

보도자료

2021년 7월 8일(목) 조간부터 보도하여 주시기 바랍니다.

문의 : 빛마루방송지원단 빛마루사업관리팀 강명승팀장 (031-8073-0101)
빛마루방송지원단 빛마루사업관리팀 주희정주임 (031-8073-0204)

빛마루방송지원센터, e-스포츠 제작지원으로 메타버스를 향한 첫걸음을 뚫다

- 한국방송통신전파진흥원(원장 정한근, 이하 KCA)은 지난 6월 3주 간 빛마루방송지원센터(이하 빛마루)에서 국제 e-스포츠게임 대회인 ‘PUBG CONTINENTAL SERIES 4(이하 PCS4)’를 제작지원했다고 밝혔다.
- 빛마루에서 네 번째 시즌의 막을 올린 PCS4는 한국, 중국, 일본, 대만, 베트남, 오세아니아 등 9개국 32개 팀이 ASIA, APAC 리그로 구분하여 총 우승상금 5.6억원을 놓고 경쟁하는 국제 수준의 e-스포츠게임 대회이다.
 - PCS4는 유튜브, 트위치TV, 아프리카 TV, 네이버TV, 틱톡 등을 통해 전 경기가 온라인으로 생중계되어 세계 e스포츠게임 팬들의 성원과 찬사를 받았다.
 - 또한, 빛마루는 오는 9월 3주 간에 걸쳐 개최되는 국제 e스포츠게임 베틀그라운드인 PCS5도 적극 제작지원 할 계획이다.
- KCA 정한근 원장은 “이번 e스포츠게임 제작지원은 향후 메타버스 시대를 대비한 첫 걸음으로, e스포츠게임 활성화를 위해 OTT방송 인프라 지원을 더욱 강화할 것”이라며 “빛마루가 AR·VR 기반 메타버스 시대를 선도하는 온·오프라인 종합미디어센터로 거듭나겠다”고 말했다.
- 한편, 중소방송·제작사의 안정적인 방송제작 환경을 제공하기 위해 2013년 말에 설립된 빛마루는 ‘비대면’이라는 시대적 흐름을 신속히 반영하여 2020년에 20여 편의 온라인 OTT 콘텐츠를 이미 제작지원한 바 있다.