

ICT산업 HOT CLIPS

ISSUE 2019.07.11
NO.25

Information & Communication Technology

01 ICT산업 Brief

- 기고문 | 클라우드 컴퓨팅 활성화 방안
- 동향 | 빅데이터 산업 활성화를 위한 표준화 움직임
5G 상용화로 치열해지는 실감콘텐츠 플랫폼 시장
다양한 산업분야에서 활용되는 블록체인
시대 변화에 맞춰 진화하는 스마트홈
- ICT Espresso

02 ICT기금 Scrap

- 인포그래픽 | '19년도 외부 전문가(평가위원) 인력풀 모집 안내
- 알림 Talk | KCA 기금사업관리본부 일정안내
- 캘린더 | ICT 유관기관 일정 공유
- 부정수급예방 | 보조금 부정수급 예방안내
- Invitation

03 Job Talk

- 수행기관 채용정보
- 일자리 정책 및 뉴스
- ICT기금사업 맞춤형 일자리매칭

ICT 산업 HOT CLIPS

ISSUE 2019.07.11 NO.25

Contents

01

Chapter

ICT산업 Brief

기고문 | 클라우드 컴퓨팅 활성화 방안

동향 | 빅데이터 산업 활성화를 위한 표준화 움직임

5G 상용화로 치열해지는 실감콘텐츠 플랫폼 시장

다양한 산업분야에서 활용되는 블록체인

시대 변화에 맞춰 진화하는 스마트홈

ICT Espresso

02

Chapter

ICT기금 Scrap

인포그래픽 | '19년도 외부 전문가(평가위원) 인력풀 모집 안내

알림 Talk | KCA 기금사업관리본부 일정안내

캘린더 | ICT 유관기관 일정 공유

부정수급예방 | 보조금 부정수급 예방안내

Invitation

03

Chapter

Job Talk

수행기관 채용정보

일자리 정책 및 뉴스

ICT기금사업 맞춤형 일자리매칭





클라우드 컴퓨팅 활성화 방안

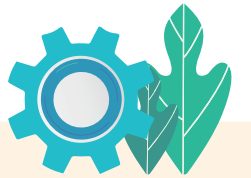
글 안성원 | 소프트웨어정책연구소 선임연구원

클라우드 컴퓨팅은 이제 모든 IT융합 서비스의 근간이 되고 있다. 전 세계의 IT패러다임이 시스템을 구축하는 것에서 필요할 때마다 빌려 쓰는 형태로 전환하고 있고, 규모가 있는 기업들은 자체 클라우드를 보유하며 클라우드 컴퓨팅의 다양한 이점을 바탕으로 서비스를 제공하거나 비즈니스 모델을 바꾸기도 한다.

산업의 진흥 차원에서 보면 클라우드의 활성화는 데이터의 효율적인 저장과 처리 등과 같은 전산자원 측면의 효율성과 성능향상 외에도, 다양한 서비스를 제공하는 대·중·소기업들이 참여할 수 있는 생태계 조성 측면의 이점도 가지고 있다.

예를들면, 클라우드 서비스로 연결된 소셜 네트워크에서 마라톤이 취미인 A씨는 다음 달 어느 지역의 아마추어 마라톤 대회에 참석하기 위한 계획을 세우고 클라우드에 올렸다고 가정하자. 이 클라우드에 제휴된 기업들은 정보제공에 동의한 고객의 데이터를 분석하여 다양한 서비스를 제공할 수 있다. 러닝용품 제조업체에서 새로운 신발과 운동복 정보를 알려주고, 행사장 인근의 숙박업소에서 숙박정보를 제공하며, 여행사에서는 인근지역을 둘러볼 수 있는 관광정보를, 맛집 소개 어플에서는 근처 식당 정보를 알려줄 수 있다. 모두가 데이터를 활용한 클라우드 컴퓨팅의 결과이며, 여러 분야의 업체들이 클라우드에 연결되어 제품을 만들고, 유통하고, 소개하고, 매출을 올리는 등의 복합적인 생태계가 활성화되는 시나리오이다.

**클라우드 컴퓨팅은 이제
모든 IT융합 서비스의 근간이 되고 있다.**



현재 우리나라는 세계 최초로 5G를 상용화하는 IT강국이다. 그러나 클라우드 컴퓨팅에서 만큼은 활성화율이 OECD 기준 27위 수준¹⁾으로 저조하다. 클라우드 활성화율이 저조한 이유는 여러 가지가 있을 수 있는데, 가장 대표적인 것은 보안과 비용 문제이다²⁾.

클라우드의 특성상 이용자들은 자신들이 보유한 데이터를 정확하게 어느 장소에 위치해 있는지도 모르는 저장소에 저장해야 한다. 때문에, 클라우드 서비스를 제공하는 업체가 자신들의 데이터를 안전하게 보관해줄 것이라는 신뢰가 전제되어야 한다. 이러한 특성이 싫다면 자체적인 폐쇄망을 구축해야 하는데, 기존의 IT인프라를 클라우드가 가능한 형태로 바꾸거나 새로 구축하는 것에는 많은 비용이 든다. 수요자 입장에서 클라우드 컴퓨팅은 편리함과 효율성을 얻기 위해서 보안에 대한 리스크나 구축비용을 감수해야하는 딜레마를 안고 있다.

수요 기업들은 클라우드의 필요성에 대해서는 익히 접해서 잘 알고 있지만, 자사의 데이터를 외부에 저장하는 것에 거부감을 가지고 있으며³⁾, 많은 비용을 들여 클라우드를 구축한다 치더라도 얼마만큼의 효과를 볼 것인지 가능해볼 수 있는 참조모델이 없어서 클라우드 도입을 주저한다.

정부는 그동안 클라우드 컴퓨팅을 활성화시키기 위해 지난 2009년부터 다양한 정책을 추진해 왔고, 2015년에는 세계최초로 「클라우드 컴퓨팅법」을 제정하였으며, 최근까지 1, 2차 기본계획을 수립하며 클라우드 확산을 위해 노력해왔다. 그중 작년 12월 말 공표된 가장 최신의 「제2차 클라우드 컴퓨팅 활성화 기본계획」(이하 2차 기본계획)에는 다양한 전략이 담겨져 있는데 살펴보자면 다음과 같다.

2차 기본계획은 산업과 사회 전반에 클라우드를 활성화(All@Cloud)시키고, 이를 통해 세계 10대 클라우드 강국으로 도약하고자 하는 목표로 기획되었다. 이를 달성하기 위해 법제도 개선, 시장경쟁력강화, 생태계조성측면에서 총 9개의 세부 수행과제를 담고 있다.

1) 10인 이상 기업의 클라우드 이용률 12.9%로 OECD 33개국중 27위(OECD 2016.)

2) 그 외 상세내용은 SPRI연구보고서 “국내 클라우드 컴퓨팅 활성화를 위한 정책과 방향”, 2019. 참조.

3) IDC(2016)조사결과 전체 응답기업의 33%, 1천명이상 규모의 기업 50%가 보안을 클라우드 도입의 장벽으로 지목 (SPRI연구보고서, “클라우드 보안의 핵심이슈와 대응책”, 2017.12. 참조.)





〈표 1〉 제2차 기본계획의 세부 전략과제

| | 클라우드 활용 위한 법·제도 개선 | 플랫폼 중심의 시장 경쟁력 강화 | 신뢰성 있는 생태계 조성 |
|----------|--|---|--------------------------------------|
| 추진 과제 | ① 공용 클라우드 전면허용 ② 서비스 유통체계 구축 ③ 인센티브 부여 | ④ 전자정부 플랫폼 구축 ⑤ 특화 플랫폼 구축 ⑥ 글로벌 진출 강화 | ⑦ 기술력 확보 ⑧ 미래 인력 양성 ⑨ 상시 보안 강화 |

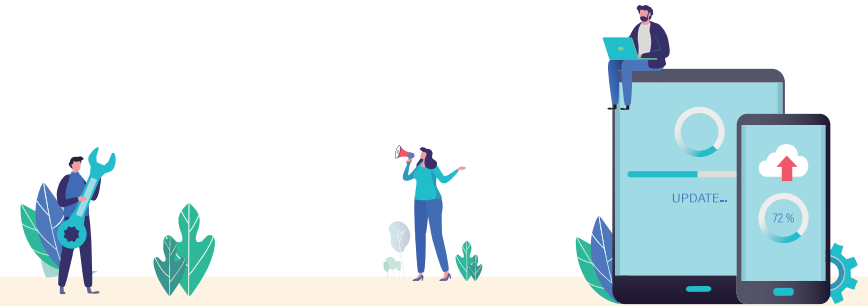
※ 자료: 관계부처합동, 4차 산업혁명 체감을 위한 클라우드 컴퓨팅 실행(ACT)전략, 2018.12.

먼저 클라우드 산업 활성화의 마중물 역할을 위해 공공부문에서 선도적으로 클라우드를 도입하도록 하고 있다. 그리고 이를 위해서는 조달 및 예산체계의 개선, 도입 시 인센티브 부여 등 도입관련 제도의 개선이 동반되어야 한다. 클라우드의 유통플랫폼을 활용하고, 가장 큰 이슈인 보안 우려 해결을 위한 다양한 인증체계도 도입한다.

또한, 정부 및 산업영역에서 특화된 클라우드 플랫폼을 가지고 클라우드 후발국을 시작으로 글로벌 진출을 추진하고 저변을 확대하는 전략도 추진하고자 한다. 이를 위해서는 각 산업영역별 요소기술들과 융합된 AI, 빅데이터 연동형 클라우드 원천기술력을 확보하는 것도 필요하다. 장·중·단기에 걸친 원천기술 확보 연구개발을 수행하고 동시에 전문 인력 수급을 위한 다양한 인력양성교육 프로그램도 추진한다.

이처럼 정부는 다양한 전략을 통해 클라우드를 활성화하기 위해 노력중이다. 이 같은 전략들이 잘 수행되기 위해서는 사실 전제되어야 하는 것들이 있다. 그 중 우선시 되어야 하는 것은 부처 간의 협력이다. 정부차원의 전략들은 부처 간 협력이 약해져서 추진력을 잃는 경우가 종종 있다. 과기정통부, 행안부, 산업부, 기재부, 복지부, 교육부, 국토부 등 소관부처 및 유관부처들은 클라우드 확산을 위한 규제개선뿐 아니라 부처 간 직접 협업할 수 있는 과제를 기획하고 수행하는 것이 필요하다.

클라우드를 활용한 부처별 주요 협력형 혁신사례들은 전통산업, 서비스, 공공 등의 분야로 나누어 국민이 체감할 수 있는 형태의 다양한 프로젝트가 있을 수 있다.



〈표 2〉 주요 혁신사례 발굴 과제 예시

| 분야 | 과제명 | 클라우드 활용 | 국민 체감 서비스 |
|-------------|----------------------|---------------------------------------|---------------------------------------|
| 전통 산업 | 항만 자원 관리 클라우드 플랫폼 | IoT 센서를 통한 항만정보 수집 | 데이터 기반 물류생산성 향상 지원 스마트항만 기반 조성 |
| | 자동차 부품 품질 검사 시스템 | 자동차 부품 제조 데이터 생산물 관리 정보 | 중소 자동차 부품업계의 품질 제고 및 생산성 향상 |
| | 한약재 재배 유통 관리 시스템 | 천연 농작물 재배/관리 데이터 블록체인 연계 유통 시스템 구축 | 천연 농작물 재배산업 경쟁력 강화 농작물 품질관리 신뢰성 확보 |
| 서 비 스 | 회계 시스템 클라우드 플랫폼 | 보험업 데이터의 클라우드 저장 및 분석 | 보험업 빅데이터 분석을 통한 맞춤형 재무 헬스케어 |
| | 스마트시티 공유경제 플랫폼 | 교통, 숙박 등 각종 도시데이터 | 카셰어링, 하우스 쉐어링 등 공유경제 서비스 |
| | 맞춤형 버스운행 정보 시스템 | 교통안전공단 운행기록 / 사고기록 | 전세버스 안전 운행정보제공 |
| 공공 | 공동주택 관리 업무 시스템 | 공동주택 관리 정보 단지 내 각종 정보 | 투명한 공동주택 관리 및 비용절감 생활 편의제고 |
| | 시설안전 관리 공통플랫폼 구축 | IoT센서 기반 각종 시설물의 상태정보 | 시설물 모니터링 비상/사고 시 신속한 안전관리 |
| | 의료 취약지역 헬스케어 플랫폼 | 각종 진료데이터 의료데이터 보건의료 지원 정보 | 농어촌, 취약계층 의료서비스 고도화 및 AI 영상판독 서비스 |

※ 자료: 관계부처합동, 4차 산업혁명 체감을 위한 클라우드 컴퓨팅 실행(ACT)전략, 2018.12.

법·제도적인 측면의 추가적인 고려사항과 개선도 필요하다. 금융이나 의료분야 등은 방대한양의 데이터⁴⁾를 보유하고 있어 데이터의 활용 가치가 매우 높기 때문에 클라우드 융합으로 인한 파급효과가 커서 확산이 꼭 필요한 분야이다. 그러나 이 분야에는 「전자금융감독규정」이나 「개인정보보호법」 등 분명 필요한 보호법령들이지만, 클라우드를 활용하기에는 상충되는 사항이 있어서 개정이 필요한 법들이 있다.

4) 전체 산업의 50% 이상(미국기준), IDC, McKinsey(2012)



**클라우드 컴퓨팅은 제4차 산업혁명의
핵심기술로 지목받고 있고,
그 확산은 거스를 수 없는 세계적 흐름이다.**

이 법들은 개인의 신용정보 및 의료정보를 중요정보로 규정하고 외부에 저장할 수 없도록 하고 있다. 최근 일부는 개정되기도 하였는데, 「전자금융감독규정」의 ‘비중요 정보처리시스템 지정’에 대한 내용이 금융권의 퍼블릭 클라우드를 허용하는 ‘클라우드 컴퓨팅 서비스 이용 절차 등’으로 개정되었다(‘18.12.21.부). 의료 분야도 적극적인 규제개선과 클라우드 도입을 통한 병원간의 데이터 공유가 필요한 영역이다. 의료정보의 활용 및 비식별·재식별화 관련 명확한 기준을 세우고 법령을 개선하는 것이 필요하다.

앞서 언급했던 보안문제에 대한 인식개선도 필요한 부분이다. 뉴스로 보도된 클라우드 정보유출 사례들의 경우에서처럼 클라우드의 특성상 보안에 구멍이 뚫릴 경우 피해의 확산이 쉽게 커질 수는 있다. 그러나, 현재의 클라우드 시스템은 기술적으로 최소한 기존의 전산시스템 수준, 또는 그 이상으로 보안이 이루어지고 있다⁵⁾. 또한, 기본계획에도 명시되었지만 다양한 보안인증 절차와 대응체계 확립을 통해 클라우드가 안전하고 효율성 있는 시스템임을 점차 보 이게 될 것이다.

비용적인 이슈 측면에서도 클라우드를 이용하는 것이 전산장비를 마련하고 유지보수 하는 것보다 저렴한 것이 사실이다. 그러나 다양한 기업 및 기관에서 클라우드를 도입했을 경우 얻을 수 있는 효과에 대한 가시적인 가이드라인이 현재는 없다. 때문에 이에 대한 연구와 분석을 통해 수요기관들에게 도입효과를 사전에 시뮬레이션 해볼 수 있는 가이드라인과 참조모델을 제시하는 것도 필요하다.

기술 및 인력관리 컨트롤 타워를 통해 연구개발과 전문 인력을 관리하는 것도 필요하다. 산업형, 추격형, 선도형으로 구분된 연구개발과 클라우드 전문 인력에 대한 종합적인 관리와 지원을 집중해야 한다.



〈표 3〉 차별화된 3단계 R&D 추진

| 구 분 | | 내 용 |
|---------|----|--|
| 산업형 R&D | 대상 | 기술격차가 0~1년이며, 사업화 가능성이 높은 기술을 대상 |
| | 분야 | 자원공유형 GPU클라우드, Hybrid클라우드 관리, 고속 DaaS 플랫폼 등 |
| 추격형 R&D | 대상 | 기술격차는 크지만(2~3년), 타산업과 융합하여 시장창출 및 신속히 외산 대체 |
| | 분야 | SDDC(SW정의데이터센터), CSB 플랫폼(≒MSP), 멀티 클라우드 자원연계 관리, 경량/고성능 컨테이너 서비스, 서버리스 플랫폼 등 |
| 선도형 R&D | 대상 | 현재 보유하지 못한 기술이나 국내 유망기술력을 활용하여 新서비스로 개발 |
| | 분야 | 대규모 독립객체의 고속 실행환경 제공 클라우드, 클라우드간 서비스 고속 이동, 머신러닝 기반 지능형 클라우드 관리, 특화플랫폼 개발 등 |

※ 자료: 과학기술정보통신부, 국가혁신을 위한 All@Cloud 활성화 방안, 2018.5.

클라우드 컴퓨팅은 제4차 산업혁명의 핵심기술로 지목받고 있고, 그 확산은 거스를 수 없는 세계적 흐름이다. 글로벌 IT기업들은 앞 다투어 자사의 클라우드 시스템을 활용한 다양한 서비스로 세계시장을 잠식해나가고 있다. 우리가 이 흐름에 뒤처지게 되면, IT강국으로써의 많은 부분을 외산에 내어주어야 한다. 따라서, 우선은 기본계획에 담긴 전략과 목표를 달성하고자 충실히 노력해야 한다. 또한, 시행착오를 각오하고 과감하게 전략을 추진해야하며, 필요하다면 전략을 수정하고 다듬어 나가야 한다.

IT강국으로써 앞으로가 바로 지금에 달려있다.

5) SPRI연구보고서, “클라우드 보안의 핵심이슈와 대응책”, 2017.12. 참조.

빅데이터 산업 활성화를 위한 표준화 움직임

○ 서론

- ▶ 데이터 산업은 데이터 관련 솔루션 산업과 데이터 가공을 통해 생산되는 제품과 서비스로 이루어진 디지털 데이터 산업 등 다양한 관점에서 정의가 가능함.
- ▶ 세계 데이터 산업의 시장은 2016년 약 1천억 달러에서 1조 6천억 달러 이상의 시장 규모를 가진 것으로 평가되고 있으며, 국내 데이터 산업은 2017년 현재 약 14조 3,000억 원 규모로 데이터 솔루션, 데이터 구축·컨설팅, 데이터 서비스 등의 부문으로 구성됨.
- ▶ 국내외에서 데이터 산업의 규모가 커지는 등 데이터의 양이 엄청난 속도로 증가하면서, 데이터 품질 확보의 중요성이 부각되었고, 이후 데이터 품질관리에 대한 표준화 작업이 진행 중임.

○ 데이터 산업 활성화를 위한 표준화 작업

- ▶ 공공, 민간 부문에서 축적된 다양한 데이터들이 서로 연결되어 활용될 때 데이터로부터 창출할 수 있는 가치가 증폭되기 때문에 데이터 거래는 매우 중요함.
 - ▶ 그러나 국내 민간 영역의 데이터 거래는 미진한 실정임. 이를 위해 공급 중심의 정책을 수요 기반 공공데이터 생산과 데이터 연결성과 활용성 제고를 위한 데이터 표준화 작업이 필요함.
- ▶ 데이터 품질관리에 대한 국제 표준화는 ISO TC 184/SC 4(산업 데이터) 산하에 데이터 품질 연구반인 WG 13이 2006년 결성되면서 개발이 시작되었음.
 - ▶ WG 13은 ISO 8000 프로젝트를 통해 마스터 데이터, 제품 데이터, 일반 데이터를 대상으로 표준을 개발하고 있으며, 미국, 스웨덴, 독일, 노르웨이, 프랑스, 영국, 한국 등이 주로 개발에 참여하고 있음.

- ▶ ISO 8000은 초기에는 ISO 227/45에 의해 운영되는 기술 사전 및 카탈로그 데이터의 품질에 초점을 두고 개발되기 시작했으나 범위가 점차 일반 데이터, 마스터 데이터, 제품 데이터로 확대되었음.

[2019년 2월 현재]

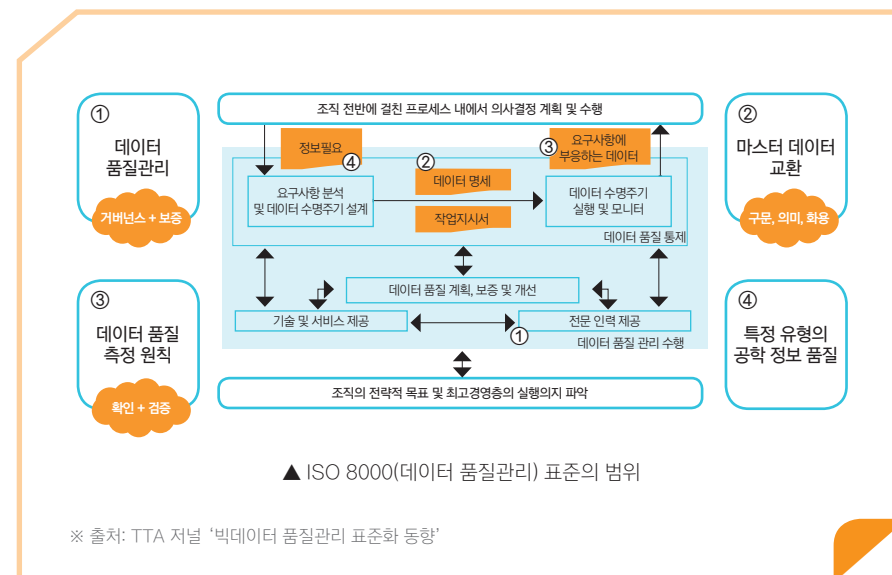
| 구분 | Part | 제목 | 설명 | 발행년도 |
|---------|------|--|--|------|
| 개년 | 1 | Overview | 개요 | 2011 |
| | 2 | Vocabulary | 용어 | 2018 |
| | 8 | Information and data quality: Concepts and measuring | 정보 및 데이터 품질: 개념 및 측정 | 2015 |
| 일반 데이터 | 51 | Data governance: Exchange of data policy statements | 데이터 거버넌스: 데이터 교환 정책 선언문 | 개발중 |
| | 60 | Data quality management: Overview | 데이터 품질관리: 개요 | 2017 |
| | 61 | Data quality management: Process reference model | 데이터 품질관리: 프로세스 참조 모델 | 2016 |
| | 62 | Data quality management: Organizational process maturity assessment: Application of standards relating to process assessment | 데이터 품질관리 조직 프로세스 성숙도 평가 프로세스 평가와 관련된 응용 표준 | 2018 |
| | 63 | Data quality management: Process measurement | 데이터 품질관리 프로세스 측정 | 개발중 |
| | 64 | Data quality management: Organizational process maturity assessment: Application of the Test Process Improvement method | 데이터 품질관리 조직 프로세스 성숙도 평가 테스트 프로세스 개선 방법의 응용 | 개발중 |
| | 65 | Data quality management: Process measurement questionnaire | 데이터 품질관리 프로세스 측정 설문지 | 개발중 |
| | 66 | Data quality management: Assessment indicators for data processing in manufacturing operations | 데이터 품질관리 제조 운영에서 데이터 처리를 위한 평가 지표 | 개발중 |
| | 81 | Data quality assessment methods: Profiling | 데이터 품질 평가 방법: 프로파일링 | 개발중 |
| | 100 | Master data: Exchange of characteristic data: Overview | 마스터 데이터: 특성 데이터 교환: 개요 | 2016 |
| 마스터 데이터 | 110 | Master data: Exchange of characteristic data: Syntax, semantic encoding, and conformance to data specification | 마스터 데이터: 특성 데이터 교환: 구문, 의미 코딩, 데이터 형식 적합성 | 2009 |
| | 115 | Master data: Exchange of quality identifiers: Syntactic, semantic and resolution requirements | 마스터 데이터의 품질 식별자의 교환: 구문, 의미 및 변환 요구사항 | 2018 |
| | 116 | Master data: Exchange of quality identifiers: Application of ISO 8000-115 to authoritative legal entity identifiers | 마스터 데이터: 품질 식별자 교환: ALEP에 대한 ISO 8000-115 응용 | 개발중 |
| | 120 | Master data: Exchange of characteristic data: Provenance | 마스터 데이터: 특성 데이터 교환: 출처 | 2016 |
| | 130 | Master data: Exchange of characteristic data: Accuracy | 마스터 데이터: 특성 데이터 교환: 정확성 | 2016 |
| | 140 | Master data: Exchange of characteristic data: Completeness | 마스터 데이터: 특성 데이터 교환: 완전성 | 2016 |
| 제품 데이터 | 150 | Master data: Quality management framework | 마스터 데이터의 품질관리 프레임워크 | 2011 |
| | 311 | Guidance for the application of product data quality for shape (PDQ-S) | ISO 10303-59(PDQ-S) 응용 지침 | 2012 |

▲ ISO 8000 데이터 품질 표준 개발 현황

※ 출처: TTA 저널 '빅데이터 품질관리 표준화 동향'

- ▶ 데이터 품질 국제 표준은 ISO TC 184/SC 4/WG 13에서 진행 중인 ISO 8000 프로젝트로 개발된 표준이 대표적이며 2019년 2월 현재 15개 데이터 품질 표준이 제정 완료되었고 7개 표준이 개발 중임.
- ▶ 특히, 한국은 ISO 8000-150, ISO 8000-61 등 핵심 표준을 포함해 현재 개발 완료되었거나 개발 중인 22개 표준 중에서 7개 표준을 개발해 데이터 품질 표준의 선도적 역할을 하고 있음.

- ▶ 한국은 이러한 데이터 품질 표준 개발 능력을 기반으로 스페인과 국제 협력을 하고 있으며, 이를 통해 IoT 데이터 품질 표준을 개발했음. 또 제조 데이터 품질 표준을 개발하는 등 산업 도메인을 확대해 나가고 있는 중임.
- ▶ ISO 8000-61은 데이터 품질관리에 필요한 프로세스 참조 모델을 제공하며, 프로세스 기반의 데이터 품질 개선을 제시함으로써 조직 차원에서 업무 프로세스와 연동하여 데이터 품질을 개선할 수 있음.
- ▶ 한국정보화진흥원은 ISO 8000-61을 근간으로 공공데이터 품질관리 수준평가 사업을 수행 중에 있으며, 공공데이터 품질관리 매뉴얼을 개발해 보급하고 있음.
- ▶ 이 외에 데이터 품질 표준은 도메인별로 개발되기도 함. 소프트웨어의 데이터 품질, 지리정보시스템의 데이터 품질, 교통정보시스템의 데이터 품질 표준이 개발되었음.



○ 결론 및 시사점

- ▶ 데이터의 양이 늘어날수록 신뢰할 만한 데이터에 대한 필요성은 커지고 있음. 국내외에서 활발하게 이뤄지고 있는 데이터 표준화 작업은 데이터 산업 활성화를 위한 방법이 되고 있음.
- ▶ 데이터를 보유한 조직은 데이터 처리에 데이터 품질 프로세스를 업무에 포함시켜 근본적인 품질관리가 될 수 있도록 구조적인 데이터 품질관리 방안을 도입해야 함.
- ▶ 데이터 품질 표준은 IoT, 제조업, 지리정보, 소프트웨어 등의 분야로 지속적으로 적용을 확대하고 있으며, 한국은 표준 개발 성과가 각 산업 영역에 보급되어 적용할 수 있도록 협업해야 함.



2019년 관련 ICT기금사업

빅데이터 안전한 활용 활성화(한국인터넷진흥원)
 빅데이터 선도 및 활성화 기반구축(한국정보화진흥원)
 빅데이터 유통·활용 생태계 조성(한국데이터산업진흥원)
 빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축(한국정보화진흥원)

참고문헌

- [1] ICT R&D 경쟁력 제고를 위한 기술경제 및 표준화 연구, 한국전자통신연구원(2018년)
 [2] 이창수 외 2인, 빅데이터 품질관리 표준화 현황, 한국정보통신기술협회 (2019년)

02

5G 상용화로 치열해지는 실감콘텐츠 플랫폼 시장

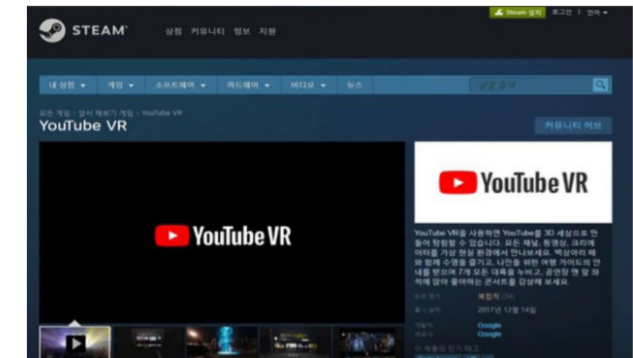
○ 서론

- ▶ 5G 상용화에 따라 실감콘텐츠 산업이 부상하고 다양한 플랫폼들이 생겨나면서, 시장의 급격한 성장이 전망됨.
- ▶ 국내외 기업들은 자사의 역량을 기반으로 플랫폼 역량을 높이며 경쟁력을 확보하는 등 앞으로 실감콘텐츠 플랫폼 시장에서 기업들 간 치열한 경쟁이 예고되는 상황임.



○ 실감콘텐츠 플랫폼 동향

- ▶ 5G 상용화를 통해 다양한 실감콘텐츠 플랫폼이 생겨나면서, 생활패턴을 향상시키는 선도 비즈니스가 발굴되고, 글로벌 경쟁력 강화 및 신시장 창출이 가능해지고 있음.
- ▶ 실감콘텐츠는 VR포털부터 특화 분야까지 다양한 형태의 플랫폼이 운영되고 있음.
 - ▶ 실감콘텐츠 중에서는 콘텐츠 다양성이 높은 포털부터 제조, 게임, 웹툰, 교육, 생중계 특화 플랫폼도 운영되며, B2B, B2C 시장에 다양한 서비스가 제공 중임.
- ▶ 플랫폼을 운영하는 기업의 규모는 대기업부터 스타트업까지 다양하며, 참여 기업의 유형도 게임, 통신, 일반 기업 등으로 다양함. 플랫폼 개방 수준도 개방형부터 자사의 콘텐츠만 제공하는 폐쇄형까지 다양한 형태로 운영되고 있음.



▲ STEAM 플랫폼 내 유튜브 VR

※ 출처: STEAM

- ▶ 주요 실감콘텐츠 플랫폼으로는 유튜브 VR과 PSVR 등이 있음. 유튜브는 VR 전용 앱 버전을 발표하고 영상 등을 제공하고 있음.
- ▶ 유튜브는 VR 영상 뿐 아니라 VR콘텐츠를 보다 쉽게 만들 수 있는 제작 도구를 발표하는 등 실감콘텐츠 플랫폼을 탄탄하게 구축함.



▲ PSVR에서 지원하는 VR 영상

※ 출처: 플레이스테이션

- ▶ PSVR은 플레이스테이션이 2016년에 출시한 VR 플랫폼으로, 출시 이후 성공적인 콘솔 VR 시장을 구축하고 있음
- ▶ PSVR은 360 동영상, 음악 감상 서비스, 360VR 등의 자연 다큐멘터리 등을 제공하면서 타 VR플랫폼 보다 적은 VR 콘텐츠를 가졌음에도 불구하고, 소비자 수용도가 높은 상황임.
- ▶ 이외에 STEAM은 초기 밸브사의 게임 업데이트를 위한 플랫폼이었으나, 이후 유통 플랫폼으로 급성장하며 PC 게임 시장을 주도하고 있음. 다양한 결제 화폐, 언어를 지원하며 글로벌 PC 게임 유통 플랫폼으로 자리 매김함.

- ▶ 이들 플랫폼뿐 아니라 중국의 하드웨어 유통 플랫폼 기업인 '87870', 미국의 VR만화책 스타트업 'Madefire', 영국에서 맞춤형 학습 환경 플랫폼을 구축한 'Immerse' 등 분야별 플랫폼이 구축되어있음.
- ▶ 현재 다양한 기업들은 각 분야에서 플랫폼 역량을 높이면서 경쟁력을 확보 중이며, 5G 상용화에 따라 실감콘텐츠 시장의 성장과 플랫폼 경쟁이 가속화 될 전망이다.

○ 결론 및 시사점

- ▶ 실감콘텐츠 시장은 현 시점에서 플랫폼 경쟁력 제고를 위해 이에 맞는 기업전략 수립과 정책 지원이 필요함.
- ▶ 시장 변화에 맞춰 자사의 플랫폼 경쟁력 제고 방안을 강구하고, 현재 플랫폼 역량을 인접영역으로 지속 확대해 생태계 내에서 협력 체계를 강화해나가는 전략을 세워야함.
- ▶ 특히, 실감콘텐츠 구축 초기단계인 국내 시장에서는 다양한 실감콘텐츠를 한 곳에서 볼 수 있는 통합 플랫폼 구축방안을 모색해야 함.
- ▶ 향후, 기존 해외 플랫폼 강자들의 지배력이 국내 실감콘텐츠 시장을 잠식할 가능성에 대비해야 하며, 국내에서 생산되는 실감콘텐츠가 이들 플랫폼으로 흡수될 우려가 있음. 이에 대한 모니터링이 필요한 상황임.

● 2019년 관련 ICT기금사업

시장창출형실감콘텐츠개발지원(한국전파진흥협회)
 실감콘텐츠인프라구축(부산광역시)
 실감콘텐츠인프라구축(정보통신산업진흥원)
 실감콘텐츠전문인력양성(정보통신산업진흥원)

● 참고문헌

[1] 이승환외 1인, 실감콘텐츠 플랫폼 대전, 소프트웨어정책연구소 (2019년)
 [2] 김민석, 5G와 초실감 기술이 만드는 新특디지털 라이프, 정보통신산업진흥원(2019년)

03

다양한 산업분야에서 활용되는 블록체인

○ 서론

- ▶ 블록체인은 4차 산업혁명의 핵심기술이며, 사회와 경제 전반에 걸쳐 변혁을 주도할 미래를 바꿀 혁신 기술로 주목받고 있음.
- ▶ 블록체인은 P2P기반의 네트워크에서 분산장부를 사용하고 공인된 제3자 없이도 거래 기록의 무결성 및 신뢰성을 확보하는 기술로, 익명성, 투명성, 보안성, 시스템 안정성, 확장성 등의 장점을 보유하고 있음.
- ▶ 이 같은 장점으로 인해 블록체인은 의료, 제조, 유통, 공공서비스 등 타산업과 융합해 신뢰성을 확보하고 비용절감 등을 통한 가치창출이 가능할 것으로 예상됨.



○ 블록체인, 의료 등 다양한 분야에서 활용

- ▶ 블록체인의 기술 수준은 아직 초기 단계로, 산업 분야의 적용도 아직은 시작 단계지만, 다양한 분야에서 활용이 가능해 주목받고 있음. 블록체인은 의료, 공공, 에너지 등 다양한 분야에서 활용가치가 높음.
- ▶ 의료분야에서는 블록체인 기반 개인 치료기록 관리 프로젝트에 활용됨.
 - ▶ 네덜란드 건강관리공단은 블록체인 기반 개인 치료기록 관리 프로젝트 ‘메인조그 로그’를 추진함.
 - ▶ ‘메인 조그 로그’는 산모 관리로 시작되었으며, 출산 후 처치내역을 해당 앱을 통해 블록체인에 기록하고 저장해 해당기록을 산모 선택에 따라 병원이나 보험사에 공유함.
 - ▶ 이 같은 시스템을 도입함으로써 행정절차가 간소화되어 보험료 지급 소요기간이 평균 두 달에서 최단 하루로 단축되었음.
- ▶ 공공분야에서는 블록체인 기반의 온라인 투표 시스템이 개발되어 2018년 11월에 과기정통부와 중앙선거관리위원회는 블록체인 기반의 온라인 투표 시스템 시범 서비스를 첫 개시했음.
 - ▶ 유권자의 온라인 투표 방식은 기존과 같이 모바일, PC 등을 이용하지만 투표 관련 정보의 저장 방식이 중앙 집중형에서 블록체인 기반 분산형 시스템으로 변경됨.
 - ▶ 블록체인 기반 온라인 투표 시스템은 유권자 인증부터 투표 결과 저장 및 검증까지 전 과정에 블록체인 기술을 적용해 투명성과 보안성이 대폭 강화되었다는 평가를 받음.



- ▶ 에너지 분야에서는 블록체인 기반으로 에너지 거래가 이뤄지고 있음. 호주 에너지 기업 파워레저는 블록체인으로 개인 간 전력 판매를 허용하는 시험 프로그램 개발 및 시범사업을 추진했음.
- ▶ 이를 통해 각 가정에 설치된 태양광 패널을 통해 낮 동안 모아진 에너지를 블록체인에 기록하고 이웃과 거래가 가능함.
- ▶ 이 외에도 국내외 주요기업들이 공동으로 블록체인 플랫폼을 통한 광물자원 추적·인증 파일럿 프로젝트를 진행하는 등 블록체인 기반의 광물자원 유통 시스템을 개발하고 있음.
- ▶ IBM, LG화학, 포드모터컴퍼니, 화유코발트, RCS글로벌 등이 블록체인 기반 광물자원 유통 시스템에 참여하고 있으며, 블록체인 플랫폼을 통한 광물자원 추적과 인증 파일럿 프로젝트를 진행 중임.
- ▶ 광물자원 유통 시스템은 광산 채굴부터 생산 과정 데이터를 블록체인에 기록해 광물 공급망의 투명성을 강화함.

○ 결론 및 시사점

- ▶ 이처럼 블록체인이 다양한 산업에 활용되고 있기는 하지만, 아직까지는 초기 단계로서 핵심 기술 확보를 위해 꾸준히 기술개발을 위해 노력해야함.
- ▶ 산업간 융합 촉진, 타 산업 연계 융복합 서비스 활성화를 위해 블록체인 관련 활동이 강화되어야 하며, 다양한 산업분야로 확장될 수 있도록 산·학·연이 긴밀하게 협업해야 함.
- ▶ 특히, 국내 기업들이 경쟁 우위를 확보하기 위해 공공과 민간이 함께 혁신 생태계를 구축해 나가야함.



2019년 관련 ICT금융사업

블록체인 기술 선도 적용(한국인터넷진흥원)
 블록체인 기술·보안 경쟁력 강화(한국정보통신기술협회)
 블록체인 전문기업 육성(정보통신산업진흥원)
 블록체인 복합 교육공간 운영(정보통신산업진흥원)

참고문헌

[1] 이승민, 블록체인 관련 동향 및 시사점, 정보통신산업진흥원(2019년)
 [2] 김민상 외 1인, 블록체인 산업동향과 활용분야 확대, 정보통신산업진흥원(2019년)

시대 변화에 맞춰 진화하는 스마트홈

○ 서론

- ▶ 시대의 변화에 맞춰 스마트홈이 진화하고 있음. 네트워크에 연결된 스마트홈 기기를 단순히 사용해 사용하던 개념에서 지능형 스마트홈이라는 개념이 등장했음.
- ▶ 지능형 스마트홈은 머신러닝 기능을 통해 고객의 위치정보와 수면패턴, 이동패턴 등의 데이터를 분석해 고객에게 필요한 서비스를 자동으로 추천하는 기능을 갖추고 있음.
- ▶ 이는 인공지능이 발전하면서 스마트홈의 기반 기술인 사물인터넷을 단순 적용한 홈오트메이션, 홈네트워크, 스마트홈의 단계들이 모든 기기에 인공지능을 탑재하는 지능형 사물인터넷 단계로 발전한 것으로, 시대와 기술의 발전에 맞춰 변화하는 스마트홈의 성장이 주목됨.



○ 스마트홈의 혁신

- ▶ 지능형 스마트홈을 통해 가정의 모든 디바이스가 연결되고 지능화되면서 음성인식 기술이 재조명됨.
 - ▶ 음성인식 플랫폼을 중심으로 기기와 기기가 상호 연결이 되고, 이 기기들이 지능화되면서 사람의 음성을 통해 연결되어 음성 인터페이스가 스마트홈 기반 기술로 각광받고 있음.
- ▶ 스마트홈 기술 분야는 TV, 스마트스피커, 온도조절, 보안시스템, 조명기기 등 다양한 제품들과 연결되어 새로운 혁신을 만들어 나갈 것으로 예상되는데, 다양한 제품들 중에서도 스마트스피커가 스마트홈의 허브로 떠오르고 있음.
 - ▶ 스마트스피커는 현재 집안에서 제일 활용도가 높은 제품으로, 관련 업계에서 스마트스피커의 음성인식 기술의 중요성을 인식하면서 스마트홈의 허브로 떠오르고 있음.
- ▶ 가트너는 세계 스마트스피커 시장이 2016년말 3억600만달러에서 2020년에 21억 달러로 크게 성장할 것으로 예상하고 있음.
 - ▶ IOT 스마트홈 플랫폼을 확대하며 미국 AI 스피커 시장 점유율 선두를 차지하고 있는 아마존은 '알렉사'를 탑재한 에코를 이용한 기기 제어 및 쇼핑이 가능한 서비스를 선보이고 있고, 애플은 음성인식 AI 기반 스피커 홈팟을 출시할 예정임.
 - ▶ 구글은 구글 홈을 통한 가정 내 기기 음성 제어가 가능한 서비스를 선보이는 것은 물론, 2019년 5월에는 안면인식, 영상통화를 할 수 있는 AI스피커를 선보였음.
- ▶ 국내 스마트스피커 시장에는 주요 통신사 및 포털사이트 등이 각 브랜드별로 스마트스피커를 출시하는 등 인공지능 기반의 제품을 지속적으로 연구개발해 경쟁력 강화를 위해 노력하고 있음.
 - ▶ 국내 대기업들도 인공지능 경쟁력 강화를 위한 계획을 세우고 있음. 삼성전자는 2020년까지 빅스비를 기반으로 모든 기기에 AI를 도입해 가정·사무실·차량 등을 유기적으로 연동하겠다는 'AI 대중화'를 선포했음.
 - ▶ 또 LG전자는 독자 AI 기술을 탑재한 냉장고·세탁기 등을 출시하며 AI 가전 분야를 선도하고 있으며, AI 브랜드 씽큐를 통해 생활 전반에 걸쳐 AI 경험을 제공하겠다는 계획을 세우고 있음.

○ 결론 및 시사점

- ▶ 스마트홈 기술이 발전하면서, 다양한 제품들에 지능형 스마트홈 기술이 접목되어 새로운 혁신을 만들어 나갈 것으로 기대됨.
- ▶ 스마트홈은 사용자의 삶을 편리하게 해주는 것을 목표로 기술이 아닌 사람이 주체가 되어야 함. 다양한 사용자의 니즈와 라이프 스타일을 만족시킬 수 있는 사람 중심의 스마트홈 구축이 필요함.
 - ▶ 이를 위해 사람 중심의 서비스를 연구하고, 스마트라이프 환경 조성을 위한 서비스를 지속적으로 발굴해야함.



● 2019년 관련 ICT기금사업

스마트빌리지 서비스 발굴 및 실증(한국정보화진흥원)

● 참고문헌

- [1] 이성규, 2019년 이괄 기술 트렌드, 사이언스타임즈(2018년)
- [2] 박현제, IoT가 여는 별천지, 스마트홈&스마트시티, 한국산업기술진흥협회(2018년)
- [3] 김민상, 1인 가구시대, 진화하는 스마트홈 서비스, 정보통신산업진흥원(2019년)

ICT

ESPRESSO



UHD

산업 변화 발맞춘 교육...글로벌 디스플레이 인재 육성한다

신수출성장동력은 어려운 대외여건 속에서도 빠르게 수출이 증가하며 핵심 수출동력으로 성장 중이다. 올 1분기 전년 동기 대비 8.4% 증가한 199억 달러 수출을 기록한 것이다.

원문보기 : <http://www.engjournal.co.kr/news/articleView>

IoT

지역난방공사, '사물인터넷 점검시스템'으로 안전 잡는다

한국지역난방공사가 사물인터넷(IoT) 등 4차 산업혁명 기술을 활용해 안전한 지역난방 공급체계 구축에 나선다. 기존 안전관리시스템의 경우 담당자 숙련도가 초동 대응의 성패를 좌우했다.

원문보기 : <http://www.newsis.com/view/?id=NISX201907>

클라우드

높아진 채굴 수요 '클라우드 마이닝' 인기

비트코인 등 암호화폐 채굴 수요가 높아지면서 새로운 채굴 서비스인 '클라우드 마이닝(Cloud Mining)'이 뜨고 있다. 체인파트너스처럼 새롭게 클라우드 마이닝 사업에 진출했다.

원문보기 : <https://www.paxnetnews.com/articles/50192>

스마트디바이스

KITAS 2019, 국내 스마트 디바이스 7월 코엑스로 모인다

KITAS 2019 사무국은 국내에서 스마트 디바이스 시장을 가장 먼저 접할 수 있는 '제9회 스마트 디바이스 쇼(KITAS 2019)'를 오는 7월 11일부터 13일까지 코엑스 C홀에서 개최된다.

원문보기 : <https://www.beinews.net/news/articleView.ht>

스마트시티

과기정통부, 스마트시티로 중국 진출 모색

과학기술정보통신부는 7월 4일 중국 심저성 시안에서 국내 정보통신 기술 기업의 지능형 도시분야 현지진출 지원을 위해 '2019 한중 스마트시티 포럼 및 상담회'를 개최했다.

원문보기 : <http://www.senews.net/news/articleView.html?idxno=720>

차세대자동차

자율주행 기술 경쟁 본격화...국내 5G 자율주행 새로운 이정표

지난 22일 세계 최초로 공개된 '상암 5G 자율주행 테스트베드'는 고도화된 국내 자율주행차 기술의 정점을 찍었다고 해도 과언이 아니다.

원문보기 : <https://www.thedailypost.kr/news/articleView.html?idxno=70264>

디지털콘텐츠

VR 전시·입장료 소득공제...더 알차고 가까워지는 박물관·미술관

문화체육관광부(장관 박양우)가 분리 추진했던 박물관·미술관 진흥시책을 처음으로 포괄하는 '박물관·미술관 진흥 중장기계획(2019~2023)'을 24일 발표했다.

원문보기 : <http://www.donga.com/news/article/all/20190624/96152017/1>

빅데이터

공공기관 빅데이터 활용, 국민 신뢰 향상으로 발전한다

행정안전부 국가정보자원관리원(이하 관리원)은 지난 6월 28일 부산광역시청에서 '제4회 공무원 빅데이터 분석 공모전'을 개최하고, 우수사례를 시상하는 자리를 가졌다.

원문보기 : <http://www.asiatoday.co.kr/view.php?key=20190630010017941>

SW

SW 활용 시야장에 치료...디지털치료제 국산화 첫발

국내 바이오벤처기업이 국내 최초로 '디지털 치료제' 상용화를 위한 임상시험에 돌입한다. 뉴냅스는 뇌 손상으로 인한 시야 장애를 치료하는 디지털 치료제 '뉴냅 비전' (사진)의 임상시험 계획을 식품의약품안전처로부터 승인받았다고 1일 밝혔다.

원문보기 : <https://m.sedaily.com/NewsView/1V LIWQG>

5G

올해 85개시 '동 단위'까지 5G 깔린다

올해 안에 85개시 동단위까지 5G(5세대 이동통신) 서비스 커버리지 확대된다. 또 대규모 입체 실감콘텐츠 스튜디오 구축을 추진하는 등 5G+ 핵심서비스의 조기 시장 활성화를 위한 지원체계도 마련된다.

원문보기 : <http://news.mt.co.kr/mtview.php?no=20190>

차세대의료

"바이오헬스케어가 대세네"...상반기 수출 증가율 9.3%로 1위

제약·바이오 등 헬스케어 산업이 차세대 성장동력임이 다시 한번 확인됐다. 산업통상자원부가 1일 발표한 6월 수출입 동향 자료에 따르면 올해 상반기 바이오헬스분야 수출액은 42억 5000만 달러였다.

원문보기 : <https://www.edaily.co.kr/news/read?newsId=0>

기후변화

더워지는 지구... '열 스트레스'로 전세계 GDP 280조 원 감소 전망

일본 마이니치신문은 3일 국제노동기구(ILO)가 지난 1일 발표한 '더 더운 행성에서 일하는 것: 생산성과 양질의 일자리에 미치는 열 스트레스의 영향'이라는 보고서를 인용해 이같이 보도했다.

원문보기 : http://news.chosun.com/site/data/html_dir/2019/07/03/2019070302227.html

융복합소재

정부, 반도체 소재·부품·장비 개발에 매년 1조 원 투자

더불어민주당과 정부, 청와대가 반도체 소재·부품·장비 개발에 매년 1조원씩 집중 투자하는 방안을 추진키로 했다. 일본 정부가 반도체 핵심 소재의 대 한국 수출을 규제하려는 움직임을 보이는 것에 대응하기 위해서다.

원문보기 : <http://www.thelec.kr/news/articleView.html?idxno=2144>

정보보안

미래기술·연구 패러다임 전환, '보안'이 선결조건

27일 스마트의료보안포럼은 27일 서울 역삼동 한국과학기술회관에서 '제7회 스마트의료 정보보호 콘퍼런스 2019'를 개최했다. 이번 행사는 인공지능(AI), 빅데이터, 사물인터넷(IoT) 등 정보통신기술(ICT) 접목이 활발한 보건 의료 분야에 정보보호 중요성과 정책 제언 등을 논의하기 위해 마련됐다.

원문보기 : <http://www.etnews.com/20190627000158>

지능정보

초연결 사회·AI의 미래는... 'AI 엑스포 코리아 서밋 2019' 개최

먼 미래의 모습으로만 다뤄졌던 인공지능(AI)이 어느덧 우리의 삶 가까이 다가왔다. 인공지능은 비즈니스 혁신, 차별적 경쟁력 확보, 비용절감과 함께 우리의 삶의 가치를 높여줄 수 있다. 변화무쌍한 산업 환경에 대응하기 위한 단순한 기술우위 확보 경쟁을 넘어 보다 근본적이고 새로운 인식과 패러다임을 고민하고 지속적인 비즈니스 모델 혁신이 중요함을 시사한다.

원문보기 : <https://www.bloter.net/archives/345258>



'19년도 외부 전문가(평가위원) 인력풀 모집 안내

인력풀
확대 방법은?

목적은 ?

ICT기금사업(비R&D)
평가업무 및 우수성과 사례 선정,
자문 등의 업무에 활용



홍보를 통한 전문가 모집
[기금성과평가팀]



평가위원 후보자 전문가인력풀시스템 필수정보 입력
[평가위원 후보자]



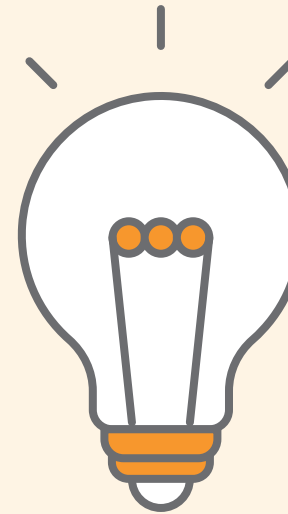
기금사업 평가위원 후보자격 요건 검토
[감사실]



사업평가 및 우수성과사례 선정 시 활용
[기금성과평가팀]

모집

KCA 홈페이지의 '평가위원 인력풀 모집' 안내문 확인



모집분야

- 국제협력
ICT 관련 국제회의 개최 지원 및 개발도상국 자금지원 등
- 인프라 구축 및 환경개선
ICT 인프라(공동제작시설, 장비, 테스트베드 등)
- 기초 및 전문 인력양성
교육 프로그램 운영, 초·중등 인력양성 PG 개발 등
- 산업 정책연구
ICT 산업 분야 실태조사, 정책연구, 법·제도 개선 등
- 창업 및 글로벌화
자금/기술/정보/마케팅 지원, 정보화, 해외 판로 개척 등
- 콘텐츠 제작
방송 콘텐츠 제작, 융/복합 콘텐츠 제작 지원, 방영권 지원 등



등록

전문가인력풀시스템
(<https://www.kca.kr/pool>)
회원가입 후 등록

승인

전문가인력풀시스템
개인정보취급자가 내부
검토 후 승인 처리



문의

시스템 등록/갱신/승인 관련
감사실(전유화, 061-350-1226)

평가위원회 운영 관련
기금성과평가팀(심다송, 061-350-1274)



알림 Talk

<알림 Talk>에서는 한국방송통신전파진흥원
기금사업관리본부의 ICT기금사업 관련 행사 일정을 공유합니다.

한국방송통신전파진흥원

♡ 💬 📌

**ICT기금사업 맞춤형 일자리 매칭을 위한
채용정보 조사(상시)**

목적 : 전국 이공계 대학의 관련 학과에 배포함
으로써 ICT산업 일자리 지원 및 매칭

내용 : ICT기금사업 수행기관을 대상으로 채용
정보를 조사·수집

🏠 🔍 ➕ ❤️ 👤

한국방송통신전파진흥원

♡ 💬 📌

**'19년도 ICT기금사업(비R&D) 수행상황
중간보고서 제출 요청**

방법 : 사업관리시스템(pms.kca.kr)을 통해 제출

기한 : 2019년 7월 15일(월), 18:00까지

🏠 🔍 ➕ ❤️ 👤



#한국방송통신전파진흥원 #KCA #ICT기금사업

캘린더

07



| SUN | MON | TUE | WED | THU | FRI | SAT |
|--|---|-----|---|--|--|--|
| 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | 13 |
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • 한국과학창의재단 2019년 과학융합 콘텐츠 개발 지원 사업 설명회 개최 | <ul style="list-style-type: none"> • MOIBA 2019 스마트콘텐츠 중동 신흥시장 개척 지원사업 신청 마감 • DIP 2019년 제1차 최 신 SW기술 및 동향 세미나 | <ul style="list-style-type: none"> • KISIA GMV 2019 정보보호 초청상담회 및 전시회 • DIP 글로벌 엑셀러레이 팅 부트캠프 8월 프 로그램 참가기업 모집 마감 | <ul style="list-style-type: none"> • NIPA 제조업의 서비스화 를 위한 맞춤형 스캐 일업 프로그램 지원 마감 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| <ul style="list-style-type: none"> • KISA 핀테크 기술지원센터 임주기업 모집 마감 | <ul style="list-style-type: none"> • NIPA 국내외 SW안전 관 리 현황 조사 입찰 마감 | | <ul style="list-style-type: none"> • TTA 2019년 SW 테스트 전문가 양성 교육 (7.17-7.19) | | <ul style="list-style-type: none"> • Kdata 2019 마이데이터 서비스 오픈 컨설 팅 지원 공모 마감 | |
| | | | <ul style="list-style-type: none"> • KCA 2019 전주 스마트 미디어X 캠프 개최 | | | |
| 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 |
| | <ul style="list-style-type: none"> • TTA 2019년 제3차 EMP 전문가 양성 교육 (7.22-7.26) | | <ul style="list-style-type: none"> • 한국과학창의재단 2019년 2학기 함 성소리, 알라달락 행복한 교실 참가 학교 모집 마감 | <ul style="list-style-type: none"> • NIA 2019 아시아 오픈 데이터 챌린지 참가 모집 마감 | <ul style="list-style-type: none"> • KISA 2019년 제6회 소프 트웨어 개발보안 경 진대회 접수 마감 • KISIA Security Canada 2019 한국관 참가 기업 모집 마감 | |

ICT기금 소개



ICT기금은 콘텐츠·방송 산업의 성장동력 확보, ICT 신사업 육성·추진 및 네트워크 인프라 격차 해소, 창업·성장할 수 있는 벤처 생태계 조성 및 정보통신 관련 표준 개발 등 정보통신·방송분야에서 사용하고 있다.

ICT기금의 설치 목적 및 근거

·방송통신발전기금

(설치목적) 연구개발, 표준화, 인력양성, 서비스 활성화 및 기반조성 등 방송통신의 진흥을 지원

(설치근거) 방송통신발전기금법 제24조(방송통신발전기금의 설치)

·정보통신진흥기금

(설치목적) 연구개발, 표준화, 인력양성, 산업기반 조성 등 정보통신의 진흥을 지원

(설치근거) 정보통신산업진흥법 제41조(정보통신진흥기금의 설치)

ICT기금의 용도

| 구분 | 방송통신발전기금법 제26조 | 정보통신산업진흥법 제44조 |
|----------|--|--|
| 주요 내용 | <ul style="list-style-type: none"> ·방송통신 연구개발 사업, 표준의 개발, 제정 및 보급, 인력 양성 사업 ·방송통신서비스 활성화 및 기반조성을 위한 사업 ·공익·공공을 목적으로 운영되는 방송통신 지원 ·방송통신콘텐츠 제작·유통 및 부가서비스 개발 등 지원 ·시청자 프로그램 및 미디어 교육지원 ·시청자와 이용자의 피해구제 및 권익증진 사업 ·방송통신광고 발전을 위한 지원 ·방송통신 소외계층의 방송통신접근을 위한 지원 ·방송통신 국제 교류·협력 및 남북 교류·협력 지원 ·주파수회수·재배치에 따른 손실보상금 등 | <ul style="list-style-type: none"> ·정보통신 연구개발 사업 ·정보통신 표준의 개발·제정 및 보급사업 ·정보통신 인력 양성사업 ·정보통신산업의 기반조성을 위한 사업 |

보조금 부정수급 예방 안내문



보조금을 부정하게 사용한 경우 즉시 **보조금이 환수되며, 최고 5배 까지 제재부가금을 부과**하고, 해당 보조사업의 **수행이 배제** 됩니다.

보조금을 용도와 목적에 맞게 사용해야 합니다.

보조금은 반드시 해당 사업의 교부 목적 및 용도에 따라 사용되어야 하며, 다른 용도(목적)로 사용하면 제재(환수, 수행배제, 제재부가금)대상이 됩니다.

※ 보조금 관리에 관한 법률 제22조(용도 외 사용 금지)

보조금을 부정으로 사용하면 보조금을 반환(환수)합니다.

보조금을 용도(목적) 외로 사용한 경우, 거짓 신청이나 그 밖의 부정한 방법으로 보조금을 교부받은 경우 보조금 일부 또는 전부를 환수합니다.

※ 보조금 관리에 관한 법률 제31조(보조금의 반환), 제33조(보조금수령자에 대한 보조금의 환수)

보조금을 부정으로 사용하면 제재부가금을 부과합니다.

제재부가금은 위반행위 등에 따라서 환수되는 보조금의 최고 5배 까지 부과하여 징수하게 됩니다.

※ 보조금 관리에 관한 법률 제33조의2(제재부가금 및 가산금의 부과·징수)

※ 동법 시행령 제14조의2(제재부가금 및 가산금의 부과·징수 기준 등)

| 위반 행위 | 제재부가금 부과율 |
|---|-----------|
| 거짓 신청이나 그 밖의 부정한 방법으로 보조금을 교부받은 경우 | 500% |
| 보조금을 다른 용도에 사용한 경우 | 300% |
| 보조금 교부 결정의 내용 또는 법령에 따른 중앙관서의 장의 처분을 위반한 경우 | 200% |
| 보조금 또는 간접보조금을 지급받기 위한 요건을 갖추지 못한 경우 | 100% |

보조금을 부정으로 사용하면 보조사업 수행에서 배제됩니다.

보조금의 일부 또는 전부 환수명령을 받은 경우, 보조금 교부결정 취소명령을 받은 경우 해당사업을 수행할 수 없게 됩니다.

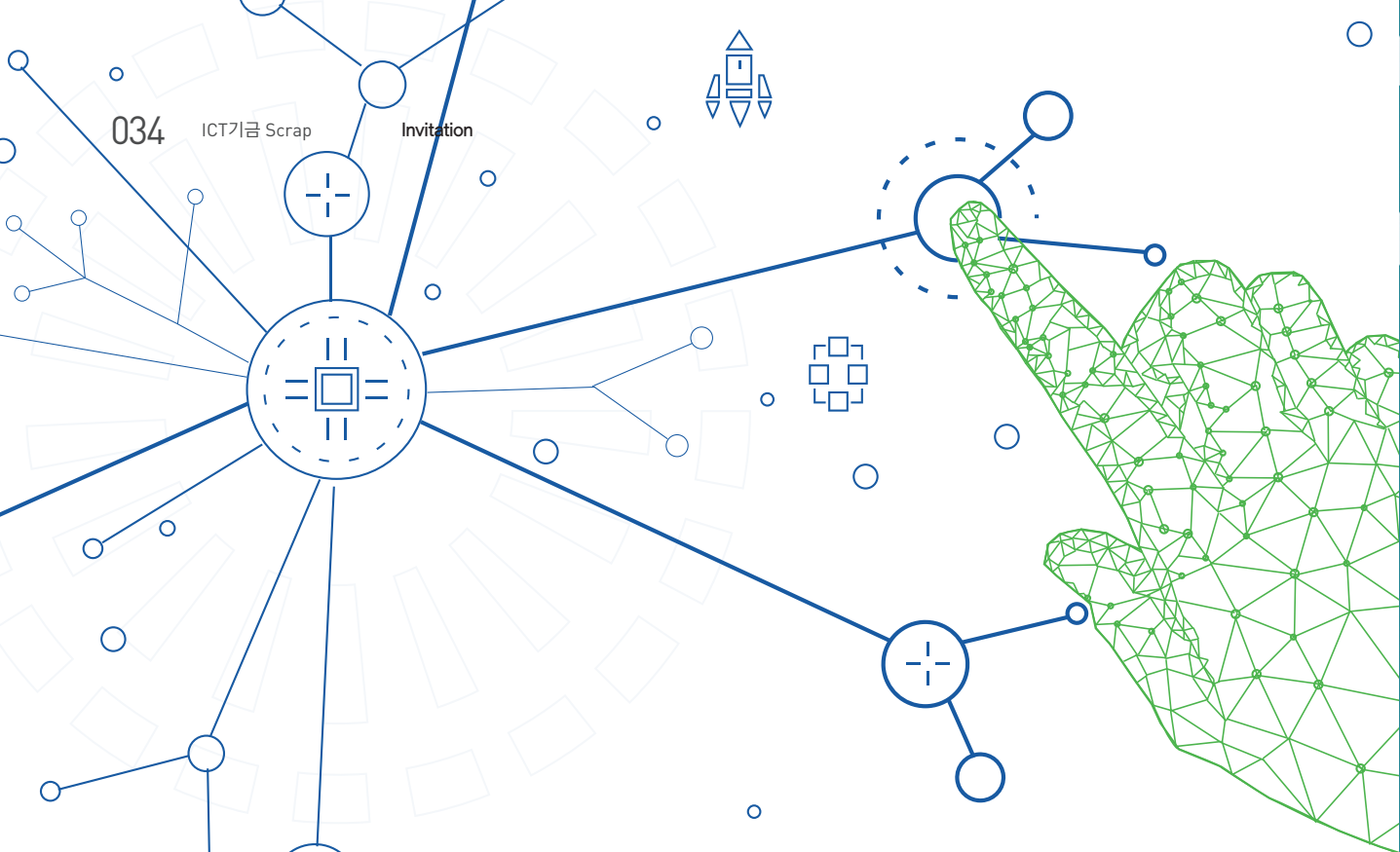
※ 보조금 관리에 관한 법률 제31조의2(보조사업 수행배제 등)



과학기술정보통신부



한국방송통신전파진흥원



제6회 대구국가혁신융복합단지 혁신플러스 세미나

2019. 7. 12. FRI 10:00~17:00
호텔인터불고 대구 레이디스홀(본관 2F)

참석대상

국가혁신융복합단지기업 연구소장 및 실무자(선착순 60명)

문의

Tel. 053-757-3723, 3745 e-mail. ejcho@ttp.org, leehl@ttp.org

5G 시험인증 워크숍

|일시| 2019년 7월 11일(목)13:30~17:00 |장소| 분당 TTA 9층 대회의실 **사전등록**

안녕하세요. 5G 포럼입니다.
5G 상용화 이 후, 경제사회 전반에 5G를 전면적으로 융합하기 위한 정책이 발표되면서 단말 및 장비의 보급확산이 중요한 이슈로 부각되어가고 있습니다. 이에, 포럼에서는 5G 단말과 장비의 시험전파 인증에 대한 국내외 현황 및 이슈에 관한 정보를 공유하고자 워크숍을 개최합니다. 많은 분들께서 참석하시어 유익한 정보 얻어 가실 수 있기를 바랍니다.

|일시| 2019년 7월 11일(목), 13:30~17:00

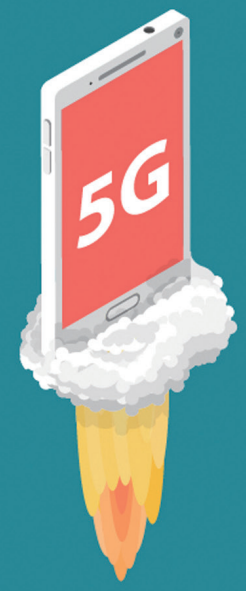
|장소| 분당 TTA 9층 대회의실

|주최|

|후원|

|대상| 5G 시험인증에 관심이 있는 전문가, 업체 등 100명 내외

사전등록



프로그램

| 시간 | 발표주제 | 발표자 |
|--------------------------------|----------------------------|-------------------------------|
| 13:00~13:35 | 등록 | |
| 개회식 | | |
| 13:35~13:40 | 개회사 | 5G 포럼 |
| 13:40~14:00 | 5G+ 전략 | 과기정통부 |
| 세션1 : 국내외 5G 시험인증 현황 및 이슈 (I) | | |
| 14:00~14:20 | 국내 5G 시험인증 현황 및 이슈 | 이용현 부장(HCT) |
| 14:20~14:40 | GCF 5G 시험인증 동향 | 고재일 책임(TTA) |
| 14:40~15:00 | 5G 계측시험 장비 동향 | 유광열 부장(키사이트) |
| 15:00~15:20 | 글로벌 5G Vertical 시험인증 사례 소개 | 박동주 Technical Director(에릭슨LG) |
| 15:20~15:40 | 커피 브레이크 | |
| 세션2 : 국내외 5G 시험인증 현황 및 이슈 (II) | | |
| 15:40~16:00 | mmWave 시험인증 현황 및 이슈 | 송훈근 책임(KTL) |
| 16:00~16:20 | 경북 구미 5G 테스트베드 현황 | TBD(GERI) |
| 16:20~16:40 | 국내외 V2X 인증체계 및 추진현황 | 김경환 팀장(ITS Korea) |
| 16:40~17:00 | 독일 스마트공장 시험인증 현황 | Aranya Sarkar(TUV) |
| 17:00~ | 폐회 및 기념사진 촬영 | |

※프로그램은 주최측 사정에 의하여 변동될 수 있습니다.

2019 전주 스마트미디어X 캠프

with JBCCEI 수요피칭마루

중소벤처 개발사와 플랫폼사 및 투자사 협업의 장, 스마트미디어X 캠프
수도권을 벗어나 이번에는 전주에서 JBCCEI 수요피칭마루와 함께 개최됩니다!
2019 지역스마트미디어X 캠프의 첫번째 행사인 **전주스마트미디어X 캠프**에 여러분을 초대합니다.

일 시 2019년 7월 17일(수) 13:30~17:00

장 소 전북창조경제혁신센터 2층 교육장

주요 프로그램 IR발표 | 미디어파사드, VR/AR 등 분야 우수 스마트미디어 개발사의 IR 발표
투자사 심사 | 미디어 콘텐츠 분야 투자사의 심사 및 질의응답
비즈니스 미팅 | 중소벤처 개발사와 미디어 플랫폼사 및 투자사와의 만남



※ 전주스마트미디어X 캠프 참석자 모두에게 소정의 커피쿠폰을 증정합니다.

※ 문의처 : 한국방송통신전파진흥원 행사사무국(T. 061-350-1397)

※ 유튜브, 페이스북에서 '스마트미디어X 캠프' 를 검색 해 보세요.

ICT기금 수행기관 채용정보



| 대구테크노파크

2019년 2차 신입직원 채용(계약직)(6.28-7.20)

| 한국정보방송통신대연합

한국정보방송통신대연합 계약직 채용 (7.1-7.14)

| 한국정보화진흥원

2019년 하반기 한국정보화진흥원 채용 (7.10-7.17)

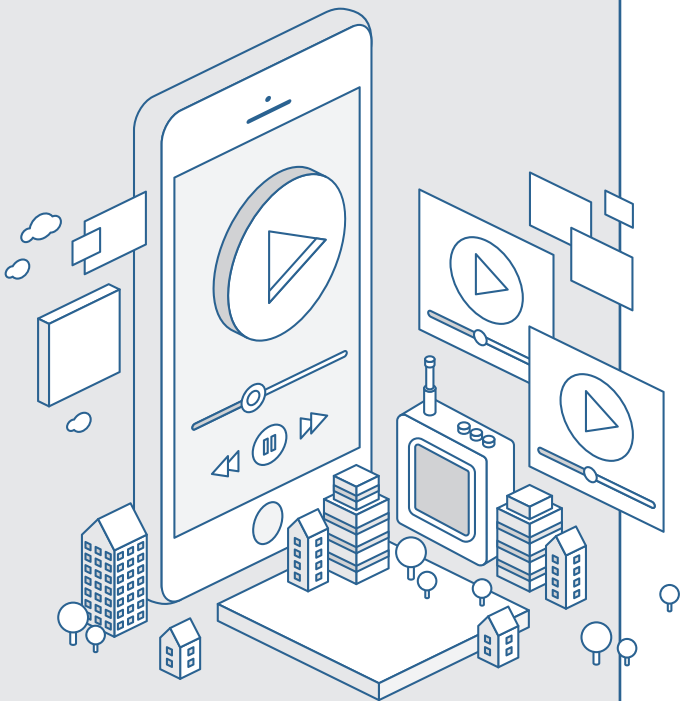
채용정보 원문을 보고싶다면

"Click"

Click

일자리 정책

일자리 정책 및 뉴스



1 지역 특화 일자리 사업, 이제는 충북 브랜드 사업으로!

- 고용노동부(장관 이재갑)는 6월 27일(목)에 충북 씨앰브이 센터에서 "충북 바이오 산업 일자리 네트워크"와 지역의 일자리 전문가들과 함께 "지역 산업 고용 포럼"을 열고 충북 지역의 일자리 정책 발전 방향을 논의했다.

- 지난 5월 서울 포럼에 이어 개최된 이번 포럼에서는 "충북 바이오 산업 일자리 네트워크"가 추진하는 '충북 바이오 산업 일자리 창출 프로젝트'의 진행 현황을 공유하고, '충북 바이오 산업 일자리 프로젝트'를 구직자 지향형 지역 특화 일자리 사업으로 자리매김할 수 있는 방안에 대한 발제와 토론이 진행됐다.

- "충북 바이오 산업 일자리 네트워크"는 충북의 주력 산업인 바이오 산업의 일자리 문제를 해결하기 위해 청주고용노동지청과 충북인적자원개발위원회 주도로 구성됐으며, 충청북도, 충북테크노파크, 한국바이오협회 및 지역 바이오 사업체 등 21개의 유관 기관이 참여하고 있다.

- 포럼 참여자들은 충북이 전국 광역자치단체 중에서 고용률(15~64세) 2위, 바이오 사업장 수 3위로 객관적인 지표는 우수하지만, ①대부분의 바이오 사업체가 영세한 중소기업이고 ②우수한 전문 인력이 부족하다는 일자리 문제에 대해 논의했다. 아울러 중점기업 육성과 전문 인력 양성을 지원하는 '충북 바이오 산업 일자리 창출 프로젝트'의 추진 현황을 공유했다.

- 또한 포럼 참여자들은 지역 일자리 사업이 일자리 창출뿐만 아니라 지역 일자리 기반 자체를 강화할 수 있는 방안에 대해서도 토론했다.

※ 출처: 고용노동부(2019.06.27)

원문보기

http://www.moel.go.kr/news/eneews/report/eneews-View.do?news_seq=10055

일자리 뉴스

2 전국 105개 대학, 한자리에 모여 청년 취업 지원 사례 공유

- 한국고용정보원(원장 이재흥)은 7.2~7.5, 7.23~7.26 2회에 걸쳐 부산 리베로호텔에서 "2019년 하계 대학일자리센터 관계자 역량 강화 교육"을 실시한다. 대학일자리센터는 청년층의 진로 설계를 돕고, 취업과 창업 관련 상담을 지원하기 위해 전국 105개 대학에 설치돼 운영되고 있다.

- 이번 교육은 전국 대학일자리센터 컨설턴트와 담당자 등 200여명을 대상으로 하며, 근무 경력에 따라 기본반과 심화반으로 분반하였다. 강의와 토의 방식으로 청년들의 진로취업 지원을 위한 사례와 노하우를 공유할 예정이다.

- 고용부 박경희 사무관이 정부 대학일자리센터 및 청년고용지원 정책의 이해와 활용방법을 설명한다. 고용정보원 변정현 청년정책모니터링팀 부연구위원은 대학일자리센터 사업의 이해와 컨설턴트의 역할, 청년의 진로취업지원 요구와 전공연계 지원 전략, 진로취업지원을 위한 자료 및 활용법, 대학일자리센터 주요 추진 요소와 운영 사례를 강의한다.

- 대학의 진로취업 전문가가 진로취업상담 체계화, 진로교과목 개발 및 운영, 비교과 프로그램 기획과 개발 등을 강의한다. 보다 체계적이고 수요자 중심적인 상담, 교과목, 비교과 프로그램이 기획될 수 있도록 관련 이론과 사례를 설명한다.

- 한국고용정보원 이재흥 원장은 "2015년 대학일자리센터가 설치된 이후 청년들이 대학의 애정 어린 지원을 받으며 건강하게 사회로 진출할 수 있는 기회가 눈에 띄게 확대되었다."며, "대학일자리센터를 통해 양질의 지원 서비스가 보다 풍부하게 제공되기를 기대한다"고 밝혔다.

※ 출처: 고용노동부(2019.07.02)

원문보기

http://www.moel.go.kr/news/eneews/report/eneews-View.do?news_seq=10076

3 취업을 원하는 일반고생, 직업훈련으로 일자리의 문을 두드리세요!

- 고용노동부(장관 이재갑)는 7월 1일(월) 2019년 하반기에 운영하는 일반고 특화 직업훈련 과정(98개 과정)을 선정했다고 밝혔다.

- 일반고 특화 직업훈련 과정은 취업을 희망하는 일반고 3학년 학생이 1년 또는 6개월 간 민간 훈련기관에서 취업에 필요한 기술과 기능을 습득하는 과정이다. 교육부와 함께 연 2회 학생들의 참여 의사와 선호 직종을 조사하고, 훈련 기관의 역량과 과정의 적정성을 평가해 우수한 훈련 과정을 선정한다.

- 일반고 특화 직업훈련 과정은 2015년에 시범적으로 도입된 후 참여 인원이 꾸준히 늘어 지난 5년간 총 24,951명이 참여했다.

- 훈련 직종은 제과 제빵과 헤어 미용 등 서비스 분야에서부터 3차원(3D) 프린팅 디자인, 게임 콘텐츠 제작 등 앞으로 산업 수요가 많이 예상되는 분야에 이르기까지 다양하다.

- 일반고 특화 직업훈련 과정은 2017년에 모든 직종의 평균 취업률이 62%로 취업을 희망하는 고등학생들에게 많은 도움이 되어 왔다. 2017년에는 음식 조리 직종에 1,330명의 학생이 참여해 953명이 취업에 성공했고, 344명이 참여한 자동차 정비 직종에서도 224명이 일자리를 찾았다.


- 아울러 근로기준법 등 노동 인권 교육도 제공해 취업을 희망하는 일반고생들이 단순한 지식·기술을 넘어 직업인으로서의 소양도 키울 수 있게 하였다.

※ 출처: 고용노동부(2019.07.02)

원문보기

http://www.moel.go.kr/news/eneews/report/eneewsView.do?news_seq=10071

이번에 채용하는 회사는?

| | | |
|---|------------|---|
|  | 기업명 | (주)브이티더블유 |
|  | 채용분야(주요업무) | <p>인턴직(정규직 전환가능)</p> <ul style="list-style-type: none"> 현황 조사/분석(업무, 기술, 시장) 데이터 분석-통계, 빅데이터 컨설팅 문서작성 보조 |
|  | 공고기간 | 2019.06.24.~ 2019.07.23. |
|  | 채용문의 | 이진원 차장 / 02-727-5600 |
|  | 채용공고 홈페이지 | http://www.saramin.co.kr/zf_user/ |

채용분야별 전공 매칭



관련학과



컴퓨터정보·공학과



컴퓨터소프트웨어학과



전자정보통신과



IT소프트웨어공학과



산업공학과



수학·통계학과 등

이번에 채용하는 회사는?

| | | |
|---|------------|--|
|  | 기업명 | (주)다음소프트 |
|  | 채용분야(주요업무) | <p>웹 어플리케이션 / 솔루션 기반 시스템 구축 개발자</p> <ul style="list-style-type: none"> • 웹 어플리케이션 개발 • 자사 솔루션 기반 시스템 구축 <p>서비스 기획자</p> <ul style="list-style-type: none"> • 빅데이터 기반 서비스 기획 • 신규 서비스 플랫폼 기획 |
|  | 공고기간 | 2019.06.24.~ 2019.07.23. |
|  | 채용문의 | 02-565-0531(대표전화) |
|  | 채용공고 홈페이지 | http://www.saramin.co.kr/zf_user/ |

채용분야별 전공 매칭



관련학과



컴퓨터정보·공학과



컴퓨터소프트웨어학과





전자정보통신과



IT소프트웨어공학과 등

이번에 채용하는 회사는?

| | | |
|---|------------|--|
|  | 기업명 | (주)씨투몬스터 |
|  | 채용분야(주요업무) | <p>프로그래머, VR 프로그램 개발</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 기존 콘텐츠 유지보수 ● 신규 콘텐츠 개발 ● VR Multiplay 개발 ● UI & UX 개발 ● 사용자 편의 툴 개발 ● 소켓 및 Restful 통신 |
|  | 공고기간 | 2019.06.14.~ 2019.08.31. * 사람인 접수 마감일은 7월 14일까지지만 담당자의 요청으로 8월 31일까지 접수 마감일 조정하였음. |
|  | 채용문의 | 이진영 과장 / 02-561-5335 |
|  | 채용공고 홈페이지 | http://www.saramin.co.kr/zf_user/ |

채용분야별 전공 매칭

 관련학과


컴퓨터정보·공학과


컴퓨터소프트웨어학과


전자정보통신과


IT소프트웨어공학과


전기전자공학과 등