

최종 보고서

ICT기금사업 5개년 성과 조사·분석 - 2018~2022년 -

2023. 08.

연구수행기관 : 한국생산성본부

－ 제 출 문 －

한국방송통신전파진흥원장 귀하

본 보고서를 “2022년도 ICT기금사업 5개년 성과 조사·분석” 최종 보고서로 제출합니다.

2023년 8월

연구수행기관 : 한국생산성본부

요 약 문

핵심 성과

- KCA는 ICT기금사업 수행을 통해 정부와 과기부의 기업성장 지원 및 일자리창출 정책에 기여
- ICT기금사업 수행을 통해 경제적 성과, 일자리창출 성과 등이 지속적으로 발생하여, ICT 관련 산업 발전에 기여

□ 최근 5년간 지원 내역

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	합계	평균
내역사업수	138	171	179	155	164	807	161
사업예산(억원)	3,066	6,731	20,232	14,707	18,105	62,841	12,569
내역사업당 억원	22.2	39.4	113.0	94.9	110.4	77.9	77.9

□ 경제적 성과

- ICT기금사업으로 인한 경제적 성과는 2018년 1,026,711백만원에서 2022년 3,910,498백만원으로 최근 5년간 연평균성장률(CAGR)이 39.70%로 나타남
→ 증가 추세

□ 일자리창출 성과

- 일자리창출 성과는 지난 5년간 연평균 61.49% 성장하여 2022년 28,001명의 고용을 창출함 → 증가 추세

□ ICT기금사업의 국민 경제적 파급효과

- ICT기금사업에 대한 정부 투자(사업예산)로 인해 발생된 국민 경제적 파급효과는 투입의 1.71배인 약 107,355.5억원과 47,473명의 고용유발효과 발생



I 연구 용역 개요

□ 연구 추진 배경

- 5개년 성과분석을 통해 사업의 성과는 어떻게 변화해왔는지 살펴보고 성과 창출 및 등락의 환경적 요인을 분석

□ 연구 추진 목적

- 다년간 성과 추이를 분석하여 향후 성과관리 방향성을 제시하는 것을 연구의 목적으로 함

□ 연구의 범위 및 방법

- 최근 5년간(2018~2022년) 내역사업에서 발생한 성과를 분석
- 지원사업의 성과를 심층적으로 분석하기 위해 성과목표 달성도 분석, 지원전후 분석 등과 같은 세부분석을 진행

II 환경 및 현황 분석

□ 정책환경

- 5차 과학기술기본계획(2023~2027), 국가 데이터 정책 추진방향(2021), 혁신 성장 실현을 위한 5G+ 전략, 국가DATA정책, 인공지능 국가전략(2019) 등을 통해 빠르게 변화하는 첨단과학기술과 산업환경변화에 정부는 적극적으로 대응

□ 경제환경

- 글로벌 경기둔화로 교역량이 감소하는 가운데, 반도체 경기가 급락하면서 ICT를 중심으로 수출 부진이 지속됨

□ 기술적환경

- 챗GPT 등장으로 인공지능의 대중화 시대가 오픈되었으며, 일상생활에 빠르게 인공지능이 접목되고 있음

□ 사회적 환경

- 비대면·비접촉화와 자율주행 기술의 고도화로 시간이나 공간의 제약 없이 여가를 즐길 수 있는 문화가 형성되면서 주변기기의 고도화뿐만 아니라 관련 생태계가 재편

Ⅲ ICT기금사업 최근 5년간 주요 성과

□ 경제적 성과

- ICT기금사업으로 인한 경제적 성과는 2018년 1,026,711백만원에서 2022년 3,910,498백만원으로 최근 5년간 연평균성장률(CAGR)이 39.70%로 나타남

□ 일자리창출 성과

- 일자리창출 성과는 지난 5년간 연평균 61.49% 성장하여 ICT기금사업을 통해 지속적인 일자리 확대가 진행되고 있음

□ 기반조성 성과

- 전문인력양성 성과의 연평균증가율(CAGR)은 12.96%로 증가추세를 보이고 있음

(단위 : 백만원, 명, 건)

구분			2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
정부 지원금(백만원)			306,647.0	673,107.0	2,023,208.0	1,470,748.1	1,810,547.1
내역사업(개)			138.0	171.0	179.0	155.0	164.0
경제적 성과 (백만원)	직접	국내매출액	489,992.3	748,481.7	1,878,720.1	1,952,115.2	2,639,738.0
		해외수출액	292,350.0	142,926.4	494,088.0	559,780.5	562,305.4
	간접	투자유치	234,283.0	483,030.0	677,639.0	634,564.6	645,076.6
		비용절감	10,086.0	257,770.9	53,821.6	60,721.5	63,378.0
	경제적 성과 총계		1,026,711.3	1,632,209.0	3,104,269.0	3,207,181.8	3,910,498.0
	1억원당(억원)		3.35	2.42	1.53	2.18	2.16
일자리 창출	고용창출인원(명)		4,117	8,886	24,526	23,183	28,001
	1억원당(명)		1.34	1.32	1.21	1.58	1.55
기반 조성	전문인력양성(명)		34,767	17,930	18,945	18,990	56,609
	1억원당(명)		11.34	2.66	0.94	1.29	3.13
사업 지원	홍보(건수)		3,163	2,606	1,090	2,314	11,175
	컨설팅(건수)		5,731	3,830	1,778	2,023	3,937
	인프라활용(건수)		6,541	3,842	5,827	4,709	20,263

Ⅲ 심층분석

□ 성과목표 달성도 분석 결과

- (내역사업별) 최근 5년간(2018~2022년) 목표 달성률 : 평균 89.2%
- (성과지표별) 최근 5년간(2018~2022년) 목표 달성률 : 평균 94.7%
- 성과지표 또는 목표 설정에 대한 점검이 필요한 지표 : 10.0%

(단위 : 개, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (합계)
성과지표 개수(합계)	297	355	346	292	317	1,607
목표 달성 성과지표 개수	279	338	324	275	307	1,523
목표 미달 성과지표 개수	18	17	22	17	10	84
목표 달성 성과지표 비율	93.9	95.2	93.6	94.2	96.8	94.7

□ 지원전후(시계열) 성과분석

- ICT기금사업에 참여한 기업들의 재무상태는 우리나라 전체와 비교시 대체로 양호한 것으로 나타나, 기금사업 참여가 기업의 재무에 긍정적인 영향을 끼친 것으로 여겨짐

□ 사업효과성(PSM) 분석

- 유사성향을 가진 미참여 기업 대비 참여기업의 매출액증가율, 영업이익증가율, 자기자본증가율이 높게 나타나 ICT기금사업을 통한 사업의 효과성이 확인됨

□ 성과 요인분석

- (그룹간 비교분석) 일자리창출 성과에 대한 집단간 차이에 대한 통계 분석 결과, 사업비 규모, 수행방법, 투입연구원 수 등에서 유의미한 차이를 확인함
- (상관관계분석) 올해 일자리 성과와 당해연도 사업비 규모, 투입 연구원수는 매우 높은 정(+)의 상관관계가 있으며, 사업비 자체수행 비중은 음(-)의 상관관계가 있는 것으로 확인됨

□ 유발효과(산업연관) 분석

- [투입] 최근 5년간(2018~2022년) ICT기금사업 정부 예산 : 62,842.6억원
- [경제적 파급효과] 최근 5년간(2018~2022년) ICT기금사업을 통한 총 경제적 파급효과 : 약 107,355.5억원으로 투입대비 1.71배
- [고용유발 효과] 최근 5년간(2018~2022년) ICT기금사업을 통한 총 고용유발 효과 : 47,473명으로 1억원당 0.76명
- 유발효과(산업연관) 분석을 통해 ICT기금사업 투자는 우리나라 경제활성화와 고용창출에 직·간접적으로 기여하고 있는 것으로 분석됨

목 차

— ① —

[표 목 차]

[표 2-1] 국가 DATA 기본계획 실천과제 수행내용	0· 1
[표 2-2] 인공지능 윤리 기준 3대 기본원칙 및 10대 핵심요건	4· 1
[표 2-3] AI 초일류 전략(가칭) 주요 추진 내용	5· 1
[표 2-4] 분기별 우리나라 기업경영 분석 결과(한국은행, 거시경제 비교용)	3··· 2
[표 2-5] 최근 5년간(2017~2021년) 고용동향	9 2
[표 2-6] 연도별 내역사업 수 및 사업예산	4 3
[표 2-7] 주요 수행기관별 사업예산 규모	4 3
[표 4-1] 5개년 성과분석 조사대상 내역사업 수	41
[표 4-2] 5개년 성과분석 항목별 일관성 검토 결과	41
[표 4-3] 최근 5년간 ICT기금사업 경제적 성과	71
[표 4-4] 최근 5년간 ICT기금사업 직접 경제적 성과	81
[표 4-5] 최근 5년간 ICT기금사업 간접 경제적 성과	91
[표 4-6] 최근 5년간 사업예산 1억원당 ICT기금사업 경제적 성과	071
[표 4-7] ICT기금사업의 일자리 창출 기여도	271
[표 4-8] 최근 5년간 사업예산 1억원당 ICT기금사업 경제적 성과	571
[표 4-9] 단위사업별 경제적 성과 추이	9
[표 4-10] 단위사업별 투입 1억원당 경제적 성과 추이	19
[표 4-11] 단위사업별 직접성과 추이	3
[표 4-12] 단위사업별 투입 1억원당 직접성과 추이	51
[표 4-13] 단위사업별 국내매출액 추이	8
[표 4-14] 단위사업별 해외수출액 추이	9
[표 4-15] 단위사업별 간접성과 추이	9
[표 4-16] 단위사업별 투입 1억원당 간접성과 추이	31
[표 4-17] 단위사업별 국내 투자유치액 추이	51
[표 4-18] 단위사업별 비용절감액 성과	9
[표 4-19] 단위사업별 고용창출 인원 추이	9
[표 4-20] 단위사업별 투입 1억원당 고용인원 추이	12
[표 4-21] 단위사업별 채용형태에 따른 추이	32
[표 4-22] 단위사업별 고용형태에 따른 고용창출 인원 추이	502
[표 4-23] 단위사업별 전문인력 양성 성과	72

[표 4-24] 단위사업별 홍보 성과 종합	9
[표 4-25] 단위사업별 세미나·박람회 성과	12
[표 4-26] 단위사업별 자료발간 성과	2
[표 4-27] 단위사업별 언론홍보 성과	4
[표 4-28] 단위사업별 컨설팅 성과 종합	1
[표 4-29] 단위사업별 인프라 활용 성과 종합	82
[표 4-30] 단위사업별 콘텐츠제작시설 활용 성과	12
[표 4-31] 단위사업별 테스트베드 활용 성과	12
[표 4-32] 단위사업별 시제품제작 성과	2
[표 4-33] 단위사업별 시험인증분석 성과	2
[표 5-1] 내역사업별 성과지표 현황	2
[표 5-2] 내역사업별 목표 달성률	2
[표 5-3] 최근 5년간 내역사업별 성과지표 개수	12
[표 5-4] 최근 5년간 내역사업별 성과지표 개수 비율	12
[표 5-5] 최근 5년간 성과지표별 속성	2
[표 5-6] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률	3
[표 5-7] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률	42
[표 5-8] 최근 5년간 성과지표 속성별 목표 달성률	42
[표 5-9] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률	3
[표 5-10] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률 구간별 분포	62
[표 5-11] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률 구간별 분포(%)	62
[표 5-12] 세부사업 AI융합 해안경비 및 지뢰탐지시스템 논리모형 예시	732
[표 5-13] 지원전후분석 재무성과지표 개요	3
[표 5-14] 5개년 재무분석 결과	4
[표 5-15] 매출액규모별 5개년 재무분석 결과	42
[표 5-16] 기업 생애주기별 5개년 재무분석 결과	82
[표 5-17] 5개년 재무분석 결과	0
[표 5-18] 지역별 5개년 재무분석 결과	1
[표 5-19] 로지스틱 회귀분석 결과	3
[표 5-20] Matching 표본 설정	23
[표 5-21] PSM 매칭 결과 통계표 : 통계검증	4
[표 5-22] PSM 매칭 결과 통계표 : 비유사성 검증	42
[표 5-23] 지원기업 및 미지원기업의 매출액 및 매출액증가율 현황	552
[표 5-24] 지원기업 및 미지원기업의 영업이익 및 영업이익증가율 현황	652

[표 5-25]	지원기업 및 미지원기업의 자기자본 및 자기자본증가율 현황	752
[표 5-26]	지원기업 및 미지원기업의 부채 및 부채증가율 현황	852
[표 5-27]	성과 요인분석(내역사업 기준) 분석 대상	062
[표 5-28]	성과 요인분석(내역사업 기준) 분석 : 요인 구분	062
[표 5-29]	성과 요인분석(일자리 창출 내역사업 기준) : 기금 회계 구분	162
[표 5-30]	성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 프로그램 구분	262
[표 5-31]	성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 단위사업 구분	262
[표 5-32]	성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 전담기관 구분	362
[표 5-33]	성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 사업비 규모	462
[표 5-34]	성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 수행방법	462
[표 5-35]	성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 투입 연구원 규모	562
[표 5-36]	성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 사업비 자체수행 비중	562
[표 5-37]	성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 상관관계	662
[표 5-38]	성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준) : 업종	862
[표 5-39]	성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준) : 업력	962
[표 5-40]	성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준) : 기업 분류	072
[표 5-41]	성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준) : 매출	172
[표 5-42]	산업연관표 유발계수	2
[표 5-43]	최근 5년간 지원 산업분류 현황	3
[표 5-44]	최근 5년간 유발효과	4

[그림 목 차]

[그림 2-1] 제5차 과학기술 기본계획 체계도	7
[그림 2-2] 국가 DATA 정책 기본계획	9
[그림 2-3] 국가 DATA 정책 실천과제 및 서비스	0 1
[그림 2-4] 5G+ 스펙트럼 플랜 체계도 및 주요 내용	1 1
[그림 2-5] 2022년 혁신성장 실현을 위한 5G+전략 추진 방향	2 1
[그림 2-6] 인공지능 국가전략 3대 분야 9대 추진전략	3 1
[그림 2-7] 산업별 생산 증가율	6 1
[그림 2-8] 수출 경기 동향	7 1
[그림 2-9] 주요국 기준 금리 현황 및 제조/서비스업 심리지수	7 1
[그림 2-10] 경제 성장률 전망	8 1
[그림 2-11] ICT 산업 총생산 및 GDP 대비 비중	9 1
[그림 2-12] ICT 산업 수출 국가 및 품목 비중	9 1
[그림 2-13] ICT 시장규모 중장기 전망	0 2
[그림 2-14] ICT 생산 증가율 중장기 전망	1 2
[그림 2-15] ICT 산업 수출입 중장기 증가율 전망	1 2
[그림 2-16] ICT 산업 수출입 시장규모 전망	2 2
[그림 2-17] 비대면 소비 증가현황	4 2
[그림 2-18] 미디어 월평균 이용 시간 현황	5 2
[그림 2-19] 코로나19 확진자와 미디어 이용 시간 현황	5 2
[그림 2-20] 코로나19로 인한 재택근무 활성화 현황	6 2
[그림 2-21] 국내 주요 협업 솔루션	7 2
[그림 2-22] 미국 5대 플랫폼 기업 및 국내 ICT 서비스 기업 시가총액	7 2
[그림 2-23] 주요 공연 분야의 예매 건수 및 매출액	8 2
[그림 2-24] 원격화 관련 기술개발 사례	0 3
[그림 2-25] 위생 관련 기술개발 사례	0 3
[그림 2-26] 삼성전자의 스마트홈 기기	1 3
[그림 2-27] 챗GPT 기반기술과 발전과정	2 3
[그림 2-28] 인공지능 주요 개념과 생성형 AI의 관계	3 3
[그림 2-29] 생성형 AI 시장 규모 전망	3 3
[그림 2-30] ICT기금사업 우수성과 보고회	5 3

[그림 2-31] ICT기금사업 성과관리 사례	5·3
[그림 4-1] 최근 5년간 ICT기금사업 경제적 성과	661
[그림 4-2] 최근 5년간 ICT기금사업 직접 경제적 성과	761
[그림 4-3] 최근 5년간 ICT기금사업 간접 경제적 성과	961
[그림 4-4] 최근 5년간 사업예산 1억원당 ICT기금사업 경제적 성과	071
[그림 4-5] 일자리창출 성과 추이	1
[그림 4-6] 근로형태별 추이	173
[그림 4-7] 채용형태별 추이	174
[그림 4-8] 최근 5년간 ICT기금사업 전문인력양성 성과	571
[그림 4-9] 홍보 성과	16
[그림 4-10] 컨설팅 성과	17
[그림 4-11] 인프라 활용 성과	17
[그림 5-1] 최근 5년간 내역사업별 성과지표 개수의 비중	082
[그림 5-2] 최근 5년간 성과지표별 속성 구성	22
[그림 5-3] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률 구간 분석 결과	532
[그림 5-4] 최근 5년간 성과지표 검토에 따른 개선 방향	732
[그림 5-5] 매출액영업이익률	1
[그림 5-6] 자기자본 순이익률	1
[그림 5-7] 부채비율	2
[그림 5-8] 자기자본비율	2
[그림 5-9] 총자산증가율	3
[그림 5-10] 매출액증가율	3
[그림 5-11] 1인당 매출액	4
[그림 5-12] 자본집약도	4
[그림 5-13] 지원기업 및 미지원기업의 평균 매출액 현황	532
[그림 5-14] 지원기업 및 미지원기업의 영업이익증가율 현황	652
[그림 5-15] 지원기업 및 미지원기업의 자기자본 현황	732
[그림 5-16] 지원기업 및 미지원기업의 부채 현황	832
[그림 5-17] 최근 5년간 지원사업 산업연관분석 결과	42

I. 서론

1. 연구 추진 배경
2. 연구 추진 목적
3. 연구의 범위 및 방법

제1장

서론

제1절 연구 추진 배경

□ 한국방송통신전파진흥원(KCA)은 2015년부터 ICT기금사업을 관리

- ICT기금사업은 매년 그 성과를 측정하고 환류하기 위해 ‘방송통신발전 기금 운용·관리규정’, ‘정보통신진흥기금 운용·관리규정’, ‘기금사업 성과 관리 및 활용 등에 관한 지침’에 근거하여 성과조사 및 분석을 실시
 - ‘방송통신발전기금 운용·관리규정’ 제35조(사업결과의 평가 및 기금사업 성과 분석) ① 관리기관 및 전담기관 장은 매년 기금사업 결과에 대하여 평가를 실시하고 그 결과를 장관에게 보고하여야 하며, 평가범위와 보고 등에 관한 세부사항은 장관이 별도로 정한다.
 - ‘정보통신진흥기금 운용·관리규정’ 제33조(사업결과의 평가 및 기금사업 성과 분석) ① 관리기관 및 전담기관의 장은 기금사업 결과에 대하여 평가를 실시하고 그 결과를 장관에게 보고하여야 하며, 평가범위와 보고 등에 관한 세부사항은 장관이 별도로 정한다.
 - ‘기금사업 성과관리 및 활용 등에 관한 지침’ 제1조(목적) 「방송통신발전기금 운용·관리규정」 제44조 제7호 및 「정보통신진흥기금 운용·관리규정」 제42호 제7호에 따라 기금사업 성과관리 및 활용 등에 관한 세부사항을 정함을 목적으로 한다.

□ ICT기금사업 관리를 위한 기초자료 확보를 위해 ICT기금사업의 5개년 성과분석을 진행

- ICT기금사업의 성과에 대해 매년 조사를 진행하여, 과학기술정보통신부 사업 추진 기초 자료로 활용
- ICT기금사업의 성과에 대한 추적관리를 위해 각 연도별로 5개년 단위의 성과분석을 진행
- 종합적인 성과분석결과에 대해 환경적 요인을 고려하여 적절성 검토

제2절 연구 추진 목적

- 5개년 성과 데이터를 확보하기 위해 체계적인 성과조사를 진행하고 신뢰성 확보를 위한 데이터 검증 실시
 - 2022년도 성과데이터는 조사를 통해 수집하고 2018~2021년 데이터는 과년도 성과분석 데이터를 정리 및 활용
- 5개년 성과분석 데이터를 기반으로 다년간 성과추이를 분석하여 향후 성과관리 방향성을 제시
 - 수집 및 정리, 검증을 마친 데이터를 기초로 ICT기금사업 총괄 성과분석, 단위사업별 분석 실시
 - 성과목표·지표 달성률을 분석하고 지원사업 참여기업의 지원 전후 성과 비교(시계열분석), 참여기업과 비지원기업의 성과차이 분석(PSM-DID), 성과 요인분석, 산업연관분석, 타기관 성과비교 분석 등을 통해 사업 성과에 대한 심층적 분석 진행

제3절 연구의 범위 및 방법

- (연구의 범위) 본 연구는 2018~2022년까지 각 연도별 내역사업에 대한 성과분석을 범위로 함
 - (사업 범위) 모든 내역사업을 포함하는 총괄, 단위사업별로 분석
 - (시간적 범위) 2018~2022년까지 ICT기금사업
 - (분석 범위) 경제적 성과, 일자리 창출 성과, 기반조성 성과, 사업 지원 성과, 세부분석
- (연구의 방법) 연구는 크게 환경분석, 사업현황분석, 성과분석, 파급 효과 분석, 결론 및 제언으로 구분하여 진행

II. 환경 및 현황 분석

1. 환경 분석

2. 사업 추진 현황

제2장

환경 및 현황 분석

제1절 ICT 환경분석

1. 정책적 환경분석

가. 과학기술 기본계획

- 정부는 과학기술기본법 제7조에 따른 과학기술 분야 최상위계획으로 「제5차 과학기술기본계획('23~'27)」 수립을 통해 향후 5년간의 정책 결정·추진하고 있음¹⁾
 - 과학기술의 발전목표 및 정책의 기본방향, 민간부문의 과학기술혁신 촉진 등 법정 사항을 포함(과학기술기본법 제7조 및 시행령 제4조)
 - 윤석열 정부의 과학기술 국정방향을 반영한 마스터플랜을 수립하고, 40여개 부·처·청·위원회와 함께 이행하며, 정부 정책 및 예산에 반영
- 정부는 질적 성장을 위한 과학기술 체계 고도화와 혁신주체의 역량 제고 및 개방형 생태계 조성, 과학기술 기반 국가적 현안 해결 및 미래 대응 추진 전략을 통해 과학기술혁신을 추구
 - 질적 성장을 위한 과학기술 체계 고도화
 - 과학기술 체계 전환을 통하여 국가연구개발활동의 질적 성장 도모
 - 혁신주체의 역량 제고 및 개방형 생태계 조성,
 - 혁신주체의 개별 역량 제고 및 개방형 생태계 조성을 통한 상호 협력 확대
 - 과학기술 기반 국가적 현안 해결 및 미래 대응 추진 전략
 - 과학기술을 기반으로 국가가 당면한 현안을 해결하고 미래 이슈에 대한 선제적 대응

1) 제5차 과학기술 기본계획(2023~2028), 과학기술통신부, 2023.02.



[그림 2-1] 제5차 과학기술 기본계획 체계도

나. 국가 정보통신 진흥정책

□ 4차 산업혁명 대비 범정부 ICT 정책 방향 제시 등을 위하여 [정보통신 진흥 및 융합 활성화 기본계획]을 수립하고 2018년부터 추진하고 있음²⁾

○ 데이터, 인공지능 기반 등 디지털 대전환, 융합을 통한 신성장 동력 확보 등의 성과를 창출

– 12대 지능화 혁신 분야에 걸쳐 핵심기술의 산업 사회 확산을 촉진하고, 기술 서비스 고도화를 통해 국민이 체감 가능한 혁신 성과를 가시화

– 데이터 전주기(구축, 개방, 유통, 활용) 혁신을 추진하고, 신기술 기반 융합 혁신 서비스 발굴 및 제도적 기반 마련을 통해 신산업 활성화를 촉진

– 지능화 핵심기술 R&D 상용화 지원으로 산업현장에서의 신기술 활용을 촉진하고, 비대면화 등 새로운 기술수요 발굴을 통한 신성장 동력 육성

– 비대면 확산에 따라 학교 디지털 인프라와 일자리 안전망을 강화하고, AI 활용 확산 및 역기능 방지를 위한 제도적 기반 마련

□ 제 15차 정보통신전략위원회에서는 새정부 디지털 정책 후속 논의 가속화, 범정부 협력을 통해 본격 추진을 위해 디지털 전략반 가동 및 후속전략 개발 추진³⁾

○ 범정부 역량을 결집하여 국가 디지털 혁신을 위한 ‘디지털 전략반’ 본격 가동

○ 대한민국 디지털 전략」 후속으로 ‘블록체인 산업 진흥 전략’, ‘초일류 인공지능 프로젝트’, ‘디지털 플랫폼 발전방안’ 등 새정부 디지털 정책 추진 가속화

– 경제·사회 전반 및 국민 생활에 미치는 디지털의 영향력이 확대되고 있는 상황 속에서, 우리나라가 더 이상 추격 국가가 아닌 선도국가로 도약하기 위한 전략과 후속 정책들을 후속 추진

2) 2022년 정보통신 진흥 및 융합 활성화 실행계획(2021.09)

3) 제15차 정보통신전략위원회(2022.11)

다. 국가 DATA 정책

- 대통령 직속 [4차 산업혁명 위원회]에서는 DATA 산업이 코로나 19로 인한 위기에서 새로운 회복과 도약의 기회가 되는 산업으로 인식하여 관련 정책을 개발하고 추진⁴⁾
 - 민간이 원하는 양질의 DATA가 부족하다고 진단하고 DATA 활용에 대한 개인과 기업의 참여 확대
 - 공공 DATA 개방에 중점을 둔 공급자 중심의 DATA 정책에서 벗어나 종합적 DATA 정책 체계 확립
 - 국내 산업의 DATA 활용은 초기 단계로 국민 생활과 DATA를 연계하여 정책 추진
- [4차 산업혁명 위원회]의 정책 추진 방향에 따라 비전, 목표, 기본 방향을 설정하여 국가 DATA 정책 기본계획을 수립
 - “데이터를 가장 안전하게 잘 쓰는 나라”를 비전으로 3대 기본방향을 설정하여 기본계획을 수립



[그림 2-2] 국가 DATA 정책 기본계획

- 기본계획을 이행하기 위해 11대 실천과제와 9대 서비스를 제시하고 이행하고 있음

4) 대한민국데이터 119프로젝트, 관계부처 합동, 2021.2

- “대한민국 데이터119 프로젝트”라는 이름으로 11대 실천과제와 9대 서비스를 제시하고 있음



[그림 2-3] 국가 DATA 정책 실천과제 및 서비스

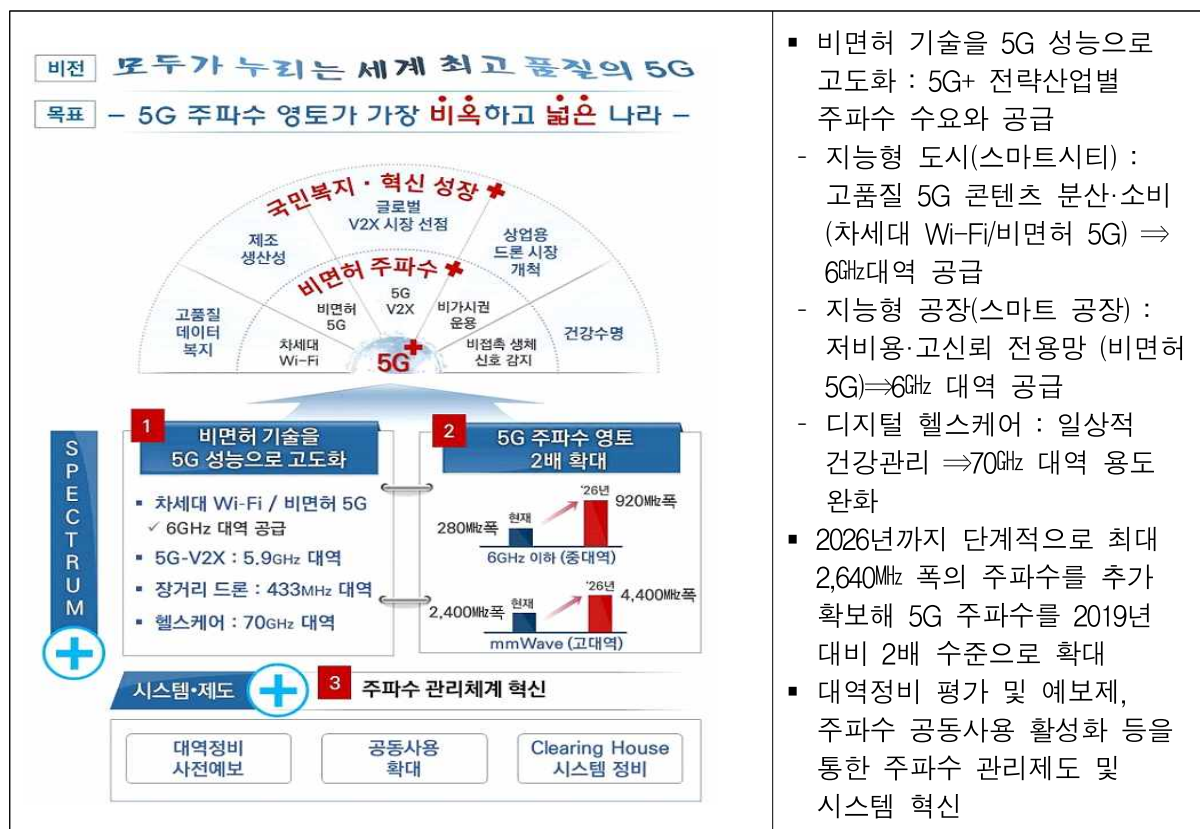
- 11대 실천과제를 이행하기 위한 세부 내용을 수립하여 이행하고 있음

[표 2-1] 국가 DATA 기본계획 실천과제 수행내용

11대 실천과제	수행내용
미개방 핵심데이터 제공	▪ 사업자 등록 및 휴폐업 정보, 보험정보 등 핵심데이터 제공
수요자가 원하는 수준의 데이터 품질 확립	▪ 반복적으로 제기되는 민간 애로사항을 종합 개선
민간 전문기업 활용 및 데이터 구매 지원	▪ 데이터 가공 및 분석을 위한 민간 전문기업 활용 확대 ▪ 디지털 서비스 전문계약 제도로 민간데이터 구매 활성화
데이터플랫폼 연계 및 거래소 활성화	▪ 공공, 민간데이터 플랫폼을 통합 데이터 지도로 연계
국가 데이터 관리 체계 전면 개편	▪ 국가 전체적인 데이터 현황 파악 및 활용 전략 마련 ▪ 데이터 중요도 등급에 따른 분류체계 마련 및 보안정책 수립
데이터 중심 정부 업무 재설계	▪ 정보화 사업 데이터 사전기획 제도 도입 ▪ 공무원 데이터 역량 제고
새로운 데이터 활용 제도의 조기 정착	▪ 데이터 이동권 확립, 데이터 수집 방식 체계화, 가명 정보 처리기준 및 결합절차 명확화, 사전동의제도 개선 등
데이터 생태계 전반의 위험 선제 대응	▪ 데이터 위험관리 프레임워크 개발 등 관리 체계 마련 ▪ 데이터 편향 예방을 위한 설명요구권 및 이의제기권 도입
데이터 기반 과학적 재난관리 체계구축	▪ 재난 피해집단 신속파악 기반 구축 ▪ 데이터 분석을 통한 방역, 대피, 지원 등 대응방안 제시
코로나19 타임캡슐 프로젝트 추진	▪ 코로나19로 인해 변화된 사회현상에 대한 기록, 저장 및 사회 전반의 영향 분석
물 관리 데이터 통합 체계 마련	▪ 여러 기관에 분산된 각종 물 관리 데이터의 체계적 통합

라. 5G 관련 국가정책

- 세계 최고 5G 생태계를 구축하기 위해 정부에서는 ‘5G 전략 위원회’를 구축하여 [혁신성장 실현을 위한 5G+ 전략(2019년)]을 수립하여 진행하고 있음⁵⁾
 - 2026년 5G+ 전략산업 분야 생산량 180조원 달성을 정책목표로 10대 핵심 산업 및 5대 핵심서비스에 중점투자를 진행
- 5G 관련 전략을 지원하기 위해 주파수 공급전략인 [5G+ 스펙트럼 플랜]을 수립하여 진행하고 있음⁶⁾
 - 세계 최고 5G 품질 실현과 국제 경쟁력 강화를 위해서는 추가 주파수 공급이 필수적
 - 주파수 공급량과 질에 따라 네트워크 서비스, 산업경쟁력이 좌우됨



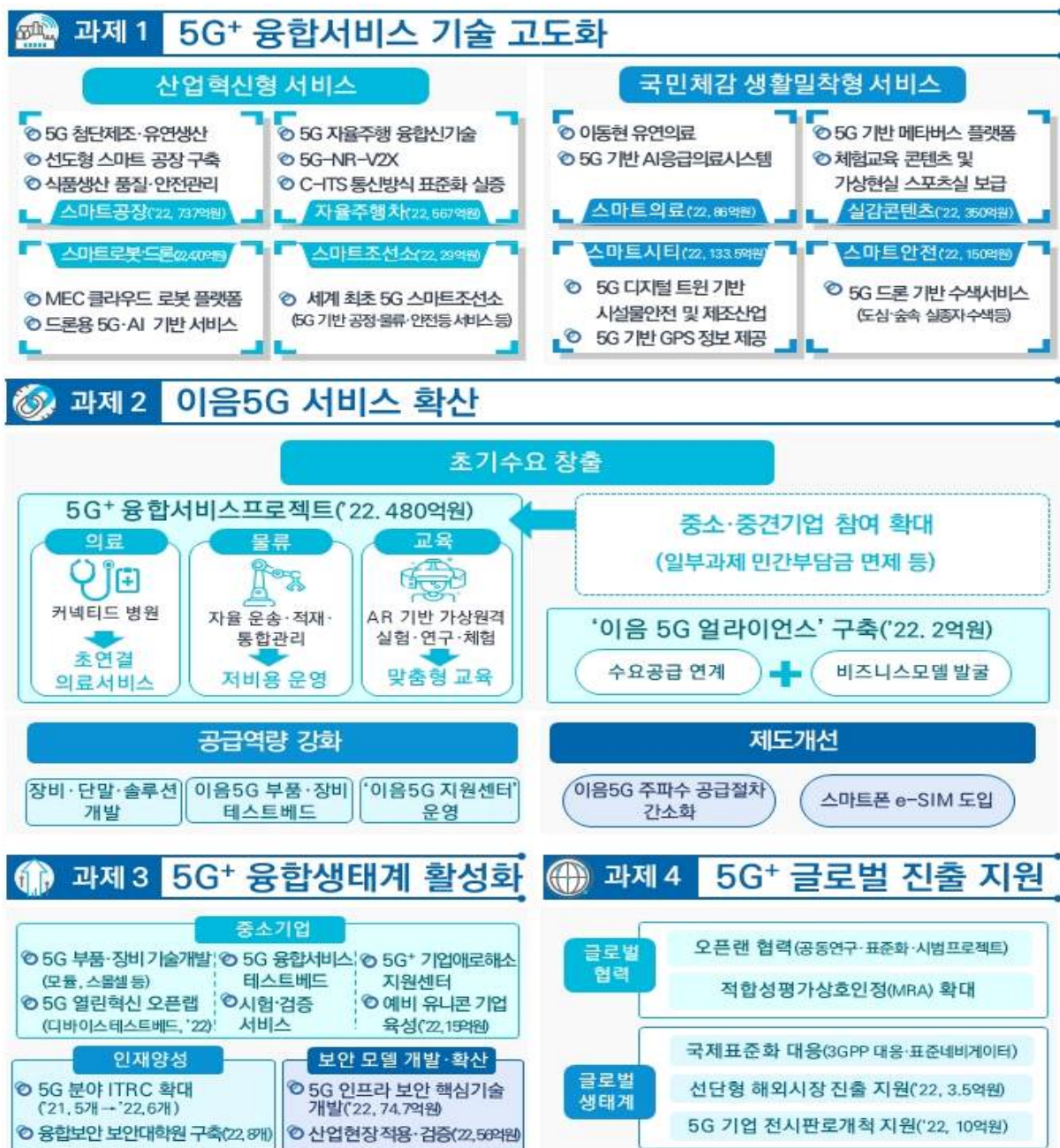
[그림 2-4] 5G+ 스펙트럼 플랜 체계도 및 주요 내용

5) 혁신성장 실현을 위한 5G+전략, 관계부처합동, 2019.4

6) 세계 최고 5G 강국 실현을 위한 5G+ 스펙트럼 플랜, 과학기술통신부, 2019.12

□ 2019년부터 추진한 [혁신성장 실현을 위한 5G 전략]의 성과를 바탕으로 2022년에는 4대 과제를 중심으로 5G 지원 정책을 추진하고 있음

- ① 5G+ 융합서비스 기술 고도화 ② 이음5G 서비스 확산 ③ 5G+ 융합 생태계 활성화 ④ 5G+ 글로벌 진출 지원을 4대 방향으로 설정해 추진



[그림 2-5] 2022년 혁신성장 실현을 위한 5G+전략 추진 방향

마. 인공지능 관련 국가정책

□ 세계적인 인공지능 강국으로 발전하기 위해 정부에서는 2019년 [인공지능 국가전략]을 수립·추진하고 있음⁷⁾

- 인공지능(AI) 기술·산업의 경쟁력 강화뿐만 아니라 사람 중심의 인공지능(AI) 실현을 위한 추진과제를 균형 있게 담은 점이 특징
- 3대 분야 9대 추진전략은 아래와 같음

세계를 선도하는 인공지능 생태계 구축	인공지능을 가장 잘 활용하는 나라	사람 중심의 인공지능 구현
<ul style="list-style-type: none"> 인공지능(AI) 인프라 확충 <ul style="list-style-type: none"> 양질의 데이터 자원 확충을 위한 공공데이터 전면 개방 민간의 인공지능 개발 지원을 위한 인공지능 중심 컴퓨팅자원 맞춤형 지원 인공지능(AI) 기술경쟁력 확보 <ul style="list-style-type: none"> 인공지능 반도체 세계1위 도약 선외의 경쟁과 창의적 도전을 촉진할 인공지능 연구개발 확대 과감한 규제혁신과 법제도 정비 인공지능(AI) 새싹기업(스타트업) 육성 <ul style="list-style-type: none"> 벤처펀드 자금 활용 인공지능 투자펀드 조성 	<ul style="list-style-type: none"> 세계 최고의 인공지능 인재 양성과 전국민 교육 <ul style="list-style-type: none"> 인공지능(AI) 관련학과 신설과 교수의 기업 겸직 허용('20) 인공지능(AI)대학원 프로그램 확대·다양화 모든 군 장병과 공무원 임용자 대상 인공지능(AI) 소양교육 필수화('20~) 초·중등 교육시간 등 필수교육 확대 산업 전반의 인공지능(AI) 활용 전면화 <ul style="list-style-type: none"> 공공영역 보유 대규모 데이터 기반 대형 인공지능(AI) 융합 프로젝트 확대 최고의 디지털 정부 구현 <ul style="list-style-type: none"> 주요 전자정부 시스템 진단과 디지털 전환 이행계획 수립 	<ul style="list-style-type: none"> 포용적 일자리 안전망 구축 <ul style="list-style-type: none"> 고용형태 다변화(특수형태 근로종사자 증가 등)에 대응한 사회보험 확대 고용안전망 사각지대 해소를 위한 국민취업제도 도입 산업현장의 수요 변화를 반영한 신기술 분야 직업훈련 비중 확대 역기능 방지 및 인공지능(AI) 윤리체계 마련 <ul style="list-style-type: none"> 인공지능(AI) 기반 사이버침해 대응체계 고도화 딥 페이크 등 신유형의 역기능 대응을 위한 범 부처 협업체계 구축 인공지능(AI) 신뢰성·안전성 등을 검증하는 품질관리체계 구축 추진

[그림 2-6] 인공지능 국가전략 3대 분야 9대 추진전략

□ 인공지능 국가전략 추진에 따라 인공지능 관련 윤리 기준 마련⁸⁾

- 윤리적 인공지능을 실현하기 위해 정부·공공기관, 기업, 이용자 등 모든 사회구성원이 인공지능의 개발부터 활용까지 전 단계에서 함께 지켜야 할 기준 마련
- ‘사람 중심의 인공지능’을 위한 최고 가치인 ‘인간성(Humanity)’을 위한 3대 기본원칙과 10대 핵심요건을 제시

7) 보도자료 : 인공지능 국가전략 수립, 과학기술정보통신부, 2019.12.17

8) 보도자료 : 인공지능 윤리 기준 마련, 과학기술정보통신부, 2019.12.23

[표 2-2] 인공지능 윤리 기준 3대 기본원칙 및 10대 핵심요건

3대 기본원칙	10대 핵심요건
<ul style="list-style-type: none"> 인간성(Humanity)을 구현하기 위해 인공지능의 개발 및 활용 과정에서 ①인간의 존엄성 원칙, ②사회의 공공선 원칙, ③기술의 합목적성 원칙을 제시 	<div style="text-align: center;"> </div> <ul style="list-style-type: none"> 3대 기본원칙을 실천하고 이행할 수 있도록 인공지능 개발, 활용 전 과정에서 ①인권 보장, ②프라이버시 보호, ③다양성 존중, ④침해금지, ⑤공공성, ⑥연대성, ⑦데이터 관리, ⑧책임성, ⑨안전성, ⑩투명성의 요건이 충족되어야 함

□ 인공지능 시대를 준비하기 위한 인공지능 관련 법, 제도, 규제 정비 및 로드맵을 제시함⁹⁾

○ 정부는 2020년 12월 24일 인공지능 시대를 준비해 나가기 위한 법적 기반을 마련하기 위한 인공지능 법·제도·규제 정비 로드맵 발표

- 인공지능의 고유한 기술 특성과 빠른 발전 속도로 인한 신(新)기술과 구(舊)제도와의 간극을 극복하기 위해 종합적·선제적인 정비
- 국내 법체계와 해외 입법 동향을 분석한 결과를 반영하여 글로벌 동향과 조화를 이루면서 우리 실정에 맞도록 법제 정비(안)을 마련
- 사회적 합의에 기초한 민간자율을 우선하는 로드맵을 마련하여 인공지능 관련 분야 법·제도·규제 정비의 이정표를 제시

□ 인공지능의 부정적 이슈에 대응하기 위해 신뢰할 수 있는 인공지능 실현전략을 수립하고 추진¹⁰⁾

- “누구나 신뢰할 수 있는 인공지능, 모두가 누릴 수 있는 인공지능 구현”을 비전으로 하여, 기술·제도·윤리 측면의 3대 전략과 10대 실행과제를 2025년까지 단계적으로 추진
- 이용자가 믿고 안전하게 사용할 수 있도록 제도를 보완하여 건전한 인공지능 윤리를 확산하는 것이 중점 방향

9) 보도자료 : 인공지능 시대를 준비하는 법·제도·규제 정비 로드맵 마련, 과학기술정보통신부, 2020.12.24

10) 보도자료 : 신뢰할 수 있는 인공지능 구현 전략 발표, 과학기술정보통신부, 2021.5.13

□ 인프라 위주 AI 정책에서 나아가 산업과 사회 분야에서 민간의 AI 활용을 확산을 위한 AI 초일류 전략 수립(가칭)¹¹⁾

- 2019년 수립했던 'AI 국가전략'을 점검·보완해 글로벌 시장변화에 발맞춘 AI 고도화 전략을 마련하고 3대 전략 목표를 발표 예정
 - AI 정책 추진성과와 글로벌 동향 분석
 - AI의 산업 활용 강화
 - 법·제도 인프라 개선
- AI 초일류 전략 핵심은 AI의 산업 활용을 높이며 고도화 방안을 마련하고 민간이 AI 상용화 기술력을 높이고, 서비스를 확산하도록 지원하는 것과 더불어, 그동안 데이터댐 사업 등을 구축한 학습용·공공 데이터를 민간이 활용하도록 개방
- AI 산업 육성과 국내 기업 글로벌 진출 지원 방안, 미국 등 해외 주요국과 AI 협력방안 등도 마련 예정
- 데이터·클라우드 등 AI 인프라 지속 고도화와 함께, 인재 확보 방안, AI 기초-상용화 기술 등 단계별 원천기술 확보 방안, AI 활성화를 위한 예산 확보 방안 등 제시

[표 2-3] AI 초일류 전략(가칭) 주요 추진 내용

구분	주요 내용
명칭	<ul style="list-style-type: none"> ▪ AI 초일류 전략(가칭)
배경	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2019년 AI 국가전략'을 점검·보완해 글로벌 시장변화에 발맞춘 AI 고도화 전략을 마련
주요 내용	<ul style="list-style-type: none"> ▪ AI 정책 추진성과와 글로벌 동향 분석 ▪ AI의 산업 활용 강화 ▪ 법·제도 인프라 개선

11) 보도자료 : 과기정통부, AI 초일류 전략 내놓는다…AI 활용 제고에 방점, etnews, 2022.8.8.

2. 경제적 환경분석

가. 국내경제 현황

- 1/4분기 국내총생산(GDP)은 민간소비의 회복에도 불구하고 수출이 대폭 감소하면서 전년동기대비 0.8%의 낮은 증가세를 보임¹²⁾
 - 1/4분기 국내총생산(GDP)은 민간소비의 회복에도 불구하고 수출이 대폭 감소하면서 전년동기대비 0.8%의 낮은 증가세를 보임
 - 내수는 민간소비가 완만한 회복세를 보인 반면, 투자는 제조업경기와 주택경기의 둔화 등으로 부진한 흐름을 지속하는 모습
 - 제조업의 부진에도 불구하고 서비스업생산이 높은 증가세를 보임에 따라 양호한 고용여건이 지속되는 가운데, 근원물가의 높은 상승세가 유지됨



[그림 2-7] 산업별 생산 증가율

- 글로벌 경기둔화로 교역량이 감소하는 가운데, 반도체경기가 급락하면서 ICT를 중심으로 수출 부진이 지속됨
 - 수출은 반도체를 중심으로 대외수요가 위축됨에 따라 큰 폭의 감소세를 지속함
 - 수출이 위축된 가운데 내수 부진이 완화되면서 경상수지가 하락하였으나, 순대외자산 규모를 감안하면 대외건전성은 여전히 양호한 상황

12) KDI 경제전망 2023 상반기, 한국개발연구원, 2023.05.

(국내 및 세계 경제 현황, 경제전망의 내용은 본 보고서의 내용을 발취하여 요약)



[그림 2-8] 수출 경기 동향

- 세계경제는 2023년 상반기에 성장세가 크게 둔화된 후, 하반기 이후 완만하게 회복될 것으로 전망되나, 경기 불확실성은 높게 유지됨
 - 주요국의 통화긴축으로 경기 하방 압력이 높으며, 중국 경제활동 재개 이후 세계경제의 서비스업 관련 지표는 개선되고 있으나, 제조업의 부진은 지속됨
 - 2023년 세계경제는 2%대 중후반으로 성장률이 하락할 것으로 전망되는 가운데, 중국경제의 회복 속도, 미국경제의 침체 가능성에 대한 불확실성이 여전히 높은 상황임



[그림 2-9] 주요국 기준 금리 현황 및 제조/서비스업 심리지수

나. 국내경제 전망

- 2023년 상반기에는 글로벌 경기가 부진한 가운데 주력 수출품인 반도체의 위축으로 경제성장률이 1% 내외로 하락한 후, 하반기에는 중국경제 회복에 따른 영향과 반도체 부진 완화로 경기가 완만하게 회복될 것으로 전망됨
- 2023년 우리 경제는 민간소비 회복에도 불구하고 수출 부진으로 1.5% 성장에 그치며, 2022년(2.6%)에 비해 성장세가 둔화될 것으로 전망됨
- 2024년 우리 경제는 완만한 회복세를 보이는 가운데 물가상승세가 점차 안정됨에 따라, 2024년 말경에 거시경제가 정상적인 수준에 이를 것으로 예상됨



[그림 2-10] 경제 성장률 전망

- 2024년 우리 경제는 완만한 회복세를 보이는 가운데 물가상승세가 점차 안정됨에 따라, 2024년 말경에 거시경제가 정상적인 수준에 이를 것으로 예상됨
- 최근 경기 부진이 우리가 통제하기 어려운 대외여건의 악화에 따른 상품 수출 위축에 기인한 반면, 소비를 중심으로 내수 부진은 완화되고 있음
- 경기 부진에도 불구하고 양호한 고용 여건이 유지되고 근원물가 상승세가 높은 수준에 머물러 있어, 물가안정을 위한 긴축적 거시정책 기조가 요구되는 상황임

다. ICT 산업 현황 및 전망

- ICT 산업 실질 총생산은 2000년 이후 연평균 약 9%로 성장하여 2020년 3분기에는 53조에 이르러 GDP 대비 약 12%를 기록¹³⁾
- 우리나라 GDP 대비 ICT 산업 실질 총생산의 비중은 2000년 1분기에 4.3%에서 2020년 3분기 약 11.6%로 성장

(단위: 조원(좌), %(우))

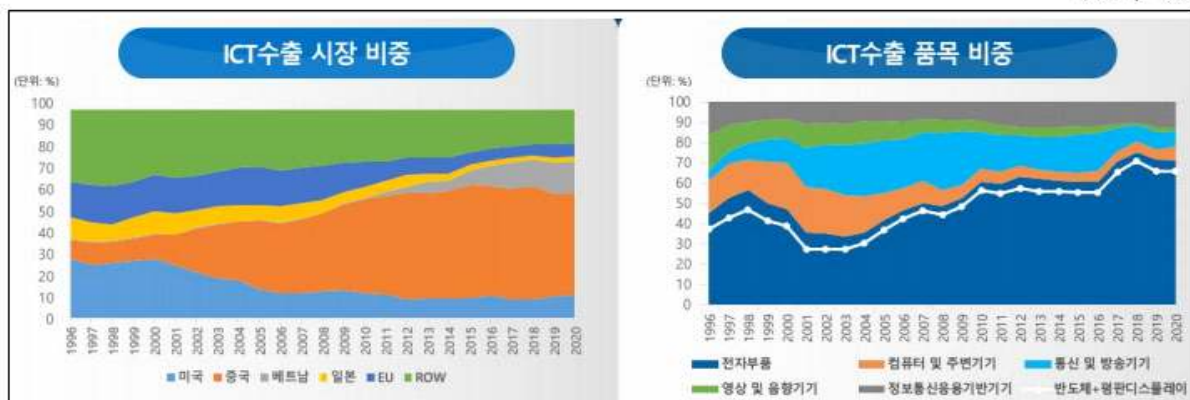


자료: 한국은행

[그림 2-11] ICT 산업 총생산 및 GDP 대비 비중

- ICT 산업의 수출구조는 소수의 국가와 품목에 집중되어 있음
- 미국, 일본, EU 등과 같은 선진국으로의 수출은 지속적으로 감소하는 반면, 중국에 대한 의존도는 2000년 이후 빠르게 상승

(단위: %)



[그림 2-12] ICT 산업 수출 국가 및 품목 비중

13) ICT 산업 중장기 전망 및 ICT 수출 대응전략, 정보통신정책연구원, 2020.12
(ICT 산업 현황 및 전망은 위 보고서의 내용을 발췌하여 작성)

□ 2021~2025년의 ICT 산업생산은 연평균 1.5%의 성장을 보여
2025년에 약 495조 원 규모를 형성할 것으로 전망됨

- ICT 기기 시장은 차세대 시스템 반도체 및 지능형 반도체 부품에 대한 수요가 증가하겠으나 중국의 점유율 확대 및 글로벌 경쟁의 심화로 중장기적 성장률은 정체 수준에 머물 전망
- 소프트웨어 시장은 디지털 뉴딜 정책 및 클라우드 전환, AI 등 신산업 매출이 상승하고, 코로나19로 인한 게임 소프트웨어에 대한 수요 확대로 성장률이 소폭 확대될 전망

(단위: 조 원)

	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
합계	457.0	448.3	465.8	489.0	484.4	487.3	495.0
정보통신방송기기	321.9	308.3	320.5	338.7	329.4	328.9	331.2
전자부품	196.3	179.5	194.8	217.2	212.9	217.8	225.9
컴퓨터 및 주변기기	10.0	15.1	14.8	15.5	16.1	16.7	17.2
통신 및 방송기기	39.7	40.4	39.6	38.1	36.7	35.5	34.4
영상 및 음향기기	9.2	8.6	7.8	7.3	7.0	6.7	6.4
정보통신융합기반기기	66.7	64.6	63.5	60.5	56.7	52.3	47.3
정보통신방송서비스	76.8	78.2	80.0	82.0	84.0	86.2	88.3
통신서비스	35.9	36.2	36.6	36.9	37.3	37.6	38.0
방송서비스	19.0	18.7	18.7	18.9	19.1	19.3	19.5
정보서비스	21.9	23.3	24.7	26.2	27.6	29.2	30.8
소프트웨어	58.3	61.8	65.3	68.3	71.0	73.3	75.6

자료: 2019년 ICT 생산은 과학기술정보통신부·KAIT·KEA, 단, 2019년 방송서비스 중 지상파방송, 유료방송, 방송채널사용사업은 과학기술정보통신부·방송위이고, 프로그램제작업 및 기타방송서비스는 KAIT, 2020년 이후 KISDI 전망

[그림 2-13] ICT 시장규모 중장기 전망

- 5G 서비스의 활성화로 통신서비스는 소폭 상승, 방송 시장의 안정적인 성장 및 모바일 광고 시장의 고성장 지속을 통해 탄탄한 성장세를 기록할 전망
- 소프트웨어 시장은 클라우드 전환, 디지털 뉴딜 등 디지털 트랜스포메이션(DX) 관련 사업이 확대되고, 코로나19의 영향으로 게임 수요 지속으로 안정적 성장률을 기록할 전망

(단위: %)

	2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2021~2025 CAGR
합계	-8.9	-1.9	3.9	5.0	-0.9	0.6	1.6	1.5
정보통신방송기기	-12.5	-4.2	4.0	5.7	-2.7	-0.2	0.7	0.8
전자부품	-17.5	-8.5	8.5	11.5	-2.0	2.3	3.7	3.8
컴퓨터 및 주변기기	-18.2	52.0	-2.2	4.5	4.2	3.5	3.0	3.8
통신 및 방송기기	-4.5	1.7	-1.8	-3.9	-3.6	-3.4	-3.0	-3.5
영상 및 음향기기	-5.4	-6.4	-9.5	-6.1	-4.6	-4.6	-4.6	-5.0
정보통신응용기반기기	0.4	-3.1	-1.7	-4.6	-6.3	-7.9	-9.6	-7.1
정보통신방송서비스	0.2	1.7	2.3	2.6	2.4	2.6	2.5	2.5
통신서비스	-3.7	0.8	1.0	1.0	0.9	0.9	1.0	1.0
방송서비스	1.6	-1.5	0.1	1.0	1.1	1.1	1.1	1.0
정보서비스	5.9	6.2	6.1	6.1	5.5	5.8	5.4	5.7
소프트웨어	2.1	6.0	5.6	4.6	3.9	3.2	3.1	3.7

자료: 2019년 ICT 생산은 과학기술정보통신부·KAIT·KEA, 단, 2019년 방송서비스 중 지상파방송, 유료방송, 방송채널사용사업은 과학기술정보통신부·방통위이고, 프로그램제작업 및 기타방송서비스는 KAIT, 2020년 이후 KISDI 전망

[그림 2-14] ICT 생산 증가율 증장기 전망

- 2021~2025년의 ICT 산업 수출은 연평균 4.5%의 성장을 보여
2025년에 약 2,339억 달러에 이를 것으로 전망됨

(단위: %)

		2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025	2021~2025 CAGR
ICT기기	수출	-19.7	1.7	9.1	11.0	-1.1	3.2	5.3	4.5
	수입	1.2	0.8	3.3	2.9	2.4	2.9	2.9	2.8
전자부품	수출	-23.6	0.6	12.2	14.2	-2.5	3.3	6.0	5.1
	수입	-0.4	0.2	3.7	4.6	2.7	2.8	3.0	3.3
컴퓨터 및 주변기기	수출	-19.3	57.9	-4.8	5.2	4.2	4.0	4.0	4.4
	수입	-10.4	16.1	1.0	2.0	2.0	1.8	1.8	1.9
통신 및 방송기기	수출	-17.8	-9.8	-9.6	-8.1	-5.3	-4.6	-4.2	-5.6
	수입	10.8	-7.8	-4.8	-6.5	-4.5	-3.8	-3.4	-4.5
영상 및 음향기기	수출	44.1	-39.0	-11.8	4.3	-1.6	-4.4	-4.9	-1.7
	수입	51.5	-27.1	-3.7	0.2	0.1	0.03	0.01	0.1
정보통신 응용기반기기	수출	-1.1	0.7	13.7	5.8	5.7	5.7	5.7	5.8
	수입	-1.3	7.1	10.9	4.9	5.9	7.6	6.5	6.2

자료: 2019년 수출입은 과학기술정보통신부·ITP, 2020년 이후 KISDI 전망

[그림 2-15] ICT 산업 수출입 증장기 증가율 전망

- 코로나19로 인한 비대면 트렌드 확산에 따라 반도체와 LCD 패널의 글로벌 수요는 증가하였으나, 우리나라 디스플레이 수출은 OLED 중심으로 이루어져 수출은 감소세를 보임
 - 컴퓨터 및 주변기기는 코로나19의 여파로 인한 구매력 하락에 따라 컴퓨터 수요가 감소하여 2021년 수출 또한 소폭 감소할 것으로 예상
- 중장기적으로 OLED 패널의 활용 범위가 확대될 것으로 전망되고 메모리반도체 분야에서 국내기업 기술경쟁력이 우위를 선점하면서 중장기적으로 전자부품의 수출은 연평균 5.1%의 성장을 보일 전망
 - 통신 및 방송기기는 5G 네트워크 투자 본격화로 유무선 통신장비의 수요는 증가할 것으로 보이나, 스마트폰 시장 포화에 따른 수요 정체, 해외생산 증가, 해외사업자와의 경쟁 심화로 수출 감소세는 지속될 것으로 보임

(단위: 억 달러)

		2019	2020	2021	2022	2023	2024	2025
ICT기기 전체	수출	1,769	1,799	1,962	2,178	2,153	2,222	2,339
	수입	1,084	1,092	1,128	1,161	1,189	1,224	1,260
	수지	685	938	1,085	1,279	1,239	1,292	1,383
전자부품	수출	1,268	1,276	1,431	1,633	1,593	1,645	1,744
	수입	584	585	607	635	652	670	690
	수지	684	690	824	998	941	975	1,046
컴퓨터 및 주변기기	수출	91	144	137	144	150	156	162
	수입	115	134	135	138	140	143	146
	수지	-24	10	2	6	9	13	17
통신 및 방송기기	수출	144	130	118	108	102	98	94
	수입	154	142	135	127	121	116	112
	수지	-10	-12	-18	-18	-18	-19	-19
영상 및 음향기기	수출	44	27	24	25	25	23	22
	수입	46	33	32	32	32	32	32
	수지	-1	27	24	25	25	23	22
정보통신융합 기반기기	수출	221	223	253	268	283	299	317
	수입	185	198	219	230	244	262	279
	수지	37	223	253	268	283	299	317

자료: 2019년 수출입은 과학기술정보통신부·ITP, 2020년 이후 KISDI 전망

[그림 2-16] ICT 산업 수출입 시장규모 전망

라. 우리나라 기업경영 분석

- 한국은행 기업경영 분석은 국세청 법인세 신고기업 중 정부기관이나 금융공기업 등 비영리법인, 협회, 단체 등을 제외한 비금융 영리법인기준의 분석 결과이며, 2023년 1분기 조사결과까지 공표 중

□ 성장성

○ 국내 기업의 2023년 성장성은 전년대비 감소 추세로 나타남

- 매출액증가율 : 22.1/4분기 17.0% → 23.1/4분기 0.4%
- 총자산증가율 : 22.1/4분기 3.7% → 23.1/4분기 1.9%

□ 수익성

○ 국내 기업의 수익성 또한 전년대비 감소 추세로 나타남

- 매출액영업이익률 : 22.1/4분기 6.3% → 23.1/4분기 2.8%
- 매출액세전순이익률 : 22.1/4분기 8.1% → 23.1/4분기 5.0%

□ 안정성

○ 기업의 안정성 지표인 부채비율과 차입금의존도는 전년도 4분기 대비 소폭 증가하여 기업의 안정성이 전년 대비 다소 악화된 것으로 나타남

- 부채비율 : 22.4/4분기 92.1% → 23.1/4분기 95.0%
- 차입금의존도 : 22.4/4분기 25.3% → 23.1/4분기 26.0%

[표 2-4] 분기별 우리나라 기업경영 분석 결과(한국은행, 거시경제 비교용)

(단위 : %, %p)

구분		2022년				2023년	전년동기 대비
		1분기	2분기	3분기	4분기	1분기	
성장성	매출액증가율	17.0	20.5	17.5	6.9	0.4	16.6
	총자산증가율	3.7	2.3	2.8	-0.6	1.9	1.8
수익성	매출액영업이익률	6.3	7.1	4.8	1.3	2.8	3.5
	매출액세전순이익률	8.1	7.2	5.0	-1.3	5.0	3.1
안정성	부채비율	88.1	91.2	92.6	92.1	95.0	-6.9
	차입금의존도	23.9	24.5	25.2	25.3	26.0	-2.1

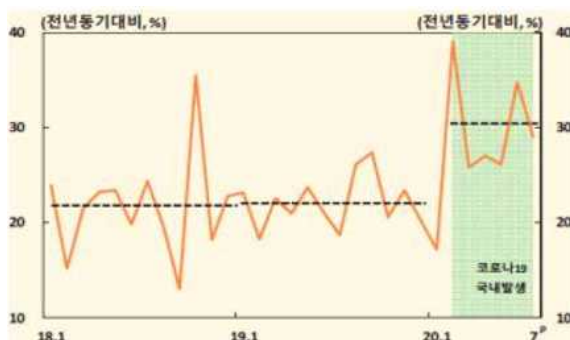
3. 사회·문화 환경분석

가. 사회행태 변화

□ 코로나19 이후 변화된 사회현상 중 가장 대표적인 것은 비대면 서비스 소비의 급증¹⁴⁾

- 감염병 전염 우려 및 사회적 거리 두기 정책으로 비대면 서비스를 의미하는 언택트 서비스가 활성화되었고, 무인시스템 도입 등 비접촉 연계 비즈니스가 발전
- 생필품 및 신선식품에 대한 온라인 구매 수요가 급증하면서 마켓컬리, 쿠팡 등 전자상거래 이용이 급증하였고, 미디어 서비스(OTT 등) 이용률이 늘어나고 있으며, AR·VR 콘텐츠(전시, 미술관, 컨퍼런스, 공연) 등도 확대
- 온라인 쇼핑을 통한 비대면 소비 증가세가 코로나19 이후 더욱 확대되고 있음
 - 2020년 2월부터 7월 중 온라인 쇼핑 거래액의 전년 동기대비 평균 증가율은 30.3%로 코로나19 이전(2018년 21.7%, 2019년 22.2%)보다 더욱 높아지고 있음
 - 오프라인 매장을 활용한 음식점업이 비대면 방식으로 빠르게 전환

<온라인 쇼핑 거래액>



<비대면 보시 증가율과 품목별 기여도>

품목	2019년	2020년						
		2-7월	2월	3월	4월	5월	6월 ^P	7월 ^P
비대면 소비 ¹⁴⁾	22.2	30.3	39.0	25.8	27.0	26.1	34.8	29.0
음식서비스	4.7	5.9	6.4	5.5	6.3	6.0	5.3	5.8
음·식료품	3.1	5.5	7.6	6.2	5.0	3.8	4.6	5.4
생활용품	1.4	4.0	4.9	4.1	3.2	3.3	4.3	4.2
가전·전자·통신기기	3.1	2.9	4.8	1.4	2.5	2.9	4.0	1.9
농축수산물	0.6	2.2	2.8	2.6	2.2	1.5	1.8	2.1
컴퓨터 및 주변기기	0.5	1.5	0.9	1.6	2.0	1.6	1.7	1.0

[그림 2-17] 비대면 소비 증가현황

14) 코로나 이후 시대의 ICT 중장기 정책방안 연구, 정보통신정책연구원, 2020.12

□ 코로나19로 인해 TV, 스마트폰 등 ICT 미디어 이용 시간이 증가

○ 닐슨컴퍼니코리아가 수집하는 TV 시청률과 PC/스마트폰 이용 데이터를 살펴보면, TV, PC, 스마트폰이 다소 상이 하기는 하지만 모든 매체가 2019년 동월 대비 이용 시간이 증가

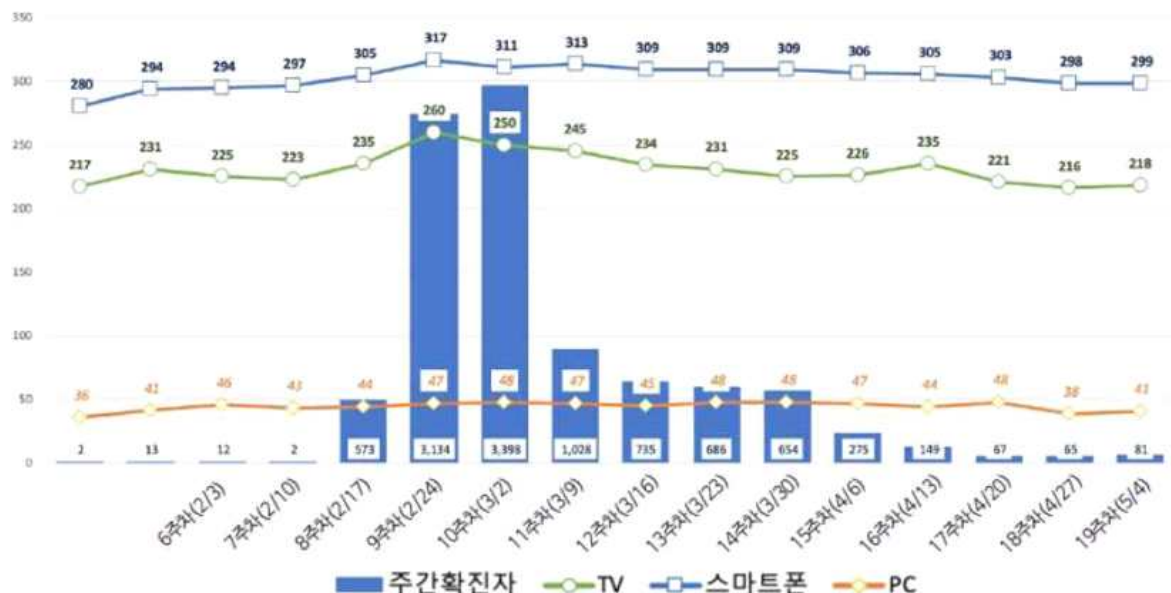
– 2020년 4월 기준으로 TV는 32시간, PC는 6시간, 스마트폰은 36시간 더 이용하는 것으로 나타남

구분	TV			PC			스마트폰		
	2019	2020	차이	2019	2020	차이	2019	2020	차이
1월	222	216	-6	53	51	-2	273	288	15
2월	221	235	14	48	55	7	274	311	38
3월	203	240	37	47	58	12	267	309	42
4월	193	225	32	51	57	6	267	304	36

자료: 닐슨컴퍼니코리아, 매체별 시청시간 원자료, 황성연(2020. 5. 29.) 인용

[그림 2-18] 미디어 월평균 이용 시간 현황

– 코로나19 확진자가 증가한 시기에 미디어 이용 시간이 증가하고 있음



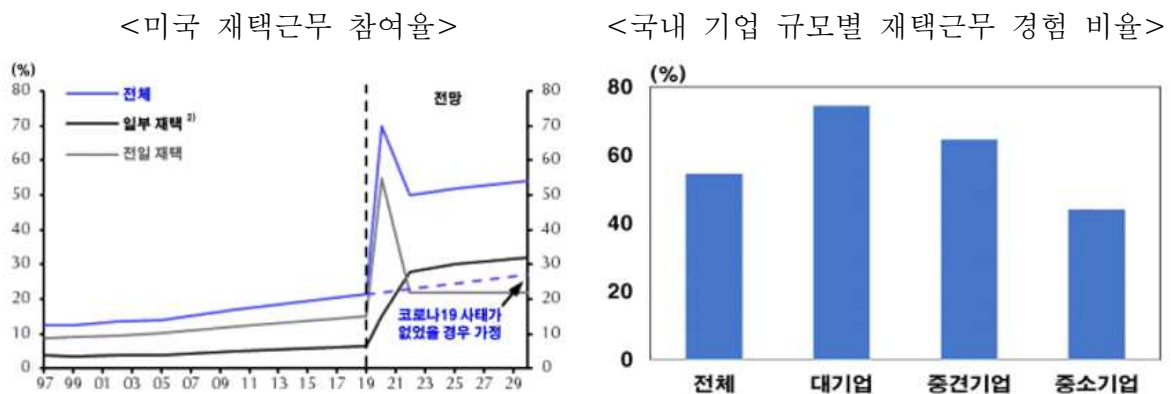
자료 : 닐슨컴퍼니코리아, 매체별 시청시간 원자료, 황성연(2020.2.29.) 인용

[그림 2-19] 코로나19 확진자와 미디어 이용 시간 현황

나. 사회구조 변화

□ 코로나19로 인한 사회변화 중 가장 두드러지는 것이 재택근무의 확산임

- 미국에서는 코로나19 전개 양상에 따라 등락을 보였지만 4~5월 대규모 확산 당시에는 전체 근로자의 약 절반 정도가 재택근무를 한 것으로 조사되었고, 국내에서도 코로나19 이후 IT 부문 대기업을 중심으로 재택근무 시행이 활성화



주 : 사무직 대상, 최소 주 1회 출근 기준

주 : 코로나19 이후 기준 조사

자료 : Capotial Economics 원자료, 한국은행
보고자료, 2020.12.14. 인용자료 : 잡코리아(2020.9) 원자료, 한국은행 보고
자료, 2020.12.14. 인용

[그림 2-20] 코로나19로 인한 재택근무 활성화 현황

□ 코로나19 대응 과정에서 정부의 역할이 확대된 가운데 사회안전망 강화 등에 대한 국민의 기대가 높아지고 있으며, 이에 따른 정부의 의지가 뒷받침되면서 ‘큰 정부’ 시대로 되돌아가려는 흐름을 보임

- 감염병 대처에서는 시장보다는 정부가 더욱 효과적이며, 국민 건강이 더는 개인의 문제가 아니라 국가 안보와 경제를 위협할 수 있는 공공재이기 때문에 정부가 나서서 공공보건의료 인프라를 확충해야 한다는 견해가 힘을 얻고 있는 상황
- 2020년 3월 기준 세계적으로 공표된 경기부양책이 3조 달러에 달하며 점점 늘어가는 추세

□ 코로나19로 재택근무, 원격교육 등이 본격화되면서 ICT 기술을 활용한 비대면 솔루션산업이 블루오션을 형성하고 있음¹⁵⁾

- 내용 감지 카메라, 라이브 캡션, 실시간 번역, 맞춤 배경 등 다양한 기술들이 개발
- 시장조사업체인 IDC에 따르면 2019년 402억 45조 달러에 머물렀던 협업 솔루션 시장은 2020년 430억 달러를 넘어 2023년에는 483억 달러까지 성장할 것으로 예측

서비스	카카오워크	네이버웍스	두레이	브리티웍스	잔디	플로우
개발사	카카오 엔터프라이즈	웍스모바일	NHN	삼성SDS	도스랩	마드라스체크
주요특징	친숙한 UI	최대200명 동시접속 가능 한 화상회의	클라우드 기반의 메일과 메신저 통합 올인원 서비스	보안 기능 특화	이모티콘 등 각종 서비스	사내 시스템 연동 서비스

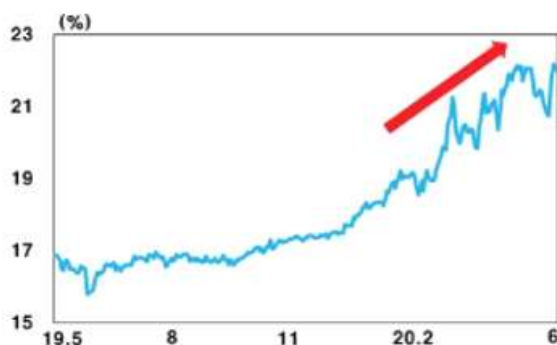
출처 : 세계일보(2021.5.16.)

[그림 2-21] 국내 주요 협업 솔루션

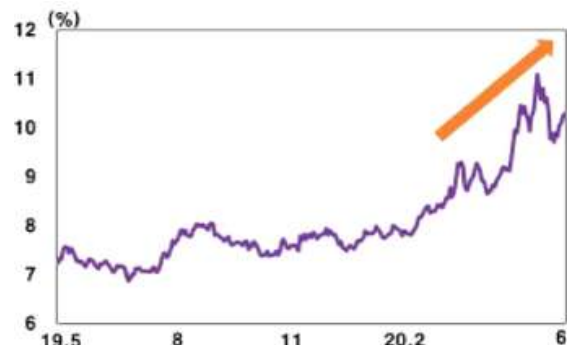
□ 코로나19로 인해 플랫폼 경쟁이 더욱 심화되고 있음

- 2009년 시가총액 상위 기업에는 에너지와 대형 유통 기업이 있었는데, 최근에는 아마존, 구글, 애플 등 거대 플랫폼 기업이 이끌고 있으며, 이들 플랫폼 기업은 코로나19 상황에서도 성장하고 있음

<미국 5대 플랫폼 기업 시가총액 비중 추이>



<국내 ICT서비스 기업 시가총액 비중>



[그림 2-22] 미국 5대 플랫폼 기업 및 국내 ICT 서비스 기업 시가총액

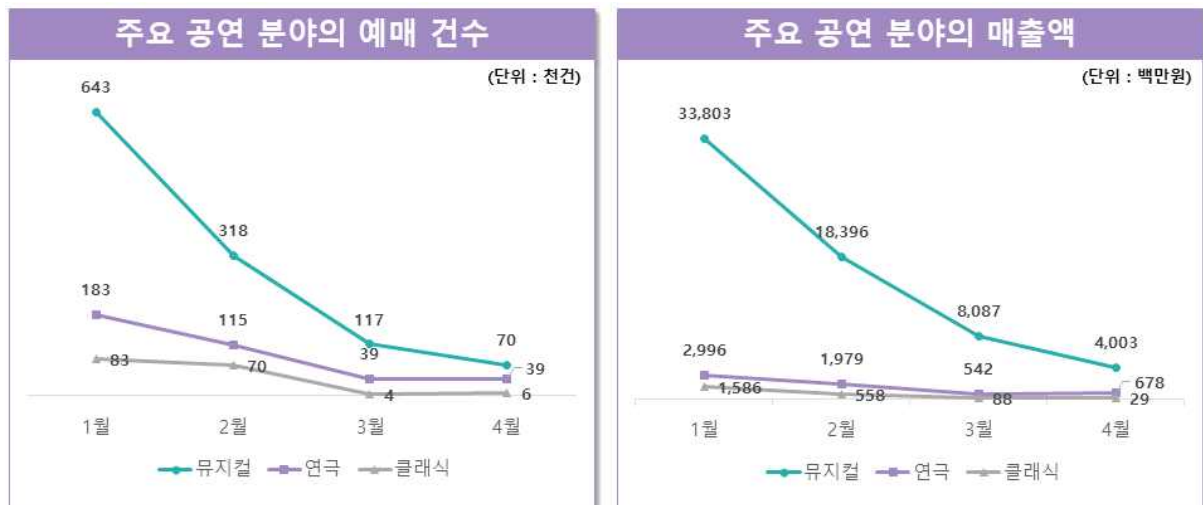
15) 코로나19와 디지털 전환 패러다임, 월간 SW 중심사회 2021년 6월호, 박강민

□ 코로나19로 인한 비대면이 생활화되면서 디지털 전환의 속도가 가속화되고 있음

○ 오프라인 극장, 공연장 등 대면 콘텐츠 분야의 매출이 급격히 감소했지만 OTT, 온라인 게임, 웹툰 등의 비대면 콘텐츠 서비스는 급격히 성장하고 있음

– 2020. 3월 전체 극장 관객 수는 전년 동월 대비 87.5%(1,284만 명) 감소한 183만 명으로 영화진흥위원회가 통합전산망 집계를 시작한 2004년 이후 가장 낮은 수치를 기록

– 반면, OTT 서비스인 넷플릭스는 2020.3월 국내 이용자 수가 463만 명으로 2월 대비 22% 증가하고 총 이용 시간도 34% 증가



[그림 2-23] 주요 공연 분야의 예매 건수 및 매출액

○ 코로나19를 계기로 비대면 진료와 원격의료에 대한 필요성이 더욱 커지면서 원격의료 서비스 시행 및 원격의료 본격화를 위한 법률개정 등 논의가 활발해질 것으로 전망

– 원격의료는 원격진료와 원격 모니터링을 포괄하며, 환자가 있는 곳에 정보통신기술(ICT)환경과 헬스케어 기기로 구성

– 의료영상정보시스템, 웨어러블기기, 원격 모니터링시스템, 의료서비스 비대면 플랫폼 등 포함

다. 고용동향

□ 고용동향의 통계 자료 출처 및 활용

- 우리나라 전체 고용동향은 통계청 자료 활용(2017~2021년)
- ICT산업의 고용동향은 과기부 산하 KISDI(정보통신정책연구원)의 통계 자료 활용(2017~2020년)
 - ICT산업은 ICT기기, ICT서비스, 소프트웨어 개발 및 제작을 의미
 - ICT산업 고용동향은 ICT기금사업 일자리 성과와 비교하는 자료로 활용

□ ICT산업의 고용동향

- 우리나라 고용인원은 2,727.3만명이며, ICT산업의 고용인원은 104.8만명으로 전체 고용인원의 3.84%
 - 2021년 우리나라 고용인원 2,727.3만명은 통계청 자료
 - 2021년 ICT산업 고용인원 104.8만명은 2020년 ICT산업 고용인원에 우리나라 전체 2021년 고용증가율 1.35%를 적용하여 추정함
- 우리나라 전체 고용증가율은 2020년 코로나19의 영향으로 감소하였으나, 2021년도에는 전년대비 1.35% 증가
- ICT산업 고용증가율은 코로나19 초기인 2019년 -0.78로 감소하였으나, 그 이후 비대면 활동의 증가, 온라인 기기 활용 증가 등에 힘입어 2020년 이후 부터 고용인원이 증가

[표 2-5] 최근 5년간(2017~2021년) 고용동향

(단위 : 만명, %)

구분		2017년	2018년	2019년	2020년	2021년
고용인원	우리나라 전체	2,672.5	2,682.2	2,712.3	2,690.4	2,727.3
	ICT산업	102.3	103.9	103.1	103.4	104.8 (추정)
	ICT산업 고용 비중	3.83	3.88	3.80	3.84	3.84
전년대비 증가율	우리나라 전체	1.18	0.36	1.11	-0.81	1.35
	ICT산업	1.17	1.55	-0.78	0.27	1.33

4. 기술적 환경분석

가. 코로나19로 인한 기술환경 변화

□ 코로나19로 인한 디지털 경제로의 전환이 가속화되고 이와 관련한 기술개발이 활발히 이뤄지고 있음¹⁶⁾

○ 원격화 관련 기술은 가정에서 쉽게 적용할 수 있는 수용성이 가장 높은 기술로 프로세서, 디스플레이, 스피커, AR·VR, 5G 기술 등이 있음

기술	사례
프로세서	(인텔(Intel)) 원격근무용, 교육용, 모바일 게임용 등 기능별로 특화된 프로세서
디스플레이	(삼성전자) 자연의 색상 및 4분할 화면을 지원하는 110인치 마이크로 LED
스피커	(소니(Sony)) 보컬, 코러스, 악기 등 음원을 위치 정보와 매핑하여 무대의 소리 구현
AR	(레노버(Lenovo)) 3D시각화 및 증강현실을 지원하는 스마트 안경
5G	(버라이즌(Verizon)) 5G로 구현된 가상·원격 스포츠, 전시회, 공연, 디지털 트윈

자료: CES 2021 홈페이지

[그림 2-24] 원격화 관련 기술개발 사례

□ 감염병 위기로 방역과 위생이 화두가 되면서 안전한 환경 조성을 위한 방역 로봇, 공기청정기, 원격의료장비 등 개발

기술	사례
방역기술	• (클린 모션(Clean Motion)) 사용 후 자동으로 소독 살균되는 문손잡이
비접촉 기술	• (콜러(Kohler)) 비접촉식 물내림 양변기
살균로봇	• (LG전자) UV-C 자외선 램프를 이용해 50cm 거리 안에 있는 99.9% 각종 세균을 제거하는 클로이(CLOI) 살균봇
공기 정화	• (LG전자) 전자식 마스크 퓨리케어 웨어러블 공기청정기 • (레이저(Razer)) 내장 마이크 스피커와 필터가 장착된 스마트 게이밍 마스크
의료장비	• (HD메디컬) 심전도, 심박수, 산소포화도, 폐음, 체온, 호흡수, 혈압 등을 통합 모니터링하는 장치(헬시유(HealthyU™)) • (필립스(Philips)) 임신부/태아 모니터링을 위한 일회용 패치 'Avalon CL Fetal Maternal Pod and Patch', 구강 스캐닝이 가능한 '필립스 소니케어 9900 프레스티지', 만성질환 관리를 위한 3D 안면 스캔 솔루션인 '필립스 마스크 셀렉터'

자료: CES 2021 홈페이지

[그림 2-25] 위생 관련 기술개발 사례

16) CES 2021로 본 포스트 코로나 시대의 혁신 트렌드와 대응방안, 과학기술정책연구원, 2021.1

- 비대면 물류가 확산하면서 자율주행 기반 배송과 드론 배송을 위한 기술의 상용화가 추진되고 있음
- 재택근무가 확산하면서 스마트홈이 중점적으로 발달하고 에너지 효율을 위한 기술개발이 이뤄지고 있음



①(삼성봇 케어) 개인별 맞춤형 일상 서비스 제공

② (삼성 제트봇 AI) 라이다, 3D센서를 활용한 사물 인식 기술을 도입한 로봇 청소기

③ (삼성봇 핸디) 다양한 집안일을 도울 미래 가정용 서비스 로봇

[그림 2-26] 삼성전자의 스마트홈 기기

- 비대면·비접촉화와 자율주행 기술의 고도화로 시간이나 공간의 제약 없이 여가를 즐길 수 있는 문화가 형성되면서 주변기기의 고도화뿐만 아니라 관련 생태계가 재편되고 있음
 - 자율주행의 도입과 콘텐츠 기술의 발전으로 원하는 장소에서 원하는 시간에 여가를 즐길 수 있게 되어 이동수단의 의미 변화뿐만 아니라 놀이 문화의 패러다임 변화
- 코로나19로 인해 집에 있는 시간이 많아지면서 공간에 제약을 받지 않는 엔터테인먼트를 지원하기 위한 인포테인먼트 기술의 진화
 - 자율주행 기술이 점차 고도화되면서 이동수단에서 여가를 즐기기 위한 기술이 고도화되는 추세
 - 비대면·비접촉화에 따라 휴대성, 동시성, 현실성 고도화가 중요해지면서 디스플레이, 스피커, GPU(Graphics Processing Unit) 등 주변 기술의 첨단화

나. ICT 관련 기술 변화

- 챗GPT 등장으로 인공지능의 대중화 시대가 오픈되었으며, 일상생활에 빠르게 인공지능이 접목될 것으로 예측됨
- 2022년 11월 30일에 서비스를 시작한 대화형 인공지능 서비스인 챗GPT는 넷플릭스 41개월, 페이스북 10개월, 인스타그램이 2달 반이 걸린 100만 사용자 고지를 출시한 지 단 5일만에 넘어서면서 이전의 어떤 인터넷 서비스보다 빠르게 일상생활에 침투하고 있음¹⁷⁾
 - 챗GPT가 AI 대중화를 통해 일반인들이 직접 소통하고 사용하면서 여러 가지 필요에 사용할 수 있는 AI의 대중화 시대 오픈



[그림 2-27] 챗GPT 기반기술과 발전과정

- 인공지능의 비즈니스 활용 가능성이 입증됨에 따라, 인공지능을 접목한 생성형 AI 시장이 활성화될 것으로 예측됨
- 챗GPT 도입을 통해 생성형 AI가 활성화
 - 기존까지의 딥러닝 기반 AI 기술이 단순히 기존 데이터를 기반으로 예측하거나 분류하는 정도였다면, 생성형 AI는 이용자가 요구한 질문이나

17) 인공지능이 말을 걸다, 인간과 대화하고 공감하는 AI의 등장, 딜로이트 인사이트, 2023.04.

과제를 해결하기 위해 스스로 데이터를 찾아서 학습하여 이를 토대로 능동적으로 데이터나 콘텐츠 등 결과물을 제시¹⁸⁾



[그림 2-28] 인공지능 주요 개념과 생성형 AI의 관계

- 챗GPT가 서비스로서의 가능성을 보임에 따라 많은 빅테크 기업들은 대규모 언어 모델 기반 AI 챗봇 출시 계획을 잇달아 발표
 - 챗GPT의 API가 공개됨에 따라 다양한 응용 서비스가 출시
- 전 세계 생성형 AI 시장 규모는 2022년 101억 달러(약 13조 1,000억 원)에서 연평균 34.2%씩 성장하여 2032년에는 미화 2,000억 달러(약 141조 7,000억 원)에 이를 것으로 전망



[그림 2-29] 생성형 AI 시장 규모 전망

18) ChatGPT를 넘어 생성형(Generative) AI 시대로, 한국방송통신전파진흥원, 2023.03.

제2절 사업 추진 현황

- ☐ 2015년 KCA가 ICT기금사업 관리기관으로 지정된 이후로 내역사업 수와 사업예산이 지속적으로 증가

[표 2-6] 연도별 내역사업 수 및 사업예산

(단위 : 개, 백만원)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
단위사업수	23	20	35	23	25
세부사업수	35	52	94	64	65
내역사업수	138	171	179	155	164
사업예산	306,647	673,107	2,023,208	1,470,748	1,810,547

- ☐ 2022년 사업예산 규모는 NIA(한국지능정보사회진흥원)가 847,383 백만원으로 전체 사업예산의 49.8%로 가장 많은 비중을 차지

[표 2-7] 주요 수행기관별 사업예산 규모

(단위: 백만원, %)

수행기관	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	비중 ('22년 기준)	CAGR
NIPA	104,328	227,709	587,583	525,665	607,936	35.7	44%
KCA	21,279	24,280	23,263	24,547	22,773	1.3	1%
KISA	31,932	44,215	133,889	57,255	60,149	3.5	20%
RAPA	31,579	32,060	22,574	25,427	25,621	1.5	-5%
NIA	31,310	155,589	1,178,533	647,754	847,383	49.8	71%
KDATA	2,647	75,746	126,015	137,370	136,270	8.0	148%
소계	225,093	561,618	2,073,877	1,420,039	1,702,154	100.0	48%



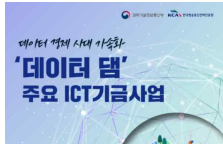

□ 성과분석, 우수사례 발굴, 성과 홍보 등을 통해 성과환류 강화

- ICT기금사업을 통한 국내외 매출, 고용창출, 창업지원 등 전략적 성과와 사업의 효과성, 효율성, 적절성 등 정성적 성과조사·분석 실시
- 외부 전문가 평가, 인터뷰를 통한 우수사례 발굴 및 시장 규모 확대, 사례집 발간, 우수성과 발표 등을 통한 성과환류 진행

2022년 ICT기금사업 우수성과 보고회	2021년 ICT기금사업 온라인 성과보고회
 <p>2022년 ICT기금사업 우수성과 보고회 포스터. 디지털 경제 패권국가 도약을 위한 ICT기업 혁신성장. 2022 ICT기금사업 우수성과 보고회. WITH MTS 디지털미디어 테크쇼. 일시: 2022년 11월 23일(수)~25일(금), 11:00~13:00. 장소: 컨텍스 1전시장 3.4홀(고양 일산). YouTube KCA크기TV 채널에서 온라인 동시 시청 가능.</p>	 <p>2021년 ICT기금사업 온라인 성과보고회 포스터. 디지털 대전환을 선도하는 ICT 기업 성장지원. 2021 ICT기금사업 온라인 성과보고회. 일정 및 시청: 2021년 11월 23일(화) 14:00~16:30. 안내 및 시청: http://www.ictfund2021.org. YouTube 2021 ICT기금사업 온라인 성과보고회.</p>

[그림 2-30] ICT기금사업 우수성과 보고회

- ICT기금사업 웹진(ICT산업 Hot Clips)을 통한 산업 동향, 신기술 및 일자리 매칭 정보제공 등 대내외 정보창구 역할 수행

< ICT Insight >	< ICT산업동향 >	< 기금사업 정보 >	< 일자리 매칭 >
 <p>ICT Insight 웹진 표지. 빠르게 성장하는 디지털 헬스케어 인공지능 시장. 포터블리부 도강호 팀장.</p>	 <p>ICT산업동향 웹진 표지. 인공지능, 빅데이터, 클라우드 컴퓨팅 등 ICT산업 동향.</p>	 <p>기금사업 정보 웹진 표지. 데이터 경제 시대 이끌 '데이터 탱크' 주요 ICT기금사업.</p>	 <p>일자리 매칭 웹진 표지. 유망직업, 일자리 정보.</p>

[그림 2-31] ICT기금사업 성과관리 사례

III. 우수성과 사례

1. 2018년도 주요 우수성과 사례
2. 2019년도 주요 우수성과 사례
3. 2020년도 주요 우수성과 사례
4. 2021년도 주요 우수성과 사례
5. 2022년도 주요 우수성과 사례

제3장

주요 우수성과 사례

제1절 2018년도 주요 우수성과 사례



□ 디지털디바이스

내역사업명	벤처 1세대 멘토링 프로그램 운영	
수행기관	(주)에덴룩스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 일반인도 쉽게 접근할 수 있는 시력 회복 제품 개발·상용화 <ul style="list-style-type: none"> - 병원 등에서 전문적으로 시행하는 안구 근력 훈련법인 '비전테라피'를 일반 대중들이 쉽게 접근할 수 있도록 시력 회복 웨어러블 기기 '오투스(OTUS)' 개발 - IoT 기술을 접목하여 어플을 통해 시력을 집에서 체크할 수 있는 기능 탑재 - 지원사업 참여를 통해 R&D개발을 통한 제품화, 국내·외 판매를 위한 마케팅 관련 컨설팅 지원으로 실질적인 판매 실적 증가에 기여 	
		



□ 빅데이터

내역사업명	국가인프라 지능정보화	
수행기관	(주)디에이피	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 빅데이터를 활용한 미세먼지 솔루션 '스마트 미세먼지 관리시스템'개발 <ul style="list-style-type: none"> - 미세먼지에 영향을 주는 요소를 분석하며 데이터를 축적, 빅데이터를 인공지능으로 분석 - 미세먼지가 미미한 시간에는 설비 운영 최소화하고, 심해지기 전 오염 유입 차단과 공기청정기 작동 기능 - 스마트 미세먼지 관리시스템 운영을 통해 강남역의 미세먼지 30% 절감 	
		

내역사업명	빅데이터 기반 산업 경쟁력 강화	
수행기관	(주)레이니스트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 개인 금융데이터를 수집·분석하여 맞춤형 금융서비스 제공 - 서로 다른 여러 개의 카드를 통합적으로 연계하여 가계부 작성, 소비패턴 분석을 통한 카드 추천, 자산규모를 산정하여 대출 가능한 최대한도와 예상금리 확인 등 서비스 제공 - 450만명이 뱅크샐러드 다운로드함으로써 우리나라 인구의 약 9%의 경제지표를 파악할 수 있을 정도의 빅데이터를 수집할 수 있는 인프라 형성 	
		


내역사업명	사물인터넷 신산업 육성선도(NIPA)	
수행기관	하이테크	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • ‘문화재 안전 관리 모니터링 시스템’ 개발 - 진동과 균열, 기울기, 온도, 도난, 연기 등을 감지하는 센서를 문화재에 부착하여 실시간으로 체크를 통한 효율적인 문화재 관리 - 문화재의 미세한 변화까지 감지할 수 있어 확인된 즉시 관리인원 파견·점검을 통해 초기 대응 가능 - 강원도 전역에 독자적으로 설치한 ‘로라(LoRA)’망을 통해 통신비용 절감 및 새로운 무선 통신 인프라 구축 	
		

□ 스마트미디어

내역사업명	디지털콘텐츠동반성장지원(RAPA)	
수행기관	(주)안드로메다스튜디오	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 이동·체험형 VR콘텐츠, 교육콘텐츠 등 다양한 콘텐츠 제작기술 보유 및 사업화 - ‘디지털콘텐츠동반성장지원’사업에 참여하면서 장비, 공간 등 원하는 개발을 할 수 있는 환경 조성 - 2018년부터 모션캡처를 저가형 센서로 대체한 상품화 과정을 통해 본격적인 사업화 모색 - 국내 최초로 정밀한 3차원 트래킹 데이터를 현실세계와 가상세계를 정합하는데 활용하여 높은 몰입감 제공 	
		


내역사업명	방송프로그램제작지원	
수행기관	한국방송공사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 다큐멘터리 제작으로 치매에 대한 거부감 불식 - 치매 환자는 우리와 동등한 존재라는 것을 보여줌으로써 우리 사회가 치매에 대해 조금 덜 불편하게 접근할 수 있도록 제작하는 것이 의도 - ‘KBS’ 스페셜 다큐멘터리 형태를 벗어난 새로운 다큐멘터리 지평 제시 - 근엄한 다큐멘터리에서 벗어나 다양한 연령층의 시청자 확보 	
		



내역사업명	스마트미디어 활성화 기반 구축	
수행기관	(주)모우씨앤아이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 사용자 안전 및 안구 인식 기반 디지털 사이니지 관련 제품 개발·상용화 <ul style="list-style-type: none"> - 디지털 사이니지 광고 앞에 카메라를 설치해 딥러닝을 통해 학습시킨 안면, 안구 인식 엔진을 활용, 사용자의 광고 시청 여부를 확인하는 기술 개발 - 국내보다 미국, 유럽 등 해외 시장이 발달한 점을 파악하여 해외시장 공략을 선두로 해외시장에서 제품의 품질을 증명한 다음 국내로 역수입하는 전략 - 모우씨앤아이에서 상용화한 디지털 사이니지 전량을 미국으로 수출, 전체 매출의 12억 정도가 해외에서 발생 	
		

내역사업명	스마트콘텐츠 상용화 및 원스톱 개발지원(센터운영)	
수행기관	(주)99퍼센트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 보험시장 미래 트렌드를 파악한 서비스 앱 개발 <ul style="list-style-type: none"> - O2O 플랫폼을 구축하여 고객중심의 서비스 기반을 갖추어 기존의 보험 관련 앱과 차별화 - 데이터 중심의 O2O 플랫폼을 도입하여 ‘위플렛’ 개발·상용화로 고객과 파트너스를 원스톱으로 연결해주는 서비스 제공 - 한 번의 보험금 청구서 작성으로 여러 보험사에 동시에 보험금 청구 가능한 기능 제공 	
		


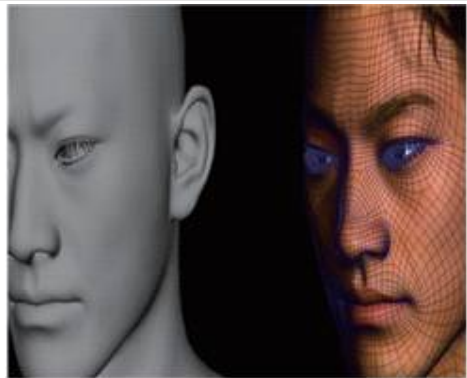
내역사업명	스마트콘텐츠 해외진출지원(NIPA)	
수행기관	콘텐츠퍼스트(주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 글로벌 웹툰 플랫폼 ‘태피툰’ 론칭 <ul style="list-style-type: none"> - 국내 웹툰의 글로벌 진출 가능성에 따른 국내 콘텐츠의 성공적인 해외 진출 목표 - 해외 독자들이 선호하는 국내 웹툰을 선정하여 제공 및 활발한 마케팅 전략으로 해외 인지도 상승 - 철저한 현지화 전략으로 서비스를 시작하여 서비스 오픈 첫 달부터 500만원의 매출 성과 달성 	
		

내역사업명	지역 스마트콘텐츠 산업활성화	
수행기관	엠아이제이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 안전에 초점 맞춘 골전도 헤드셋 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 고막을 통해 소리를 전달하는 일반적인 이어폰, 헤드셋과 달리 뼈를 통해 소리를 전달하는 골전도 헤드셋은 외부의 소리를 들으면서도 이어폰, 헤드셋의 기능을 수행하여 외부의 정보를 안전하게 받아들일 수 있음 - 골전도 헤드셋의 특징과 난청환자에 초점을 맞춰 골전도 헤드셋에 보청기능을 추가하여 중증 난청환자가 아니라면 누구나 사용 가능 	
		

내역사업명	저소득층 디지털방송 시청지원	
수행기관	한국전파진흥협회	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • ‘전파집배원’을 통한 난시청 해결 <ul style="list-style-type: none"> - 어려운 저소득층, 산간지역 거주민을 위한 수신환경 서비스 제공 - 장애물 때문에 전파가 잘 잡히지 않는 ‘난시청’ 문제를 해결하기 위해 전국을 블록 형태로 나누어 일정 거리마다 안테나를 설치해 TV수신여부를 확인 - 시가지와 완전히 동떨어진 산간지역, 섬 지역에는 KBS와 공동으로 소출력 중계기를 설치하여 원활히 TV를 시청할 수 있도록 지원 	

내역사업명	첨단융합 Eye 콘텐츠 산업활성화 지원	
수행기관	(주)셀빅	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 혼합현실 기반의 다중 참여형 방탈출 콘텐츠 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 밀폐된 공간에서의 풀 프로젝션 환경과 See-Through 타입의 HMD로 혼합현실 환경을 구성하고 기존 방 탈출 또는 오프라인 환경에만 있는 실내 놀이시설의 디지털화를 통해 서비스 공급 - 소프트웨어 수정·변경으로 컨셉의 콘텐츠를 간편하고 빠르게 구성할 수 있어 주기적으로 콘텐츠와 내부 인테리어까지 변화를 줘야 하는 기존의 방탈출 콘텐츠 문제점 해소 	 

내역사업명	차세대방송용콘텐츠지원
수행기관	(주)문화방송
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 4K UHD 60p 국내 최고급 촬영 장비를 사용한 생동감 있고 자연스러운 영상 구현 <ul style="list-style-type: none"> - 고품과 자연 그대로의 영상을 통한 압도적인 스케일을 보여주기 위해 UHD 역량에 집중하여 촬영장비는 물론 현장에서 UHD 편집을 할 수 있는 시스템과 서버 등 동원 - 국내 다큐멘터리 최초 HDR 방송을 통해 시청자들에게 초고화질 영상의 감동과 방송 기술의 새로운 방향 제시 - 프랑스 Arte TV와도 반달곰 주제의 추가 공동제작 계약 예정
	 

내역사업명	컴퓨터그래픽 산업육성
수행기관	(주)스튜디오매크로그래프
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • VR실내테마파크, AR박물관 등 중국 프로젝트 수행 <ul style="list-style-type: none"> - 국내기업 중 최초로 중국 영화시장에 진출하여 중국의 유명 영화들의 CG를 작업하며 업계의 선도기업으로 자리매김 - 국내기업 최초로 2018 북경국제영화제 최우수 시각효과상 수상 - 기금사업 지원을 통해 50여명의 신규인력 충원으로 중국에서 제작하는 대작 영화에 참여
	 

□ 스마트헬스케어

내역사업명	중소기업 전파공동 엔지니어링 랩 운영지원	
수행기관	(주)모닛	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 아기의 기저귀를 24시간 모니터링하는 ‘스마트 베이비 모니터 시스템’ <ul style="list-style-type: none"> - 복합 센서로 들어오는 센서 데이터와 특허기술이 적용된 알고리즘을 통해 대변과 소변을 구분, 실시간 제공되는 정보를 통해 아기 기저귀를 쾌적하게 관리 - 탈부착 가능한 3개 이상의 복합 센서의 데이터를 통해 정확도를 높임 - 지원사업을 통한 상용화 달성 	

내역사업명	휴먼케어콘텐츠개발	
수행기관	(주)코디소프트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 증강현실 기법을 이용한 수술 노하우 수출 <ul style="list-style-type: none"> - 대구 유명 성형외과와 연계하여 우리나라의 수술 노하우 수출 방법 개발 - 성형외과 의료진이 참여한 동영상강의 콘텐츠 제작 - 수술 및 시술 콘텐츠는 증강현실을 적용하여 생동감 넘치는 수술 현장을 전달할 수 있으며, 콘텐츠 수용자가 더 능동적으로 정보를 선별하여 제공 받을 수 있음 	

□ 인공지능


내역사업명	글로벌 창업기업 전문컨설팅 지원	
수행기관	(주)제이엘케이인스펙션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 여러 가지 AI 요소 기술을 모듈화하여 하나로 통합한 인공지능 올인원 플랫폼 개발 <ul style="list-style-type: none"> - ICT기금사업에 참여하면서 인공지능 기반 의료영상 진단 솔루션 제품들의 글로벌 진출에 도움을 받았으며, 특히 미국 해외 법인 설립에 큰 도움 - 이미지프로세싱 기술과 AI기술을 접목한 인공지능 의료 영상진단 솔루션 개발 - 여러 요소 기술들이 모듈화한 하나의 통합 플랫폼으로써 기술 블록을 구조화하여 단기간에 신뢰성 있는 인공지능 솔루션 개발을 지원 	
		

내역사업명	민간지능정보서비스확산	
수행기관	(주)뷰노	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 의료 인공지능 솔루션을 안전 진단에 적용해 ‘뷰노메드 펜더스에이아이’ 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 분당서울대병원이 가진 10만장의 데이터를 AI기술로 학습해 소견을 자동으로 진단해주는 안전 진단 솔루션을 개발, 임상시험 진행 중 - 진단정보와 함께 병변의 위치를 히트맵으로 제공하며 개발 및 테스트를 위해 10만개 이상의 이미지에서 30만개 이상의 판독 값 사용 - 안전 영상 판독기술과 관련된 논문이 안과분야 최고 권위 학회지 ‘Ophtalmology’ 게재 	
		

□ 전파통신

내역사업명	전파산업 중소기업 성장기반 조성	
수행기관	(주)휴먼케어	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 노인·장애인 등 교통약자의 특성을 고려한 맞춤형 버스 승하차 지원시스템 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 주파수를 활용한 승객과 버스기사의 상호소통 지원 - 승객은 타고자 하는 버스에 교통약자의 유형을 알릴 수 있으며, 버스기사는 교통약자의 유형에 맞는 대처 가능 - 교통약자 버스 승하차 지원시스템 주파수 기술기준 개정 - 지자체에서 운영하는 버스 정보 시스템은 지역별로 상이하여 호환이 불가능한 문제를 주파수를 통해 해결 	
		

내역사업명	지능형 초연결망 인프라 기반조성	
수행기관	아토리서치(주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 지능형 초연결 네트워크 기술 SDN/NFV 기술로 네트워크 장비 개발 <ul style="list-style-type: none"> - SDN은 중앙에서 네트워크를 제어하는 기술로, 네트워크상에서 문제가 발생할 경우 중앙에서 쉽게 우회를 하는 방법 등으로 해결할 수 있어 네트워크를 빠르고 쉽게 관리할 수 있음 - SDN으로 망을 구성할 경우 새로운 기능을 추가하더라도 중앙 컨트롤러에 프로그램 설치만 하면 되기 때문에 편리하며, 여러 분야에 걸쳐 적용 가능 	
		

내역사업명	10Giga인터넷서비스촉진사업
수행기관	(주)유비쿼스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 10Giga 인터넷 가입자망 FTTH 핵심장비 3종 개발 및 상용화 <ul style="list-style-type: none"> - EPON 기반의 FTTH 장비 Full-line up을 통해 10Giga 상용화 기반 마련 - 5G시대 초실감형 실시간 서비스를 위한 Time Sensitive Network를 위해 10G-EPON 기반의 클럭 동기 기술을 확보함으로써 인빌딩 환경에서 클럭 동기망을 구성 가능 - 2.5G/5Gbps 가입자 인터페이스를 지원하는 가입자 단말장치 개발
	 

□ 클라우드

내역사업명	클라우드 서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화
수행기관	(주)씨알에스큐브
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 임상시험 편의성과 안정성을 갖춘 통합 임상시험솔루션 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 각각의 임상시험에 맞춘 최적의 솔루션 구성 및 각 솔루션 간의 유기적인 상호연동을 통해 보다 효율적인 임상시험 환경 조성 - 기본 ASP형태로 제공되는 의료임상시험 자료관리 SW를 SaaS Maturity Level3 수준의 전환 개발 - 의료임상시험 자료관리 SaaS 개발·사업화
	 

□ 3D프린팅



내역사업명	3D프린팅 산업육성 기반구축	
수행기관	정보통신산업진흥원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 3D프린팅 전문교육으로 경쟁력과 안전성 확보 <ul style="list-style-type: none"> - 전국 9개 지역특화센터는 중학생을 대상으로 3D프린팅 현장체험 프로그램을 운영 - 지역별 특화산업과 연계된 산업현장 맞춤형 전문교육 운영을 통한 3D프린팅 전문인력 양성 및 3D프린팅 창작 경진대회 개최를 통해 창작문화의 전국 확산에 기여 - 3D프린팅 사용시 발생하는 유해 및 위험성으로부터 종사자를 보호하고 산업재해를 예방하기 위한 안전교육 실시 및 교육용 동영상 콘텐츠 제작·보급 	
		

내역사업명	3D프린팅 산업육성 기반구축	
수행기관	(주)더메이크	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 3D스캐닝 기술과 접목된 맞춤형 아이웨어 브랜드 'Breezm' 런칭 <ul style="list-style-type: none"> - 사업 지원 기간동안 3D스캐닝으로 고객들의 안면 데이터를 수집, 얼굴형에 따라 소비자들이 선호하는 안경 형태를 정리하여 시범 판매 - 3D프린팅을 활용한 맞춤형 안경을 저렴한 금액으로 빠르게 제작 - 신규 디자인 적용에도 길게는 3주 정도면 제작이 가능한 이점을 살려 카카오택스에 600장의 납품 계약 체결 	
		

□ SW


내역사업명	스마트콘텐츠개발역량강화(NIPA)	
수행기관	(주)버프스튜디오	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 게임을 통한 긍정적인 에너지 확산 <ul style="list-style-type: none"> - 힐링을 게임의 메인 소재로 한 ‘마이오아시스’ 개발·론칭 - 섬을 관리하며 동물을 모으고 섬의 변화를 관찰하는 것을 메인 콘텐츠로 유저들의 정서적 안정감 도모 - 누적 다운로드 수 1,000만을 기록하며 우수한 성과 달성 	
		


내역사업명	SW체험교육플랫폼개발	
수행기관	(재)강릉과학산업진흥원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 강원도 SW교육의 거점역할 수행 <ul style="list-style-type: none"> - SW·VR·드론공작소, SW교구체험장, ICT올림픽 체험관 등 구축·운영 - 정규수업, 원데이수업, 여름방학 특강 등 다양한 교구를 활용한 학생 대상 SW코딩 교실 운영 - 지역 행사 및 관련 기업, 기관들과 MOU체결, 타지역 공동행사 개최 등 SW체험센터 인지도 제고 및 확산 활동 추진 	
		

내역사업명	SW전문인력양성기관 지정지원
수행기관	(주)뉴스젤리
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터 시각화에 대한 전문교육과정 개설 및 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 데이터 해석을 통한 마케터 양성과정, 데이터 분석과 시각화를 통한 데이터 분석가 양성 과정, 국내 최대 규모 '데이터 시각화 전문 온라인 커뮤니티'를 구성해 운영 중 - 데이터 해석 기반의 마케팅 전문인력 양성, 데이터 시각화를 통한 기획력을 가진 SW 전문인력 양성, 공공데이터를 활용할 수 있는 융합형 전문인재 양성 등을 목표로 진행
	 

내역사업명	SW인재양성기반확대
수행기관	대구소프트웨어고등학교
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 선택과 집중을 통한 수요 맞춤형 인재 양성 <ul style="list-style-type: none"> - 영어를 비롯한 필수적인 분야와 함께 소프트웨어를 집중적으로 교육 - 1학년 때부터 소프트웨어·임베디드 소프트웨어 중 전공을 선택하여 전문화 과정 실시 - 하나의 프로젝트를 두고 재학생과 기업이 협업하는 '소프트웨어로 나르샤' 진행 - 2019년 첫 졸업생의 취업률 94.9% 달성
	


□ 사회적가치 우수성과 사례

내역사업명	전자거래분쟁 조정위원회 운영	
수행기관	한국인터넷진흥원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 전자거래 분쟁의 중재자 역할을 통한 사회적 비용 감축 <ul style="list-style-type: none"> 온라인 거래 과정에서 충돌한 양 당사자들 가운데서 조정하여 상호합의를 이끌어내는 전자거래분쟁조정위원회 운영, 2018년 17,000여건의 상담 접수 현직 변호사·판사 등이 참여한 외부위원으로 구성된 조정부가 사건을 분석하고 양 당사자 간의 의견을 수렴 후 타협점을 이끄 분쟁위를 통해 약 32억원 상당의 사회적 비용과 시간 절약 	



내역사업명	주파수 할당조건 이행 평가체계 구축	
수행기관	한국방송통신전파진흥원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 효율적인 할당조건 이행점검 및 평가체계 구축 <ul style="list-style-type: none"> 매년 이동통신 3사로부터 이행실적 보고서를 제출받고, 20% 이내의 표본을 추출하여 현장점검 실시 주파수가 다양해짐에 따라 기지국 수가 증가하면서 효율적으로 점검할 수 있는 프로그램을 개발하고, 클라우드 시스템 적용 SKT 2.6GHz 등 점검대역에 대한 할당조건 이행여부 점검을 통해 이동통신 전국망 서비스 구축 유도 	



내역사업명	주파수 수요자기반 시장친화적 이용환경 조성	
수행기관	정보통신정책연구원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 5G 이동통신 주파수 할당으로 4차 산업혁명의 핵심 인프라 조성에 기여 <ul style="list-style-type: none"> - 한정된 주파수를 경매를 통해 합리적인 시장 가격을 형성하고, 한정된 주파수를 효율적으로 활용할 수 있도록 지원 - 경매 시 공급되는 주파수의 대역 및 대역폭, 형태, 시장 및 기술환경 등의 다양성으로 매년 최적의 경매형식에 대한 연구 진행 - 2018년 5G 주파수 경매 시행을 통해 약 3.6조원의 경매수익 발생 	
		

내역사업명	SW마에스트로	
수행기관	정보통신기획평가원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • SW명장을 양성하기 위한 교육프로그램 운영 <ul style="list-style-type: none"> - 고등학생부터 대학생, 미취업자, SW전공자, 비전공자 등 폭넓은 수혜대상 - 선발된 인원을 3명씩 팀을 구성하여 프로젝트를 기획하며, SW·법률·회계 등 다양한 분야에서 활동하는 76명의 전문가 멘토를 팀에 배정하여 집중멘토링 시행 - 누적 취·창업률 90.4% 달성 	
		

내역사업명	데이터기반 미래전략 정책지원
수행기관	(주)제이비티
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 세계 최초 필지별 가뭄 관리 시스템 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 경기도 시군구와 공공기관에서 보유한 토지, 기상 등 가뭄에 영향을 주는 요인들을 빅데이터 DB로 구축하여 분석결과를 도출하고, 가뭄분석체계 구축 - 가뭄 빅데이터 구축, 분석과 예측, 가뭄 정보 시각화 등의 성과 달성은 물론 선제적 가뭄 대응 시스템 구축과 세계 최초의 필지별 가뭄 예측 시스템 개발 <div>   </div>

□ 글로벌 우수성과 사례

내역사업명	개도국 방송환경 개선지원
수행기관	(주)제머나이소프트
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 소프트웨어 기반의 방송통신 솔루션 제시 <ul style="list-style-type: none"> - 카메라, 컴퓨터 등 하드웨어를 중심으로 발전하던 방송통신분야의 고도화가 진행되면서 체계화된 솔루션의 중요성이 대두됨에 따라 디지털미디어를 자산으로 활용할 수 있도록 통합 관리 솔루션을 제공 - 에티오피아 현지 상황을 면밀히 분석하여 현지에 가장 적합한 솔루션을 제공하고, SD에서 HD로 업그레이드 지원 - 파키스탄에서는 이모션을 적용한 네트워크 기반 오디오 파일 시스템을 구축하여 제작 시간을 단축하고 디지털 방송 프로세스에 따른 제작효율 극대화 <div>   </div>

내역사업명	디지털콘텐츠 개발 활성화	
수행기관	(주)퍼니플렉스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 아시아 최초 글로벌 진출 애니메이션 제작사 <ul style="list-style-type: none"> - ‘시계마을 티키톱’을 아시아 최초로 미국 Nickelodeon과 전세계 방영계약 체결, ‘출동!슈퍼윙스’는 글로벌 시장에 진출한지 1년만에 중국 브랜드 선호도 TOP5 달성 - ICT기금사업에 참여하여 실사에 가까운 디테일을 가진 공룡과 자연환경 속에서 펼쳐지는 전대물 ‘다이노스터’ 제작 돌입 - 기금사업 지원을 통한 성공적인 파일럿 필름 제작으로 중국 알파픽처스와 CGI 프로젝트 ‘다이노스터’ 공동제작 MOU 체결 	
		


내역사업명	방송통신융합 서비스 활성화 지원	
수행기관	(주)위포코퍼레이션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 드럼 교육용 모바일 앱 및 키트 ‘TOUCHBEAT’ 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 스마트 디바이스와 호환되는 드럼 스틱과 화면에 흡착하는 방식의 페달을 개발하여 실제 드럼연주와 흡사한 방식의 연주 가능 - 블루투스 방식과 달리 별도의 페어링이 필요 없으며, 그에 따른 특유의 지연현상 해결 - 국내에서 2건, 미국에서 1건의 특허 등록 완료 	
		

내역사업명	스마트콘텐츠 신흥시장 개척지원	
수행기관	(주)앱포스터	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 자유로운 커스마이징 ‘워치페이스 메이커’ 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 개인이 간단한 도구를 활용하여 원하는 스타일로 스마트워치를 꾸밀 수 있는 앱 개발 - ‘이달의 디자이너’를 선정하여 플랫폼 내에서 인기있는 디자인 장인들을 인터뷰하고 디자인된 제품을 판매할 수 있도록 유도 - 플랫폼 내 40만명 이상의 사용자 보유, 삼성 갤럭시 앱스 기준 980만건 이상의 다운로드 기록 달성 	
		



내역사업명	스마트콘텐츠 신흥시장 개척지원	
수행기관	(주)그램퍼스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 주 타깃층을 설정한 캐주얼 게임 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 하나의 장르, 하나의 게임, 특정 유저 타깃을 통해 개발 방향과 마케팅 전략 설정 - 시뮬레이션 기반의 알고리즘 설계를 바탕으로 한 수치밸런싱 데이터를 자동화하여 게임 내에 적용 - 매달 8억원이 이상의 매출을 달성하며 배달앱 ‘요기요’와 콜라보 예정 	
		

제2절 2019년도 주요 우수성과 사례



□ 빅데이터

내역사업명	빅데이터 유통 활용 생태계 조성	
수행기관	(주)네이앤컴퍼니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 머신러닝과 대중교통 이용자 이동패턴 예측 기술 개발 <ul style="list-style-type: none"> 교통카드 결제(단말기 태그) 정보 없이도 이용자의 이동패턴과 관련된 정보들을 실시간 예측 가능하다는 점에서 대중교통 산업에 혁신을 일으킬 것으로 예상 지원사업에 참여함으로써 일 40만건 이상의 사용자 이동데이터와 ‘네이버스’ 사용자의 이동 데이터를 융합하여 패턴태그엔진 고도화 	
		

내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	(주)아임클라우드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 빅데이터 민감정보 비식별 솔루션 개발 <ul style="list-style-type: none"> 지역화폐 사용 시 얻어지는 사용자 정보, 결제 데이터, 신용 정보, 기업 정보, 소셜트렌드 정보를 수집·가공하여 지역경제 활성화에 필요한 기업, 스타트업, 기관에 분석데이터를 제공 국내 최대 규모의 지역화폐 데이터를 중심으로 이미 보유 중인 기업 정보나 지역 관련 정보, 일자리 정보의 가공·융합·분석을 통해 데이터 유통 서비스 생태계를 조성할 수 있는 최적의 환경 구축 	
		

내역사업명	빅데이터 플랫폼 및 센터 구축	
수행기관	(주)모토브	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 국내 최초 모빌리티 미디어 플랫폼 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 택시탑 디바이스에 통신모듈, 환경센서, 위치센서, 지능형 AP 등을 탑재하여 도심의 다양한 환경 및 유동인구 변화 실시간 감지 - 택시 지붕에 LCD 광고를 설치하여 24시간 디지털 광고 송출, 위치에 기반하여 지역과 시간에 적합한 광고 송출 - 범죄방지, 광고에 따른 부가 수입 등 사회적·경제적 효과 창출 및 지역 상권 발전에 기여할 수 있을 것으로 기대 	
		

내역사업명	빅데이터 센터 구축 및 운영	
수행기관	(주)우림엔알	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 2019년 산림기상 외 38종 빅데이터 구축 및 개방 <ul style="list-style-type: none"> - 자체적으로 보유한 빅데이터 수집 및 분석 기술, 온톨로지 모델링 구축, 빅데이터 및 IoT 기반의 데이터 로거 제작 기술, 생물생육 및 산림재해 모니터링 구축 기술 등을 통해 방재 등 산림과 관련된 업무의 정보화 서비스 제공 및 빅데이터 구축 - 산림기상정보 빅데이터 센터 구축 및 운영을 맡아 사업에 참여, 산림기상데이터와 임업생산데이터를 수집·생산 	
		

내역사업명	빅데이터 유통·활용 생태계 조성	
수행기관	실크로드소프트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 데이터베이스 복제 소프트웨어 CDC(Change Data Capture) 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 플랫폼 환경과 상관없이 서로 다른 운영체제와 데이터베이스 환경에서도 빠르고 안전하게 데이터를 복제할 수 있는 기술 - 세계 최초 'Oracle 실시간 동기화 기술' 자체 개발 - Oracle redo-log를 직접 분석하여 변경 데이터를 실시간으로 추출함으로써 사용 서버 부담을 경감시키고 시간 단축 	
		

□ 네트워크

내역사업명	해외IT지원센터운영	
수행기관	(주)에치에프알	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 국내 최고 기술력으로 해외 시장에 진출 <ul style="list-style-type: none"> - 모바일 전송 기술, 모바일 5G 프론트홀 전송기술, 모바일 5G 인빌딩 디지털 광분산장치, 10기가 인터넷 장비 등을 SKT, SKB, KT 등을 대상으로 제품 제공 - 2018년부터 도쿄 해외IT지원센터에 입주하여 일본 시장 진출을 진행, 유명 회사와 협력 관계 구축 및 5G 모바일 디지털광분산 장치 공급권 확보 	
		



내역사업명	HPC이노베이션허브	
수행기관	(주)유니와이드테크놀러지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • HPC이노베이션허브 사업을 통해 제품 신뢰성 확보 <ul style="list-style-type: none"> - 당 사업을 통해 컴퓨팅 장비의 신뢰성 검증, 사업화 지원, 국내 직접생산기업 장비 기반 HPC 서비스 등의 지원 수혜 - HPC 신제품/기술 사업화 지원을 받아 출시한 UNI RB326H-GPU서버는 8,000만원의 매출 달성 - GPU서버의 생산능력과 기술력을 인정받아 NVIDIA KOREA Local ODM 업체 선정 	
		

□ 인공지능


내역사업명	전략시장해외진출지원	
수행기관	(주)아이스크림에듀	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 기존 콘텐츠에 첨단 AI 기술을 바탕으로 새로운 AI 브랜드 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 학습 이벤트 기반의 빅데이터를 활용한 맞춤형 서비스 플랫폼 및 인공지능 기술을 이용해 실감형 콘텐츠 중에서도 음성인식과 음성 생성 활용 - 학습 능력 진단 및 학습 분석 기술을 통해 사용자에게 맞춤형으로 콘텐츠와 서비스 제공 	
		

내역사업명	사회현안해결 지능정보화	
수행기관	(주)로보케어	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 치매돌봄 로봇의 하드웨어·소프트웨어 개발 및 개선 <ul style="list-style-type: none"> 세계 최초로 인간과 상호작용이 가능한 그룹형 치매예방로봇 ‘실벗’ 개발 사업 참여를 통해 닥내 개인형 치매 돌봄 로봇의 하드웨어 시스템 개선 및 치매환자 건강관리 플랫폼 구축을 위한 소프트웨어 개발 치매돌봄 로봇을 활용한 닥내 치매 예방 및 완화 서비스 실증 	
		

내역사업명	스마트콘텐츠 지역 성장거점 구축사업	
수행기관	메디컬아이피(주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 소프트웨어 메딕프로(MEDIP PRO) 개발 <ul style="list-style-type: none"> AI 기술을 활용한 의료영상 분할, 분석 기술부터 의료용 3D프린팅 기술까지 아우르는 첨단 의료 3D 토탈 솔루션 제공 식약처 의료기기 2등급 인증, 미국 FDA·유럽 CE 등 글로벌 인증 획득 국제의료기기 병원설비전시회, 프랑크푸르트 국제적층가공 전시회, 뒤셀도르프 의료기기 전시회 등 세계 의료 관계자들이 방문하는 전시 행사에 참여 	
		

내역사업명	사회현안해결 지능정보화
수행기관	원더풀플랫폼
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • AI기반 독거노인 특화 말벗 시스템 및 돌봄 서비스 지원 AI 로봇 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 사용자의 얼굴과 표정, 감정을 인식할 수 있는 기술을 개발하여 사용자의 생활습관 및 행동패턴을 기반으로 데이터를 분석, 맞춤 서비스 제공 - IoT 디바이스 통합 인터페이스 플랫폼을 구축하고, 생활지원사가 업무에 활용할 수 있도록 애플리케이션 개발 - 사업을 통한 실증작업으로 서비스 이용 대상자인 독거노인과 지자체 담당자, 생활지원사의 니즈 파악
	 

□ SW



내역사업명	블록체인 공공선도 시범사업
수행기관	라온시큐어
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 블록체인 신원인증 플랫폼 '옴니원' 기반의 병무청 블록체인 간편인증 서비스 오픈 <ul style="list-style-type: none"> - 공인인증서 폐지 예정에 맞추어 병무청의 인증서 없는 민원서비스 제공을 위한 블록체인 플랫폼 구축 사업에 착수, 블록체인 기반 DID 인증 및 민원에 대한 부인방지 기능 적용 - 공인인증서 폐지로 DID기반 로그인 기능으로 대체할 가능성이 있어 앞으로는 금융, 민간기업들에서도 사업기회가 있을 것으로 예상
	 

내역사업명	개도국 정보통신방송 개발협력지원	
수행기관	(주)토탈소프트뱅크	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 독자적인 인력·기술로 제품 개발, 항만물류산업 선도 <ul style="list-style-type: none"> - 소프트웨어 개발·판매를 통해 항만물류서비스의 효율성 제고에 기여 - 선박화물운영시스템(CASP)은 선박에 화물을 효율적으로 적재해 공간 활용성을 높이고 화물 운송 시간은 단축시키는 솔루션으로, 57% 이상 점유 - 사업에 협력기업으로 참여하여 정보통신방송전문가 초청연수생들에게 ICT기술을 통한 항만·물류 발전방향 교육 및 비즈니스 미팅 진행 	
		

내역사업명	10Giga인터넷서비스촉진사업	
수행기관	(주)픽스트리	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 사업 참여를 통한 10Giga급 솔루션 도입 기술 개발로 10Giga인터넷 활성화 <ul style="list-style-type: none"> - 광대역망에 필요한 기술을 개발하고, SK브로드밴드와 실제적인 테스트를 진행하여 가능성 확인 - AI기반 영상 자동 Tranking 서비스와 시점예측 8K VR재생 서비스를 개발하여 10Giga 인터넷 서비스 상에서 고품질의 콘텐츠를 제공하는 서비스 개발 	
		

내역사업명	SW테스트기반조성	
수행기관	(주)티맥스에이앤씨	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • TmaxOS EE(Enterprise Edition) 출시 <ul style="list-style-type: none"> - 티맥스OS는 국내 최초로 외산 제품의 대안으로 개발되어 자체 기술을 기반으로 다양한 응용 소프트웨어 작동 가능 - SW테스트기반조성 사업 참여를 통해 공신력 있는 검증 기관의 상호검증을 통해 고객 신뢰성 확보 및 자체 테스트에 필요한 시간·비용 절감 효과 	
		


내역사업명	정보보호클러스터	
수행기관	(주)와이키소프트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • NFC기반의 CTAP FIDO2사용자인증 구현 <ul style="list-style-type: none"> - 2019년 FIDO2를 기반으로 하는 사용자 인증 솔루션 '와이덴티티2.0' 출시 및 GS인증 1등급 획득 - 사업 참여를 통해 인증장치를 위한 펌웨어 개발 및 NFC통신을 이용한 사용자 인증 기술 개발과 스마트밴드의 시제품을 개발 - 인도네시아, 영국과의 미팅을 통해 해외 사업 추진 및 북미시장 진출 준비 	
		

내역사업명	차세대 웹기술 HTML5 이용 활성화
수행기관	(주)잉카인터넷
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 웹 표준 방식의 무설치 웹 위/변조 방지 솔루션 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 다양한 운영체제 및 웹 브라우저 환경을 지원하고, PC 및 모바일 환경에서도 별도의 추가 프로그램 없이 자바스크립트 기반으로 동작하는 웹 표준 방식의 웹 위/변조 방지 솔루션 개발 - 국내 시장에서 다진 기반을 바탕으로 세계 시장에도 진출하여 각 특성에 맞는 보안 프로그램을 개발하여 시장을 확대할 계획 <div>   </div>

□ 콘텐츠

내역사업명	컴퓨터그래픽 산업육성
수행기관	(주)모팩
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 국내 VFX기업 최초로 150평 규모의 프로덕션 스튜디오 구축 <ul style="list-style-type: none"> - VFX기술력과 강력한 투자 파트너를 바탕으로 영화, 드라마, 애니메이션 등 콘텐츠 제작과 테마파크 기획 및 디자인, 공간기반 엔터테인먼트 마스터플래닝 등 뉴미디어 사업으로 영역 확장 - 기존 CG솔루션과 달리 게임 엔진을 활용해 퍼포먼스 캡처를 실시간으로 리타겟팅하면서 렌더링해 제작 비용과 시간 절약 <div>   </div>

내역사업명	ICT 혁신기술 멘토링 프로그램 운영	
수행기관	(주)코나투스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 택시 동승 플랫폼 ‘반반택시’ 출시 <ul style="list-style-type: none"> - 이동 경로가 비슷한 승객의 택시 동승을 중개하는 모바일 애플리케이션 기반의 서비스로, 실시간 택시호출 매칭 분석 기술을 활용하여 택시기사와 택시이용자 간의 상생을 기반으로 함 - 실증특례 사업자 선정 이후 Pre-A 투자 유치를 포함한 투자 유치 확대 	



내역사업명	시장창출형실감콘텐츠개발지원	
수행기관	(주)벤티브이알	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 5G기반 네트워크를 활용한 고품질 3D VR 생중계 솔루션 제작 및 상용화 <ul style="list-style-type: none"> - 지원사업 참여를 통해 '5G기반 3D VR Live 멀티중계 서비스'개발에 성공 - TV나 현장에서도 볼 수 없는 각도, 시청자가 보고 싶은 각도에서 선택적으로 영상을 시청할 수 있도록 앱에서 멀티중계 기능 지원 - 최고 수준 품질의 3D VR 전문 제작사와 5G 서비스 통신사 LG U+가 컨소시움을 구성하여 성공적인 사업 수행 	


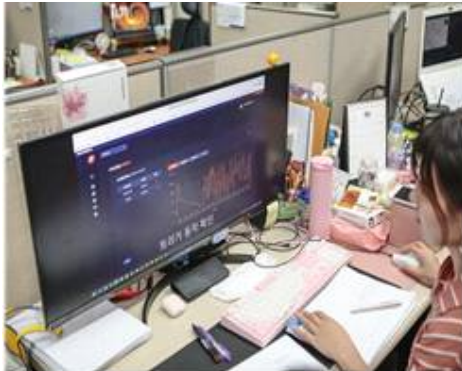
내역사업명	차세대교육콘텐츠개발및서비스	
수행기관	(주)티엠디교육그룹	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 에듀테크 기반 고품질 교육콘텐츠 개발 및 보급 <ul style="list-style-type: none"> - 국내 최초 온·오프라인 병행 완전자기주도학습 프로그램 개발 및 제공 - 사업 참여를 통해 EBS클립뱅크와 연계하여 차세대 교육콘텐츠 개발 및 수업지도안 제작 - 실감형 콘텐츠를 활용한 수업 모델 개발 및 학교 업무 지원 	
		

□ IoT

내역사업명	해외IT지원센터운영(KOTRA)	
수행기관	노르마	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • AI기반 IoT 보안 솔루션 'IoT Care(IoT 케어)' 개발 및 출시 <ul style="list-style-type: none"> - 무선 네트워크 보안의 기술력을 IoT 분야로 확장하여 IoT 시장 확대에 인한 보안 위협에 대응 - 스마트빌딩, 공장, 물류, 헬스케어 등 스마트시티 인프라 보안에 최적화된 IoT보안 솔루션으로, IoT 네트워크와 디바이스에 대한 통합 보안 서비스 제공 - 지원사업으로 세계적인 창업 경진대회인 '테크크런치 상하이'에서 3,000여개 참가 기업 중 준우승을 차지하여 중국 유명 벤처캐피탈인 고비파트너스의 투자 유치 	
		

내역사업명	글로벌융합클러스터	
수행기관	(주)티이에프	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • e-IoT(LWM2M) 인증 및 신재생에너지 도메인 적용 게이트웨이 상용화 <ul style="list-style-type: none"> - 사업 참여를 통해 RMC(원격 유지관리 제어 장치) 게이트웨이 기술 개발 - IoT망과의 연계로 내부 펌웨어의 원격 유지관리가 가능하며, 시스템의 정상동작 유무를 자체적으로 판단하여 시스템의 안정성 측면 강화 - 사업 참여로 시스템 공급의 확장성 측면에서 폭넓은 도메인에 대한 시스템 도입을 통한 사업적 효과 발생 	
		

내역사업명	스마트빌리지 서비스 발굴 및 실증	
수행기관	(주)로하	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 시니어용 비대면 양방향 IoT ‘소통박스’ 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 시니어의 가내에 설치된 IoT를 통해 다양한 노인 관련 데이터를 수집하여 AI와 원격 전문 상담사가 협력하여 시니어의 데이터를 복합 분석하는 서비스 - 원격 1대 다수 메시지 송·수신, IoT 내 센서를 통한 가정 내 환경 및 생체 센싱 관리, 개별 대상자 프로파일링, 긴급상황 발생 시 상태에 맞는 응급조치 가이드라인 제시 등 기능 탑재 - 사업을 통해 800건 제작 및 설치 완료함으로써 고령자 센서 데이터와 대화 데이터, 고령자 컨시어지 기능 등 실증 	
		

내역사업명	글로벌융합클러스터	
수행기관	이에스이 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • REST API 기반의 IoT 디바이스 연계 인터페이스 기술 확보 <ul style="list-style-type: none"> - IoT 디바이스의 상태, 현황, 통계 등 직관적 UI를 통한 IoT 모니터링 기술 개발 - 통합패키지 형태의 스마트 관제 솔루션 제공 - 사업 참여를 통해 스마트센터 플랫폼에서 다양한 디바이스를 사용할 수 있도록 IoT 기기 간 통신 국제 표준인 oneM2M 아키텍처를 적용하고, 표준 규격을 사용하지 않는 디바이스도 플랫폼에 API를 사용해 연결할 수 있도록 SDK 개발 	
		

내역사업명	전파산업 중소기업 성장기반 조성	
수행기관	(주)아이유플러스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 76GHz 주파수 변환 및 77GHz 도플러 주파수 발생 기술 구현 <ul style="list-style-type: none"> - 사업 참여를 통해 자동차 ADAS 레이더 제조를 위한 고가의 핵심 생산설비인 77GHz 레이더 테스트 시스템(RTS) 개발 및 제품화 - 시제품은 자동차부품 전문 생산업체 등 주요 고객들에게 선보여 국산 제품으로 ADAS 레이더 제조시장에 진입할 기반 확보 	
		

내역사업명	사물인터넷 신산업 육성선도(NIPA)	
수행기관	스파이테크놀로지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 지자체 사물인터넷 LoRaWAN 자가망 인프라 구축·확산 • 스마트시티 공공생활안전 분야 센서 Node 및 9가지 서비스 확산 <ul style="list-style-type: none"> - 미세먼지측정망 구축, 스마트보안등 개발, 홀몸어르신 안심케어서비스 개발, 어린이집 등하원 안심서비스, 스마트화재감시시스템 등 9가지 지자체 공공생활안전 IoT 서비스 구축 	

□ 디바이스

내역사업명	개도국 방송통신전문가 초청연수	
수행기관	(주)로보라이즌	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 혁신적인 로봇 플랫폼 개발로 로봇 시장에 큰 반향 <ul style="list-style-type: none"> - 현재 출시된 모든 로봇 중 가장 사용하기 쉬운 무선 모터 모듈을 개발하여 SNS에서 볼 수 있는 대부분의 로봇 구현 가능 - 초보자들도 자기만의 로봇을 쉽게 만들 수 있는 오픈 플랫폼인 '핑퐁 로봇' 개발 - 지원사업에 참여해 개발도상국의 ICT 공무원들을 대상으로 핑퐁 로봇 연수 진행 	

내역사업명	중소기업 우수제품 전파인증 시험비용 지원	
수행기관	(주)비트센싱	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 카메라 일체형 트래픽 레이더 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 자체 레이더 기술을 통해 4차선의 차량 숫자, 속도, 점유율, 사고 상황 등 교통 정보를 실시간으로 모니터링 할 수 있는 카메라 일체형 트래픽 레이더 개발 - 사업 참여를 통해 트래픽 레이더의 KC 인증 획득, ITS 성능평가 최상급, 유럽 CE 인증, 캐나다 IC 인증, 미국 FCC 인증 등 글로벌 경쟁력 확보 	
		

내역사업명	스마트미디어활성화지원	
수행기관	(주)버넥트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • AR콘텐츠 제작 서비스의 솔루션 사업화 <ul style="list-style-type: none"> - 사업 참여를 통해 AR콘텐츠 제작 솔루션과 AR콘텐츠 뷰어, 콘텐츠 제작 서비스 등이 함께 구성된 AR 매뉴얼 서비스 개발 추진 - 현대 쏘나타 GN8을 모델로 선정하여 신규 기능 DB화 및 매뉴얼 시나리오 구성, AR 개발을 거쳐 서비스 대표 모델 완성 	
		


□ 클라우드


내역사업명	해외IT지원센터운영	
수행기관	(주)원투씨엠	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • O2O서비스, Fintech 서비스, Commerce 서비스를 위한 Echoss 플랫폼 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 특허받은 디스플레이 멀티 터치 기반의 스마트폰 인증 기술을 기반으로 국내외 시장에서 핀테크, 빅데이터, O2O 마케팅 사업 추진 - 자체 기술로 개발한 에코스 스탬프는 손가락 터치 대신 스마트폰에 인증 가능한 하드웨어로써 국내 상용화 성공 - 해외IT지원센터운영 사업에 참여하여 기업의 보유 기술과 서비스를 해외 시장에 전파하는데 도움을 받아 서비스 진행 중 	
		

내역사업명	SW고성장클럽 200	
수행기관	(주)토스랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 아시아 대표 업무용 협업툴 ‘잔디’ <ul style="list-style-type: none"> - 고급 네트워킹 기술을 통해 대용량 비즈니스 콘텐츠의 생성/삭제/액세스 요청을 처리하고 관련 이벤트의 실시간 처리 보장 - 스타트업부터 대기업을 포함하여 국내 사용자 200만 돌파 및 대만 협업툴 1위, 일본 600개 이상의 기업 활용 - SW고성장클럽200 참여를 통해 말레이시아 법인 설립, 동남아시아 시장 개척을 위한 서비스 현지화, 인프라 관리 역량 강화 등 달성 	
		

내역사업명	클라우드서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	이노그리드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 클라우드 기반 소프트웨어 개발과 컨설팅 지원을 통한 산업발전 기여 <ul style="list-style-type: none"> 클라우드 기반 소프트웨어 개발 지원 지능 강화를 위해 개발자들이 소프트웨어 개발에 필요한 마이크로서비스 6종을 개발, 오픈데이터 API 제공처 5개를 발굴하여 제공 사업 참여를 통해 오픈데이터 게이트웨이 기술, 개발 환경 제공 기술 등의 요소기술을 확보하여 기존 IaaS 분야에 머물러있던 사업 영역을 PaaS 영역까지 확대 	
		

□ 바이오헬스

내역사업명	SW고성장클럽 200	
수행기관	(주)레몬헬스케어	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 국내 최초 스마트 헬스케어 서비스 제공 <ul style="list-style-type: none"> 병원이 환자 중심의 스마트 진료환경을 구현하도록 도와주는 원스톱 헬스케어 서비스 플랫폼 '레몬케어' 개발 환자용/의료진용으로 구분하여 모바일 앱 서비스를 제공하여 모든 의료 서비스 과정을 환자 중심의 양방향 서비스 제공 전국 50여개의 상급, 대형 종합병원에서 도입해 폭넓은 서비스 네트워크와 이용자 확보 	
		



내역사업명	휴먼케어콘텐츠개발
수행기관	(주)옴니씨앤에스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • VR HMD용 생체신호 측정기기 제품 개발 및 상용화 - 감정노동자들을 대상으로 VR을 활용한 정신건강관리를 제공하는 스마트 헬스케어 서비스 개발 - 측정기, 분석 소프트웨어, 치유/훈련 콘텐츠, 빅데이터 등으로 구성되어 개인의 생체 신호를 분석해 마음을 진단하고 가상현실로 감성을 자극하는 심리 치유 훈련 제공 - 사업 참여를 통해 국내외 VR 분야에서 생체신호 기반의 정신건강서비스 모델 구축 <div>   </div>



내역사업명	규제 샌드박스 운영
수행기관	(주)휴이노
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 국내 최초 인공지능 분석 솔루션이 결합된 웨어러블 의료기기 식약처 인증 - 'MEMO AI'를 통해 심전도, 산소포화도, 심박수 등 수집된 다양한 생체신호를 인공지능을 통해 분석해 부정맥, 고혈압 등 의료진 진단에 유용한 정보 제공 - 다양한 생체신호를 보다 간편한 방법으로 장시간 측정하여 모니터링 할 수 있는 다양한 형태의 기기를 개발·생산 - 지원사업 참여를 통해 웨어러블 심전도 장치를 활용한 심장관리 프로그램의 실증 진행 <div>   </div>



내역사업명	사물인터넷 신산업 육성선도	
수행기관	(주)스마트사운드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 반려동물용 스마트 헬스케어 기기 및 소프트웨어 개발 <ul style="list-style-type: none"> 개발된 스마트 헬스케어 기기와 소프트웨어는 동물병원과 가정 내 반려동물의 건강을 모니터링 할 수 있는 최적의 솔루션으로 평가 사업 참여를 통한 연구 개발에 필요한 개발 자금 확보로 반려동물 병원용 솔루션을 선행 개발, 확보된 기반기술을 통해 가정용 반려동물 건강관리, 원격의료 서비스에 확대 적용 미국 킥스타터 크라우드펀딩 \$40,000 달성 	
		

□ 글로벌 성과



내역사업명	디지털콘텐츠개발활성화	
수행기관	(주)알프레드이미지웍스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 자체적으로 기획·개발한 IP로 글로벌 마켓용 극장 애니메이션 제작 추진 <ul style="list-style-type: none"> 국내 최초로 한국에서 기획부터 제작까지 이뤄진 극장 애니메이션 제작 수준높은 파일럿 제작을 통한 북미 투자배급사의 호응 유도 지원사업 참여를 통한 예산 확보 및 해외 마케팅 <ul style="list-style-type: none"> 사업 참여를 통해 완성도 높은 시나리오 개발과 파일럿 제작으로 북미에서 공동개발사 확보 	
		

내역사업명	해외IT지원센터운영(NIPA)	
수행기관	(주)부뜰정보시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 클라우드 컨택센터 어플리케이션 SaaS 서비스 기반 마련 텔레마케팅, 고객상담, 상담원 관리, 상담지식관리 솔루션 등 콜센터 운영을 위한 모든 솔루션을 자체 기술로 개발하여 공급 전화뿐만 아니라, 채팅, SMS, 이메일, 메신저, SNS 등 다양한 채널로 고객과 접촉할 수 있도록 통합 인터페이스를 구성하는 기술 보유 지원사업 참여를 통해 베트남 호치민IT지원센터에 입주하여 신남방(ASEAN) 지역 진출을 위한 거점 확보 	
		



내역사업명	대중소기업동반성장지원	
수행기관	(주)토마토프로덕션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 인도네시아 최초의 최대 규모 VR 체험관 운영 사업 참여를 통해 국내의 한정된 시장에서 벗어나 VR 콘텐츠를 상용화하기 위한 해외 진출 기회 확보 세계 인구수 4위 국가인 인도네시아에 총 3개의 디지털콘텐츠 해외거점 KOVEE VR 테마파크 사업을 수행하며 총 3개 지점 사업화 K-POP과 KBS/MBC IP를 활용한 한류 결합 콘텐츠 제작, 멀티플레이어형 4인 대전게임 수급 등 국내의 우수 VR콘텐츠를 발굴하여 제작 	
		

내역사업명	해외IT지원센터운영(NIPA)	
수행기관	(주)핀투비	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 베트남 최초 디지털 기반 공급망금융 플랫폼 현지 시장 런칭 및 상용화 <ul style="list-style-type: none"> - 동남아 시장에서 유일하게 SaaS 기반의 공급망금융 솔루션 플랫폼 제공 - B2B 거래에서 발생하는 복잡한 거래데이터를 효율적으로 처리하여 비대면 방식의 디지털 프로세스로 금융서비스 제공을 통해 공급망금융에 따른 거래비용 절감 - 해외IT지원센터 사업 참여로 베트남 현지법인 설립, 현지 사업 확대를 위한 다양한 연계 지원 수혜 	
		

□ 소부장 성과

내역사업명	지능정보 네트워크용 광통신 부품 상용화 실증·확산사업	
수행기관	(주)오이솔루션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 5G 및 Data center용 수요 급증이 예상되는 25Gbps급 uncooled DFB 레이저 소자 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 기존의 광트랜시버 중심의 단일사업 구조를 벗어나 광소자를 포함한 사업 다변화 추진 도모 및 ICT기금사업 참여 - '25Gbps uncooled DFB laser chip' 개발 및 제품 상용화를 위한 자금 지원 및 컨소시엄을 통한 정보 공유, 제품의 분석 및 측정기술 지원 수혜 - 전자통신연구원의 검증된 측정설비를 이용한 교차검증을 통해 제품 신뢰성 확보 	
		

내역사업명	SW고성장클럽 200	
수행기관	라온피플(주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 국내 유일 머신비전 토탈 솔루션 자체 개발·상용화로 인공지능 머신비전 기술 국산화 - 반도체 PCB검사에 특화된 AI 솔루션은 99.9%의 정확도를 갖추어 재검사에 필요한 인력 및 장비의 최소화 가능 - SW고성장클럽 200 사업에 참여하여 마케팅 및 글로벌 역량 강화 프로그램 이수 - 국내·외 전시·박람회에 참가하여 인공지능 소프트웨어 전문기업으로서 회사 인지도 강화 및 고객 유치 	
		



내역사업명	전파산업 중소기업 성장기반 조성	
수행기관	(주)워드웨이브	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 65GHz 초광대역 커넥터 완전국산화 실현 - 5G 통신 시스템에 필요한 초광대역의 초소형 커넥터를 SMT가 가능한 구조로 개발하여 핵심기술의 완전 국산화 실현 - 사업 참여를 통해 세계 최고 수준의 핵심기술 제품 개발 본격화 - 제품개발 외에도 사업 참여를 통해 해외 수출을 위한 마케팅 계획 수립, 미래 성장 동력에 대한 투자 등의 긍정적 효과 발생 	
		

내역사업명	3D프린팅 산업육성 기반구축
수행기관	(주)DMS
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 3D 프린팅 기술과 5축 가공 기술을 활용한 항공부품 제작 <ul style="list-style-type: none"> - 사업 참여를 통해 항공 부품 제작 공정에 3D 프린팅 공정을 접목하여 설계 및 역설계, 최적 가공기술, 3D프린팅 모델링 및 제작 기술 등 보유 - 가공이 어려운 항공 부품을 3D 프린팅 기술을 접목해 제작하고, 5축 정밀 가공을 적용해 정밀하고 경량화된 항공 부품 제작 기술 확보 - 기술 축적과 함께 제작된 항공 부품의 실제 현장 적용을 위한 인증 절차 완료
	 

□ 사회적 가치



내역사업명	스마트콘텐츠 지역 산업 경쟁력 강화
수행기관	(주)투아트
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • ‘설리번 플러스’ 앱 개발 및 글로벌 서비스 <ul style="list-style-type: none"> - 딥러닝을 기반으로 한 이미지캡서닝 기술을 활용하여 휴대폰 카메라로 인식된 장면, 텍스트, 사람 등의 정보를 사용자에게 음성으로 안내 - ICT기금사업 참여를 통해 국내 최초로 저시력자 및 시각장애인을 위한 시각보조 음성안내 앱 고도화 달성
	 



내역사업명	SW고성장클럽 200	
수행기관	(주)트위니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 자율주행 물류기차 로봇 '나르고'와 대상 추종 로봇 '따르고' 개발 <ul style="list-style-type: none"> 자율주행 로봇과 협업 메신저를 주력으로 국내외 특허 21개 보유 자율주행 물류기차 로봇 '나르고'와 대상 추종이 가능한 로봇 '따르고'의 자율주행 기술력을 인정받아 출시 3개월만에 매출 10억원 달성 사업 참여를 통해 자율주행 SW 역량 강화 <ul style="list-style-type: none"> 사업 참여를 통해 필요한 성능을 보완하고 자율주행 SW역량 향상에 도움 '나르고'가 지도를 인식하여 생성하고 이동하는 장애물에 대한 회피 기능과 지도에서 자기 위치를 추정하는 기술 개발 	
		


내역사업명	사회현안해결 지능정보화	
수행기관	(주)두브레인	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 발달진단 인공지능 개발 <ul style="list-style-type: none"> 게임을 기반으로 한 전산화된 인지 학습 프로그램 개발을 통해 발달장애아동의 인지치료에 제공 아동의 발달수준을 확인할 수 있는 데이터 분석시스템과 아동의 인지를 개선할 수 있는 맞춤형 프로그램 제공 사업 참여를 통한 교육 콘텐츠의 확산 <ul style="list-style-type: none"> 사회현안해결 지능정보화 사업에 참여해 유치원, 특수유치원 등에서 커뮤니티 기반으로 인지학습 프로그램을 확대 시행했을 때의 효과 검증 	
		


제3절 2020년도 주요 우수성과 사례

□ 콘텐츠

내역사업명	1인미디어산업기반조성	
수행기관	아도바 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 아도바(주)는 다중플랫폼 채널 및 콘텐츠 데이터 통합관리시스템 adoba Studio (CMS)를 개발하여 국내외 크리에이터들의 중국 진출 및 활동을 돕고 양성하는 중국 전문 Cross Border MCN 플랫폼 기업 세계 최초 중국 외부 멀티미디어 빅데이터 통합관리 시스템 (adoba Studio CMS)구축 → 중국 영상 플랫폼의 성공적인 진출을 위한 전략을 제공, 알고리즘 연구 개발을 통해 콘텐츠의 성장과 부가적인 수익(제품 해외 수출) 창출을 유도함 2021.04 기준, 중국 진출 크리에이터 200팀, 600채널 돌파 (구독자 총 7,600만) 국내외 MCN 기업 및 정부기관과 MOU 체결 → 중국향 크리에이터 육성 및 크리에이터 중국 진출 독점 계약을 체결하여 전세계 크리에이터의 중국 진출 지원 (한국전파진흥원, SBA, 샌드박스, TV조선, 러시아 HND, 핀란드 UpToLevel 등) 	
		

내역사업명	양방향프로그램제작지원	
수행기관	강연읽어주는남자	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 국내·해외 명사들의 강연과 자기계발 콘텐츠를 무료로 한 눈에 볼 수 있는 플랫폼 제공 월간 양방향 서비스 플랫폼(강연 읽어주는 남자 APP/WEB) 이용자 수는 약 2.27만명으로 매월 우상향 패턴을 보이고 있음 - 액션 유도형 아웃링크 및 관련 동영상 추천 알고리즘 개질을 통해 서비스 이탈률을 감소시키는 것이 향후 과제 	
		

내역사업명 수행기관	디지털콘텐츠기업경쟁력강화 레메디	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)레메디는 방사선 부품, 영상진단, 치료 장비를 개발하는 방사선 의료기기 개발전문기업 • COVID-19 바이러스 확산으로 인한 언택트 시대에 의료진과 환자 간 대면없이 무선 통신 기술을 활용하여 흉부 X-선 촬영이 가능한 X-선 촬영장치와 연동이 가능한 어플리케이션/프로그램을 개발 - 개발한 어플리케이션을 KIOSK(선별 진료소 같은 개념) 와 연동하여 실질적 비대면 흉부 X-선 촬영이 가능한 제품 	
		

내역사업명 수행기관	ICT문화융합센터 제이엔이시스텍	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 제이엔이시스텍은 첨단기술 개발을 효율적으로 수행할 수 있는 연구소형 기술기업 • 개발된 결과물의 5G기반 성능을 한국산업기술시험원(KTL)에서 공인시험성적서 인증 • 관련 기업에서 수요확약 3건 달성 	
		



□ IoT

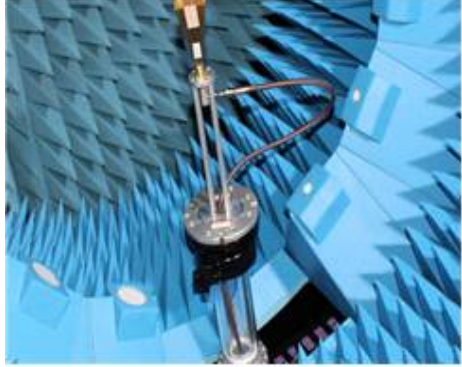
내역사업명	사물인터넷신산업육성선도(정보통신산업진흥원)	
수행기관	주식회사 현성	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 현성은 콤팩트하고 스마트한 IoT 단말기를 설계, 개발하는 스타트업 기업 • 터널 교통사고율 10% 저감으로 연간 200억원의 사회적 비용 절감 • 저비용, 고안정성 광섬유 센서기술을 적용한 온도/음향 측정 기술 확보 • 안전사고 발생시 신속한 초동대처를 통해 대형재해로 확산 방지 	
		

□ 네트워크



내역사업명	10Giga인터넷서비스촉진사업	
수행기관	올래디오	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 올래디오(주)는 1980년 창립, 초고속 정보통신망 구축을 선도하는 유선/무선/네트워크 장비 개발 기업 • "무선 5G 기반 네트워크 통합단말" 개발을 통해 무선 5G 기반 10Giga 인터넷 망 이중화 및 WiFi 연계, 무배선 인터넷 서비스 기술 확보 • 클라우드 형 AP Controller 개발을 통해 AI School 실증사업 진행, 학교 무선구축 사업 AP 납품 및 APC 솔루션 구축 	
		


내역사업명	지능정보네트워크융합통신부품상용화실증확산	
수행기관	엘디스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)엘디스는 국내 유일의 통신용 반도체레이저 개발, 생산하는 기업으로 광통신에 사용되는 통신용 반도체레이저를 생산하고 있음 • 4G LTE system에 적용된 DFB-LD를 개발 공급하였으며 현재 5G용 10Gbps 통신용 Laser diode(LD)도 개발 및 공급 • 본 과제에서 상용화 개발된 1270nm 대역 100GHz 간격 4 파장 25Gbps tunable DFB-LD, 1290nm 대역 100GHz 간격 4 파장 25Gbps tunable DFB-LD 2종은 supply chain의 후방 업체에서 광트랜시버로 제작되어 최종 수요자인 5G 이동통신사의 BMT를 통과함으로써 성능과 효용성 검증 	
		

내역사업명	방송장비산업인프라구축	
수행기관	솔레이웍스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 시스템 소프트웨어 개발 및 공급업체 • IP기반 비디오프리머, IP기반 PTZ카메라, IP기반 미디어컨버터, Pan Tilt드라이버, IP기반 통합제어시스템을 개발하여 대전 대천여자고등학교, 태백시의회, 경남 고성군의회, 강원 삼척시의회에 납품 	
		


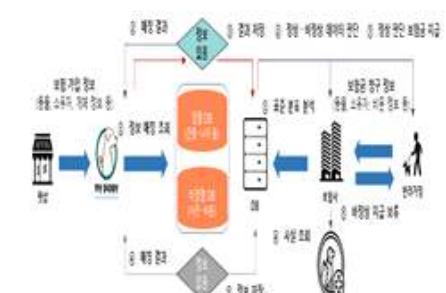
내역사업명	전파산업중소기업성장기반조성	
수행기관	오에스아이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 오에스아이는 다년간 DC~50GHz 대역 전기적 특성 안정성이 우수한 고주파 저손실 케이블 조립체를 개발 및 생산하며 국내외로 5G Application사업 영역을 확장 케이블 조립체 1미터 제품 기준 -3.6dB @ 50GHz, VSWR 1.25 달성으로 인해 기존 고객들의 Signal Modulation 측정 시 Ripple 왜곡 현상을 최소화 할 수 있음 5G 상용화에 따른 Test & Measurement 기술은 수입 제품에 의존했던 고도의 정밀 측정을 요구로 하는 고부가가치 기술이며, 기술 노하우에 따른 진입 장벽이 높은 본 기술을 국산화를 통해 대한민국 5G 부품 공급안정에 기여하며, 더 나아가서 우주 항공 분야 신산업 창출이 가능 	
		

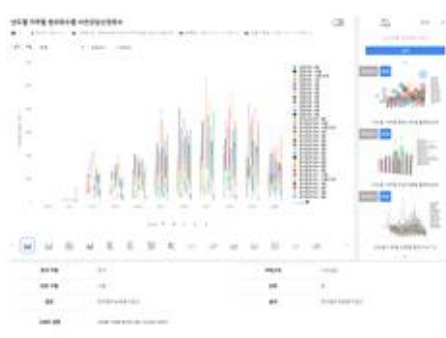

□ 클라우드

내역사업명	클라우드서비스활성화 및 기업경쟁력강화(정보통신산업진흥원)	
수행기관	이앤씨지엘에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)이앤씨지엘에스는 다년간의 물류센터 운영 경험과 물류 현장의 니즈를 기반으로 물류운영솔루션을 개발하고 있고, 클라우드와 빅데이터, 블록체인에 투자하여 물류 SCM 전주기 상 이력기반 데이터 신뢰성 확보를 위한 솔루션 개발 클라우드 기반 물류 관리 솔루션 상용화 - CORN 오픈 (www.cloudcorn.co.kr) <ul style="list-style-type: none"> - 2021년 5월 기준 9개사 계약 (대 한통운(주), (주)다코넷, (주)마리오토닉스, (주)햄펠 외 5개사) 한국클라우드산업협회의 클라우드 SaaS 서비스 인증 획득 KT - Cloud 마켓플레이스에 CORN 솔루션 등록 및 서비스 제공 	
		

내역사업명	클라우드서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화(한국지능정보사회진흥원)	
수행기관	씨아이씨소프트 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 씨아이씨소프트(주)는 멀티미디어콘텐츠 개발 및 전자책 저작도구(NamoAuthor), 전자책뷰어(Namo Reader), 콘텐츠서비스플랫폼(arabook Platform) 등 이러닝 분야의 콘텐츠 제작과 솔루션을 개발, 제공하고 있는 전문 소프트웨어 개발사 전자책 제작 및 저작도구 도입 계약, 창원시 구청 업무매뉴얼 전자책제작 및 저작도구 도입 계약, 우송대학교 4차산업 선도대학 지능형 철도시스템 교과목 콘텐츠(EPUB) 개발 및 저작도구 도입 계약을 하여 매출성과 달성(2020년도 184백만원) 웹버전인 Mosaic Author TTA GS인증 및 NamoAuthor 고도화 기능 V&V 인증 실시 녹색기술 인증 획득(기술명칭: e-pub 3.0기반의 전자책 상용소프트웨어 기술) 	
		

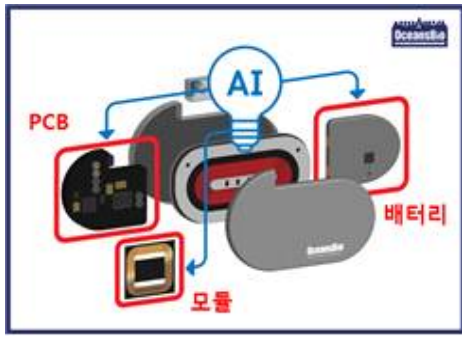

□ 빅데이터

내역사업명	핀테크산업활성화기반조성	
수행기관	마이퍼피	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 마이퍼피는 반려동물 B2B2C 소프트웨어 개발 기업으로, 클라우드 기반 웹/앱 솔루션 개발운용, 데이터 기반 알고리즘과 빅데이터 관리용 소프트웨어 개발 기업 최대 95% 정확도 달성 인공지능 기반 보험 청구 데이터 이상감지 알고리즘 개발 및 반려동물 개별 주민등록증 역할을 담당할 수 있는 비문 인식 알고리즘 개발 펫샵 전용 관리 솔루션 개발 및 국내외 최초 펫샵 전용 보험 상품 개발 	
		



내역사업명	빅데이터 선도 및 활성화 기반구축
수행기관	피타그래프
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 빅데이터 기반 데이터 시각화 솔루션을 개발하는 강소기업으로 특허등록 5건, 특허출원 3건의 독자적 알고리즘으로 외산 솔루션의 국산화를 주도하는 기업 • 데이터플래그십 수행성과 100% 달성 • 42만 건의 갱생보호상담 비정형 데이터 추가 발굴해 AI 플랫폼 결합 • 갱생보호 데이터 활용분석 학술논문이 KCI 등재 학술지에 12편 게재 • 공중파 및 종합일간지 등 데이터 플래그십 관련 총 37건의 언론보도 • 2020년 ICT 기반 범죄예방 및 범죄안전 세미나 5회 개최 • 2020년 데이터매직컨퍼런스 우수기관 선정(한국법무보호복지공단) <div>   </div>

□ 인공지능

내역사업명	전파산업 중소기업 성장기반 조성
수행기관	에이유
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)에이유는 투과율이 좋은 고주파 레이더를 이용해 차량 내, 집안 등 실내에서 생명체를 인지하는 시스템의 하드웨어와 소프트웨어를 함께 개발하는 업체 • 수요기업 평가 상에서 감지시간 8초, 후석 승객 감지율 99%, 후석 승객 호출 정확도 91%, 후석 승객 심박 정확도 84%의 성적으로 최종 성능 평가를 통과 • 관련 특허 5건 출원, 10명 이상의 고용 창출, 2억 이상의 매출, 15억 이상의 투자 유치, 최우수상, 과학기술정보통신부장관상 등 2건을 수상 <div>   </div>

내역사업명	중소기업 전파 공동엔지니어링랩 운영지원	
수행기관	오션스바이오	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 오션스바이오(주)는 인공지능 기반 전자약 및 기타 의료기기 개발 기업 • 정부지원금 0.8억, 국가 R&D 자금 2억, 기관투자 2.3억 완료, 기보 0.5억 완료 • 대학과 정출연의 기술이전 2건, 특허출원 3건 완료 • AI가 의료기기 내부의 최적형상설계를 만드는 높은 융합기술로써 최초 프로토타입을 만들고 실증시험을 완료 • 신규인력 채용으로 총 12명으로 늘어 2019년에 비해 3배 이상 많은 인력을 확보하였고, 최근 원주의료고등학교와의 MOU를 추진하는 등 인재확보에 노력을 기울임 	
		

내역사업명	국가인프라지능정보화	
수행기관	넥스트케이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 넥스트케이는 기존 오픈소스 기반 단순 영상 감지 솔루션을 대체하기 위해 자체 고성능 알고리즘을 개발하고 다양한 환경에서도 검출률이 높고 복합 영상분석이 가능한 플랫폼을 제공하는 AI선도기업 • 차량 이상 상황 탐지율 (차량정체, 역주행, 불법주차) 98.02% 정확도 달성 • 일반차량 4종, 특수 위험차량 5종 포함 총 12종 레이블 분류 달성 • 일반차량, 특수 위험차량 데이터 포함 총 152,634장 데이터 수집 및 가공 완료 	
		



내역사업명	인공지능식별추적시스템구축
수행기관	에스큐아이소프트
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 에스큐아이소프트(주)는 얼굴인식, 헬스케어, 디지털사이니지 및 IoT기반 서비스 개발, 응용소프트웨어 개발 등 시스템통합 및 솔루션 개발/공급 기업 얼굴인식 알고리즘 기반 사업화(3건)에 따른 매출(228,000천원) 발생 이상행동 알고리즘 기반 사업화(1건)에 따른 매출(275,000천원) 발생 저작권(프로그램) 등록 5건 얼굴인식 알고리즘 KISA 인증 일자리 창출 : 신규인력 26명(정규직 8명, 계약직 18명)
	 



내역사업명	지능형 초연결망 인프라 기반조성
수행기관	(주)알체라
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> COVID-19 이후 마스크 착용 시 얼굴인식에 대한 중요성이 대두되었으며, 국내 최초로 마스크 착용 시 얼굴 인식률이 88%(공인시험기관 TTA 평가 결과) 가능한 AI 알고리즘을 개발하여 국산화 및 상용화에 성공 마스크 착용 시에도 얼굴인식이 가능하며, 또한 온도 센서에서 취득된 데이터를 얼굴 인식 결과를 기반으로, 얼굴영역에서 정확한 온도 추정이 가능한 알고리즘을 독자적으로 개발
	 

□ SW



내역사업명	SW고성장클럽 200	
수행기관	아이도트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> AIDOT (아이도트)는 의료 인공지능 진단 솔루션 전문 스타트업 기업으로, 인공지능 기반의 자궁경부암 원격 판독 솔루션 개발 자궁경부암 진단 AI 솔루션을 제공하는 아이도트는 올해 해외 11개국의 25개 신규고객을 발굴하고 작년대비 매출 600% 이상 성장(1.2억원→9억원) 하였으며, 경동맥 초음파 AI, 뇌동맥류 파열예측 AI 등 신제품 개발도 성공적으로 진행 중 	
		

내역사업명	SW산업해외진출역량강화	
수행기관	뉴인	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)뉴인은 콘텐츠 관련 소프트웨어를 연구·개발하는 기업으로 통합 이러닝 솔루션 및 동영상 플레이어 기반 모바일 러닝 솔루션 'Touchclass' 서비스 기업 코로나 팬데믹 상황에도 불구하고 일본 비대면 교육시장 진출 및 공공기관(학교)을 상대로 수출 성과 솔루션 로컬라이징(현지 테스트 진행, 일본어 폰트 및 이모티콘 지원 등) 작업을 통해 일본 유저 사용성 향상 	
		

내역사업명 수행기관	정보보호클러스터 주식회사 피에스디엘
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 전기신호에서 물리난수를 추출하여 고속으로 암호 키를 생성 및 리프레쉬하는 기술을 기반으로 실시간으로 데이터 암호·복호화를 수행하는 보안 반도체 및 관련 응용 제품, 서비스를 개발하고 사업화를 수행 난수 생성 속도 약 13 Mbps 및 난수 생성 효율 약 83%의 결과를 확보 전자/통신기기에서 생성된 전기신호 비트 String(256, 512, 1024, 2048 bits)에 대해서 난수의 품질 등급을 6등급으로 설정하여 전기신호 입력에 대해서 자동으로 난수를 분류하는 알고리즘과 등급화에 성공 물리 난수 및 암호 키 생성 관련 원천특허와 응용 제품 및 서비스 관련 특허 <div>   </div>



내역사업명 수행기관	지역SW산업진흥지원 주식회사 웰릭스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 주식회사 웰릭스는 산업용 소프트웨어 및 하드웨어를 개발하는 기업으로 빅데이터 기반의 솔루션 개발운용을 수행하는 기업 산업설비의 안정적 운용이 가능한 선제적 모니터링 기술 및 사업화 가능성 확보 <div>   </div>

□ 블록체인

내역사업명	블록체인기술선도적용
수행기관	유비플러스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)유비플러스는 디지털 헬스케어 및 IoT 솔루션 전문기업, 맞춤 건강관리 및 원격진료를 통한 ICT 융합 디지털 헬스케어 서비스 제공, 웹/앱 솔루션 개발운용, 각종 ICT 응용기술을 기반으로 B2G, B2B 헬스케어 구축 개발 및 건강관리 솔루션 제공 • 사물인터넷(IoT)을 이용한 스마트 건설 안전관리 시스템으로 근로자의 위치 및 환경 정보를 이용하여 사전 안전 예방에 기여 및 사물인터넷(IoT)+정보통신기술(ICT)를 활용하여 건설 생산성 향상 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>



□ 기타(3D 프린팅, 규제샌드박스, 인프라 구축, 컴퓨팅 등)



내역사업명	3D프린팅산업육성기반구축
수행기관	주식회사 이노스페이스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)이노스페이스는 하이브리드 로켓엔진기술을 기반 소형위성 발사체 개발을 통해 전 세계 뉴스페이스 시장진입을 준비 중인 항공우주/국방 분야 스타트업 기업 • 국내 최초 3톤급 하이브리드 로켓엔진 개발 및 개발펌프 연동시험 준비 완료 • 하이브리드 로켓엔진 및 산화제펌프 성능시험을 위한 시험평가 시스템 구축 완료 • 전기모터 산화제펌프의 소형위성 발사체 체계적용 가능성 및 효용성 검증 • 전기모터 구동식 산화제펌프 관련 특허등록 완료 및 해외특허(PCT) 진행중 • 전기펌프 관련 국내 우수 기관과의 협력체계 구축 및 개발 전주기 프로세스 완성 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>


내역사업명 수행기관	국가디지털전환 주식회사 라이프시맨틱스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 주식회사 라이프시맨틱스는 질병예측용 인공지능 알고리즘, 개인건강 데이터 관리, 및 질환 관리 서비스 기술을 개발·운용하는 디지털헬스 솔루션 기업 의원 진료정보 시스템과 연계된 환자용 의료 마이데이터 서비스와 환자의 라이프로그 활용 및 AI 질병예측이 가능한 동네의원 진료정보 시스템을 국내 최초로 개발 의원급 의료기관 5개소에서 서비스 실증을 진행하여 민간 비즈니스 모델의 사업성을 검증(서비스 만족도 86% 이상) 비즈니스 모델 확장을 위한 건강정보 측정 디바이스 제조사와 사업화 계약 체결(잠재고객 70만명 보유 기업) <div>   </div>

내역사업명 수행기관	ICT규제샌드박스 주식회사 워프솔루션
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ICT규제샌드박스로 지정('20.06.30)된 이후 샌드박스 2주년 성과보고회(2021.2.2. 정세균 국무총리, 국회의원 다수 참석)에서 제품·기술 시연, 과기부 차관 당사 현장 방문(2021.3.5.) 등 샌드박스 핵심 기업으로 언론과 기관의 주목 받고 있음 투자유치 : 샌드박스 이후 국내외 투자자 등으로부터 약 23억원 투자 유치 2020년 첨단기술·제품등록 (전파위성분야; 공간 무선에너지 전송기술) 2020년 CES 2020 참가(서울관에서 WARPS PAD MINI Ver 2. 공개) 2020년 대한민국 기술 혁신 대상, & 대한민국 우수기업 대상 수상(무선충전) <div>   </div>

□ 디지털뉴딜



내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	(주)더존비즈온	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> · (주)더존비즈온은 대한민국 대표 ICT 기업으로, ERP, 클라우드, 플랫폼, 그룹웨어, 정보보안 등 기업 정보화 소프트웨어 분야에서 필요한 각종 솔루션과 서비스 제공 · 중소·중견기업을 위한 빅데이터 플랫폼을 구축하여 파편화된 각 산업 분야의 데이터를 수집하고, 데이터 표준화 및 품질관리를 통해 기업과 산업에 유용한 가치 제공을 위한 양질의 데이터 확산 및 데이터 가치사슬 전주기 활성화 기반 마련 · 기존 금융권 신용평가 방식과 달리 평가시점의 연중 재무·회계 데이터를 활용한 인공지능(AI) 신용평가모형 및 국내 최초 상환청구권이 없는 매출채권팩토링 서비스를 개발하여, 중소기업의 자금지원을 통한 금융여건 개선 및 경쟁력 제고 	
		



내역사업명	지하공동구 스마트관리	
수행기관	(주)에니트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> · (주)에니트는 국내최초로 자체기술력으로 광음향분포센싱 기술(DAS, Distributed Acoustic Sensing) 기술을 상용화한 AI 재난안전 솔루션의 선도기업 · 광주광역시 지하공동구 스마트 관리시스템 구축사업 성공(국내최초 상용화) · 매출 : 2018년 6억, 2019년 19억, 2020년 46억(연 평균 성장률 100% 이상) · 고용 : 2018년 6명, 2019년 12명, 2020년 25명(청년 취업 52%) · 관련 지재권 : 특허출원 4개, 상표권 출원 1개 · DAS기술 최초상용화 공로인정, 2021년 혁신기업 국가대표 1000 프로그램 선정 	
		



내역사업명 수행기관	시바우처 지원 머니브레인
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 머니브레인은 데이터베이스 및 온라인정보 등을 제공하는 업체 AI기술을 적용하여 매장에서 활용하고 운영 가능한 멀티미디어 AI휴먼영상을 제작하고 바(Bar)타입 전자가격표시기 시스템에 AI휴먼광고시스템 구축 AI휴먼서비스 기반 다국어 콘텐츠기획 및 사용자맞춤 멀티미디어 정보서비스 제공 유통매장에 AI기술을 적용하여 AI휴먼이 맞춤형 상품정보를 읽어주고 제공하는 시스템 세계 최초 구축 및 상용화 <div>   </div>

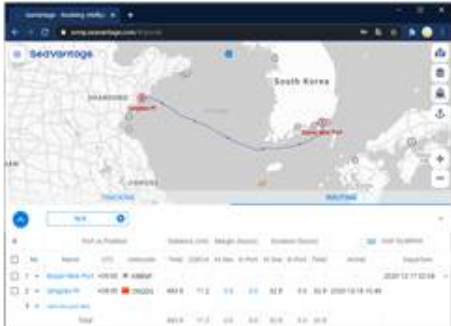

내역사업명 수행기관	DB산업육성 셀렉트스타(주)
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 셀렉트스타(주)는 AI Data Platform ‘캐시미션’을 운영하고, 많은 리소스 투입이 필요한 AI 학습데이터 수집/가공 클라우드 소싱 기업 클라우드 소싱 기반 AI Data Platform ‘캐시미션’ 정식 출시 및 누적 작업자 9만명 2020년 매출 61억 달성 (18년 11월 설립 후 누적 75억) 2020년 신규 채용 41명 포함 임직원 55명 SeriesA 투자 40억원 유치 (코오롱인베스트먼트, 컴퍼니케이, 카카오벤처스) 특허 15개 출원 (이중 10개 등록 완료) <div>   </div>



내역사업명	클라우드서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화(한국지능정보사회진흥원)	
수행기관	헤움아이씨티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 헤움아이씨티는 비대면 환경에서도 누구나 언제 어디서나 온라인으로 교육을 받을 수 있는 다양한 비대면 서비스 개발 • 메가스터디교육과 라이브에듀 서비스 공급계약 체결, 인도네시아 '아시아 사이버 대학교'와 공급계약 체결, 중국 BLE 사와 공급계약 체결 • KT클라우드 마켓을 통한 상품 판매, 충청북도 교육청 화상회의 시스템 구축, 실시간 대화형 영상원격기술을 통한 지식거래플랫폼시스템 특허 획득 	
		

내역사업명	AI융합신규감염병대응시스템(정보화)	
수행기관	(주)뷰노	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 딥러닝 기술을 기반으로 다양한 의료데이터를 학습 및 분석하여 진단과 치료, 예후예측을 아우르는 의료 인공지능 소프트웨어 개발 기업 • 각 지역별 거점 병원을 포함 총 13개 병원에서 구성된 감염병 코호트로부터 다양한 의료 임상데이터를 수집하여 인공지능 모델 학습에 활용하여 COVID-19 환자의 중증도를 예측할 수 있는 솔루션을 개발(솔루션의 예후예측 성과지표 초과 달성, 실용화를 위한 고도화) • 국내 최초 인공지능 기반 신규 감염병 환자의 진단 및 예후예측 솔루션을 개발하여 COVID-19을 포함하는 신규 감염병에 대해 신속하고 정확한 의료진의 판단을 보조하고, 중증도 및 예후예측을 통해 의료자원의 효율을 극대화시키고 감염병 조기 대응 능력을 향상시켜 확산을 최소화 할 것으로 기대 	
		

내역사업명	VR·AR콘텐츠산업육성	
수행기관	옵티머스시스템 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 옵티머스시스템(주)는 가상현실 교육훈련 시스템 개발 기업으로, 신개념의 자체 핵심요소기술을 기반으로 차세대 교육훈련 시뮬레이터 개발 판매 기업 사업화 실적 <ul style="list-style-type: none"> 개발 제품 납품 실적 : 동원 예비군 48억 수주 (2020.12) 개발 기술 적용 실적 : 소부대 과학화 전투체계 개발 18억 수주 (2020.12) 해외진출 홍보 실적 <ul style="list-style-type: none"> 해외 진출 : 말레이시아 협약 2건 DX KOREA 2020 국제 방산전시회 참가 (2020.11.18.-11.20) 영국 AWE 군사훈련 체계 도입 검토 사업 참가 (2020.12-2021.2) 	
	 <p>육군 52사단 서초 예비군 훈련대에선 VR로 실전과 비슷한 반응과 소음을 느끼며 사격 훈련을 받을 수 있습니다.</p>	 <p>표창장 육군사관학교 위는 국의 과학화 교육훈련체계 개발을 통해 XR 융합기술 및 다지밀콘텐츠 산업발전에 기여한 공로가 크므로 이에 표창합니다. 2020년 12월 23일 과학기술정보통신부장관 최 기</p>

내역사업명	DB산업육성	
수행기관	탱커주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 탱커펀드는 AI기반의 부동산 시세산정 엔진과 부동산 개인화 중개 플랫폼을 운영 AI기반 부동산 시세산정 기술은 부동산 공공데이터를 통해 시세를 객관적으로 산정해줄 수 있어 부동산 금융기관에서 업무 생산성을 증가 빅데이터에 기반한 추천 서비스를 통해 정확한 정보와 가격에 대한 정보를 하나의 플랫폼에서 일괄적으로 제공해 비효율들을 극복하여 사회적 비용 감소 IBK기업은행에 'AI 부동산 자동심사 시스템'을 개발 및 공급하여 유통 루트 확보 	
		



내역사업명 수행기관	클라우드서비스활성화 및 기업경쟁력강화(정보통신산업진흥원)	
	씨벤티지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 씨벤티지는 해상운송 정보 솔루션 개발 기업으로서, 빅데이터와 머신러닝을 기반으로 실시간 선박 추적, 최적 항로 찾기, 및 도착시간 예측 등의 서비스 제공 SVMP 클라우드 전환 항로네트워크기반 라우팅 서비스 가용성 인증 (편차 1.008914% 달성) SaaS기반 서비스 사업화 런칭 (KT Cloud Marketplace에 API 서비스 등록) 과제기간 내 런칭한 SaaS 서비스를 통한 매출 272,851천원 달성 투자유치 200백만원(블루포인트파트너스, 20.06) 	
		

내역사업명 수행기관	빅데이터센터육성 및 플랫폼구축	
	인포보스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> AI기반 생물 유전체 빅데이터 분석기업 COVID-19와 같이 향후 지속적으로 유행할 수 있는 바이러스 병에 대한 치료제 개발을 위해 기초 자료로 사용이 가능한 항바이러스제 후보 물질 정보 제공 나고야의정서 발표 관련 해외유전자원을 대체할 국내 산림/생물자원의 활용 극대화 스타트업의 신약 개발 지원을 위해 AI기반 기술을 활용한 면역세포 증식 강화, 골다공증 효과물질을 포함한 신약개발 후보 물질의 도출과 항염증, 항산화, 항암, 피부 미백 등에 효과적인 신규 기능성 발굴·개발 MOU 체결 	
		

내역사업명	빅데이터 유통·활용 생태계 조성	
수행기관	주식회사 에스앤피랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 에스앤피랩은 블록체인, DID, ON-Device 데이터 결합분석, 프라이버시 테크놀로지 전문 기업 개인정보 수집 없이도 맞춤형 금융상품을 추천하는 금융분야 마이데이터 실증서비스 사업을 통해, 개인이 직접 실질적인 데이터 주권을 행사할 수 있는 형태의 모바일 단말 기반 마이데이터 플랫폼을 확보 개인 데이터 이용 패러다임 혁신(서버 기반 → 모바일 단말 기반) 	
		



내역사업명	VR·AR콘텐츠산업육성	
수행기관	(주)일루니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)일루니는 응용소프트웨어개발 기업, 자체 얼굴분석기를 이용하여 사진 한장으로 다양한 표현을 구현하여 “내가 주인공”이 되는 동화콘텐츠 어플 제공 기업 와디즈 크라우드 펀딩 554%달성으로 시장 가능성을 확인함 출시 직후 MAU 356명 달성 캠페인 홍보 주간 500명 다운로드 달성 미국, 일본 특허 출원 완료 	
		

내역사업명	국가인프라지능정보화	
수행기관	(주)케이아이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)케이아이는 IT Service, AI Service, Contents구축, 인공지능, ICT로봇, ICT융합기술을 제공하는 전문기업 • IoT 진동감시 시스템의 가동률 96% 확인 및 인공지능 위험예측 정확도 95.9% 달성하여, 진동센서에 의한 인공지능 위험예측 프로그램의 효과성 입증 • 기존에 출시되었던 시설물에 대한 진동감시시스템은 모두 실시간 진동 측정 시스템이었으나, 위험예측 서비스까지 개발하여 이런 서비스로는 국내 최초 개발 • 국내특허 1건 등록 및 1건 출원 	
		

내역사업명	국가인프라지능정보화	
수행기관	(주)유엔이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)유엔이는 2011년 3월에 설립한 IT 기술과 최첨단 각종 하드웨어를 융복합시키는 디지털트윈관제, 공간정보관리, 재난안전관리 솔루션을 연구 개발하는 기업 • 육안 중심의 시설점검에 따른 상태 파악의 한계를 광계측 센서 정보를 디지털트윈시스템상에 가시화하여 안전관리 서비스 용이 • 디지털트윈시스템을 활용한 예측시뮬레이션 활용으로 유사시 대비 훈련 가능 	
		

□ 사회적 가치

내역사업명	사회현안해결 지능정보화	
수행기관	주식회사 에스씨티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)에스씨티는 S/W개발 구축, H/W 구축하는 기업으로 스마트팩토리 사업, 스마트 헬스케어 사업, 스마트시티(공공) 사업, 정보통신공사업 등의 사업 수행 • 스마트 헬스케어 플랫폼 개발하여 요양보호사의 업무 경감, 입소자의 요양생활 지원, 보호자의 입소자 상태 모니터링 등 요양원 내의 스마트 요양 서비스 지원 • 비대면 방문예약 서비스, 비대면 영상통화 예약 서비스 등 비대면 예약서비스 개발 • 기계독해 엔진 및 지능정보기술을 활용하여 요양지식 라이브러리 시스템 개발(챗봇) 	
		

내역사업명	국가인프라지능정보화	
수행기관	와이덱	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)와이덱은 소프트웨어 개발 기업으로, 빅데이터 분석 및 인공지능 예측알고리즘, ICT 기반 웹/앱 운영관리 솔루션 개발 등 소프트웨어 개발 전문기업 • 1일 1회 시료채취 및 시험실 분석 -> Cycle별 10분 주기의 IoT 센서 기반 실시간 분석 전환 • 경험치에 의한 하수시설 운영 -> 빅데이터 및 인공지능 기반의 최적 (운전)시나리오 도출 • 설비 고장 및 정비에 대한 사후처리 대응 -> 설비 이상징후 사전탐지를 통한 사전점검, 정비 • 국내외 공공하수처리시설에 적용할 수 있는 확장형 지능화 시스템 기반 확보 • 특허출원 : “빅데이터 기반의 머신러닝을 활용한 하수처리시스템”, 2019.11.13. 출원 • GS인증 : “Smart E3I-water V2.0”, 1등급 획득, 2020.01.07. 획득 • 기술임치 : “ICT기반 공공하수처리시설 지능화시스템 구축”, 2020.12.23.임치등록(한국환경공단) 	
		



내역사업명	사회현안해결 지능정보화	
수행기관	엘토브	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 인공지능 무인안내시스템 개발 전문기업, 롯데/신세계/현대, 싱가포르 캐피탈랜드 등 글로벌 유통사를 고객으로 한국과 싱가포르 쇼핑물 무인안내키오스크 M/S 1위 기업 시각/청각/지체 등 모든 장애인을 위한 주요 기능 개발 및 공공/민간 실증 완료 자동 높이조절, 수어/음성/점자표출 안내, 영상통화, 모바일 연동 등 서비스 구현 배리어프리 주요기능 구현된 국내 최초의 지능형 키오스크 및 표준 컨트롤러 개발 특허 등록 완료 : ‘장애인용 컨트롤러 모듈 및 이를 포함하는 키오스크’ 가장 많은 장애인(연간 10만명)이 방문하는 독립기념관에 설치 및 실증 성공 완료 	
		



내역사업명	사물인터넷산업육성선도	
수행기관	엠투클라우드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 엠투클라우드는 의약품 관리에 최적화된 IoT기술로 의약품의 안전성 강화와 품질을 보장하고, 생산성과 효율성 향상을 위한 의약품 공급망 관리 서비스를 제공 질병관리청으로부터 ‘코로나19 백신유통 구축운영 사업’ 협력업체로 단독 선정 코로나 19 백신 유통 전 과정에서 백신의 안전성과 품질 보증 확인을 위한 클라우드 기반의 IoT시스템을 구축 의약품의 안전성 확보를 위한 디지털 생물학적 제제 출하증명서 서비스 출시로 의약품 유통 분야 정보화 실현 	
		



내역사업명	국가인프라지능정보화	
수행기관	씨에이프로 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 씨에이프로텍은 진화된 부식/방식진단 기술서비스 기반으로 新안전문화 창조와 부·방식 분야의 토탈서비스를 제공하여 산업설비 안전확보를 목표로 하는 기업 지하배관의 부식을 방지하기 위하여 설치되어 있는 전기방식시스템에 대하여 IoT기반 방식 모니터링 시스템 설치, 운영을 통해 지속적인 모니터링과 방식 전위 이상 유무를 실시간 확인 및 관리하여 방식 전위의 이상 변화에 신속하게 대처함으로 지하배관 안전도 향상에 기여 	
		

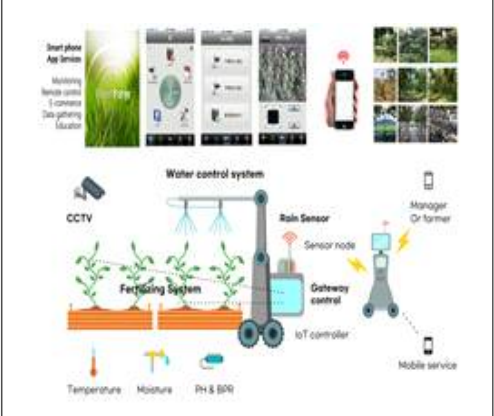

□ 글로벌 진출

내역사업명	해외IT지원센터운영(대한무역투자진흥공사)	
수행기관	주식회사 영림원소프트랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 영림원소프트랩은 전사적자원관리(ERP), 수익성 분석, 경영계획 등 솔루션의 개발 기업으로 온프레미스 및 클라우드 기반의 서비스를 제공 일본 기업들이 Digital Transformation의 중요성에 대한 인식의 증가에 따라 일본 중소기업이 부담 없고 유연하게 도입 가능한 ERP 서비스 제공 준비 완료 일본의 IT 관련 11개 기업 파트너 계약체결 및 일본의 대기업을 포함한 중소기업에 Cloud ERP 시스템 서비스 중 	
		

내역사업명	해외IT지원센터운영(NIPA)	
수행기관	클라우드다이크	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 클라우드다이크는 SaaS(Software as a Service) 형태로 제공되는 클라우드 저장 서비스로 기업을 대상으로 파일 공유 및 동기화를 지원, 저장소를 유료로 제공 네이버클라우드와 함께 클라우드다이크 SaaS를 싱가포르 지역에 배포, 싱가포르/말레이시아/인도네시아 대상으로 서비스 출시 (‘20. 7) Telkom Sigma 등 클라우드 개발 및 솔루션 등 13만 불 수출 	
		


내역사업명	ICT창의기업 육성	
수행기관	코코넛사일로 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 코코넛사일로(주)는 물류/화물차 전문 모빌리티 스타트업으로, 현재 베트남을 비롯한 ASEAN 지역 화물 운송 중개 플랫폼(코코트럭), 비대면 화물차 정비 플랫폼 운영 프로토콜 경제 도입에 따라, 운송사, 트럭 기사, 정비소 등 유관 관계자에게 플랫폼 내 수익 배분 전망 디지털로의 전환이 가장 느린 산업군 중 하나인 물류/화물차 시장을 디지털로 전환한다는 관점에서, 이에 따라 추가적인 비즈니스 모델 발굴 및 공격적인 시장 확장을 통해 기대효과 증폭 	
		

내역사업명	ICT창의기업육성	
수행기관	오픈엠티테크놀로지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 오픈엠티테크놀로지(주)는 ICT 지능형 반도체를 지원하는 인공지능 컴퓨팅 IP 설계 전문기업으로, AI 가속기(NPU) IP와 차세대 메모리시스템 IP 개발 기업 ICT 지능형 반도체를 지원하는 인공지능 컴퓨팅 IP 상용화 성공 <ul style="list-style-type: none"> 우수한 해외진출 성과(수출액 1,198백만원, IP 라이선스 계약 체결 등) 달성 국내 최초로 AI 가속기(NPU) 반도체 설계 자산 IP를 공급하여, 국내 팹리스 고객사를 통한 상용 AI 반도체칩 개발 완료 	
		



내역사업명	국제IT협력프로젝트운영(정보화)	
수행기관	에이비씨랩스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)에이비씨랩스는 스마트폰 솔루션 및 서비스 전문 기업으로, 농식품 빅데이터를 수집/분석/가공 후 인공지능을 이용하여 고품질 농산품 생산을 위한 서비스 공급기업 컨설팅 및 만족도 조사 : 수혜국(말레이시아) 교육 및 컨설팅 대상 공무원 50명 대상 만족도 조사(MDEC) 실시 결과 90% 이상 만족 2, 3단계 사업추진을 위한 스마트-팜 모델 2종 개발 및 액션 플랜 수립 : 말레이시아 분석 예측 결과 생산량 증진 및 병해충 예방 효과 “높음” 데이터포닉 서비스 제품화 : 국내 연관 매출 1,080백만원 달성 	
		



제4절 2021년도 주요 우수성과 사례


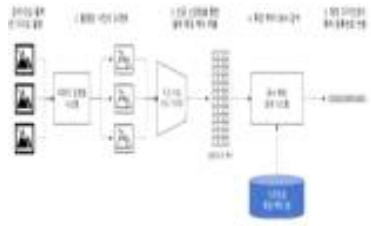
□ 인공지능

내역사업명	고성능 컴퓨팅 지원	
수행기관	뉴로핏	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 뉴로핏은 인공지능 기반 뇌 위축 분석 및 구조 변이 탐지 기술을 이용하여 알츠하이머 치매 등 뇌질환 진단을 위한 솔루션을 제공하는 기업 환자의 뇌 MRI 영상을 이용해 알츠하이머·뇌졸중 등 신경퇴화질환 관련 뇌 위축과 백질 변성 등을 분석하는 뇌 영상분석 솔루션으로 유럽CE인증과 식약처 2등급 인증을 획득 세계 3대 MRI회사 중 하나인 필립스의 글로벌 인공지능 육성프로그램에 19개 스타트업 중 하나로 선정 	
		<p>뉴로핏, 'NEUROPHET TMS LAB' 뇌영상치료계 획SW 인증...“뇌질환 AI 솔루션 분야 선도”</p> <p>뉴로핏은 인공지능 기반 뇌 위축 분석 및 구조 변이 탐지 기술을 이용하여 알츠하이머 치매 등 뇌질환 진단을 위한 솔루션을 제공하는 기업</p> <p>뉴로핏은 인공지능 기반 뇌 위축 분석 및 구조 변이 탐지 기술을 이용하여 알츠하이머 치매 등 뇌질환 진단을 위한 솔루션을 제공하는 기업</p> <p>뉴로핏은 인공지능 기반 뇌 위축 분석 및 구조 변이 탐지 기술을 이용하여 알츠하이머 치매 등 뇌질환 진단을 위한 솔루션을 제공하는 기업</p>



내역사업명	이용합 의료영상 진료판독시스템	
수행기관	(주)루닛	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 루닛(lunit)은 의료용 AI소프트웨어 기업으로, 딥러닝 기술을 통한 첨단의료 영상 분석 및 영상 바이오마커 개발에 주력하고 있음 서울 아산병원의 성능평가를 통해 의료영상 판독률 97% 이상 달성 국내 최대 건강검진 전문기관인 한국건강관리협회 전국 16개 지부 폐질환 AI 솔루션(Lunit INSIGHT CXR)에 군 의료 데이터 추가학습 버전을 설치·활용 	
		



내역사업명	개방형 경진대회 플랫폼 구축	
수행기관	써로마인드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 써로마인드는 당사에서 개발한 AI 개발 플랫폼 및 자동학습 기능을 기반으로 이상감지 모델 구축 솔루션을 개발, 현업 엔지니어들이 별도의 프로그래밍 없이 기계의 소음/진동 데이터로부터 시설이나 장비의 정상 작동 여부를 파악하는 모델을 자동 학습시킬 수 있게 하고자 함 • 국제 AI 학회(NeurlPS)에 관련기술 논문발표, 국내특허 출원(1건) 및 S/W 등록(2건) • 과학기술정보통신부 장관상 수상(인공지능 온라인 경진대회 수처해석 분야 최우수상) 	
		



내역사업명	AI바우처 지원	
수행기관	에이젠글로벌	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)에이젠글로벌은 AI솔루션 및 AI기반 Banking 서비스 공급기업으로, 머신러닝 자동화 솔루션을 금융기관, 공공기관, 수요기업에 공급하였고 데이터 플랫폼 산업에 AI금융 플랫폼을 제공하는 기업 • 과학기술정보통신부 장관상(지능정보사회 유공포상) 수상 • 미래창조과학부 장관상(대한민국 멀티미디어 기술대상) 수상 	
		



내역사업명	AI융합 불법복제품 판독시스템	
수행기관	딥노이드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)딥노이드는 산업/의료영상 인공지능 솔루션 개발 기업으로, 웹/앱 솔루션 개발·운용, PC 소프트웨어 기반 AI 알고리즘을 개발하고 있음 • 최대 97.9% 정확도 달성, 인공지능 기반 이미지 - 도면 유사도 기술 연구/개발하여 불법 복제품 판독 시스템의 정확도 및 효과성 입증 • 불법 복제품 판독 모델로부터 유사도를 측정하여 유사 디자인권 검색이 가능한 시스템 개발, 만족도 조사를 통해 관세 현장에서 판단 결과에 대한 신뢰성을 높여 시스템 효과 입증 	
		



내역사업명	스마트빌리지 서비스 발굴 및 실증	
수행기관	(주)리눅스아이티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)리눅스아이티는 저전력 ARM 프로세서 기반 임베디드 보드설계 및 제작기술을 바탕으로 IoT, 스마트팩토리, 스마트팜, 스마트 시티 등 솔루션 개발 및 공급 기업 • 경북대학교 총장 표창(인공지능 데이터 활용경진대회 특별상 표창) • AI 비전 일체형 수집/판별기 제작을 통해 인력난 해소, 농촌의 위기 극복, 미래산업 선도 등 경쟁력을 확보 할 수 있는 기회 마련 	
		



내역사업명	데이터 기반 전략기획 및 정책지원	
수행기관	(주)한국무역정보통신	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)한국무역정보통신은 전자무역 인프라 구축, 운영 및 관련 서비스 제공을 위해 설립되었으며 공인인증서, 공인전자문서센터 등 전자거래 인프라 구축·운영 • 간접수출 산업동향 분석모델 예측오차 평균 2.5%, 품목별 공급기업 추천 모델 정확도 96.34%로 성과대비 높은 수준 달성 • 간접수출 산업별 동향분석, 품목별 공급기업 추천 분석 서비스 제공 예정('22.2) 	
		



내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	아워랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 주식회사 아워랩은 수면 빅데이터를 기반으로 의료기기 및 헬스케어 기기를 개발하는 기업으로, 수면무호흡증 치료용 의료기기, AI 기반의 수면 패턴 및 수면질 분석 프로그램 등을 개발함. • 수면 산업 전반에 사용 가능한 양질의 수면 데이터셋 구축 및 데이터셋을 추가 확장할 수 있는 원천 기술 확보. • CES 2022 유레카관에 부스 전시를 참여하여 구축된 데이터셋 및 Oxleep 홍보. 	
		

내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	주식회사 에코아이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 에코아이는 지역 온실가스 특성분석, 소비자 상품구매 탄소발자국, 건물유형별 온실가스 통합정보 등을 데이터베이스 형태로 여러 기관들에게 제공하고 있음 지역 온실가스 인벤토리 DB 4종 및 소비자 상품구매 탄소발자국 DB 1종(21.5GB) 구축 소비자 상품구매 탄소발자국 DB 국제적 수준의 데이터 신뢰성 제고를 위한 ISO 14064-3 DNV(검증기관) 검증서 획득 	
		

내역사업명	AI융합 해안경비 및 지뢰탐지시스템	
수행기관	(주)지디엘시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)지디엘시스템은 전술데이터링크, 전장관리, 유·무선통신, 네트워크통합, 국방 M&S, 선박 충돌사고 예방·분석시스템, 정보통신 기반체계 등을 다루는 국방전문 기업 기존 R/D 체계에 영향을 주지 않고 저예산으로 레이더 신호를 연동하여 최소의 비용으로 최대의 효과를 창출 AI 통합시스템에 신호장비 및 영상장비 AI 통합으로 효율적인 경계작전 수행 시스템 개발 	
		

내역사업명	빅데이터 유통·활용 생태계 조성	
수행기관	한국간편결제진흥원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 한국간편결제진흥원은 '제로페이'라는 간편결제 망을 관리하는 비영리법인으로 최신의 핀테크 기술을 활용한 간편결제 서비스를 운영하는 기업 현역 장병이 모바일로 맞춤형 복지혜택을 이용할 수 있는 밀리패스 서비스를 개발 및 출시하여 디지털 육군 전환에 기여 성과보고회 개최, 뮤직비디오 제작·송출 등 서비스 이용 활성화를 위한 적극적인 제반활동을 수반하여 짧은 시일간 서비스 이용자 수 11만 명 달성('21년 11월 출시) 	
		

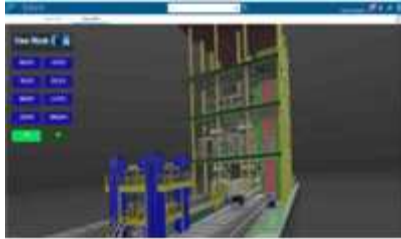
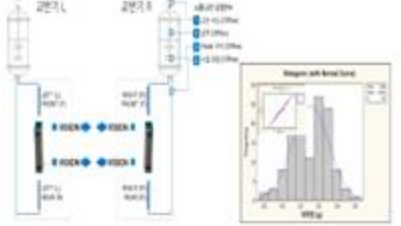
내역사업명	스마트빌리지 서비스 발굴 및 실증	
수행기관	(주)해랑기술정책연구소	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)해랑기술정책연구소는 해양수산분야의 정책개발 지원 및 스마트화 기술개발 전문기업으로, 해양무인원격탐사, 스마트 헬스케어, 스마트 어업관리 등의 기술개발 및 서비스 제공을 하는 기업 정확도 90% 이상의 낙지 부릿 식별 머신러닝 알고리즘 개발 통한 부릿 수 및 위치 판별 및 웹/앱 기반 플랫폼을 통한 정보 서비스 제공 정확도 90% 이상의 선박 식별 머신러닝 알고리즘 개발 통한 비정상 조업 선박 식별 및 웹/앱 기반 플랫폼을 통한 정보 서비스 제공 	
		



내역사업명	스마트빌리지 서비스 발굴 및 실증	
수행기관	에이치엠 테크놀로지(예비후보)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 에이치엠테크놀러지는 ICT 관련 응용 시스템 및 소프트웨어 개발과 솔루션 공급 기업 • 장성군 특화작물(사과 및 토마토)에 대한 판별 모델 개발 <ul style="list-style-type: none"> - 특화작물의 품목 또는 품종별 특성과 외관 결점의 판별에 대해 평균 91%의 정확도와 최대 0.5초의 판별속도 구현 - 임베디드 보드 환경에 최적화 된 딥러닝 기반 판별모델과 특화작물별 외형에 최적화된 이미지 전처리 알고리즘 개발 	
		

□ 통신

내역사업명	5G 융합서비스 발굴 및 공공선도 적용	
수행기관	(주)에이치에이치에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)에이치에이치에스는 생체신호처리 분석 기술을 기반으로 하드웨어-소프트웨어 융복합 제품과 서비스를 공급하는 전문 기업 • 산업통상자원부장관상 수상(한국발명진흥회 2020대한민국발명대전 금상) • CES2021, CES2022 2년연속 혁신상 수상 	
		

내역사업명	전파산업 중소기업 성장기반 조성	
수행기관	주식회사 제이컴스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 주식회사 제이컴스는 레이더, 항행용 무선기기 및 측량기구 제조를 중심으로 하는 기업, 기상관측기기를 이용한 강수 표출 플랫폼 등의 소프트웨어 개발 기업 • 1.5km 관측 반경에 7.5m 고해상도 강우 관측 성능을 검증함, 또한 전파강수계 관련 2021 제15회 대한민국 우수특허 대상 수상(한국일보 주관, '21.12.30) • 전파강수계에 대한 조달청의 “우수제품” 지정(2022.01.24) 	
		



내역사업명	5G기반 디지털트윈 공공선도	
수행기관	오상자이엘(주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 오상자이엘(주)는 PLM관련 주요사업으로 CAD, CAM, CAE, Digital Manufacturing사업, 엔지니어링 컨설팅 및 교육사업 제공, 프로젝트 노하우를 중견/중소기업 산업계(자동차/기계장치/하이테크) 전파 디지털 트윈 실증 사업을 통한 소재, 부품, 장비 이외의 사업군 로드맵 구성 제조 분야별 디지털트윈 관련 요소기술 탑재 및 특허 등록 제안 	
		



내역사업명	해운대구 지하공동구 스마트 관리시스템 구축	
수행기관	공간정보기술(주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 공간정보기술(주)는 1996년 창립 이래 수치지도제작 및 GIS DB구축의 풍부한 경험을 기반으로 Digital Twin 분야의 선두가 되기 위하여 끊임없는 관련 기술 및 Solution 개발에 노력하고 있음 해운대공동구 내 관제센터를 구축하고, 통합관제 환경 구축 레일로봇을 통하여 800m 구간에 영상, 열화상, 및 기타 IoT 센서를 부착하여 현장을 확인하고, 위험 발생 시 5m/s의 속도로 현장에 출동할 수 있는 상시 감시체계 구축 	
		



내역사업명	사물인터넷산업육성선도	
수행기관	이모션웨이브	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 이모션웨이브 주식회사는 인공지능 음악 기술, 미디어 스트리밍 기술, 가상융합기술, 메타버스 및 블록체인 기술을 중심으로 다양한 IT 사업을 수행하고 있음 AIoT 및 메타버스 접목, 비대면 초실감 공연장 구축 성공 AIoT 및 메타버스 융합 연주 기술 관련 특허 5종 출원 	
		

내역사업명	지능형 초연결망 인프라 기반조성	
수행기관	뱀부스(주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 뱀부스(주)는 빅데이터 기반 공간정보 융합서비스를 제공하는 기업 도로관리기관 인프라망과 통신사 5G MEC망을 분산 운용하여 최적의 서비스가 되도록 분산 LDM (동적도로정보시스템) 개발 노변기지국 SDN 제어 시스템을 개발하여 노변기지국을 지능 제어함으로써 무선데이터 중복 15.4%감소 	
		

□ 정보보호

내역사업명	정보보호 클러스터	
수행기관	(주)아스트론시큐리티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)아스트론시큐리티는 국내 최초로 클라우드 API 연동 및 보안 에이전트를 결합한 멀티 및 하이브리드 클라우드 통합 보안 솔루션 개발하여 상용화한 기업 • 국내 최초로 글로벌 및 국내 클라우드까지 지원하는 워크로드 보안 보안솔루션 상용화 • 인공지능기술을 적용한 솔루션 연구개발계획에 따른 정부 연구개발(R&D) 지원사업 및 팀스(민간주도형 기술창업지원) 사업 다수 선정 	
		



내역사업명	블록체인 기술선도 적용	
수행기관	바른손	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)바른손은 문화콘텐츠 전문기업으로, '기생충', '불한당' 등의 영화를 제작하였으며 블록체인, VR, 메타버스 등의 기술을 통해 문화콘텐츠의 확산에 주력하고 있음 • 블록체인을 통해서 P2P 스트리밍으로 최대 60%까지 기존 CDN서버의 사용도를 낮추고 720P의 영상을 원활하게 유저간 송출 할 수 있는 기술 입증 • 스트리밍 서비스인 Rofler는 매출 200만원 달성. 자금관리툴인 'Crade'는 사업참여의향서를 6개 프로젝트 받았으며 사업 관리 예상금액 330억 달성 	
		

내역사업명	정보보호 클러스터	
수행기관	주식회사 페스카로	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)페스카로는 차량 제어기, 차량 내부 네트워크, 차량 외부 네트워크 레벨의 End-To-End 통합 보안 솔루션을 제공하는 글로벌 자동차보안 전문기업 • 글로벌 자동차 제작사의 신차 2종(전기차/내연기관차, 전체 제어기 29종)을 대상으로 사이버보안 솔루션(FAST™ HSM / SGW 등) 적용 양산 과제 수주 • 보안솔루션의 핵심인 암호 알고리즘에 대하여 엄격한 미국 정부기관(NIST)이 제공하는 FIPS 140-2 인증(CAVP, CMVP)획득을 통한 신뢰성 확보 	
		

내역사업명	블록체인 기술선도 적용	
수행기관	(주)아이콘루프	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)아이콘루프는 블록체인 전문기업으로 자체 블록체인 코어 엔진 ‘루프 체인’을 기반으로 블록체인 기반의 다양한 솔루션 및 서비스를 제공하며 여러 산업 분야에서 블록체인 혁신 사례를 만들고 있음 • 블록체인을 통한 검증으로 선박 관련 검사에 대한 정보의 위변조 가능성을 원천 차단 • 선박별 NFT(Non-Fungible Token)를 발행, 이를 통해 향후 선박 거래 및 보험 등 다양한 분야에 활용 가능 	
		

내역사업명	블록체인 기술선도 적용	
수행기관	씽크제너레이터(예비후보)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 씽크제너레이터(주)는 소프트웨어 개발을 시작으로 LoRa통신기반의 위험구조물 안전관리 목적의 IoT기울기, IoT 균열센서를 개발 및 상용화한 기업 • 서울시 전역에 125개의 IoT센서 설치하여 측정하되 DATA를 활용한 모니터링 및 분석을 통해 안전진단 플랫폼의 효과성 입증 • 개인이 아닌 사물에 DID를 부여하여 측정된 정보의 보안성, 투명성을 강화하여 확보된 무결성 정보를 활용한 서비스 구축 실현 	
	<p>기울기, 균/습도 측정</p> 	

□ 콘텐츠

내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화사업	
수행기관	(주)로커스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)로커스는 광고, 드라마, 영화 등 CG/VFX 제작 능력 기반의 뉴딜 시대의 메타휴먼, 미디어 아트, NFT 등 국내 XR, 메타버스 시장 선도기업 • 리얼타임 렌더링 기술을 활용한 디지털 휴먼 도슨트 미디어 아트 전시 콘텐츠 제작 <ul style="list-style-type: none"> - 삼성전자, 제일기획 등 납품 완료 • 서울옥션, 업비트 등과 협업을 통해 미술품 NFT 콘텐츠 서비스 추진 	
		

내역사업명	1인미디어산업 기반조성	
수행기관	스미스 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 스미스 주식회사는 다양한 타겟 어필에 특화된 최적의 맞춤형 콘텐츠를 제작, 제공하며 유튜브 크리에이터 콘텐츠 제작/매니지먼트, OSMU 사업을 진행하는 기업 • 베트남 MCN기업 크리에이토리 - 스미스 상호 업무 협약(콘텐츠 유통)으로 베트남 콘텐츠 시장 진출에 관한 교두보 마련 • 경기벤처기업협회 경기도지사 표창(경기 우수 벤처기업) 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화	
수행기관	주식회사 디지포레	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)디지포레는 XR기반의 플랫폼 소프트웨어 개발 기업으로, 클라우드 기반 가상공간 솔루션 개발 및 운용, 콘텐츠제작, XR 인프라 현장 구축, 프로그래머 인력양성 등을 주 사업으로 진행하고 있음. • 실시간(Real-Time:지연시간 0.5sec 이내)으로 전국 지역 거점 7개 암센터의 사용자(전문 의료진 및 간호사, 환자)들이 가상공간에서 DICOM (의료용 디지털 영상) data, 영상, 교육 자료 등을 공유하여 의료 관련 회의 및 훈련을 진행할 수 있음 • 이종기기 (VR ,AR, MR등) 간 data 연동 및 공유 기능을 (주)디지포레에서 개발한 기술을 통해 언제 어디서든 사용자의 스마트 기기 등으로 고품질의 전문 의료서비스를 제공받을 수 있음. 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화사업	
수행기관	코드리치	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 주식회사 코드리치는 이미지 센싱기술을 근간으로 스포츠에 활용할 수 있는 기술+스포츠+교육+재미를 기본 요소로 하여 4차 산업혁명의 핵심 산업인 가상 스포츠 시장에 새로운 가치를 창출할 수 있는 개발과 서비스 기업 • 비대면으로 가정에서 ICT 압력센서를 활용하여 개인형 맞춤형 운동을 제공하는 유일한 제품으로써, 초기 가정에서 활용을 목표로 하였지만, 제품 출시 이후 학교, 복지관 등 다양한 곳에서 수요가 확대되고 있음. 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화	
수행기관	주식회사 증강지능	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)증강지능은 XR 콘텐츠 개발기업으로, 홀로렌즈2 등 MR 디바이스를 이용해 항공기 교육 및 현장 정비를 위한 클라우드 기반의 산업용 XR 플랫폼·콘텐츠·서비스 제공기업 • 대한상공회의소-과기정통부, 항공기 정비 교육 ‘규제 샌드박스 심의위’ 통과 • MWU KOREA AWARD 2021, 1위 수상 <ul style="list-style-type: none"> - Unity가 주관하는 MWU(Made With Unity) KOREA AWARD 2021에서 인더스트리 부문 베스트 시뮬레이션상 수상(260개 콘텐츠 중 1위 수상) 	
		



내역사업명	VR·AR콘텐츠산업육성	
수행기관	주식회사더픽트(예비후보)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 주식회사더픽트는 MICE 온라인 전시산업 및 중소벤처기업 판로개척을 위한 웹 메타버스를 개발하는 기업 • 범용적인 크로스플랫폼 웹 기반 메타버스 플랫폼 개발을 통한 대중화 성공 • 강원지역 실감콘텐츠 분야 관광플랫폼 개발에 지역기업 주도형 사업으로서 모범적 사례로 선정됨 	
		

□ SW



내역사업명	클라우드 서비스 활성화 및 기업 경쟁력 강화	
수행기관	와이티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 와이티는 AI, 빅데이터, IoT핵심기술을 통해 공공, 유통/물류, 제조/안전 분야의 스마트팩토리솔루션을 비롯해 스마트 비즈니스 모델을 구축하는 IT솔루션 개발기업 과제기간 내(5월~12월) 7개 기업과 계약(1년 서비스 사용료) 통해 102,700천원 매출 발생 오픈소스기반 지능형 제조공정 워크플로우 SaaS 시스템의 특허출원 1건 	
		

내역사업명	클라우드 서비스 활성화 및 기업 경쟁력 강화	
수행기관	나인와트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 나인와트는 소프트웨어 개발 기업으로, 클라우드를 기반으로, 건물 데이터와 인공지능을 활용하여 낭비되는 에너지를 찾아 줄여주는 에너지 절감 솔루션 제공기업 29개 공장 및 공공건축물을 대상으로 서비스를 적용하여, 연내 매출 87백만원 달성, 한국에너지공단 최종평가(‘21.12.20) 기준 9개 공장에서 15tCO2 이상 저감했음을 확인 국토교통부 장관상 2회 수상(스마트건설 창업공모, 공간정보 활용아이디어 공모) 	
		

내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화	
수행기관	주식회사 포인블랙	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)포인블랙은 비대면 교육 관리 시스템 및 플랫폼 개발과 학습자 맞춤형 콘텐츠 추천, 콘텐츠 분석 알고리즘 등 소프트웨어 개발 기업 • 20년 대비 매출액 68% 성장한 5.2억원 달성 및 프리시리즈 A 18억원 투자 유치 • SaaS 기반 시스템 포인캠퍼스 보급으로 일반 교육기관, 학원, 지자체, 기업 등 1,100개 기관, 15,000명 수강생 비대면 교육 전환 	
		

내역사업명	클라우드서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	어니컴(예비후보)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 어니컴(주)는 '혁신적인 ICT 융합 기술을 기반으로 끊임없는 변화 속에서 세상을 이끌어가는 미래의 주역'을 모토로 하는, QA(Quality Assurance) 분야 소프트웨어 전문 개발 기업 • 개발 SaaS 시험·인증, 6.81억원 매출 발생, 46명 일자리 창출 • SaaS를 통한 중소기업의 서비스 안정화 및 매출 확대 	
		

□ 디바이스


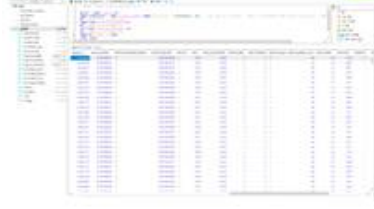
내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	라이트플렉스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)라이트플렉스는 도심 자율주행 서비스를 위한 풀스택 소프트웨어를 개발하는 기업으로, 현재 제주도에서 공항-중문관광단지 구간 자율주행 상용 서비스를 운영 중 • 구축한 인공지능 데이터를 기반으로 자율주행 소프트웨어 솔루션을 고도화하여 국내 최장거리 자율주행 유상 운송 서비스를 런칭 (2021년 12월) • 2021년도 장관상 2건 수상: 3대 신산업 분야 우수성과(중기부 장관상), 미래차 산업발전 유공(국토부 장관상) 	
		



내역사업명	ICT융합자율주행기반구축	
수행기관	아이티텔레콤	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)아이티텔레콤은 ITS/DSRC 및 텔레매틱스 관련 솔루션과 V2X, 자율주행차량 관련 차량단말기와 노변기지국을 상용화 및 개발하는 전문 기업 • C-ITS 서비스에 사용되는 국내 V2X 단말기/노변기지국 국제 공인인증 취득(국내 최초) • ‘웨이브 및 LTE 기반 지능형 교통시스템용 무선통신장비’를 개발하여 과학기술정보통신부의 혁신제품 지정 인증서 획득 	
		

내역사업명	ICT-문화융합센터	
수행기관	아날로그플러스 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 아날로그플러스(주)는 'CRNK(크랭크)'라고 하는 IoT 스포츠 전문 브랜드를 운영하며, 커뮤니케이션 디바이스와 자전거, 오토바이, 스키 헬멧을 양산 및 제조, 판매하는 기업 • 2020년 매출(약 28억) 대비, 21년 47억으로 매출액 168% 달성 • 2021년도 장관상 3건 수상 : 우수상표 디자인(특허청장상), 생산성 강소기업 부문 대상(산업부 장관상), 디자인혁신유망기업(산업부 장관상) 	
		



□ 기타



내역사업명	정보통신공사업 활성화 기반구축	
수행기관	네오정보시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)네오정보시스템은 운전면허 자동채점 시스템 납품 및 설치, 세대통신분배장치 생산 및 아파트 통신 공사 등을 담당하는 전문 기업 • 원동기 면허 자동 채점 시스템 관련 동작 감지 및 기울임 센서를 개발하여 싱가포르 경찰청과 세부 채점 방안 협의 완료 	
		

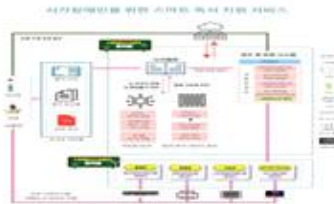

내역사업명	스마트빌리지 서비스 발굴 및 실증	
수행기관	(주)다누시스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)다누시스는 스마트시티 통합플랫폼 및 영상 솔루션 전문기업으로, 혁신기술연구소와 솔루션 기술 본부를 주축으로 다수의 지자체 구축 경험과 글로벌 경쟁력을 갖춘 기업 • 이용자 만족도 94점 달성 • 사고 발생 응답시간 최대지연 2.4초 달성 	
		



내역사업명	방송장비산업 성장기반 조성	
수행기관	(주)이너트론	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)이너트론은 100% 국산화 900MHz 무선마이크 송수신기 기술을 보유한 전문기업 • 국내 최초 디지털 무선마이크를 기반으로 고품질 서비스가 가능한 DSP와 연동을 위해 시제품 제작, 기능 고도화 등 추진 • 회의용 솔루션 분야에 있어 국산화 및 대응 기반 마련으로 시장 확대가 기대 	
		

□ 사회적가치

내역사업명	시바우처 지원	
수행기관	라이언로켓	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)라이언로켓은 인공지능 딥러닝 기반 음성·영상합성기술연구개발과 이를 활용한 음성 및 영상콘텐츠를 개발하는 전문 기업 • 2021 시각장애인 문화예술 정보지 『BF』 발간. AI 성우로 『BF』를 녹음하고 이를 음성 QR코드 제작 및 YouTube (https://youtu.be/lquTUSEWkhk)로 서비스하여 더 많은 시각장애인이 편리하게 잡지를 이용할 수 있도록 함 • 중소벤처기업부 장관상 수상(벤처창업진흥유공) 	
		

내역사업명	사회현안해결 지능정보화	
수행기관	멀틱스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)멀틱스는 인공지능 기반 동작·음성 인식 및 언어처리 기술 등을 융합하여 시·청각 장애인 등 사회적 약자의 의사소통을 돕기 위한 배리어 프리 소프트웨어를 개발하는 기업 • 한국수어 동작 인식 및 인공지능 학습 기술의 고도화를 통해 한국수어 동작의 인식률을 91.5%로 향상시켜 국내 최고의 수어 인식률 달성 • 고령층, 시·청각 장애인과 지체장애인이 자주 방문하는 8개 기관에 민원 서식 작성, 제출, 처리결과 확인이 가능한 KIOSK를 설치하여 사회적 약자의 디지털 정보 접근성 해소에 기여 	
		



내역사업명	사회현안해결 지능정보화	
수행기관	닷	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)닷은 촉각 및 융복합 기술을 이용한 시각장애인 보조공학기기, 모든 장애인과 사회적 약자를 위한 스마트시티 배리어-프리 인프라, 딥테크-햅틱 분야의 세계적인 기술 벤처기업 • 대체도서 제작 소요기간 단축 <ul style="list-style-type: none"> - 기존 시각장애대학생의 전공 대체도서 제작기간을 평균 17.2일로 단축 • 대체도서 제작 소요기간 단축 <ul style="list-style-type: none"> - 실증 기간(2021.09.01.~2021.12.31.) 동안 전공도서를 포함하여 시각장애대학생이 학습과정에 사용할 수 있는 강의자료와 논문 등을 포함하여 총 82,017페이지의 대체도서 제작, 보급 	
		



내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	이큐포울(예비후보)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)이큐포울은 인공지능 등 최신 기술을 융합하여 사회적 약자를 돕는 솔루션 개발 기업 • 인공지능 한국어-한국수어 번역 모델을 통한 번역 결과물을 BLEU Score로 측정하여 15% 이상 달성 • 실제 사람의 수어 동작과 아바타 수어의 동작을 mASS 알고리즘을 통한 검증으로 70% 이상의 유사도 달성 	
		



□ 디지털뉴딜



내역사업명	시바우처 지원	
수행기관	와이즈넷	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)와이즈넷은 자연어 처리 기술 연구와 이를 통한 챗봇 솔루션을 개발하는 전문 기업 • 인공지능 기반 하이브리드 챗봇 솔루션, 전 산업분야 국내 최다 사업사례 보유 • 빅데이터 검색, 분석, 수집SW 상용화 통해 국내 빅데이터 및 인공지능 신시장 개척 	
		



내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	씨유박스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)씨유박스는 컴퓨터 비전 관련 소프트웨어 개발기업으로, 얼굴인식 알고리즘 개발 경험을 토대로 딥러닝 알고리즘 성능 확보를 위해 학습용 데이터셋 구축 노하우를 축적하고 있는 개발 전문기업 • 정부4대청사, 인천공항, 국자원 등 정부 '가'급 보안시설 얼굴인식 출입관리시스템 시장점유율 100% • 세계 최정상급 수준의 NIST FRVT 평가 획득 	
		



내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	인피닉	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)인피닉은 인공지능 기반의 비식별화 솔루션을 개발하는 인공지능 데이터 서비스 전문기업 • 국내 최대 데이터 보유 • CES 2022 혁신상 수상(AI Counter) 	
		

내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	티쓰리큐	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)티쓰리큐는 오픈소스, 소프트웨어 아키텍처, 빅데이터, IoT, 딥러닝, 개발방법론 등 소프트웨어 기술력 확보에 집중하여 다양한 솔루션을 공급하는 전문기업 • 인공지능 플랫폼 T3Q.ai 3 국내 최초로 GS인증 획득 • 국방, 공공기관에 플랫폼 및 인공지능 서비스 개발 제공 	
		

내역사업명	블록체인 전문기업 육성	
수행기관	시스원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)시스원은 IT분야 전문성을 기반으로 컨설팅, 시스템 구축/운영, 아웃소싱 등의 종합 IT서비스를 제공하는 전문기업 • 바이오 인식기술인 얼굴인식을 통한 4대 정부청사(서울, 과천, 세종, 대전) 출입통제 시스템의 보안성과 안정성 고도화 사업을 성공적으로 수행함 • 통합관제 솔루션에 AI기술을 접목하여 AI기반 통합관제 시스템 솔루션을 자체적으로 개발하여 공공기관에 제공 	
		



내역사업명	블록체인 기술선도 적용	
수행기관	엔디에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)엔디에스는 공공, 제조, 유통 등 다양한 분야에 IT서비스를 제공하는 소프트웨어 시스템 개발 전문기업 • AWS 국내 주요 파트너를 클라우드 MSP(Managed Service Provider) 사업 수행 • 의료 마이데이터 앱 개발로 국내 디지털 헬스케어 생태계 기반 마련 	
		

내역사업명	양자암호통신 인프라 구축	
수행기관	마크애니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)마크애니는 보안 기술과 시스템을 합친 통합보안을 구축, 솔루션을 개발하는 전문기업 • 국내 최초 실시간으로 CCTV 분석이 가능한 에지 컴퓨팅 AI관제 구축 • 아시아 최초 할리우드 6개 배급사 포렌식 워터마킹 기술 인증 완료 	
		



내역사업명	시융합 국민안전 확보 및 신속대응 지원	
수행기관	버넥트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)버넥트는 자체 개발한 XR(가상융합기술)솔루션을 활용하여 산업현장의 안전과 업무 효율성을 높이는 시스템을 마련하는 소프트웨어 개발 및 공급 전문기업 • 산업용 XR솔루션의 국내 시장 활성화 • 자체 개발 기술을 통한 자사 솔루션/서비스 제공으로 국내 IT 기술경쟁력 강화 	
		

내역사업명	클라우드서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	나무기술	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 나무기술(주)는 가상화를 필두로 클라우드, 빅데이터, 인공지능 등 고객의 디지털 혁신과 기업의 효과적인 운영을 선도하는 '클라우드 솔루션' 전문 기업 • 국내 최초 컨테이너 기반의 PaaS 솔루션 개발로 외산 제품 대체 및 클라우드 도입 확산에 기여 • 2021 대한민국 ICT 이노베이션 어워드 과기부장관 표창 수상 	
		

내역사업명	클라우드서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	유비온	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)유비온은 에듀테크 선도 기업으로 교육 콘텐츠 및 플랫폼에 대한 폭넓은 고객 맞춤형 서비스를 제공하는 교육 콘텐츠 제공 전문 기업 • 관련 특허 보유 및 다양한 정부과제 수행을 통한 차별화된 기술력 확보 • 국내 주요 대학교 및 기업, 해외 대상 교육ODA사업에 대한 다양한 레퍼런스 보유 	
		

내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	클라우드웍스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)클라우드웍스는 국내 최초의 인공지능 학습 데이터 클라우드 소싱 플랫폼으로, AI 학습용 데이터를 라벨링 유형에 따라 자동 분류, 판단 및 'Draft of Annotation' 작업을 자동 실행할 수 있는 소프트웨어 개발 전문 기업 • NIA 인공지능 학습용 데이터 구축 사업: 2021년 4개 과제 참여 • KDATA 데이터바우처 지원 사업: 2021년 31개 과제 참여 	
		

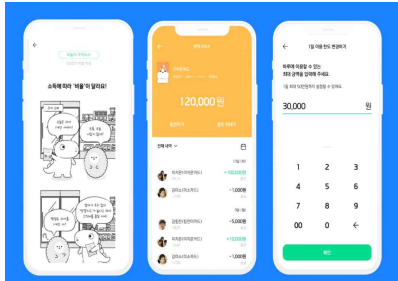

내역사업명	AI융합 에너지 효율화	
수행기관	포항산업과학연구원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 포항산업과학연구원은 혁신기술 개발로 포스코그룹과 국가 산업 발전을 견인하는 실용화 전문 연구기관 • 이차전지 양·음극재 차세대 제품의 경쟁력 강화를 통한 초격차 상용화 기반 구축 • 미세먼지 저감, 에너지 효율화, 부산물 활용 및 수소/산업 가스 상용기술 조기 확보 	
		

내역사업명	공공부문 클라우드 도입 촉진	
수행기관	한국지능정보사회진흥원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 한국지능정보사회진흥원은 국가 CTO와 CIO 역할을 수행하는 서포트 타워로서 국가정보화 추진과 관련된 정책 개발, 서비스 확충 기반 등을 조성하는 준정부기관 공공부문 클라우드 도입 및 민간 클라우드 이용 활성화 지원 공공부문 클라우드 서비스 유통 활성화 추진 	
		

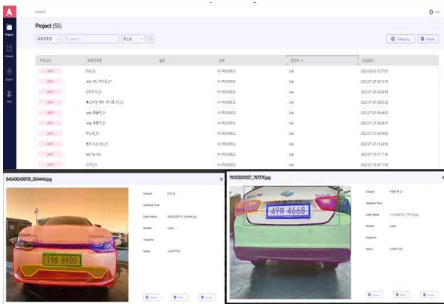
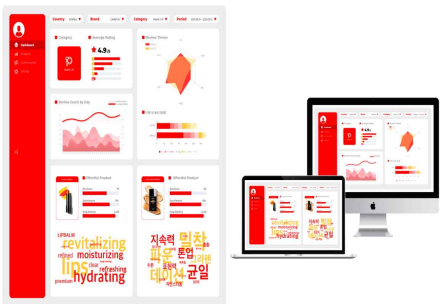
내역사업명	정보보호 전문인력 양성	
수행기관	한국정보기술연구원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 한국정보기술연구원은 고급 IT전문가 육성, 디지털단지 정보기술 인프라 구축, 첨단 IT기술 트렌드 분석 및 선도기술을 개발하는 전문생산기술연구소 사업계획서 목표 대비 152.1% 초과 실적 달성(정보보호 전문인력 양성) <ul style="list-style-type: none"> 정보보호 특성화대 신규인원 31명 선발 ICT융합산업보안 인력양성 과정 404명 교육 AI보안 기술개발 인력양성 과정 60명 교육 실전형 사이버훈련장 훈련 과정 883명 교육 K-Shield 주니어 358명 교육 차세대 보안리더 양성 과정 196명 교육 	

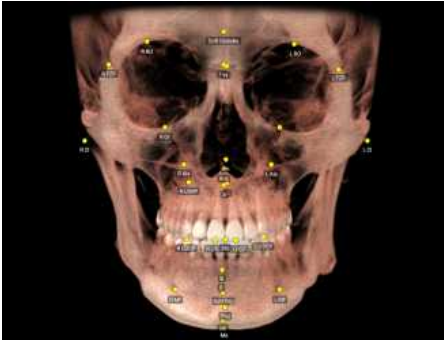

제5절 2022년도 주요 우수성과 사례

□ 디지털혁신

내역사업명 수행기관	SW기업성장 촉진지원 아이쿠카
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 어린이 핀테크 서비스 ‘아이쿠카’ 앱 운영중으로 부모 인증으로 부모의 휴대폰에서 실시간 자녀 카드 사용 내역을 확인하는 서비스 국내 최초 개발 • 국내 최초 미취학 자녀도 사용 가능한 용돈카드 서비스 출시 • 신한은행 ‘뽕겨요’ 배달앱 개인화 큐레이션 서비스 운영 • 교보생명 마이데이터 서비스 제휴 • 삼성증권 주식매매대리인 API 연계 PoC <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>

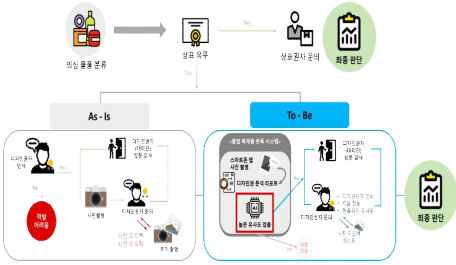

내역사업명 수행기관	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축 셀리코
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 특허데이터를 기초로 결막에 영향이 적은 구조 및 동작을 갖는 전자눈 제품 개발 • 개발한 내용을 기초로 특허 출원 진행 • 사업 기간 내 과기부 주관 ‘망막 시세포 대체기술 개발’최우수 등급 획득 링크 



내역사업명	AI바우처 지원	
수행기관	애자일소다	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 자연어처리(NLP) 플랫폼‘TwinDoc(트윈독)’의 기술 및 성능 우수성을 인정받아 일본 최대 통신기업 NTT그룹 자회사‘NTT Comware에 제품 판매 및 일본시장 진출 LG CNS/인아엠씨티(로봇제어), 롯데정보통신(유통), 에이직랜드(반도체) 등 다양한 기업과의 MOU를 통한 연구·개발 분야 확대 ‘다국어 후기에 대한 AI 감성분석 VOC개발 수행 성과로, 22년 ‘우수 공급기업’ 선정 ‘AI를 활용한 차량 점검 시스템 개발’의 AI 모델 목표 성능지표 초과 달성 (최고 97.5%) 	
		



내역사업명	AI바우처 지원	
수행기관	이마고웍스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 개발된 기술들에 대한 지식재산권 확보를 통해 기업 가치 향상 및 기술력 보호 조치(국내외 특허 출원 26건, 국내 특허 등록 9건, 저작권 등록 2건) 통합 소프트웨어 개발을 위한 인공지능 모듈 API 개발 및 노하우 기술이전으로 국내 AI 기술력 향상에 기여 AI 및 클라우드 기반 치과 솔루션인 Dentbird Solutions 런칭 및 운영 	
		

<p>내역사업명 수행기관</p>	<p>AI바우처 지원 포인드</p>	
<p>주요성과</p>	<ul style="list-style-type: none"> • 비전 검사 프로그램 등록 3건 • 자사 AI솔루션(BOM Inspection ver1.0) 제품화를 통한 599백만원 매출달성 • 자사 소프트웨어(BOM Platform) GS 1등급 인증 • 자사 AI솔루션 인도네시아 간접수출 161백만원 달성 • 한국전자통신연구원(ETRI) 투자유치를 통한 연구소 기업 등록 <div data-bbox="426 674 877 1001"> <p>The screenshot shows a software interface with a central graph displaying a blue line on a grid. To the left is a sidebar with a list of items. To the right is a panel with various settings and a table. The table has columns for 'Model', 'Unit of Sales', 'Sales', 'Height', 'Production', 'Unit Price', and 'Quantity'. The 'Production' column shows values like 1000, 1000, and 1000. The 'Unit Price' column shows values like 1000, 1000, and 1000. The 'Quantity' column shows values like 1000, 1000, and 1000.</p> </div> <div data-bbox="912 674 1370 1001"> <p>The photograph shows a factory floor with a yellow box highlighting a specific area and a red box highlighting another area. The text '모니터링 영상' (Monitoring Video) is overlaid on the image.</p> </div>	



<p>내역사업명 수행기관</p>	<p>AI반도체 클러스터 한국전자통신연구원</p>	
<p>주요성과</p>	<div data-bbox="426 1178 1364 1438"> <ul style="list-style-type: none"> 107개사를 대상으로 AI반도체 설계SW 수요 조사를 실시하고 49개사의 수요 제기를 접수하여 설계SW 23종을 구축하였고 공동 활용하여 1470%(292억원)의 투입 대비 비용 절감 총 수혜기업은 ('21) 30개사 → ('22) 34개사로 13%증가, 그중 스타트업은 ('21)7개사 → ('22)14개사로 200% 증가했으며 '22년도 총 수혜기업 34개사를 대상으로 48건의 AI반도체 설계기술을 제공 </div> <div data-bbox="462 1520 847 1780"> </div> <div data-bbox="943 1559 1340 1742"> </div>	

내역사업명 수행기관	AI융합 불법 복제품 판독 시스템 스트라티오코리아	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 인공지능 기반 불법복제품 판독시스템 정확도 96.73% 1:1verification 달성하고, 현장 활용 가능한 통관데이터 총 55만건 구축 과학기술정보통신부 와 정보통신진흥원 개최 K-Global @ 실리콘밸리 k-피치에서 상위 2개기업으로 선정되고 국내 ICT 분야 1등 수상 해외 수상 성과로 Photonics Media 와 SPIE 주관 Prism Awards에서 자사 제품으로 기술분야 대표 선정 불법복제품 판독시스템 사업 및 기술 관련 국내 6건, 해외 5건 홍보기사 게재 	
		<p>실리콘밸리韓 스타트업, 10배 쉐어 '적외선 카메라' 개발</p> <p>김민준 기자 2022. 12. 16. 07:01</p> <p>한글 배운 만에 감성, 개표하는 이중 센서로 비품 확 줄여 스텝이드 역혁신으로 대표 "2인 내 휴대전화에 장착 목표"</p>  <p>최초로 스마트폰에 장착된 '적외선 카메라' (Infrared Camera)는 일반 카메라와 달리 빛을 감지하는 대신 열을 감지하는 센서를 탑재하고 있다. 이 센서는 스마트폰에 장착되어 사용자의 손이나 얼굴을 인식하고, 이를 통해 스마트폰의 잠금 해제나 결제 등에 활용될 예정이다. 이 제품은 10배 쉐어를 기록한 스타트업인 '스트라티오'가 개발한 것으로, 현재 미국 실리콘밸리에서 10배 쉐어를 기록한 스타트업으로 선정되었다.</p>

내역사업명 수행기관	AI융합 지역특화산업 지원 위플랫	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 1회/일 이상의 상시 누수 점검으로 누수 발생 후 복구까지의 소요시간 감소 누수로 인해 낭비될 수 있는 물 절약 및 손실 비용 절감 가능 인공지능 기반의 누수 판단으로 일정한 수준의 누수탐지 성능을 기대할 수 있으며, 전문가가 부족한 개발도상국에도 쉽게 적용이 가능 	
		

내역사업명 수행기관	AI융합 해안경비 및 지뢰탐지시스템 지디엘시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 기존 R/D 체계에 영향을 주지 않고 1bit 레이더 신호를 8bit 신호로 변환하여 처리 • 신호(R/D)장비에 대한 AI 학습 핵심기술 연구, 인공지능 알고리즘 개발 • 영상 AI 분야 다양한 네트워크 등 인식을 증대를 위한 핵심기술 연구, 인공지능 알고리즘 개발 • AI 통합시스템에 신호장비 및 영상장비 AI 통합으로 효율적인 경계작전 수행 시스템 개발 	
		


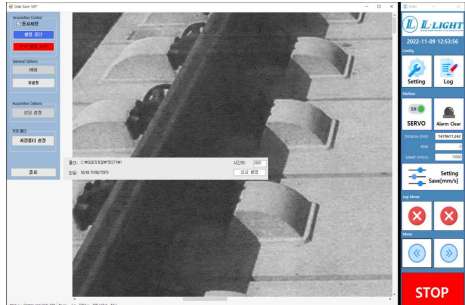
내역사업명 수행기관	SW융합클러스터2.0 리하이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 고령군, 함안군 지능형 드론 기반 모니터링 시스템 용역 수주로 AI 영상관제 시스템 상용화 • 한국수력원자력(주) 불법 침입 드론 대응훈련에 참여하여 시설물 관리에 대한 서비스 제공 • 드론 사업화 및 상용화를 위한 KC 인증 및 드론직접생산증명원 인증 완료 	
		 <p>데이터 학습 및 가공</p> <p>객체 인식 및 검증 시스템 고도화</p> <p>드론으로 촬영된 데이터를 실시간으로 받아 영상분석이 가능한 시스템 구축</p> <p>도심 구역 내 교통량 분석 및 불법 주차지 단속 시스템 구축</p>

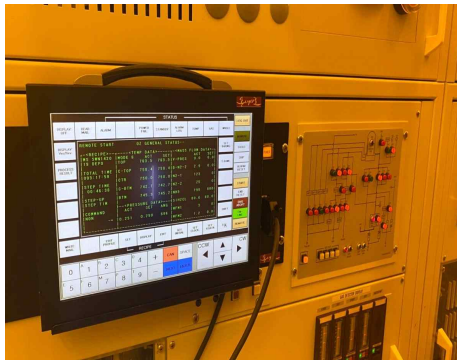
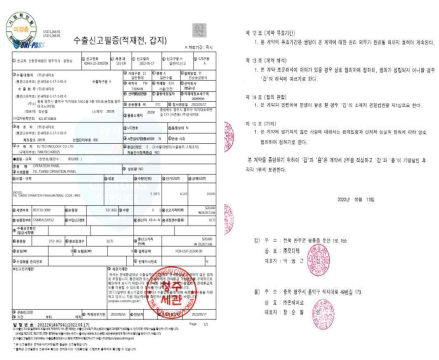
내역사업명 수행기관	고성능컴퓨팅 지원 프로메디우스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 안전한 의료 AI 진단보조 솔루션 개발로 국민 건강에 기여 측면 척추 X선 이미지에서 경추/척추 감지 : 평균 차이 3.24+/-3.73m, 추론시간 10초 이내 흉부 X선 골다공증 검진 : AUC 0.91, 정밀도 84.3%, 특이도 81.5%, 추론시간 5초 이내 흉부 X선 전염병 진단 : AUC 0.95, 정밀도 91%, 특이도 87%, 추론시간 5초 이내 	
		

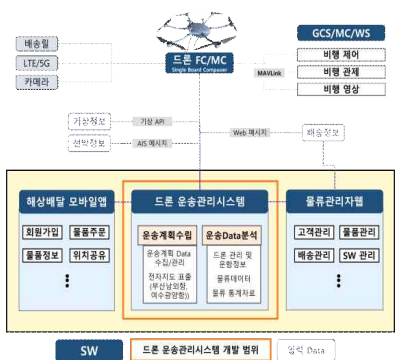

내역사업명 수행기관	데이터 유통·활용 생태계 조성 딥핑소스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> '22년 10월 KOREA AI STARTUP 100 선정 관련 지식재산권 5건 등록, 7건 출원 미국법인 설립 예정이며, 영국 및 일본에서 다수 비즈니스 진행 중 	
		

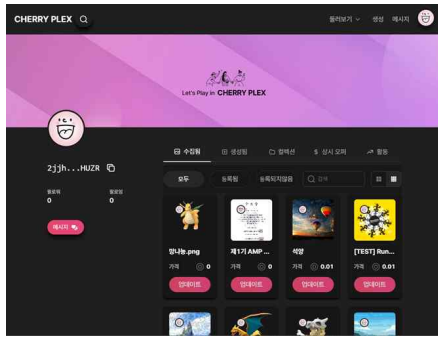
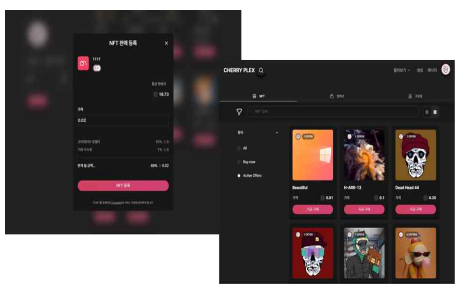
내역사업명 수행기관	데이터 유통·활용 생태계 조성 클라썸
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> '22년 10월 151억 Pre B 투자 유치 달성 (미국 실리콘밸리 및 한국 동시 투자, 누적 225억원) AI 모델 적용을 통한 제품 차별화 및 약 1.1억원 매출 증대 '22년 10월 관련 지식재산권(특허) 출원 1건(유사 질문 검출 및 추천 방법, 그리고 이를 수행하기 위한 컴퓨팅 장치) <div> <div> <p>1 머신러닝용 DB 재구성</p> <p>교육기관, 공공, 분야 등을 고려한 딥러닝 전문 질문 데이터 DB 재구성 (Spark는 MLDB도 구현 예정)</p> </div> <div> <p>2 알고리즘 구현 및 딥러닝 모델 학습</p> <p>텍스트 기반 유사도 측정 알고리즘을 통해 질문 간의 유사도를 측정하여 유사도 높은 representation과 크라우드 소싱을 통해 얻은 라벨을 기반으로 딥러닝 모델을 학습</p> </div> <div> <p>3 AI 조교를 통한 피드백 및 개선</p> <p>AI 조교의 응답을 통해 얻은 유사도 반응과 응답이 불명시인 이벤트를 모두 피드백을 추출하고 이를 기반으로 딥러닝 모델 개선</p> </div> </div> <div> <p>자료 전처리 기술 기존 DB 분류/중첩 알고리즘</p> <p>텍스트 기반 유사도 측정 알고리즘 (Jaccard Similarity 및 Cosine Similarity) 딥러닝 모델 구현 및 학습 BERT 모델 Transfer Learning 및 Pruning</p> <p>유치 플랫폼 추출 기술 유치 피드백 반영 알고리즘 AI 조교 반응 알고리즘</p> </div> <div> </div>


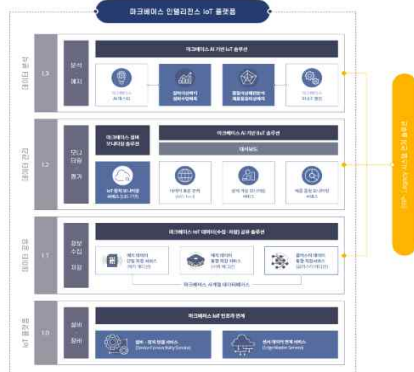
내역사업명 수행기관	HPC이노베이션허브 경원테크
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 기존 GPU-PIC 시뮬레이션 소프트웨어는 CCP 장비에만 국한되었으나 개발을 통해 ICP 모듈을 추가하여 반도체 공정용 플라즈마 장비의 중요한 부분을 모두 적용 3차원 반도체 형상 시뮬레이션에서 대규모 연산이 필요한 Charge-up 및 Multi-Solution의 성능 테스트 및 기본 알고리즘 개발 <div> <p>Origin2 2.17E+0010 (개선 전) 1.27E+0010 (개선 후) 2.24E+0010 (개선 후) 1.27E+0010 (개선 후)</p> <p>Origin3 1.87E+0010 (개선 전) 1.87E+0010 (개선 후) 2.14E+0010 (개선 후) 1.87E+0010 (개선 후)</p> <p>Hybrid (개선 전) 1.87E+0010 (개선 전) 1.87E+0010 (개선 후) 1.87E+0010 (개선 후) 1.87E+0010 (개선 후)</p> <p>Hybrid (개선 후) 1.87E+0010 (개선 전) 1.87E+0010 (개선 후) 1.87E+0010 (개선 후) 1.87E+0010 (개선 후)</p> <p>VisGlow 1.87E+0010 (개선 전) 1.87E+0010 (개선 후) 1.87E+0010 (개선 후) 1.87E+0010 (개선 후)</p> </div> <div> </div>

내역사업명 수행기관	SW융합클러스터2.0 엘라이트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 실시간 전차선 및 궤도 시설물 영상분석 플랫폼 설계 제작 및 검증 실시간 전차선 및 궤도 시설물 영상분석 플랫폼 설계 제작 및 검증 고속 GTX라인의 촬영 영상에 적용 가능하도록, 최적화된 실시간 전차선 및 궤도 시설물 영상 검지 소프트웨어 플랫폼 개발 및 다양한 환경에 사용가능하도록 Library화 및 가변 변수화 개발 	
		


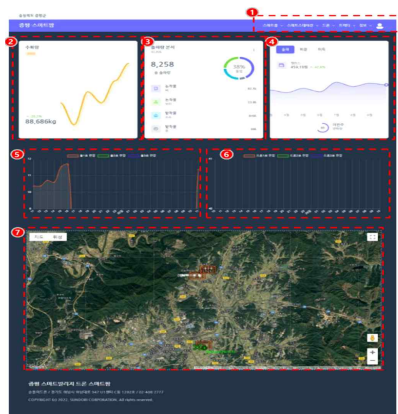
내역사업명 수행기관	SW융합클러스터2.0 온새미로	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ‘8인치 시스템반도체 양산용 Vertical Furnace Main Control System 개발’을 통한 제품의 표준화와 생산 공정 불량률 감소, 작업공정도에 의한 작업자의 생산 공정 단축, 수요처의 요구 조건 만족도 향상 및 품질 제고 등 제품의 양산화·사업화의 획기적 계기 마련 	
		

내역사업명 수행기관	SW융합클러스터2.0 해양드론기술
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 국내 최초 해양 드론 배송 서비스 구축을 통해 정박 중인 선박과 지역 상권 연계 물류 배송 플랫폼 상용화 드론을 이용한 해상 배송 시스템 특허 및 상품 출원, 부산항·여수항 소형 화물 운송 시범사업자 자격 확보 등 해양 드론 배송 서비스의 기술력 입증 및 서비스 확산 기반 조성 <div>   </div>

내역사업명 수행기관	블록체인 전문기업 육성 이포넷
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> NFT 캠페인 오픈 및 운영 : 사랑의열매 및 SBS희망TV와 NFT 캠페인을 통한 공개모금 진행 NFT 대량발행 평균시간은 12초 내외로(이더리움 120초 내외) 획기적으로 단축 NFT 유통을 위한 솔라나 블록체인 기술검증과 기 운영중인 기부 플랫폼과 연계하여 사용자가 기부 시 받게 되는 기부인증 NFT를 오픈마켓에 등록할 수 있도록 유통환경을 구현함 블록체인 서비스의 원활한 사용을 위해 지갑생성에서부터 블록체인 수수료 대납지급까지 블록체인 진입 장벽 없이 사용할 수 있는 기술을 구축 <div>   </div>



내역사업명 수행기관	HPC이노베이션허브 마크베이스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (TPCx-IoT 알리바바 제치고 세계 최고 성능으로 인증획득) (주)마크베이스는 자사의 DBMS 제품 결합 수정 및 성능 개선을 통해 TPC IoT 벤치마크에서 세계 최고 성능 확보 • (주)마크베이스는 기존 DBMS 버전에서 병목으로 작용했던 단일 브로커를 멀티 브로커 설정이 가능하도록 업그레이드하여 전년 대비 69%(3,410,800 IoTps 5,753,284 IoTps) 향상된 성능으로 '22.5월에 등재한 알리바바의 Lindorm DBMS성능(4,847,961IoTps)을 제치고 '22.12월 TPCx-IoT 인증 1위 달성 (IoTps: 초당 IoT 데이터 수집/분석 속도) <div>   </div>



내역사업명 수행기관	디지털콘텐츠산업생태계활성화(정보화) 포인블랙
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 상장사 (주)마인즈랩으로부터 10억원 투자 유치('22년) • 21년 대비 매출액 73.4% 증가(5.8억원 →10.1억원) • 고객사 3천여 개 달성 • 메타버스 교육 플랫폼 '캠퍼스타운 개발' <div>   </div>



내역사업명 수행기관	스마트 빌리지 서비스 발굴 및 실증 순돌이드론	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 드론스테이션 기반 무인드론 방제시스템 개발(드론 5대, 드론스테이션 3대, 스마트폴3대, 통합관제시스템)로 실제 농업현장 적용하여 작업의 효율을 90%이상 증가, 고령화 농촌의 일손부족 해결. 농업데이터 획득으로 데이터기반 정밀농업의 기초자료 획득. 	
		



내역사업명 수행기관	양자암호통신 인프라 구축 SDT 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> KIST에서 이전받은 기술과 동일한 성능을 안정적으로 구현할 수 있는 제품 개발. TTA 시험을 통해 성능 검증. 2022년 12월 KC 인증을 받아 국내에서 판매 가능. 	
		



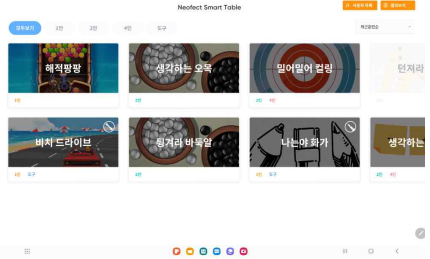
□ 디지털포용



내역사업명	5G기반 디지털 트윈 공공선도(NIPA)	
수행기관	삼우이머션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 특화서비스인 해수 수질 측정을 통한 수산시장 수질관리 서비스, 침수 감지 서비스와 공기질 측정을 통한 유해물질 탐지 및 공기질 관리 서비스, 화재 감지 및 탈출 경로 유도 서비스 4종 개발 및 TTA 검증을 통해 대응 및 확인시간 90% 이상 감축 • 대규모 유동인구 환경에 대한 재난·재해 예방 서비스와 유입되는 해수에 대한 예방 관리 특화 서비스를 적용 실증화하여 전국 수산시장에 적용가능한 서비스 모델을 확보 	
		



내역사업명	SW융합클러스터2.0	
수행기관	아이지아이에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 신기술확보 : 재난재해 통합모니터링 시스템 개발 • 매출액 및 상용화실적 : 국내 실적 2건(280백만원), 해외 실적 1건(\$180,000) • 지식재산권 확보 : 특허출원 1건, 특허등록 1건, 디자인등록 5건, 프로그램 등록 1건 • 신규인력 채용 : 2022년 신규인력 5명 채용(사업인력 1명 채용) • 사업홍보 : 국내외 전시회 참가 6건 이상, 언론홍보 10건 이상 수행 • 인증 및 시험성적서 : TTA V&V 시험성적서 1건, 국 • 수상실적 1건(대구경북지방중소벤처기업청장) 	
		



내역사업명	SW융합클러스터2.0	
수행기관	온브랜딩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 실수요자 현장별(현대중공업, 현대미포조선) 통한 설치 및 현장 검증 • 산업현장에서 산업안전 위험요소로 분류된 다중(3중, 지게차, 자전거, 사람)으로 평균 92.66% 정확도 달성(TTA 인증) • 객체인식 LED 점등형 지게차 안전조향 보조 시스템 특허 출원 • 중장비 안전 운행 모니터링 및 위험경고 시스템 2CH -> 최대 8CH 확장 가능 • 현대중공업 지게차 안전 시스템 입찰 참여 	
		

내역사업명	산업연계형 디지털전환 전문기업 육성	
수행기관	에스넷시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 에너지 비용 절감 : AI 기반 에너지 최적화를 통해 5~10% 수준의 에너지 비용 절감 실증 • 제품 및 기술개발 : 중견 제조기업에 확산 가능한 에너지 절감 솔루션 확보 • 실시간 설비 운영 파악 및 에너지 사용 모니터링, 현장 데이터 DB화 및 AI 지식화 • 특허 출원 : AI 장비량 최적화 알고리즘 특허 출원 • 중견기업 전문역량 확보 가능 : 클라우드 기반 서비스 고도화 및 에너지/AI 전문역량 확보 	
		

내역사업명 수행기관	산업연계형 디지털전환 전문기업 육성 리브온	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 요양 프로세스 디지털 전환에 따른 프로세스 최적화 및 사용자 맞춤형 서비스 제공을 위한 기술 특허 출원 (특허 출원 번호: 10-2022-0170629) 수급자 및 요양 서비스 종사자를 위한 디지털 요양 프로그램 19개 개발 및 효과 측정과 효율적인 관리를 위한 데이터 마트 구축 수급자, 보호자, 기관 관리자 및 전문 종사자를 위한 SaaS(Software as a Service) 기반의 통합 플랫폼과 사용자 역할 및 기능 별 모바일 APP 기반의 디지털 요양 통합 플랫폼 구축 	
	 	



내역사업명 수행기관	산업연계형 디지털전환 전문기업 육성 정평이앤씨	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 소방분야에 특화된 소방업무 DX 솔루션 국내최초 개발, 국내유일 개발 KT와의 소방업무 DX 솔루션 지원기업 선정 KT의 DX 컨설팅 지원기업으로 선정되며, KT와의 소방DX솔루션 사업의 협력사로 소방DX 솔루션의 공급 및 판매 계약 진행 중, 비즈메카EZ 솔루션 공급, KT Cloud 웹마켓 등록 등 지적재산권 29건 출원 및 등록(사업기간 내 한정) 국내 : 특허출원 5건, 상표권 출원 12건, 저작권등록 5건 해외 : PCT 특허출원 2건, 싱가포르 특허출원 2건, 싱가포르 상표권 출원 3건 	
		


내역사업명 수행기관	인공지능학습용데이터구축 튜닝	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • [14번] 세 가지 컨셉의 데이터에 대한 총 5종의 모델링 수행 • [14번] 총 5종의 모델링을 통한 데이터셋의 실효성 입증 • [14번] 선행연구를 참고하여 목표한 성능 초과 달성 • [15번] 개념 정보 집합 데이터 이용 총 5가지 인공지능 모델링 수행 • [15번] 선행연구를 참고하여 목표한 성능 초과 달성 	
		


내역사업명 수행기관	디지털인프라(SW) 진단 및 개선 한국정보통신기술협회	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 지상파 UHD 재난방송 수신단말과 상용 스마트 단말(스마트홈 IoT, 스마트폰, 웨어러블 기기) 간 정합 규격 개발 및 재난 취약계층을 위한 지상파 재난경보 연동 시스템 구축 • 주변 상황 인지에 취약한 재난취약계층(장애인, 노령층 등)을 위해 긴급한 재난 상황에서 신속한 인지가 가능하도록 빛, 소리, 진동 등의 형태로 긴급 상황을 알려주는 맞춤형 재난경보 시범서비스 제공 	
		

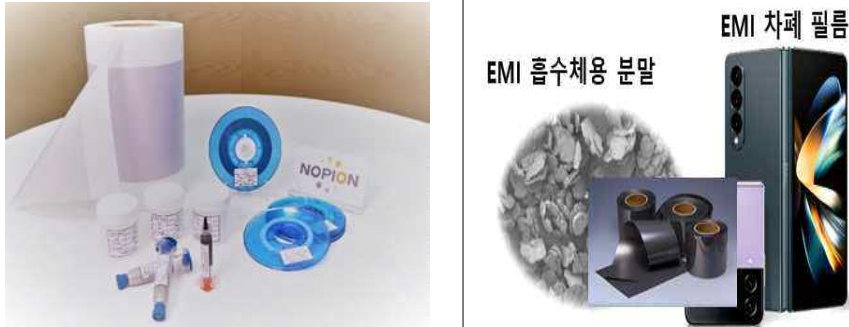
내역사업명 수행기관	지상파를 활용한 재난경보서비스 도입 온품	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 수도권 및 5대광역시 외에 제주지역까지 재난정보전용수신기를 보급함으로써 UHD ATSC3.0 방식 방송전파신호의 다양한 활용과 더불어 사각지대의 재난약자, 공공시설 이용객들에 재난정보를 보다 다방면으로 전파 수신기 재배치를 통해 적재적소의 기관 및 장소에 재보급함으로써 국민들에게 다양한 재난정보 제공 	
		

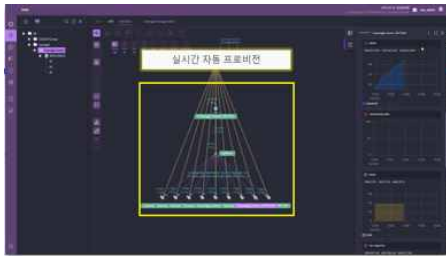

□ 디지털인프라

내역사업명	5G융합서비스발굴및공공선도적용
수행기관	아이티공간
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • AI 기반 지능형 CCTV와 스마트 전기 센서의 ICT 융합 기술을 통하여 95% 이상의 정확도로 상황을 판단하고 최대 1초 이내에 전류를 차단함으로 끼임/협착 사고 위험을 기존 대비 20% 이상 감소시키는 솔루션 개발과 공인인증 및 실증을 통한 효과성을 입증 • 국내 최초 이음 5G망-LoRa 연동에 성공하였으며 이와 관련된 특허 외 3건 출원 • 참여기관인 세종텔레콤㈜에서 이음 5G망 기간통신사업자 면허 1호 획득 • 반월·시화산단 내 서비스 실증 및 이음 5G 핵심 인프라 설치를 통한 산업 안전 사고 예방 솔루션 보급확산의 기틀 마련
	 

내역사업명	ICT창의기업 육성
수행기관	그린랩스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 자체 개발한 ‘인공지능(AI) 거래의사 결정 시스템’을 통해 농가와 바이어가 모두 '윈-윈(win-win)'할 수 있는 시스템을 구축하여 통상 10단계 정도 거치는 농산물 유통 과정을 디지털 전환해 농민들의 비용 부담 감소에 도움 • 1,700억원 규모 시리즈 C 투자유치 및 최초 비상장 스타트업 중 세계경제포럼 (WEF) ‘글로벌 이노베이터’ 가입, 유니콘(기업가치 1조 이상) 트랙 달성
	 





내역사업명	중소기업 전파공동엔지니어링 랩운영지원
수행기관	와이비즈
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 노지 작물의 전염성 질병 방지를 위한 해충 포획 장치 및 출입 통제 특허 출원 • 해충 포획장치 및 이를 이용한 해충 포획방법 • QR코드를 이용한 안심번호 제공시스템 및 방법 

내역사업명	중소기업 전파공동엔지니어링 랩운영지원
수행기관	노피온
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 미세배선에서 접합가능한 접속소재 및 기술개발(신호무결성) • 개발 도전 접착제의 측정/해석 기반 고속신호전송특성 확보 • 전자기/회로 시뮬레이션 기반 도전 접착제의 전기적 모델링 기술 확보 • Gbps 급 신호전송특성 추출을 위한 고주파 측정셋업 구축 완료 • 기존 제품 상대 비교평가 분석(ACF vs. 개발품)결과 8.5G급에서 개발품이 ACF 대비 우수특성 확보 • 5G 안테나용 접합소재 개발 및 접속 특성 확보 • 글로벌 기업과의 협업 진행, 안테나특성 확보완료 



내역사업명	차세대 인터넷 확산	
수행기관	다산네트웍솔루션즈	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 중소형 빌딩내 구내 네트워크 구축 및 원격지 무인 통신국사에 적용 가능한 수동형 네트워크 장치(Passive Optical Network기반 OLT)로 원격지의 무인 안전운용을 위한 경량형 AI(인공지능) 기능 개발/탑재로 선제적 장애 감지 및 대응이 가능한 지능형 운용관제 기능 동시제공 솔루션 • 높은 수준의 네트워크 운용 안정성을 제공하기 위한 선제적 장애징후 감지 • 중소빌딩, 원격지 통신국사 등 지역적으로 분산된 서비스 환경에서 인적, 물적 비용절감을 위한 빠른 장애 해소 • 전진배치 환경에 비용효율적 10G/1G 인터넷 동시제공이 가능한 광모듈 확장형 네트워크 장비 • 광기반 착탈식 광모듈 구조로 고객 유형/규모/속도 별로 확장 구성 가능 • 기존 고객들이 사용 중인 스위치 사이즈 및 가격으로 제공 가능 	
		

□ 미디어콘텐츠


내역사업명 수행기관	SW고성장클럽 스토익엔터테인먼트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 전년대비 매출액 20% 이상 성장 • Meta Quest Store 피쳐드 런칭 확정 • SK Telecom 마케팅 NDA 체결 • 서울형 강소기업 선정 	
		

내역사업명 수행기관	VR·AR콘텐츠산업육성 플레이스비	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 고유 콘텐츠를 제공하는 허브 서비스를 구축하고, 국내 최고의 실내외 측위 기술을 통한 위치 기반의 XR 메타버스 서비스 플랫폼 구축 환경 • 5G 모바일 기기 및 XR 글라스를 통한 길찾기, 정보조회 및 관광, 쇼핑정보 등의 메타버스 편의 서비스를 구축하였고, 사회적약자를 위한 음성 및 수어 안내 서비스 제작 • 실제 인천지역의 3rd party 기업을 대상 플랫폼을 통한 서비스 구축 사례를 만들어 지역산업 육성 및 발전 기반 도모 	
	<div>부평역 NPC</div>  <div>개항점 NPC</div>  <div>인천국제공항 NPC</div> 	



내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화
수행기관	스와치온
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 실물 원단을 디지털화 한 3D 원단을 제공하는 세계 최대 규모의 디지털 패브릭 라이브러리 서비스 오픈(VMOD 3D Library) • 총 88개국 가입자 확보(북미/유럽 가입자 비율 50% 이상) • 카카오벤처스, 티비티, 파빌리온캐피탈 등 150억원 투자 유치(시리즈 B 브릿지) • 해외 유명 패션 브랜드를 중심으로 다수의 Digitization 서비스 계약 38건 달성
	 



내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화
수행기관	엔피
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 필리핀 멀티미디어 기업 Wilbros Entertainment (1.29 억원 / USD 90,60) • BYS 10주년 기념 마케팅 XR 콘텐츠 기획 및 제작, XR·메타버스 기술 컨설팅 계약 체결 • 말레이시아 영화 프로덕션 Hundred Year Popcorn (0.85억 / USD 60,10) • 2023년 개봉 예정 영화 홍보용 XR·메타버스 콘텐츠 기획 및 제작' 계약 체결
	 



내역사업명 수행기관	디지털콘텐츠산업 생태계활성화(정보화) 피앤씨솔루션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 국산 XR 디바이스 제품 상용화 및 시장 창출을 통한 매출 성과 5억원 달성 외산 제품에 잠식되어 있던 XR 디바이스 제품군에 대한 국산화를 통해 국내 XR 디바이스 신시장 창출 및 일자리 창출에 기여 	
		

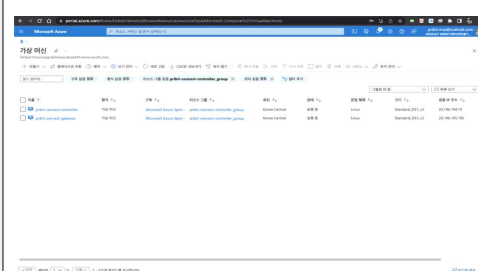
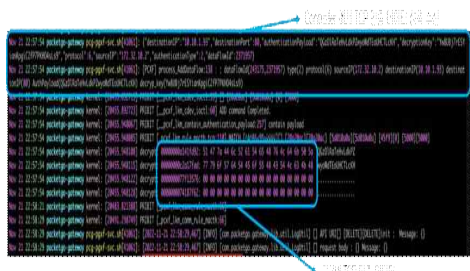
내역사업명 수행기관	피차세대방송 성장기반 조성 한국교육방송공사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> In-Camera VFX 구현 In-Camera VFX 기술을 이용한 스튜디오 스토리텔링 토크쇼 촬영 프로그램 전체 RT(Running Time) 50분 동안 In-Camera VTX를 이용하여 미래의 시공간을 표현, 디지털 에셋 배경 총 8식 구현. ○ 버추얼 휴먼 구현 매 편마다 등장하는 미래의 범죈자 혹은 피해자를 버추얼 휴먼으로 구현 버추얼 휴먼은 매 편 1식 이상 등장하며, 구현 방식은 리얼타임 모션캡처를 연동한 풀 CG 버추얼 휴먼, 딥페이트, 블류메트릭 방식을 이용 총 9식 구현. 	
		

□ 사이버보안


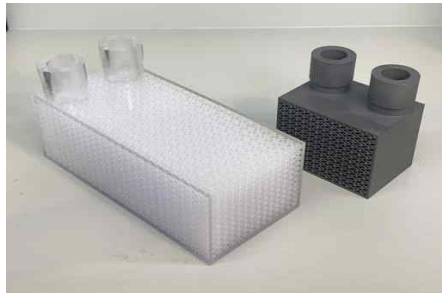
내역사업명 수행기관	블록체인 전문기업 육성 모핑아이
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 이집트 유물전 메타버스 및 모핑아이 메타버스 프레임워크 구축 • 한국건축가협회, 간삼건축, 한국예총, 개인작가 등 협력하여 다양한 NFT 작품 제작 • 4천명 이상의 총 사용자를 기록한 이집트 유물전 메타버스와 모핑아이의 NFT 콘텐츠들을 기반으로 바르셀로나 D4A 컨퍼런스 참여, 발표 진행 및 부스 운영하여 긍정적 반응 • 추가 메인 네트워크 지원, 메타버스 갤러리에 대한 특허 출원, 고용창출 등
	 


내역사업명 수행기관	블록체인활용기반조성 부산테크노파크
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 부산지역 랜드마크 “부산국제금융센터(63층)” 내 8층 블록체인 집적화 공간 마련 • 블록체인 기업 16개사가 집적화 할 수 있는 물리적 공간 구축 완료 • 블록체인 기술혁신지원센터 개소식 운영(2022.12.07.) • 블록체인과 지역특화산업을 융합한 융합서비스 및 맞춤형 사업화지원 • 수산물 유통, 물류, 콘텐츠NFT 등 다방면 분야 블록체인 서비스 개발지원 • 블록체인 기술 저변확대를 위한 다양한 프로그램(데모데이, 집체교육 등) 운영 • 수도권 기업 부산시 이주(4개社) 및 개발·사업화 지원 수혜기업(중복제외 8개社) 매출액 23억 원, 신규채용 14명 달성!
	<p>「물리적 공간구성」, 코워킹스페이스, 회의실 등 공용공간 및 입주공간 16개소 구성</p>  



내역사업명 수행기관	정보보호클러스터 오네피플	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> Series A 투자 유치 개인정보 탐지 AI 알고리즘의 최대 99.8% 정확도 달성 및 개인정보 관리 자동화 솔루션과 연동으로 기술의 사업화 성공 	
		

내역사업명 수행기관	클라우드 신뢰성 확보 및 이용자 보호 프라이빗테크놀로지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 특허 기술의 구현 특허 번호 KR 10-2020-0045525, US 17/656,070, KR 10-2022-0012071호 구현 Microsoft Azure, AWS, Alibaba 등 향후 다양한 Cloud 환경 적용 가능 	
		

□ 디지털인재

내역사업명 수행기관	3D프린팅 혁신성장 거점 조성 쓰리디프린팅연구조합	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 기업 맞춤형 프로젝트 교육체계 정립 3D프린팅 전주기 교육과정 개발(기본교육(14시간), 메탈교육(136시간), 플라스틱교육(128시간)) (컨설팅)-(맞춤형 교육)-(실증)의 기업 밀착형 교육방식 수립 및 운영 국내 제조기업(21개사) 대상 맞춤형 프로젝트 운영(프로젝트 운영 11건 및 75명 교육 수료) 교육 만족도 평균 94.6점, 전문역량 45.3%증가(자가역량평가) 교육 후 모니터링을 통한 성과 도출 교육 이수 후 실무에서 교육 내용을 적극적으로 활용 중('21년 참여기업의 응답자 중 86.7%) 직무만족, 업무 효율 향상, 실무 애로사항 해결 등 긍정적 교육효과('21년 참여기업의 응답자 중 74%) 	
		

내역사업명 수행기관	SW전문인력양성기관지정지원 맘이랜서	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 구직여성 및 경력단절여성들을 데이터 분석가 또는 SW강사로 양성하여 SW업계에서의 여성에 대한 인식제고 및 사회진출 활성화 SW.AI 강사 직무연수 모집경쟁률: 약 2:1 ▶수료율: 90% ▶수료시 교육만족도: 87.6점 데이터분석가 양성 과정 모집경쟁률: 약 10:1 ▶수료율: 97.5% ▶수료시 교육만족도: 95점 	
		

내역사업명 수행기관	정보보호전문인력양성 한국정보보호산업협회
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • ICT융합산업보안 교육 커리큘럼 개발 및 교육 운영, 1,437명 모집, 526명 교육, 460명 수료로 목표인원 300명 대비 약 153% 인력 양성 실적 달성 • AI보안 기술개발 교육과정 개발 및 악성코드·네트워크반 교육생 전원 수료(50명, 100%) • 대학정보보호동아리 지원 대상 목표 개수 초과 달성 및 온라인 실습교육 개최하여 265명 수료, 정보보호 분야 구인·구직 기업 매칭을 위한 정보보호 취업박람회 2회 개최(기업 47개사 모집)
	 

IV. 성과분석

1. 조사개요
2. 성과분석
3. 단위사업별 성과분석

제4장

성과분석

제1절 조사개요

□ 성과분석 대상

- 5개년 성과분석 대상은 2018~2022년 각 연도별 내역사업임

[표 4-1] 5개년 성과분석 조사대상 내역사업 수

(단위 : 개)

연도	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	합계
내역사업	138	171	179	155	164	807

□ 분석 지표

- 5개년 성과분석을 위한 지표 구성을 위해 2018~2021년까지의 분석 지표를 분석하였으며, 공통적으로 활용된 11개 지표를 분석에 활용함
 - 최근 4년(2018년~2021년) 성과분석 지표 중 총 11개 지표를 공통적으로 활용함
 - 2022년 성과분석 지표는 과거분석 지표와의 일관성 유지를 위해, 최근 4년 분석된 분석 지표 중 창업지원을 제외하고 동일하게 분석 지표를 설정하고 분석을 진행함

[표 4-2] 5개년 성과분석 항목별 일관성 검토 결과

구분		2022	2021	2020	2019	2018
경제적 성과	국내 매출액	●	●	●	●	●
	해외 수출액	●	●	●	●	●
	국내 투자유치액	●	●	●	●	●
	해외 투자유치액	●	●	●	●	●
	비용절감액	●	●	●	●	●
일자리창출 성과	채용유형	●	●	●	●	●
	근로유형	●	●	●	●	●
기반조성 성과	전문인력양성	●	●	●	●	●
	창업지원		●	●	●	●
사업지원 성과	컨설팅	●	●	●	●	●
	홍보	●	●	●	●	●
	인프라활용	●	●	●	●	●

● : 분석 지표

- 경제적 성과는 직접 및 간접성과 총액과 투입 1억원당 성과를 분석
- 일자리창출 성과는 고용창출인원을 채용형태 및 근로형태로 구분하고 고용창출인원과 투입 1억원당 고용인원을 분석
- 기반조성 성과 및 사업지원 성과는 세부 항목별로 성과 총계로 5년간 추이를 분석
 - 기반조성 성과: 전문인력 양성 지원 성과
 - 사업지원 성과: 홍보 성과, 컨설팅지원 성과, 인프라활용 성과
- 연도별로 상이한 지표를 제외하고 5개년 성과의 추이를 분석할 수 있는 공통 성과지표를 도출하여 각 연도별 최종보고서 및 부록, 기타 데이터 등을 입력
- 입력한 5개년 데이터는 각 연도별 자료를 토대로 총계, 소계, 전년도와 차년도의 데이터 비교 등 확인하여 데이터의 신뢰성 확보

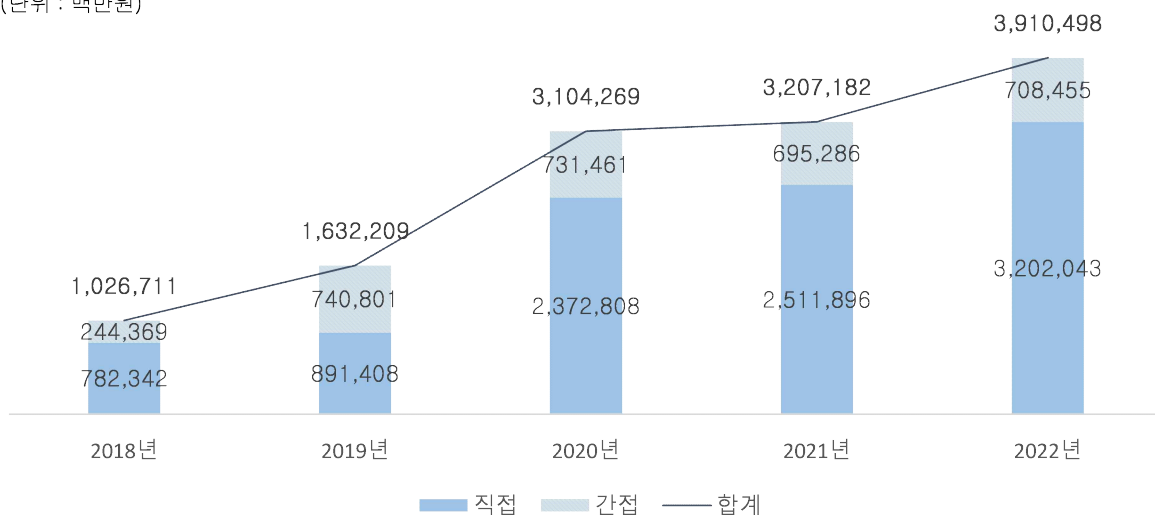
제2절 성과분석

가. 경제적 성과

□ 경제적 성과(종합)

- ICT기금사업으로 인한 경제적 성과는 2018년 1,026,711백만원에서 2022년 3,910,498백만원으로 최근 5년간 연평균성장률(CAGR)이 39.70%로 나타남
 - 최근 5년간 직접 경제적 성과는 연평균성장률(CAGR) 42.24% 증가한 것으로 나타났으며, 간접 경제적 성과는 30.49% 증가한 것으로 나타남
- 2022년 ICT기금사업의 경제적 성과는 전년대비 21.93% 증가한 3,910,498백만원으로 나타남
 - 전년 대비 직접성과는 27.48% 증가, 간접성과는 1.89% 증가함
- 직접성과 비중은 최근 5년간 평균 73.49%로 나타났으며, 최근 3년 직접성과의 비중은 지속적으로 증가하고 있는 추세로 나타남
 - 직접성과 비중 : (2020년) 76.44% → (2021년) 78.32% → (2022년) 81.88%

(단위 : 백만원)



[그림 4-1] 최근 5년간 ICT기금사업 경제적 성과

[표 4-3] 최근 5년간 ICT기금사업 경제적 성과

(단위 : 백만원, %)

연도	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	CAGR
직접	782,342	891,408	2,372,808	2,511,896	3,202,043	42.24
간접	244,369	740,801	731,461	695,286	708,455	30.49
합계	1,026,711	1,632,209	3,104,269	3,207,182	3,910,498	39.70

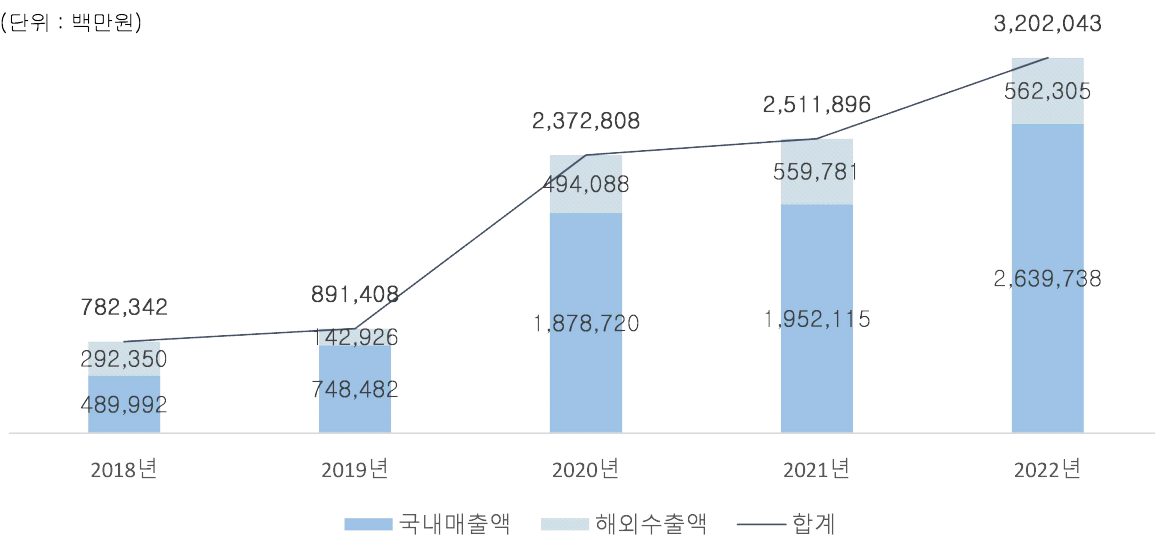
* 주. 직접성과란 매출액과 수출액을 의미하며, 간접성과란 투자유치와 비용절감을 의미

□ 직접 경제적 성과

○ 최근 5년간 직접 경제적 성과의 연평균성장률(CAGR)은 42.24%로 증가 추세에 있음

– 2022년 직접 경제적 성과는 전년대비 27.48% 증가함

(단위 : 백만원)



[그림 4-2] 최근 5년간 ICT기금사업 직접 경제적 성과

○ 최근 5년간 직접 경제적 성과의 세부항목별 연평균증가율(CAGR)은 국내 매출액이 52.35% 증가하였으며, 해외 수출액이 17.77% 증가한 것으로 나타남

– 국내 매출액은 2018년 이후 지속적으로 증가하고 있는 추세이며, 2022년 전년대비 크게 증가함

– 해외 수출은 2019년 전년 대비 다소 감소하였으나, 이후 지속적인 증가 추세임

- 최근 5년간 직접 경제적 성과 중 해외 수출액의 비중은 평균 22.81%로 나타남
- 2019년 해외 수출 비중이 전년대비 크게 감소한 이후 증가추세였으나, 2022년 다시 하락한 모습을 보임

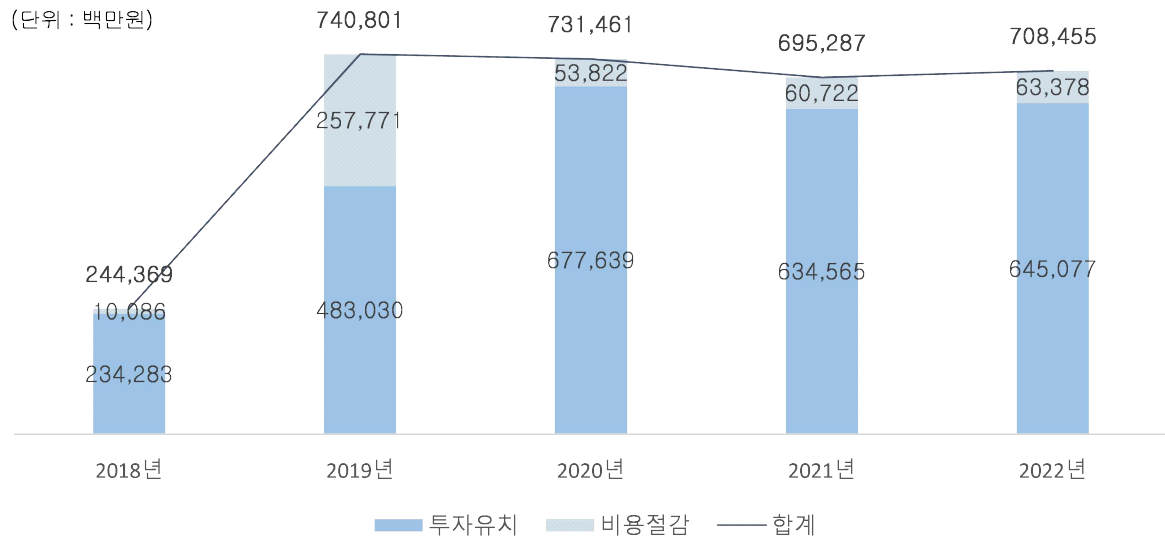
[표 4-4] 최근 5년간 ICT기금사업 직접 경제적 성과

(단위 : 백만원, %)

연도	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	CAGR
국내 매출액	489,992	748,482	1,878,720	1,952,115	2,639,738	52.35
해외 수출액	292,350	142,926	494,088	559,781	562,305	17.77
소계	782,342	891,408	2,372,808	2,511,896	3,202,043	42.24

□ 간접 경제적 성과

- 최근 5년간 간접 경제적 성과의 연평균성장률(CAGR)은 30.49%로 증가 추세에 있음
 - 2018년 전년대비 간접 경제적 성과가 다소 감소(244,369백만원)하였으나, 2018년 이후 간접 경제적 성과는 6,500억 이상 수준으로 나타나고 있음
 - 2022년 간접 경제적 성과는 전년대비 1.89% 증가함
- 최근 5년간 간접 경제적 성과의 세부 항목별 연평균증가율(CAGR)은 투자유치가 28.82% 증가하였으며, 비용절감은 58.33% 증가함
 - 투자유치 성과는 2018년 이후 지속적으로 증가추세에 있었으나, 2021년 소폭 감소함(6.36% 감소)
 - 비용절감 성과는 2020년 크게 감소(79.12% 감소)하였으나, 이후 지속적으로 증가추세에 있음
- 최근 5년간 간접 경제적 성과 중 투자유치 성과 비중은 평균 87.21%



[그림 4-3] 최근 5년간 ICT기금사업 간접 경제적 성과

[표 4-5] 최근 5년간 ICT기금사업 간접 경제적 성과

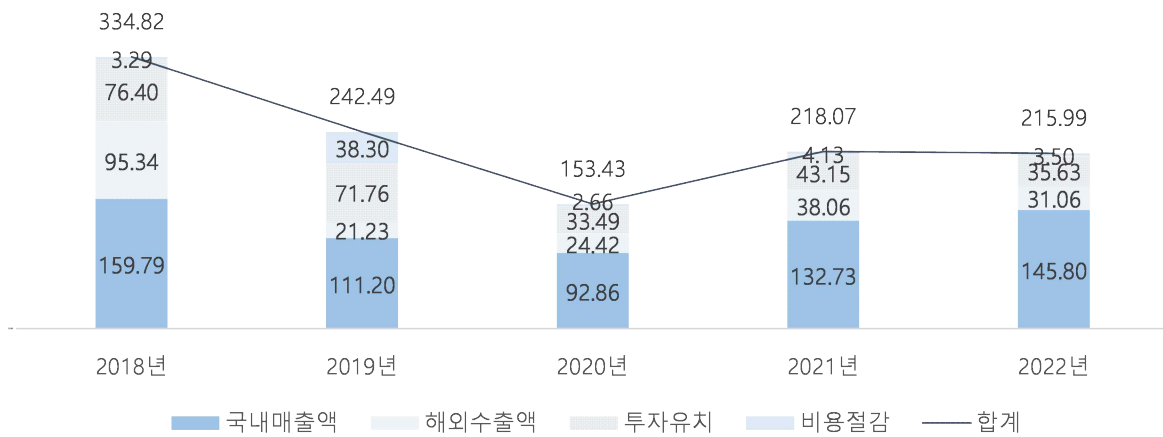
(단위 : 백만원, %)

연도	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	CAGR
투자유치	234,283	483,030	677,639	634,565	645,077	28.82
비용절감	10,086	257,771	53,822	60,722	63,378	58.33
소계	244,369	740,801	731,461	695,287	708,455	30.49

□ 사업예산 1억원당 경제적 성과는 전년대비 증가

- 사업예산 1억원당 경제적 성과는 2021년에는 2020년 대비 42.12% 증가하였으나, 2022년에는 전년대비 0.95% 소폭 감소함
- 2021년 전년대비 사업예산 1억원당 경제적 성과는 국내매출액이 9.85% 증가하였으나, 해외수출액(18.39%), 투자유치(17.43%), 비용절감(15.25%)은 감소함

(단위 : 백만원)



[그림 4-4] 최근 5년간 사업예산 1억원당 ICT기금사업 경제적 성과

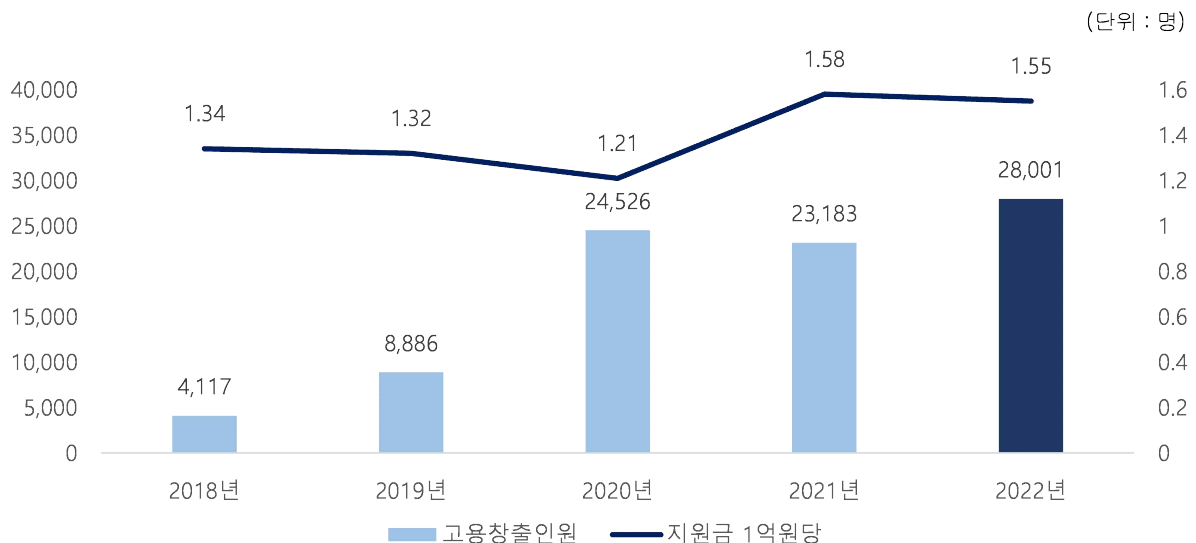
[표 4-6] 최근 5년간 사업예산 1억원당 ICT기금사업 경제적 성과

(단위 : 백만원, %)

연도	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	전년대비 증가율
국내매출	159.79	111.20	92.86	132.73	145.80	9.85
해외수출	95.34	21.23	24.42	38.06	31.06	-18.39
투자유치	76.40	71.76	33.49	43.15	35.63	-17.43
비용절감	3.29	38.30	2.66	4.13	3.50	-15.25
총계	334.82	242.49	153.43	218.07	215.99	-0.95

나. 일자리창출 성과종합

- 일자리창출 성과는 지난 5년간 연평균 61.49% 성장하여 ICT기금 사업을 통해 지속적인 일자리 확대가 진행되고 있는 것으로 분석
- 고용창출인원은 2018년부터 꾸준히 증가하여 5년 전 대비 23,884명이 증가
 - 일자리창출성과는 2020년에 2만명 이상으로 전년대비 크게 증가하였으며, 이후 지속적으로 2만명 이상 일자리창출성과를 창출함
- 2022년에는 1억원당 일자리창출성과는 전년대비 다소 감소한 1.55명으로 나타남
 - 2022년 투입금 1억원당 일자리창출 성과는 전년대비 1.90% 감소



[그림 4-5] 일자리창출 성과 추이

□ ICT기금사업의 ICT산업 고용 기여도

- ICT산업의 고용인원은 2022년 110.3만명(추정)
 - ICT산업의 고용인원은 과기부 산하 KISDI(정보통신정책연구원)의 통계자료 활용(2017~2020년)
 - 2022년 ICT산업 고용인원 110.3만명은 2020년 ICT산업 고용인원에 우리나라 전체 고용증가율 1.35%를 적용하여 추정한 값
- ICT기금사업을 통해 발생한 일자리 성과는 5년 평균 1.77만명이며, 일자리 창출 기여도는 1.65%
- ICT기금사업의 일자리 성과는 매년 증가하고 있으며, 2022년의 경우, 일자리 창출 성과는 2.80만명(28,001명)으로 ICT산업 고용인원의 2.54%(일자리 창출 기여도)
- ICT기금사업은 지원사업 추진을 통해 우리나라 ICT산업의 일자리 창출에 도움을 주고 있으며, 기여도는 증가 추세임

[표 4-7] ICT기금사업의 일자리 창출 기여도

(단위 : 만명, %)

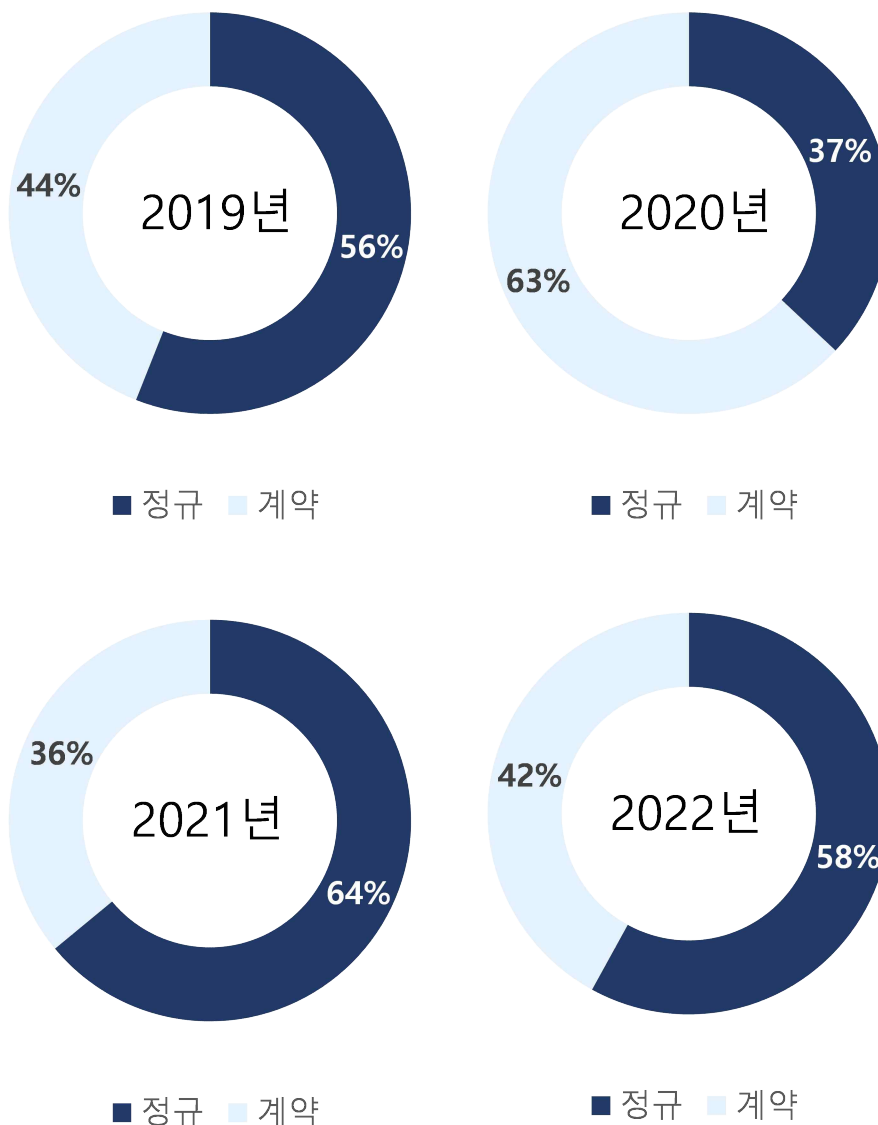
구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균
ICT산업 고용인원	103.9	103.1	106.6	108.0	110.3	106.4
ICT기금사업 일자리 창출인원	0.41	0.89	2.45	2.32	2.80	1.77
ICT기금사업의 일자리 창출 기여도	0.39	0.86	2.30	2.15	2.54	1.65

□ 근로형태별 추이를 살펴보면, 정규직 비율이 점진적으로 늘어나 안정적인 일자리에 기여하고 있는 것으로 나타남

○ 2022년 정규직 비중¹⁾은 전체의 약 58% 수준으로 나타나 최근 3년(2019년~2021년) 평균 정규직 고용 비중 52% 보다 약 6%p 높은 것으로 나타남

– 최근 3년(2019년~2021년) 정규직 고용 비중 평균 : 52%

– 2019년 정규직 고용 비중 56% 대비 약 2%p 증가

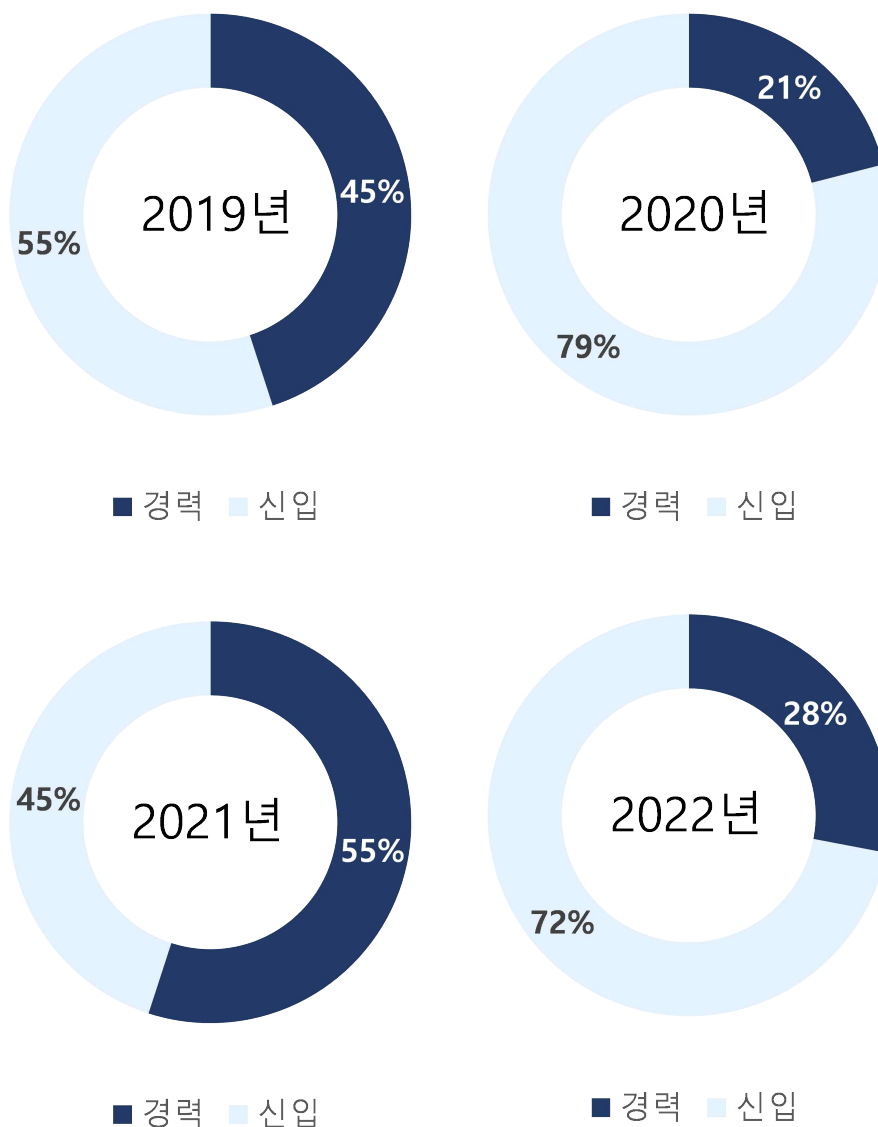


[그림 4-6] 근로형태별 추이

1) 분석 자료 : 2022년 근로형태가 파악된 28,001명

□ 2022년 신규직 고용 비중²⁾이 크게 증가함

- 신입 일자리 창출 비중은 2022년 72%로 나타나 최근 3년(2019년~2021년) 평균 정규직 고용 비중 60% 보다 약 12%p 높은 것으로 나타남
 - 최근 3년(2019년~2021년) 신입 고용 비중 평균 : 59.7%
 - 2022년에는 신입 일자리 창출 비중이 경력직 일자리 창출 비중보다 상대적으로 높게 나타남



[그림 4-7] 채용형태별 추이

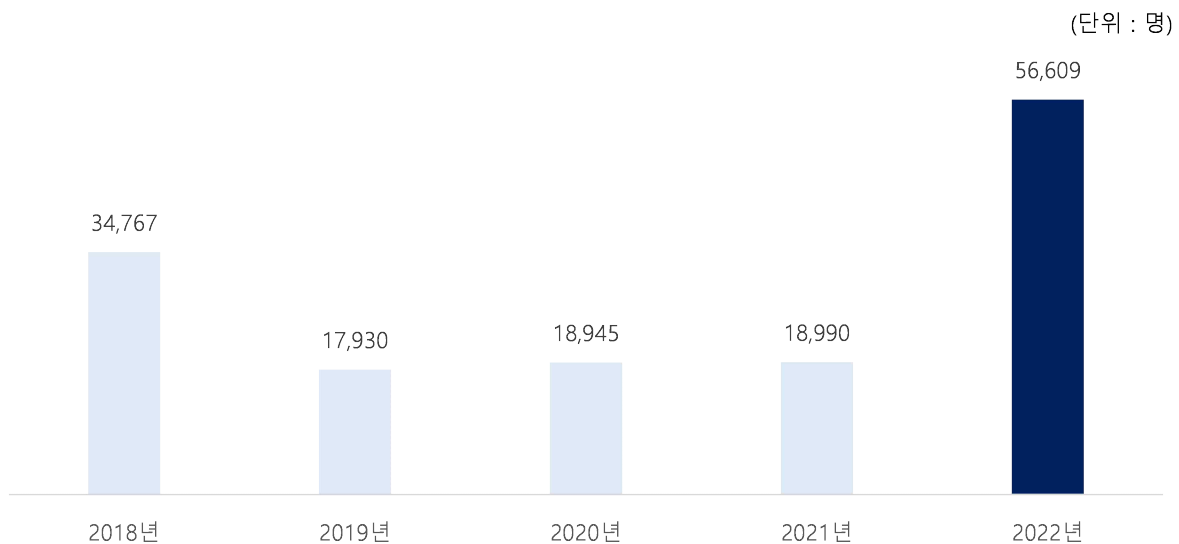
2) 분석 자료 : 2022년 채용형태가 파악된 28,001명

다. 기반조성 성과종합

□ 전문인력양성 성과

- 전문인력양성 성과의 연평균증가율(CAGR)은 12.96%로 증가추세를 보이고 있음
- 전문인력양성 성과의 전년대비 증가율은 298.10%로 전년대비 전문인력양성 성과가 대폭 증가함

– 2019년 이후 전문인력양성 성과는 지속적인 증가 추세인 것으로 나타남



[그림 4-8] 최근 5년간 ICT기금사업 전문인력양성 성과

[표 4-8] 최근 5년간 사업예산 1억원당 ICT기금사업 경제적 성과

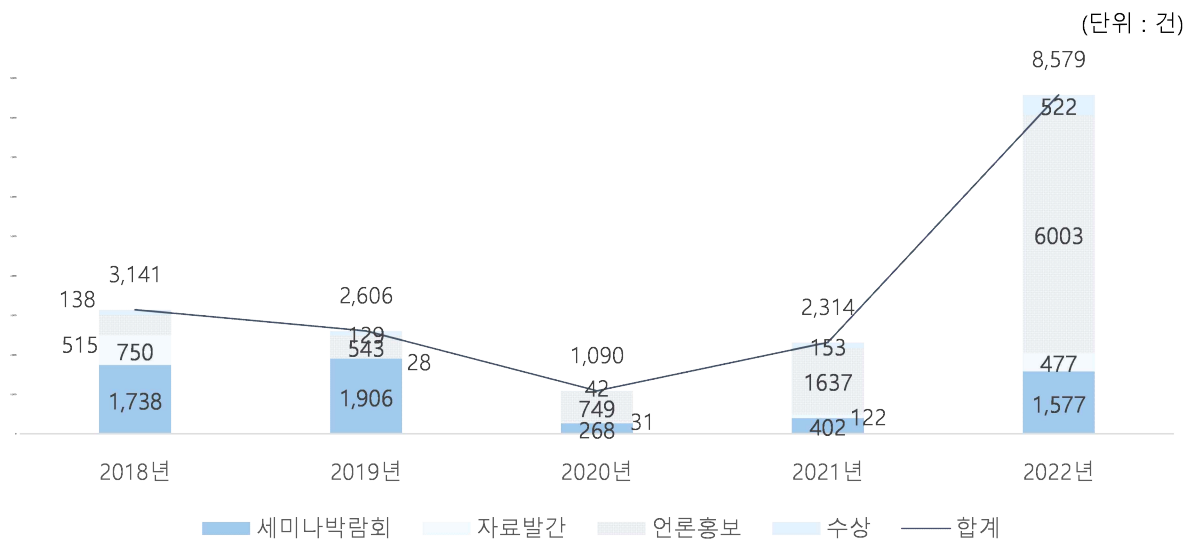
(단위 : 명, %)

연도	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	CAGR
전문인력양성	34,767	17,930	18,945	18,990	56,609	12.96

라. 사업지원 성과종합

□ 홍보 성과

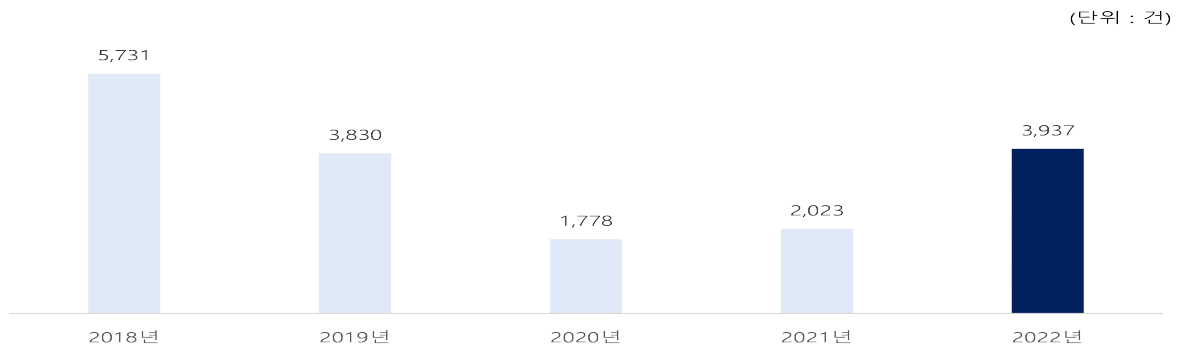
- 홍보 성과는 2018년에서 2020년까지 지속적으로 감소하는 추세였으나, 2021년 이후 크게 증가함
- 2022년 전년대비 홍보 유형별 홍보 성과는 세미나박람회(1,175건 증가), 자료발간(355건 증가), 언론홍보(4,366건 증가), 수상(369건) 등의 순으로 크게 증가함
 - 전년대비 모든 유형의 홍보성과가 200% 이상 증가한 것으로 나타남
- 최근 5년간 홍보 유형별 홍보 성과의 연평균증가율은 언론홍보 성과가 연평균 성장률 84.77%로 가장 크게 증가하였으며, 수상 성과는 39.46%로 나타남
 - 세미나박람회 성과(2.40%), 자료발간(10.70%)은 최근 5년간 연평균 성장률이 감소한 것으로 나타남



[그림 4-9] 홍보 성과

□ 컨설팅 성과

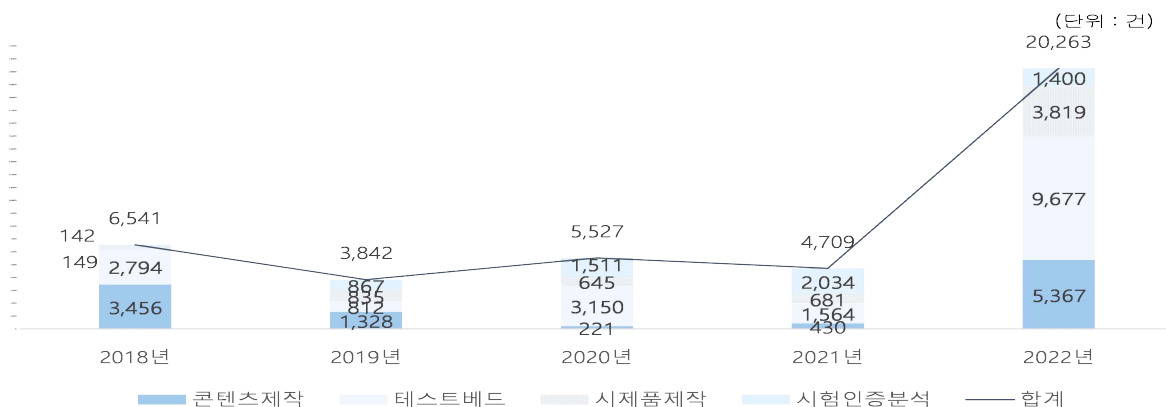
- 컨설팅 성과는 2018년에서 2020년까지 지속적으로 감소하는 추세였으나, 2021년 이후 증가 추세를 보임
- 최근 5년간 컨설팅 성과의 연평균증가율은 -8.96%로 감소추세에 있으나, 전년대비 증가율은 94.61% 증가한 것으로 나타남



[그림 4-10] 컨설팅 성과

□ 인프라 성과

- 인프라 성과의 최근 5년간 연평균증가율은 32.67%로 증가추세를 보임
- 2022년 성과는 전년대비 330.30%로 대폭 증가함
- 2022년 인프라 지원 유형별 성과는 콘텐츠제작 성과(1,148.14%)와 테스트베드 성과(518.73%), 시제품제작(460.79%)가 전년대비 매우 큰 폭으로 증가하였음
- 시험인증분석 성과는 전년 대비 31.17%로 다소 감소함



[그림 4-11] 인프라 활용 성과

마. 요약 및 시사점

□ 경제적 성과

- 경제적 성과는 최근 5년간 연평균성장률 39.70%로 2018년 대비 증가하였으며, 2022년 약 3조 9천억원의 성과를 창출
 - 최근 5년간 경제적 성과 연평균 성장률 : 39.70%
 - 2022년 경제적 성과 전년대비 증가율 : 21.93%
- 2022년 정부지원금 1억원당 성과는 2.15억원으로 정부지원금 투입 대비 높은 경제적 성과가 창출되어 지원사업의 효율성이 확인됨
 - 최근 5년간 정부지원금 1억원당 성과 연평균 성장률 : -10.38%
 - 2022년 정부지원금 1억원당 성과 전년대비 증가율 : -0.95%
- 직접 경제적 성과는 최근 5년간 연평균성장률 42.24%로 2018년 대비 크게 증가하였으며, 간접 경제적 성과 또한 최근 5년간 연평균 성장률 30.49%로 지속적 증가 추세인 것으로 나타남
 - 직·간접 경제적 성과의 전년대비 증가율은 직접 경제적 성과가 전년대비 27.48% 증가, 간접 경제적 성과가 전년대비 1.89% 증가한 것으로 나타남
 - 전체 경제적 성과 중 직접 경제적 성과 비중은 2022년 81.88%로 2018년 (76.20%) 대비 증가함

□ 일자리창출 성과

- 일자리창출 성과는 2018년 이후 꾸준히 증가하고 있으며, 특히 2020년 이후 2만명 이상 수준으로 일자리가 창출되고 있음
- 일자의 질적 측면에서 정규직 일자리창출비중이 높게 나타나, 양적인 부분뿐만 아니라, 질적인 부분에서도 우수한 성과 창출
 - 일자의 질적 측면에서 2022년에는 정규직 비중이 58%로 나타남

□ 기반조성 및 사업지원 성과

- 전문인력양성은 최근 5년간 평균보다 대폭 증가한 56,609명으로 나타남
- 홍보, 컨설팅, 인프라활용 성과는 전반적으로 2022년 전년대비 성과가 크게 증가함

제3절 단위사업별 성과분석

가. 경제적 성과분석결과

□ ICT산업기반확충 등 9개 단위사업에서 5년간 꾸준히 성과를 창출

- SW산업경쟁력강화, SW융합인력양성, 네트워크기반조성, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화 6개 단위사업은 경제적 성과가 성장하는 추세
- 데이터산업경쟁력강화가 평균 기준 약 528,053백만원으로 가장 높은 성과를 창출
- 연평균 증가율은 네트워크기반조성이 연평균 181.06% 증가하여 가장 높은 수치 기록

[표 4-9] 단위사업별 경제적 성과 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	1,465,291	293,058	
AI기술개발	0	34,913	166,345	197,645	0	79,781	
ICT산업기반확충	178,423	52,533	337,701	74,368	127,615	154,128	-8.04
ICT표준화및인증	0	0	15,896	0	0	3,179	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	47,772	455,307	352,426	681,937	256,156	358,720	52.17
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	4,941	0	0	0	21,256	5,239	44.02
공공서비스신기술적용 촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력 강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력 강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력 강화(지역지원)	0	0	525,600	0	0	105,120	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	0	1,563	0	0	313	
네트워크기반조성	2,550	2,670	5,861	7,366	159,134	35,516	181.06
데이터산업경쟁력강화					528,053	528,053	

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	3,200	282	5,443	5,466	0	2,878	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국 지원	70	0	0	0	0	14	-100.00
방송통신서비스 해외진출	382	0	0	0	0	76	-100.00
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성 기반조성	339,888	330,878	687,329	301,370	9,497	333,792	-59.12
방송통신콘텐츠진흥	10,409	1,278	3,793	12,391	6,067	6,788	-12.62
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	14,997	237,666	219,447	878,765	768,123	423,800	167.52
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	47,606	62,072	79,342	677,551	140,767	201,468	31.13
전파방송산업활성화	4,900	0	93,843	103,726	8,965	42,287	16.30
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	78,490	6,185	0	16,935	
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원 (일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	0	21,763	4,353	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	371,573	454,610	531,191	241,987	355,647	391,002	-1.09
콘텐츠디바이스 기술개발	0	0	0	18,425	42,164	12,118	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

□ ICT산업기반확충, 네트워크기반조성, 스마트화산업기반확충, 인터넷
이용환경고도화, 콘텐츠진흥, 콘텐츠디바이스기술개발을 중심으로
투입 1억원당 단위사업 성과 증대

○ 5개년 성과 평균값 기준, 투입 1억원당 성과 규모가 1억원 이상 되는
단위사업은 총 11개

－ AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 광역경제권산업경쟁력강화
(지역지원), 네트워크기반조성, 방송통신중소기업육성기반조성, 스마트화산업
기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 정보보호산업기반확충,
콘텐츠진흥

[표 4-10] 단위사업별 투입 1억원당 경제적 성과 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	199.87	39.97	
AI기술개발	0.00	446.00	35.00	42.00	0.00	104.60	
ICT산업기반확충	1,643.00	711.00	1,127.00	362.00	435.93	855.79	-28.23
ICT표준화및인증	0.00	0.00	402.00	0.00	0.00	80.40	
ICT확산환경조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
IT활용촉진	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
SW산업경쟁력강화	97.00	405.00	212.00	419.00	230.37	272.67	24.14
SW산업기반확충	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
SW융합인력양성	16.00	0.00	0.00	0.00	17.45	6.69	2.20
공공서비스신기술적용 촉진(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
공정경쟁및이용자보호	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력 강화(세종)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력 강화(제주)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력 강화(지역지원)	0.00	0.00	5,822.00	0.00	0.00	1,164.40	
국제기구협력	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0.00	0.00	24.00	0.00	0.00	4.80	
네트워크기반조성	180.00	34.00	6.00	9.00	274.46	100.69	11.12
데이터산업경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	246.10	49.22	
디지털방송전환	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송산업육성기반구축	77.00	1.00	144.00	169.00	0.00	78.20	-100.00
방송콘텐츠진흥	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송통신개발도상국 지원	4.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.80	-100.00
방송통신서비스해외 진출	5.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	-100.00
방송통신재난관리	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송통신중소기업육성 기반조성	1,854.00	1,067.00	4,651.00	1,840.00	58.80	1,894.16	-57.80

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송통신콘텐츠진흥	32.00	1.00	12.00	35.00	22.17	20.43	-8.77
생산적정보문화조성 (정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
소외계층지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
스마트융합프로젝트	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
스마트화산업기반확충	123.00	278.00	112.00	396.00	985.44	378.89	68.24
인력양성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
인터넷이용환경고도화	106.00	185.00	44.00	354.00	502.27	238.25	47.54
전파방송산업활성화	84.00	0.00	0.00	1,374.00	116.85	314.97	8.60
전파연구기반조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
전파연구지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보보안대응체계구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보보호산업기반확충	0.00	0.00	653.00	59.00	0.00	142.40	
정보보호체계강화 (정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보통신기업성장지원 (일반)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보통신장비산업 인프라구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
주파수활용여건조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
주파수회수및재배치 손실보상	0.00	0.00	0.00	0.00	353.86	70.77	
지능정보산업육성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
창조경제육성기반구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
콘텐츠진흥	580.00	464.00	0.00	199.00	256.34	299.87	-18.46
콘텐츠디바이스 기술개발	0.00	0.00	0.00	46.00	105.41	30.28	
해외방송교류	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
전파이용질서확립	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	

□ 최근 5년간 경제적 직접성과가 가장 우수한 단위사업은 콘텐츠진흥사업(평균값 기준)

- 방송콘텐츠진흥 등 7개 단위사업은 최근 5년간 꾸준히 직접 경제적 성과를 창출
 - ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 콘텐츠진흥
- 특히, 스마트화산업기반확충 등 6개 단위사업은 연평균 증가율이 상승하는 추세
 - SW산업경쟁력강화, SW융합인력양성, 네트워크기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥

[표 4-11] 단위사업별 직접성과 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	1,046,074	209,215	
AI기술개발	0	15,204	64,395	66,684	0	29,257	
ICT산업기반확충	170,300	15,435	292,213	34,950	127,615	128,103	-6.96
ICT표준화및인증	0	0	15,896	0	0	3,179	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	46,300	317,881	276,637	427,333	242,854	262,201	51.34
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	4,941	0	0	0	11,818	3,352	24.36
공공서비스신기술적용 촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력 강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력 강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력 강화(지역지원)	0	0	525,600	0	0	105,120	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가 위상강화(정보화)	0	0	1,263	0	0	253	
네트워크기반조성	2,550	2,670	2,810	7,366	117,134	26,506	160.34
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	516,656	103,331	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	3,126	282	4,027	209	0	1,529	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송통신개발도상국지원	70	0	0	0	0	14	-100.00
방송통신서비스해외진출	382	0	0	0	0	76	-100.00
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성 기반조성	179,704	47,042	430,951	115,220	0	154,583	-100.00
방송통신콘텐츠진흥	5,688	559	2,218	10,498	5,951	4,983	1.14
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	919	11,199	36,643	845,971	739,611	326,869	304.2
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	47,606	61,675	24,373	677,357	13,617	164,926	-26.87
전파방송산업활성화	4,900	0	89,425	99,833	8,915	40,615	16.14
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	78,490	6,185	0	16,935	
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원 (일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	0	21,763	4,353	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	315,856	419,461	527,868	220,290	318,841	360,463	0.24
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	31,194	6,239	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

□ 투입 1억원당 직접 경제적 성과가 전반적으로 우수한 단위사업은
방송통신중소기업육성기반조성사업으로 분석

○ 5년 연속 성과를 창출함과 동시에 투입 1억원당 직접성과 규모가 1억원 이상인 단위사업은 ICT산업기반확충사업을 포함한 총 5개 사업

– ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경 고도화, 콘텐츠진흥

○ 투입 1억원당 경제적 직접성과의 규모의 연평균 증가율이 상향되고 있는 단위사업은 SW산업경쟁력강화 사업 등 5개 단위사업

– SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반 확충, 전파방송산업활성화

[표 4-12] 단위사업별 투입 1억원당 직접성과 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	142.69	28.54	
AI기술개발	0.00	194.00	14.00	14.00	0.00	44.40	
ICT산업기반확충	1,568.00	209.00	975.00	170.00	435.93	671.59	-27.39
ICT표준화및인증	0.00	0.00	402.00	0.00	0.00	80.40	
ICT확산환경조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
IT활용촉진	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
SW산업경쟁력강화	94.00	283.00	167.00	262.00	218.41	204.88	23.46
SW산업기반확충	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
SW융합인력양성	16.00	0.00	0.00	0.00	9.70	5.14	-11.75
공공서비스신기술적용 촉진(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
공정경쟁및이용자보호	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력 강화(세종)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력 강화(제주)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력 강화(지역지원)	0.00	0.00	5,822.00	0.00	0.00	1,164.40	
국제기구협력	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0.00	0.00	19.00	0.00	0.00	3.80	
네트워크기반조성	180.00	34.00	3.00	9.00	202.02	85.60	2.93
데이터산업경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	240.78	48.16	
디지털방송전환	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송산업육성기반구축	75.00	1.00	107.00	6.00	0.00	37.80	-100.00
방송콘텐츠진흥	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송통신개발도상국 지원	4.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.80	-100.00
방송통신서비스해외 진출	5.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	-100.00
방송통신재난관리	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송통신중소기업육성 기반조성	980.00	152.00	2,916.00	704.00	0.00	950.40	-100.00
방송통신콘텐츠진흥	17.00	1.00	7.00	29.00	21.74	15.15	6.34
생산적정보문화조성 (정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
소외계층지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
스마트융합프로젝트	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
스마트화산업기반확충	8.00	13.00	19.00	381.00	948.86	273.97	230.01
인력양성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
인터넷이용환경고도화	106.00	184.00	13.00	354.00	48.59	141.12	-17.72
전파방송산업활성화	84.00	0.00	865.00	1,323.00	116.20	477.64	8.45
전파연구기반조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
전파연구지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보보안대응체계구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보보호산업기반확충	0.00	0.00	653.00	59.00	0.00	142.40	
정보보호체계강화 (정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보통신기업성장지원 (일반)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보통신장비산업인프라구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
주파수활용여건조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
주파수회수및재배치 손실보상	0.00	0.00	0.00	0.00	353.86	70.77	
지능정보산업육성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
창조경제육성기반구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
콘텐츠진흥	493.00	428.00	1,320.00	181.00	229.82	530.36	-17.37
콘텐츠디바이스 기술개발	0.00	0.00	0.00	0.00	77.99	15.60	
해외방송교류	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
전파이용질서확립	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	

□ 스마트화산업기반확충, ICT산업기반확충, 콘텐츠진흥 등을 중심으로
성과가 두드러짐

- 국내매출액 성과 기준, 최근 5년간 연평균 증가율이 가장 높은 단위사업은 스마트화산업기반확충으로 분석
- 투입 1억원당 성과 기준, 연평균 증가율이 가장 우수한 단위사업은 스마트화산업기반확충으로 나타남
- 5년 연속 사업성과를 창출한 단위사업중 투입 1억원당 국내매출 성과 평균이 1억원 이상인 사업은 ICT산업기반확충사업 등 총 8개 사업으로 분석
 - ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 광역경제권산업경쟁력강화(지역지원), 방송통신중소기업육성기반조성, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥

[표 4-13] 단위사업별 국내매출액 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	국내매출액					투입 1억원당 성과				
	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
AI경쟁력강화	0	0	0	0	899,457	0.00	0.00	0.00	0.00	122.69
AI기술개발	0	34,913	64,148	66,684	0	0.00	446.40	13.58	14.25	0.00
ICT산업기반확충	178,423	52,533	22,233	31,617	115,167	1642.94	710.58	74.18	153.71	393.41
ICT표준화및인증	0	0	15,896	0	0	0.00	0.00	402.02	0.00	0.00
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW산업경쟁력강화	47,772	455,307	276,455	393,289	215,128	97.31	404.81	166.43	241.45	193.47
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW융합인력양성	4,941	0	0	0	11,818	15.76	0.00	0.00	0.00	9.70
공공서비스신기술적용 촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력 강화(세종)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력 강화(제주)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력 강화(지역지원)	0	0	525,600	0	0	0.00	0.00	5821.89	0.00	0.00
국제기구협력	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	0	1,263	0	0	0.00	0.00	19.33	0.00	0.00
네트워크기반조성	2,550	2,670	2,810	7,366	60,918	180.08	33.85	3.04	8.74	105.06

(단위 : 백만원)

단위사업명	국내매출액					투입 1억원당 성과				
	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
데이터산업경쟁력 강화	0	0	0	0	425,596	0.00	0.00	0.00	0.00	198.35
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송산업육성기반구축	3,200	282	4,027	209	0	76.98	0.86	106.85	6.49	0.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신개발도상국 지원	70	0	0	0	0	4.15	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신서비스해외 진출	382	0	0	0	0	4.77	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신중소기업육성 기반조성	339,888	330,878	382,479	107,862	0	1853.66	1067.35	2588.34	658.62	0.00
방송통신콘텐츠진흥	10,409	1,278	1,860	8,548	5,935	31.61	1.16	5.71	23.80	21.68
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
소외계층지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트화산업기반확충	14,997	237,666	33,826	373,632	578,205	123.30	278.27	17.23	168.28	741.79
인력양성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
인터넷이용환경고도화	47,606	62,072	23,787	677,357	13,543	106.29	184.85	13.06	354.23	48.32
전파방송산업활성화	4,900	0	69,415	70,568	6,422	84.04	0.00	671.13	935.02	83.70
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파연구지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보호산업기반확충	0	0	760	6,185	0	0.00	0.00	6.33	58.52	0.00
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신기업성장지원 (일반)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	0	21,763	0.00	0.00	0.00	0.00	353.86
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
콘텐츠진흥	371,573	454,610	454,162	208,799	254,593	579.53	463.52	350.92	171.57	183.51
콘텐츠디바이스기술 개발	0	0	0	0	31,194	0.00	0.00	0.00	0.00	77.99
해외방송교류	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

□ 해외수출액 기준 사업성과가 우수한 단위사업은 SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충 등 5개 사업으로 분석

○ 해외수출액 기준, 5년 연속 성과를 창출함과 동시에 플러스 성장을 한 단위사업은 SW산업경쟁력강화사업을 포함한 3개 단위사업

– SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충, 콘텐츠진흥

○ 5년 평균 기준, 투입 1억원당 1억원 이상의 해외수출 성과를 창출한 단위사업은 ICT산업기반확충 사업을 포함한 4개 단위사업

– ICT산업기반확충, 방송통신중소기업육성기반조성, 전파방송산업활성화, 정보보호산업기반확충

[표 4-14] 단위사업별 해외수출액 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	해외수출액					투입 1억원당 성과				
	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
AI경쟁력강화	0	0	0	0	146,617	0.00	0.00	0.00	0.00	20.00
AI기술개발	0	0	247	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ICT산업기반확충	170,000	460	269,980	3,333	12,448	1565.00	6.00	901.00	16.00	42.52
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW산업경쟁력강화	11,340	17,900	182	34,044	27,725	23.00	16.00	0.00	21.00	24.93
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW융합인력양성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
공공서비스신기술적용 촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력 강화(세종)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력 강화(제주)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력 강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제기구협력	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
네트워크기반조성	0	0	0	0	56,216	0.00	0.00	0.00	0.00	96.96
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	91,060	0.00	0.00	0.00	0.00	42.44
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송산업육성기반구축	93	0	0	0	0	2.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

(단위 : 백만원)

단위사업명	해외수출액					투입 1억원당 성과				
	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
방송통신개발도상국 지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신서비스해외 진출	216	0	0	0	0	3.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신중소기업육성 기반조성	33,234	6,959	48,472	7,358	0	181.00	22.00	328.00	45.00	0.00
방송통신콘텐츠진흥	663	291	358	1,950	17	2.00	0.00	1.00	5.00	0.06
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
소외계층지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트화산업기반확충	116	1,517	2,817	472,339	161,407	1.00	2.00	1.00	213.00	207.07
인력양성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
인터넷이용환경고도화	28,792	14,893	586	0	74	64.00	44.00	0.00	0.00	0.26
전파방송산업활성화	4,900	0	20,010	29,266	2,493	84.00	0.00	193.00	388.00	32.50
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파연구지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보호산업기반확충	0	0	77,730	0	0	0.00	0.00	647.00	0.00	0.00
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신기업성장지원 (일반)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
콘텐츠진흥	42,996	100,906	73,706	11,491	64,249	67.00	103.00	184.00	9.00	46.31
콘텐츠디바이스 기술개발	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
해외방송교류	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

□ 간접성과는 SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충 등의 단위사업을 중심으로 증가

○ 5년 연속 간접성과를 창출한 단위사업은 ICT산업기반확충사업을 포함 5개 사업

– SW산업경쟁력강화, 방송통신중소기업육성기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 콘텐츠진흥

○ 5년 연속 경제적 간접성과를 창출함과 동시에 연평균 증가율이 상향 추세인 단위사업은 SW산업경쟁력강화를 포함 2개 단위사업

– SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충

[표 4-15] 단위사업별 간접성과 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	419,217	83,843	
AI기술개발	0	19,709	101,950	130,961	0	50,524	
ICT산업기반확충	8,123	37,098	45,488	39,418	0	26,025	-100.00
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	1,472	137,426	75,789	254,604	13,302	96,519	73.38
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	0	0	0	9,438	1,888	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	300	0	0	60	
네트워크기반조성	0	0	3,051	0	42,000	9,010	
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	11,397	2,279	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	74	0	1,416	5,257	0	1,349	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	0	0	
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	160,184	283,836	256,378	186,150	9,497	179,209	-50.66
방송통신콘텐츠진흥	4,721	719	1,575	1,893	116	1,805	-60.40
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	14,078	226,467	182,804	32,795	28,512	96,931	19.29
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	0	397	54,969	194	127,150	36,542	
전파방송산업활성화	0	0	4,418	3,893	50	1,672	
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	0	0	0	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	55,717	35,149	3,323	21,697	36,806	30,538	-9.85
콘텐츠다미디어기술개발	0	0	0	18,425	10,970	5,879	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

□ 투입 1억원당 간접성과는 ICT산업기반확충사업 등 4개 단위사업을 중심으로 꾸준한 성과와 사업 성과 향상을 유지

- 5년 연속 간접성과를 창출함과 동시에 투입 1억원당 평균 1억원 이상의 성과를 창출한 단위사업은 방송통신중소기업육성기반조성 및 스마트화 산업기반확충 2개 단위사업으로 나타남
- 연평균 증가율이 상승 추세로 나타나는 사업은 SW산업경쟁력강화 1개 단위사업으로 나타남

[표 4-16] 단위사업별 투입 1억원당 간접성과 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	57.18	11.44	
AI기술개발	0.00	252.00	22.00	28.00	0.00	60.40	
ICT산업기반확충	75.00	502.00	152.00	192.00	0.00	184.20	-100.00
ICT표준화및인증	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
ICT확산환경조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
IT활용촉진	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
SW산업경쟁력강화	3.00	122.00	46.00	156.00	11.96	67.79	41.31
SW산업기반확충	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
SW융합인력양성	0.00	0.00	0.00	0.00	7.75	1.55	
공공서비스스기술적용촉진(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
공정경쟁및이용자보호	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
국제기구협력	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0.00	0.00	5.00	0.00	0.00	1.00	
네트워크기반조성	0.00	0.00	3.00	0.00	72.44	15.09	
데이터산업경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	5.31	1.06	
디지털방송전환	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송산업육성기반구축	2.00	0.00	38.00	163.00	0.00	40.60	-100.00
방송콘텐츠진흥	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송통신개발도상국지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송통신서비스해외진출	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송통신재난관리	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
방송통신중소기업육성기반조성	874.00	916.00	1735.00	1137.00	58.80	944.16	-49.07

(단위 : 백만원)

단위사업명	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송통신콘텐츠진흥	14.00	1.00	5.00	5.00	0.42	5.08	-58.28
생산적정보문화조성(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
소외계층지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
스마트융합프로젝트	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
스마트화산업기반확충	116.00	265.00	93.00	15.00	36.58	105.12	-25.06
인력양성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
인터넷이용환경고도화	0.00	1.00	30.00	0.00	453.69	96.94	
전파방송산업활성화	0.00	0.00	43.00	52.00	0.65	19.13	
전파연구기반조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
전파연구지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보보안대응체계구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보보호산업기반확충	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보보호체계강화(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보통신기업성장지원(일반)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
정보통신장비산업인프라구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
주파수활용여건조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
주파수회수및재배치손실보상	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
지능정보산업육성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
창조경제육성기반구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
콘텐츠진흥	87.00	36.00	3.00	18.00	26.53	34.11	-25.69
콘텐츠다매시기술개발	0.00	0.00	0.00	46.00	27.43	14.69	
해외방송교류	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	
전파이용질서확립	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	

□ 국내 투자유치는 스마트화기반확충, 방송통신중소기업육성기반조성을 중심으로 성과 창출

- 국내 투자유치액 기준, 최근 5년간 연평균성장률이 증가추세인 단위사업은 스마트화산업기반확충 1개 단위사업
 - 스마트화산업기반확충의 최근 5년간 평균 국내 투자유치액은 0.5억원임
- 국내 투자유치액 기준, 최근 5년간 투자금 1억원당 성과가 1억 이상인 사업은 방송통신중소기업육성기반조성 1개 사업임
 - 방송통신중소기업육성기반조성사업의 최근 5년간 평균 투입금 1억원당 성과는 1.30억원임

[표 4-17] 단위사업별 국내 투자유치액 추이

(단위 : 백만원)

단위사업명	국내 투자유치액					투입 1억원당 성과				
	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
AI경쟁력강화	0	0	0	0	408,116	0.00	0.00	0.00	0.00	55.67
AI기술개발	0	16,657	101,950	118,632	0	0.00	213.00	22.00	25.00	0.00
ICT산업기반확충	0	18,357	16,748	11,413	0	0.00	248.00	56.00	55.00	0.00
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW산업경쟁력강화	0	0	0	241,120	1,200	0.00	0.00	0.00	148.00	1.08
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW융합인력양성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제기구협력	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	300	0	0	0.00	0.00	5.00	0.00	0.00
네트워크기반조성	0	0	0	0	42,000	0.00	0.00	0.00	0.00	72.44
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	11,360	0.00	0.00	0.00	0.00	5.29
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송산업육성기반구축	55	0	1,416	5,257	0	1.00	0.00	38.00	163.00	0.00

(단위 : 백만원)

단위사업명	국내 투자유치액					투입 1억원당 성과				
	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신중소기업육성기반 조성	118,183	141,377	206,636	186,150	0	645.00	456.00	1398.00	1137.00	0.00
방송통신콘텐츠진흥	1,090	69	1,302	1,893	116	3.00	0.00	4.00	5.00	0.42
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
소외계층지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트화산업기반확충	12,600	3,606	177,483	29,373	28,510	104.00	4.00	90.00	13.00	36.58
인력양성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
인터넷이용환경고도화	0	217	37,565	0	127,150	0.00	1.00	21.00	0.00	453.69
전파방송산업활성화	0	0	0	605	0	0.00	0.00	0.00	8.00	0.00
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파연구지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
콘텐츠진흥	44,927	14,911	3,323	21,697	26,625	70.00	15.00	8.00	18.00	19.19
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	18,425	0	0.00	0.00	0.00	46.00	0.00
해외방송교류	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

□ 비용절감액 성과는 SW산업경쟁력강화, ICT산업기반확충을 중심으로
꾸준한 성과를 창출

○ 국내 비용절감액 기준, 최근 5년간 연평균성장률이 증가추세인 단위사업은
스마트화산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 방송통신중소기업육성기반조성,
콘텐츠진흥 3개 단위사업임

– 5년간 비용절감액 성과가 모두 발생한 성과는 SW산업경쟁력강화로 평균
0.8억원임

○ 투입 1억당 비용절감액 성과가 1억원 이상인 단위사업은 ICT산업기반
확충임

– ICT산업기반확충의 5년 평균 비용절감액 성과는 1.6억원임

[표 4-18] 단위사업별 비용절감액 성과

(단위 : 백만원)

구분	비용절감액					투입 1억원당 성과				
	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
AI경쟁력강화	0	0	0	0	11,101	0.00	0.00	0.00	0.00	1.51
AI기술개발	0	3,052	0	12,329	0	0.00	39.00	0.00	3.00	0.00
ICT산업기반확충	4,523	18,741	28,740	28,005	0	42.00	254.00	96.00	136.00	0.00
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW산업경쟁력강화	1,472	11,837	1,239	13,484	12,102	3.00	11.00	1.00	8.00	10.88
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW융합인력양성	0	0	0	0	9,438	0.00	0.00	0.00	0.00	7.75
공공서비스신기술적용촉진 (정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화 (세종)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화 (제주)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화 (지역지원)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제기구협력	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제사회정보화선도국가 위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
네트워크기반조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	37	0.00	0.00	0.00	0.00	0.02

(단위 : 백만원)

구분	비용절감액					투입 1억원당 성과				
	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송산업육성기반구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신개발대상국지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신중소기업육성 기반조성	950	1,000	0	0	9,497	5.00	3.00	0.00	0.00	58.80
방송통신콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
소외계층지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트화산업기반확충	1,478	222,861	2,021	3,422	2	12.00	261.00	1.00	2.00	0.00
인력양성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
인터넷이용환경고도화	0	180	17,404	194	0	0.00	1.00	10.00	0.00	0.00
전파방송산업활성화	0	0	0	3,288	50	0.00	0.00	0.00	44.00	0.65
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파연구지원	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신기업성장지원 (일반)	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
콘텐츠진흥	1,663	100	0	0	10,181	3.00	0.00	0.00	0.00	7.34
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	10,970	0.00	0.00	0.00	0.00	27.43
해외방송교류	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00

나. 일자리창출 성과분석결과

□ 단위사업별 일자리창출 성과는 2022년 AI경쟁력강화에서 9,389명을 고용하며 가장 많은 일자리창출 성과 발생

○ AI경쟁력강화사업은 2022년 신규사업으로 9천명 이상의 일자리 창출 성과를 보이고 있음

○ 최근 5년간 지속적으로 일자리 성과를 창출한 단위사업은 ICT산업기반확충 등 13개 단위사업임

－ ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, SW융합인력양성, 네트워크기반조성, 방송산업육성기반구축, 방송통신개발도상국지원, 방송통신서비스해외진출, 방송통신중소기업육성기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥

[표 4-19] 단위사업별 고용창출 인원 추이

(단위 : 명, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	9,389	1877.80	
AI기술개발	0	124	8,985	8,687	1,163	3791.80	
ICT산업기반확충	72	205	255	222	423	235.40	55.69
ICT표준화및인증	0	0	2	0	0	0.40	
ICT확산환경조성	103	0	0	0	0	20.60	-100.00
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0.00	
SW산업경쟁력강화	444	1,926	1,631	5,302	4,980	2856.60	83.00
SW산업기반확충	3	0	0	0	0	0.60	-100.00
SW융합인력양성	158	85	146	96	3,380	773.00	115.06
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	3	0	0	0.60	
공정경쟁및이용자보호	5	56	8	0	1	14.00	-33.13
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	16	0	0	3.20	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	15	0	0	3.00	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	204	0	0	40.80	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0.00	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	4	0	0	0.80	
네트워크기반조성	3	4	255	130	106	99.60	143.81
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	983	196.60	
디지털방송전환	26	24	12	4	0	13.20	-100.00

(단위 : 명, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송산업육성기반구축	142	178	197	116	115	149.60	-5.14
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0.00	
방송통신개발도상국지원	2	2	2	2	2	2.00	0.00
방송통신서비스해외진출	23	20	26	17	61	29.40	27.61
방송통신재난관리	0	0	42	0	0	8.40	
방송통신중소기업육성기반조성	10	533	863	2,452	2,139	1199.40	282.43
방송통신콘텐츠진흥	1,594	1,530	1,886	1,706	886	1520.40	-13.66
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	4,636	0	0	927.20	
소외계층지원	8	32	10	0	1	10.20	-40.54
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0.00	
스마트화산업기반확충	77	1,535	1,999	1,962	758	1266.20	77.13
인력양성	0	0	19	0	0	3.80	
인터넷이용환경고도화	363	955	1,028	893	528	753.40	9.82
전파방송산업활성화	68	87	78	87	89	81.80	6.96
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0.00	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0.00	
정보보안대응체계구축	0	0	67	0	0	13.40	
정보보호산업기반확충	0	0	60	0	43	20.60	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	
정보통신기업성장지원(일반)	4	0	0	0	0	0.80	-100.00
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0.00	
주파수활용여건조성	14	17	14	0	1	9.20	-48.30
주파수회수및재배치 손실보상	92	15	0	1	25	26.60	-27.80
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0.00	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0.00	
콘텐츠진흥	884	1,558	1,820	1,426	2,879	1713.40	34.34
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	236	80	47	72.60	
해외방송교류	0	0	7	0	1	1.60	
전파이용질서확립	0	0	0	0	1	0.20	

- 투입 1억원당 고용성고가 가장 우수한 단위사업은 주파수회수및재배치 손실보상으로 지난 5년간 평균 12.15명의 일자리 창출
 - 주파수회수및재배치손실보상은 2021년 57.75명으로 크게 증가하면서, 투입 1억원당 평균 고용성고가 크게 증가함
- 투입금 1억원당 고용성고의 연평균 증가율은 방송통신중소기업육성기반조성이 303.42%로 가장 많이 증가하였으며, SW융합인력양성(53.49%), SW 산업경쟁력강화(49.36%) 등의 순으로 나타남

[표 4-20] 단위사업별 투입 1억원당 고용인원 추이

(단위 : 명, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	1.28	0.26	
AI기술개발	0	1.59	1.9	0.54	0.77	0.96	
ICT산업기반확충	0.66	2.77	0.85	0.93	1.44	1.33	21.64
ICT표준화및인증	0	0	0.05	0	0.00	0.01	
ICT확산환경조성	3.4	0	0	0	0.00	0.68	-100.00
IT활용촉진	0	0	0	0	0.00	0.00	
SW산업경쟁력강화	0.9	1.71	0.98	0.31	4.48	1.68	49.36
SW산업기반확충	0.7	0	0	0	0.00	0.14	-100.00
SW융합인력양성	0.5	0.53	0.41	4.7	2.78	1.78	53.49
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0.01	0	0.00	0.00	
공정경쟁및이용자보호	0.25	0.24	0.08	0	0.01	0.12	-58.32
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	2.82	0	0.00	0.56	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	2.67	0	0.00	0.53	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	2.26	0	0.00	0.45	
국제기구협력	0	0	0	0	0.00	0.00	
국제사회정보화선도국가 위상강화(정보화)	0	0	0.06	0	0.00	0.01	
네트워크기반조성	0.21	0.05	0.28	6.48	0.18	1.44	-3.41
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	0.46	0.09	
디지털방송전환	1.13	0.65	0.91	2.98	0.00	1.13	-100.00
방송산업육성기반구축	3.42	0.54	5.23	0.28	3.73	2.64	2.22
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0.00	0.00	
방송통신개발도상국지원	0.12	0.01	0.21	7.59	0.15	1.62	5.10
방송통신서비스해외진출	0.29	0.1	0.35	7.11	0.52	1.67	15.53
방송통신재난관리	0	0	1.31	0	0.00	0.26	
방송통신중소기업육성기반조성	0.05	1.72	5.84	0.07	13.24	4.18	303.42
방송통신콘텐츠진흥	4.84	1.39	5.79	0.21	3.24	3.09	-9.57

(단위 : 명, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0.98	0	0.00	0.20	
소외계층지원	0.53	0.35	0.56	0	0.05	0.30	-43.32
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0.00	0.00	
스마트화산업기반확충	0.63	1.8	1.02	1.13	0.97	1.11	11.46
인력양성	0	0	0.53	0	0.00	0.11	
인터넷이용환경고도화	0.81	2.84	0.56	2.14	1.88	1.65	23.49
전파방송산업활성화	1.17	0.25	0.75	0.87	1.16	0.84	-0.21
전파연구기반조성	0	0	0	0	0.00	0.00	
전파연구지원	0	0	0	0	0.00	0.00	
정보보안대응체계구축	0	0	0.24	0	0.00	0.05	
정보보호산업기반확충	0	0	0.5	0	0.41	0.18	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0.00	0.00	
정보통신기업성장지원(일반)	0.25	0	0	0	0.00	0.05	-100.00
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0.00	0.00	
주파수활용여건조성	0.34	0.15	0.31	0	0.02	0.16	-52.65
주파수회수및재배치손실보상	1.96	0.63	0	57.75	0.41	12.15	-32.52
지능정보산업육성	0	0	0	0	0.00	0.00	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0.00	0.00	
콘텐츠진흥	1.38	1.59	4.55	0.85	2.08	2.09	10.74
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0.18	5	0.12	1.06	
해외방송교류	0	0	1.32	0	0.19	0.30	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0.38	0.08	

□ 채용형태별 일자리창출 비중

○ 2018~2022년까지 100명 이상의 일자리창출실적이 있으며,
신입채용의 비중이 높은 단위사업은 생산적정보문화조성(정보화),
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)사업으로 전체 일자리창출실적의
100.0%가 신입채용으로 나타남

- 생산적정보문화조성(정보화)사업은 최근 5년간 총 4,636개의 일자리를 창출 하였으며, 4,636명 모두 신입 일자리창출성으로 나타남
- 광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)사업은 최근 5년간 총 204개의 일자리를 창출하였으며, 204명 모두 신입 일자리창출성으로 나타남

- 2018~2022년까지 100명 이상의 일자리창출 실적이 있으며, 경력채용의 비중이 높은 단위사업은 방송통신중소기업육성기반조성사업과 주파수회수및재배치손실보상사업으로 전체 일자리창출실적의 60.0% 이상이 경력채용으로 나타남
 - 방송통신중소기업육성기반조성사업 사업은 최근 5년간 총 3,967개의 일자리를 창출하였으며, 2,704명(68.16%)가 경력 일자리창출성으로 나타남
 - 주파수회수및재배치손실보상사업은 최근 5년간 총 125개의 일자리를 창출하였으며, 77명(61.60%)이 경력 일자리창출 성과로 나타남

[표 4-21] 단위사업별 채용형태에 따른 추이

(단위 : %)

구분	2018년		2019년		2020년		2021년		2022년	
	경력	신입	경력	신입	경력	신입	경력	신입	경력	신입
AI경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.64	0.36
AI기술개발	0.00	0.00	46.77	53.23	6.39	93.61	0.00	100.00	0.62	0.38
ICT산업기반확충	34.72	65.28	58.05	41.95	47.45	52.55	48.20	51.80	0.79	0.21
ICT표준화및인증	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ICT확산환경조성	20.39	79.61	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
IT활용촉진	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW산업경쟁력강화	53.83	46.17	44.91	55.09	28.33	71.67	25.50	74.50	0.98	0.02
SW산업기반확충	33.33	66.67	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW융합인력양성	26.58	73.42	49.41	50.59	58.22	41.78	37.50	62.50	0.97	0.03
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
공정경쟁및이용자보호	60.00	40.00	35.71	64.29	50.00	50.00	0.00	0.00	1.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제기구협력	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	50.00	50.00	0.00	0.00	0.00	0.00
네트워크기반조성	66.67	33.33	75.00	25.00	28.63	71.37	42.97	57.03	0.48	0.52
데이터산업경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.54	0.46
디지털방송전환	0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	0.00
방송산업육성기반구축	66.20	33.80	17.98	82.02	20.30	79.70	6.03	93.97	0.90	0.10
방송콘텐츠진흥	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신개발도상국지원	0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	100.00	1.00	0.00
방송통신서비스해외진출	34.78	65.22	0.00	100.00	53.85	46.15	33.33	66.67	0.16	0.84
방송통신재난관리	0.00	0.00	0.00	0.00	85.71	14.29	0.00	0.00	0.00	0.00

(단위 : %)

구분	2018년		2019년		2020년		2021년		2022년	
	경력	신입	경력	신입	경력	신입	경력	신입	경력	신입
방송통신중소기업육성기반조성	90.00	10.00	58.72	41.28	58.98	41.02	75.94	24.06	0.32	0.68
방송통신콘텐츠진흥	13.80	86.20	12.81	87.19	20.31	79.69	79.12	20.88	0.99	0.01
생산적정보문화조성(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00
소외계층지원	25.00	75.00	0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	0.00	1.00	0.00
스마트융합프로젝트	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트화산업기반확충	45.45	54.55	57.00	43.00	51.83	48.17	41.40	58.60	0.47	0.53
인력양성	0.00	0.00	0.00	0.00	47.37	52.63	0.00	0.00	0.00	0.00
인터넷이용환경고도화	39.12	60.88	61.15	38.85	65.47	34.53	67.80	32.20	0.84	0.16
전파방송산업활성화	55.88	44.12	55.17	44.83	53.85	46.15	55.81	44.19	0.37	0.63
전파연구기반조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파연구지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보안대응체계구축	0.00	0.00	0.00	0.00	38.81	61.19	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보호산업기반확충	0.00	0.00	0.00	0.00	11.67	88.33	0.00	0.00	0.93	0.07
정보보호체계강화(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신기업성장지원(일반)	75.00	25.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신장비산업인프라구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수활용여건조성	64.29	35.71	58.82	41.18	92.86	7.14	0.00	0.00	1.00	0.00
주파수회수및재배치손실보상	59.78	40.22	66.67	33.33	0.00	0.00	0.00	100.00	0.52	0.48
지능정보산업육성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
창조경제육성기반구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
콘텐츠진흥	48.30	51.70	53.92	46.08	52.36	47.64	47.55	52.45	0.67	0.33
콘텐츠다바이스기술개발	0.00	0.00	0.00	0.00	61.02	38.98	57.50	42.50	0.53	0.47
해외방송교류	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00	1.00	0.00
전파이용질서확립	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00	0.00

□ 근로형태별 일자리창출 비중

○ 2018~2022년까지 100명 이상의 일자리창출 실적이 있으며, 정규직 채용 비중이 높은 단위사업은 전파방송산업활성화, 광역경제권산업경쟁력강화(지역지원), 방송통신중소기업육성기반조성사업으로 전체 일자리창출실적의 80.0% 이상이 정규직 채용으로 나타남

－ 전파방송산업활성화사업은 최근 5년간 총 368개의 일자리를 창출하였으며, 337명(91.58%)가 정규직 채용 성과로 나타남

－ 광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)사업은 최근 5년간 총 204개의 일자리를 창출하였으며, 179명(87.75%)가 정규직 채용 성과로 나타남

- － 방송통신중소기업육성기반조성사업은 최근 5년간 총 3,946개의 일자리를 창출하였으며, 3,312명(83.93%)가 정규직 채용 성과로 나타남

[표 4-22] 단위사업별 고용형태에 따른 고용창출 인원 추이

(단위 : %)

구분	2018년		2019년		2020년		2021년		2022년	
	정규	계약	정규	계약	정규	계약	정규	계약	정규	계약
AI경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.50	0.50
AI기술개발	0.00	0.00	0.00	0.00	94.35	5.65	100.00	30.68	0.65	0.35
ICT산업기반확충	100.00	66.67	33.33	100.00	79.51	20.49	100.00	76.86	0.95	0.05
ICT표준화및인증	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
ICT확산환경조성	100.00	0.00	100.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
IT활용촉진	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW산업경쟁력강화	100.00	77.48	22.52	100.00	68.07	31.93	100.00	68.12	0.76	0.24
SW산업기반확충	100.00	33.33	66.67	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
SW융합인력양성	100.00	81.65	18.35	100.00	56.47	43.53	100.00	42.47	0.09	0.91
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00
공정경쟁및이용자보호	100.00	100.00	0.00	100.00	94.64	5.36	100.00	62.50	0.00	1.00
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	87.75	0.00	0.00
국제기구협력	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	75.00	0.00	0.00
네트워크기반조성	100.00	66.67	33.33	100.00	50.00	50.00	100.00	68.63	0.83	0.17
데이터산업경쟁력강화	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.73	0.27
디지털방송전환	100.00	0.00	100.00	100.00	75.00	25.00	100.00	0.00	0.00	0.00
방송산업육성기반구축	100.00	79.58	20.42	100.00	79.78	20.22	100.00	74.11	0.98	0.02
방송콘텐츠진흥	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
방송통신개발도상국지원	100.00	0.00	100.00	100.00	0.00	100.00	100.00	0.00	0.00	1.00
방송통신서비스해외진출	100.00	65.22	34.78	100.00	25.00	75.00	100.00	57.69	0.79	0.21
방송통신재난관리	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	76.19	0.00	0.00
방송통신중소기업육성기반조성	100.00	10.00	90.00	100.00	83.11	16.89	100.00	89.11	0.88	0.12
방송통신콘텐츠진흥	100.00	4.89	95.11	100.00	1.83	98.17	100.00	6.04	0.13	0.87
생산적정보문화조성(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
소외계층지원	0.00	100.00	0.00	100.00	0.00	100.00	100.00	0.00	0.00	1.00
스마트융합프로젝트	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
스마트화산업기반확충	100.00	64.94	35.06	100.00	73.94	26.06	100.00	65.03	0.84	0.16
인력양성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	26.32	0.00	0.00
인터넷이용환경고도화	100.00	78.24	21.76	100.00	46.18	53.82	100.00	40.27	0.27	0.73
전파방송산업활성화	100.00	89.71	10.29	100.00	93.10	6.90	100.00	93.59	0.90	0.10

(단위 : %)

구분	2018년		2019년		2020년		2021년		2022년	
	정규	계약	정규	계약	정규	계약	정규	계약	정규	계약
전파연구기반조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
전파연구지원	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보보안대응체계구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.00	0.00
정보보호산업기반확충	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	100.00	0.88	0.12
정보보호체계강화(정보화)	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신기업성장지원(일반)	100.00	50.00	50.00	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
정보통신장비산업인프라구축	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
주파수활용여건조성	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	7.14	1.00	0.00
주파수회수및재배치손실보상	100.00	21.43	78.57	100.00	11.76	88.24	100.00	0.00	0.84	0.16
지능정보산업육성	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
창조경제육성기반구축	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
콘텐츠진흥	100.00	72.40	27.60	100.00	64.63	35.37	100.00	77.64	0.77	0.23
콘텐츠디바이스기술개발	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	74.58	0.85	0.15
해외방송교류	100.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	14.29	0.00	1.00
전파이용질서확립	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	1.00

다. 기반조성 성과분석결과

가. 전문인력 양성

- 최근 5년간 단위사업별 전문인력 양성 성과 평균은 SW융합인력양성이 7,647명으로 가장 많았으며, 최근 5년간 연평균성장률은 방송통신 서비스해외진출이 119.83%로 가장 높은 것으로 나타남
- 5년 연속 전문인력 양성 성과를 창출한 사업은 총 7개로, 그 중 연평균 성장률이 증가한 단위사업은 4개로 방송통신서비스해외진출(119.83%), SW산업경쟁력강화(107.07%) 순으로 증가 추이를 보임
- 최근 5년 평균 기준, SW융합인력양성이 7,647명으로 가장 많은 인원의 전문인력을 양성하였으며 뒤를 이어 SW산업경쟁력강화(4,561명), 방송통신콘텐츠진흥(4,227명), 콘텐츠진흥(3,357명) 등의 순으로 나타남

[표 4-23] 단위사업별 전문인력 양성 성과

(단위 : 명, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	3,867	773	
AI기술개발	0	0	0	700	0	140	
ICT산업기반확충	1,165	8,708	1,500	1,113	20	2,501	-63.80
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	601	1,861	697	8,594	11,050	4,561	107.07
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	12,055	794	1,275	908	23,205	7,647	17.79
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	80	0	0	16	
네트워크기반조성	0	0	0	598	1,979	515	
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	6,366	1,273	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 명, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송산업육성기반구축	952	0	0	0	0	190	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	
방송통신서비스해외진출	48	684	37	11	1,121	380	119.83
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	182	0	29	0	0	42	-100.00
방송통신콘텐츠진흥	9,457	2,752	3,250	3,043	2,634	4,227	-27.35
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	341	1,369	5,232	0	139	1,416	-20.10
인력양성	0	0	2,179	0	0	436	
인터넷이용환경고도화	1,422	0	2,117	1,439	1,107	1,217	-6.07
전파방송산업활성화	400	183	1,149	818	602	630	10.76
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	326	0	0	65	
정보보호산업기반확충	0	0	18	0	0	4	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	17	0	0	3	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	0	0	0	0	27	5	
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	0	19	4	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	7,928	1,579	1,039	1,766	4,473	3,357	-13.33
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	0	0	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

라. 사업지원 성과분석결과

□ 홍보 성과는 ICT산업기반확충 등 9개 단위사업에서 5년간 꾸준한 성과를 창출

- ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송산업육성기반구축, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥은 연평균 성장률 기준 상승 추세로 나타남
- 최근 5년간 홍보 성과의 평균값 기준 콘텐츠진흥사업이 1,150건으로 가장 높은 성과를 기록하고 있음
- 최근 5년간 홍보 성과의 연평균 증가율은 SW산업경쟁력강화가 87.29%로 가장 높게 나타남

[표 4-24] 단위사업별 홍보 성과 종합

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	2,852	570	
AI기술개발	0	26	89	38	45	40	
ICT산업기반확충	43	61	67	82	411	133	75.83
ICT표준화및인증	0	0	1	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	2	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	33	37	70	624	406	234	87.29
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	82	0	113	716	182	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	1	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	4	4	1	0	1	2	-29.29
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	1	0	0	0	
네트워크기반조성	23	19	97	73	105	63	46.17
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	2,049	410	
디지털방송전환	31	0	0	0	0	6	-100.00
방송산업육성기반구축	28	0	0	1	65	19	23.44
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송통신개발도상국지원	0	0	0	30	9	8	
방송통신서비스해외진출	144	131	33	21	48	75	-24.02
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	103	107	2	133	32	75	-25.34
방송통신콘텐츠진흥	141	98	158	194	311	180	21.87
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	218	328	399	590	927	492	43.60
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	787	28	99	184	584	336	-7.19
전파방송산업활성화	53	24	12	47	77	43	9.79
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	50	0	0	10	
정보보호산업기반확충	0	0	8	1	9	4	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	2	2	0	3	1	2	-15.91
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	30	57	17	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	1,531	1,659	0	148	2,414	1,150	12.06
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	2	55	11	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	1	0	

- 세미나·박람회 성과가 가장 우수한 단위사업은 콘텐츠진흥으로 2020년에는 성과가 발생하지 않았으나 최근 5년간 평균 675건을 기록
- 최근 5년간 꾸준히 성과를 창출한 사업은 ICT산업기반확충사업을 포함한 8개 단위사업임
 - ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송통신서비스해외, 진출, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파 방송산업활성화

[표 4-25] 단위사업별 세미나·박람회 성과

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	256	51	
AI기술개발	0	20	0	14	10	9	
ICT산업기반확충	18	25	33	34	59	34	34.55
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	1	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	25	12	12	92	55	39	21.79
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	58	0	2	137	39	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	1	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	4	4	1	0	0	2	-100.00
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
네트워크기반조성	11	6	51	5	32	21	30.60
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	415	83	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	10	0	0	1	1	2	-43.77
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	1	0	
방송통신서비스해외진출	130	106	25	15	12	58	-44.88
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	2	0	0	
방송통신콘텐츠진흥	72	43	72	73	7	53	-44.16
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	26	42	27	107	152	71	55.50
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	21	5	30	19	36	22	14.42
전파방송산업활성화	13	6	7	6	13	9	0.00
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	8	0	3	2	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	1	1	0	0	0	0	-100.00
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	1	10	2	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	1,407	1,578	0	30	359	675	-28.93
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	1	19	4	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

- 최근 5년간 자료발간 성과는 인터넷이용환경고도화가 성과가 평균 147건으로 가장 많은 성과를 창출한 것으로 나타남
- 최근 5년간 꾸준히 성과를 창출한 사업은 네트워크기반조성을 포함한 4개 단위사업임
 - － 네트워크기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화

[표 4-26] 단위사업별 자료발간 성과

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	69	14	
AI기술개발	0	0	0	15	6	4	
ICT산업기반확충	2	0	1	2	36	8	105.98
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	1	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	0	2	1	43	7	11	
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	0	0	0	10	2	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
네트워크기반조성	4	4	5	4	9	5	22.47
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	51	10	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	0	0	0	0	12	2	
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	0	0	
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	0	1	0	
방송통신콘텐츠진흥	5	4	5	6	3	5	-11.99
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	8	5	2	30	16	12	18.92
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	683	9	12	8	24	147	-56.70
전파방송산업활성화	22	0	4	6	9	8	-20.02
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	0	1	0	0	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	2	1	1	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	26	4	0	5	222	51	70.94
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	1	0	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

- 최근 5년간 언론홍보 성과는 콘텐츠진흥의 성과가 평균 366건으로 가장 많은 것으로 나타남
- 최근 5년간 꾸준히 성과를 창출한 사업은 ICT산업기반확충을 포함한 6개 단위사업임
 - ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 방송통신서비스해외진출, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화

[표 4-27] 단위사업별 언론홍보 성과

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	1,358	272	
AI기술개발	0	6	89	7	28	26	
ICT산업기반확충	15	21	24	34	254	70	102.85
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	7	17	50	406	189	134	127.95
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	24	0	111	427	112	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	1	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
네트워크기반조성	0	4	36	61	47	30	
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	568	114	
디지털방송전환	31	0	0	0	0	6	-100.00
방송산업육성기반구축	8	0	0	0	51	12	58.90
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	30	0	6	
방송통신서비스해외진출	14	25	8	6	34	17	24.84
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	103	107	0	130	31	74	-25.93
방송통신콘텐츠진흥	48	46	81	110	267	110	53.57
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	106	196	364	438	620	345	55.51
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	80	12	47	150	444	147	53.49
전파방송산업활성화	18	17	0	33	51	24	29.74
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	50	0	0	10	
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	6	1	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	1	1	0	3	1	1	0.00
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	27	12	8	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	84	67	0	90	1,589	366	108.55
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	1	24	5	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	1	0	

- 수상성과는 SW산업경쟁력강화가 지난 5년간 가장 우수한 성과를 창출
- 최근 5년간 꾸준히 성과를 창출한 사업은 ICT산업기반확충을 포함한 5개 단위사업임
 - ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화

가. 컨설팅

□ ICT산업기반확충 등 6개 단위사업은 5년간 꾸준히 컨설팅 성과를 창출하고 있는 것으로 조사

- ICT산업기반확충, 네트워크기반조성, 콘텐츠진흥 3개 단위사업은 연평균 증가율이 상승 추세
- 평균 기준, 사업성도가 가장 우수한 단위사업은 방송통신중소기업육성 기반조성으로 나타남

[표 4-28] 단위사업별 컨설팅 성과 종합

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	390	78	
AI기술개발	0	0	14	0	19	7	
ICT산업기반확충	24	67	162	141	456	170	108.78
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	10	0	0	2	
SW산업경쟁력강화	0	798	263	997	526	517	
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	0	79	0	491	114	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	23	0	0	0	0	5	-100.00
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가 위상강화(정보화)	0	0	4	0	0	1	
네트워크기반조성	4	4	182	4	7	40	15.02
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	820	164	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	30	0	0	0	0	6	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	1	0	
방송통신서비스해외진출	0	0	5	0	2	1	
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송통신중소기업육성 기반조성	5,301	1,853	252	407	33	1,569	-71.91
방송통신콘텐츠진흥	0	0	10	20	103	27	
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	0	15	83	66	45	42	
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	103	75	190	139	74	116	-7.93
전파방송산업활성화	92	123	483	176	68	188	-7.28
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	9	0	23	6	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	12	0	0	2	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	0	0	0	0	60	12	
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	0	6	1	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	139	895	20	73	812	388	55.47
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	1	0	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

나. 인프라 활용

□ ICT산업기반확충 등의 사업을 중심으로 사업성과 향상

- ICT산업기반확충 등 7개 단위사업은 지난 5년간 지속적으로 성과를 창출
 - ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 방송산업육성기반구축, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥
- ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 주파수활용여건조성, 콘텐츠진흥의 인프라 활용성과는 연평균 증가율이 상승하고 있는 것으로 분석
- 인프라 활용 성과 평균값 기준, 가장 많은 인프라 성과를 창출한 단위사업은 콘텐츠진흥으로 나타남

[표 4-29] 단위사업별 인프라 활용 성과 종합

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	199	40	
AI기술개발	0	0	0	3	25	6	
ICT산업기반확충	231	219	325	540	421	347	16.19
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	1	0	0	0	0	0	-100.00
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	1	158	1,365	1,388	193	621	272.73
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	64	209	502	744	304	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
네트워크기반조성	0	0	0	8	22	6	
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	5,923	1,185	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
방송산업육성기반구축	1,168	59	41	38	82	278	-48.53
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	1	0	
방송통신서비스해외진출	280	20	0	0	30	66	-42.79
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	0	33	7	
방송통신콘텐츠진흥	259	4	153	253	0	134	-100.00
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	1	721	162	68	258	242	300.78
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	394	786	3,316	820	4,577	1,979	84.62
전파방송산업활성화	98	129	89	570	362	250	38.63
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	2	86	368	91	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	5	5	0	7	7	5	8.78
주파수회수및배치손실보상	0	0	0	0	1,014	203	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	4,100	1,677	165	426	6,273	2,528	11.22
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	47	9	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

- 최근 5년간 콘텐츠제작시설 활용 성과는 ICT산업기반확충이 지속적으로 성과 창출
- ICT산업기반확충, 콘텐츠진흥의 콘텐츠제작시설 활용 성과는 연평균 증가율이 상승하는 것으로 나타남

- 콘텐츠제작시설 활용 성과 평균값 기준, 가장 많은 성과를 창출한 단위 사업은 콘텐츠진흥으로 나타남

[표 4-30] 단위사업별 콘텐츠제작시설 활용 성과

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	3	1	
AI기술개발	0	0	0	1	0	0	
ICT산업기반확충	94	128	40	60	210	106	22.26
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	1	0	0	0	0	0	-100.00
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	0	0	0	0	0	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
네트워크기반조성	0	0	0	0	2	0	
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	6	1	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	102	0	26	0	0	26	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	
방송통신서비스해외진출	280	10	0	0	21	62	-47.67
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	0	0	0	
방송통신콘텐츠진흥	259	4	153	253	0	134	-100.00
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	0	0	2	1	9	2	
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	2	0	0	89	0	18	-100.00
전파방송산업활성화	0	0	0	0	0	0	
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	0	0	0	3	3	1	
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	0	0	0	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	2,718	1,186	0	23	5,113	1,808	17.11
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	0	0	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

- 최근 5년간 테스트베드 활용 성과는 ICT산업기반확충, 방송산업육성기반구축, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥이 지속적으로 성과 창출
- ICT산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화의 테스트 베드 활용 성과는 연평균 증가율이 상승하는 것으로 나타남
- 콘텐츠제작시설 활용 성과 평균값 기준, 가장 많은 성과를 창출한 단위 사업은 인터넷이용환경고도화로 나타남

[표 4-31] 단위사업별 테스트베드 활용 성과

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	24	5	
AI기술개발	0	0	0	2	0	0	
ICT산업기반확충	22	61	83	456	44	133	18.92
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	0	158	205	196	85	129	
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	0	0	0	91	18	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
네트워크기반조성	0	0	0	0	2	0	
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	5,891	1,178	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	1,043	29	15	20	3	222	-76.84
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	6	1	
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	0	0	0	
방송통신콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	0	29	159	13	77	56	
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	309	8	2,514	410	2,743	1,197	72.61
전파방송산업활성화	30	31	54	113	100	66	35.12
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	368	74	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	5	5	0	4	4	4	-5.43
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	0	1	0	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	1,382	491	120	350	234	515	-35.85
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	4	1	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

- 최근 5년간 시제품제작 성과는 ICT산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥이 지속적으로 성과 창출
- 인터넷이용환경고도화의 시제품제작 성과는 연평균 증가율이 상승하는 것으로 나타남
- 시제품제작 성과 평균값 기준, 가장 많은 성과를 창출한 단위사업은 인터넷이용환경고도화로 나타남

[표 4-32] 단위사업별 시제품제작 성과

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	34	7	
AI기술개발	0	0	0	2	19	4	
ICT산업기반확충	22	61	83	456	3	125	-39.23
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	0	158	205	196	3	112	
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	0	0	0	628	126	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
네트워크기반조성	0	0	0	0	4	1	
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	7	1	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	1,043	29	15	20	0	221	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	3	1	
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	0	0	0	
방송통신콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	0	29	159	13	54	51	
인력양성	0	0	0	0	0	0	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
인터넷이용환경고도화	309	8	2,514	410	1,259	900	42.07
전파방송산업활성화	30	31	54	113	21	50	-8.53
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	5	5	0	4	0	3	-100.00
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	0	1,002	200	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	1,382	491	120	350	777	624	-13.41
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	5	1	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

- 최근 5년간 시험인증분석 성과는 ICT산업기반확충, 방송산업육성기반구축, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥이 지속적으로 성과 창출
- ICT산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화의 시험인증 분석 성과는 연평균 증가율이 상승하는 것으로 나타남
- 시험인증분석 성과 평균값 기준, 가장 많은 성과를 창출한 단위사업은 인터넷이용환경고도화로 나타남

[표 4-33] 단위사업별 시험인증분석 성과

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	0	135	27	
AI기술개발	0	0	0	2	6	2	
ICT산업기반확충	22	61	83	456	30	130	8.06
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	
SW산업경쟁력강화	0	158	205	196	103	132	

(단위 : 건)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	평균	CAGR
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
SW융합인력양성	0	0	0	0	0	0	
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	
광역경제권산업경쟁력강화 (지역지원)	0	0	0	0	0	0	
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	
국제사회정보화선도국가위상강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	
네트워크기반조성	0	0	0	0	14	3	
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	19	4	
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	
방송산업육성기반구축	1,043	29	15	20	20	225	-62.79
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	1	0	
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	0	0	
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	0	0	0	
방송통신콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	
스마트화산업기반확충	0	29	159	13	101	60	
인력양성	0	0	0	0	0	0	
인터넷이용환경고도화	309	8	2,514	410	559	760	15.97
전파방송산업활성화	30	31	54	113	241	94	68.35
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	0	
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	
정보통신장비산업인프라구축	0	0	0	0	0	0	
주파수활용여건조성	5	5	0	4	0	3	-100.00
주파수회수및재배치손실보상	0	0	0	0	11	2	
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	
콘텐츠진흥	1,382	491	120	350	122	493	-45.49
콘텐츠디바이스기술개발	0	0	0	0	38	8	
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	

마. 요약 및 시사점

□ 경제적 성과

- 데이터산업경쟁력강화가 평균 기준 약 433,882백만원으로 가장 높은 성과를 창출
 - SW산업경쟁력강화, SW융합인력양성, 네트워크기반조성, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화 6개 단위사업은 경제적 성과가 성장하는 추세
- SW산업경쟁력강화, SW융합인력양성, 네트워크기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥 등 9개 단위사업은 최근 5년간 꾸준히 직접 경제적 성과를 창출
- SW산업경쟁력강화, 방송통신중소기업육성기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 콘텐츠진흥 등 5개 단위사업은 최근 5년간 꾸준히 간접 경제적 성과를 창출

□ 일자리창출 성과

- 단위사업별 일자리창출 성과는 2022년 AI기술개발에서 9,389명을 고용하며 가장 많은 일자리창출성적을 나타냈으며, SW산업경쟁력강화(4,980명), SW융합인력양성(3,380명) 순으로 나타남

□ 기반조성 및 사업지원 성과

- 최근 5년간 단위사업별 전문인력 양성 성과 평균은 SW융합인력양성이 7,647명으로 가장 많았으며, 최근 5년간 연평균 성장률은 방송통신서비스 해외진출이 119.83%로 가장 높은 것으로 나타남
- 최근 5년간 홍보 성과의 평균값 기준 콘텐츠진흥사업이 1,150건으로 가장 높은 성과를 기록하고 있음
- 최근 5년간 컨설팅 성과의 평균값 기준, 사업성과가 방송통신중소기업육성기반조성은 1,569건으로 가장 높은 성과를 기록하고 있음

V. 심층분석

- 1.성과목표·지표 달성률 분석
- 2.지원전후(시계열) 분석
- 3.사업효과성(PSM) 분석
- 4.성과 요인 분석
- 5.유발효과(산업연관분석) 분석

제5장

심층분석

제1절 성과목표·지표 달성률 분석

1. 분석 개요

가. 성과목표·지표 달성률 분석이란

☐ 내역사업 또는 성과지표별 목표 달성률 분석을 의미

- 내역사업별 결과보고서 내의 성과지표에 대한 목표와 실적을 분석하여, 내역사업 또는 성과지표별로 달성률을 분석하는 것을 의미

☐ 내역사업별 지적사항 분석하여 사업운영의 개선점 파악

나. 분석 데이터

☐ 분석 시점 : 최근 5년(2018~2022년)

☐ 분석 자료 : 각 연도별 내역사업 최종보고서

- 2018년 내역사업 최종보고서 : 138개

- 2019년 내역사업 최종보고서 : 159개

- 2019년 내역사업은 171개이나 IITP에서 직접 평가를 진행한 12개 내역사업을 제외하고 159개 내역사업에 대해 분석을 진행

- 2020년 내역사업 최종보고서 : 176개

- 2021년 내역사업 최종보고서 : 155개

- 2022년 내역사업 최종보고서 : 164개

☐ 분석 대상

- 목표 달성률 : 내역사업별 최종보고서의 성과지표별 목표와 실적

- 지적사항 : 각 연도별 최근 3년간 지적사항

2. 분석 결과

가. 내역사업별 목표 달성률

□ 내역사업별 성과지표 현황

- 최근 5년간(2018~2022년) 분석대상 내역사업 개수는 총 795개
- 최근 5년간(2018~2022년) 내역사업의 성과지표 개수는 총 1,607개로 내역사업별 평균 성과지표 개수는 2.0개

[표 5-1] 내역사업별 성과지표 현황

(단위 : 개)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간
내역사업 개수	138	171	179	155	164	807
분석 대상 내역사업 개수	138	159 ^{주)}	179	155	164	795
성과지표 개수	297	355	346	292	317	1,607
평균 성과지표 개수	2.2	2.2	1.9	1.9	1.9	2.0

* 주 : 2019년 내역사업은 총 171개이나 ITP 직접 평가 12개를 제외한 159개를 분석에 적용

□ 내역사업별 목표 달성률

- 최근 5년간(2018~2022년) 내역사업별 목표 달성률은 평균 89.2%
 - 목표 달성이란 실적(성과)이 목표와 같거나 초과한 경우를 의미
 - 내역사업별 목표 달성률은 내역사업의 성과지표가 복수일 경우, 복수의 성과지표 모두가 모두 목표를 달성해야 목표 달성으로 계산
 - 내역사업의 성과지표 중에서 1개라도 미달인 경우에는 목표 미달로 구분

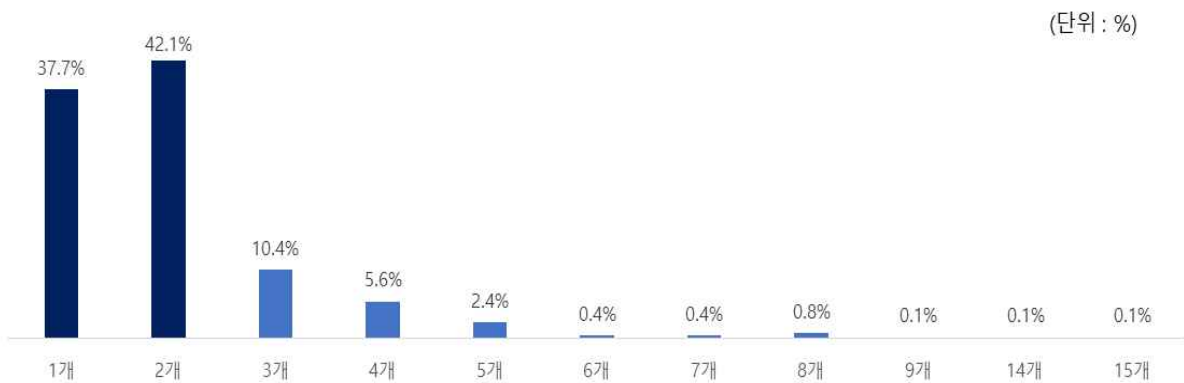
[표 5-2] 내역사업별 목표 달성률

(단위 : 개, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간
목표 달성 내역사업 개수	124	143	158	140	154	143.8
목표 미달 내역사업 개수	14	16	21	15	10	15.2
목표 달성 내역사업 비율	89.9	83.6	88.3	90.3	93.9	89.2
목표 미달 내역사업 비율	10.1	16.4	11.7	9.7	6.1	10.8

□ 내역사업별 성과지표 개수

- 내역사업별 성과지표의 개수는 최소 1개 ~ 최대 15개로 구성
- 내역사업별 성과지표는 1개~2개로 구성되는 경우가 대부분(79.8%)
 - 단일 성과지표로 구성된 내역사업은 279개로 37.7%
 - 성과지표가 2개로 구성된 내역사업은 313개로 42.1%



[그림 5-1] 최근 5년간 내역사업별 성과지표 개수의 비중

[표 5-3] 최근 5년간 내역사업별 성과지표 개수

(단위 : 개)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (소계)
성과지표 1개	42	58	75	64	59	298
성과지표 2개	59	61	68	66	79	333
성과지표 3개	21	19	15	13	14	82
성과지표 4개	10	12	9	8	5	44
성과지표 5개	4	5	3	2	5	19
성과지표 6개	1	0	1	0	1	3
성과지표 7개	0	0	1	1	1	3
성과지표 8개	1	2	2	1	0	6
성과지표 9개	0	0	1	0	0	1
성과지표 14개	0	1	0	0	0	1
성과지표 15개	0	1	0	0	0	1
소계	138	159 ^{주)}	179	155	164	795

* 성과지표 N개란 내역사업의 성과지표 개수가 N개인 경우를 의미

* 주 : 2019년 내역사업은 총 171개이나 ITP 직접 평가 12개를 제외한 159개를 분석에 적용

[표 5-4] 최근 5년간 내역사업별 성과지표 개수 비율

(단위 : %)

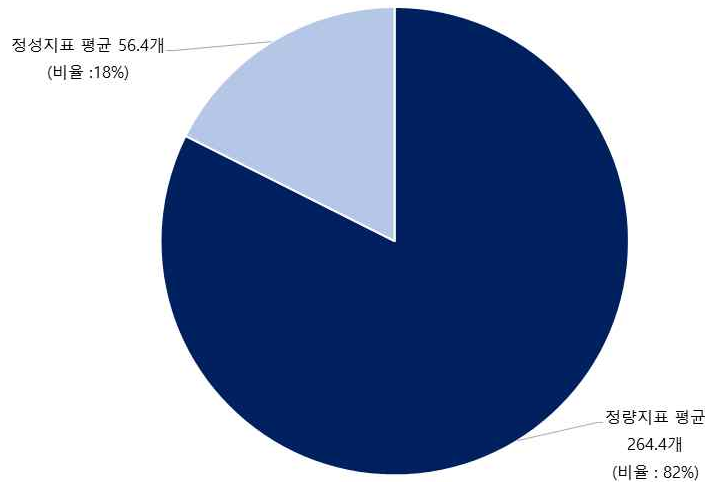
구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (평균)
성과지표 1개	30.4	36.5	42.9	41.3	36.0	37.7
성과지표 2개	42.8	38.4	38.9	42.6	48.2	42.1
성과지표 3개	15.2	11.9	8.6	8.4	8.5	10.4
성과지표 4개	7.2	7.5	5.1	5.2	3.0	5.6
성과지표 5개	2.9	3.1	1.7	1.3	3.0	2.4
성과지표 6개	0.7	0.0	0.6	0.0	0.6	0.4
성과지표 7개	0.0	0.0	0.6	0.6	0.6	0.4
성과지표 8개	0.7	1.3	1.1	0.6	0	0.8
성과지표 9개	0.0	0.0	0.6	0.0	0	0.1
성과지표 14개	0.0	0.6	0.0	0.0	0	0.1
성과지표 15개	0.0	0.6	0.0	0.0	0	0.1
소계	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0

* 성과지표 N개란 내역사업의 성과지표 개수가 N개인 내역사업의 비율을 의미

나. 성과지표별 목표 달성률

□ 성과지표별 속성

- 성과지표별 속성은 정량지표와 정성지표로 구분하여 분석
 - 정량지표는 매출액, 추진율과 같이 숫자로 표시된 지표를 의미
 - 정성지표는 만족도와 같이 설문조사를 통해 성과를 조사하는 지표를 의미
- 전체 성과지표 중에서 정량지표의 비율은 82.3%이며, 정성지표의 비율은 17.7%로, 내역사업의 성과지표는 대부분 정량지표로 구성



[그림 5-2] 최근 5년간 성과지표별 속성 구성

[표 5-5] 최근 5년간 성과지표별 속성

(단위 : 개, %)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (평균)
지표 개수	정량 성과지표	247	297	282	238	258	264.4
	정성 성과지표	50	56	63	54	59	56.4
	소계	297	355	346	292	317	320.8
지표 비율	정량 성과지표	83.2	83.7	81.5	81.5	81.4	82.3
	정성 성과지표	16.8	16.3	18.5	18.5	18.6	17.7
	소계	100.0	100.0	100.0	100.0	100	100

□ 성과지표별 목표 달성률

- 최근 5년간(2018~2022년) 성과지표별 목표 달성률은 평균 94.7%
 - 목표 달성이란 실적(성과)이 목표와 같거나 초과한 경우를 의미
 - 성과지표별 목표 달성률은 내역사업에 관계없이 성과지표별 목표 달성 여부를 의미
 - 최근 5년간 내역사업에 적용된 성과지표 1,607개 중에서 목표를 달성한 성과지표는 1,523개로 목표 달성률은 94.7%

[표 5-6] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률

(단위 : 개, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (합계)
성과지표 개수(합계)	297	355	346	292	317	1,607
목표 달성 성과지표 개수	279	338	324	275	307	1,523
목표 미달 성과지표 개수	18	17	22	17	10	84
목표 달성 성과지표 비율	93.9	95.2	93.6	94.2	96.8	94.7

- 연도별 성과지표 목표 달성률은 평균 131.1%이며, 최대 목표 달성도는 5,000%, 최소 -48.0%
 - 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률 평균은 131.1%
 - 최근 5년간 목표 달성도 최대값은 5,000.0%
 - 2019년 내역사업 ‘휴먼케어콘텐츠 개발’의 제품당 매출 증가율(%)로 목표 5.0, 실적 250.0으로 달성률은 5,000%
 - 최근 5년간 목표 달성률 최소값은 -48.0%
 - 2020년 내역사업 ‘주파수 이용현황 분석 고도화 및 활용기반 조성’의 전파자원 [종합정보시스템]이용자수 증가율(%)로 목표 10.0%, 실적 -4.8%로 달성률은 -48.0%
 - 해당 성과지표는 이용자수 증가율로 계산하고 있어, 증가율이 감소할 경우, 실적값이 (-)값으로 변경되는 특성을 가지고 있음

[표 5-7] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률

(단위 : 개, %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간
전체 평균 목표 달성률	128.2	142.9	143.1	129.2	127.3	131.1
전체 중 최대값	650	5,000	3,840	2,137	1,228	5,000
전체 중 최소값	68.2	35.6	-48.0	47.0	30	-48.0

* 목표 달성도란 [실적 ÷ 목표 × 100]값을 의미

- 정량지표 중에서 목표를 달성한 지표의 비율은 5년 평균 95.9%로 정성지표의 90.5%보다 다소 높음

[표 5-8] 최근 5년간 성과지표 속성별 목표 달성률

(단위 : 개, %)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (평균)
지표 개수	정량 성과지표	247	297	282	238	258	264.4
	정성 성과지표	50	56	63	54	59	56.4
	소계	297	355	346	292	317	320.8
목표 달성 지표 개수	정량 성과지표	235	285	271	226	251	253.6
	정성 성과지표	44	53	53	49	56	51
	소계	279	338	324	275	307	304.6
목표 달성 성과지표 비율(%)	정량 성과지표	95.1	96.0	96.1	95.0	97.3	95.9
	정성 성과지표	88.0	94.6	84.1	90.7	94.9	90.5

- [단일 지표 & 정성지표] 체계인 내역사업의 목표 달성 성과지표의 비율은 5년 평균 92.1%로, [단일 지표 & 정량지표] 체계인 내역사업의 목표 달성 성과지표 비율 91.0%와 비교시, 1.1%p 더 높음
- － 단일 지표이면서 정성지표인 내역사업의 수는 5년 평균 12.6개로 5년 평균 내역사업 개수 158.4개와 비교시 약 8% 정도로 많지 않으나, 목표 달성에는 정량지표보다 다소 유리한 것으로 보여짐

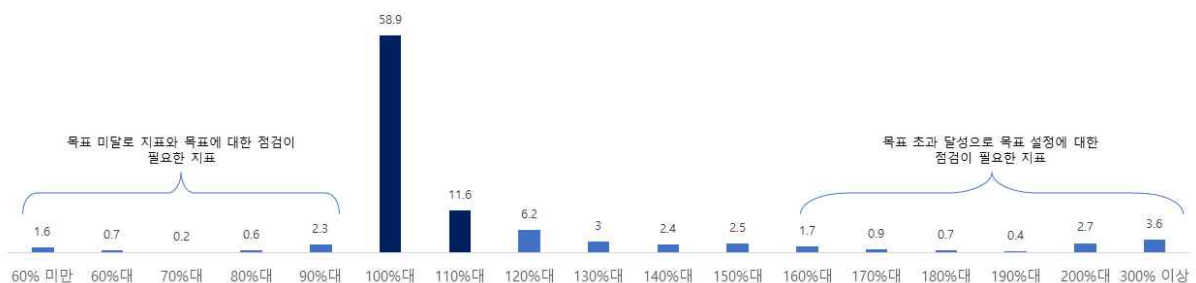
[표 5-9] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률

(단위 : 개, %)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (합계)
단일지표 & 정량지표 체계	내역사업 개수	35	40	55	52	51	46.6
	목표 달성 개수	32	36	51	49	44	42.4
	목표 달성도	91.4	90.0	92.7	94.2	86.3	91.0
단일지표 & 정성지표 체계	내역사업 개수	7	16	20	12	8	12.6
	목표 달성 개수	7	16	19	11	5	11.6
	목표 달성도	100.0	100.0	95.0	91.7	62.5	92.1

○ 성과지표별 목표 달성률 구간에 대한 분석 결과, 목표를 미달하거나 목표를 160% 이상 초과 달성한 지표는 15.4%

- 목표 달성도가 안정권인 100%~120% 미만의 성과지표는 전체의 70.5%
- 목표를 미달했거나, 160% 초과 달성하여 성과지표 또는 목표 설정에 대한 점검이 필요한 지표는 전체의 10.0%



[그림 5-3] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률 구간 분석 결과

[표 5-10] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률 구간별 분포

(단위 : 개)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (합계)
60% 미만	0	6	11	5	4	26
60%대	8	2	1	0	0	11
70%대	2	1	0	0	0	3
80%대	2	2	2	2	1	9
90%대	6	6	8	10	6	36
100%대	168	203	204	176	195	946
110%대	28	51	37	37	35	188
120%대	16	17	24	21	21	99
130%대	7	5	16	8	12	48
140%대	4	7	7	9	11	38
150%대	17	10	6	4	3	40
160%대	7	9	5	3	4	28
170%대	3	5	2	2	3	15
180%대	4	3	1	1	2	11
190%대	1	2	1	0	3	7
200%대	14	9	6	6	8	43
300% 이상	10	17	15	8	9	59
소계	297	355	346	292	317	1,607

[표 5-11] 최근 5년간 성과지표별 목표 달성률 구간별 분포(%)

(단위 : %)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년	5년간 (평균%)
60% 미만	0.0	1.7	3.2	1.7	1.3	1.6
60%대	2.7	0.6	0.3	0.0	0.0	0.7
70%대	0.7	0.3	0.0	0.0	0.0	0.2
80%대	0.7	0.6	0.6	0.7	0.3	0.6
90%대	2.0	1.7	2.3	3.4	1.9	2.3
100%대	56.6	57.2	59.0	60.3	61.5	58.9
110%대	9.4	14.4	10.7	12.7	11.0	11.6
120%대	5.4	4.8	6.9	7.2	6.6	6.2
130%대	2.4	1.4	4.6	2.7	3.8	3.0
140%대	1.3	2.0	2.0	3.1	3.5	2.4
150%대	5.7	2.8	1.7	1.4	0.9	2.5
160%대	2.4	2.5	1.4	1.0	1.3	1.7
170%대	1.0	1.4	0.6	0.7	0.9	0.9
180%대	1.3	0.8	0.3	0.3	0.6	0.7
190%대	0.3	0.6	0.3	0.0	0.9	0.4
200%대	4.7	2.5	1.7	2.1	2.5	2.7
300% 이상	3.4	4.8	4.3	2.7	2.8	3.6
소계	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0	100.0

□ 성과지표의 체계

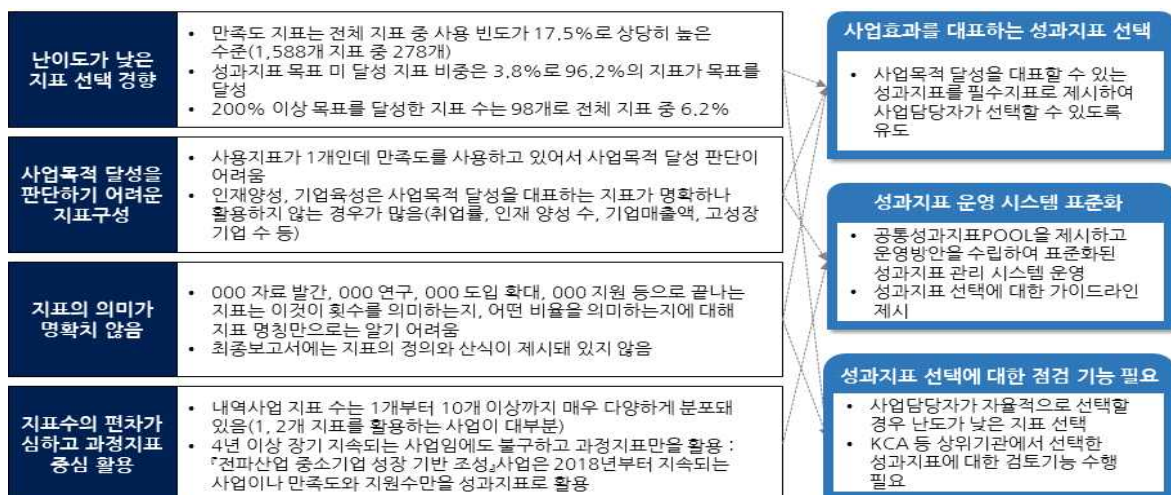
- 사업별 논리 모형 정의하고 이에 근거하여 성과지표를 선정할 수 있도록 관리하고 있음

[표 5-12] 세부사업 AI융합 해안경비 및 지뢰탐지시스템 논리모형 예시

구분	투입	과정	산출		결과·영향	
			양적	질적	단기	중·장기
성과목표	<ul style="list-style-type: none"> 사업비의 효율적 집행 및 추진 체계 효과성 제고 실증시스템 구축 및 운영을 위한 현장 점검 간담회 및 성과보고회를 통한 기술 개발 성과 제고 		<ul style="list-style-type: none"> AI 융합 지뢰탐지 시스템 개발을 위한 DATA 확보 지뢰탐지 시스템 개발을 위한 실증시스템 운영 지뢰탐지 기술 개발 및 지뢰탐지 서비스 제공 		<ul style="list-style-type: none"> 지뢰탐지 시스템 구축 및 확산 지뢰탐지 인식을 등 기술의 고도화 지뢰 사고 예방을 통한 국민 안전 확보 	
사업관리	<ul style="list-style-type: none"> 사업 예산 사업 운영 인력 실증 참여 병원 	<ul style="list-style-type: none"> 지뢰탐지 시스템 운영을 위한 협약 간담회 및 설명회 	<ul style="list-style-type: none"> AI활용 지뢰탐지 시스템 개발 DATA수집 및 확보 	<ul style="list-style-type: none"> AI 활용 지뢰탐지 기술 개발 및 실증 지뢰 탐지 서비스 제공 	<ul style="list-style-type: none"> 지뢰탐지 시스템 관련 권리 확보 지뢰탐지 시스템 구축 	<ul style="list-style-type: none"> 지뢰탐지 인식을 제고 지뢰 사고 예방 및 국민 안전 확보

- 최근 5개년 성과지표를 점검하고 성과지표 개선 방향을 도출

- 내역사업 단위로 지표를 검토하지는 않고 전반적인 경향, 사업목적 연계성 등의 측면에서 거시적으로 검토
- 난도가 낮은 지표 선택, 사업목적 연계성 부족, 의미가 불명확한 지표, 지표 활용 수준의 편차 등의 문제가 있다고 판단됨
- 이를 해결하기 위해 사업효과를 대표하는 공통성과지표 개발, 성과지표 운영 시스템의 표준화, 성과지표 설정에 대한 점검 기능의 개선사항을 제시함



[그림 5-4] 최근 5년간 성과지표 검토에 따른 개선 방향

제2절 지원전후(시계열) 분석

1. 분석 개요

□ 분석 범위

- ICT기금사업의 5개년 재무성과를 추정하기 위해 2020년을 기준년도로 설정하고 기준년도 전후 2년의 재무성과를 분석
 - 분석의 시간적 범위는 2018~2022년까지 5개년으로, 기준년도를 설정하고 기준년도에 참여한 위탁기업을 대상으로 재무성과를 분석
 - 기준년도는 사업참여 연도 전후 동일한 기간을 분석할 수 있도록 2020년으로 정하고, 지원전의 기간은 2018~2019년, 지원년도(기준년도) 2020년, 지원후의 기간은 2021~2022년으로 설정

□ 분석 대상

- 분석 대상은 ICT기금사업을 통한 지원의 효과성을 분석하기 위해 기준년도에 사업에 참여한 수혜기업 178개(이하 지원기업)를 대상으로 실시
 - 2020년 사업에 참여한 지원기업들의 사업 전후 재무성과 추이를 분석하기 위해 2020년에는 ICT기금사업에 참여한 기업의 지원 이전/이후 성과 비교 분석
 - 수익성 추구를 목적으로 하지 않는 공공기관, 협회, 교육기관, 연구소는 분석 대상에서 제외
 - 휴폐업 기업, 2018~2022년까지 재무정보가 공개되지 않은 기업은 제외
 - 매출액 500억원 이상의 중견 및 대기업은 분석에서 제외

□ 분석 방법

- 시계열 분석은 참여기업 전체(종합), 기업 유형별(매출액 규모, 기업 생애주기, 업종, 지역 등) 분석으로 구분하여 분석을 진행함
 - 참여기업 전체(종합) : 참여기업 전체 재무지표를 한국산업 평균 수치와 비교하여 분석을 진행함

– 기업 유형별 분석 : 참여기업의 매출액 규모, 기업 생애주기, 업종, 지역별 재무지표를 참여기업 내에서 비교분석

- 매출액 규모 : 50억원 미만, 100억원 미만, 300억원 미만, 300억원 이상
- 기업 생애주기¹⁾ : 창업기, 성장기, 도약기, 성숙기
- 업종 : 응용 소프트웨어 개발 및 공급업/ 시스템 소프트웨어 개발 및 공급업/ 컴퓨터 시스템 통합 자문 및 구축 서비스업/ 기타
- 지역 : 수도권/비수도권

□ 재무성과지표

○ 기업 성장성, 재무 수익성, 재무 안전성, 기업 생산성 등 4가지 지표를 각각 2개의 측정지표로 분석

[표 5-13] 지원전후분석 재무성과지표 개요

성 과 지 표	측 정 지 표	단 위	측 정 산 식
재 무 수 익 성	매 출 액 영업이익률	%	영업활동의 효율성을 포함한 이익발생력 평가
			$(\text{영업이익}/\text{매출액}) \times 100$
	자 기 자 본 순이익률	%	투입 자기자본이 얼마만큼의 이익을 냈는지 평가
			$(\text{당기순이익}/\text{평균 자기자본}) \times 100$
재 무 안 정 성	부 채 비 율	%	기업자본구조RISK 평가
			$(\text{부채}/\text{자기자본}) \times 100$
	자 기 자 본 비 율	%	경기변동에 대한 대응정도 평가
			$(\text{자기자본}/\text{총자산}) \times 100$
기 업 성 장 성	총 자산 증 가 율	%	기업의 외형적 신장규모 평가
			$(\text{당기말총자산}/\text{전기말자산}-1) \times 100$
	매 출 액 증 가 율	%	기업의 외형적 신장세 평가
			$(\text{당기매출액}/\text{전기매출액}-1) \times 100$
기 업 생 산 성	1인당 매 출 액	천 원	노동생산성의 간접 평가
			$(\text{매출액}/\text{종업원 수})$
	자 본 집 약 도	천 원	종업원 한 사람의 자산규모(자본 대 노동 비율)
			$(\text{자산총계}/\text{종업원 수})$

1) 주. 기업 생애주기는 창업기 구분 업력(7년)을 기준으로 7년 단위로 성장기, 도약기, 성숙기로 구분

2. 분석 결과

가. 종합 분석

□ ICT기금사업의 지원을 받은 기업의 재무분석 결과 대체로 긍정적인 영향을 받은 것으로 나타남

- 매출액 영업이익률은 지속적으로 증가하는 추세이며, T 시점, T+1 시점에서 크게 증가하는 것으로 나타남
- 자기자본 순이익률은 지원시점(T)에 증가하여 T+1 시점까지 성장하다 T+2 시점에 다소 감소하는 추세로 나타남
- 지원 이후 부채비율은 지원시점(T)에 증가하는 것으로 나타났으나, T+1 시점 이후 지원 시점 대비 감소하는 것으로 나타남
- 매출액증가율은 지원시점(T) 전년대비 감소한 것으로 나타났으나, T+1 시점에 크게 증가하는 추세로 나타나며, 총자산증가율은 T 시점까지 지속적으로 감소하다 T+1 시점 증가하는 것으로 나타남
- 1인당 매출액은 점진적으로 증가하는 추세를 보이고 있으며, 지원시점(T) 이후 크게 증가하는 추세로 나타남

[표 5-14] 5개년 재무분석 결과

(단위 : %, 천원)

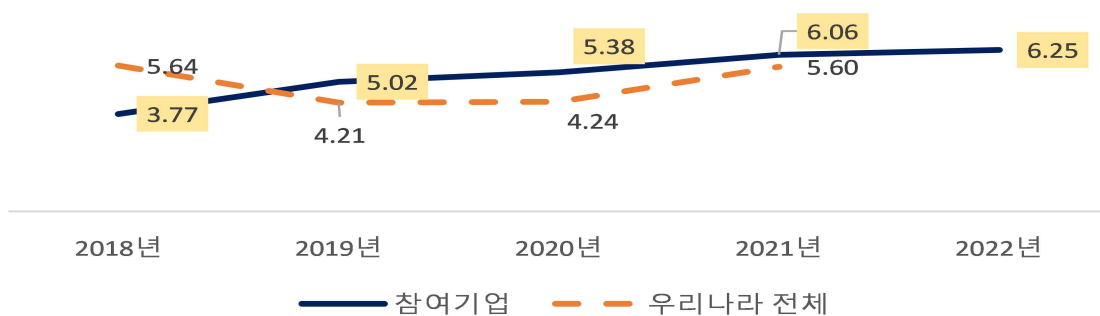
구분		2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
		T-2	T-1	T	T+1	T+2
재무수익성	매출액 영업이익률	3.77	5.02	5.38	6.06	6.25
	자기자본 순이익률	23.07	15.87	17.37	12.98	13.01
재무안정성	부채비율	135.7	151.1	173.0	136.5	146.7
	자기자본비율	45.9	49.5	48.2	47.7	41.3
기업성장성	총자산증가율	-	15.00	12.46	15.39	14.49
	매출액증가율	-	9.51	8.77	13.12	11.87
기업생산성	1인당 매출액	193,206.00	222,680.55	279,029.89	295,386.31	338,411.71
	자본집약도	309,104.15	344,745.61	389,784.63	431,292.97	486,715.47

- 비교를 위한 우리나라 전체 산업의 재무분석은 ‘한국은행 기업경영분석’을 활용하였으며, 해당 자료는 2021년까지 공표됨(’23.5월 기준)

□ 재무수익성

- (매출액영업이익률) 지원기업의 주된 영업활동에 의한 성과를 나타내는 것으로 판매활동과 직접 관계가 없는 영업외손익을 제외한 영업효율성
 - 지속적으로 증가하는 추세로 나타났으며, 사업 지원 이후 1차년도(T+1) 시점에 크게 0.68%p 증가로 크게 증가함
 - 우리나라 전체와 비교했을 때 지원기업이 사업 직전 시점 이후 전체 산업보다 매출액영업이익률 성장률이 높은 것으로 나타남

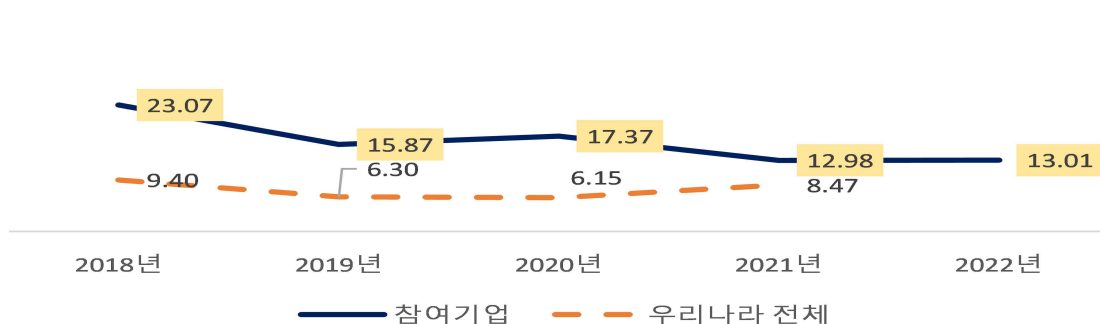
(단위 : %)



[그림 5-5] 매출액영업이익률

- (자기자본순이익률) 자기자본(자본금+이익잉여금)에 대한 당기순이익 (총수익-총비용)을 나타내는 것
 - 사업 지원(T) 시점에 증가하는 추세로 나타났으나 T+1 시점에 다소 감소하는 것으로 나타남
 - 우리나라 전체와 비교했을 때 전 시점에서 지원기업이 우리나라 전체 기업 대비 자기자본순이익률이 높은 것으로 나타남

(단위 : %)



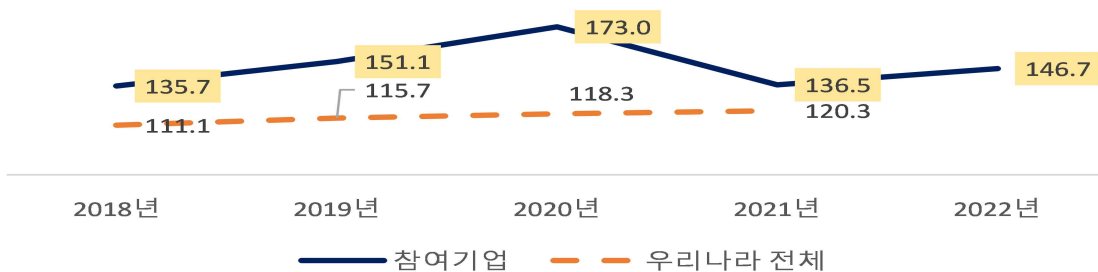
[그림 5-6] 자기자본 순이익률

□ 재무안정성

○ (부채비율) 타인자본에 대한 의존도를 판단하는 비율로서 값이 낮을수록 양호한 것으로 판단

- 사업 지원(T) 시점까지 증가하는 추세를 보이거나 이후 점진적으로 낮아지고 있는 추세를 보임
- 우리나라 전체 산업과 비교했을 때 지원기업의 부채비율이 우리나라 전체 기업 대비 높은 것으로 나타나나, 지원 시점 이후 점진적으로 낮아지고 있는 추세로 나타남

(단위 : %)

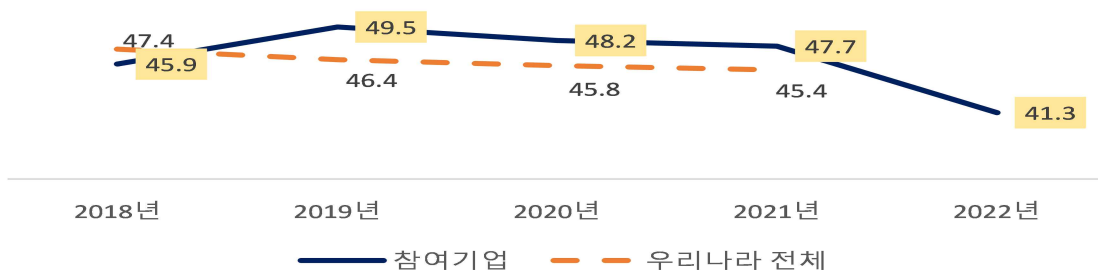


[그림 5-7] 부채비율

○ (자기자본비율) 총자본에서 자기자본이 점하는 비율을 나타내는 지표로서 자본구성의 균형여부를 판단

- 자기자본비율은 전 기간 전체 유사한 수준으로 나타나나, 지원 이후 2년 시점 (2022년) 자기자본비율이 41.3%로 낮게 나타남
- 우리나라 전체 산업과 비교했을 때 지원기업이 지원 직전(T-1) 시점 이후 우리나라 전체 기업 대비 자기자본 비율이 높은 것으로 나타남

(단위 : %)



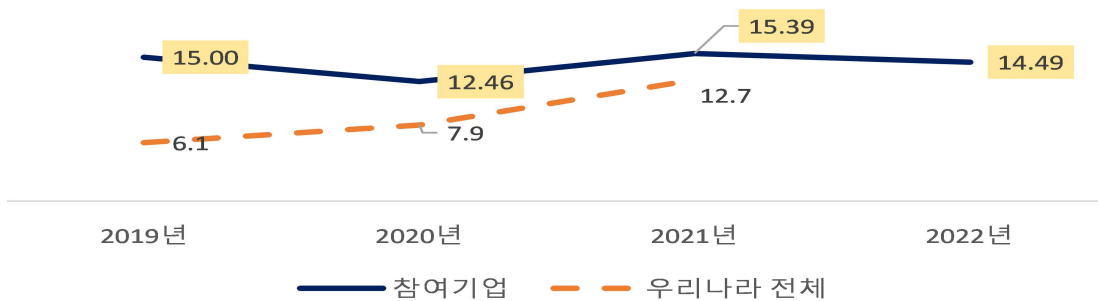
[그림 5-8] 자기자본비율

□ 기업성장성

○ (총자산증가율) 기업에 투하 운용된 총자산이 당해 연도에 얼마나 증가하였는지를 나타내는 비율

- 사업 지원(T) 시점 이후 총자산증가율이 둔화되는 모습을 보이나, 지원 이후 1년(T+1) 시점에 기존 성장세와 유사한 수치를 나타냄
- 우리나라 전체 산업과 비교했을 때 지원기업이 전 시점에서 전체 산업보다 높은 것으로 나타남

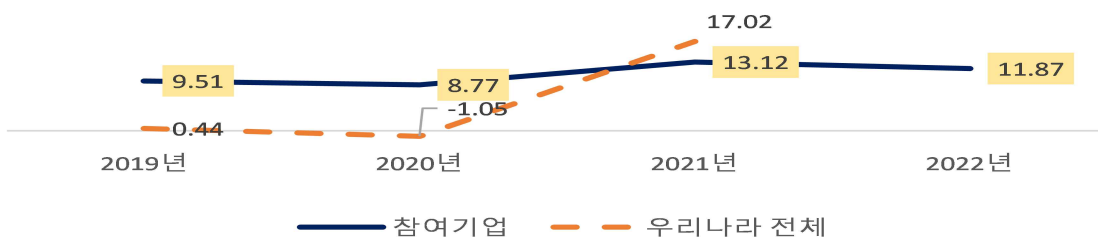
(단위 : %)



[그림 5-9] 총자산증가율

○ (매출액증가율) 당해 연도 매출액의 전년도 실적에 대한 증가율을 나타내는 비율

- 사업 지원(T) 시점에는 전년 대비 매출액증가율이 감소하였으나, 사업 참여 이후 1년(T+1) 시점 이후 10% 이상 증가율을 나타냄
- 우리나라 전체 산업과 비교했을 때 지원기업의 매출액증가율이 사업 지원(T) 시점에 전체 산업보다 9.82%p 높은 것으로 나타남



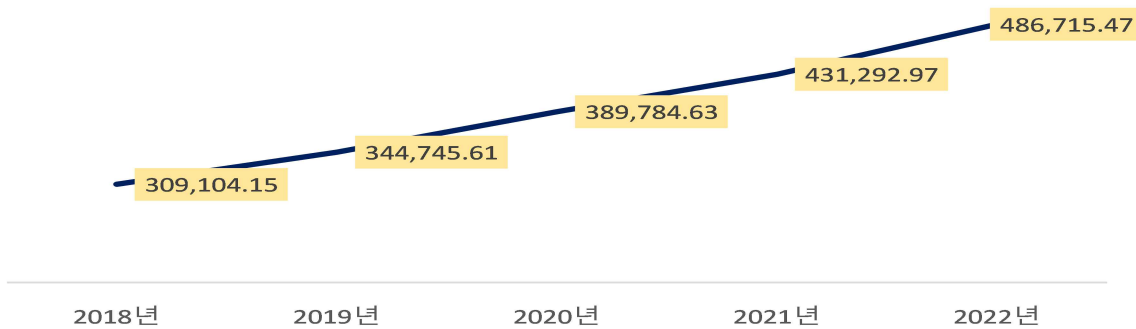
[그림 5-10] 매출액증가율

□ 기업생산성

○ (1인당 매출액) 기업의 매출액을 종업원 수로 나눈 값

- 1인당 매출액은 점진적으로 증가하는 추세이나, 사업 지원(T) 시점 이후 이전 대비 상승폭이 큰 것으로 나타남

(단위 : 천원)

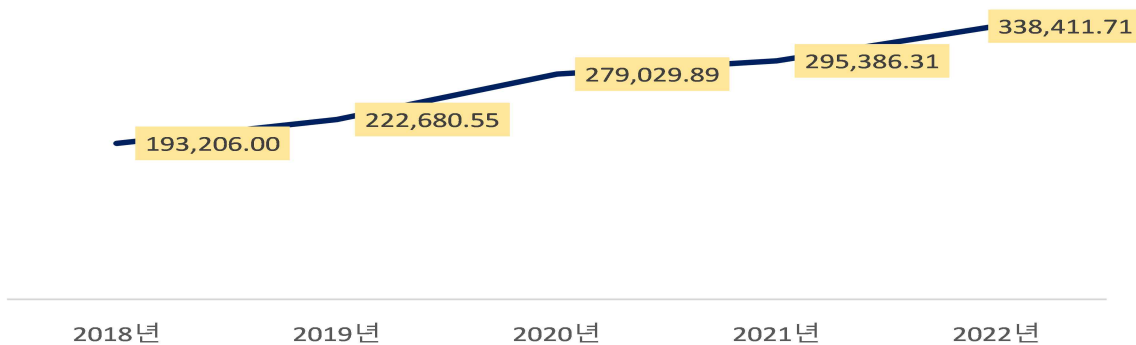


[그림 5-11] 1인당 매출액

○ (자본집약도) 기업의 자산을 종업원 수로 나눈 값

- 1인당 매출액은 점진적으로 증가하는 추세이나, 사업 지원(T) 시점 이후 이전 대비 상승폭이 큰 것으로 나타남

(단위 : 천원)



[그림 5-12] 자본집약도

나. 기업 유형별 분석

□ 매출액규모별

- 2022년 매출액영업이익률은 ‘300억원 이상’에서 8.99%로 가장 크게 나타남
 - ‘50억원 이상~100억원 미만’, ‘100억원 이상~300억원 미만’ 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 자기자본순이익률은 ‘50억원 이상~100억원 미만’에서 25.31%로 가장 크게 나타남
 - ‘100억원 이상 ~300억 미만’, ‘50억원 미만’ 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 부채비율은 ‘50억원 이상~100억원 미만’에서 184.90%로 가장 높게 나타남
 - ‘50억원 미만’, ‘100억원 이상~300억원 미만’ 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 자기자본비율은 ‘300억원 이상’에서 69.24%로 가장 높게 나타남
 - ‘100억원 이상~300억원 미만’, ‘50억원 이상~100억원 미만’ 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 총자산증가율은 ‘50억원 이상~100억원 미만’ 28.88%로 가장 높게 나타남
 - ‘50억원 미만’, ‘300억 이상’ 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 매출액증가율은 ‘50억원 미만’에서 20.56%로 가장 높게 나타남
 - ‘300억원 이상’, ‘50억원 이상~100억원 미만’ 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 1인당매출액은 ‘300억원 이상’에서 886,456천원으로 가장 크게 나타남
 - ‘50억원 이상~100억원 미만’, ‘100억원 이상~300억원 미만’ 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 자본집약도는 ‘300억원 이상’에서 1,572,814천원으로 가장 높게 나타남
 - ‘100억원 이상~300억원 미만’, ‘50억원 미만’ 등의 순으로 높게 나타남

[표 5-15] 매출액규모별 5개년 재무분석 결과

(단위 : %, 천원)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
매출액 영업이익률	50억원 미만	-13.41	-3.93	-1.94	0.90	1.72
	100억원 미만	4.30	2.63	5.04	5.42	6.30
	300억원 미만	4.00	3.24	4.93	6.08	6.10
	300억원 이상	5.36	9.57	7.21	7.90	8.99
자기자본 순이익률	50억원 미만	30.02	15.74	15.35	12.44	9.87
	100억원 미만	12.15	24.93	34.15	15.77	25.31
	300억원 미만	11.59	7.13	9.09	14.07	14.02
	300억원 이상	0.82	7.86	3.13	5.00	4.26
부채비율	50억원 미만	144.19	165.18	207.01	135.37	144.23
	100억원 미만	118.71	126.30	88.12	142.44	184.90
	300억원 미만	136.80	136.52	149.06	143.36	121.33
	300억원 이상	71.79	87.10	91.53	102.68	102.90
자기자본 비율	50억원 미만	43.73	47.75	46.85	45.11	36.15
	100억원 미만	42.58	50.29	48.94	51.88	45.73
	300억원 미만	53.72	50.82	47.51	48.51	51.44
	300억원 이상	69.57	69.28	69.06	66.63	69.24
총자산 증가율	50억원 미만	-	60.42	49.69	26.67	28.26
	100억원 미만	-	40.58	47.77	43.89	28.88
	300억원 미만	-	21.45	17.82	22.25	12.88
	300억원 이상	-	18.14	11.16	8.68	20.06
매출액 증가율	50억원 미만	-	66.05	43.06	23.11	20.56
	100억원 미만	-	24.61	44.05	45.40	10.84
	300억원 미만	-	15.83	13.71	29.24	9.33
	300억원 이상	-	-0.42	7.89	11.10	12.25
1인당 매출액	50억원 미만	144,065	169,616	211,634	219,915	249,147
	100억원 미만	257,937	339,956	477,216	479,821	553,157
	300억원 미만	242,679	246,940	251,397	300,737	322,731
	300억원 이상	520,893	464,125	569,320	662,261	866,455
자본 집약도	50억원 미만	193,582	219,329	269,564	279,997	301,228
	100억원 미만	172,846	283,171	345,748	468,669	581,063
	300억원 미만	217,219	239,345	250,428	287,308	308,948
	300억원 이상	739,559	735,681	771,830	877,328	1,572,814

□ 기업 생애주기별

- 2022년 매출액영업이익률은 ‘성숙기’에서 7.66%로 가장 크게 나타남
 - ‘도약기’ 3.14%, ‘창업기’ 2.55% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 자기자본순이익률은 ‘도약기’에서 19.75%로 가장 크게 나타남
 - ‘성장기’ 11.59%, ‘창업기’ 10.01% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 부채비율은 ‘창업기’에서 162.21%로 가장 높게 나타남
 - ‘성장기’ 158.42%, ‘도약기’ 145.23% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 자기자본비율은 ‘성숙기’에서 61.59%로 가장 높게 나타남
 - ‘도약기’ 53.83%, ‘창업기’ 48.44% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 총자산증가율은 ‘창업기’ 54.86%로 가장 높게 나타남
 - ‘성장기’ 28.24%, ‘성숙기’ 12.72% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 매출액증가율은 ‘창업기’에서 22.65%로 가장 높게 나타남
 - ‘성장기’ 20.92%, ‘성숙기’ 13.76% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 1인당매출액은 ‘창업기’에서 442,946천원으로 가장 크게 나타남
 - ‘도약기’ 442,138천원, ‘성장기’ 275,944천원 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 자본집약도는 ‘도약기’에서 533,617천원으로 가장 높게 나타남
 - ‘창업기’ 478,211천원, ‘성숙기’ 351,498천원 등의 순으로 높게 나타남

[표 5-16] 기업 생애주기별 5개년 재무분석 결과

(단위 : %, 천원)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
매출액 영업이익률	창업기	-22.97	4.01	3.04	2.56	2.55
	성장기	-8.00	-2.06	-1.06	2.13	2.27
	도약기	4.04	0.06	-0.77	0.90	3.14
	성숙기	-4.40	-6.69	4.22	6.99	7.66
자기자본 순이익률	창업기	85.67	34.01	26.88	15.05	10.01
	성장기	12.63	23.24	21.59	14.82	11.59
	도약기	13.31	3.77	22.13	10.40	19.75
	성숙기	-4.36	-2.75	-9.93	10.26	9.46
부채비율	창업기	100.87	178.21	143.67	147.71	162.21
	성장기	171.98	159.64	156.75	140.65	158.42
	도약기	121.70	139.13	106.60	129.51	145.23
	성숙기	108.16	119.92	342.08	125.08	104.62
자기자본 비율	창업기	36.79	46.41	48.07	46.69	48.44
	성장기	41.46	47.35	43.64	40.76	21.62
	도약기	50.53	48.95	48.35	51.70	53.83
	성숙기	59.44	58.61	58.87	58.91	61.59
총자산 증가율	창업기	-	143.96	74.39	53.92	54.86
	성장기	-	35.55	60.91	24.21	28.24
	도약기	-	27.74	12.62	21.14	10.35
	성숙기	-	15.68	14.80	22.19	12.72
매출액 증가율	창업기	-	166.66	67.99	46.87	22.65
	성장기	-	33.24	41.34	25.60	20.92
	도약기	-	13.99	16.82	19.79	8.60
	성숙기	-	12.92	28.28	22.94	13.76
1인당 매출액	창업기	175,144	227,893	347,579	355,700	442,946
	성장기	180,805	191,777	233,708	237,543	275,944
	도약기	247,883	308,105	369,752	408,250	442,138
	성숙기	159,807	162,123	177,089	198,651	219,159
자본 집약도	창업기	186,685	203,565	293,952	316,606	478,211
	성장기	174,231	200,656	246,241	252,425	307,140
	도약기	275,142	364,767	399,403	500,494	533,617
	성숙기	249,370	267,439	286,502	322,175	351,498

□ 업종별

- 2022년 매출액영업이익률은 ‘시스템소프트웨어개발및공급업’에서 5.73%로 가장 크게 나타남
 - ‘컴퓨터시스템통합자문’ 4.81%, ‘응용소프트웨어개발및공급업’ 2.94% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 자기자본순이익률은 ‘시스템소프트웨어개발및공급업’에서 29.14%로 가장 크게 나타남
 - ‘기타’ 14.46%, ‘컴퓨터시스템통합자문’ 10.06% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 부채비율은 ‘시스템소프트웨어개발및공급업’에서 240.76%로 가장 높게 나타남
 - ‘응용소프트웨어개발및공급업’ 133.41%, ‘기타’ 126.41% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 자기자본비율은 ‘응용소프트웨어개발및공급업’에서 51.19%로 가장 높게 나타남
 - ‘컴퓨터시스템통합자문’ 50.08%, ‘시스템소프트웨어개발및공급업’ 48.94% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 총자산증가율은 ‘시스템소프트웨어개발및공급업’ 31.37%로 가장 높게 나타남
 - ‘기타’ 31.46%, ‘응용소프트웨어개발및공급업’ 19.63% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 매출액증가율은 ‘기타’에서 18.33%로 가장 높게 나타남
 - ‘컴퓨터시스템통합자문’ 18.24%, ‘응용소프트웨어개발및공급업’ 16.83% 등의 순으로 높게 나타남
- 2022년 1인당매출액은 ‘시스템소프트웨어개발및공급업’에서 462,646천원으로 가장 크게 나타남
 - ‘기타’ 361,732천원, ‘응용소프트웨어개발및공급업’ 284,587천원 등의 순으로 높게 나타남

○ 2022년 자본집약도는 ‘시스템소프트웨어개발및공급업’에서 526,018천원으로 가장 높게 나타남

– ‘기타’ 429,285천원, ‘응용소프트웨어개발및공급업’ 364,072천원 등의 순으로 높게 나타남

[표 5-17] 5개년 재무분석 결과

(단위 : %, 천원)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
매출액 영업이익률	응용소프트웨어개발및공급업	-7.99	-0.01	5.93	4.91	2.94
	시스템소프트웨어개발및공급업	-3.89	2.03	-3.25	3.78	5.73
	컴퓨터시스템통합자문	-5.06	6.75	3.57	2.71	4.81
	기타	-7.64	-4.85	-3.51	0.10	2.84
자기자본 순이익률	응용소프트웨어개발및공급업	15.36	15.53	23.30	12.79	5.54
	시스템소프트웨어개발및공급업	3.18	27.70	35.87	14.07	29.14
	컴퓨터시스템통합자문	12.31	20.44	2.84	8.46	10.06
	기타	40.27	10.83	6.11	13.36	14.46
부채비율	응용소프트웨어개발및공급업	196.58	150.73	138.47	129.37	133.41
	시스템소프트웨어개발및공급업	141.12	174.98	129.56	189.71	240.76
	컴퓨터시스템통합자문	144.62	143.71	192.99	151.68	118.40
	기타	71.45	142.97	221.94	120.12	126.41
자기자본 비율	응용소프트웨어개발및공급업	45.40	49.13	50.63	50.69	51.19
	시스템소프트웨어개발및공급업	38.67	45.97	46.01	45.64	44.86
	컴퓨터시스템통합자문	47.51	43.68	38.63	44.36	50.08
	기타	49.18	52.06	48.00	45.88	28.78
총자산 증가율	응용소프트웨어개발및공급업	-	50.40	50.94	33.18	19.63
	시스템소프트웨어개발및공급업	-	52.05	52.63	34.94	31.37
	컴퓨터시스템통합자문	-	34.24	25.60	19.68	15.37
	기타	-	50.31	34.60	22.34	31.46
매출액 증가율	응용소프트웨어개발및공급업	-	79.89	44.40	30.66	16.83
	시스템소프트웨어개발및공급업	-	32.83	47.85	24.41	13.10
	컴퓨터시스템통합자문	-	32.60	1.66	13.19	18.24
	기타	-	26.76	32.17	27.64	18.33
1인당 매출액	응용소프트웨어개발및공급업	138,211	188,725	239,481	257,480	284,587
	시스템소프트웨어개발및공급업	240,997	292,263	418,923	393,121	462,646
	컴퓨터시스템통합자문	135,232	174,011	182,379	180,794	204,090
	기타	237,367	235,756	276,429	310,569	361,732
자본 집약도	응용소프트웨어개발및공급업	194,174	231,484	302,539	363,888	364,072
	시스템소프트웨어개발및공급업	179,216	275,981	316,178	344,764	526,018
	컴퓨터시스템통합자문	86,042	99,044	133,607	136,736	140,395
	기타	267,659	289,665	315,586	339,259	429,285

□ 지역별

- 2022년 매출액영업이익률은 ‘비수도권’ 4.75%, ‘수도권’ 2.86%로 나타남
- 2022년 자기자본순이익률은 ‘비수도권’ 13.02%, ‘수도권’ 13.01%로 나타남
- 2022년 부채비율은 ‘수도권’ 149.24%, ‘비수도권’ 141.02%로 나타남
- 2022년 자기자본비율은 ‘비수도권’ 50.29%, ‘수도권’ 37.31%로 나타남
- 2022년 총자산증가율은 ‘수도권’ 28.11%, ‘비수도권’ 20.93%로 나타남
- 2022년 매출액증가율은 ‘비수도권’ 19.03%, ‘수도권’ 15.96%로 나타남
- 2022년 1인당매출액은 ‘수도권’ 358,700천원, ‘비수도권’ 293,040천원으로 나타남
- 2022년 자본집약도는 ‘수도권’ 440,775천원 ‘비수도권’ 317,312천원으로 나타남

[표 5-18] 지역별 5개년 재무분석 결과

(단위 : %, 천원)

구분		2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
매출액 영업이익률	비수도권	-2.38	1.42	2.10	4.30	5.12
	수도권	-4.74	-0.18	1.55	4.61	2.76
자기자본 순이익률	비수도권	31.77	15.05	19.12	14.09	11.66
	수도권	15.02	13.12	13.99	16.66	10.11
부채비율	비수도권	164.42	140.50	145.07	142.36	143.56
	수도권	106.23	148.74	162.75	150.47	134.24
자기자본 비율	비수도권	47.43	48.40	49.92	49.62	50.27
	수도권	49.46	51.43	49.28	49.20	43.65
총자산 증가율	비수도권	-	54.62	37.07	29.11	19.27
	수도권	-	51.88	37.33	33.56	24.21
매출액 증가율	비수도권	-	31.72	35.88	20.98	18.55
	수도권	-	48.73	29.97	49.31	13.36
1인당 매출액	비수도권	293,135.77	306,910.30	341,805.19	342,827.81	447,599.47
	수도권	262,788.69	286,684.61	330,332.98	370,567.72	397,890.14
자본 집약도	비수도권	273,490.29	301,658.03	349,685.71	360,232.57	412,614.75
	수도권	322,309.29	360,721.91	404,652.76	457,641.21	514,191.01

제3절 사업효과성(PSM) 분석

1. 분석 개요

□ PSM 분석 방법론 개요

- (목적) 지원 이전의 대비 이후의 경영성과 개선 정도, 유사성향 기업 대비 경영성과 향상도 등을 파악하여 ICT기금사업에 따른 지원기업(위탁기관) 경영성과 개선의 효과를 검증
- (분석내용) ICT기금사업에 참여한 위탁기관과 참여하지 않은 미지원 기업의 지원시점 전후 성과비교를 통해 지원에 따른 순효과 크기 분석
 - PSM분석이란 Propensity Score Matching의 약자로 특정사업에 참여하지 않은 기업집단 중에서 특정사업에 참여한 각 기업들의 특성(데이터에 수록된 모든 특성에 대하여)들과 가장 유사한 특성을 가지는 기업을 일일이 매칭시켜 counter factual을 추정하는 방법론임

□ 분석 방법

- ICT기금사업 지원기업과 유사한성향을 가진 미지원 기업을 성향점수매칭(PSM)을 통해 매칭하고 지원기업과 미지원기업의 차이분석
- 성향점수매칭(PSM, Propensity Score Matching) : 처리그룹과 비교통제그룹의 지원효과를 추정하기 위한 성향점수 추정
 - 성향점수(Propensity Score)의 추정 : ICT기금지원대상과 비교군(미지원대상)을 식별하는 이변량 변수(1,0)를 이용하여 logit으로 추정
 - 매칭을 위한 변수 설정 : 로지스틱회귀분석을 활용하여 지원여부에 유의미한 영향을 미치는 변수 탐색
 - SPSS 통계 패키지를 활용하여, 로지스틱 회귀분석을 진행하고 도출된 성향점수에 기반하여, 대조군을 1:1 비율로 추출
- 차이분석 : 정부 지원사업으로 영향을 받은 그룹(처리 집단)과 영향을 받지 않은 집단(통제 집단)과의 차이를 통하여 정부 지원사업의 영향을 측정

□ 분석 대상

○ 분석그룹 유형

- 처리그룹(Treatment Group) : ICT기금사업 지원기업 178개(2020년 기준)
- 통제그룹(Control Group) : ICT기금사업 미지원기업 7,606개

○ 분석 변수 추출(로지스틱 회귀분석)

- 지원기업(처리군)과 미지원기업(대조군) 간의 유의미한 차이가 있는 변수를 탐색하기 위해 로지스틱 회귀분석을 진행하였으며, 분석 결과, 20년(지원사업 참여 시점) 2019년 자기자본(로그치환), 2019년 부채(로그치환) 항목에서 유의미한 차이를 나타내는 것으로 확인됨

[표 5-19] 로지스틱 회귀분석 결과

		B	S.E.	Wald	자유도	유의 확률	Exp(B)
1 단계	ln(2019년 매출액)	-.075	.091	.689	1	.406	.927
	ln(2019년 영업이익)	.010	.009	1.388	1	.239	1.010
	ln(2019년 자기자본)	.180	.073	6.137	1	.013	1.198
	ln(2019년 부채)	.245	.077	10.257	1	.001	1.278
	상수항	-8.454	.707	142.860	1	.000	.000

○ 성향점수를 통한 분석대상 매칭

- 비교대상간 공변량의 불균형을 해소하기 위해 매칭이 되지 않는 성향점수를 가진 표본을 소거하여 N:N매칭을 통해 분석 비교대상을 추출한 결과 각 두 개의 분석그룹별 178쌍(총 356개)의 분석대상 선정
- Matching 판별기준 : 2020년(지원사업 참여기업 참여 시점) 부채비율 / 자기자본 /매출액증가율

[표 5-20] Matching 표본 설정

구분	처리그룹 Treatment Group	통제그룹 Control Group
	ICT기금사업 지원기업	미지원기업
전체 All	178	7,784
기각데이터 Unmatched	0	7,606
사용데이터 Matched	178	178

- 통계검증을 통해 두 집단이 유사성을 가진 것으로 확인되었으며, 통계적으로도 유효함

[표 5-21] PSM 매칭 결과 통계표 : 통계검증

구 분	chisquare	df	p.value
Overall	1.025	2.000	.599

* PSM에서 p값은 0.05보다 커야함

- 비교군과 기준군간의 비유사성은 매칭 전 44.3%였으며, 매칭 후 29.8%로 비유사성이 14.5% 감소함

[표 5-22] PSM 매칭 결과 통계표 : 비유사성 검증

구 분	Before matching	After matching
Multivariate imbalance measure	.443	.298

* 비유사성은 기준군과 비교군간의 차이를 의미함

* 매칭 후, 비유사성이 작아질수록 기준군 특성에 보다 유사한 비교군이 추출되었음을 의미함

– PSM에 대한 통계량 검정결과 결과, 통계적으로 유의한 것이 확인됨

- 1대1 매칭방법을 적용하여 356개 유사 기업을 매칭함
- 매칭결과 통계량 p값은 0.599으로 두 집단 간 유사성이 높은 것으로 확인됨
- 매칭전후 집단 간 비유사성은 44.3%에서 29.8%와 같이 불일치성이 14.5% 개선됨
- PSM에 대한 통계량 검정결과, 통계적으로 유의한 것이 확인되어, PSM을 통해 매칭된 356개 비교군을 분석에 적용함

2. 분석 결과

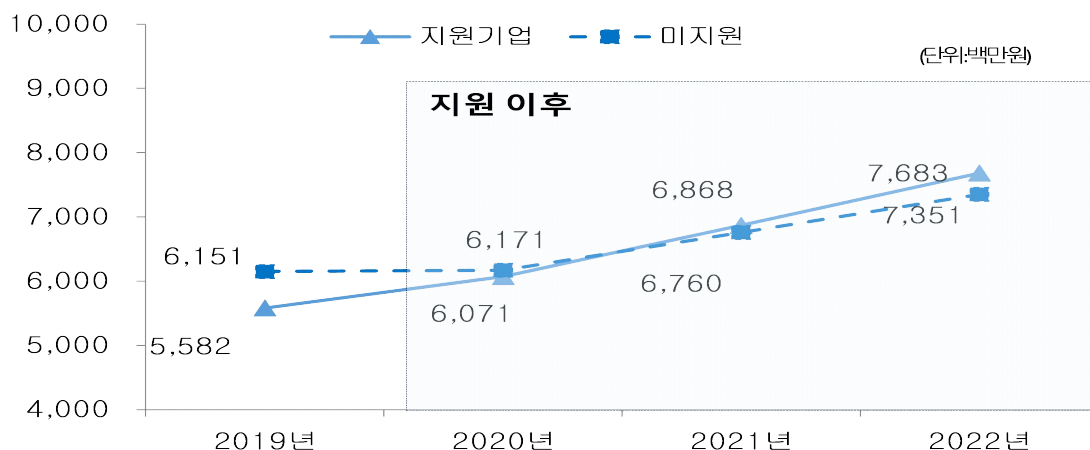
□ 매출액증가율

- 지원기업의 지원 이전 시점(2019년) 대비 매출액증가율은 37.7%로, 유사성향 미지원 기업의 2019년 대비 매출액증가율(19.5%)보다 높은 것으로 나타남
 - 지원기업의 매출액은 지원 시점(2020년)에 크게 증가한 것으로 나타났으며, 지원 후 지속적으로 매출액이 증가하고 있음
 - 미지원 기업의 매출액은 2020년 전년대비 유사한 수준으로 나타나나 2021년 이후 증가하는 추세로 나타남
- 지원 이전 시점(2019년) 미지원 기업 대비 평균 매출액이 569백만원이 낮게 나타났으나, 지원 이후 2년 시점(2022년)의 평균 매출액이 미지원 기업 대비 332백만원 높게 나타남에 따라 기금사업 지원의 효과성이 확인됨

[표 5-23] 지원기업 및 미지원기업의 매출액 및 매출액증가율 현황

(단위 : 백만원, %, %p)

구 분	2019년 매출액	2020년 매출액	2021년 매출액	2022년 매출액	매출액증가율 (2019년 대비)	증가율 차이
미지원기업(A)	6,151	6,171	6,760	7,351	19.5	18.1
지원기업(B)	5,582	6,071	6,868	7,683	37.7	
차이(B-A)	-569	-100	108	332	18.1	



[그림 5-13] 지원기업 및 미지원기업의 평균 매출액 현황

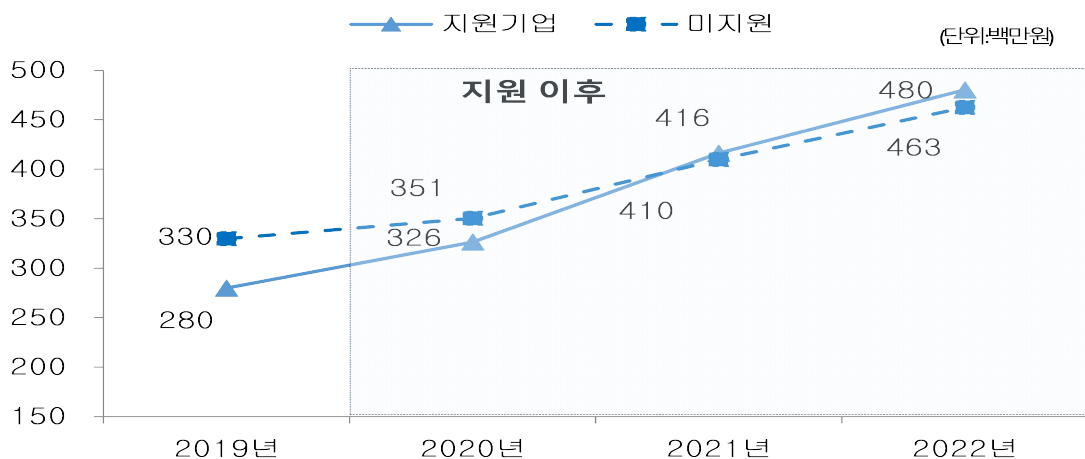
□ 영업이익증가율

- 지원기업의 지원 이전 시점(2019년) 대비 영업이익증가율은 71.5%로, 유사성향 미지원 기업의 2019년 대비 영업이익증가율(40.2%) 보다 높은 것으로 나타남
 - 지원기업의 영업이익은 지속적으로 증가하는 추세이나, 지원 후 1년 시점(2021년)에 가장 크게 증가함
 - 미지원기업의 영업이익 또한 지속적 증가 추세이나, 지원기업의 증가액 대비 영업이익 증가액이 낮은 것으로 나타남
- 지원 이전 시점(2019년) 미지원 기업 대비 평균 영업이익이 50백만원이 낮게 나타났으나, 지원 이후 2년 시점(2022년)의 평균 영업이익이 미지원 기업 대비 18백만원 높게 나타남에 따라 기금사업 지원의 효과성이 확인됨

[표 5-24] 지원기업 및 미지원기업의 영업이익 및 영업이익증가율 현황

(단위 : 백만원, %, %p)

구 분	2019년 영업이익	2020년 영업이익	2021년 영업이익	2022년 영업이익	영업이익증가율 (2019년 대비)	증가율 차이
미지원기업(A)	330	351	410	463	40.2	31.3
지원기업(B)	280	326	416	480	71.5	
차이(B-A)	-50	-24	6	18	31.3	



[그림 5-14] 지원기업 및 미지원기업의 영업이익증가율 현황

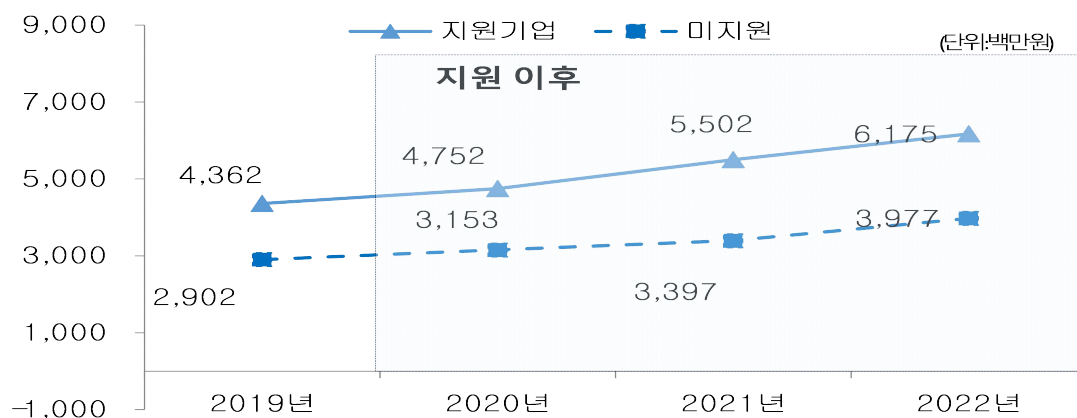
□ 자기자본증가율

- 지원기업의 지원 이전 시점(2019년) 대비 자기자본증가율은 41.6%로, 유사성향 미지원 기업의 2019년 대비 자기자본증가율(37.1%) 보다 높은 것으로 나타남
 - 지원기업의 자기자본은 지속적 증가 추세로 나타나나, 지원 이후 1년 시점인 2021년에 상대적으로 크게 증가함
 - 유사성향 기업의 자기자본은 또한 지속적 증가 추세이나 2022년 상대적으로 크게 증가함
- 지원 이전 시점(2019년) 미지원 기업 대비 평균 자기자본이 1,460백만원 높게 나타났으나, 지원 이후 2년 시점(2022년)의 평균 영업이익이 미지원 기업 대비 2,198백만원 높게 나타남에 따라 기금사업 지원의 효과성이 확인됨

[표 5-25] 지원기업 및 미지원기업의 자기자본 및 자기자본증가율 현황

(단위 : 백만원, %, %p)

구 분	2019년 자기자본	2020년 자기자본	2021년 자기자본	2022년 자기자본	자기자본증가율 (2019년 대비)	증가율 차이
미지원기업(A)	2,902	3,153	3,397	3,977	37.1	4.5
지원기업(B)	4,362	4,752	5,502	6,175	41.6	
차이(B-A)	1,460	1,599	2,105	2,198	4.5	



[그림 5-15] 지원기업 및 미지원기업의 자기자본 현황

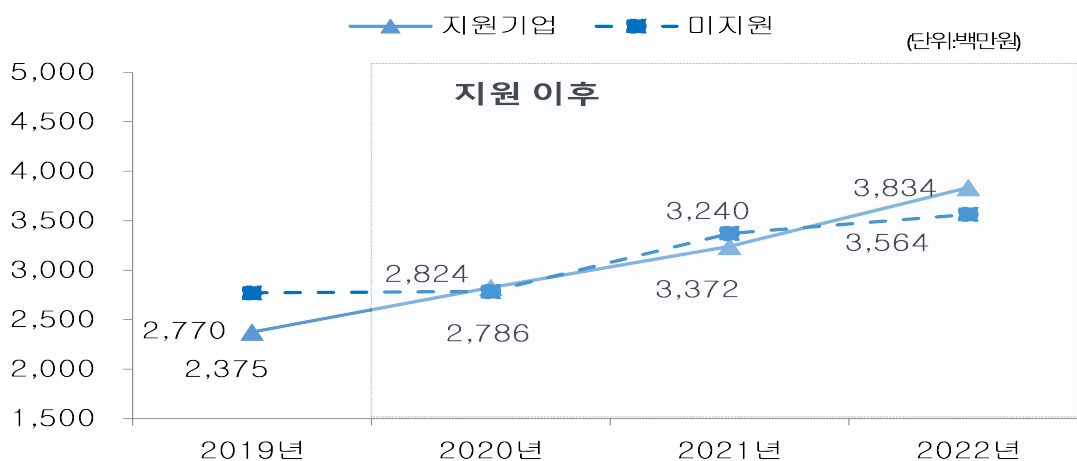
□ 부채증가율

- 지원기업의 지원 이전 시점(2019년) 대비 부채증가율 61.4%로, 유사성향 미지원 기업의 2019년 대비 부채증가율(28.7%) 보다 높은 것으로 나타남
 - 지원기업의 부채는 지속적 증가 추세로 나타나며, 지원 시점, 지원 이후 2년 시점에 상대적으로 크게 증가함
 - 유사성향 기업의 부채 또한 지속적 증가 추세이나 지원 기업 대비 증가액이 낮은 것으로 나타남
- 지원 이전 시점(2019년) 미지원 기업 대비 평균 부채가 395백만원 낮게 나타났으나, 지원 이후 2년 시점(2022년)의 평균 부채가 미지원 기업 대비 270백만원 높게 나타남에 따라 참여 지원 기업의 부채 수준이 높아진 것으로 확인됨

[표 5-26] 지원기업 및 미지원기업의 부채 및 부채증가율 현황

(단위 : 백만원, %, %p)

구 분	2019년 자기자본	2020년 자기자본	2021년 자기자본	2022년 자기자본	자기자본증가율 (2019년 대비)	증가율 차이
미지원기업(A)	2,770	2,786	3,372	3,564	28.7	32.8
지원기업(B)	2,375	2,824	3,240	3,834	61.4	
차이(B-A)	-395	39	-132	270	32.8	



[그림 5-16] 지원기업 및 미지원기업의 부채 현황

제4절 성과 요인분석

1. 분석 개요

가. 성과 요인분석이란

- ICT기금사업의 핵심 성과인 일자리 창출성과를 기준으로 요인분석을 진행하여, ICT기금사업의 핵심 성과가 발생하는 원인을 분석
 - 종속변수 : ICT기금사업을 통해 발생한 일자리 성과
 - 독립변수 : 정부지원 규모(예산), 자금 성격(방발, 정진), 수행 주체, 수행 방법(직접, 간접), 사업비 비중 등
 - 통계처리 : 일자리 성과에 대한 요인 변수들간의 차이(ANOVA 분석)를 통계적으로 검증하며, 통계 프로그램은 SPSS를 활용
- 성과 요인분석은 1)내역사업 기준, 2)일자리 성과 발생 기업 기준과 같이 2가지로 진행
 - 내역사업 기준 : 일자리 성과가 발생한 내역사업을 기준으로 성과 요인 분석을 진행
 - 일자리 성과 발생 기업 기준 : 일자리 성과가 발생한 기업 리스트 중에서 2022년도 업력, 매출액, 업종 등이 파악된 기업에 대해 성과 요인 분석을 진행

나. 분석 데이터

- 분석 데이터는 ICT성과조사 데이터와 외부 기업 데이터를 활용
 - ICT성과조사 데이터 : 2022년도 성과조사 결과 활용
 - 외부 기업 데이터 : 외부 기업 데이터(한국기업데이터) 활용
 - 업력, 매출규모, 업종은 2022년도 기준임

2. 분석 결과

가. 성과 요인분석(내역사업 기준)

- 일자리 성과 발생 내역사업 기준은 2022년 ICT기금사업 성과조사 결과, 일자리 성과가 발생한 내역사업을 대상으로 진행

□ 일자리 성과 발생 우수 내역사업 분석 방법

- 데이터 : 2022 ICT기금사업 성과조사 결과 활용
- 분석 적용 데이터 : 2022년 ICT기금사업 성과조사 대상 164개 내역사업 중 일자리 성과가 발생한 기업을 분석에 사용

[표 5-27] 성과 요인분석(내역사업 기준) 분석 대상

구분	2022년 ICT기금 성과조사	성과 요인분석 대상
내역사업 수	164	99
일자리 창출 성과(명)	28,001	28,001

- 성과 요인분석은 SPSS ANOVA분석을 적용하며, 일자리 성과에 영향을 미치는 요인으로 정책 구분 등 총 8개를 선정

[표 5-28] 성과 요인분석(내역사업 기준) 분석 : 요인 구분

구분	변수명	세부 내용
종속변수(결과)	일자리 성과(명)	-
성과요인 변수 1	기금 회계 구분	방발, 정진 구분
성과요인 변수 2	프로그램	ICT기금 프로그램 구분
성과요인 변수 3	단위사업	ICT기금 단위사업 구분

구분	변수명	세부 내용
성과요인 변수 4	전담기관	전담기관 구분
성과요인 변수 5	사업비 규모	2021년 정부예산
성과요인 변수 6	수행 방법	직접, 간접 수행 구분
성과요인 변수 7	투입 연구원 수	2022년 내역사업 투입 연구원 수
성과요인 변수 8	사업비 자체 수행 비중	2022년 내역사업 예산 중 자체수행 비중

□ 성과 요인분석 1 : 기금 회계 구분

- 성과요인 : 기금 회계 구분(방송통신발전기금, 정보통신진흥기금)
- 분석 결과 : 일자리 성과 상위 내역사업의 기금 회계에 따른 평균 차이는 정보통신진흥기금이 상대적으로 높으나, 통계적으로는 유의하지 않음

[표 5-29] 성과 요인분석(일자리 창출 내역사업 기준) : 기금 회계 구분

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
방송통신발전기금	93.226	79.819	-64.394	250.846
정보통신진흥기금	252.125	81.790	90.613	413.637
유의확률	0.161			

□ 성과 요인분석 2 : 프로그램 구분

- 성과 요인 : 프로그램(SW산업진흥 등)
- 분석 결과 : 일자리 성과 상위 내역사업의 프로그램별 평균 차이는 인공지능데이터진흥이 다른 프로그램보다 상대적으로 높으나, 통계적으로는 유의하지 않음

[표 5-30] 성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 프로그램 구분

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
SW산업진흥	269.677	132.019	8.848	530.507
디지털방송전환기반구축	.000	735.052	-1452.238	1452.238
이용자보호및공정경쟁	1.000	735.052	-1451.238	1453.238
인공지능데이터진흥	545.895	168.633	212.729	879.061
인터넷융합산업	49.462	144.156	-235.346	334.269
전파활용방송서비스산업	3.625	259.880	-509.819	517.069
정보보호및활용	14.333	424.382	-824.117	852.783
정보통신방송국제협력	4.571	196.451	-383.555	392.698
정보통신방송기반조성	7.909	221.627	-429.957	445.775
정보통신융합산업	85.947	168.633	-247.219	419.114
콘텐츠방송산업육성	376.188	183.763	13.128	739.247
통신정책지원	7.133	189.790	-367.833	382.100
유의확률	0.501			

□ 성과 요인분석 3 : 단위사업 구분

- 성과 요인 : 단위사업(AI기술개발 등)
- 분석 결과 : 일자리 성과 상위 내역사업의 단위사업별 평균 차이는 방송통신중소기업육성기반조성이 다른 단위사업보다 상대적으로 높으나, 통계적으로는 유의하지 않음

[표 5-31] 성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 단위사업 구분

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
AI경쟁력강화	625.933	191.355	247.590	1004.276
AI기술개발	129.222	247.038	-359.217	617.661
ICT산업기반확충	47.000	247.038	-441.439	535.439
SW산업경쟁력강화	311.250	185.279	-55.079	677.579
SW융합인력양성	225.333	191.355	-153.010	603.676
공정경쟁및이용자보호	.125	262.024	-517.943	518.193
네트워크기반조성	15.143	280.115	-538.695	568.980
데이터산업경쟁력강화	245.750	370.558	-486.908	978.408
디지털방송전환	.000	741.115	-1465.316	1465.316
방송산업육성기반구축	16.429	280.115	-537.409	570.266
방송통신 개발도상국 지원	.500	370.558	-732.158	733.158
방송통신서비스해외진출	7.625	262.024	-510.443	525.693

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
방송통신중소기업육성기반조성	2139.000	741.115	673.684	3604.316
방송통신콘텐츠진흥	177.200	331.437	-478.109	832.509
소외계층지원	1.000	741.115	-1464.316	1466.316
스마트화산업기반확충	50.533	191.355	-327.810	428.876
인터넷이용환경고도화	48.000	223.455	-393.810	489.810
전파방송산업활성화	11.125	262.024	-506.943	529.193
전파이용질서확립	1.000	741.115	-1464.316	1466.316
정보보호산업기반확충	14.333	427.883	-831.668	860.334
주파수활용여건조성	.167	302.559	-598.046	598.380
주파수회수및재배치손실보상	6.250	370.558	-726.408	738.908
콘텐츠진흥	959.667	427.883	113.666	1805.668
콘텐츠디바이스기술개발	47.000	741.115	-1418.316	1512.316
해외방송교류	.500	524.048	-1035.635	1036.635
유의확률	0.650			

□ 성과 요인분석 4 : 전담기관 구분

- 성과 요인 : 전담기관(정보통신산업진흥원 등)
- 분석 결과 : 일자리 성과 상위 내역사업의 전담기관별 평균 차이는 한국지능정보사회진흥원이 다른 전담기관보다 상대적으로 높으나, 통계적으로는 유의하지 않음

[표 5-32] 성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 전담기관 구분

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
소프트웨어정책연구소	2.667	443.255	-873.460	878.794
정보통신기획평가원	278.182	231.482	-179.361	735.724
정보통신산업진흥원	264.308	106.466	53.869	474.747
정보통신정책연구원	.625	271.437	-535.891	537.141
한국과학창의재단	4.000	767.740	-1513.496	1521.496
한국데이터산업진흥원	29.000	767.740	-1488.496	1546.496
한국방송광고진흥공사	20.000	767.740	-1497.496	1537.496
한국방송통신전파진흥원	95.778	255.913	-410.054	601.610
한국인터넷진흥원	32.684	176.132	-315.453	380.822
한국전자정보통신산업진흥회	3.000	767.740	-1514.496	1520.496
한국전자통신연구원	.500	542.874	-1072.532	1073.532
한국전파진흥협회	16.643	205.187	-388.925	422.211
한국정보통신산업연구원	16.000	767.740	-1501.496	1533.496
한국지능정보사회진흥원	323.966	142.566	42.174	605.758
유의확률	0.999			

□ 성과 요인분석 5 : 사업비 규모

- 성과 요인 : 사업비(2021년 정부지원 사업비)
- 분석 결과 : 일자리 성과 상위 내역사업의 사업비 규모에 따른 차이는 사업비 지원 규모에 따라 일자리 창출 성과가 높은 것으로 나타나나, 10억원 미만에서는 상대적으로 높은 성과가 나타남
- 분산분석 결과, 사업비 규모에 따른 차이는 통계적으로는 유의한 것으로 나타남

[표 5-33] 성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 사업비 규모

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
10억원 미만	65.611	91.951	-116.001	247.223
50억원 미만	17.082	86.515	-153.793	187.957
100억원 미만	78.048	147.450	-213.180	369.275
150억원 미만	276.500	238.897	-195.343	748.343
200억원 미만	756.750	337.851	89.464	1424.036
200억원 이상	1033.625	168.925	699.982	1367.268
유의확률	0.000			

□ 성과 요인분석 6 : 수행방법

- 성과 요인 : 수행방법(직접 수행, 간접 수행)
- 분석 결과 : 일자리 성과 상위 내역사업의 수행방법별 평균 차이는 민간이전(위탁) 수행이 상대적으로 높으며, 통계적으로는 유의미한 차이를 나타냄

[표 5-34] 성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 수행방법

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
민간이전(위탁)	277.781	73.964	131.724	423.839
직접 수행	19.618	87.882	-153.924	193.160
유의확률	0.026			

□ 성과 요인분석 7 : 투입 연구원 규모

- 성과 요인 : 투입 연구원 수
- 분석 결과 : 일자리 성과 상위 내역사업의 투입 연구원 규모별 평균 차이는 50명 초과가 상대적으로 높으며, 통계적으로 유의미한 차이가 발생함

[표 5-35] 성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 투입 연구원 규모

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
5명 미만	34.923	197.871	-355.910	425.756
10명 미만	102.281	126.119	-146.827	351.389
15명 미만	18.733	130.255	-238.544	276.011
20명 미만	17.267	184.208	-346.579	381.112
30명 미만	86.750	205.951	-320.042	493.542
50명 미만	114.188	126.119	-134.920	363.295
50명 초과	625.267	130.255	367.989	882.544
유의확률	0.022			

□ 성과 요인분석 8 : 사업비 자체수행 비중

- 성과 요인 : 2021년 사업비 자체수행 비중
- 분석 결과 : 일자리 성과 상위 내역사업의 사업비 자체 수행비중의 차이는 20% 미만이 상대적으로 높으나, 통계적으로는 유의하지 않음

[표 5-36] 성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 사업비 자체수행 비중

구분	평균	표준편차	95% Confidence Interval	
			Lower Bound	Upper Bound
10% 미만	402.727	109.273	186.893	618.561
20% 미만	407.625	181.208	49.705	765.545
30% 미만	111.182	218.545	-320.486	542.850
50% 미만	85.286	273.961	-455.839	626.410
80% 미만	26.133	187.151	-343.525	395.792
100% 미만	40.667	295.912	-543.815	625.148
100%	20.046	89.904	-157.532	197.624
유의확률	0.133			

□ 상관관계분석 : 올해 일자리 성과 vs 주요 투입 요소

- 분석 결과 : 올해 일자리 성과와 당해연도 사업비 규모, 투입 연구원 수는 매우 높은 정(+)의 상관관계가 있으며, 사업비 자체수행 비중은 음(-)의 상관관계가 있는 것으로 확인됨
 - 유의수준이 0.005 기준에서 통계적으로 유의미한 상관관계가 있는 것으로 확인됨
 - 사업비 규모가 크고 투입 연구원 수가 많을수록 일자리 성과가 크게 나타나는 것으로 확인됨
 - 사업비 자체수행 비중이 낮을수록 일자리 성과가 높게 나타나는 것으로 확인됨
 - 조사 당해연도에 높은 일자리 성과를 위해서는 조사 당해연도에 사업비 규모가 큰 내역사업, 투입 연구원 수가 많은 내역사업을 중점적으로 조사를 진행할 경우, 높은 성과를 기대할 수 있음

[표 5-37] 성과 요인분석(일자리 우수 내역사업 기준) : 상관관계

구분		올해 일자리 성과	2022년 사업비	투입 연구원 수	사업비 자체수행 비중
올해 일자리 성과	Pearson 상관계수	1	.809	.311	-.218
	유의확률		.000	.000	.005
2021년 사업비	Pearson 상관계수		1	.358	-.152
	유의확률			.000	.053
투입 연구원 수	Pearson 상관계수				-.290
	유의확률				.000
사업비 자체수행 비중	Pearson 상관계수				1
	유의확률				
case		164	164	164	164

나. 성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준)

- 일자리 성과 발생 기업 기준은 2022년 기업 정보가 확인된 기업을 대상으로 진행하며, 개인정보 등의 사유로 통합 제출한 것은 분석에서 제외

□ 일자리 성과 발생 기업 분석 데이터

○ 2022년 기준의 기업 정보 : PMS 등록 정보 활용

- 2022년 KCA기금 성과조사시, 일자리 성과가 발생한 기업들에 대해 PMS 등록 기업 정보와 크레딧 정보를 활용하여 기업 업력, 업종, 매출 규모를 파악

○ 일자리 성과 발생 기업 기준의 요인분석 대상 기업 수는 1,429개

- PMS 업종 및 매출액 정보가 확인된 1,429개 기업을 분석함
- 일자리 성과 발생 기업 기준의 요인분석 대상 기업 수는 1,429개

○ 기업 기준의 일자리 성과 요인분석 데이터 : 11,403명

- 2022년도 일자리 창출 성과 총합 : 28,001명
- 분석 요인(업종, 업력 등)의 정보 유무에 따라 분석 대상 인원수나 기업 수에 변동이 있음

□ 일자리 성과 발생 기업의 [업종 기준]

○ 일자리 성과가 가장 많이 발생한 업종은 응용소프트웨어 개발 및 공급업으로 총 3,445건의 고용 성과가 발생하였으며, 시스템 소프트웨어 개발 및 공급업이 총 2,876건으로 높은 고용 성과를 창출한 것으로 나타남

- 전체 고용 성과의 30.2%가 응용소프트웨어 개발 및 공급업에서 발생
- 전체 고용 성과의 25.2%가 시스템소프트웨어 개발 및 공급업에서 발생

○ 평균 일자리 성과가 가장 많이 발생한 업종은 농산물 건조, 선별 및 기타 수확 후 서비스업으로 평균 118명의 고용 성과가 발생한 것으로 나타남

- 농산물 건조, 선별 및 기타 수확 후 서비스업의 평균 고용성과는 1개 참여 업종의 대형 성과 발생에 의한 것으로 분석됨

- 일자리 성과가 많이 발생한 상위 10개 업종은 주로 ICT 분야이며, 진흥원/협회 등과 같은 단체와 리서치에서도 일자리 성과가 많이 발생
 - 상위 2개 업종에서 전체 고용성과의 55.4%가 발생함
 - 상위 10개 업종에서 일자리 성과는 77.0%, 성과 발생 기업 수는 69.8% 비중
- 업종에 따른 일자리 성과 발생 비중은 통계적으로 유의미한 차이가 있는 것으로 분석됨

[표 5-38] 성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준) : 업종

(단위 : 개, 명, 기업당 명, %)

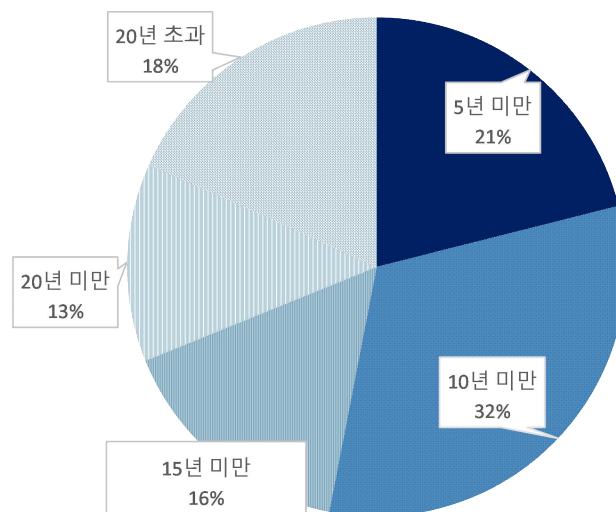
순위	업종 구분	일자리 성과 전체 (명)	기업 수	기업당 인원수	일자리 비율
1	응용 소프트웨어 개발 및 공급업	3,445	453	8	30.2
2	시스템 소프트웨어 개발 및 공급업	2,876	264	11	25.2
3	컴퓨터 시스템 통합 자문 및 구축 서비스업	532	68	8	4.7
4	기타 인문 및 사회과학 연구개발업	495	15	33	4.3
5	데이터베이스 및 온라인 정보 제공업	431	58	7	3.8
6	그 외 기타 정보 서비스업	310	46	7	2.7
7	컴퓨터 프로그래밍 서비스업	246	43	6	2.2
8	자료 처리업	161	18	9	1.4
9	기타 공학 연구개발업	154	19	8	1.4
10	시장 조사 및 여론 조사업	131	13	10	1.1
전체 대비 비중(%)		77.0	69.8	-	77.0
유의확률		0.017			

□ 일자리 성과 발생 기업의 [업력 기준]

○ 일자리 성과는 업력 10년 미만의 기업에서 주로 발생

- 일자리 성과 중에서 업력 데이터가 있는 기업에서 발생한 11,403명에 대해 분석을 진행
- 업력 10년 미만 기업에서 총 6,285명의 일자리가 발생하여, 전체 일자리의 53.1%를 차지
- 일자리 성과는 주로 업력이 10년 미만이거나, 20년을 초과하는 경우 많이 발생하고, 중간인 10~20년 업력의 기업에서는 상대적으로 일자리 발생 비율이 적음

○ 업력에 따른 일자리 성과 발생 비중은 통계적으로 유의하지 않은 것으로 나타남



[표 5-39] 성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준) : 업력

(단위 : 개, 명, 기업당 명, %)

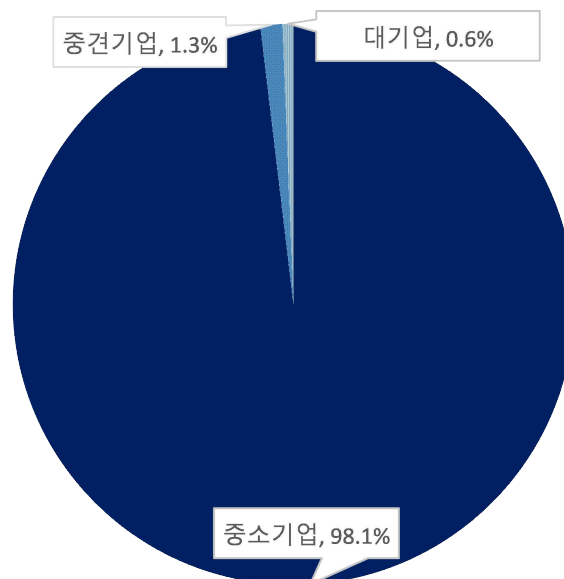
업력 구분	일자리 성과(명)	일자리 성과발생 기업 수	기업당 인원수	일자리 비율
5년 미만	2,606	301	8.7	21.1
10년 미만	3,679	457	8.1	32.0
15년 미만	1,729	226	7.7	15.8
20년 미만	1,391	184	7.6	12.9
20년 초과	1,998	261	7.7	18.3
소계	11,403	1,429	7.9	100.0
유의확률	0.869			

□ 일자리 성과 발생 기업의 [기업 분류 기준]

○ 일자리 성과는 주로 중소기업에서 발생

- 일자리 성과 중에서 기업 분류 기준이 가능한 기업에서 발생한 11,403명에 대해 분석을 진행
- 중소기업에서 총 6,871명의 일자리가 발생하여, 전체 일자의 98.1%로 대부분을 차지

○ 기업유형에 따른 일자리 성과 발생 비중은 통계적으로 유의하지 않은 것으로 나타남



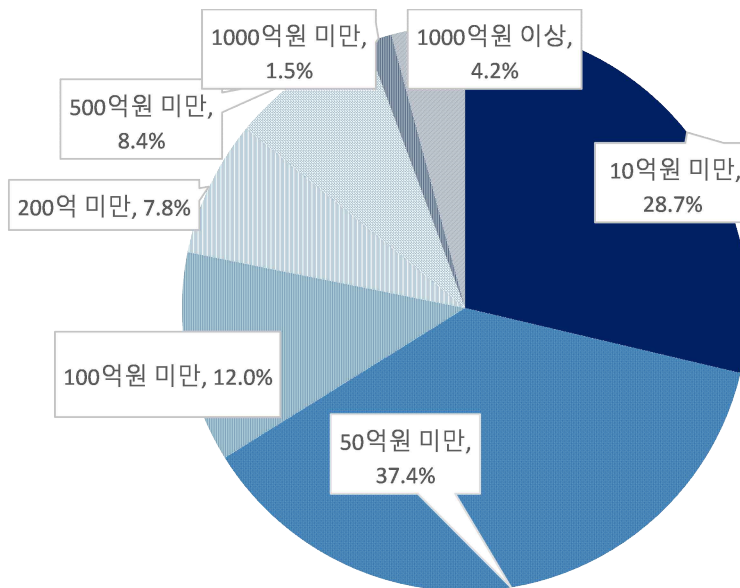
[표 5-40] 성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준) : 기업 분류

(단위 : 개, 명, 기업당 명, %)

기업 분류 구분	일자리 성과(명)	일자리 성과발생 기업 수	기업당 인원수	일자리 비율
대기업	31	9	3	0.6
중견기업	80	18	4	1.3
중소기업	11,292	1,402	8	98.1
소계	11,403	1,429	7.9	100.0
유의 확률	0.311			

□ 일자리 성과 발생 기업의 [매출 기준]

- 일자리 성과는 매출 규모 50억원 미만의 기업에서 주로 발생
 - 일자리 성과 중에서 매출 규모 파악이 가능한 기업에서 발생한 11,403명에 대해 분석을 진행
 - 매출 규모 50억원 미만의 기업에서 총 7,245명의 일자리가 발생하여, 전체 일자리의 66.1%가 발생함
- 매출규모에 따른 일자리 성과 발생 비중은 통계적으로 유의미한 차이가 있는 것으로 분석됨



[표 5-41] 성과 요인분석(일자리 성과 발생 기업 기준) : 매출

(단위 : 개, 명, 기업당 명, %)

매출 규모 구분	일자리 성과(명)	일자리 성과 발생 기업 수	기업당 인원수	일자리 비율
10억원 미만	2,594	410	6	28.7
50억원 미만	4,651	535	9	37.4
100억원 미만	1,378	172	8	12.0
200억원 미만	1,063	111	10	7.8
500억원 미만	1,092	120	9	8.4
1,000억원 미만	300	21	14	1.5
1,000억원 초과	325	60	5	4.2
소계	11,403	1,429	7.9	100.0
유의 확률	0.009			

제5절 유발효과(산업연관) 분석

□ 분석개요

- (산업연관표) 일정기간 동안의 산업간 거래관계를 일정한 원칙에 따라 행렬형식으로 기록한 통계표를 의미하며, 이를 활용하여 산업간 상호 연관관계를 수량적으로 분석하는 것이 산업연관분석
 - － 산업연관분석은 최종수요가 유발하는 생산, 고용, 소득 등 각종 파급효과를 산업부문별로 구분하여 분석할 수 있으므로 경제정책의 수립, 정책효과의 측정 등에 활용
- (분석방법) 산업연관표의 중분류를 기준으로 각 내역사업의 지원사업분야를 총 6개 분야로 분류, 한국은행에서 발표한 산업연관표(2019년 실측값)을 적용하여 분석
 - － 측정산식 : 사업비 × 유발계수 = 유발액
 - － 한국은행에서는 5년 단위로 실측값을 공표하며 1년 단위로 실측값을 기준으로 연장표를 공표

[표 5-42] 산업연관표 유발계수

구분	생산유발계수	부가가치유발계수	고용유발계수
방송서비스	1.137	0.804	0.865
통신서비스	0.995	0.846	0.592
정보서비스	0.900	0.828	0.631
소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	0.726	0.893	0.701
과학기술관련 전문서비스	0.837	0.899	0.906
영상, 오디오물 제작 및 배급	1.060	0.841	1.021

자료: 한국은행(2019)

○ 최근 5년간 산업분류별 지원 내역은 아래와 같음

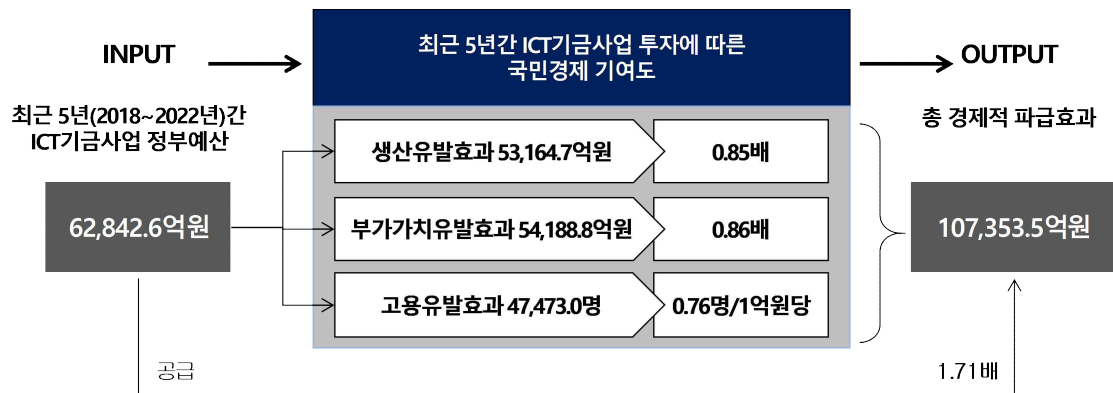
[표 5-43] 최근 5년간 지원 산업분류 현황

(단위 : 건, 억원)

연도	산업분류	내역사업 (건)	투입예산 (억 원)
2018년	방송서비스	12	192.0
	통신서비스	35	563.6
	정보서비스	19	492.8
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	37	971.6
	과학기술관련 전문서비스	25	599.9
	영상, 오디오물 제작 및 배급	10	246.6
	소계	138	3,066.5
2019년	방송서비스	14	183.8
	통신서비스	22	404.6
	정보서비스	21	2,416.0
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	40	1,806.5
	과학기술관련 전문서비스	53	1,470.7
	영상, 오디오물 제작 및 배급	21	449.6
	소계	171	6,731.1
2020년	방송서비스	12	132.4
	통신서비스	30	1,637.8
	정보서비스	34	7,380.5
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	47	6,483.9
	과학기술관련 전문서비스	50	3,593.6
	영상, 오디오물 제작 및 배급	6	1,004.0
	소계	179	20,232.1
2021년	방송서비스	7	180.1
	통신서비스	19	2,095.0
	정보서비스	36	1,612.1
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	41	3,249.7
	과학기술관련 전문서비스	48	7,341.6
	영상, 오디오물 제작 및 배급	4	228.9
	소계	155	14,707.5
2022년	방송서비스	13	238.42
	통신서비스	9	196.04
	정보서비스	32	1,147.59
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	42	3,450.54
	과학기술관련 전문서비스	66	12,923.61
	영상, 오디오물 제작 및 배급	2	149.27
	소계	164	18,105.47
최근 5년 간(2018~2022년) 총합계		807	62,842.8

□ 유발효과(산업연관) 분석 종합

- ICT기금사업을 통한 총 경제적 파급효과는 약 107,353.5억원임
 - 총 경제적 파급효과는 생산유발효과와 부가가치유발효과의 합으로 산정하며, 최근 5년간 ICT기금사업에 투입된 예산 62,842.6억원에 대한 경제적 파급효과는 107,353.5억원(생산유발효과 약 53,164.7억원, 부가가치유발효과 54,188.8억원)으로 정부 지원금액의 약 1.71배에 달하는 경제적 파급효과를 창출함
- 동 사업에 투입된 예산을 통한 고용유발효과는 총 47,473명임
 - 정부지원금 1억원당 0.76명의 고용을 유발한 것으로 나타남
- 산업연관분석을 통해 ICT기금사업 투자는 우리나라 경제활성화와 고용 창출에 직·간접적으로 기여하고 있는 것으로 분석됨



✓ 최근 5년(2018~2022년)간 ICT기금사업 투자 금액 대비 1.71배인 약 10.7조원의 국민경제 파급효과

✓ 투자에 따른 고용유발효과는 47,473명(1억원당 0.761명)

* 한국은행 산업연관표 실측값 기준

[그림 5-17] 최근 5년간 지원사업 산업연관분석 결과

- 각 연도별 유발효과는 아래와 같음

[표 5-44] 최근 5년간 유발효과

(단위 : 억원, 명)

연도	산업분류	투입예산 (억원)	생산유발 효과(억원)	부가가치 유발 효과(억원)	고용유발 효과(명)
2018	방송서비스	12.0	192.0	218.3	154.4
	통신서비스	35.0	563.6	560.8	476.8
	정보서비스	19.0	492.8	443.5	408.0
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	37.0	971.6	705.4	867.6

연도	산업분류	투입예산 (억원)	생산유발 효과(억원)	부가가치 유발 효과(억원)	고용유발 효과(명)
	과학기술관련 전문서비스	25.0	599.9	502.1	539.3
	영상, 오디오물 제작 및 배급	10.0	246.6	261.4	207.4
	소계	138.0	3,066.5	2,691.5	2,653.5
2019	방송서비스	14.0	183.8	208.9	168.0
	통신서비스	22.0	404.6	402.6	340.6
	정보서비스	21.0	2,416.0	2,174.4	1,800.4
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	40.0	1,806.5	1,311.5	1,171.2
	과학기술관련 전문서비스	53.0	1,470.7	1,230.9	1,106.6
	영상, 오디오물 제작 및 배급	21.0	449.6	476.6	400.8
	소계	171.0	6,731.1	5,804.9	4,987.5
2020	방송서비스	12.0	132.4	150.5	106.4
	통신서비스	30.0	1,637.8	1,629.6	1,385.6
	정보서비스	34.0	7,380.5	6,642.4	6,111.0
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	47.0	6,483.9	4,707.3	5,790.1
	과학기술관련 전문서비스	50.0	3,593.6	3,007.9	3,230.7
	영상, 오디오물 제작 및 배급	6.0	1,004.0	1,064.2	844.3
	소계	179.0	20,232.1	17,201.9	17,468.1
2021	방송서비스	7.0	180.1	204.8	144.8
	통신서비스	19.0	2,095.0	2,084.5	1,772.4
	정보서비스	36.0	1,612.1	1,450.9	1,334.9
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	41.0	3,249.7	2,359.3	2,902.0
	과학기술관련 전문서비스	48.0	7,341.6	6,144.9	6,600.1
	영상, 오디오물 제작 및 배급	4.0	228.9	242.6	192.5
	소계	155.0	14,707.5	12,487.1	12,946.6
2022	과학기술관련 전문서비스	66.0	12,923.6	10,817.1	11,618.3
	방송서비스	13.0	238.4	271.1	191.7
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	42.0	3,450.5	2,505.1	3,081.3
	정보서비스	32.0	1,147.6	1,032.8	950.2
	통신서비스	9.0	196.0	195.1	165.8
	영상, 오디오물 제작 및 배급	2.0	149.3	158.2	125.5
	소계	164.0	18,105.5	14,979.4	16,132.9
과거 5년 간(2018~2022년) 총합계		62,842.6	53,164.7	54,188.8	47,473.0
1억원당 효과			0.85	0.86	0.76

VI. 결론

1. 결론
2. 정책제언

제6장

결론

제1절 결론(요약)

1. 최근 5년간(2018~2022년) 주요 성과

□ 최근 5년간(2018~2022년) 지원 현황

- 2015년 KCA가 ICT기금사업 관리기관으로 지정된 이후로 내역사업 수와 사업예산이 지속적으로 증가

(단위 : 개, 백만원)

구분	2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
내역사업수	138	171	179	155	164
사업예산	306,647	673,107	2,023,208	1,470,748	1,810,547

□ 최근 5년간(2018~2022년) 주요 성과 요약

- 최근 5년간 ICT기금사업으로 인해 경제적 성과, 일자리 창출 성과, 기반조성 성과 등이 고르게 발생

구분			2018년	2019년	2020년	2021년	2022년
정부 지원금(백만원)			306,647.0	673,107.0	2,023,208.0	1,470,748.1	1,810,547.1
내역사업(개)			138	171	179	155	164
경제적 성과 (백만원)	직접	국내매출액	489,992.30	748,481.70	1,878,720.10	1,952,115.16	2,639,738.00
		해외수출액	292,350.00	142,926.40	494,088.00	559,780.50	562,305.40
	간접	투자유치	234,283.00	483,030.00	677,639.00	634,564.64	645,076.60
		비용절감	10,086.00	257,770.90	53,821.60	60,721.54	63,378.00
	경제적 성과 총계		1,026,711.30	1,632,209.00	3,104,269.00	3,207,181.84	3,910,498.00
	1억원당(억원)		3.35	2.42	1.53	2.18	2.16
일자리 창출	고용창출인원(명)		4,117	8,886	24,526	23,183	28,001
	1억원당(명)		1.34	1.32	1.21	1.58	1.55
기반 조성	전문인력양성(명)		34,767	17,930	18,945	18,990	56,609
	1억원당(명)		11.3	2.7	0.9	1.3	3.1
사업 지원	홍보(건수)		3,163	2,606	1,090	2,314	11,175
	컨설팅(건수)		5,731	3,830	1,778	2,023	3,937
	인프라활용(건수)		6,541	3,842	5,827	4,709	20,263

2. 세부분석 결과

가. 성과목표·지표 달성률 분석 결과

□ 분석 개요

- 내역사업별 결과보고서 내의 성과지표에 대한 목표와 실적을 분석하여, 내역사업 또는 성과지표별로 달성률을 분석

□ 분석 결과

- 성과지표 개수 : 내역사업별 평균 2.0개
 - 최근 5년간(2018~2022년) 내역사업 개수 : 795개
 - 최근 5년간(2018~2022년) 내역사업의 성과지표 개수 : 1,606개
- 성과지표 속성 : 정량지표 82.3%, 정성지표 17.7%
- 목표 달성률
 - 최근 5년간(2018~2022년) 내역사업별 목표 달성률 : 89.2%
 - 최근 5년간(2018~2022년) 성과지표별 목표 달성률 : 94.7%
- [단일지표 & 정성지표] 체계인 내역사업의 목표 달성 성과지표의 비율은 5년 평균 92.1%로, [단일지표 & 정량지표] 체계인 내역사업의 목표 달성 성과지표 비율 91.0%와 비교시, 1.1%p 더 높음
- 성과지표 또는 목표 설정에 대한 점검이 필요한 지표 : 10.0%
 - R&D사업의 경우, 목표를 미달하거나 160% 이상 초과 달성한 경우, 성과지표와 목표를 점검
 - ICT기금사업의 경우, 목표 미달 또는 목표 160% 초과 달성하여 지표 및 목표 점검이 필요한 지표는 10.0%

가. 지원전후(시계열) 분석 결과

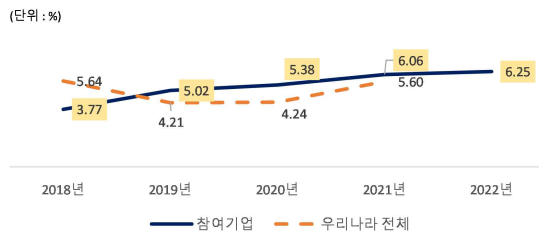
□ 분석 개요

- 사업수행기업의 5개년 재무성과를 분석하기 위해 기준년도를 2020년으로 설정하고 참여 전후 2년간의 재무성과를 분석

□ 분석 결과

- ICT기금사업에 참여한 기업들의 재무상태는 우리나라 전체와 비교시 대체로 양호한 것으로 나타나, 기금사업 참여가 기업의 재무에 긍정적인 영향을 끼친 것으로 여겨짐

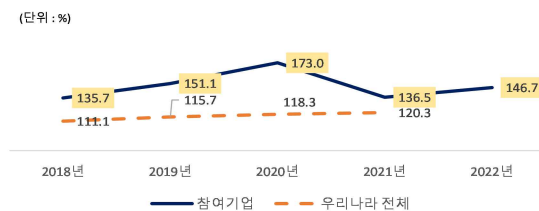
매출액영업이익률



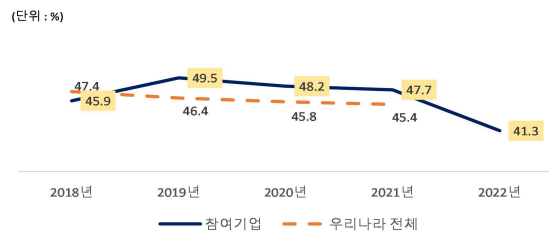
자기자본 순이익률



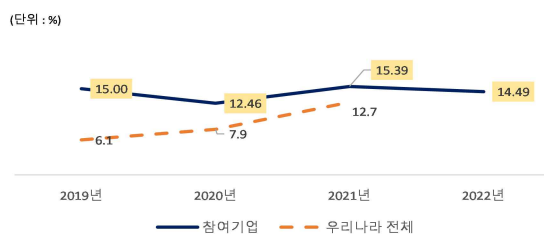
부채비율



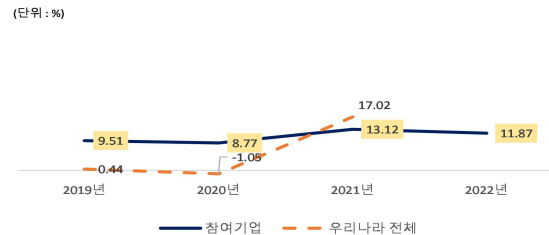
자기자본비율



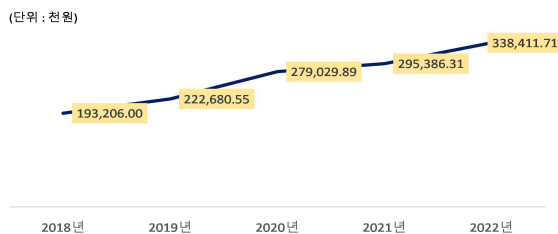
총자산증가율



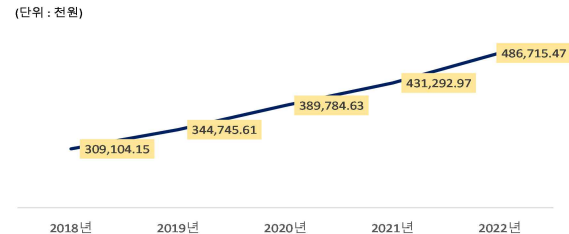
매출액증가율



1인당 매출액



자본집약도



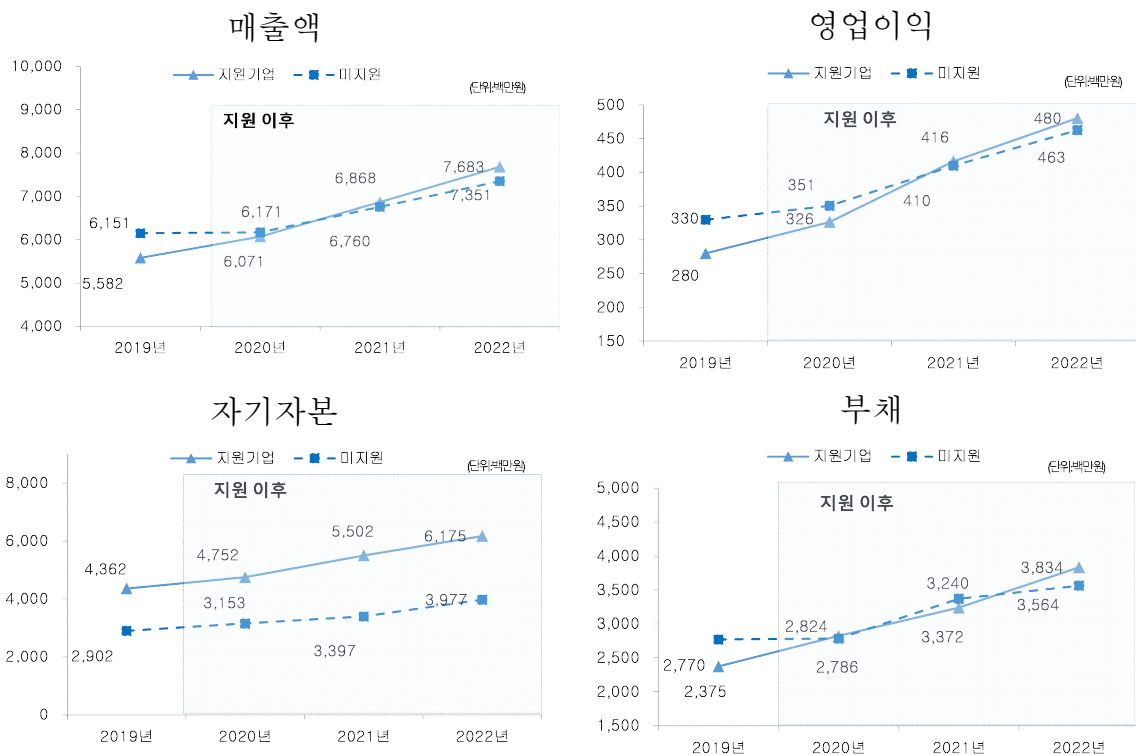
나. 사업효과성(PSM)분석 결과

□ 분석 개요

- (분석 내용) ICT기금사업에 참여한 위탁기관과 참여하지 않은 미참여 기업의 지원시점 전후 성과비교를 통해 지원에 따른 순효과 크기 분석
- (분석 방법) ICT기금사업 참여기업과 유사한성향을 가진 미참여 기업을 성향점수매칭(PSM)을 통해 매칭하고 지원기업과 미지원기업의 차이분석

□ 분석 결과

- 유사성향을 가진 미참여 기업 대비 참여기업의 매출액, 영업이익, 자기자본 증가율이 높게 나타나 ICT기금사업을 통한 사업의 효과성이 확인됨



다. 성과 요인분석 결과

□ 분석 개요

- 일자리 고성과를 기준으로 ICT기금사업의 성과가 발생하는 원인 분석
- 분석 1은 일자리 성과가 발생한 내역사업을 기준으로 분석 진행
- 분석 2는 일자리 성과가 발생한 기업을 기준으로 분석 진행

□ 분석 결과 1 : 일자리 성과 발생 내역사업 기준

- 성과 요인분석 결과 : 집단간 차이에 대한 통계 분석 결과, 사업비 규모, 수행방법, 투입연구원 수 등에서 유의미한 차이를 확인함
 - 사업비 규모 : 일자리 성과 상위 내역사업의 사업비 규모에 따른 차이는 사업비 지원 규모에 따라 일자리 창출 성과가 높은 것으로 나타나, 10억원 미만에서는 상대적으로 높은 성과가 나타남
 - 수행방법 : 일자리 성과 상위 내역사업의 수행방법별 평균 차이는 민간이전(위탁) 수행이 상대적으로 높으며, 통계적으로는 유의미한 차이를 나타냄
 - 투입연구원 수 : 일자리 성과 상위 내역사업의 투입 연구원 규모별 평균 차이는 50명 초과가 상대적으로 높으며, 통계적으로 유의미한 차이가 발생함
- 상관관계 : 올해 일자리 성과와 당해연도 사업비 규모, 투입 연구원수는 매우 높은 정(+)의 상관관계가 있으며, 사업비 자체수행 비중은 음(-)의 상관관계가 있는 것으로 확인됨

□ 분석 결과 2 : 일자리 고성과 발생 기업 기준

- [업종 기준] 응용 소프트웨어 개발 및 공급업에서 주로 발생(30.2%)
- [업력 기준] 업력 10년 미만의 기업에서 주로 발생(53.1%)
- [기업 분류 기준] 주로 중소기업에서 발생(98.1%)
- [매출 기준] 매출 규모 50억원 미만의 기업에서 주로 발생(66.1%)

라. 유발효과(산업연관분석) 분석 결과

□ 분석 개요

- 한국은행 산업연관계수를 활용하여, ICT기금사업의 투입(정부지원금)에 따라 우리나라 경제에 미친 직·간접적인 파급효과를 분석
- 2019년 한국은행 산업연관표의 계수를 적용

□ 분석 결과

- [투입] 최근 5년간(2018~2022년) ICT기금사업 정부 예산 : 62,842.6억원
- [경제적 파급효과] 최근 5년간(2018~2022년) ICT기금사업을 통한 총 경제적 파급효과 : 약 107,353.5억원으로 투입대비 1.71배
 - 생산유발효과(a) : 53,164.7억원
 - 부가가치유발효과(b) : 54,188.8억원
 - 경제적 파급효과(c) = a + b = 107,353.5억원
 - 투입(ICT기금 예산) 1억원당 경제적 파급효과 = 1.71
- [고용유발효과] 최근 5년간(2018~2022년) ICT기금사업을 통한 총 고용유발효과 : 47,473명으로 1억원당 0.76명
- 최근 5년간(2018~2022년) ICT기금사업 투자에 대한 산업연관분석 결과, ICT기금사업 투자는 우리나라 경제활성화와 고용창출에 직·간접적으로 긍정적인 효과 창출에 기여하고 있는 것으로 분석됨

제2절 정책 제언

1. 조사방법·분석방법 고도화

가. 조사방법 고도화 : 온라인 성과조사 체계 개선

□ 현행(고도화가 필요한 이유)

- 2022년 성과조사분석부터 PMS를 활용한 성과조사가 추진되고 있으나, 시스템 활용 초기로 사용자 편의성 제고 등 개선사항 존재
 - 2022년 성과조사 시행 및 안내를 진행하며, 성과입력기관(전담 및 수행기관)의 시스템 활용 애로사항을 확인함
 - 시스템활용 애로사항 확인 결과, PMS 시인성 개선, 역할 명확화, 성과입력 결과 조회기능 개선 등의 시스템 개선 요구사항이 확인됨
 - PMS 시인성 개선 필요
 - 입력 매뉴얼 통합 및 개선
 - 전담 및 수행기관의 입력 역할 명확화
 - 전담기관에서 일괄 취합해서 성과입력시, 사업수행기관의 작성 상태를 (승인)으로 할 수 있도록 기능 추가
 - 수정날짜(이력) 확인 기능 추가 + 알람 기능
 - 담당자 변경 시, 그리고 간사를 추가 기재할 수 있는 칸 추가 필요
 - 증빙 업로드시 오류 및 증빙 업로드 용량 확대 등

□ 개선 방향(제언)

- PMS를 활용한 성과입력 과정에서의 애로사항에 대한 애로사항별 개선 방향을 다음 표와 같이 도출하여 제시함

시스템 활용 애로사항	주요 문제점	개선방향
시인성 개선	<ul style="list-style-type: none"> ▪ text가 너무 작아 잘 보이지 않는다는 의견 가장 많음 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 표의 라인 색상 등을 검정색으로 변경하여, 구분이 확실하게 되도록 개선
화면 확대시, 입력칸이 화면에서 가려지는 현상 개선	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 보통 화면 확대를 하면 입력칸이 모니터 화면의 우측 	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 시스템 오류 개선

시스템 활용 애로사항	주요 문제점	개선방향												
	<div>끝에 보임</div> <div><div></div><div>PMS의 경우, 글자가 작아 화면을 확대하면, 이미지처럼 전체가 확대되어, 입력칸이 화면에서 가려지는 현상 발생</div></div>													
PMS와 입력매뉴얼 통합	<div></div> <div><div></div><div>PMS화면과 입력 매뉴얼을 따로 보기가 불편</div></div>	<div><div></div><div>매뉴얼의 내용을 PMS 하단에 기재</div></div> <div><div></div><div>매뉴얼의 설명 보완</div></div>												
PMS 앞부분에 전담기관과 사업수행기관의 역할에 대해 명시	<div></div> <div><div></div><div>매뉴얼에 전담기관의 역할이 설명되어 있으나, 매뉴얼을 꼼꼼히 살펴보는 경우는 별로 없음</div></div>	<div><div></div><div>전담기관과 사업수행기관이 성과입력, 용역사 성과 취합 입력, 민간이전 사업에서의 성과입력 등과 같은 내용을 기재</div></div>												
성과입력 항목 개선	<div><div></div><div>전담 또는 사업수행기관에서 용역사의 성과를 취합해서 올릴 경우, 항목 구분과 함께 비영리기관에도 경제적 성과 항목 활성화</div></div>	<div><div></div><div>성과를 취합해서 올리는 경우, 항목 구분을 할 수 있게 별도의 칸을 추가</div></div> <div><div></div><div>매출액, 일자리 2개 항목에 해당</div></div>												
	<table><tr><th>기관명</th><th>일자리 성과(명)</th><th>행추가 여부</th></tr><tr><td>전담기관 A</td><td>1</td><td>행추가 ▼</td></tr><tr><td>용역사 B-1</td><td>10</td><td>행추가 ▼</td></tr><tr><td>용역사 B-2</td><td>2</td><td>행추가 ▼</td></tr></table>		기관명	일자리 성과(명)	행추가 여부	전담기관 A	1	행추가 ▼	용역사 B-1	10	행추가 ▼	용역사 B-2	2	행추가 ▼
	기관명	일자리 성과(명)	행추가 여부											
전담기관 A	1	행추가 ▼												
용역사 B-1	10	행추가 ▼												
용역사 B-2	2	행추가 ▼												
<div><div></div><div>용역사를 포함할 수 있도록 성과입력 줄(기관명-인원등)과 같이(현재는 통합해서 올리는 것을 세분화) 삽입 기능</div></div> <div><div></div><div>현재처럼 합계를 입력하는 칸 외에 한글 조사표와 같은 양식으로 행을 추가할 수 있게 설계</div></div> <div><div></div><div>비영리 전담기관에서 용역사의 매출액을 취합해서 올려야 하는데, 비영리기관은 경제적 성과 항목 자체가 없음</div></div> <div><div></div><div>직접 수행인 경우에도 용역사 성과를 취합해서 올리는 경우 발생</div></div> <div><div></div><div>비영리기관에서 용역사나 사업수행기관의 것을 취합해서 올리는 경우 발생</div></div>														
전담기관에서 일괄 취합해서 성과입력시, 사업수행기관의 작성 상태를 (승인)으로 할 수 있도록 기능 추가	<div><div></div><div>내역사업이 일찍 종료되는 경우, 성과입력을 위해 전담기관 담당자가 성과물을 전체 취합하는 경우가 있음</div></div>	<div><div></div><div>전담에서 일괄로 성과입력시, 사업수행기관들이 작성을 하지 않아도 승인 처리할 수 있게 수정 필요</div></div>												
수정날짜(이력) 확인 기능 추가 + 알람 기능	<div><div></div><div>전담기관에서 사업수행기관의 입력내용을 확인하려고 해도 어떤 것이 수정되었는지 확인이 불가</div></div>	<div><div></div><div>사업수행기관에서 성과입력과 증빙을 제출할 경우, 입력 날짜, 수정 여부 등을 파악할 수 있는 관리 기능 필요</div></div>												

시스템 활용 애로사항	주요 문제점	개선방향
	<ul style="list-style-type: none"> 사업수행기관이 많은 경우에는 매번 전체를 확인하기가 너무 어려움 	<ul style="list-style-type: none"> 사업수행기관에서 수정시, 전담기관에게 수정내용을 파악할 수 있게 알람(메일 발송 등)기능
담당자 변경시, 그리고 간사를 추가 기재할 수 있는 칸 추가	<ul style="list-style-type: none"> 성과조사 시점(연말~연초)에 기관별로 인사이동 진행 	<ul style="list-style-type: none"> 기관정보에 기존 담당자 외에 변경된 담당자를 기재할 수 있도록 추가 대형 내역사업의 경우, 별도의 간사가 있는데, 기관정보에 간사 연락처 추가
일자리 증빙 유형을 세분화(명부, 리스트, 확인서 등)하여 체크 기능 추가	<ul style="list-style-type: none"> 사업수행기관이 많은 대형 내역사업의 경우, 전담기관에서 증빙까지 확인하기 어려움 	<ul style="list-style-type: none"> 일자리 증빙을 올릴 때, 증빙 유형(4대보험가입자 명부, 리스트, 확인서 등)을 체크할 수 있게 하면, 증빙 검토가 편리
증빙 업로드시 오류 및 증빙 업로드 용량 확대	<ul style="list-style-type: none"> 용량이 얼마 되지 않는 파일인데도 업로드가 되지 않는 오류 발생 	<ul style="list-style-type: none"> 전담/수행기관에서의 문의사항 중에서 파일 용량이 10Mb 정도의 소용량 파일인데도 업로드가 되지 않고, 멈추는 현상 발생(용역기관 확인 내용)
승인 후, 사업수행기관이 재수정할 수 있도록 전담기관에게 권한 부여	<ul style="list-style-type: none"> 전담기관에서 사업수행기관의 입력상황을 점검하고 승인 후, 재수정이 필요한 경우가 발생 	<ul style="list-style-type: none"> 승인 후 재수정이 발생할 경우에도 전담에서 수정할 수 있도록 권한 부여 전담기관에서 승인 요청 후, 수정을 해야 할 경우도 전담에서 자체적으로 수정할 수 있도록 수정
전년도 성과 파악	<ul style="list-style-type: none"> 전담기관의 담당자가 변경되어 저년도 자료를 인수인계 받지 못하는 경우에는 전년도 입력 성과를 파악하지 못하는 경우가 발생 	<ul style="list-style-type: none"> 전담기관의 입력화면에서 핵심 성과(특히 일자리)에 대해서는 전년도 입력 성과의 합계를 파악할 수 있도록 개선
재무정보에서 [전년도 매출액] 외에 [매출액 기여도]를 추가	<ul style="list-style-type: none"> 과제 기여도를 분리하기 어려운 것이 현실적인 한계가 있음 	<ul style="list-style-type: none"> 그렇다면, 기업의 전체 매출액을 기재하고, 매출액 기여도(%)를 추가하여, 기금사업이 기업 성장(매출)에 어느 정도 기여하고 있는지 파악하는 것도 의미가 있음

2. 성과유형별 성과 검증 방안 마련

□ 현행(개선이 필요한 이유)

- 성과입력 방법 및 주체 변경에 따라 체계적 검증 방안 마련이 필요한 시점
 - (기존) 전담기관에서 취합 후, 일괄 전달(이메일 회신),
 - (변경) 전담기관과 사업수행기관(1차/2차)에서 각각 성과 입력
 - 성과 입력 방법(이메일 회신 → 온라인 입력)이 개선됨에 따라 입력 편의성 제고에 따라 성과 증가
 - 이번 조사부터는 조사 방법 개선(온라인 조사로 입력 편의성 개선)과 입력 주체(전담+사업수행)의 확대로 성과가 대폭 증가
 - 올해부터 전담기관 164개 외에 사업수행기관 약 3,700개에 대한 조사체계로 전환

□ 개선 방향(제언)

- 특허 성과 검증 개선 방안
 - 복수과제를 수행하는 기관에서 동일 성과를 반복해서 입력하거나 과거 성과를 일괄 업로드 하는 등의 성과 중복 및 미대상 성과 입력 오류 발생
 - 특허 성과의 경우, 증빙(특허 사본)을 대부분 제출하였으며, 개수가 많아 특허 사본의 제출이 어려운 경우에는 특허를 증빙할 수 있는 특허 출원/등록 번호 등이 포함된 특허 리스트를 제출하는 등, 특허성과에 대한 증빙이 조사 안내 매뉴얼 개선 필요
- 홍보 성과 검증 개선 방안
 - 홍보채널의 다양화(SNS, Youtube 등)에 따라 기타 홍보활동 성과이 크게 증가하고 있음에 따라, 홍보 유형별 검증 방안 마련 필요
 - 홍보 또는 언론의 범위를 명확하게 정의하거나, 온라인 홍보(SNS, Youtube 등)에 대한 별도 성과 구분을 통해 성과 관리 명확화 필요
 - 수상 실적의 경우, 자체 수상 실적에 대한 성과를 다수 입력하여, 성과 인정 여부 확인에 모호함이 존재

- 자체 수상실적에 대한 성과 인정 여부를 성과관리 지침에 명확히 제시하고 안내 매뉴얼에 해당 내용에 대한 안내를 추가

○ 컨설팅 지원 성과 검증 개선 방안

- 성과조사 방법이 변화함에 따라, 컨설팅 지원 기업 기준이 모호해짐
 - (기존) 설문지에 컨설팅 지원 업체명과 지원기간, 내용 등을 기재 → 기업 기준
 - (변경) 컨설팅 지원 건수로 변경 → 기업 기준과 컨설팅 지원 건수 혼재
- 컨설팅 지원 건수로 되어 있는 조사 항목을 [컨설팅 지원 기업 수]와 [컨설팅 지원 건수]와 같이 세분화하여 관리가 필요함

○ 대형 성과 발생 기관 이력 추적

- 유사 과제를 수행하는 사업수행기관별로도 성과(입력)에 큰 차이를 보이는 특징이 있음
 - 홍보·컨설팅·인프라 성과 등 주요 성과에서 소수의 사업수행기관에서 1,000건 이상의 성과가 발생(입력)하는 경우가 확인되며, 그에 따른 증빙도 제출
 - 즉, 성과가 발생한 것은 사실인데, 사업수행기관 담당자의 성향에 따라 성과 입력 매뉴얼에 맞춰 꼼꼼히 입력해주는 담당자가 많을 경우에는 성과가 전년도 대비 몇배 커질 수도 있고 반대로, 사업수행기관의 담당자가 성과조사 기간내에 다른 업무처리 등의 사유로 성과를 입력하지 않으면 성과가 급감하는 등의 현상이 발생할 가능성이 매우 높음
- 연도별 성과가 일정 수준 이상 조사/입력될 수 있도록 조사 안내 매뉴얼의 입력 예시에 대한 수정보완 필요
- 또한 복수의 과제를 수행하는 사업수행기관에서 동일한 성과를 중복 입력한 경우를 파악하고 수정하는 데이터 보정작업이 필요
 - 전담기관에서 사업수행기관이 입력한 성과값을 검증하도록 되어 있음
 - 시스템 개선 초기에는 성과조사기관에서 데이터 보정작업을 추가로 하는 과정이 필요