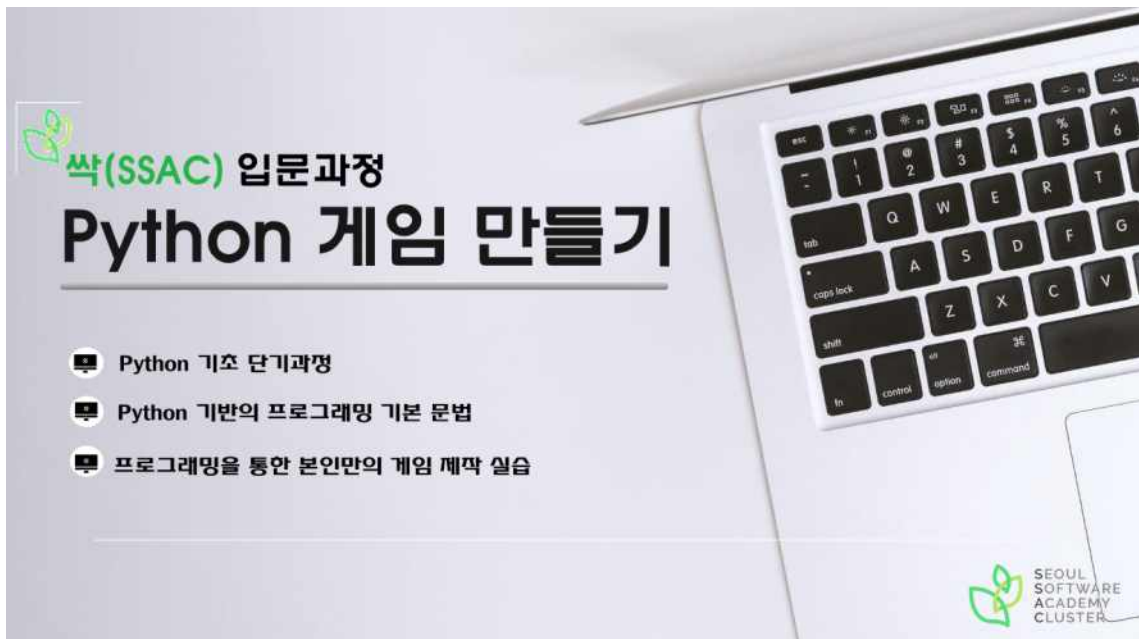


---

## [썩(SSAC) 입문과정]

### 「Python 게임 만들기」교육생 모집 안내

---



서울특별시와 서울산업진흥원(SBA)은 디지털 경제로의 전환과 급속도로 수요가 증가되고 있는 **SW전문 인력의 양성과 일자리 연계**로 서울의 미래 성장 동력의 기반을 마련하고자 입문과정을 개설하여 교육생을 모집 하오니 많은 참여 있으시길 바랍니다.

#### 썩(SSAC, Seoul Software Academy Cluster')이란?

- ▶ 서울시와 SBA가 SW전문 인력의 양성과 일자리 연계를 위해 새롭게 서남권 지역 영등포에 캠퍼스를 조성 하였으며,
- ▶ 썩(SSAC)은 SW인재의 '썩'을 띄우고 성장시켜 'SW개발자로 데뷔'할 수 있는 교육브랜드입니다.

#### ☐ 모집대상

○ 만 15세 이상의 서울시민(주소지 등록기준)으로,

- SW에 대한 관심과 학습의지가 있는 분으로,
- 5주 동안 성실하게 교육에 참여하고 프로젝트를 끝까지 수행할 수 있는 분
- 향후 개발자로의 진출 관련 계획이 뚜렷하신 분

## □ 과정 특징과 커리큘럼

- 과 정 명: [썩(SSAC) 입문과정] 「Python 게임 만들기」 과정
- 과정목표: 비전공자들이 응용SW 개발 등 다양한 분야에 쉽게 접근할 수 있도록  
실전적 스킬과 기초능력 배양
- 교육내용: Python 기본문법 학습 및 게임제작 실습

이론강의	과제실습	코칭/멘토링
현직 개발자의 Python 언어 기반의 프로그래밍 기본 문법 강의	매 주차별 과제실습(5시간 분량)을 통해 본인만의 게임 제작	수행한 과제에 대해 현직 개발자의 온라인 코칭/멘토링

- 과정특징: 강사분들은 SW 최신 트렌드에 익숙한 청년 현직개발자로 다수의 관련분야 교육경력이 있으신 분들입니다.
- 교육기간: 11.24(화) ~ 12.22(화), 매주 화 오후 2~5시

회차	주제 및 내용	기대효과	일시
Week 1	<b>컴퓨터를 이해해보자!</b> <b>[OT &amp; 컴퓨터의 이해, Python 문법 1]</b> 1. 코딩과 컴퓨터의 전반적인 이해 2. 프로그래밍 기본문법 배우기 (Data Type, Variable, Condition) <b>[과제+온라인 코칭]</b> 1. 기본문법을 익히기 위한 문제은행 제공 2. 자판기, 엘리베이터 등 실생활 관찰 및 코딩	프로그래밍 공부방식을 이해하고 스스로 정보를 찾아 습득할 수 있는 자세를 가집니다. 파이썬을 활용해서 본인이 원하는 간단한 프로그래밍을 할 수 있습니다.	11.24 (14~17시)
Week 2	<b>프로그래밍 기본 문법을 배워보자!</b> <b>[Python 문법 2]</b> 1. 프로그래밍 기본 문법 마스터 (Loop, Function) <b>[과제+온라인 코칭]</b> 1. 기본 문법을 익히기 위한 문제은행 제공 2. 본인이 원하는 기능을 구현할 수 있는 모듈을 찾고 적용할 수 있는 프로세스 형성	반복문, 조건문, 함수 등 프로그래밍에 필요한 기초적인 스킬을 익히고 적용할 수 있습니다. 본인이 원하는 프로그램을 의사코드로 작성하고 코딩할 수 있습니다.	12.01 (14~17시)
Week 3	<b>객체지향 문법을 숙달해보자!</b> <b>[Object Oriented Programming]</b> 1. 객체지향의 개념 이해 2. 파이썬의 객체지향 문법 숙달 <b>[과제+온라인 코칭]</b> 1. 파이썬 객체지향 파일 제공	본인만의 게임을 설계하기 위한 객체지향 문법을 이해하고, 활용 능력을 배양합니다.	12.08 (14~17시)
Week 4	<b>본인 만의 게임을 만들어 보자!</b> <b>[Object Oriented Programming 2]</b>	객체지향적 컴퓨팅 사고를 장착하고, 스스로 객체 지향적 프로그래밍	12.15 (14~17시)

	1. 객체지향적 클래스 설계 2. 설계를 바탕으로 본인만의 게임 만들기  [과제+온라인 코칭] 1. 설계를 바탕으로 본인만의 콘솔 기반 게임 제작	설계 능력을 배양합니다.	
Week 5	게임을 게임답게! [Thread] 1. Thread의 개념을 이해 2. Thread 활용 본인이 만든 게임 디벨롭	Multi Thread를 활용하여 본인의 게임에 생명력을 불어 넣음으로써 흥미를 자극합니다.	12.22 (14~17시)

\* 교육일정과 방법은 상황에 따라 변동될 수 있음

## ☐ 과정신청 및 선발

○ 모집기간: 11.10(화) ~ 17(화)

○ 교육인원: 45명

○ 선발기준:

- 자격요건(만 15세 이상 서울시민)에 부합하는 신청자를 대상으로, 신청서 상의 교육참여 의지, 향후 개발자 진출 의지/ 계획 등을 검토하여 선발
- 선발안내: 11.19(목) 합격자 개별 문자 또는 이메일 안내 예정

○ 교 육 비: 무료

○ 준비사항: 개별 노트북 지참

○ 교육장소: 싹(SSAC) 영등포 캠퍼스 3층 오픈캠프 2

- 위 치: 영등포구 선유로9길 30 \*문래역 도보 10분 거리

○ 수료기준: 출석률 80%, 과제 4회차 성실히 수행

○ 수료혜택:

- 싹(SSAC) 수료증 발급
- 본인만의 게임 포트폴리오 보유 가능
- 향후 싹(SSAC) 취·창업과정(2020년 12월 앱과정) 참여시 레벨테스트 면제혜택 부여

## ☐ 신청 접수: '바로가기'

○ 접수기한: 2020. 11. 17.(화)까지

○ 신청방법: 신청단계가 2단계입니다. 이점 꼭 유의하셔서 신청해주세요

- 1단계: 싹 홈페이지(<http://ssac.seoul.kr>) 회원가입 후 본 입문과정 [싹(SSAC) 입문과정] 「Python 게임 만들기」 선택 및 수강신청버튼 클릭

- 2단계: 링크(<https://forms.gle/bx4flfJ8bbEFZuQu9>)를 클릭하여 신청서를 작성해주세요

※ 반드시 두가지를 완료해주셔야 신청이 완료됩니다.

☐ **문 의 처**

- 이메일: ssac@sba.seoul.kr
- 전화번호: 02-3667-7303, 7305