
ICT기금사업 성과조사 · 분석 보고서

- 2019~2023년 -

2024. 09.

연구기관 : 한국기업지식연구원



과학기술정보통신부



한국방송통신전파진흥원

제 출 문

한국방송통신전파진흥원장 귀하

본 보고서를 “ICT기금사업 5개년(2019~2023년) 성과 조사·분석”의 최종
보고서로 제출합니다.

2024. 09.

연구기관명: 한국기업지식연구원

연구책임자: 정우식(대표)

참여연구원: 김학준(수석연구원)
김재현(수석연구원)
박윤진(수석연구원)
한혜빈(책임연구원)
박희준(책임연구원)
한은혜(책임연구원)
유승주(선임연구원)
이건우(연구원)

목 차

제1장 연구 및 조사 개요	3
제1절 연구배경 및 필요성	3
제2절 성과조사·분석 개요	6
1. 추진 목적 및 범위	6
2. 성과조사 및 분석방법	8
제2장 환경 및 현황분석	13
제1절 일반 환경분석	13
1. 정책적 환경분석	13
2. 경제적 환경분석	21
3. 사회적 환경분석	25
4. 기술적 환경	36
제2절 사업 추진 현황	44
제3장 우수성과 사례	57
제1절 2019년도 주요 우수성과 사례	57
제2절 2020년도 주요 우수성과 사례	81
제3절 2021년도 주요 우수성과 사례	107
제4절 2022년도 주요 우수성과 사례	137
제5절 2023년도 주요 우수성과 사례	165
제4장 성과 분석	193
제1절 5개년 성과분석	193
1. 경제적 성과	193
2. 일자리창출 성과	198
3. 기반조성 성과	202
4. 사업지원 성과	203
제2절 단위사업별 성과분석	206
1. 경제적 성과	206
2. 일자리 성과	225
3. 기반조성 성과	232
4. 사업지원 성과	234

제3절 요약 및 시사점	251
제5장 심층 분석	257
제1절 성과목표·지표 달성률	257
1. 분석 개요	257
2. 분석 결과	258
제2절 사업효과성 분석	267
1. 분석 개요	267
2. 분석 결과	269
제3절 시계열 분석	274
1. 분석 개요	274
2. 분석 결과	275
제4절 산업연관분석	286
1. 분석 개요	286
2. 분석 결과	288
제5절 요약 및 시사점	290
제6장 종합분석 및 정책 제언	295
제1절 종합 분석	295
제2절 정책 제언	297

표 목차

[표 1] 연도별 내역사업 수 및 사업예산	12
[표 2] 연도별 단위사업·세부사업·내역사업 수 및 예산	14
[표 3] 최근 5개년 ICT기금사업 주요 성과	15
[표 4] 5개년 간 목표 달성 내역사업 및 성과지표(개수·비중)	18
[표 5] 5개년 사업효과성 분석(PSM-DID분석) 결과	18
[표 6] 5개년 간 지원기업의 재무분석 결과	19
[표 7] 5개년 간 산업연관분석 결과	20
[표 1-1] 성과조사 개요	9
[표 2-1] 국내 주요 거시경제지표 전망	21
[표 2-2] 글로벌 ICT 산업 전망	22
[표 2-5] 2023년 부처별 연구개발(R&D) 예산 현황	23
[표 2-6] 2023년 6대 디지털 혁신기술 예산	23
[표 2-7] 사회 문제 해결을 위한 분야별 ICT 유망 서비스	27
[표 2-8] 산업분야별 요구 직무역량 변화 전망(2015, 2020)	28
[표 2-9] 국내 및 주요국의 시스템SW 단계별 기술격차 추이('16~'21)	37
[표 2-10] 국내 및 주요국의 응용SW 단계별 기술격차 추이('16~'21)	39
[표 2-11] 핵심기술별 경쟁 현황 및 기술독점 위험	40
[표 2-12] 국내외 유망기술 전망	41
[표 2-13] 근거 및 운영·관리	45
[표 2-14] 연도별 ICT기금사업 규모(내역사업 개수 및 사업비)	48
[표 2-15] 2023년도 ICT 기금별 지원규모	49
[표 2-16] 2023년도 단위사업별 사업 운영 현황	49
[표 2-17] ICT 기금별 전담기관 현황(2023년도)	50
[표 2-18] 전담기관별 현황(2023년도)	51
[표 4-1] 5개년('19~'23) ICT기금사업 경제적 성과	194
[표 4-2] 5개년('19~'23) ICT기금사업 투입 1억원당 경제적 성과	195
[표 4-3] 5개년('19~'23) ICT기금사업 직접 경제적 성과	196
[표 4-4] 5개년('19~'23) ICT기금사업 간접 경제적 성과	197
[표 4-5] 5년('19~'23) ICT기금사업 투입 1억원당 일자리창출 성과	198
[표 4-6] 5개년('19~'23) ICT기금사업의 일자리 창출 기여도	199
[표 4-7] 5개년('19~'23) ICT기금사업 투입 1억원당 전문인력양성 성과	202
[표 4-8] 5개년 경제적 성과 종합 추이	206
[표 4-9] 5개년 투입 1억원당 경제적 성과 추이	208
[표 4-10] 5개년 직접성과 추이	210

[표 4-11] 5개년 투입 1억원당 직접성과 추이	211
[표 4-12] 5개년 국내매출액 추이	213
[표 4-13] 5개년 해외매출액 추이	215
[표 4-14] 5개년 간접성과 추이	218
[표 4-15] 5개년 투입 1억원당 간접성과 추이	219
[표 4-16] 5개년 투자유치액 추이	221
[표 4-17] 5개년 비용절감액 추이	223
[표 4-18] 5개년 일자리창출 성과 추이	225
[표 4-19] 5개년 투입 1억원당 일자리창출 성과 추이	227
[표 4-20] 5개년 고용형태별 성과 추이	228
[표 4-21] 5개년 근로형태별 성과 추이	230
[표 4-22] 5개년 전문인력 양성 성과 추이	232
[표 4-23] 5개년 홍보 종합 성과 추이	234
[표 4-24] 5개년 세미나·박람회 성과 추이	235
[표 4-25] 5개년 자료발간 성과 추이	237
[표 4-26] 5개년 언론홍보 성과 추이	239
[표 4-27] 5개년 컨설팅 종합 성과 추이	240
[표 4-28] 5개년 인프라활용 종합 성과 추이	242
[표 4-29] 5개년 콘텐츠 제작시설 성과 추이	243
[표 4-30] 5개년 테스트베드 성과 추이	245
[표 4-31] 5개년 시제품 제작 성과 추이	247
[표 4-32] 5개년 시험/인증/분석 성과 추이	248
[표 5-1] 5개년 간 내역사업 및 성과지표 현황	258
[표 5-2] 5개년 간 목표 달성·미달성 내역사업 현황	260
[표 5-3] 5개년 성과지표 개수별 내역사업 분포	260
[표 5-4] 5개년 성과지표 개수별 내역사업 분포 비중(%)	261
[표 5-5] 5개년 유형별 성과지표 현황	262
[표 5-6] 5개년 간 목표 달성·미달성 성과지표 현황	263
[표 5-7] 5개년 성과지표 목표 달성률 평균 및 최대값·최소값	264
[표 5-8] 5개년 성과지표 유형별 목표 달성률	265
[표 5-9] 5개년 간 성과지표별 목표 달성률 구간별 분포	265
[표 5-10] 5개년 간 성과지표별 목표 달성률 구간별 분포 비중	266
[표 5-1] 이중차이분석 성과지표 개요	268
[표 5-2] 5개년(2019~2023) PSM-DID분석 결과	269
[표 5-3] 5개년 재무분석 결과	275
[표 5-4] 매출액규모별 5개년 재무분석 결과	282
[표 5-5] 기업 생애주기별 5개년 재무분석 결과	283

[표 5-6] 지역별 5개년 재무분석 결과	285
[표 5-7] 산업연관표 유발계수	286
[표 5-8] 최근 5개년 간 지원 산업분류 현황	287
[표 5-9] 최근 5개년 간 유발효과	289

그림 목차

[그림 1] 경제적 성과 총괄 추이	14
[그림 2] 일자리창출 성과 총괄 추이	15
[그림 3] 기반조성 성과 총괄 추이	15
[그림 4] 홍보 성과 총괄 추이	15
[그림 5] 컨설팅 성과 총괄 추이	16
[그림 6] 인프라 활용 성과 총괄 추이	16
[그림 1-1] 디지털플랫폼 정부 추진을 위한 4대 핵심 추진과제	4
[그림 1-2] 성과조사·검증 프로세스	8
[그림 1-3] 성과분석 프레임 개요	8
[그림 1-4] KCA 성과조사 시스템(PMS)	10
[그림 2-1] 제5차 과학기술기본계획 비전 및 전략 체계도	14
[그림 2-2] 2023년 과기부 업무추진 방향 개요	16
[그림 2-3] 제 1차 데이터산업 진흥기본계획 추진 목표 및 전략	17
[그림 2-4] 인공지능 일상화 및 산업 고도화 목표	18
[그림 2-5] 디지털 경제·사회 구현의 5대 추구 전략	19
[그림 2-6] 디지털 미디어·콘텐츠 산업혁신 전략목표 및 추진과제	20
[그림 2-7] 국내 ICT 산업 수출 월별 추이	22
[그림 2-8] 근미래 ICT 아젠다 도출	25
[그림 2-9] 대한민국의 미래 환경과 도전과제	26
[그림 2-10] 산업혁명의 변화 동인	27
[그림 2-11] 매크로 트렌드가 일자리에 미치는 영향 전망	30
[그림 2-12] 기업의 기술 채택 동향	31
[그림 2-13] 직업별 고용변화 및 순증가/감소 전망	33
[그림 2-14] 기업의 인재 전망	34
[그림 2-15] 논문 및 특허 기술 키워드 도출	43
[그림 2-16] 2023년 ICT기금사업 사업수행기관 유형별 분포	52
[그림 2-17] 2023년 ICT기금사업 사업수행기관 업력별 분포	52
[그림 2-18] 2023년 ICT기금사업 사업수행기관 생애주기별 분포	53
[그림 4-1] 5개년('19~'23) ICT기금사업 경제적 성과	193
[그림 4-2] 5개년('19~'23) ICT기금사업 투입 1억원당 경제적 성과	194
[그림 4-3] 5개년('19~'23) ICT기금사업 직접 경제적 성과	195
[그림 4-4] 5개년('19~'23) ICT기금사업 간접 경제적 성과	197
[그림 4-5] 5개년('19~'23) ICT기금사업 일자리창출 성과	198
[그림 4-6] 5개년('19~'23) ICT기금사업 고용형태별 일자리창출	200

[그림 4-7] 5개년('19~'23) ICT기금사업 근로형태별 일자리창출	201
[그림 4-8] 5개년('19~'23) ICT기금사업 전문인력양성 성과	202
[그림 4-9] 5개년('19~'23) ICT기금사업 홍보성과	203
[그림 4-10] 5개년('19~'23) ICT기금사업 컨설팅 성과	204
[그림 4-11] 5개년('19~'23) ICT기금사업 인프라 활용 성과	205
[그림 5-1] 5개년 간 분석 대상 내역사업 및 성과지표	258
[그림 5-2] 5개년 간 목표 달성·미달성 내역사업 및 비율	259
[그림 5-3] 5개년 유형별 성과지표	262
[그림 5-4] 5개년 간 목표 달성·미달성 성과지표 및 비율	263
[그림 5-5] PSM-DID 분석방법 및 절차	267
[그림 5-6] 5개년 지원기업-비교기업 총자산증가율	270
[그림 5-7] 5개년 지원기업-비교기업 매출액증가율	270
[그림 5-8] 5개년 지원기업-비교기업 매출액영업이익률	271
[그림 5-9] 5개년 지원기업-비교기업 자기자본순이익률	271
[그림 5-10] 5개년 지원기업-비교기업 부채비율	272
[그림 5-11] 5개년 지원기업-비교기업 자기자본비율	272
[그림 5-12] 5개년 지원기업-비교기업 1인당 매출액	273
[그림 5-13] 5개년 지원기업-비교기업 자본집약도	273
[그림 5-14] 지원기업-전 산업 5개년 총자산증가율 비교	276
[그림 5-15] 지원기업-전 산업 5개년 매출액증가율 비교	277
[그림 5-16] 지원기업-전 산업 5개년 매출액영업이익률 비교	277
[그림 5-17] 지원기업-전 산업 5개년 자기자본이익률 비교	278
[그림 5-18] 지원기업-전 산업 5개년 부채비율 비교	278
[그림 5-19] 지원기업-전 산업 5개년 자기자본비율 비교	279
[그림 5-20] 지원기업 5개년 1인당 매출액	279
[그림 5-21] 지원기업 5개년 자본집약도	280
[그림 5-22] 5개년 간 지원사업 산업연관분석 결과	288

요약문

핵심성과

- 지난 5년간 경제적 성과는 연평균 약 22% 증가하였으며, 5년간 15조원의 경제적 성과를 창출하였고, 고용창출인원은 지난 5년 간 101,650명으로 연평균 약 18% 증가
- ICT 분야 전문인력을 169,874명 양성하였고, 또한 홍보(31,041건), 컨설팅(18,811건), 인프라활용(51,715건)을 통해 ICT산업 지원
- 5년간의 경제적 파급효과를 분석한 결과, 총 약 7조 2,388억원을 투입하여 국민경제에 12조 9,575억원의 생산(68,045억원) 및 부가가치유발효과(61,530억원)와 57,187명의 고용유발효과를 발생

경제적 성과



5개년 경제적 성과
총액 15,431,541백만원

일자리창출 성과



5개년 일자리창출 성과
총 인원 101,650명

기반조성 성과



5개년 전문인력양성 성과
총 인원 169,874명

사업지원 성과



5개년 홍보 성과 총 31,041건
5개년 컨설팅 성과 총 18,811건
5개년 인프라 활용 성과
총 51,715건



- ✓ 최근 5년(2019~2023년)간 ICT기금사업 투자 금액 대비 1.79배인 약 12.9조원의 국민경제 파급효과
- ✓ 투자에 따른 고용유발효과는 57,187명(1억원당 0.79명)

* 한국은행 산업연관표 실측값 기준

□ 최근 5개년 간 지원 내역

[표 1] 연도별 내역사업 수 및 사업예산

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계	평균
내역사업 수	171	179	155	164	167	836	167.2
사업예산(억원)	6,731	20,232	14,707	18,105	12,613	72,388	14,477.6
내역사업당 예산(억원)	39.4	113.0	94.9	110.4	75.5	433.2	86.6

□ 경제적 성과

- ICT기금사업으로 인한 경제적 성과는 2019년 1,632,209백만원에서 2023년 3,577,382백만원으로 최근 5개년 간 연평균 증가율 21.64%를 기록하여 증가 추세

□ 일자리창출 성과

- ICT기금사업으로 인한 일자리창출 성과는 2019년 8,886명에서 2023년 17,054명으로 최근 5개년 간 연평균 증가율 17.70%를 기록하여 증가 추세

□ ICT기금사업의 경제적 파급효과

- ICT기금사업에 대한 정부 투자(사업예산)로 발생된 국민 경제적 파급효과는 투입의 1.79배인 약 129,578억원과 약 57,188명의 고용유발효과 발생

1. 서론

가. 연구배경 및 필요성

- 한국방송통신전파진흥원(이하 KCA)은 2015년부터 ICT기금사업의 관리기관으로 ICT 산업 전반의 성장과 역량강화를 위해 지속적으로 노력
- ICT기금사업의 5개년 성과분석(경제적 성과, 일자리창출 성과, 기반조성 성과, 사업지원 성과)과 심층분석을 통해 사업의 성과는 어떻게 변해왔는지 살펴보고 기초자료를 확보하여 사업 추진 방향성을 제시하는 것을 목적으로 함

나. 조사·분석 개요

- 최근 5개년('19~'23) 간 ICT기금 투입의 효과성 확인 및 사업 구조조정 등을 위해 한국방송통신전파진흥원의 사업관리시스템(PMS)을 통해 2023년 성과에 대해 조사·검증 진행했고, 2019~2022년 성과데이터는 과년도 성과분석 데이터 활용
- 5개년 치 정량 성과(경제적 성과, 일자리창출 성과, 기반조성 성과, 사업지원 성과), 정성성과(연도별 우수성과사례), 심층분석(성과목표·지표 달성률, 사업효과성 분석, 시계열분석, 산업연관분석) 등 종합성 성과조사·분석 수행

2. 환경 및 현황분석

가. 일반 환경분석

- 전략기술·미래산업 육성, 디지털 강국으로의 전환, 인재·지역적 기반 확보 등 미래사회를 위한 과학기술의 지향점을 명시하기 위해 「인공지능 일상화 및 고도화」, 「제1차 데이터산업 진흥기본계획」, 「SW진흥전략」 등 관련 상위계획을 수립하여 ICT기금사업의 정책적 추진 기반 마련
- 국내의 주요 거시경제지표는 국외의 현황에 영향을 받고 있고, 현재 주요국가의 전세 연장으로 인한 금융위기 등으로 경기 성장 둔화가 지속되고 있으나, 디지털 자산으로써 ICT산업의 중요성이 증가하여, 사회 전반적으로 주요 ICT분야에 대한 투자 재원 확보
- 뉴노멀 시대의 진입으로 디지털 전환의 가속화는 정치·경제·사회·문화 등 생활의 전 영역에서 큰 영향력을 발휘할 것으로 예측되며, 특히 향후 5년('23~'27) 간 전세계 노동 및 일자리 시장은 인공지능, 빅데이터 등 미래 정보통신기술의 발전으로 일자리가 대거 감소·대체될 전망
- 우리나라의 SW기술은 기초·응용·사업화 각 단계별로 기술 개발을 수행하고 있으며 최고 기술 수준 보유국인 미국과의 격차는 평균 약 1.3년인 것으로 확인

나. 사업 추진 현황

- ICT기금사업은 방송통신발전기금과 정보통신진흥기금의 운용관리규정에 의거하여 관리기관, 전담기관, 수행기관으로 분류하여 사업 기획/예산 확보, 사업 계획 수립·운영,

사업 수행 등의 역할을 구분하여 수행하는 추진체계 구축

- 지난 5개년 간 ICT기금사업은 평균 167.2개의 내역사업으로 구성되었으며, 평균 사업 예산은 약 14,477.6억원 규모

[표 2] 연도별 단위사업·세부사업·내역사업 수 및 예산

(단위: 개, 억원, %)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	전체평균	전년 대비 증감률(%)
단위사업 수(개)	20	35	24	25	27	26.2	8.0
세부사업 수(개)	52	94	64	65	65	68	-
내역사업 수(개)	171	179	155	164	167	167.2	1.8
사업비(억원)	6,731	20,232	14,707	18,105	12,613	14,477.6	△30.3

3. ICT기금사업 5개년 성과분석

가. 5개년 종합 성과분석

- (경제적 성과) 경제적 성과는 지난 5개년 간 약 20조원 가량 증가했으며, 연평균 증가율 21.64%를 기록
 - 직접 성과는 전년 대비 약 1.30% 증가했으나 간접 성과는 전년 대비 △53.43% 감소
 - 그러나, 투입 1억원당 경제적 성과는 2023년에 전년 대비 약 31% 증가
- (일자리창출 성과) 일자리창출 성과는 지난 5개년 간 약 1만명 증가했으며 연평균 증가율 17.70%를 기록
 - 지난 5개년 간 ICT기금사업은 평균 20,330명의 일자리창출 성과를 달성했으며, ICT기금사업의 ICT 산업 일자리 창출 기여도는 5년 평균 1.78%를 기록
- (기반조성 성과) 전문인력양성 성과는 지난 5개년 간 약 4만명 증가했으며 연평균 증가율 33.76%를 기록
- (사업지원 성과) 홍보 성과는 지난 5개년 간 약 1.1만 건 증가했으며 연평균 증가율 51.85%를 기록
- 컨설팅 성과는 지난 5개년 간 약 3.5천 건 증가했으며 연평균 증가율 17.27%를 기록
- 인프라 활용 성과는 지난 5개년 간 약 1.4천 건 증가했으며 연평균 증가율 45.19%를 기록

[표 3] 최근 5개년 ICT기금사업 주요 성과

(단위: 백만원, 명, 건)

구분			2019년	2020년	2021년	2022년	2023년
경제적 성과	직접 성과	국내매출액	748,482	1,878,720	1,952,115	2,639,738	2,767,662
		해외수출액	142,926	494,088	559,781	562,305	475,864
	간접 성과	투자유치	483,030	677,639	634,565	645,077	327,102
		비용절감	257,771	53,822	60,722	63,378	6,754
	총계		1,632,209	3,104,269	3,207,183	3,910,498	3,577,382
	투입 1억원당(억원)		2.42	1.53	2.18	2.16	2.84
일자리창출 성과	고용창출인원		8,886	24,526	23,183	28,001	17,054
	투입 1억원당(명)		1.32	1.21	1.58	1.55	1.35
기반조성 성과	전문인력양성		17,930	18,945	18,990	56,609	57,400
	투입 1억원당(건)		2.66	0.94	1.29	3.13	4.55
사업지원 성과	홍보		2,606	1,090	2,314	11,175	13,856
	컨설팅		3,830	1,778	2,023	3,937	7,243
	인프라활용		3,842	5,827	4,709	20,263	17,074

나. 5개년 성과분석 결과 상세

○ (경제적 성과) 2019년부터 2022년까지 경제적 성과 총 합은 매년 증가 추세를 보였으나 2023년 전년 대비 감소

- 그러나 직접 성과는 5개년 간 증가 추세이며, 이번 2023년에 가장 많은 성과를 창출
(단위: 백만원)



[그림 1] 경제적 성과 총괄 추이

○ (일자리창출 성과) 일자리창출 성과는 정책, 사회적 환경 변화에 따라 증감을 반복하고 있으며 2023년은 전년 대비 소폭 감소

- 투입 1억원당 일자리창출 성과를 살펴보면, 2023년은 ICT기금 사업 예산이 크게 축소되고 내역사업 구조 변경에도 불구하고 2019년, 2020년보다 높은 성과 창출

(단위: 명)



[그림 2] 일자리창출 성과 총괄 추이

○ (기반조성 성과) 전문인력양성 성과는 2019년부터 매년 증가 추세를 보이며, 특히 2022년에 대폭 증가

- 투입 1억원 당 전문인력양성 성과는 2023년에 4.55명으로 가장 높은 성과를 달성

(단위: 건)



[그림 3] 기반조성 성과 총괄 추이

○ (홍보 성과) 홍보 성과는 2020년부터 매년 증가 추세를 보이며, 특히 2022년에 대폭 증가했고 2023년에 가장 많은 성과를 창출

- 2019년을 제외하고 매년 언론홍보의 비중이 가장 높았으며, 세미나·박람회, 기타 순으로 많은 성과 창출

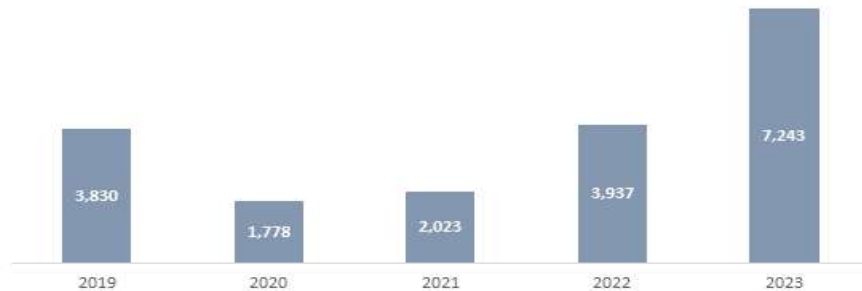
(단위: 건)



[그림 4] 홍보 성과 총괄 추이

- (컨설팅 성과) 컨설팅 성과는 2020년부터 매년 증가 추세를 보이고 있으며 2023년에 가장 많은 성과를 창출

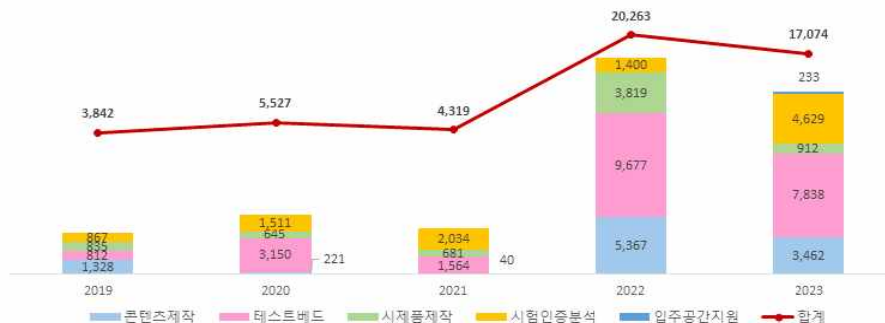
(단위: 건)



[그림 5] 컨설팅 성과 총괄 추이

- (인프라 활용 성과) 인프라 활용 성과는 2022년에 가장 많은 성과를 창출하고 2023년에 전년 대비 소폭 감소했으나 여전히 많은 성과를 창출
 - 연도별로 2019년을 제외하고 테스트베드 성과가 가장 높은 비중을 차지했으며, 그 다음으로 콘텐츠 제작, 시험/인증/분석 순으로 많은 성과를 창출

(단위: 건)



[그림 6] 인프라 활용 성과 총괄 추이

4. 심층분석

가. 성과목표·지표 달성률

- (내역사업별) 최근 5개년('19~'23) 간 평균 목표를 달성한 내역사업 개수는 148.80개이며 평균 비중은 90.20%
- (성과지표별) 최근 5개년('19~'23) 간 평균 목표를 달성한 성과지표 개수는 305개이며 평균 비중은 95.34%
- 2023년은 목표를 달성한 내역사업 및 성과지표의 비중이 5개년 간 가장 높으며, 이를 통해 사업 운영의 효율성 확인

[표 4] 5개년 간 목표 달성 내역사업 및 성과지표(개수·비중)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	평균
내역사업 수(개)	159	179	155	164	157	162.80
성과지표 수(개)	355	346	292	317	290	320
목표 달성 내역사업 수(개)	143	158	140	154	149	148.80
목표 달성 내역사업 비중(%)	83.60	88.30	90.30	93.90	94.90	90.20
목표 달성 성과지표 수(개)	338	324	275	307	281	305
목표 달성 성과지표 비중(%)	95.20	93.60	94.20	96.80	96.90	95.34

나. 사업효과성 분석

- 기업 성장성, 재무 안정성, 기업 생산성 측면에서 ICT기금사업은 투입의 긍정적인 효과를 달성했으나, 재무 수익성 측면에서는 기업의 외적 성장에 집중 및 높은 기반 구축 비용의 영향을 받은 것으로 확인
- 재무 안정성 측면에서, 5개년 간 지원기업은 자기자본비율을 유지하고 부채비율을 감소시킨 반면, 비교기업은 부채비율이 증가하고 자기자본비율 또한 지원기업보다 낮은 수준을 유지하여, ICT기금의 투입이 지원기업의 재무 안정성에 크게 기여함을 확인

[표 5] 5개년 사업효과성 분석(PSM-DID분석) 결과

구분		2019년			2023년			효과(DID)
		지원기업 (A)	비교기업 (B)	D1 (A-B)	지원기업 (A')	비교기업 (B')	D2 (A'-B')	D2-D1
기업 성장성	총자산증가율	0.029	0.037	-0.008	0.126	0.046	0.080	0.088
	매출액증가율	0.057	0.029	0.028	0.282	0.053	0.228	0.201
재무 수익성	매출액영업이익률	-0.076	0.125	-0.201	-0.629	0.089	-0.718	-0.517
	자기자본이익률	0.388	0.045	0.343	-0.814	0.051	-0.865	-1.208
재무 안정성	부채비율	0.008	0.006	0.002	0.008	0.009	-0.001	-0.003
	자기자본비율	0.018	0.020	-0.002	0.018	0.018	0	0.002
기업 생산성	1인당매출액	376.881	290.414	86.467	435.076	473.687	-38.611	-125.078
	자본집약도	451.446	295.912	155.534	612.565	456.796	155.769	0.235

다. 시계열 분석

- 2019~2023년의 5개년 간 ICT기금사업은 코로나19의 영향으로 기업 성장성은 감소하고 재무 안정성은 약화하는 추세를 보였지만 이후 회복하여 2021~2022년 기어 성장성은 위축되어도 재무 수익성은 소폭 증가하고 재무 안정성도 개선
 - ICT기금사업의 지원기업과 국내 전 산업을 비교 분석한 결과, 기업 성장성 측면에서 지원기업은 증감을 지속했으나 국내 전 산업보다 높은 수준을 유지한 것으로 분석
 - 재무 수익성 면에서 지원기업은 성장을 지속했으나 국내 전 산업 대비 낮은 수준 유지
 - 재무 안정성 면에서 지원기업은 국내 전 산업보다 낮은 수준이지만, 적정 범위를 유지하며 자본 잠식의 위험성은 보이지 않음
 - 기업 생산성 면에서 지원기업은 매년 지속적인 증가 추세를 보임

- 지원기업은 국내 전 산업 대비 낮은 재무 수익성을 보였지만 이는 ICT산업 및 초기기업의 특성에서 기인하였으며, 높은 기업 성장성을 감안하면 유의미한 성과 창출

[표 6] 5개년 간 지원기업의 재무분석 결과

(단위: %, 백만원)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년	2023년
		T-2	T-1	T	T+1	T+2
기업 성장성	총자산증가율	34.92	16.19	28.95	12.63	7.95
	매출액증가율	17.67	18.57	21.67	16.07	3.55
재무 수익성	매출액영업이익률	-13.16	1.27	2.61	2.58	-1.59
	자기자본이익률	2.57	4.92	7.92	5.27	-1.23
재무 안정성	부채비율	127.48	129.99	123.23	121.91	131.26
	자기자본비율	55.73	55.53	55.33	55.86	56.46
기업 생산성	1인당 매출액	376.88	365.37	402.79	451.83	435.08
	자본집약도	451.45	473.65	515.22	572.99	612.57

라. 산업연관분석

- (방송서비스) 지난 5개년 간 방송서비스 산업에 지원된 예산은 약 899.47억원으로 지원금 대비 약 1.94배의 직·간접적인 경제적 파급효과 발생
- (통신서비스) 지난 5개년 간 통신서비스 산업에 지원된 예산은 약 4,541.37억원으로 지원금 대비 약 1.84배의 직·간접적인 경제적 파급효과 발생
- (정보서비스) 지난 5개년 간 정보서비스 산업에 지원된 예산은 약 14,699.57억원으로 지원금 대비 약 1.736배의 직·간접적인 경제적 파급효과 발생
- (소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스) 지난 5개년 간 소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스 산업에 지원된 예산은 약 18,606.24억원으로 지원금 대비 약 1.62배의 직·간접적인 경제적 파급효과 발생
- (과학기술 관련 전문서비스) 지난 5개년 간 과학기술 관련 전문서비스 산업에 지원된 예산은 31,666.45억원으로 지원금 대비 약 1.74배의 직·간접적인 경제적 파급효과 발생
- (영상, 오디오물 제작 및 배급) 지난 5개년 간 영상, 오디오물 제작 및 배급 사업에 지원된 예산은 1,977.04억원은로 지원금 대비 약 1.90배의 직·간접적인 경제적 파급효과 발생

[표 7] 5개년 간 산업연관분석 결과

(단위: 천, 억원)

연도	산업분류	투입예산 (억원)	생산유발효과 (억원)	부가가치유발효과 (억원)	고용유발효과 (명)
2019	방송서비스	183.80	208.98	147.78	158.99
	통신서비스	404.60	402.58	342.29	239.52
	정보서비스	2,416.00	2,174.40	2,000.45	1,524.50
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	1,806.50	1,311.52	1,613.20	1,266.36
	과학기술 관련 전문서비스	1,470.70	1,230.98	1,322.16	1,332.45
	영상, 오디오물 제작 및 배급	449.60	476.58	378.11	459.04
	소계	6,731.10	5,805.03	5,803.99	4,980.86
2020	방송서비스	132.40	150.54	106.45	114.53
	통신서비스	1,637.80	1,629.61	1,385.58	969.58
	정보서비스	7,380.50	6,642.45	6,111.05	4,657.10
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	6,483.90	4,707.31	5,790.12	4,545.21
	과학기술 관련 전문서비스	3,593.60	3,007.84	3,230.65	3,255.80
	영상, 오디오물 제작 및 배급	1,004.00	1,064.24	844.36	1,025.08
	소계	20,232.10	17,201.99	17,468.22	14,567.30
2021	방송서비스	180.10	204.77	144.80	155.79
	통신서비스	2,095.00	2,084.53	1,772.37	1,240.24
	정보서비스	1,612.10	1,450.89	1,334.82	1,017.24
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	3,249.70	2,359.28	2,901.98	2,278.04
	과학기술 관련 전문서비스	7,341.60	6,144.92	6,600.10	6,651.49
	영상, 오디오물 제작 및 배급	228.90	242.63	192.50	233.71
	소계	14,707.50	12,487.02	12,946.57	11,576.50
2022	방송서비스	238.42	271.08	191.69	206.23
	통신서비스	196.04	195.06	165.85	116.06
	정보서비스	1,147.59	1,032.83	950.20	724.13
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	3,450.54	2,505.09	3,081.33	2,418.83
	과학기술 관련 전문서비스	12,923.61	10,817.06	11,618.33	11,708.79
	영상, 오디오물 제작 및 배급	149.27	158.23	125.54	152.40
	소계	18,105.47	14,979.35	16,132.94	15,326.44
2023	방송서비스	164.75	187.32	132.46	142.51
	통신서비스	207.93	206.89	175.91	123.09
	정보서비스	2,143.38	1,929.04	1,774.72	1,352.47
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	3,615.60	2,624.93	3,228.73	2,534.54
	과학기술 관련 전문서비스	6,336.94	5,304.02	5,696.91	5,741.27
	영상, 오디오물 제작 및 배급	145.27	153.99	129.50	132.22
	소계	12,613.87	10,406.19	11,138.23	10,026.10
최근 5개년(2019~2023년) 총 합계		72,390.04	68,227.61	61,664.25	56,898.57
1억원당 효과			0.94	0.85	0.79

5. 정책 및 제언

- 심화되는 전세계의 AI 경쟁에 대비하기 위해 혁신적인 AI기업 육성은 필수이며, 고정비용의 단위가 크다는 산업 특성을 고려하여 ICT 관련 예산 유지·확대 필요
- 내역사업간, 사업수행기관 간 연계 방안을 마련하여 ICT기금을 효율적으로 활용하고 성과 창출 역량 강화 및 매크로 트렌드 대응 방안 마련 필요
- 성과목표·성과지표 체계와 내역사업별 성과 논리모형 등에 대해 전반적인 검토를 실시하여 성과관리 효율성의 관리 필요

제1장 연구 및 조사 개요

제1절. 연구배경 및 필요성

제2절. 조사·분석 개요

제1장 연구 및 조사 개요

제1절 연구배경 및 필요성

- (연구 배경) ICT기금사업은 정보통신방송사업 관련 상위정책을 토대로 ICT기금 비R&D사업 관리의 효율성, 체계성, 공정성 제고를 위해 한국방송통신전파진흥원(이하KCA)가 관리기관 역할 수행하여 성과 조사·분석 실시
- (ICT 관련 정책) 미국-중국의 견제와 디지털 전환으로의 가속화 및 기술혁신으로 인해 전국가적 패권경쟁은 점차 심화되는 추세이며, 이에 적극 대응하고자 정부는 국가필수전략기술 선정 및 육성보호 전략을 수립하여 선도적인 국가 기술력 확보에 주력
 - (디지털 강국으로의 도약 및 시장 경쟁력 강화) 인공지능, AI 반도체, 5G·6G 이동통신, 양자, 메타버스, 사이버 보안 등 6대 분야에 대해 국가차원의 연구개발 투자 증대는 교육, 의료, 제조 등 다양한 산업으로의 활성화 및 선도적인 기술력 확보 목표 설정
 - (자국 C-P 강화를 통한 글로벌 경쟁력 확보) 국내 IP의 불법유통 및 거래로부터 근절과 해외 플랫폼 중심 생태계 구조변화를 목적으로 기업 주도의 투자 및 신제품 사업 인수 등 정책, 법률적 지원
 - (전문인력양성 및 창업지원) 국내 인재들의 해외 유출 가속화와 대기업-중소기업 간의 인력 불균형 심화로부터 해소를 위해 민관합동의 디지털 전문인력 양성 확대 및 국내 중소기업, 스타트업 대상 지원책 강화
 - (사이버 위협 증가로부터 디지털 보안 강화) 비대면 업무의 확산으로 랜섬웨어 및 해킹, 정보 유출 등 심각한 보안상 문제가 발생하였으며, 국가차원의 사이버보안 강화 정책 수립 및 사이버보안 법 및 조직 정비
 - (디지털 일상화 추진) 전 국민의 디지털 활용을 높이기 위해 지원하며, 특히 정보화 사각지대에 있는 취약계층의 접근성 개선 및 지원과 생활·산업·재난 등 국민의 안전과 직결되는 3대 분야의 AI 활용은 디지털 안정망 구축과 국민의 안전 및 복지 향상



자료: 「디지털플랫폼정부」 추진 관련 보도참고자료

[그림 1-1] 디지털플랫폼 정부 추진을 위한 4대 핵심 추진과제

- (연구 필요성) ICT기금사업에 대한 성과 데이터의 신뢰성과 일관성 확보, 성과 환류 강화를 위해 효율적 운영관리 체계 및 객관적인 성과 검증 필요
 - ICT기금사업은 과기정통부를 중심으로 상위정책 및 관계 법령에 준거하여 전산업의 디지털 대전환 및 디지털 경제 마중물 역할 강화를 목적으로 제도개선, 신사업 발굴, 성과홍보, 시스템·인프라 공유 등 중점 추진
 - 2023년 지원된 167개 내역사업에 대한 성과조사를 실시하고 수집된 데이터 및 분석을 통해 사업 추진 성과의 진단과 차년도 사업 성과 관리에 대한 기초 자료 확보하여 정합성 진단과 사업 추진의 타당성 확보
 - 기금사업의 성과 활용 확대 및 인지도 제고를 위해 경제적 파급효과가 크고, ICT 산업 기반조성 기여도가 높은 중점 사업의 발굴과 투자 확대 필수
- (추진 목적) ICT기금사업의 관리를 위한 기초자료 확보를 위해 ICT기금사업의 5개년('19~'23) 성과분석을 진행
 - ICT기금사업의 성과에 대해 매년 조사를 진행하여, 과학기술정보통신부 사업 추진 기초 자료로 활용
 - ICT기금사업의 성과에 대한 추적관리를 위해 각 연도별로 5개년 단위의 성과분석을 진행하고, 종합적 성과분석결과에 대해 환경적 요인을 고려하여 적절성 검토
- (추진 방향) PMS를 통해 성과조사를 진행하며, 종합적인 분석을 통해 동 사업의 시의성, 타당성, 우수성 제고

- (데이터 수집) 2023년도 성과데이터는 조사를 통해 수집하고 2019~2022년 데이터는 과년도 성과분석 데이터를 정리 및 이용
- (연구 범위) 정량적 및 효과성 측면에서 종합적인 성과조사·분석
 - (정량적) ①신입·경력 포함 신규채용, 정규·계약 포함 고용형태, 고용인원 중 취약계층 비율 ②국내매출액, 해외매출액 비율 ③기반조성 성과(전문인력양성) ④사업지원 성과 (홍보/컨설팅), ⑤인프라 활용(콘텐츠 제작시설/테스트베드/시제품 제작/시험·인증·분석)
 - (효과성) ICT산업 기여도, 예산투입 대비 효과성, 산업연관분석, 성과목표·지표 달성률, 시계열 분석
- (연구 방법) 수행과제로 인해 발생한 성과를 PMS(KCA 사업관리시스템)를 통해 체계적으로 조사 및 사업관리
 - 성과 입력 및 관리에 대해 과제책임자들의 업무 부담 경감 및 편의성 제고 등을 목적으로 시행
 - 성과관리 시스템(PMS)을 활용하며, 수행과제로 인해 발생한 성과를 대상으로 실적점검, 평가 등을 체계적으로 조사하며 효율적 운영 추진

제2절 성과조사분석 개요

1. 추진 목적 및 범위

- (목적) ICT기금의 투입 효과성 확인 및 사업 구조조정 등에 활용하기 위해 정량·정성적 성과 분석 진행
 - 본 성과조사·분석은 한국방송통신전파진흥원(이하 KCA)의 ICT기금사업을 통해 2023년 기준 최근 5개년(2019~2023년) 간 발생한 성과에 대한 조사·분석을 목적으로 진행
 - 2023년 ICT기금사업의 성과조사는 방송통신발전기금 운용·관리규정 제35조 제2항, 정보통신진흥기금 운용·관리규정 제33조 제2항 및 관련 지침 등(기금사업 결과 평가 등에 관한 지침 제13조, 기금사업 성과관리 및 활용 등에 관한 지침 제2조 제2항)에 근거하여 추진
 - 최근 5개년 간 ICT기금사업의 주요 성과(경제적·일자리창출·기반조성·사업지원)에 대해 조사·분석을 통해 기금 재정의 건정성을 확보하고 사업 구조조정 등에 활용
 - 최근 5년 간의 성과 추이를 조사·분석 함으로써 지원기업에 대한 지속적인 모니터링, 성과 추적을 통해 재정투입 효과 확인
 - ICT기금사업이 ICT산업 등 산업 전반에 끼치는 기여도를 파악하여 사업 효율성 확보
- (범위) 동 연구의 분석 대상은 'ICT기금사업'에서 2019년부터 2023년까지 5개년 간 창출된 경제적, 일자리창출, 기반조성, 사업지원 성과로서 각 성과 항목에 대해 상세하고 적합한 분석 수행
 - 정량적 성과는 경제적, 일자리창출, 기반조성, 사업지원 성과로 분류하여 성과의 5개년 추이 분석과 연평균 증가율 제시를 통해 5개년 간 투입한 ICT기금이 창출한 성과를 추적
 - 경제적 성과와 일자리창출 성과는 성과 추이 분석 외에 투입 1억원당 성과 분석도 제시하여 재정 투입 효과 확인
 - (경제적 성과) 투입 1억원당 ① 종합 경제적 성과, ② 직접성과(국내 매출액·해외 매출액), ③ 간접성과(투자유치액·비용감액) 분석 제시
 - (일자리창출 성과) 투입 1억원당 ① 종합 일자리창출 성과, ② 고용형태별(신규/경력) 비중, ③ 근로형태별(정규직/비정규직) 비중 분석 제시
 - 기반조성 성과는 전문인력 양성 성과로 교육프로그램의 참가자 추이를 분석하고

사업지원 성과는 홍보, 컨설팅, 인프라 활용 성과의 구성·추이를 분석

- (홍보 성과) 세미나·박람회, 자료발간, 언론홍보 등 유형별 5개년 추이와 전체 홍보성의 5개년 추이 분석
- (인프라 활용 성과) 콘텐츠 제작시설, 테스트베드 구축, 시제품 제작, 시험/인증/분석 등 유형별로 5개년 성과 창출 추이와 전체 인프라 활용 성과의 5개년 추이 분석

○ 정성적 성과는 5개년('19~'23) 간 분야별 우수사례성과 분석을 진행하여 ICT기금이 사회 전반에 끼친 영향 및 효과성 파악

○ 심층분석에서 성과목표·지표 달성률 분석, 성향점수매칭·이중차이분석, 시계열 분석, 산업연관분석을 수행하여 투입 ICT기금의 사업 효과성을 분석

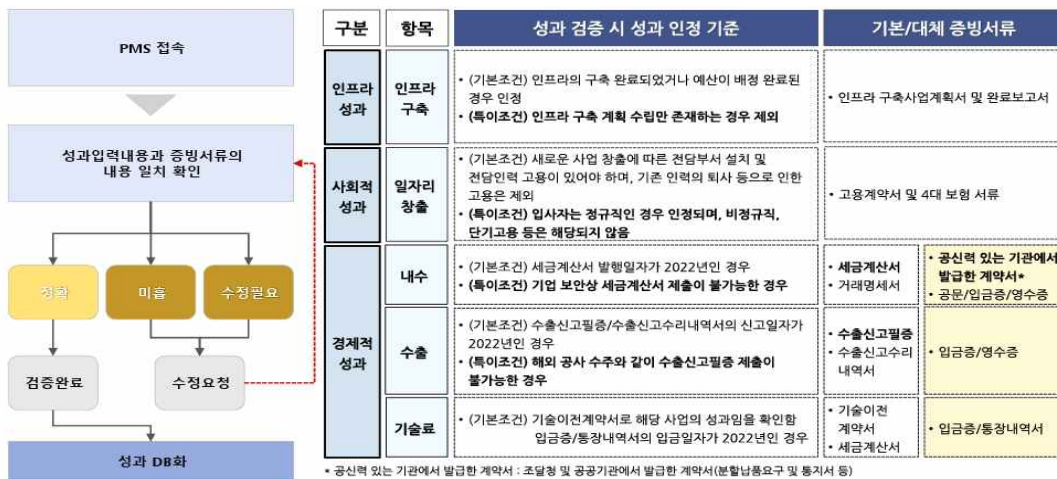
- (성과목표·지표 달성률) ICT기금사업의 각 내역사업의 성과지표별 달성 현황을 분석하여 성과목표 대비 추진 결과 파악
- (사업효과성 분석) ICT기금사업의 지원기관과 미지원기관(비교기관) 간 성향점수매칭(PSM)과 지원 전·후의 이중차이분석(DID)을 진행하여 사업의 효과성 분석
- (시계열 분석) ICT기금사업 수행기관의 예산 투입(지원) 전·후의 재무데이터 분석을 진행하여 지원 전후 분석 및 국내 전 산업과 비교 분석으로 사업의 투입 효율성 분석
- (산업연관분석) 한국은행이 제시한 2020년 산업연관표를 기준으로 ICT기금사업의 산업 분야별로 생산유발계수, 부가가치유발계수, 고용유발계수를 계산하여 5개년 간 ICT기금사업이 창출한 총 경제적 파급효과 분석

2. 성과조사 및 분석방법

□ 성과조사·분석은 5개년('19~'23) 간의 전체 ICT기금사업 대상으로 경제적·사회적·인프라 등 정량적 성과조사를 수행하며, 환경분석, 사업 현황분석, 성과분석, 심층분석 등으로 구분하여 진행

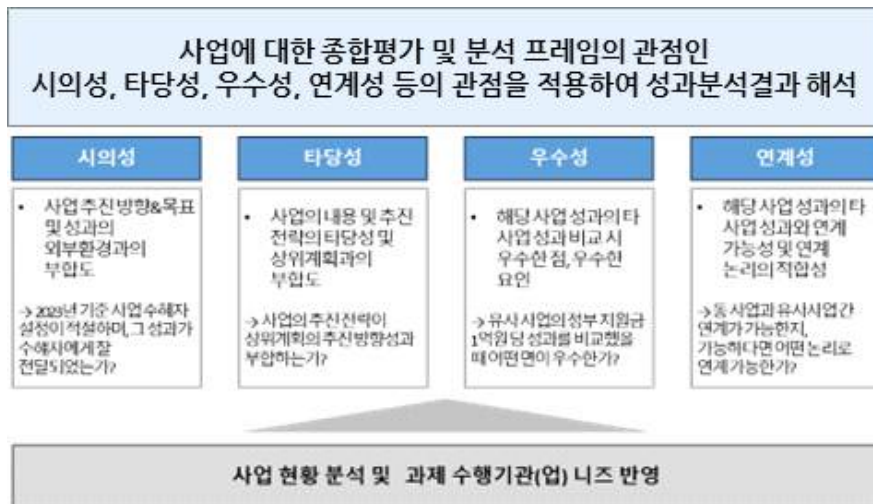
○ (성과조사·검증 프로세스) 2023년 ICT기금 내역사업 총 167개 대상으로 성과 검증 항목별 증빙 및 근거자료의 대조

- 2019년부터 2022년까지 성과는 기존 자료를 바탕으로 분석 진행



[그림 1-2] 성과조사·검증 프로세스

○ (성과분석 프레임) 동 사업에 대한 정량적 성과분석과 시의성, 타당성, 우수성, 연계성 등의 심층적 분석을 수행하여, 성과의 활용성 및 환류 제고 목표



[그림 1-3] 성과분석 프레임 개요

- (성과분석 범위) 2023년도 ICT기금사업은 65개 세부사업(167개 내역사업) 수행을 통해 발생한 당해연도의 핵심성과(일자리/경제/기반조성/사업지원 성과)에 대한 분석
 - (정량적 성과) 기관별 일자리 창출 건(명)수, 고용/근로 형태별 고용 인력 건(명)수, 국내/해외매출액 성과, 콘텐츠 제작시설 건수, 테스트 베드 구축 수, 시제품 제작 건수, 전문인력 양성 건(명), 홍보 및 컨설팅 지원 성과 수
 - (정성적 성과) 연도별 내역사업 기준으로 우수사례 발굴
 - (효율성 분석) 투입된 예산 대비 산출된 결과물의 성과를 분석한 효율적 측면 분석
 - (효과성 분석) 결과관점에서 사업목표의 달성 여부를 의미하며, 성과산출물 대비 일자리/경제적/기반조성 성과의 비율로 제시
 - (심층 성과분석) ICT기금사업의 추진이 지원기업의 재무성과 및 산업 전반에 미치는 파급효과를 분석하기 위해 참여한 위탁기관의 지원 전·후 이중차이분석과 산업연관분석 수행
- (성과조사 방법) KCA ICT기금사업 관리시스템이자 성과조사 기능이 있는 PMS를 통한 성과 조사
 - (조사설계) 2023년도 ICT기금사업(비R&D)의 수행(참여) 위탁기관을 대상으로 약 4주간(보완2주) 체계적인 조사 수행

[표 1-1] 성과조사 개요

구분	내용
조사대상	2023년도 ICT(비R&D)기금사업 167개 내역사업의 수행·참여·위탁기관을 대상으로 전수조사
표본구성	2023년도 167개 내역사업을 대상으로 전수조사
조사방법	[안내] 공문 및 이메일, 전화, SMS 독려 등 ➡ [제출] PMS 성과조사 시스템
조사일시	2024년 1월 15일~ 2월 23일(보완2주)

※최종 조사대상 및 리스트는 발주처와 협의하에 진행

- (조사항목) ICT기금사업을 통해 2023년도에 발생한 핵심성과(경제/일자리 성과/기반조성/사업지원), 우수사례 발굴, 파급효과(사업효과성/산업연관) 등 진행

「ICT기금사업 5개년(2019~2023년) 성과 조사·분석」

사업연도

2023

사업명

기금명

세부사업

그림부호

사업구분

그림부호

상태

진행중

책임자명

담당자명

김민준

담당자명

김민준

담당자직책

승인일자/승인명

1/1

검색

초기화

2023년 K

전년도 K

목록

총 307 건이 조회되었습니다.

전체 프로젝트

현재 진행 중인 프로젝트

완료된 프로젝트

중지된 프로젝트

취소된 프로젝트

기타

사업명	구분	세부사업	연도	진행상태	현재진행중인사업			진행률	진행률(전년도)
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		
[한국과학기술정보연구원] ICT기금사업	연구개발	2024.01.15 - 2024.06.30	진행중	진행중	현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업	진행률	-
					현재진행중인사업	현재진행중인사업	현재진행중인사업		

[그림 1-4] KCA 성과조사 시스템(PMS)

제2장 환경 및 현황분석

제1절. 일반 환경분석

제2절. 사업 추진 현황

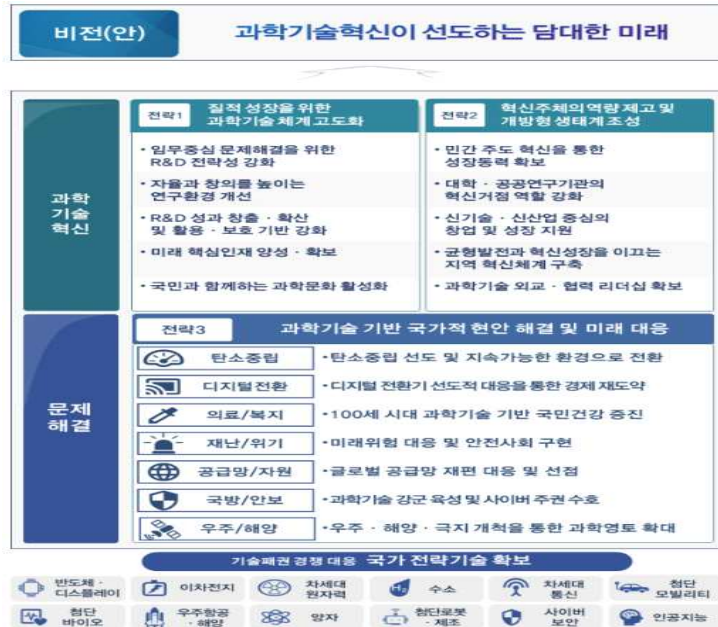
제2장 환경 및 현황분석

제1절 일반 환경분석

1. 정책적 환경분석

- (제5차 과학기술기본계획(2023~2027)) 중장기적 비전을 설정하고 향후 과학기술이 지향해야 할 바람직한 미래사회의 모습을 비전으로 제시
 - 「과학기술기본법」 제7조에 따른 과학·기술분야의 최상위계획으로서 향후 5년간 중앙행정기관과 지자체는 연도별 시행계획을 수립하고, 과기정통부는 연도별 추진실적 및 계획 종합점검
 - 범국가적 현안 해결 및 과학기술·정보통신 기술 역량 제고를 통한 선점을 목표로 한국형 핵심기술 전략 수립 및 대응체계 구축
 - 기후변화, 재난·재해·질병 복합화, 공급망 위기 및 기술패권 경쟁 심화 등 전 인류적 난제 해결에 선도적인 대응
 - 지속가능한 지구, 국가의 안보, 국민의 삶의 질 향상을 목표로 미래 신기술 분야 투자 강화 및 동력 확보
 - 대외적으로의 국제 공급망 관리 역량 및 협력 강화와 대내적인 정부-민간 역량결집을 통해 기술자립 및 주력산업 연구개발 확대
 - 임무중심의 R&D 혁신체계 구축하고 연구자 중심 지원체계 등 전략성 강화
 - 임무설정, 연구개발전략 이행안, 전략적 투자, 유연한 수행 및 임무달성 평가 단계를 통해 원천기술 확보 및 핵심기술 확보
 - 연구 데이터·장비 개방과 공동 활용을 촉진하여 안정적 연구환경 조성 및 연구 성과의 질적 성장 가속화
 - 기술혁신역량 강화 및 연구개발 체계의 고도화를 위해 수요기업을 대상으로 전략기획 및 투자 등 연구개발의 전 단계 내 종합적인 지원 강화
 - 우수 연구 성과의 창출 확산 활용 보호 확대를 위해 각종 제도의 개선과 연구개발·사업화, 금융, 규제를 포괄하는 종합지원을 강화
 - 산업별 민간연구개발 협의체를 운영하여 기업의 수요를 정부연구개발 기획 투자에 적극 반영

- 연구개발 투자의 적시성 확보와 자생적 혁신역량 강화를 위해 중앙-지역간 연구개발 거점, 공공-민간 데이터 플랫폼 및 범부처 연계 확대



[그림 2-1] 제5차 과학기술기본계획 비전 및 전략 체계도

- (과기부 업무추진 방향) 글로벌 과학기술 강국, 디지털 모범 국가의 실현을 위해 전략기술·미래산업 육성, 디지털 전면 확산, 인재·지역적 기반 확보 등 3대 방향 추진
- 4차 산업혁명의 기술적 대변혁 전환점에서 과학기술 R&D 투자규모 증대 및 민간주도, 일상생활 접목 등 정책 및 핵심과제 수립
- 미래 먹거리산업의 패러다임 변화 주도를 위한 생태계 조성 및 최첨단 기술 분야의 역량 선점을 위해 양자·바이오·탄소중립·6G·메타버스 기술 등 지원
 - (양자) 관련기술 법령 제정 및 양자기술 전략 로드맵에 따른 맞춤형 기술개발 추진 (양자컴퓨팅·통신·센싱 등 '23년 984억원)
 - (첨단바이오) 디지털 융합형 인프라, 핵심기술 확보, 의사과학자 양성(미래의료연구센터 선정)을 통한 신종감염병 선제적 대응 및 생산성 향상 지원
 - (탄소중립) 안전성경제성 우수 혁신형 SMR 개발('23년 31억원), 탄소포집(CCUS) 원천기술 개발('23년 1,197억원) 추진
 - (6G) 상용화·소부장·표준 기술 병행 개발을 통해 체계적·종합적 기술개발 생태계를 조성하고, 주파수 공급체계 마련을 통해 자율주행·UAM 육성 추진

- (메타버스·블록체인) 메타버스 플랫폼 실증('23년 883억원), 실감콘텐츠 기술 개발('23년 330억원), 국민체감 블록체인 프로젝트('23년 234억원) 지원
- 축적된 역량을 토대로 AI의 일상생활 속 및 농어업·물류·에너지 등 전 분야로의 활용을 통해 디지털 환경 확산
 - (디지털플랫폼 정부 본격 추진) 대국민 서비스의 획기적 개선을 위해 지능형 AI모델을 활용한 디지털 국회·법원 단계적 지원 및 초거대 AI인프라(허브) 구축('23년 121억원)
 - (전국민 보급 및 일상화) 국민 일상 밀접 분야의 AI활용화와 민간 기업 및 비영리교육기관과의 연계를 통해 온라인 AI·SW 교육 제공 및 교육기반 마련
 - (사회현안 해결 및 디지털 확산) 취약계층 보호와 재난·안전사고로부터의 예방 등 사회현안 해결을 지원하며, 전분야 디지털 확산을 통해 대규모 AI수요 창출 및 공급역량 확충
- 디지털 확산을 통한 경제·사회적 디지털 혁신 가속화 및 안심·포용사회 구현
 - (디지털 안정망 구축) 디지털서비스 안정성 확보, 종합대책 수립·시행 및 AI 기반 디지털 기술 적용 확대·고도화를 통해 사이버 위협 및 범죄로부터 기업·국민 보호 및 안심 제고
 - (디지털 포용 확대) 디지털 격차 해소를 위해 농어촌 주민, 취약계층 디지털 서비스의 접근성 확대하고, 요금제의 다양화 및 공공와이파이 확대



[그림 2-2] 2023년 과기부 업무추진 방향 개요

- (제 1차 데이터산업 진흥기본계획(2023~2025)) 상위 법·제도에 준거하여 데이터 생산거래 활용 촉진 및 산업기반 조성을 목표로 설정
 - 「데이터 산업진흥 및 이용촉진에 관한 기본법」과 「디지털 경제 패권 국가 실현(국정과제 77)」를 기반으로 대규모 데이터 자원의 확보 및 유통·거래 가치사슬 구축 목표로 생산·개방·공유, 유통·거래, 보호·활용 등을 중점 과제로 추진
 - (생산·공유·개방) 축적된 공공데이터를 수요자 맞춤형으로 전면 개방하며, 민·관 협력을 통한 데이터 공유·활용 촉진
 - (유통·거래·산업기반) 지속발전가능한 선순환 및 생태계 구축을 위해 민간 주도형 데이터 거래시장의 형성
 - (보호·활용) 균형성 및 공정성에 준하여 혁신적 데이터들의 접근, 보호·활용 기반 조성으로 편리성 및 접근성 제고
 - 정부 주도의 한계를 극복하며, 데이터 생산거래 활용 촉진 및 산업 기반 조성을 목표로 민·관의 역량 결집, 전향적 데이터 공유·개방 및 선제적 투자 등 활용

추진 목표	① 데이터 시장	② 데이터 활용역량	③ 기업 데이터 도입률
	50조원('21, 23조원)	10위권 內('22, 34위)	30%이상('21, 16%)

추진 전략	1. 우리 사회가 보유한 모든 데이터의 혁신적인 「개방과 공유」 2. 데이터 유통·거래 생태계를 「민간이 주도」하며 시장 성장을 견인 3. 안전하며 혁신적 가치 창출을 촉진하는 「조화로운」 활용기반 조성 4. 데이터 전문인력, 혁신기업, 미래기술 등 「기초 체력의 전폭적인 확충」으로 국가 디지털 전환을 본격 뒷받침
----------	--

[그림 2-3] 제 1차 데이터산업 진흥기본계획 추진 목표 및 전략

- (인공지능 일상화 및 산업 고도화(2023)) 디지털 핵심 산업 AI강국 도약을 위해 시장창출, 일상화, 전문기업 유치 등 추진 목표로 설정
- AI 기술 고도화 추진 과정에서 파생된 데이터 편향성 및 높은 투자 비용 등 발생한 복합적인 난제 해결을 위해 계획 수립
- (전국민 AI 일상화) 상용 AI를 생활 다방면에 확산하여, 민생·사회현안을 해결하고, 전국민 대상 디지털 혜택 공유·활용 촉진을 통한 대규모의 수요 창출 및 기업 간 협업 생태계 조성
 - (기업·산업 확산) 기술적 성과의 가시화 및 투자 불확실성 해소로 인해 고도화된 AI기술은 글로벌 경제 성장의 중추적인 역할 담당 및 기업의 경쟁력 핵심가치로 부상
 - (인프라·응용) 특정 산업 데이터 기반으로 AI 융합의 공공·산업분야 전반에서 현장 실증 적용을 선도적으로 추진하여 국가 전반의 혁신 가속화



[그림 2-4] 인공지능 일상화 및 산업 고도화 목표

- (SW진흥전략) ‘튼튼한 SW기반 조성으로 디지털 대한민국 도약’을 비전으로 설정하고, 3대 전략·7대 과제를 중심으로 제도개선 및 SW활용 문화 확산 추진
 - ‘튼튼한 SW기반 조성으로 디지털 대한민국 도약’을 비전으로 설정하고, 3대 전략·7대 과제를 중심으로 제도개선 및 SW활용 문화 확산 추진
 - 기존의 고착화된 SW제도를 환경변화를 고려하여 개선시키고, 개방·공유·협력 기반의 오픈소스 생태계 활성화



[그림 2-5] 디지털 경제·사회 구현의 5대 추구 전략

- (디지털 미디어·콘텐츠 산업혁신) 첨단 ICT 융합의 디지털 혁신과 콘텐츠 파워를 기반으로, 글로벌 진출의 본격화 및 미래신시장 선점 추진
- 첨단 ICT 융합의 디지털 혁신과 콘텐츠 파워를 기반으로, 글로벌 미디어 강국실현 달성을 위한 글로벌 진출의 본격화 및 미래신시장 선점 추진
 - 글로벌 미디어·콘텐츠 산업의 OTT(온라인동영상서비스), 메타버스, 크리에이티미디어 등 3대 미디어를 집중 육성
 - 3대 디지털 미디어 플랫폼 성장을 위해 정부 펀드, 산업계 투자, 신기술 접목 투자 혁신을 확대하고, 디지털 기술을 활용한 인프라 확산, 인재양성 등 공통기반 구축

“ 글로벌 디지털 미디어·콘텐츠 강국 실현 ”



[그림 2-6] 디지털 미디어·콘텐츠 산업혁신 전략목표 및 추진과제

2. 경제적 환경분석

- (거시경제 전망) 국내 주요 거시경제지표(실질GDP, 민간소비, 통관 수·출입, 무역수지 등)는 대내외적 환경여건이 주요 요인으로 작용
 - (실질GDP) 2023년 기준 전년대비 낮은 1.3% 성장률을 기록하였으며, 이는 주요국들의 전쟁으로 인한 지정학적 불확실성 및 고금리 지속에 따른 금융 부문의 불안정성 등으로 교역량의 둔화 및 국내·외 경기 부진 영향
 - (민간소비) 수입물가의 하락 및 소득 여건의 개선으로 인해 2023년 상반기 기준 전년동기비 3.1% 증가세를 보였으나, 고금리, 환율 및 금융시장 불안 등의 기저효과 등으로 자동차, 가전제품, 통신기기 등 중심으로 3분기에는 감소세 확대
 - (수입) 원부자재 가격의 하향안정과 원하 약세로 인한 가격경쟁력 제고에도 불구하고, 전세계 경기둔화로 인해 전년대비 11.8% 감소
 - (수출) 국내 경기 둔화와 국제유가 및 원자재 가격의 안정, 기저효과까지 감안하여 전년 대비 7.6% 감소
 - (무역수지) 수입이 상대적으로 더 크게 감소하면서 적자 규모는 2022년 대비 연간 136억 달러 감소

[표 2-1] 국내 주요 거시경제지표 전망

(단위: %(전년동기 대비), 억 달러)

구분	2022	2023			2024		
	연간	상반기	하반기	연간	상반기	하반기	연간
실질GDP	2.6	0.9	1.6	1.3	2.2	1.9	2.0
민간소비	4.1	3.1	0.9	2.0	1.6	2.2	1.9
통관수출 (억 달러, %)	6,836 (6.1)	3,071 (△12.4)	3,120 (△2.5)	6,318 (△7.6)	3,248 (5.8)	3,423 (5.4)	6,671 (5.6)
통관수입 (억 달러, %)	7,314 (18.9)	3,333 (△7.8)	3,120 (△15.7)	6,454 (△11.8)	3,162 (△5.1)	3,244 (4.0)	6,406 (△0.7)
무역수지	△478	△262	126	△136	86	179	265

자료: 한국은행 산업연구원

- (ICT 산업시장) 소프트웨어의 고성장, 통신서비스 시장 회복세로 인해 전년대비 3.3% 성장
 - (세계 IT시장 부문) 2023년 세계 IT시장은 휴대폰, PC 등 IT 기기 수요 감소 및 데이터 센터 성장 둔화에도 소프트웨어 및 IT서비스 시장의 성장에 의해 전년대비 3.3% 증가

한 약 4조 7천억 달러를 기록

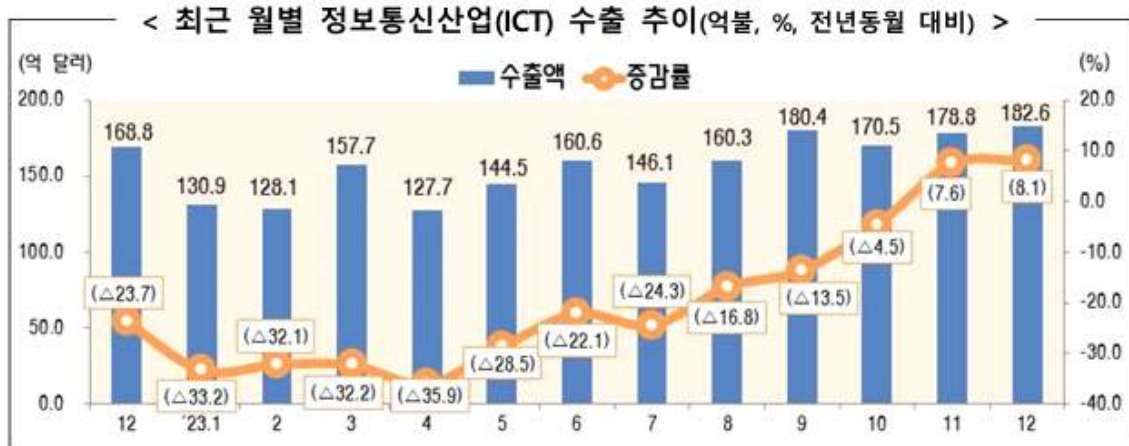
[표 2-2] 글로벌 ICT 산업 전망

(단위: 10억 달러)

구분	2022년	2023년	증감률	2024년	증감률	비중
Data Center System	227.0	243.1	7.1%	261.3	7.5%	5.2%
Enterprise SW	811.3	913.3	12.4%	1,029.4	12.7%	20.6%
Devices	766.3	699.8	-8.7%	732.3	4.6%	14.7%
IT Services	1,305.7	1,381.8	5.8%	1,501.4	8.7%	30.0%
IT소계	3,110.3	3,238.0	4.1%	3,524.4	8.8%	70.5%
Communications Services	1,423.1	1,440.8	1.5%	1,473.2	2.3%	29.5%
Total ICT	4,533.4	4,678.8	3.3%	4,997.7	6.8%	100%

자료: Gartner(2024.01)

- (국내 ICT 수출입 동향) 정보통신산업(ICT) 수출은 182.6억불, 수입 109.4억불, 무역수지는 73.1억불 흑자로 잠정 집계



자료: 산업통상자원부 보도자료(2024.01)

[그림 2-7] 국내 ICT 산업 수출 월별 추이

- (ICT 관련 사업예산) 기술 선점의 중요성이 부각됨에 따라 과기정통부 중심 ICT 관련 사업에 적극적인 투자 지원

- 디지털 기술이 국가 전략자산으로서 중요도가 점차적으로 증대됨에 따라 사회 전반에서 ICT 관련 핵심분야에 대해 집중 투자 구도 확립
- ICT산업은 국가경제를 주도하는 주력산업으로서 한국 경제성장을 견인하고 있으며,

기술의 전문성 및 효율성 제고를 위해 과기정통부를 중심으로 추진

[표 2-5] 2023년 부처별 연구개발(R&D) 예산 현황

(단위: 억원, %)

구분	2022년	2023년			증감률
		계속	신규	합계	
기술개발	10,526	9,368	1,510	10,879	3.3%
표준화국제공동	412	410	52	462	12.0%
ICT 기술사업화	769	292	319	611	20.6%
ICT 기반조성	856	776	193	969	13.2%
ICT 인재양성	1,172	1,203	185	1,388	18.4%
전체합계	13,736	12,049	2,259	14,308	4.2%

자료: 과학기술정보통신부(2023) 연구개발사업

- 초격차 기술력 확보 지원을 위해 디지털 혁신 6대 혁신기술을 중심으로 예산을 편성하였으며, 양자·AI반도체의 비중이 가장 높음(1,552억원)
 - 인공지능·데이터(1,314억), SW자율주행(1,297억), 사이버보안(1,128억), 통신 및 네트워크(1,110억), 방송 및 전파위성(912억), 메타버스(835억), ICT융합기술(831억), 디지털사회혁신(830억) 순

[표 2-6] 2023년 6대 디지털 혁신기술 예산

구분	R&D 방향	2023년 (단위: 억원)
AI	차세대 AI원천 기술확보 및 난제 해결	2,656
AI반도체	초격차 기술 선점과 산업 확산	1,273
5G/6G	5G 고도화와 6G 세계 최고 상용화	1,929
양자	양자 자립 공급망 구축	279
메타버스	메타버스 산업 및 생태계 육성	835
사이버 보안	안전한 국가 사이버 환경 조성	1,087

자료: 과학기술정보통신부(2023)

□ (부문별 예산현황) 지능·융합 가속화 등 ICT 환경변화에 대응한 혁신 연구 인프라 조성을 목적으로 산업 육성 및 인재 양성 중점적으로 지원

- 국내외적으로 원격교육 및 원격근무의 확대 및 디지털 경제 산업구조로 재편에 의해 정부·기업 주도의 디지털 전환을 위한 투자 가속화 진행
- 사회 전반에서 디지털 기술의 범용화는 산업구조 고도화, 신산업 창출 및 생태계 전환 등 경제성장·강화 기여글로벌 경제 불확실성 대응과 비효율적인 예산투자를 지양하고

자 정책 및 민간 수요가 높은 분야 및 부문에 대해 집중 투자

- 국내 대·중소기업 간 기술 격차 해소를 위해 산업 현장 수요 맞춤형 인재 양성을 목표로 재직자 대상 교육 확대
- 지역 내 고급 인재 부족 등 수도권 집중 불균형 해소를 위해 정보통신 분야 선도대학 육성을 위한 관련 계약학과 활성화, 대학생, 취준생을 위한 직업교육훈련 지원, 석·박사 이상 중·고급 인재의 산·학 연계 지원 확대

3. 사회적 환경분석

□ (주요 이슈 도출) 데이터 경제 가치의 증대 및 디지털 전환 가속화의 흐름은 정치·경제, 상업·업무, 시민·수요의 전반적인 생활환경 변화에 영향

○ 정치·경제·사회·문화 등의 측면에서 근미래 ICT 아젠다 전망을 통해 종합적인 주요 이슈를 도출하여 분석

- 지정학적 리스크로부터 국제 공급망 문제해결과 기후위기 심화, 에너지 문제로 부터 지속가능한 미래유지를 위한 범국가적 현안 과제로 부상
- 사전예방 대응 차원에서 안전·감염병과 관련된 보안·건강·위생·환경 관련 수요가 증가
- 지능정보기술의 고도화와 산업융합의 확대를 통해 산업구조 변화 예상(일자리·업무영역 변화 및 신산업 창출)
- 디지털 전환의 가속화 트렌드에 맞물려 ‘디지털 인프라’, ‘인간대체’, ‘하이브리드 경험’ 이슈가 지속적으로 부각
- 사회적 거리두기, 재택근무, 온라인 수업의 등의 영향으로 홈코노미(Homeconomy)의 소비 패러다임 변화가 확산

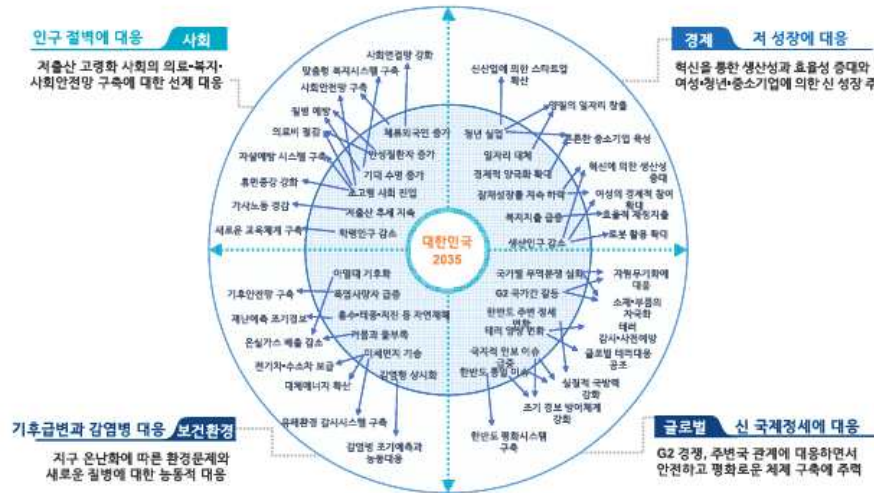


자료: ETRI가 바라본 2023년 ICT 이슈 및 유망기술

[그림 2-8] 근미래 ICT 아젠다 도출

□ (정책적 시사점) 융합형·포용적 디지털 인프라 확보는 기후변화, 천연자원 한계, 저출산·고령화의 사회 현안에 대응하여 거버넌스 정립 및 생태계 구축 강화

- 인구절벽, 저성장, 기후 급변과 감염병 위기, 글로벌 경쟁 격화 등의 대한민국 미래환경 및 도전과제에서 ICT의 적극 활용은 미래 사회문제 해결과 경제 성장에 기여 할 것으로 전망



자료: Reproduced with permission from [1], 공공누리 4유형

[그림 2-9] 대한민국의 미래 환경과 도전과제

- (인구절벽과 도전과제) 인구 감소, 낮은 출산율, 고령화 사회로의 가속화 등으로 인해 노동력 부족, 의료비 급증, 복지 불균형, 사회적 안전성 약화에 대한 대응방안 마련 시급
- (저성장과 도전과제) 제조업 편중, 중소기업 경쟁력 약화 등으로 인해 지식서비스 산업의 고도화 부진과 글로벌 경쟁 우위 확보 부진
- (환경위기와 도전과제) 친환경 지향 도시환경 및 교통 시스템 미흡, 기후변화에 따른 자연 재난 재해 급증, 신재생 에너지 생산과 소비 효율화 부족
- (글로벌 경쟁 격화와 도전과제) 미-중 글로벌 패권 경쟁의 심화와 국내 산업경쟁력 하락과 기술 글로벌 밸류체인으로부터 국내의 지위 하락 우려 증대

- 향후, 부서 간 협력과 맞춤형 유망 서비스 발굴 등 도시, 복지, 의료 분야의 미래 사회문제를 위해 ICT 기술의 중요성 및 기여도 증대

[표 2-7] 사회 문제 해결을 위한 분야별 ICT 유망 서비스

분야	활용 내용
제조	①제조업중심의 생산성 증대 ②전문 제조역량 향상 ③유연한 제조능력 강화 ④개인 특성 반영
도시	①도시공간의 효율적 설계와 안전관리 ②도시민의 공간 수요에 대한 맞춤형 솔루션
교통	①차량 내 안전과 엔터테인먼트 증진 ②지능형 교통시스템 및 차세대 교통시스템
복지	①대상자별 지능형 복지 ②효율적인 사회복지 서비스
의료	①의료기관의 지능화 ②의료교육 강화 ③개인치매 예방
에너지	①프로슈머 지원형 시스템 ②국가 차원 에너지 및 안전 시스템
환경	①도시내 환경 관리 효율화 ②국가 환경자원 관리
국방	①국토방위의 효율성과 성과 제고 ②차세대 전투 역량
안전	①재난대응 패러다임의 변화 ②국가적 재난 및 위기 상황 선제적 예측 ③테러 및 범죄 수사와 예방 ④화재 감시와 진압

□ (산업구조 변화) 지능정보기술 고도화 및 지능화 서비스 구현의 가속화에 의해 인플레이션 및 인건비 대응과 생산성 향상

○ WEF(World Economic Forum)보고서에 따르면 디지털 혁명에 기반하여 전반적인 업무 환경·고용형태 및 직무역량의 필수 요소 등 다양한 변화 예측

<업무환경 및 방식의 변화>

업무환경의 변화, 업무의 유연성	44%
신흥시장에서 중산층	23%
기후변화 천연자원	23%
지정학적 불안감의 증가	21%
소비자의 신념 및 사생활 이슈	16%
노령화 사회	14%
신흥시장에서 젊은 세대	13%
여성의 경제적 능력 및 열정	12%
급속한 도시화	8%

<직무역량의 필수 기술요소>

모바일 인터넷, 클라우드 기술	34%
연산능력, 빅데이터	26%
새로운 에너지 공급 및 기술	22%
사물인터넷	14%
공유경제, 클라우드 소싱	12%
오보틱스, 자동수송	9%
인공지능	7%
진보된 제조업, 3D프린팅	6%
진보된 소재 및 생명공학	6%

자료: 한국과학기술기획평가원

[그림 2-10] 산업혁명의 변화 동인

○ ICT 시장 확대 및 다양한 산업분야에서의 디지털 혁신기술 활성화를 통해 효율성 향상 될 것으로 전망

- 산업·기업의 디지털전환 가속화로 인해 전반적인 산업 경쟁구도, 혁신 방향에 영향을 주며, 일자리·업무환경·직무역량 등 변화

[표 2-8] 산업분야별 요구 직무역량 변화 전망(2015, 2020)

(단위: %)

구분	기초/인프라		소비자		에너지		금융서비스		보건		정보통신기술		미디어		이동수단		전문서비스		평균	
	현재	2020	현재	2020	현재	2020	현재	2020	현재	2020	현재	2020	현재	2020	현재	2020	현재	2020	현재	2020
복합문제해결능력	42	33	28	31	49	38	35	39	35	36	36	46	-	-	32	24	35	38	36	36
사회적능력	17	17	26	27	27	28	32	23	30	28	20	19	27	32	22	20	26	24	20	19
공정 능력	10	19	21	22	24	29	36	34	25	36	26	25	27	31	18	22	37	29	18	18
체계적 능력	22	26	28	25	24	18	23	22	-	-	26	24	-	-	16	23	16	16	16	17
자원관리 능력	21	15	38	35	29	24	20	20	-	-	16	19	28	32	26	28	24	29	14	13
기술적 능력	25	20	20	18	29	22	5	16	-	-	22	20	-	-	26	21	19	18	14	12
인지 역량	10	19	13	25	-	-	15	23	35	36	20	23	-	-	11	27	19	22	11	15
콘텐츠 능력	6	13	-	-	-	-	22	24	-	-	19	18	-	-	22	28	11	15	10	10
신체적 역량	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	5	4

자료: 한국과학기술원

- 빅데이터, AI, 클라우드 등의 기술을 다양한 산업으로의 활용이 증가함에 따라 신제품 및 서비스 창출과 시장 성장 기여

- 국내외 기업들은 자사의 제품에 데이터/AI 및 클라우드 기술을 적용하기 위해 M&A와 투자 확대
- 디지털 전환 기반 플랫폼 기업 시장진출이 활발
- 핵심기술과 관련하여 기술적 장애에 의해 생성된 데이터 문제해결이 중요하며, ‘복합문제 해결능력’ 및 ‘인지능력’ 역량이 요구
- ChatGPT 등 생성 및 초거대 AI 서비스가 본격화, 도심항공교통(UAM) 및 자율주행차 등 첨단 모빌리티 구현의 가속화로 인력 대체 부각

□ (사회·문화 전망) 디지털 전환 가속화는 온라인 플랫폼 접근성을 확장하여 업무환경 뿐만 아니라, 일상과 문화 등 다양한 생활환경을 변화시키는데 기여

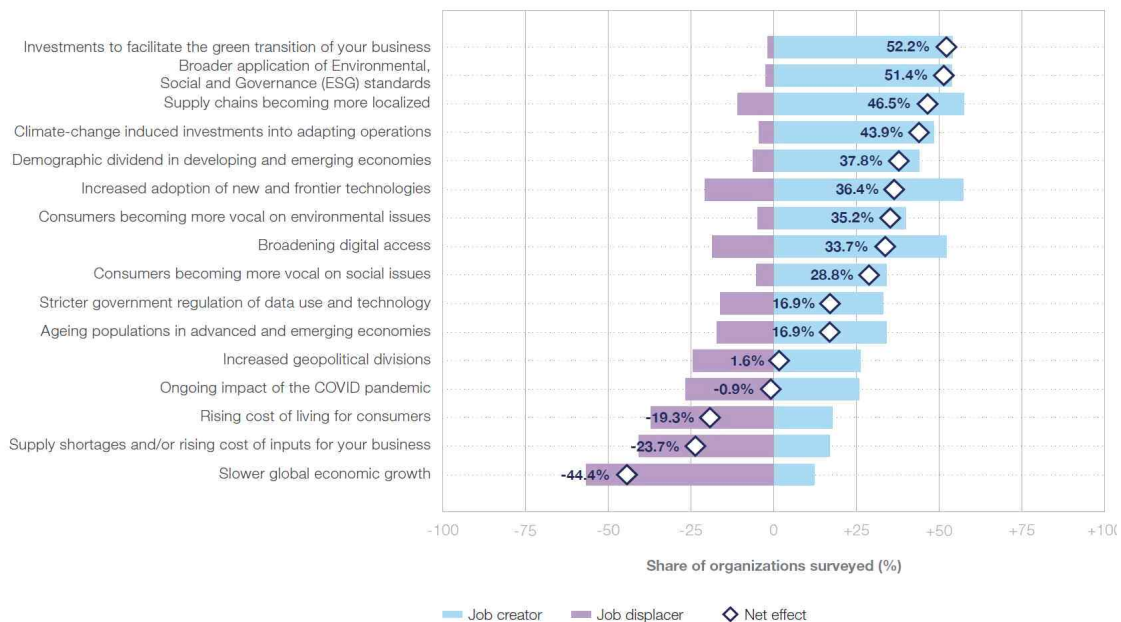
- 디지털 전환은 비대면 활동과 신기술 적용을 통해 이동 거리 및 시간의 단축으로 효율성을 제고하고, 공간 및 소비·여가의 구조를 변화
- 초지능과 네트워크를 기반으로 공간적 상호작용의 증대 및 초연결 사회로의 진화 가능성이 큰 특징
- 콘택트(Contact)와 언택트(Untact)가 공존하고, 현실과 가상공간이 결합되는 ‘하이브리드 문화’의 등장
 - 엔데믹(Endemic)에 접어들면서 디지털 공간 속 경험이 오프라인에서 실증 제공되어지는 특·장점으로 인해, 오프라인 수요와 온·오프라인 연결은 확대 추세
 - 오프라인 매장이 온라인 쇼핑을 위한 허브로서 활용되고, 메타버스의 가교역할을 통해 현실과 가상공간의 결합
- 디지털 리터러시(Digital literacy)는 디지털 플랫폼의 다양한 미디어를 접하면서 명확한 정보를 찾고, 평가하고, 조합하는 개인의 능력을 의미
 - 일상생활, 학습, 업무 모든 분야에서 온라인과 오프라인의 경계가 무너지면서, 자신의 의견을 표현하고, 양질의 정보를 골라내는 역량 중요
 - 디지털 기술사용 능력, 정보 리터러시, 컴퓨터 리터러시, 미디어 리터러시 등의 요소들이 결합되어 디지털 리터러시를 형성

□ (노동시장 변화) 향후 5년(’23~’27년) 간 매크로 트렌드와 기업의 기술 채택이 산업혁신을 주도함으로써 기업의 인력고용에 영향을 미칠 것으로 전망

- WEF(World Economic Forum)보고서에 따르면 매크로 트렌드가 일자리 창출 동인이자

일자리 대체 동인으로 작용하여 기업의 고용 구조에 변화를 야기할 것으로 분석

- (일자리 창출 동인) 기업의 녹색전환 투자, ESG 표준의 광범위한 적용, 공급망 현지화, 기후변화 채택, 개발도상국의 인구배당효과, 첨단 신기술 채택, 환경문제 소비자 요구 등은 순 일자리 성장을 견인할 것으로 예상
- (일자리 대체 동인) 경제성장 둔화, 공급부족 및 투입비용 상승, 소비자 생활비 상승은 순 일자리를 감소시킬 것으로 전망
- 매크로 트렌드: 첨단 신기술 채택, 디지털 액세스 확대, ESG 표준 적용, 소비자 생활비 상승, 세계 경제성장 둔화, 녹색전환 투자, 공급부족 및 투입비용 상승 등



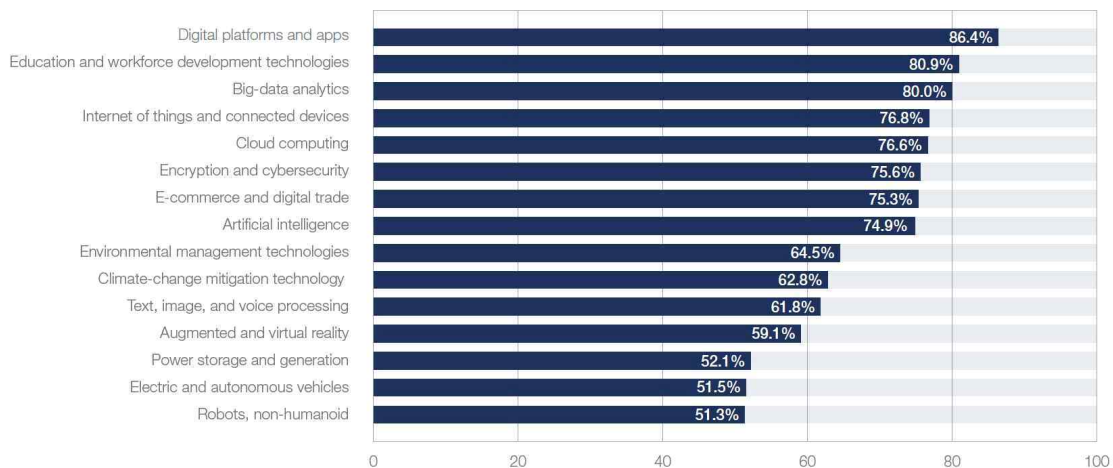
자료: 일자리의 미래 보고서 2023(세계경제포럼(WEF))

[그림 2-11] 매크로 트렌드가 일자리에 미치는 영향 전망

- 기업은 '27년까지 디지털 플랫폼 및 앱, 교육 및 인력개발 기술, 빅데이터 분석, 사물 인터넷, 클라우드 컴팅, 암호화 및 사이버 보안, 전자상거래 및 디지털 무역, AI 기술 등을 채택할 의향이 높은 것으로 조사
- (일자리 영향) 휴먼노이드 로봇과 비휴먼노이드 로봇 기술을 제외한 모든 기술이 향후 5년 동안 순 일자리를 창출할 것으로 예상
- 빅데이터 분석, 기후변화 및 환경관기술, 암호화 및 사이버 보안기술, 생명공학기술의 채택은 일자리 성장을 크게 가져올 것으로 전망
- 농업기술, 디지털 플랫폼 및 앱, 전자상거래 및 디지털 무역, AI 기술은 자리 대체와

증가가 혼재되어 나타나지만 서로 상쇄하면서 일자리를 순 증가시킬 것으로 예상

- 휴먼노이드 로봇과 비휴먼노이드 로봇(산업 자동화, 드론) 기술은 고용 전반에 순 부정적인 영향을 미칠 것으로 예상되며, 일자리 성장, 대체, 중립적 영향을 기대하는 기업의 비율이 거의 유사
- (인간-기계 경계) ' 22년 기준 인간이 66% 업무를 수행하고, 기계가 34%를 수행하는 것을 추정되고 있으며, ' 27년까지는 42%의 업무가 기계에 의해 자동화될 것으로 전망



자료: 일자리의 미래 보고서 2023(세계경제포럼(WEF))

[그림 2-12] 기업의 기술 채택 동향

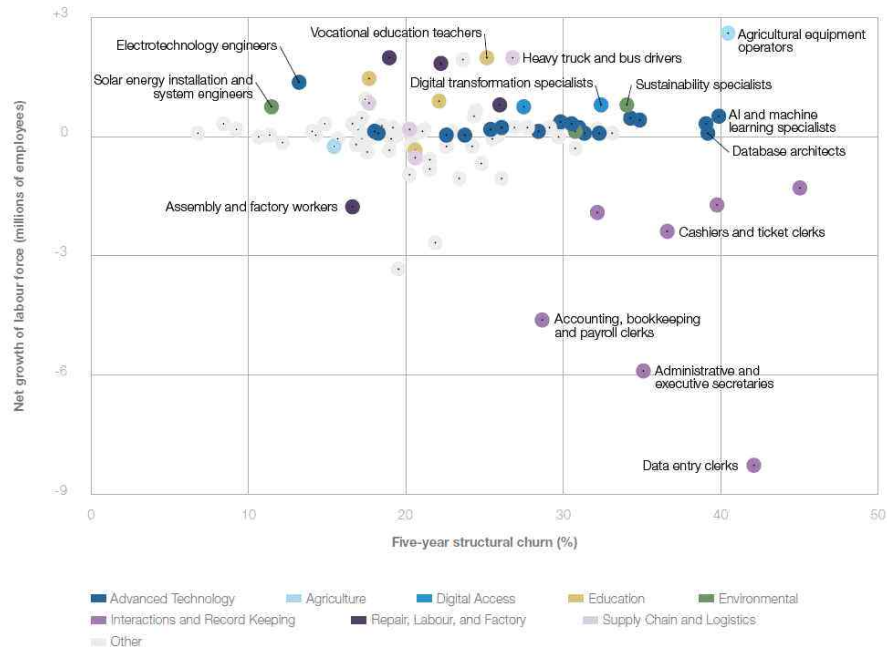
- (전세계 일자리 전망) 매크로 트렌드와 기술 채택에 의해 향후 5년(' 23~' 27) 동안 8,300만 개의 일자리가 대체되고 6,900만 개의 일자리가 창출될 것으로 예상
 - 향후 5년(' 23~' 27) 동안 국가나 산업 전반에 걸쳐 현대 노동시장의 23%인 1억 5,200만 개의 일자리가 변화되며, 1,400만 개 정도가 감소될 것으로 전망
 - 대체 일자리 8,300만 개, 생성 일자리 6,900만 개로 추정
 - (산업별) 미디어·엔터테인먼트 및 스포츠, 정부 및 공공부문, 정보기술 및 디지털 통신, 부동산, 금융서비스, 공급망 및 운송 등에서 평균보다 높은 노동시장의 변화가 발생할 것으로 예상
 - (직업별) AI 및 기계학습 전문가, 지속가능성 전문가, 비즈니스 인텔리전스 분석가, 정보보안 전문가, 핀테크 엔지니어, 데이터 분석가 등 기술 관련 직업에서 빠르게

일자리가 성장

- 사무직 비서, 은행원 및 관련무원, 우편서비스 사무원, 출납원 및 매표원, 데이터 입력원 등의 일자리는 디지털화 및 자동화에 의해 빠르게 감소할 것으로 전망
- 이와 같이 늘어나는 일자리와 줄어드는 일자리는 2016년, 2018년, 2020년 보고서 발표와 거의 일치하며, 기술 채택과 자동화에 의해 노동시장의 구조가 재편되고 있음을 시사

○ 일자리의 창출 및 대체 등 변화 패턴이 유사한 7개 직업군별 분석은 다음과 같음

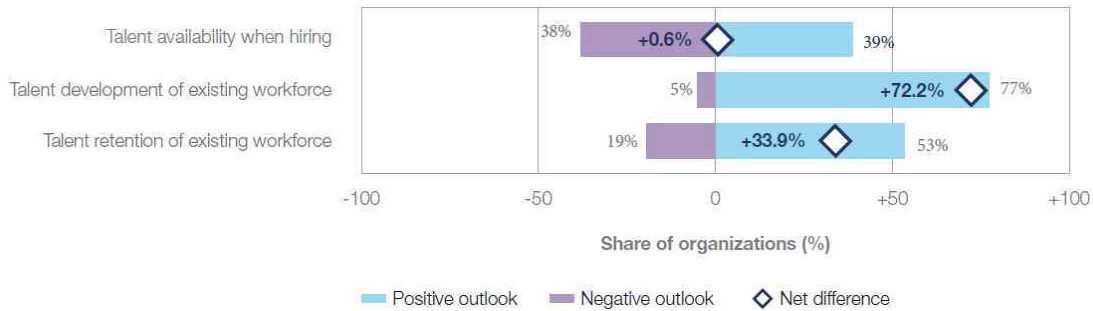
- (디지털 액세스 및 디지털 거래 직업) 전자상거래 전문가, 디지털 혁신전문가, 디지털 마케팅 및 전략 전문가와 같은 디지털 역량 활용의 일자리 수요가 25%~35%(200만 개) 증가 예상
- (에너지 전환 및 기후변화 완화 직업) 재생에너지 엔지니어와 태양광 에너지 설치 및 시스템 엔지니어 등 지속가능성 전문가와 환경보호 전문가 등은 각각 33%, 34% 성장(약 100만 개) 예상
- (고급기술 직업) 데이터 분석가 및 과학자, 빅데이터 전문가, 비즈니스 인텔리전스 분석, DB 및 네트워크 전문가, 데이터 엔지니어의 수요는 30~35%(140만 개), AI 및 기계학습 전문가는 40%(100만 개), 정보보안전문가는 331%(20만 개)의 수요가 증가할 것으로 예상
- (공급망 및 물류 작업) 공급망의 현지화, 공급부족과 투입비용 상승에 따라 일자리의 증가와 대체가 혼재되는 상황으로 대형 트럭 및 화물 운전사는 12.5%(200만 개)가 순증할 것으로 예상되는 반면, 자동차, 벤 및 오토바이 운전자의 일자리는 전반적으로 4%(60만 개) 감소할 것으로 전망



자료: 일자리의 미래 보고서 2023(세계경제포럼(WEF))

[그림 2-13] 직업별 고용변화 및 순증가/감소 전망

- (기업 요구 스킬 전망) 기업들은 향후 5년('23~'27) 내에 핵심 스킬의 44%가 변화할 것이며, 자동화의 진전에 따라 향후 창의적 사고가 분석적 사고보다 더욱 중요해질 것으로 예상
 - '23년 근로자의 핵심 스킬은 분석적 사고, 창의적 사고, 탄력성·유연성 및 민첩성, 동기부여 및 자기인식, 호기심과 평생학습, 기술 문해력, 신뢰성과 세부사항 관심, 공감 및 적극적 경청, 리더십과 사회적 영향력, 품질관리 등이 상위 10위권에 분포
 - 자동화에 따라 창의적 사고가 분석적 사고에 비해 약간 더 빠르게 중요해지고 있으며, 기술의 수명주기가 단축됨에 따라 호기심과 평생학습의 중요성도 강조
 - 특히, AI 및 빅데이터, 리더십 및 사회적 영향력 등의 스킬이 현재보다 향후 5년 내 전략적으로 더 중요할 것으로 전망
- (기업의 인력전략) 기업은 비즈니스 목표달성을 위한 인력전략으로 교육훈련 투자를 우선시하고 있으며, 인재 활용성 측면에서 기존 인재의 육성 및 유지에 대해 긍정적으로 전망
 - 기업들은 인재 활용성에 있어 기존 인재의 육성(77%) 및 기존 인재 유지(63%)를 채용(39%)보다 더 긍정적으로 전망



자료: 일자리의 미래 보고서 2023(세계경제포럼(WEF))

[그림 2-14] 기업의 인재 전망

- 기업들은 인재 활용성 제고 측면에서 필요한 공공정책으로 재교육 자금지원(45.0%), 채용 및 해고에 대한 유연성(33.3%), 기업의 임금 개선을 위한 세금 및 인센티브(32.9%), 학교 시스템 개선(30.5%), 이민법 개정(27.6%) 등을 거론
- 또한, 인재육성을 위하여 현장교육 및 코칭, 내부 교육부서, 고용주 허용 견습과정 등의 교육프로그램을 제공하며 주로 기업 자체자금을 활용하는 추세
 - 기업은 인재육성을 위해 다양한 교육훈련 프로그램을 제공하고자 하며, 프로그램 지원자금은 기업 자체 자금, 무료교육, 공공-민간 하이브리드 자금, 정부 자금, 산업계 공동자금을 주로 사용
- (한국의 일자리 전망) 한국의 일자리 시장은 글로벌 일자리 시장의 트렌드와 유사할 것으로 전망
 - (노동시장 변화 동인) 녹색전환 투자, 첨단 신기술 채택증가, 디지털 액세스 확대 등의 트렌드가 순 일자리를 창출할 가능성이 높은 것으로 전망하고 있으며, 이는 글로벌 수준보다 높게 평가
 - 채택 기술로는 빅데이터 분석, 사물 인터넷, 암호화 및 사이버보안, 디지털 플랫폼 및 앱 순으로 순 일자리 창출 가능성이 높은 것으로 전망
 - (일자리 전망) 노동시장 변화는 글로벌 수준과 같은 23%를 예상하며, 데이터 입력원, 조립 및 공장근로자, 행정 비서 등의 일자리 감소할 것으로 전망
 - 국가나 산업 전반에 걸쳐 현재 노동시장의 23%인 1억 5,200만 개(대체 8,300만 개, 생성 6,900만 개)의 일자리가 변화할 것으로 예측
 - (스킬 전망) 기업은 인재에게 분석적 사고, 창의적 사고, AI와 빅데이터 등의 스킬

향상에 높은 우선순위를 두며, 스킬향상을 위한 교육훈련 지원자금으로 기업 자체 자금(100%)-무료교육(50%)-정부 자금 지원(5%) 순으로 응답

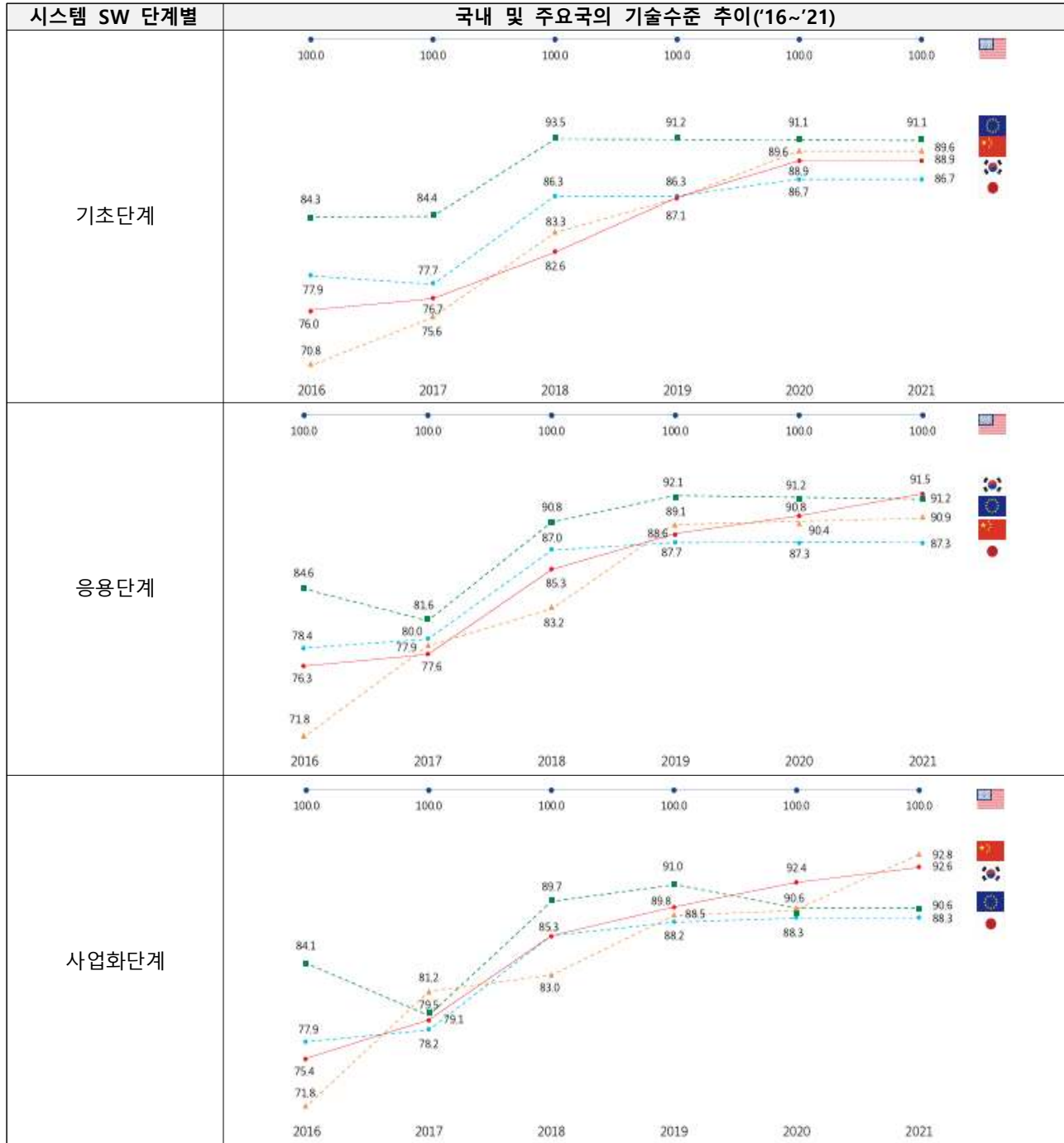
- (인력 전략) 기업은 인재 활용성 제고 측면에서 기존 인재의 육성에 가장 긍정적이며 인재 확보 및 유지를 위해 높은 임금 제공, 인재 개발 및 승진 프로세스 개선, 재교육 제공 등을 고려

4. 기술적 환경

- (ICT 기술격차 추이) 우리나라 및 주요국의 SW 기술개발은 기초·응용·사업화 단계별로 활발하게 진행되어 왔으며, 세계 최고기술 보유국인 미국 대비 우리나라의 기술격차는 1.3년으로 확인
- 디지털 경제로의 패러다임 전환이 본격화됨에 따라 SW 기술개발의 중요성은 부각되었고, 글로벌시장에서의 주도권 확보를 위해 각국의 SW 기술경쟁은 갈수록 심화
- 기술격차는 조사시점을 기준으로 세계 최고기술 보유국의 수준에 도달하기 까지 소요되는 예상시간을 의미하며, 세계 최고 기술 보유국은 미국으로 확인
 - 조사시점(16~21년)의 SW 기술분야 국가간 격차는 지속적으로 축소돼 왔으며, 우리나라의 추격 속도가 상대적으로 빠른 것으로 나타남
 - 우리나라의 미국 대비 시스템 SW 기술수준은 2016년 약 2.1년에서 2021년 약 1.0년으로 1.1년만큼 축소
 - 응용SW분야의 미국대비 기술격차 역시, 2016년 약 1.8년에서 2021년 약 0.8년으로 1.0년만큼 축소
 - 우리나라는 개발단계 중 응용 및 사업화 단계에서 주요국 대비 상대적으로 우위를 보이고 있으나, 기초 단계에서는 다소 취약
 - 국내의 SW 기술강국의 도약을 위해 기초연구에 투자를 확대하고 관련 정책 및 제도의 개선이 필요함을 시사
- (SW시스템 기술수준) 시스템SW의 기초·응용·사업화 단계별 기술수준의 격차를 분석한 결과, 우리나라의 추격속도가 두드러지게 빠른 것으로 확인
 - 2021년 기준 시스템 SW의 기초단계 기술수준은 미국(100)이 가장 높고, 우리나라는 88.9로 조사
 - 유럽(91.1), 중국(89.6), 한국(88.9), 일본(86.7)순으로 4위 차지
 - 2021년 기준 시스템 SW의 응용단계 기술수준은 미국(100)이 가장 높고, 우리나라는 91.6으로 조사
 - 한국(91.5), 유럽(91.2), 중국(90.9), 일본(87.3) 순으로 2위 차지
 - 2021년 기준 시스템 SW의 사업화단계 기술수준은 미국(100)이 가장 높고, 우리나라는 92.6으로 조사

- 중국(92.8), 한국(92.6), 유럽(90.6), 일본(88.3) 순으로 3위 차지

[표 2-9] 국내 및 주요국의 시스템SW 단계별 기술격차 추이('16~'21)



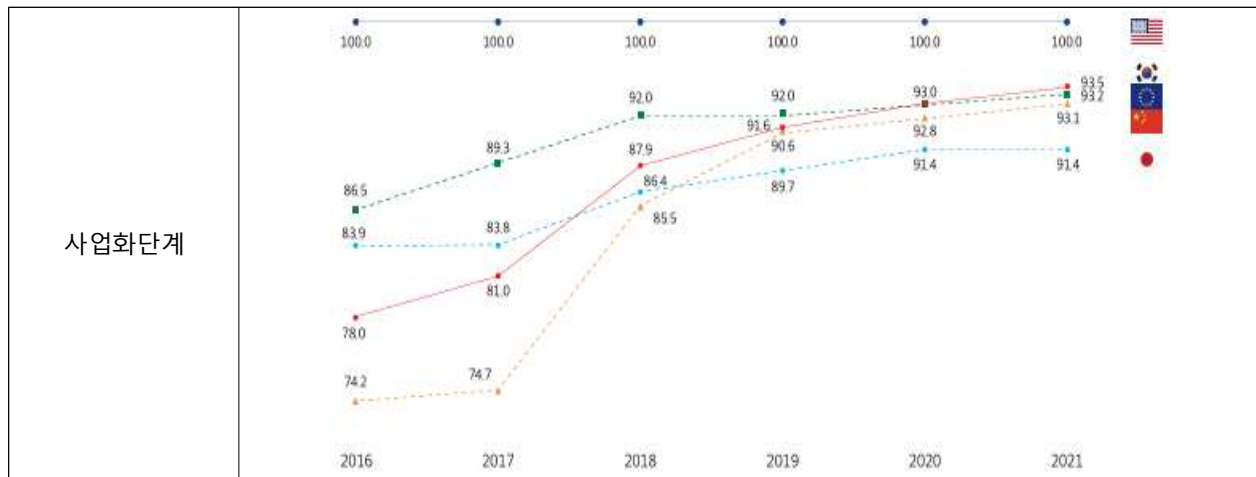
자료: 정보통신기획평가원

- (응용SW 기술수준) 응용SW의 기초·응용·사업화 단계별 기술수준의 격차를 분석한 결과, 우리나라의 기술수준이 비약적으로 향상된 것을 확인

- 2021년 기준 응용SW의 기초단계 기술수준은 미국(100)이 가장 높고, 우리나라는 90.8로 조사
- 유럽(93.0), 한국(90.8), 중국(90.6), 일본(89.9) 순으로 3위 차지
- 2021년 기준 응용SW의 응용단계 기술수준은 미국(100)이 가장 높고, 우리나라는 94.2로 조사
- 한국(94.2), 중국(93.1), 유럽(92.6), 일본(91.6) 순으로 2위 차지
- 2021년 기준 응용SW의 사업화단계 기술수준은 미국(100)이 가장 높고, 우리나라는 93.5로 조사
- 한국(93.5), 유럽(93.2), 중국(93.1), 일본(91.4) 순으로 2위 차지

[표 2-10] 국내 및 주요국의 응용SW 단계별 기술격차 추이('16~'21)





자료: 정보통신기획평가원

□ 인공지능, 컴퓨팅 및 통신은 경제·사회·안보 분야의 핵심기술로서 활용이 되며, 경쟁현황 및 기술독점 위험도 평가를 통해 상황 진단

- 전염병·전쟁 등으로 확대된 불확실성 속에서, 각국 정부 내의 여러 부서 및 기관, 이해관계자들의 협의를 거쳐 총 44개의 핵심기술을 선정
 - (44개 핵심기술) 첨단소재 및 제조, 인공지능·컴퓨팅 및 통신, 에너지와 환경, 양자, 생명공학·유전자 기술 및 백신, 센싱·타이밍 및 네비게이션, 국방·우주·로봇 및 운송)
- 대부분의 핵심기술 분야에서 중국이 세계 최고의 강대국으로 부상함에 따라, 발전 요인의 파악과 협력적·개별적 대응 방안 모색할 필요
- SCI급 논문 검색 사이트(Web of science)의 DB를 활용하여 5년간('18~'22년) 발표된 연구논문 총 220만편 수집 및 분석
 - (연구 영향력) 전체 논문 가운데 인용 빈도가 높은 상위 10%를 영향력이 큰 연구로 정의하고, H-지수를 활용
 - (기술독점위험) 핵심기술별 1위 국가에 소속된 상위 10대 연구기관의 수와 2위국가 대비 논문 발표 비율(연구리드)을 고려하여 독점 위험도를 상중하로 평가
 - 중국의 전반적인 연구주도권과 지배력을 나타내며, 글로벌 영향력의 축이 개방적이지 않은 권위주의 국가로 이동할 수 있음을 경고
- 우리나라는 1위의 기술은 없으나, 핵심기술 중 20개에서 상위 5개국에 포함
 - (에너지와 환경분야) 초고용량 축전기 기술(2위)

- (인공지능, 컴퓨팅 및 통신 분야) 고성능 컴퓨팅기술(3위), 첨단 무선 주파수 통신, 인공지능(AI) 알고리즘 및 하드웨어 가속기(4위), 머신러닝(신경망 및 딥러닝 포함), 자연어처리(음성 및 텍스트 인식과 분석포함) 기술(5위)

[표 2-11] 핵심기술별 경쟁 현황 및 기술독점 위험

기술분야 (인공지능, 컴퓨팅 및 통신)	1위	2위	3위	4위	5위	기술독점위험
첨단 무선 주파수 통신(5G 및 6G포함) Advanced radiofrequency communications	중국 29.65	미국 9.50	영국 5.18	한국 4.89	인도 4.83	높음 8/10, 3.12
첨단 광통신 Advanced optical communications	중국 37.69	미국 12.76	영국 5.64	인도 3.88	사우디 3.48	중간 8/10, 2.95
인공지능(AI) 알고리즘 및 하드웨어 가속기 AI algorithms and hardware accelerators	중국 36.62	미국 13.26	영국 4.20	한국 4.15	인도 3.48	중간 7/10, 2.76
블록체인 Distributed ledgers	중국 28.38	미국 11.32	인도 8.94	영국 5.54	호주 4.81	중간 6/10, 2.51
첨단 데이터 분석 Advanced data analytics	중국 31.23	미국 15.45	인도 6.02	영국 4.19	이탈리아 3.92	중간 8/10, 2.02
머신러닝(신경망 및 딥러닝 포함) Machine learning	중국 33.20	미국 17.93	인도 4.87	영국 3.87	한국 3.32	낮음 7/10, 1.85
사이버보안기술 Protective cybersecurity technologies	중국 23.33	미국 16.80	인도 7.67	호주 5.71	영국 5.20	낮음 5/10, 1.33
고성능 컴퓨팅 High performance computing	미국 29.31	중국 25.57	한국 6.34	독일 4.68	영국 3.98	낮음 3/10, 1.15
첨단 집적 회로 설계 및 제조 Advanced integrated circuit design and fabrication	미국 24.18	중국 21.19	인도 7.16	독일 4.46	이탈리아 3.57	낮음 4/10, 1.14
자연어 처리(음성 및 텍스트 인식과 분석포함) Natural language processing	미국 25.73	중국 23.57	인도 5.74	영국 4.55	한국 3.37	낮음 5/10, 1.09

기술분야 (양자)	1위	2위	3위	4위	5위	기술독점위험
양자 컴퓨팅 Quantum computing	미국 33.90	중국 15.03	영국 6.11	독일 5.52	캐나다 4.13	중간 8/10, 2.26
양자내성암호 Post-quantum cryptography	중국 30.98	미국 13.30	영국 6.41	독일 4.73	인도 3.69	낮음 4/10, 2.30
양자 통신(양자 키 배포 포함) Quantum communications	중국 31.47	미국 16.68	영국 7.58	독일 6.45	네덜란드 3.81	낮음 5/10, 1.89
양자 센서 Quantum sensors	중국 23.70	미국 23.27	독일 7.76	일본 4.29	영국 4.20	낮음 2/10, 1.02

자료: ASPI Policy Brief(No. 69/2023). 'The global race for the future power'(23.02)

□ (ICT 미래유망기술) 디지털 전환의 핵심인 ICT 유망기술을 도출하기 위해 ICT 관련 국내외 기관과 논문·특허의 종합적 분석

- 미래유망기술은 주요 사회이슈와 연관성이 높으며, 파급효과·기술연관성 및 결과 활용성의 측면에서 향후 사회에 혁신적인 영향을 미칠 것으로 전망
- 국내외 기관, 매체를 중심으로 정치·경제·사회·문화 등의 종합적인 거시환경 분석을 통해 핵심적인 ICT 관련 기술 트렌드를 도출
 - (해외) Gartner, Deloitte, CES(CTA), MIT Technology Review, Forbes 등의 기관 및 매체에서 발표
 - (국내) 한국과학기술기획평가원(KISTEP), 정보통신기획평가원(IITP), 한국지능정보사회진흥원(NIA) 등의 기관에서 ICT 분야 관련 유망 기술 중심 트렌드 선정 및 발표

[표 2-12] 국내외 유망기술 전망

유망기술 해외 전망				
Gartner	Deloitte	CES 2023	MIT Technology Reveiw	Forbes
디지털면역시스템	몰입인터넷	엔터프라이즈 기술혁신	콜레스테롤 수치를 낮추는 CRISPR 기술	AI
관측가능성적용	AI동료	메타버스 /Web 3.0	이미지를 생성하는 AI	메타버스
인공지능 신뢰·위험·보안관리	멀티클라우드 관리	운송/모빌리티	개방형 표준의 반도체칩 설계	Web 3.0
산업 클라우드 플랫폼	유연한 기술인력 관리	헬스	군사용 드론 대중화	디지털·물리 세계 연결
플랫폼 엔지니어링	탈중앙화 아키텍처 및 생태계	지속가능성	원격진료	양자기술
무선 가치 실현	메인프레임의 현대화	게이밍/서비스	주문형 장기이식	녹색기술
슈퍼앱			전기차	로봇
적응형 AI			제임스웹 우주망원경	자율 시스템
메타버스			고대 유전자의 분석	지속가능한 기술
지속가능한 기술			배터리 재활용	
유망기술 국내 전망				
IITP	KISTEP		NIA	
반도체	자율 무인 이동체 활용		산업디지털 전환	
인공지능	인공지능 기반 사이버 보안		표준 경쟁/인간-기계 협업	
디지털 안전	5G/6G 네트워크 보안		헬스·의료테크	
네트워크	제조(산업) 공급망·시스템 보안		로봇,우주	
메타버스	기능형 암호 및 응용기술		복합지능	

우주	메타버스 사용자 보호·보안기술	재난안전 인프라
로봇	양자암호기술	친환경
모빌리티 혁신	사이버 범죄 예방 추적기술	N극화
안보	클라우드 엣지 보안 기술	디지털 보안 신뢰
디지털 패권 경쟁	암호화폐 신뢰성 보장 기술	가상세계

자료: 각 기관 자료

○ ICT 분야의 핵심기술들을 논문 및 특허의 종합적·공통적 현황분석을 통해 기술발전 및 상용화 정도를 파악

- (2023년 기준 핵심기술) 인공지능, 메타버스, 클라우드 컴퓨팅, 양자컴퓨팅, 블록체인, 바이오 인공지능, 자율주행, 가상현실 등 확인
 - (논문) 문서 수, 저널 수·연구분야 별 저널 비율, 기술 유형화
 - (특허) 문서 수, 네트워크, 기술 유형화
- (인공지능) 학습, 문제해결, 패턴 인식 등 컴퓨팅 환경에 알고리즘을 생성하고 적용하여 구현하는 기술
 - 전문가 시스템(Expert System), 자연어처리(Natural Language Processing), 데이터 마이닝(Data Mining), 컴퓨터비전(Computer Vision), 지능로봇(Intelligent Robots)
- (메타버스) 가상·증강 현실(VR·AR), 데이터, 네트워크, 인공지능, 디지털트윈 등 다양한 디지털 기술이 집약된 미래 신산업으로서, 경제·사회·문화 전반에서 가치 창출 기회 제공
- (클라우드 컴퓨팅) 인터넷을 통해 컴퓨터 자원(서버, 스토리지, 데이터베이스 등)을 필요할 때마다 사용 할 수 있는 서비스이며, 확장성과 유연성이 뛰어나며 IT 인프라 구축과 유지보수 비용의 절감 효과
 - 아마존 웹 서비스(AWS), 마이크로소프트 애저(Azure), 구글 클라우드 플랫폼(GCP)
- (양자컴퓨팅) 양자 비트(Qubit)의 최소단위를 사용하여 복잡하고 어려운 문제들을 빠르고 정확하게 해결
 - 시커모어(Sycamore), IBM의 Q시스템 원(Q System One), 마이크로소프트의 아저(Azure) 퀀텀 서비스
- (블록체인) 분산된 데이터베이스에 거래 내역을 암호화하여 블록 단위로 연결한 체인 형태의 기술
 - 이더리움(Ethereum), 하이퍼레저(Hyperledger), 리브라(Libra), 스마트 컨트랙트(Smart Contract), 탈중앙화 애플리케이션(Decentralized Application), 안전한 결제 시스템, NFT(Non-Fugible Token)

- (바이오 인공지능) 생명과학과 인공지능을 결합하여 만들어지는 새로운 분야로서, 빅데이터의 효율적 처리 및 복잡한 패턴 인식 가능
 - 23andMe, 테라젠바이오, 에이치앤비지노믹스
- (자율주행) 센서, 인공지능, 통신 등 다양한 기술의 융합으로서 운전자의 조작없이 차량 스스로 주행하는 기술
 - 테슬라(Tesla), 구글 웨이모(Google Waymo), 애플 프로젝트 타이탄(Apple Project Titan)
- (가상현실) 현실에서 구현하기 어려운 상황이나 공간을 컴퓨터 등 디지털 기기를 통해 만들어진 가상의 세계에서 체험 가능
 - 의료교육, 질병진단 및 치료, 수술 시뮬레이션, 건축 디자인, 군사훈련(가상현실) 현실에서 구현하기 어려운 상황

<논문 문서수 분석>

Rank	Technical Keyword	Count	Ratio
1	AI	2,249	46.0%
2	VR	654	13.4%
3	Drone	298	6.1%
4	3D Printing	288	5.9%
5	Robot	254	5.2%
6	Block Chain	231	4.7%
7	IoT	184	3.8%
8	Autonomous Vehicle	129	2.6%
9	Fintech Service	126	2.6%
10	NGMC	122	2.5%
11	Smart Factory	88	1.8%
12	Cloud Computing	90	1.8%
13	Smart Farm	77	1.6%
14	IUS	37	0.8%
15	Telemedicine	23	0.5%
16	Visual Interface	16	0.3%
17	Quantum Computer	13	0.3%
18	Implantable Device	6	0.1%
Total		4,885	100.0%

<특허 문서수 분석>

Rank	Technical Keyword	Count	Ratio
1	AI	457	37.9%
2	Robot	160	13.3%
3	Block Chain	126	10.5%
4	Drone	112	9.3%
5	VR	73	6.1%
6	NGMC	60	5.0%
7	Autonomous Vehicle	51	4.2%
8	3D Printing	43	3.4%
9	Internet of Things	39	3.2%
10	Cloud Computing	32	2.7%
11	Smart Factory	11	1.0%
12	IUS	10	0.8%
13	Fintech Service	10	0.8%
14	Telemedicine	9	0.8%
15	Smart Farm	8	0.7%
16	Implantable Device	2	0.2%
17	Visual Interface	1	0.1%
18	Quantum Computer	0	0.0%
Total		1,204	100.0%

자료: 초거대 AI 트렌드 및 이슈 분석('22)

[그림 2-15] 논문 및 특허 기술 키워드 도출

제2절 사업 추진 현황

1. 사업개요

- (ICT 기금의 구성) 방송통신발전기금과 정보통신진흥기금으로 구성하여 관리체계 강화 및 비R&D 사업 관리의 효율성, 체계성, 공정성, 투명성 확보
- 2014년까지 R&D사업은 3개 전담기관(IITP, NIPA, TTA)에 분산관리 되고 있었으나 비R&D사업은 관리기관이 없어 효율적·체계적인 관리의 필요에 의해 KCA가 관리기관으로 지정
 - ‘방송통신발전기금 운용·관리규정’, ‘방송통신위원회 예산 및 기금사업 관리지침’에 따라 2011년부터 방송통신발전기금을 운용·관리하고 있던 KCA가 2016년부터 정보통신진흥기금을 포함하여 ICT기금 통합 운용·관리 기관으로 지정
- 방송통신발전기금(방발)의 목적 및 설치 근거
 - (설치목적) 방송통신의 진흥을 지원하기 위해 방송통신발전기금 설치
 - (설치근거) 방송통신발전기본법 제24조(방송통신발전기금의 설치)
 - 제24조(방송통신발전기금의 설치): 과학기술정보통신부장관과 방송통신위원회는 방송통신의 진흥을 지원하기 위하여 방송통신발전기금을 설치한다
- 정보통신진흥기금(이하 정진)의 목적 및 설치 근거
 - (설치목적) 정보통신에 관한 연구개발, 표준화, 인력양성, 산업기반 조성 등 정보통신의 진흥을 지원
 - (설치근거) 정보통신산업진흥법 제41조(정보통신진흥기금의 설치)
 - 제41조(정보통신진흥기금의 설치): 정부는 정보통신의 진흥을 위하여 정보통신진흥기금을 설치한다
- (위탁 근거 및 운영·관리) 방송통신발전기금 및 정보통신기금의 관계법령에서 정한 위탁근거에 따라 운영·관리

[표 2-13] 근거 및 운영·관리

구분	방송통신발전기금	정보통신진흥기금
위탁 근거 법률	방송통신발전기본법 - 제27조(기금의 관리·운용) 방송통신발전기본법 시행령 - 제16조(기금에 관한 사무의 위탁 등) 방송통신발전기금의 운용·관리규정 - 제4조(기금에 관한 사무의 위탁 등)	정보통신산업진흥법 - 제45조(기금의 운용·관리) - 제47조(권한의 위임·위탁) 정보통신산업진흥법 시행령 - 제22조(기금의 운용·관리에 관한 사무의 위탁 등) 정보통신진흥기금 운용·관리 규정 - 제13조(위탁사무의 범위)
운영 관리	과기정통부와 방통위 소관 사업 사업 성격에 따라 R&D, 비R&D 구분	IITP: R&D 사업 전담관리 KCA: 비R&D 사업 전담관리

2. 사업관리체계

- 동 사업은 방송통신발전기금 및 정보통신진흥기금 운용관리규정에 근거하여 관리기관, 전담기관, 사업수행기관의 체계로 관리·점검·평가 등 사업 수행
 - ICT기금사업 추진 시 효율적 관리를 위해 「방송통신발전기금 운용·관리규정」, 「정보통신진흥기금 운용·관리규정」 및 관련 지침 및 상위법 기반
 - (사업의 추진체계) 총괄기관, 관리기관¹⁾, 전담기관²⁾, 주관 사업수행기관³⁾, 수요기관, 위탁용역기관, 총괄책임자로 구성
 - 수행기관, 전담기관, 과제 담당부서는 각각 사업심의위원회, 과제 평가위원회, 과제조정위원회를 구성하여 평가 및 운영
 - (관리기관) 관리기관의 장은 기금 여유자금 운용 및 기금사업의 효율적 추진을 위한 제도개선 지원, 성과조사·분석, 실태점검, 사업비 교부, 정산·반납 등과 사업관리시스템 구축·운영 등에 관한 업무 수행
 - 기금사업의 비리 및 부패방지 등의 전반에 관한 사항
 - 전담기관이 수행하는 기금사업에 대한 점검계획 수립·시행 및 결과보고에 관한 사항
 - 사업 점검과 관련한 소관부처의 요청자료 제출에 관한 사항 및 상위 법령 및 규정에 별도로 지정한 업무
 - (전담기관) 전담기관 장을 중심으로 기획, 관리 및 평가, 성과관리, 진행상황 점검, 사업비의 지급 및 정산 등에 관한 업무 수행
 - 전담기관의 장은 업무의 효율적 수행을 위하여 필요시 세부기준을 정할 수 있으며, 사업수행기관의 장에게 자료제출 및 시정조치 요구 및 현장조사 가능
 - 사업수행기관의 기금사업 수행상황 및 사업비 사용 등의 관리 감독에 관한 사항
 - 사업수행기관이 수행하는 기금사업에 대한 점검계획 수립·시행 및 결과 보고에 관한 사항
 - 주무부서의 요청자료 제출에 관한 사항 및 상위법령 및 규정에 별도로 지정한 업무
 - (사업수행기관) 사업수행기관의 장은 다음 각 호의 권한과 책임

1) 관리기관: 기금 운용 업무를 위탁받고 전담기관의 기금사업 수행을 점검·관리하는 기관
 2) 전담기관: 기금사업에 대한 기획 평가 관리 등의 업무를 수행하는 기관
 3) 수행기관: 전담기관과 협약 또는 공모를 통하여 기금사업을 수행하는 기관

- 사업수행기관으로 참여하고자 하는 국가기관·지자체·공공기관 등이 사정에 따라 사업비 수령이나 참여 인력 운영이 용이하지 않는 등 부득이 한 사유가 있을 경우 사업수행기관의 역할을 대신할 수 있는 기관 지정 가능
- 과제 수행계획서 등 신청 서류 제출
- 과제 협약체결 및 수행에 대한 종합적인 관리 감독
- 사업수행기관이 부담하기로 한 사업비의 부담
- 과제 수행에 필요한 참여인력, 시설의 확보 및 행정지원
- 사업비의 관리 및 사용실적의 보고
- 중간보고서 및 최종보고서의 제출
- 과제수행 결과의 관리·활용
- 유·무형 자산 및 결과물의 활용, 관리 및 관련 자료의 제공
- 부정행위 등 문제 발생 시 전담기관에 통보
- 총괄책임자: 주관기관의 장은 총괄책임자를 지정하여야 하며 과제 수행계획서의 작성, 사업비의 사용, 수행과제의 중간 및 최종 결과보고서, 정산보고서의 작성 및 결과 보고 수행

3. 세부 추진현황

□ (연도별 사업 규모) 최근 5년간(2019~2023년) ICT기금사업은 내역사업 수 평균 167.2개, 사업비 평균 1.45조원 수준

- 2023년은 2022년 대비 내역사업 수가 소폭 증가했으나, 오히려 사업비는 감소
 - 최근 5년간(2019~2023년) ICT기금사업의 내역사업 개수는 2019년도에 급격히 증가하였으며, 2023년의 내역사업수는 2022년 대비 1.8% 증가
 - 최근 5년간(2019~2023년) ICT기금사업비는 2020년도에 급격히 증가했으며, 2023년도의 사업비 규모는 전년 대비 30.3% 감소
 - 2019년도와 2020년도는 코로나19 팬데믹으로 인해 산업, 교육, 의료 및 행정 등 다양한 부문에서 원격화를 위한 ICT기술이 도입 급격하게 확산
 - 4차 산업혁명의 흐름 속에서 ICT 분야의 경쟁은 심화되고 있으며, 정부는 국내 기업들의 경쟁력 제고를 위해 기술 개발 및 연구에 대한 투자를 확대했으나 최근 기금 관리의 효율성을 위해 투입 예산을 축소

[표 2-14] 연도별 ICT기금사업 규모(내역사업 개수 및 사업비)

(단위: 개, 억원, %)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	전체평균	전년 대비 증감률
단위사업 수	20	35	24	25	27	26.2	8.0
세부사업 수	52	94	64	65	65	68	-
내역사업 수	171	179	155	164	167	167.2	1.8
사업비	6,731	20,232	14,707	18,105	12,613	14,477.6	△30.3

자료: KCA 내부자료, 2023년도 ICT기금 사업 현황, 2023년도 ICT기금사업 일자리 창출 성과분석 보고서

□ (2023년도 ICT기금사업 규모) 과기정통부의 2023년도 예산, 기금운용 규모 및 한국방송통신전파진흥원이 직접 관리하는 기금 운용 사업비 규모 추이를 비교하면, 전년 대비 사업비는 감소했으나 내역사업 수는 증가

- (과기정통부) 과기정통부의 2023년 기금운용 규모는 2조 4,485억원(방발기금 1조 1,283억원, 정진기금 1조 3,202억원) 규모로 전년 대비 5,156억 감소(17.4%)
 - 방송통신발전기금과 정보통신진흥기금 모두 전년 대비 감소
- (KCA) ICT기금사업 중 KCA가 직접관리하는 비R&D 사업비 추이를 비교하면, 2023년

ICT기금사업 총 사업비는 전년 대비 감소

- (총 사업비) 2023년 ICT기금사업 총 운용 규모는 1조 2,613억원(방발기금 4,728억원, 정진기금 7,885억원) 규모로 2022년 대비 5,492억원 감소(30.3%)
- (기금 비중) 2023년 ICT 기금 중, 정보통신진흥기금의 사업비는 전체 1조 2,613억원 중에서 7,885억원(62.52%)로 방송통신발전기금 사업비보다 3,157억원 더 많음

○ (내역사업 수) 2023년도의 내역사업 개수는 167개로 전년도 대비(164개) 증가 (1.83%)

- (기금별 내역사업) 2023년도 ICT 기금 중 정보통신진흥기금의 내역사업 개수는 85개로 전체 167개 중 50.9%이며, 방송통신발전기금의 내역사업보다 상대적으로 많음
 - (방송통신발전기금) 9개 프로그램, 19개 단위사업, 31개 세부사업, 82개 내역사업으로 구성
 - (정보통신진흥기금) 6개 프로그램, 11개 단위사업, 34개 세부사업, 85개 내역사업으로 구성

[표 2-15] 2023년도 ICT 기금별 지원규모

(단위: 개, 억원, %)

구분	내역사업 현황		사업비 현황	
	개수(개)	비중(%)	금액(억원)	비중(%)
방송통신발전기금	82	49.10	4,728	37.48
정보통신진흥기금	85	50.90	7,885	62.52
합계	167	100.0	12,613	100.0

자료: KCA 내부자료

○ ICT 기금 단위사업별 사업 운영 현황

- 단위사업 중 ‘AI경쟁력강화’의 사업비용이 4,157억원으로 가장 많이 투입되며, 총 사업비 중 32.96%를 차지
- 단위사업 중 ‘SW산업경쟁력강화(정진)’의 내역사업 개수가 17개로 가장 많으며, 전체의 10.18%를 차지

[표 2-16] 2023년도 단위사업별 사업 운영 현황

(단위: 개, 억원, %)

구분 (단위사업명)	내역사업 현황		사업비 현황	
	개수	비중	총 금액	비중
방송통신콘텐츠진흥	6	3.59	297.53	2.36
방송통신중소기업육성기반조성	1	0.60	153.22	1.21
방송산업육성기반구축	7	4.19	30.32	0.24
콘텐츠 진흥	3	1.80	1,392.89	11.04

해외방송교류	2	1.20	6.30	0.05
방송통신서비스해외진출	7	4.19	88.51	0.70
정보통신국제협력	4	2.40	13.28	0.11
디지털방송전환	1	0.60	8.58	0.07
주파수활용여건조성	7	4.19	56.80	0.45
전파방송산업 활성화	5	2.99	139.72	1.11
인터넷이용환경고도화(방발)	10	5.99	230.39	1.83
스마트화산업기반확충(정진)	11	6.59	541.92	4.30
AI기술개발(정진)	10	5.99	964.73	7.65
ICT산업기반확충(정진)	9	5.39	333.82	2.65
SW융합인력양성	12	7.19	843.37	6.69
SW산업경쟁력강화(정진)	17	10.18	1,058.28	8.39
정보보호산업기반확충(정진)	5	2.99	146.43	1.16
공정경쟁 및 이용자보호(방발)	6	3.59	33.72	0.27
네트워크기반조성	7	4.19	269.07	2.13
전파방송산업 활성화(방발)	3	1.80	28.27	0.22
주파수회수및재배치손실보상방발)	4	2.40	54.91	0.44
전파이용질서확립(방발)	1	0.60	2.60	0.02
AI기술개발(정진)	5	2.99	184.75	1.46
AI경쟁력강화	14	8.38	4,157.11	32.96
데이터산업경쟁력강화	5	2.99	1,438.07	11.40
디지털플랫폼정부 인프라활용	4	2.40	121.00	0.96
소외계층지원	1	0.60	18.28	0.14
합계	167	100	12613.87	100

자료: KCA 내부자료

○ 2023년도 ICT 기금 전담기관별 사업 운영 현황

- ICT기금은 방발기금과 정진기금으로 구성되어있으며, 방발기금의 전담기관수는 15개이며, 정진기금은 12개

[표 2-17] ICT 기금별 전담기관 현황(2023년도)

(단위: 개)

구분	전담기관
전체 (20)	(사단)한국정보통신진흥협회 (재)한국정보통신산업연구원 대한무역투자진흥공사 소프트웨어정책연구소 정보통신기획평가원 정보통신산업진흥원 정보통신정책연구원 한국과학창의재단 한국네트워크산업협회 한국데이터산업진흥원 한국데이터산업협회 한국방송광고진흥공사 한국방송통신전파진흥원 한국인터넷진흥원 한국전자정보통신산업진흥회한국전자통신연구원 한국전파진흥협회 한국정보통신기술협회 한국지능정보사회진흥원 한국통신사업자연합회
방발기금 (15)	(사단)한국정보통신진흥협회 (재)한국정보통신산업연구원 정보통신산업진흥원 정보통신정책연구원 한국네트워크산업협회 한국데이터산업진흥원 한국방송광고진흥공사 한국방송통신전파진흥원 한국인터넷진흥원한국전자정보통신산업진흥회 한국전자통신연구원 한국전파진흥협회 한국정보통신기술협회 한국지능정보사회진흥원 한국통신사업자연합회
정진기금 (12)	대한무역투자진흥공사 소프트웨어정책연구소 정보통신기획평가원 정보통신산업진흥원 정보통신정책연구원 한국과학창의재단 한국데이터산업진흥원 한국데이터산업협회 한국인터넷진흥원 한국전자통신연구원 한국정보통신기술협회 한국지능정보사회진흥원

- 전담기관 중 사업수가 많이 분포된 기관은 ‘정보통신산업진흥원(46개)’이며, 추진하는 사업의 비중은 전체의 27.5%
- 전담기관 중 전체 사업예산이 큰 기관은 ‘정보통신산업진흥원’으로 5,035억원(39.92%)이며, 1억원당 단위사업비 비중이 큰 기관은 509.95억원인 ‘한국데이터산업진흥원’

[표 2-18] 전담기관별 현황(2023년도)

(단위: 개, 억원, %)

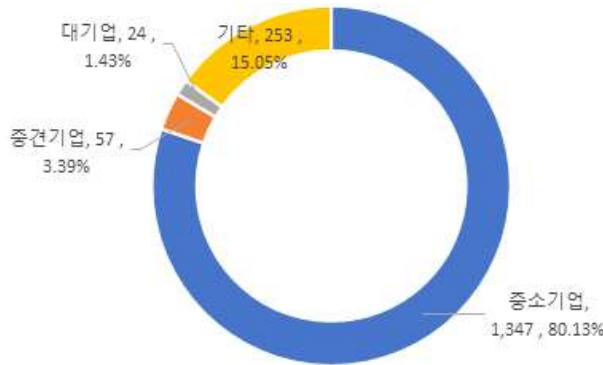
구분 (전담기관명)	내역사업 현황		사업비 현황		
	개수	비중	총금액	1억원당	비중(%)
(사단)한국정보통신진흥협회	3	1.8	3.5	1.167	0.03
(재)한국정보통신산업연구원	1	0.6	9.7	9.7	0.08
대한무역투자진흥공사	1	0.6	31.0	31	0.25
소프트웨어정책연구소	3	1.8	56.6	18.87	0.45
정보통신기획평가원	11	6.6	698.3	63.48	5.54
정보통신산업진흥원	46	27.5	5,035.3	109.46	39.92
정보통신정책연구원	10	6.0	43.4	4.34	0.34
한국과학창의재단	1	0.6	228.2	228.2	1.81
한국네트워크산업협회	1	0.6	5.5	5.5	0.04
한국데이터산업진흥원	2	1.2	1,019.9	509.95	8.09
한국데이터산업협회	1	0.6	1.5	1.5	0.01
한국방송광고진흥공사	1	0.6	0.8	0.8	0.01
한국방송통신전파진흥원	10	6.0	229.2	22.92	1.82
한국인터넷진흥원	19	11.4	689.1	36.27	5.46
한국전자정보통신산업진흥회	1	0.6	5.7	5.7	0.05
한국전자통신연구원	2	1.2	19	9.5	0.15
한국전파진흥협회	14	8.4	362	25.86	2.87
한국정보통신기술협회	5	3.0	67.4	13.48	0.53
한국지능정보사회진흥원	33	19.8	4,101.4	124.28	32.52
한국통신사업자연합회	2	1.2	3.7	1.85	0.03
합계	167	100.0	12,613	100.0	

자료: KCA 내부자료

○ 2023년 ICT기금사업 사업수행기관의 유형 현황

- 중소기업이 1,347개로 가장 많으며 전체의 80.13%를 차지하고, 기타, 중견기업, 대기업 순으로 많은 유형 차지

(단위: 개)

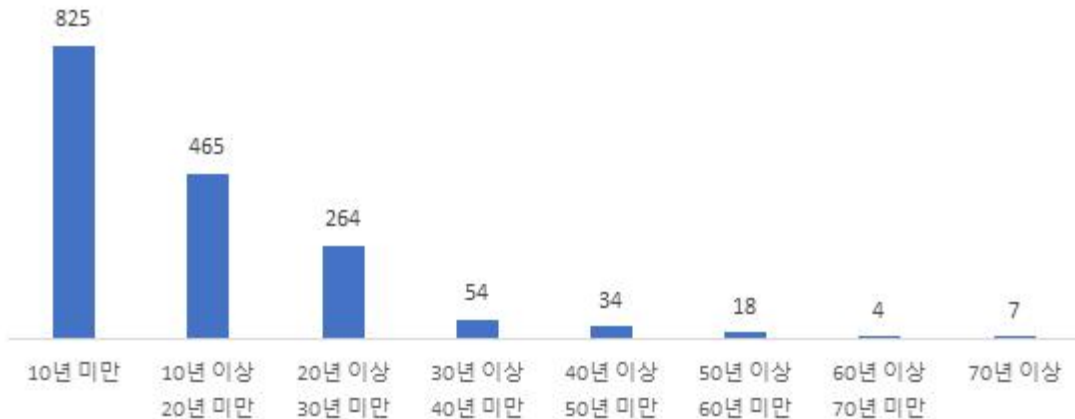


[그림 2-16] 2023년 ICT기금사업 사업수행기관 유형별 분포

○ 2023년 ICT기금사업 사업수행기관의 업력 현황

- 2023년을 기준으로 2023년 ICT기금사업 사업수행기관의 업력별 분포를 살펴보면, 10년 미만의 업력을 지닌 기업이 총 825개로 전체 사업수행기관의 49.37%를 차지하였으며 20년 미만 업력을 지닌 기업은 1,290개로 전체 사업수행기관의 77.20%를 차지

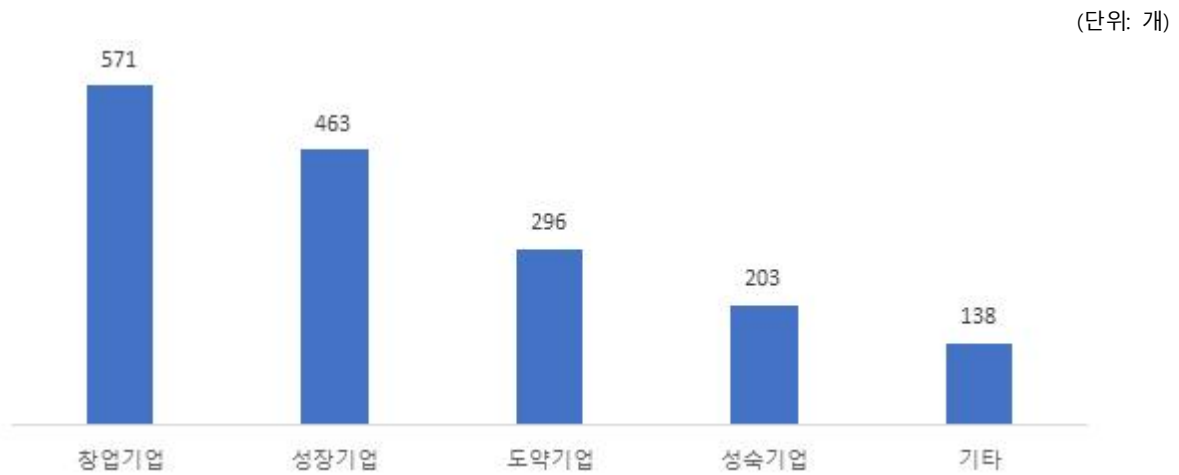
(단위: 개)



[그림 2-17] 2023년 ICT기금사업 사업수행기관 업력별 분포

- 기업을 생애주기별⁴⁾로 구분했을 때 창업기업은 571개로 전체의 34.17%의 비중을 차지했으며, 그 다음으로 성장기업과 도약기업 순으로 많은 비중 차지
- 창업기업과 성장기업은 총 1,034개로 전체의 61.88%의 비중을 차지

4) 기업 생애주기: 창업기업이 사업을 개시하여 업력이 7년 미만의 기업이기 때문에 7년 주기로 기업 생애주기 구분



[그림 2-18] 2023년 ICT기금사업 사업수행기관 생애주기별 분포

제3장 우수성과 사례

제1절. 2019년도 주요 우수성과 사례

제2절. 2020년도 주요 우수성과 사례

제3절. 2021년도 주요 우수성과 사례

제4절. 2022년도 주요 우수성과 사례



제5절. 2023년도 주요 우수성과 사례

제3장 우수성과 사례

제1절 2019년도 주요 우수성과 사례

□ 빅데이터

내역사업명 수행기관	빅데이터 유통 활용 생태계 조성 (주)네이앤티컴퍼니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 머신러닝과 대중교통 이용자 이동패턴 예측 기술 개발 교통카드 결제(단말기 태그) 정보 없이도 이용자의 이동패턴과 관련된 정보들을 실시간 예측 가능하다는 점에서 대중교통 산업에 혁신을 일으킬 것으로 예상 지원사업에 참여함으로써 일 40만건 이상의 사용자 이동데이터와 '네이버스' 사용자의 이동 데이터를 융합하여 패턴태그엔진 고도화 	
		



내역사업명 수행기관	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축 (주)아임클라우드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 빅데이터 민감정보 비식별 솔루션 개발 지역화폐 사용 시 얻어지는 사용자 정보, 결제 데이터 신용 정보, 기업 정보, 소셜트렌드 정보를 수집·가공하여 지역경제 활성화에 필요한 기업, 스타트업 기관에 분석데이터를 제공 국내 최대 규모의 지역화폐 데이터를 중심으로 이미 보유 중인 기업 정보나 지역 관련 정보, 일자리 정보의 가공·융합·분석을 통해 데이터 유통 서비스 생태계를 조성할 수 있는 최적의 환경 구축 	
		

내역사업명 수행기관	빅데이터 플랫폼 및 센터 구축 (주)모토브	
주요성과	<p>국내 최초 모빌리티 미디어 플랫폼 개발 택시탑 디바이스에 통신모듈 환경센서 위치센서 지능형 AP 등을 탑재하여 도심의 다양한 환경 및 유동인구 변화 실시간 감지 택시 지붕에 LCD 광고를 설치하여 24시간 디지털 광고 송출, 위치에 기반하여 지역과 시간에 적합한 광고 송출 범죄방지 광고에 따른 부가 수입 등 사회적경제적 효과 창출 및 지역 상권 발전에 기여할 수 있을 것으로 기대</p>	
		

내역사업명 수행기관	빅데이터 센터 구축 및 운영 (주)우림엔알	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 2019년 산림기상 외 38종 빅데이터 구축 및 개방 자체적으로 보유한 빅데이터 수집 및 분석 기술, 온톨로지 모델링 구축, 빅데이터 및 IoT 기반의 데이터 로거 제작 기술, 생물생육 및 산림재해 모니터링 구축 기술 등을 통해 방재 등 산림과 관련된 업무의 정보화 서비스 제공 및 빅데이터 구축 산림기상정보 빅데이터 센터 구축 및 운영을 맡아 사업에 참여, 산림기상데이터와 임업생산데이터를수집생산 	
		



내역사업명 수행기관	빅데이터 유통활용 생태계 조성 실크로드소프트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 데이터베이스복제 소프트웨어 CDC(Change Data Capture) 개발 - 플랫폼 환경과 상관없이 서로 다른 운영체제와 데이터베이스 환경에서도 빠르고 안전하게 데이터를 복제할 수 있는 기술 - 세계 최초 'Oracle 실시간 동기화 기술' 자체 개발 - Oracle redo-log를 직접 분석하여 변경 데이터를 실시간으로 추출함으로써 사용 서버 부담을 경감시키고 시간 단축 	
		

□ 네트워크

내역사업명 수행기관	해외IT지원센터운영 (주)에치에프알	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 국내 최고 기술력으로 해외 시장에 진출 - 모바일 전송 기술, 모바일 5G 프론트홀 전송기술, 모바일 5G 인빌딩 디지털 광 분산장치 10기가 인터넷 장비 등을 SKT, SKB, KT 등을 대상으로 제품 제공 - 2018년부터 도쿄 해외IT지원센터에 입주하여 일본 시장 진출을 진행, 유명 회사와 협력 관계 구축 및 5G 모바일 디지털광분산장치 공급권 확보 	
		

내역사업명 수행기관	HPC이노베이션허브 (주)유니와이드테크놀로지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● HPC이노베이션허브사업을 통해 제품 신뢰성 확보 - 당 사업을 통해 컴퓨팅 장비의 신뢰성 검증, 사업화 지원, 국내 직접생산기업장비 기반 HPC 서비스 등의 지원 수혜 - HPC 신제품/기술 사업화 지원을 받아 출시한 UNI RB326H-GPU서버는 8,000만원의 매출 달성 - GPU서버의 생산능력과 기술력을 인정받아 NVIDIA KOREA Local ODM 업체 선정 	
		

□ 인공지능


내역사업명 수행기관	전략시장해외진출지원 (주)아이스크림에듀	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 기존 콘텐츠에 첨단 AI 기술을 바탕으로 새로운 AI 브랜드 개발 - 학습 이벤트 기반의 빅데이터를 활용한 맞춤형 서비스 플랫폼 및 인공지능 기술을 이용해 실감형 콘텐츠 중에서도 음성인식과 화성 활용 - 학습 능력 진단 및 학습 분석 기술을 통해 사용자에게 맞춤형으로 콘텐츠와 서비스 제공 	
		

내역사업명 수행기관	사회현안해결지능정보화 (주)로보케어	
	<ul style="list-style-type: none"> ● 치매돌봄 로봇의 하드웨어소프트웨어 개발 및 개선 - 세계 최초로 인간과 상호작용이 가능한 그룹형 치매예방로봇 '실벗' 개발 - 사업 참여를 통해 닥내 개인형 치매 돌봄 로봇의 하드웨어 시스템 개선 및 치매 환자 건강관리 플랫폼 구축을 위한 소프트웨어 개발 - 치매돌봄 로봇을 활용한 닥내 치매 예방 및 완화 서비스 실증 	
주요성과		

내역사업명 수행기관	스마트콘텐츠지역 성장거점 구축사업 메디컬아이퍼즈)	
	<ul style="list-style-type: none"> ● 소프트웨어 메딕프로(MEDIP PRO) 개발 - AI 기술을 활용한 의료영상 분할, 분석 기술부터 의료용 3D프린팅 기술까지 아우르는 첨단 의료 3D 토탈 솔루션 제공 - 식약처 의료기기 2등급 인증, 미국 FDA·유럽 CE 등 글로벌 인증 획득 - 국제의료기기 병원설비전시회 프랑크푸르트 국제적층가공 전시회 뒤셀도르프 의료기기 전시회 등 세계 의료 관계자들이 방문하는 전시 행사에 참여 	
주요성과		



내역사업명 수행기관	사회현안해결지능정보화 원더풀플랫폼	
	<ul style="list-style-type: none"> ● AI기반 독거노인 특화 말벗 시스템 및 돌봄 서비스 지원 AI 로봇 개발 - 사용자의 얼굴과 표정, 감정을 인식할 수 있는 기술을 개발하여 사용자의 생활습관 및 행동패턴을 기반으로 데이터를 분석, 맞춤 서비스 제공 - IoT 디바이스 통합 인터페이스 플랫폼을 구축하고 생활지원사가 업무에 활용할 수 있도록 애플리케이션 개발 - 사업을 통한 실증작업으로 서비스 이용 대상자인 독거노인과 지자체 담당자, 생활지원사의 니즈 파악 	
주요성과		


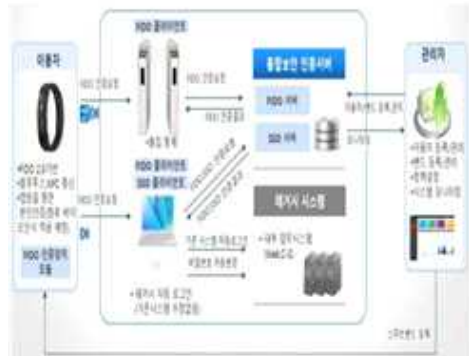
□ SW

내역사업명 수행기관	블록체인 공공선도 시범사업 라온시큐어	
	<ul style="list-style-type: none"> ● 블록체인 신원인증 플랫폼 '옴니원' 기반의 병무청 블록체인 간편인증 서비스 오픈 - 공인인증서 폐지 예정에 맞추어 병무청의 인증서 없는 민원서비스 제공을 위한 블록체인 플랫폼 구축 사업에 착수, 블록체인 기반 DID 인증 및 민원에 대한 부인방지 기능 적용 - 공인인증서 폐지로 DID기반 로그인 기능으로 대체할 가능성이 있어 앞으로는 금융, 민간기업들에서도 사업기회가 있을 것으로 예상 	
주요성과		

내역사업명 수행기관	개도국 정보통신방송개발협력지원 (주)토탈소프트뱅크	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 독자적인 인력기술로 제품 개발, 항만물류산업선도 - 소프트웨어 개발·판매를 통해 항만물류서비스의 효율성 제고에 기여 - 선박화물운영시스템(CASP)은 선박에 화물을 효율적으로 적재해 공간 활용성을 높이고 화물 운송 시간은 단축시키는 솔루션으로 57% 이상 점유 - 사업에 협력기업으로 참여하여 정보통신방송전문가초청연수생들에게 ICT기술을 통한 항만물류 발전방향 교육 및 비즈니스 미팅 진행 	
		

내역사업명 수행기관	10Giga인터넷서비스촉진사업 (주)픽스트리	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 사업 참여를 통한 10Giga급 솔루션 도입 기술 개발로 10Giga인터넷 활성화 - 광대역망에 필요한 기술을 개발하고 SK브로드밴드와 실제적인 테스트를 진행하여 가능성 확인 - AI기반 영상 자동 Tranking 서비스와 시점예측 8K VR재생 서비스를 개발하여 10Giga 인터넷 서비스 상에서 고품질의 콘텐츠를 제공하는 서비스 개발 	
		

내역사업명	SW테스트기반조성	
수행기관	(주)티맥스에이앤씨	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • TmaxOS EE(Enterprise Edition) 출시 - 티맥스OS는 국내 최초로 외산 제품의 대안으로 개발되어 자체 기술을 기반으로 다양한 응용 소프트웨어 작동 가능 - SW테스트기반조성사업 참여를 통해 공신력 있는 검증 기관의 상호검증을 통해 고객 신뢰성 확보 및 자체 테스트에 필요한 시간비용 절감 효과 	
		


내역사업명	정보보호클러스터	
수행기관	(주)와이키소프트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • NFC기반의 CTAP FIDO2사용자인증 구현 - 2019년 FIDO2를 기반으로 하는 사용자 인증 솔루션 '와이덴티타2.0' 출시 및 GS인증 1등급 획득 - 사업 참여를 통해 인증장치를 위한 펌웨어 개발 및 NFC통신을 이용한 사용자 인증 기술 개발과 스마트밴드의 시제품을 개발 - 인도네시아 영국과의 미팅을 통해 해외 사업 추진 및 북미시장 진출 준비 	
		

내역사업명	차세대 웹기술 HTML5 이용 활성화	
수행기관	(주)잉카인터넷	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 웹 표준 방식의 무설치 웹 위/변조 방지 솔루션 개발 - 다양한 운영체제 및 웹 브라우저 환경을 지원하고 PC 및 모바일 환경에서도 별도의 추가 프로그램 없이 자바스크립트 기반으로 동작하는 웹 표준 방식의 웹 위/변조 방지 솔루션 개발 - 국내 시장에서 다진 기반을 바탕으로 세계 시장에도 진출하여 각 특성에 맞는 보안 프로그램을 개발하여 시장을 확대할 계획 	
		

□ 콘텐츠



내역사업명	컴퓨터그래픽산업육성	
수행기관	(주)모팩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 국내 VFX기업 최초로 150평 규모의 프로덕션 스튜디오 구축 - VFX기술력과 강력한 투자 파트너를 바탕으로 영화, 드라마 애니메이션 등 콘텐츠 제작과 테마파크 기획 및 디자인 공간기반 엔터테인먼트 마스터플래닝 등 뉴미디어 사업으로 영역 확장 - 기존 CG솔루션과 달리 게임 엔진을 활용해 퍼포먼스 캡처를 실시간으로 리타겟팅하면서 렌더링해 제작 비용과 시간 절약 	
		

내역사업명	ICT 혁신기술 멘토링 프로그램 운영	
수행기관	(주)코나투스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 택시 동승 플랫폼 '반반택시' 출시 - 이동 경로가 비슷한 승객의 택시 동승을 중개하는 모바일 애플리케이션 기반의 서비스로 실시간 택시 호출 매칭 분석 기술을 활용하여 택시기사와 택시이용자 간의 상생을 기반으로 함 - 실증특례 사업자 선정 이후 Pre-A 투자 유치를 포함한 투자 유치 확대 	



내역사업명	시장창출형실감콘텐츠개발지원	
수행기관	(주)벤타브이알	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 5G기반 네트워크를 활용한 고품질 3D VR 생중계 솔루션 제작 및 상용화 - 지원사업 참여를 통해 '5G기반 3D VR Live 멀티중계 서비스개발에 성공 - TV나 현장에서도 볼 수 없는 각도, 시청자가 보고 싶은 각도에서 선택적으로 영상을 시청할 수 있도록 앱에서 멀티중계 기능 지원 - 최고 수준 품질의 3D VR 전문 제작사와 5G 서비스 통신사 LG U+가 컨소시엄을 구성하여 성공적인 사업 수행 	


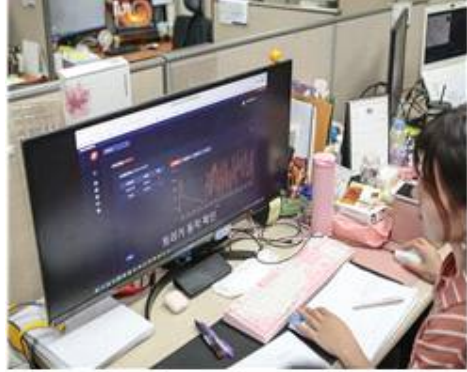
내역사업명	차세대교육콘텐츠개발및서비스	
수행기관	(주)티엠디교육그룹	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 에듀테크 기반 고품질 교육콘텐츠개발 및 보급 - 국내 최초 온·오프라인 병행 완전자기주도학습프로그램 개발 및 제공 - 사업 참여를 통해 EBS클립뱅크와 연계하여 차세대 교육콘텐츠개발 및 수업지도안 제작 - 실감형 콘텐츠를 활용한 수업 모델 개발 및 학교 업무 지원 	
		

□ IoT

내역사업명	해외IT지원센터운영(KOTRA)	
수행기관	노르마	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● AI기반 IoT 보안 솔루션 'IoT Care(IoT 케어)' 개발 및 출시 - 무선 네트워크 보안의 기술력을 IoT 분야로 확장하여 IoT 시장 확대에 인한 보안 위협에 대응 - 스마트빌딩 공장, 물류, 헬스케어 등 스마트시티 인프라 보안에 최적화된 IoT보안 솔루션으로 IoT 네트워크와 디바이스에 대한 통합 보안 서비스 제공 - 지원사업으로 세계적인 창업 경진대회인 '테크크런치 상하이'에서 3,000여개 참가 기업 중 준우승을 차지하여 중국 유명 벤처캐피탈인 고비파트너스의 투자 유치 	
		

내역사업명	글로벌융합클러스터	
수행기관	(주)티이에프	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● e-IoT(LwM2M) 인증 및 신재생에너지도메인 적용 게이트웨이 상용화 - 사업 참여를 통해 RMC(원격 유지관리 제어 장치) 게이트웨이 기술 개발 - IoT망과의 연계로 내부 펌웨어의 원격 유지관리가 가능하며 시스템의 정상동작 유무를 자체적으로 판단하여 시스템의 안정성 측면 강화 - 사업 참여로 시스템 공급의 확장성 측면에서 폭넓은 도메인에 대한 시스템 도입을 통한 사업적 효과 발생 	
		

내역사업명	스마트빌리지서비스 발굴 및 실증	
수행기관	(주)로하	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 시니어용 비대면 양방향 IoT '소통박스' 개발 - 시니어의 가내에 설치된 IoT를 통해 다양한 노인 관련 데이터를 수집하여 AI와 원격 전문 상담사가 협력하여 시니어의 데이터를 복합 분석하는 서비스 - 원격 1대 다수 메시지 송·수신, IoT 내 센서를 통한 가정 내 환경 및 생체 센싱 관리, 개별 대상자 프로파일링 긴급상황 발생 시 상태에 맞는 응급조치 가이드 라인 제시 등 기능 탑재 - 사업을 통해 800건 제작 및 설치 완료함으로써 고령자 센서 데이터와 대화 데이터, 고령자 컨시어지 기능 등 실증 	
		

내역사업명	글로벌융합클러스터	
수행기관	이에스이 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● REST API 기반의 IoT 디바이스 연계 인터페이스 기술 확보 - IoT 디바이스의 상태, 현황, 통계 등 직관적 UI를 통한 IoT 모니터링 기술 개발 통합패키지 형태의 스마트 관제 솔루션 제공 - 사업 참여를 통해 스마트센터 플랫폼에서 다양한 디바이스를 사용할 수 있도록 IoT 기기 간 통신 국제 표준인 oneM2M 아키텍처를 적용하고 표준 규격을 사용하지 않는 디바이스도 플랫폼에 API를 사용해 연결할 수 있도록 SDK 개발 	
		

내역사업명	전파산업 중소기업 성장기반 조성	
수행기관	(주)아이유플러스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 76GHz 주파수 변환 및 77GHz 도플러 주파수 발생 기술 구현 - 사업 참여를 통해 자동차 ADAS 레이더 제조를 위한 고가의 핵심 생산설비인 77GHz 레이더 테스트 시스템(RTS) 개발 및 제품화 - 시제품은 자동차부품 전문 생산업체 등 주요 고객들에게 선보여 국산 제품으로 ADAS 레이더 제조시장에 진입할 기반 확보 	
		

내역사업명	사물인터넷 신산업 육성선도(NIPA)	
수행기관	스파이어테크놀로지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 지자체 사물인터넷 LoRaWAN 자가망 인프라 구축확산 - 스마트시티 공공생활안전 분야 센서 Node 및 9가지 서비스 확산 - 미세먼지측정망 구축, 스마트보안등 개발, 홀몸어르신 안심케어서비스 개발, 어린이집 등하원 안심서비스 스마트화재감시시스템등 9가지 지자체 공공생활안전 IoT 서비스 구축 	

□ 디바이스

내역사업명	개도국 방송통신전문가초청연수	
수행기관	(주)로보라이즌	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 혁신적인 로봇 플랫폼 개발로 로봇 시장에 큰 반향 - 현재 출시된 모든 로봇 중 가장 사용하기 쉬운 무선 모터 모듈을 개발하여 SNS에서 볼 수 있는 대부분의 로봇 구현 가능 - 초보자들도 자기만의 로봇을 쉽게 만들 수 있는 오픈 플랫폼인 '핑퐁 로봇' 개발 - 지원사업에 참여해 개발도상국의 ICT 공무원들을 대상으로 핑퐁 로봇 연수 진행 	

내역사업명	중소기업 우수제품 전파인증 시험비용 지원	
수행기관	(주)비트센싱	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 카메라 일체형 트래픽 레이더 개발 - 자체 레이더 기술을 통해 4차선의 차량 숫자, 속도, 점유율, 사고 상황 등 교통 정보를 실시간으로 모니터링 할 수 있는 카메라 일체형 트래픽 레이더 개발 - 사업 참여를 통해 트래픽 레이더의 KC 인증 획득, ITS 성능평가 최상급, 유럽 CE 인증, 캐나다 IC 인증, 미국 FCC 인증 등 글로벌 경쟁력 확보 	
		

내역사업명	스마트미디어활성화지원	
수행기관	(주)버넥트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● AR콘텐츠 제작 서비스의 솔루션 사업화 - 사업 참여를 통해 AR콘텐츠 제작 솔루션과 AR콘텐츠 뷰어, 콘텐츠 제작 서비스 등이 함께 구성된 AR 매뉴얼 서비스 개발 추진 - 현대 쏘나타 GN8을 모델로 선정하여 신규 기능 DB화 및 매뉴얼 시나리오 구성, AR 개발을 거쳐 서비스 대표 모델 완성 	
		


□ 클라우드

내역사업명	해외IT지원센터운영	
수행기관	(주)원투씨엠	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● O2O서비스, Fintech 서비스, Commerce 서비스를 위한 Echoss 플랫폼 개발 - 특허받은 디스플레이 멀티 터치 기반의 스마트폰 인증 기술을 기반으로 국내외 시장에서 핀테크 빅데이터 O2O 마케팅 사업 추진 - 자체 기술로 개발한 에코스 스탬프는 손가락 터치 대신 스마트폰에 인증 가능한 하드웨어로써 국내 상용화 성공 - 해외IT지원센터운영사업에 참여하여 기업의 보유 기술과 서비스를 해외 시장에 전파하는데 도움을 받아 서비스 진행 중 	
		



내역사업명	SW고성장클럽 200	
수행기관	(주)토스랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 아시아 대표 업무용 협업툴 '잔다' - 고급 네트워킹 기술을 통해 대용량 비즈니스 콘텐츠의 생성/삭제/액세스 요청을 처리하고 관련 이벤트의 실시간 처리 보장 - 스타트업부터 대기업을 포함하여 국내 사용자 200만 돌파 및 대만 협업툴 1위, 일본 600개 이상의 기업 활용 - SW고성장클럽200 참여를 통해 말레이시아 법인 설립, 동남아시아 시장 개척을 위한 서비스 현지화 인프라 관리 역량 강화 등 달성 	
		

내역사업명	클라우드서비스활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	이노그리드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 클라우드 기반 소프트웨어 개발과 컨설팅 지원을 통한 산업발전 기여 클라우드 기반 소프트웨어 개발 지원 지능 강화를 위해 개발자들이 소프트웨어 개발에 필요한 마이크로서비스6종을 개발, 오픈데이터 API 제공처 5개를 발굴하여 제공 사업 참여를 통해 오픈데이터 게이트웨이 기술, 개발 환경 제공 기술 등의 요소 기술을 확보하여 기존 IaaS 분야에 머물러있던 사업 영역을 PaaS 영역까지 확대 	
		

□ 바이오헬스

내역사업명	SW고성장클럽 200	
수행기관	(주)레몬헬스케어	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 국내 최초 스마트 헬스케어 서비스 제공 병원이 환자 중심의 스마트 진료환경을 구현하도록 도와주는 원스톱 헬스케어 서비스 플랫폼 '레몬케어' 개발 환자용/의료진용으로 구분하여 모바일 앱 서비스를 제공하여 모든 의료 서비스 과정을 환자 중심의 양방향 서비스 제공 전국 50여개의 상급, 대형 종합병원에서 도입해 폭넓은 서비스 네트워크와 이용자 확보 	
		



내역사업명	휴먼케어콘텐츠개발	
수행기관	(주)옴니씨앤에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● VR HMD용 생체신호 측정기기 제품 개발 및 상용화 - 감성노동자들을 대상으로 VR을 활용한 정신건강관리를 제공하는 스마트 헬스케어 서비스 개발 - 측정기 분석 소프트웨어 치유/훈련 콘텐츠 빅데이터 등으로 구성되어 개인의 생체 신호를 분석해 마음을 진단하고 가상현실로 감성을 자극하는 심리 치유 훈련 제공 - 사업 참여를 통해 국내외 VR 분야에서 생체신호 기반의 정신건강서비스 모델 구축 	
		



내역사업명	규제 샌드박스 운영	
수행기관	(주)휴이노	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 국내 최초 인공지능 분석 솔루션이 결합된 웨어러블 의료기기 식약처 인증 - 'MEMO AI'를 통해 심전도 산소포화도 심박수 등 수집된 다양한 생체신호를 인공지능을 통해 분석해 부정맥 고혈압 등 의료진 진단에 유용한 정보 제공 - 다양한 생체신호를 보다 간편한 방법으로 장시간 측정하여 모니터링 할 수 있는 다양한 형태의 기기를 개발생산 - 지원사업 참여를 통해 웨어러블 심전도 장치를 활용한 심장관리 프로그램의 실증 진행 	
		



내역사업명	사물인터넷 신산업 육성선도	
수행기관	(주)스마트사운드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 반려동물용 스마트 헬스케어 기기 및 소프트웨어 개발 - 개발된 스마트 헬스케어 기기와 소프트웨어는 동물병원과 가정 내 반려동물의 건강을 모니터링 할 수 있는 최적의 솔루션으로 평가 - 사업 참여를 통한 연구 개발에 필요한 개발 자금 확보로 반려동물 병원용 솔루션을 선행 개발, 확보된 기반기술을 통해 가정용 반려동물 건강관리 원격의료 서비스에 확대 적용 - 미국 킥스타터 크라우드펀딩 \$40,000 달성 	
		

□ 글로벌 성과

내역사업명	디지털콘텐츠개발활성화	
수행기관	(주)알프레드이미지웍스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 자체적으로 기획개발한 IP로 글로벌 마켓용 극장 애니메이션 제작 추진 - 국내 최초로 한국에서 기획부터 제작까지 이뤄진 극장 애니메이션 제작 - 수준높은 파일럿 제작을 통한 북미 투자배급사의 호응 유도 - 지원사업 참여를 통한 예산 확보 및 해외 마케팅 - 사업 참여를 통해 완성도 높은 시나리오 개발과 파일럿 제작으로 북미에서 공동 개발사 확보 	
		

내역사업명	해외IT지원센터운영(NIPA)	
수행기관	(주)부뜰정보시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 클라우드 컨택센터 어플리케이션 SaaS 서비스 기반 마련 텔레마케팅, 고객상담, 상담원 관리, 상담지식관리 솔루션 등 콜센터 운영을 위한 모든 솔루션을 자체 기술로 개발하여 공급 전화뿐만 아니라, 채팅, SMS, 이메일, 메신저, SNS 등 다양한 채널로 고객과 접촉할 수 있도록 통합 인터페이스를 구성하는 기술 보유 지원사업 참여를 통해 베트남 호치민IT지원센터에 입주하여 신남방(ASEAN) 지역 진출을 위한 거점 확보 	
		

내역사업명	대중소기업동반성장지원	
수행기관	(주)토마토프로덕션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 인도네시아 최초의 최대 규모 VR 체험관 운영 사업 참여를 통해 국내의 한정된 시장에서 벗어나 VR 콘텐츠를 상용화하기 위한 해외 진출 기회 확보 세계 인구수 4위 국가인 인도네시아에 총 3개의 디지털콘텐츠해외거점 KOVEE VR 테마파크 사업을 수행하며 총 3개 지점 사업화 K-POP과 KBS/MBC IP를 활용한 한류 결합 콘텐츠 제작, 멀티플레이어형4인 대전게임 수급 등 국내의 우수 VR콘텐츠를 발굴하여 제작 	
		

내역사업명	해외IT지원센터운영(NIPA)	
수행기관	(주)핀투비	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 베트남 최초 디지털 기반 공급망금융 플랫폼 현지 시장 런칭 및 상용화 - 동남아 시장에서 유일하게 SaaS 기반의 공급망금융 솔루션 플랫폼 제공 - B2B 거래에서 발생하는 복잡한 거래데이터를 효율적으로 처리하여 비대면 방식의 디지털 프로세스로 금융서비스 제공을 통해 공급망금융에 따른 거래비용 절감 - 해외IT지원센터 사업 참여로 베트남 현지법인 설립, 현지 사업 확대를 위한 다양한 연계 지원 수혜 	
		

□ 소부장 성과

내역사업명	지능정보 네트워크용 광통신 부품 상용화 실증확산사업	
수행기관	(주)오이솔루션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 5G 및 Data center용 수요 급증이 예상되는 25Gbps급 uncooled DFB 레이저 소자 개발 - 기존의 광트랜시버 중심의 단일사업 구조를 벗어나 광소자를 포함한 사업 다변화 추진 도모 및 ICT기금사업 참여 - '25Gbps uncooled DFB laser chip' 개발 및 제품 상용화를 위한 자금 지원 및 컨소시엄을 통한 정보 공유, 제품의 분석 및 측정기술 지원 수혜 - 전자통신연구원의검증된 측정설비를 이용한 교차검증을 통해 제품 신뢰성 확보 	
		

내역사업명	SW고성장클럽 200	
수행기관	라온피플주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 국내 유일 머신비전 토탈 솔루션 자체 개발·상용화로 인공지능 머신비전 기술 국산화 - 반도체 PCB검사에 특화된 AI 솔루션은 99.9%의 정확도를 갖추어 재검사에 필요한 인력 및 장비의 최소화 가능 - SW고성장클럽 200 사업에 참여하여 마케팅 및 글로벌 역량 강화 프로그램 이수 - 국내외 전시·박람회에 참가하여 인공지능 소프트웨어 전문기업으로서 회사 인지도 강화 및 고객 유치 	
		

내역사업명	전파산업 중소기업 성장기반 조성	
수행기관	(주)워드웨이브	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 65GHz 초광대역 커넥터 완전국산화 실현 - 5G 통신 시스템에 필요한 초광대역의 초소형 커넥터를 SMT가 가능한 구조로 개발하여 핵심기술의 완전 국산화 실현 - 사업 참여를 통해 세계 최고 수준의 핵심기술 제품 개발 본격화 - 제품개발 외에도 사업 참여를 통해 해외 수출을 위한 마케팅 계획 수립, 미래 성장 동력에 대한 투자 등의 긍정적 효과 발생 	
		

내역사업명	3D프린팅 산업육성 기반구축	
수행기관	(주)DMS	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 3D 프린팅 기술과 5축 가공 기술을 활용한 항공부품 제작 - 사업 참여를 통해 항공 부품 제작 공정에 3D 프린팅 공정을 접목하여 설계 및 역설계 최적 가공기술 3D프린팅 모델링 및 제작 기술 등 보유 - 가공이 어려운 항공 부품을 3D 프린팅 기술을 접목해 제작하고 5축 정밀 가공을 적용해 정밀하고 경량화된 항공 부품 제작 기술 확보 - 기술 축적과 함께 제작된 항공 부품의 실제 현장 적용을 위한 인증 절차 완료 	
		

□ 사회적 가치



내역사업명	스마트콘텐츠지역 산업 경쟁력 강화	
수행기관	(주)투아트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • '설리번 플러스 앱 개발 및 글로벌 서비스 - 딥러닝을 기반으로 한 이미지캡셔닝 기술을 활용하여 휴대폰 카메라로 인식된 장면, 텍스트, 사람 등의 정보를 사용자에게 음성으로 안내 - ICT기금사업 참여를 통해 국내 최초로 저시력자 및 시각장애인을 위한 시각보조 음성안내 앱 고도화 달성 	
		



내역사업명 수행기관	SW고성장클럽 200 (주)트위니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 자율주행 물류기차 로봇 '나르고'와 대상 추종 로봇 '따르고' 개발 - 자율주행 로봇과 협업 메신저를 주력으로 국내외 특허 21개 보유 - 자율주행 물류기차 로봇 '나르고'와 대상 추종이 가능한 로봇 '따르고'의 자율주행 기술력을 인정받아 출시 3개월만에 매출 10억원 달성 - 사업 참여를 통해 자율주행 SW 역량 강화 - 사업 참여를 통해 필요한 성능을 보완하고 자율주행 SW역량 향상에 도움 - '나르고'가 지도를 인식하여 생성하고 이동하는 장애물에 대한 회피 기능과 지도에서 자기 위치를 추정하는 기술 개발 	
		



내역사업명 수행기관	사회현안해결지능정보화 (주)두브레인	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 발달진단 인공지능 개발 - 게임을 기반으로 한 전산화된 인지 학습 프로그램 개발을 통해 발달장애아동의 인지치료에 제공 - 아동의 발달수준을 확인할 수 있는 데이터 분석시스템과 아동의 인지를 개선할 수 있는 맞춤형 프로그램 제공 - 사업 참여를 통한 교육 콘텐츠의 확산 - 사회현안해결지능정보화사업에 참여해 유치원 특수유치원 등에서 커뮤니티 기반으로 인지학습 프로그램을 확대 시행했을 때의 효과 검증 	
		



제2절 2020년도 주요 우수성과 사례

□ 콘텐츠

내역사업명 수행기관	1인미디어산업기반조성 아도바 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 아도바(주)는 다중플랫폼 채널 및 콘텐츠 데이터 통합관리시스템 adoba Studio (CMS)를 개발하여 국내외 크리에이터들의 중국 진출 및 활동을 돕고 양성하는 중국 전문 Cross Border MCN 플랫폼 기업 세계 최초 중국 외부 멀티미디어 빅데이터 통합관리 시스템 (adoba Studio CMS)구축 → 중국 영상 플랫폼의 성공적인 진출을 위한 전략을 제공, 알고리즘 연구 개발을 통해 콘텐츠의 성장과 부가적인 수익(제품 해외 수출) 창출을 유도함 2021.04 기준, 중국 진출 크리에이터 200팀, 600채널 돌파 (구독자 총 7,600만) 국내외 MCN 기업 및 정부기관과 MOU 체결 → 중국향 크리에이터 육성 및 크리에이터 중국 진출 독점 계약을 체결하여 전세계 크리에이터의 중국 진출 지원 (한국전파진흥원, SBA, 샌드박스, TV조선, 러시아 HND, 핀란드 UpToLevel 등) 	
		

내역사업명 수행기관	양방향프로그램제작지원 강연읽어주는남자	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 국내해외 명사들의 강연과 자기계발 콘텐츠를 무료로 한 눈에 볼 수 있는 플랫폼 제공 월간 양방향 서비스 플랫폼(강연 읽어주는 남자 APP/WEB) 이용자 수는 약 2.27만명으로 매월 이상향 패턴을 보이고 있음 액션 유도형 아웃링크 및 관련 동영상 추천 알고리즘 개질을 통해 서비스 이탈률을 감소시키는 것이 향후 과제 	
		



내역사업명 수행기관	디지털콘텐츠기업경쟁력강화 레메디	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)레메디는 방사선 부품, 영상진단 치료 장비를 개발하는 방사선 의료기기 개발전문기업 • COVID-19 바이러스 확산으로 인한 언택트 시대에 의료진과 환자 간 대면없이 무선 통신 기술을 활용하여 흉부 X-선 촬영이 가능한 X-선 촬영장치와 연동이 가능한 어플리케이션프로그램을 개발 • 개발한 어플리케이션을KIOSK(선별 진료소 같은 개념) 와 연동하여 실질적 비대면 흉부 X-선 촬영이 가능한 제품 	
		

내역사업명 수행기관	ICT문화융합센터 제이엔이시스텍	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 제이엔이시스텍은 첨단기술 개발을 효율적으로 수행할 수 있는 연구소형 기술기업 • 개발된 결과물의 5G기반 성능을 한국산업기술시험원(KTL)에서 공인시험성적서 인증 • 관련 기업에서 수요확약 3건 달성 	
		



□ IoT

내역사업명 수행기관	사물인터넷산업육성선(정보통신산업진흥원 주식회사 현성	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 현성은 콤팩트하고 스마트한 IoT 단말기를 설계, 개발하는 스타트업 기업 • 터널 교통사고율 10% 저감으로 연간 200억원의 사회적 비용 절감 • 저비용, 고안정성 광섬유 센서기술을 적용한 온도/음향 측정 기술 확보 • 안전사고 발생시 신속한 초동대처를 통해 대형재해로 확산 방지 	
		

□ 네트워크



내역사업명 수행기관	10Giga인터넷서비스촉진사업 올래디오	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 올래디오(주)는 1980년 창립, 초고속 정보통신망 구축을 선도하는 유선/무선/네트워크 장비 개발 기업 • “무선 5G 기반 네트워크 통합단말 개발을 통해 무선 5G 기반 10Giga 인터넷 망 이중화 및 WiFi 연계, 무배선 인터넷 서비스 기술 확보 • 클라우드 형 AP Controller 개발을 통해 AI School 실증사업 진행, 학교 무선 구축 사업 AP 납품 및 APC 솔루션 구축 	
		

내역사업명 수행기관	지능정보네트워크융합통신부품상용화실증확산 엘디스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)엘디스는 국내 유일의 통신용 반도체레이저 개발, 생산하는 기업으로 광통신에 사용되는 통신용 반도체레이저를 생산하고 있음 • 4G LTE system에 적용된 DFB-LD를 개발 공급하였으며 현재 5G용 10Gbps 통신용 Laser diode(LD)도 개발 및 공급 • 본 과제에서 상용화 개발된 1270nm 대역 100GHz 간격 4 파장 25Gbps tunable DFB-LD, 1290nm 대역 100GHz 간격 4 파장 25Gbps tunable DFB-LD 2종은 supply chain의 후방 업체에서 광트랜시버로 제작되어 최종 수요자인 5G 이동통신사의 BMT를 통과함으로써 성능과 효용성 검증 	
		

내역사업명 수행기관	방송장비산업인프라구축 솔레이웍스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 시스템 소프트웨어 개발 및 공급업체 • IP기반 비디오프로세서 IP기반 PTZ카메라 IP기반 미디어컨버터 Pan Tilt드라이버 IP기반 통합제어시스템을 개발하여 대전 대천여자고등학교 태백시의회 경남 고성군의회 강원 삼척시의회에 납품 	
		

내역사업명 수행기관	전파산업중소기업성장기반조성 오에스아이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 오에스아이는 다년간 DC~50GHz 대역 전기적 특성 안정성이 우수한 고주파 저손실 케이블 조립체를 개발 및 생산하며 국내외로 5G Application사업 영역을 확장 • 케이블 조립체 1미터 제품 기준 -3.6dB @ 50GHz, VSWR 1.25 달성으로 인해 기존 고객들의 Signal Modulation 측정 시 Ripple 왜곡 현상을 최소화 할 수 있음 • 5G 상용화에 따른 Test & Measurement 기술은 수입 제품에 의존했던 고도의 정밀 측정을 요구로 하는 고부가가치 기술이며 기술 노하우에 따른 진입 장벽이 높은 본 기술을 국산화를 통해 대한민국 5G 부품 공급안정에 기여하며 더 나아가서 우주 항공 분야 신산업 창출이 가능 	
		

□ 클라우드

내역사업명 수행기관	클라우드서비스활성화및 기업경쟁력강화정보통신산업진흥원 이앤씨지이엘에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)이앤씨지이엘에스는다년간의 물류센터 운영 경험과 물류 현장의 니즈를 기반으로 물류운영솔루션을개발하고 있고, 클라우드와 빅데이터 블록체인에 투자하여 물류 SCM 전주기 상 이력기반 데이터 신뢰성 확보를 위한 솔루션 개발 • 클라우드 기반 물류 관리 솔루션 상용화 - CORN 오픈 (www.cloudcorn.co.kr) • 2021년 5월 기준 9개사 계약 (대한통운㈜, ㈜다코넷, ㈜마리오트로닉스, ㈜헴펠 외 5개사) • 한국클라우드산업협회클라우드 SaaS 서비스 인증 획득 • KT - Cloud 마켓플레이스에CORN 솔루션 등록 및 서비스 제공 	
		

내역사업명 수행기관	클라우드서비스활성화 및 기업경쟁력강화(한국지능정보사회진흥원 씨아이씨소프트주식회사)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 씨아이씨소프트(주)는 멀티미디어콘텐츠 개발 및 전자책 저작도구 (NamoAuthor), 전자책뷰어(Namo Reader), 콘텐츠서비스플랫폼(Narabook Platform) 등 이러닝 분야의 콘텐츠 제작과 솔루션을 개발, 제공하고 있는 전문 소프트웨어 개발사 • 전자책 제작 및 저작도구 도입 계약, 창원시 구청 업무매뉴얼 전자책제작 및 저작도구 도입 계약, 우송대학교 4차산업 선도대학 지능형 철도시스템 교과목 콘텐츠(EPUB) 개발 및 저작도구 도입 계약을 하여 매출성과 달성(2020년도 184 백만원) • 웹버전인 Mosaic Author TTA GS인증 및 NamoAuthor 고도화 기능 V&V 인증 실시 • 녹색기술 인증 획득(기술명칭 e-pub 3.0기반의 전자책 상용소프트웨어기술) 	
		

□ 빅데이터

내역사업명 수행기관	핀테크산업활성화기반조성 마이퍼피	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 마이퍼피는 반려동물 B2B2C 소프트웨어 개발 기업으로, 클라우드 기반 웹/앱 솔루션 개발·운영, 데이터 기반 알고리즘과 빅데이터 관리용 소프트웨어 개발 기업 최대 95% 정확도 달성 인공지능 기반 보험 청구 데이터 이상감지 알고리즘 개발 및 반려동물 개별 주민등록증 역할을 담당할 수 있는 비문 인식 알고리즘 개발 펫샵 전용 관리 솔루션 개발 및 국내외 최초 펫샵 전용 보험 상품 개발 	





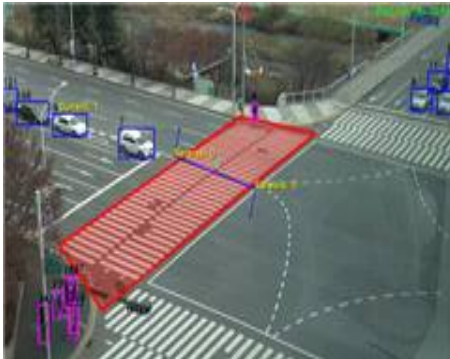

내역사업명 수행기관	빅데이터 선도 및 활성화 기반구축 피타그래프	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 빅데이터 기반 데이터 시각화 솔루션을 개발하는 강소기업으로 특허등록 5건, 특허출원 3건의 독자적 알고리즘으로 외산 솔루션의 국산화를 주도하는 기업 데이터플래그십수행성과 100% 달성 42만 건의 갯생보호상담비정형 데이터 추가 발굴해 AI 플랫폼 결합 갯생보호 데이터 활용분석 학술논문이 KCI 등재학술지에 12편 게재 공중파 및 종합일간지 등 데이터 플래그십 관련 총 37건의 언론보도 2020년 ICT 기반 범죄예방 및 범죄안전 세미나 5회 개최 2020년 데이터매직컨퍼런스우수기관 선정(한국법무보호복지공단) 	





□ 인공지능

내역사업명 수행기관	전파산업 중소기업 성장기반 조성 에이유	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)에이유는 투과율이 좋은 고주파 레이더를 이용해 차량 내, 집안 등 실내에서 생명체를 인지하는 시스템의 하드웨어와 소프트웨어를 함께 개발하는 업체 • 수요기업 평가 상에서 감지시간 8초, 후석 승객 감지율 99%, 후석 승객 호흡 정확도 91%, 후석 승객 심박 정확도 84%의 성적으로 최종 성능 평가를 통과 • 관련 특허 5건 출원, 10명 이상의 고용 창출, 2억 이상의 매출, 15억 이상의 투자 유치, 최우수상 과학기술정보통신부장관상 등 2건을 수상 	
		

내역사업명 수행기관	중소기업 전파 공동엔지니어링랩 운영지원 오션스바이오	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 오션스바이오(주)는 인공지능 기반 전자약 및 기타 의료기기 개발 기업 • 정부지원금 0.8억, 국가 R&D 자금 2억, 기관투자 2.3억 완료, 기보 0.5억 완료 • 대학과 정출연의 기술이전 2건, 특허출원 3건 완료 • AI가 의료기기 내부의 최적형상설계를 만드는 높은 융합기술로써 최초 프로토타입을 만들고 실증시험을 완료 • 신규인력 채용으로 총 12명으로 늘어 2019년에 비해 3배 이상 많은 인력을 확보하였고 최근 원주의료고등학교와의 MOU를 추진하는 등 인재확보에 노력을 기울임 	
		

내역사업명 수행기관	국가인프라지능정보화 넥스트케이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 넥스트케이는 기존 오픈소스 기반 단순 영상 감지 솔루션을 대체하기 위해 자체 고성능 알고리즘을 개발하고 다양한 환경에서도 검출률이 높고 복합 영상분석이 가능한 플랫폼을 제공하는 AI선도기업 • 차량 이상 상황 탐지율 (차량정체 역주행 불법주차) 98.02% 정확도 달성 • 일반차량 4종, 특수 위험차량 5종 포함 총 12종 레이블 분류 달성 • 일반차량 특수 위험차량 데이터 포함 총 152,634장 데이터 수집 및 가공 완료 	
		



내역사업명 수행기관	인공지능식별추적시스템구축 에스큐아이소프트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 에스큐아이소프트(주)는 얼굴인식 헬스케어 디지털사이니지 및 IoT기반 서비스 개발, 응용소프트웨어개발 등 시스템통합 및 솔루션 개발/공급 기업 • 얼굴인식 알고리즘 기반 사업화(3건)에 따른 매출(228,000천원) 발생 • 이상행동 알고리즘 기반 사업화(1건)에 따른 매출(275,000천원) 발생 • 저작권(프로그램) 등록 5건 • 얼굴인식 알고리즘 KISA 인증 • 일자리 창출 : 신규인력 26명(정규직 8명, 계약직 18명) 	
		



내역사업명 수행기관	지능형 초연결망 인프라 기반조성 (주)알체라	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • COVID-19 이후 마스크 착용 시 얼굴인식에 대한 중요성이 대두되었으며 국내 최초로 마스크 착용 시 얼굴 인식률이 88%(공인시험기관TTA 평가 결과) 가능한 AI 알고리즘을 개발하여 국산화 및 상용화에 성공 • 마스크 착용 시에도 얼굴인식이 가능하며 또한 온도 센서에서 취득된 데이터를 얼굴 인식 결과를 기반으로 얼굴영역에서 정확한 온도 추정이 가능한 알고리즘을 독자적으로 개발 	
		

□ SW



내역사업명 수행기관	SW고성장클럽 200 아이도트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • AIDOT (아이도트는 의료 인공지능 진단 솔루션 전문 스타트업 기업으로 인공지능 기반의 자궁경부암 원격 판독 솔루션 개발 • 자궁경부암 진단 AI 솔루션을 제공하는 아이도트는 올해 해외 11개국의 25개 신규고객을 발굴하고 작년대비 매출 600% 이상 성장(1.2억원→9억원) 하였으며 경동맥 초음파 AI, 뇌동맥류 파열예측 AI 등 신제품 개발도 성공적으로 진행 중 	
		

내역사업명 수행기관	SW산업해외진출역량강화 뉴인	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)뉴인은 콘텐츠 관련 소프트웨어를 연구개발하는 기업으로 통합 이러닝 솔루션 및 동영상 플레이어 기반 모바일 러닝 솔루션 'Touchclass' 서비스 기업 • 코로나 팬데믹 상황에도 불구하고 일본 비대면 교육시장 진출 및 공공기관(학교)을 상대로 수출 성과 • 솔루션 로컬라이징 현지 테스트 진행, 일본어 폰트 및 이모티콘 지원 등) 작업을 통해 일본 유저 사용성 향상 	
		

내역사업명 수행기관	정보보호클러스터 주식회사 피에스디엘	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 전기신호에서 물리난수를 추출하여 고속으로 암호 키를 생성 및 리프레쉬하는 기술을 기반으로 실시간으로 데이터 암호·복호화를 수행하는 보안 반도체 및 관련 응용 제품, 서비스를 개발하고 사업화를 수행 난수 생성 속도 약 13 Mbps 및 난수 생성 효율 약 83%의 결과를 확보 전자/통신기기에서 생성된 전기신호 비트 String(256, 512, 1024, 2048 bits)에 대해서 난수의 품질 등급을 6등급으로 설정하여 전기신호 입력에 대해서 자동으로 난수를 분류하는 알고리즘과 등급화에 성공 물리 난수 및 암호 키 생성 관련 원천특허와 응용 제품 및 서비스 관련 특허 	
		



내역사업명 수행기관	지역SW산업진흥지원 주식회사 웰릭스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 주식회사 웰릭스는 산업용 소프트웨어 및 하드웨어를 개발하는 기업으로 빅데이터 기반의 솔루션 개발운용을 수행하는 기업 산업설비의 안정적 운용이 가능한 선제적 모니터링 기술 및 사업화 가능성 확보 	
		

□ 블록체인

내역사업명 수행기관	블록체인기술선도적용 유비플리스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)유비플리스는 디지털 헬스케어 및 IoT 솔루션 전문기업 맞춤형 건강관리 및 원격진료를 통한 ICT 융합 디지털 헬스케어 서비스 제공, 웹/앱 솔루션 개발·운용 각종 ICT 응용기술을 기반으로 B2G, B2B 헬스케어 구축 개발 및 건강관리 솔루션 제공 • 사물인터넷(IoT)을 이용한 스마트 건설 안전관리 시스템으로 근로자의 위치 및 환경 정보를 이용하여 사전 안전 예방에 기여 및 사물인터넷(IoT)+정보통신기술(ICT)를 활용하여 건설 생산성 향상 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>



□ 기타(3D 프린팅, 규제샌드박스, 인프라 구축, 컴퓨팅 등)

내역사업명 수행기관	3D프린팅산업육성기반구축 주식회사 이노스페이스
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)이노스페이스는 하이브리드 로켓엔진기술을 기반 소형위성 발사체 개발을 통해 전 세계 뉴스페이스 시장진입을 준비 중인 항공우주/국방 분야 스타트업 기업 • 국내 최초 3톤급 하이브리드 로켓엔진 개발 및 개발펌프 연동시험 준비 완료 • 하이브리드 로켓엔진 및 산화제펌프 성능시험을 위한 시험평가 시스템 구축 완료 • 전기모터 산화제펌프의 소형위성 발사체 체계적용 가능성 및 효용성 검증 • 전기모터 구동식 산화제펌프 관련 특허등록 완료 및 해외특허(PCT) 진행중 • 전기펌프 관련 국내 우수 기관과의 협력체계 구축 및 개발 전주기 프로세스 완성 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>

내역사업명 수행기관	국가디지털전환 주식회사 라이프시맨틱스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 주식회사 라이프시맨틱스는 질병예측용 인공지능 알고리즘 개인건강 데이터 관리, 및 질환 관리 서비스 기술을 개발·운영하는 디지털헬스 솔루션 기업 의원 진료정보 시스템과 연계된 환자용 의료 마이데이터 서비스와 환자의 라이프로그 활용 및 AI 질병예측이 가능한 동네의원 진료정보 시스템을 국내 최초로 개발 의원급 의료기관 5개소에서 서비스 실증을 진행하여 민간 비즈니스 모델의 사업성을 검증(서비스 만족도 86% 이상) 비즈니스 모델 확장을 위한 건강정보 측정 디바이스 제조사와 사업화 계약 체결(잠재고객 70만명 보유 기업) 	
		

내역사업명 수행기관	ICT규제샌드박스 주식회사 워프솔루션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ICT규제샌드박스로지정(20.06.30)된 이후 샌드박스 2주년 성과보고회(2021.2.2. 정세균 국무총리 국회의원 다수 참석)에서 제품기술 시연, 과기부 차관 당사 현장 방문(2021.3.5.) 등 샌드박스 핵심 기업으로 언론과 기관의 주목 받고 있음 투자유치: 샌드박스 이후 국내외 투자자 등으로부터 약 23억원 투자 유치 2020년 첨단기술제품등록 (전파위성분야 공간 무선에너지 전송기술) 2020년 CES 2020 참가서울관에서 WARPS PAD MINI Ver 2. 공개) 2020년 대한민국 기술 혁신 대상, & 대한민국 우수기업 대상 수상(무선충전) 	
		

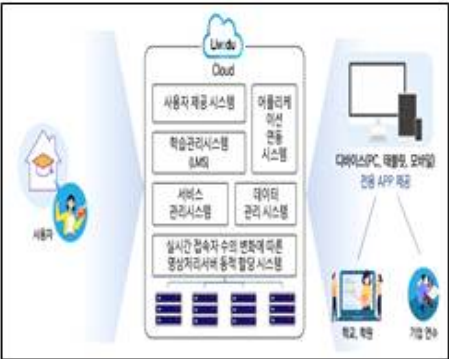

□ 디지털뉴딜



내역사업명 수행기관	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축 (주)더존비즈온	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)더존비즈온은 대한민국 대표 ICT 기업으로, ERP, 클라우드, 플랫폼, 그룹웨어, 정보보안 등 기업 정보화 소프트웨어 분야에서 필요한 각종 솔루션과 서비스 제공 • 중소·중견기업을 위한 빅데이터 플랫폼을 구축하여 파편화된 각 산업 분야의 데이터를 수집하고, 데이터 표준화 및 품질관리를 통해 기업과 산업에 유용한 가치 제공을 위한 양질의 데이터 확산 및 데이터 가치사슬 전주기 활성화 기반 마련 • 기존 금융권 신용평가 방식과 달리 평가시점의 연중 재무회계 데이터를 활용한 인공지능(AI) 신용평가모형 및 국내 최초 상환청구권이 없는 매출채권팩토링 서비스를 개발하여 중소기업의 자금지원을 통한 금융여건 개선 및 경쟁력 제고 	
		



내역사업명 수행기관	지하공동구 스마트관리 (주)에니트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)에니트는 국내최초로 자체기술력으로 광음향분포센싱 기술(DAS, Distributed Acoustic Sensing) 기술을 상용화한 AI 재난안전 솔루션의 선도기업 • 광주광역시 지하공동구 스마트 관리시스템 구축사업 성공(국내최초 상용화) <ul style="list-style-type: none"> - 매출 : 2018년 6억, 2019년 19억, 2020년 46억(연 평균 성장률 100% 이상) - 고용 : 2018년 6명, 2019년 12명, 2020년 25명(청년 취업 52%) • 관련 지재권 : 특허출원 4개, 상표권 출원 1개 • DAS기술 최초상용화공로인정 2021년 혁신기업 국가대표 1000 프로그램 선정 	
		

내역사업명 수행기관	시바우처 지원 머니브레인
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 머니브레인은데이터베이스 및 온라인정보 등을 제공하는 업체 • 시기술을 적용하여 매장에서 활용하고 운영 가능한 멀티미디어 시휴먼영상을 제작하고 바(Bar)타입 전자가격표시기시스템에 시휴먼광고시스템구축 • 시휴먼서비스 기반 다국어 콘텐츠기획 및 사용자맞춤 멀티미디어 정보서비스 제공 • 유통매장에 시기술을 적용하여 시휴먼이 맞춤형 상품정보를 읽어주고 제공하는 시스템 세계 최초 구축 및 상용화 

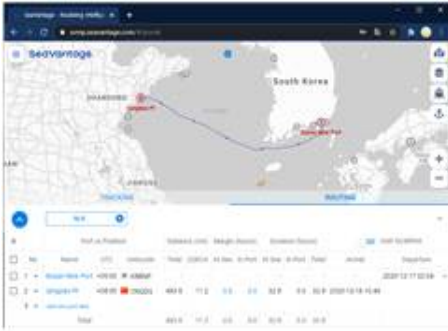

내역사업명 수행기관	DB산업육성 셀렉트스타(주)
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 셀렉트스타(주)는 AI Data Platform '캐시미션'을 운영하고 많은 리소스 투입이 필요한 AI 학습데이터수집/가공 클라우드 소싱 기업 • 클라우드 소싱 기반 AI Data Platform '캐시미션' 정식 출시 및 누적 작업자 9만명 • 2020년 매출 61억 달성 (18년 11월 설립 후 누적 75억) • 2020년 신규 채용 41명 포함 임직원 55명 • SeriesA 투자 40억원 유치 (코오롱인베스트먼트 컴퍼니케이 카카오벤처스 특허 15개 출원 (이중 10개 등록 완료)) 



내역사업명 수행기관	클라우드서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화(한국지능정보사회진흥원) 헤움아이씨티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 헤움아이씨티는 비대면 환경에서도 누구나 언제 어디서나 온라인으로 교육을 받을 수 있는 다양한 비대면 서비스 개발 • 메가스터디교육과 라이브에듀 서비스 공급계약 체결, 인도네시아 ‘아시아 사이버 대학교’와 공급계약 체결, 중국 BLE 사와 공급계약 체결 • KT클라우드 마켓을 통한 상품 판매, 충청북도 교육청 화상회의 시스템 구축, 실시간 대화형 영상원격기술을 통한 지식거래플랫폼시스템 특허 획득 	
		

내역사업명 수행기관	시용합신규감염병대응시스템(정보화) (주)뷰노	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 딥러닝 기술을 기반으로 다양한 의료데이터를 학습 및 분석하여 진단과 치료, 예후예측을 아우르는 의료 인공지능 소프트웨어 개발 기업 • 각 지역별 거점 병원을 포함 총 13개 병원에서 구성된 감염병 코호트로부터 다양한 의료 임상데이터를 수집하여 인공지능 모델 학습에 활용하여 COVID-19 환자의 중증도를 예측할 수 있는 솔루션을 개발(솔루션의 예후예측 성과지표 초과 달성, 실용화를 위한 고도화) • 국내 최초 인공지능 기반 신규 감염병 환자의 진단 및 예후예측 솔루션을 개발하여 COVID-19을 포함하는 신규 감염병에 대해 신속하고 정확한 의료진의 판단을 보조하고, 중증도 및 예후예측을 통해 의료자원의 효율을 극대화시키고 감염병 초기 대응 능력을 향상시켜 확산을 최소화 할 것으로 기대 	
		



내역사업명 수행기관	VR·AR콘텐츠산업육성 옵티머스시스템 주식회사
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 옵티머스시스템(주)는 가상현실 교육훈련 시스템 개발 기업으로, 신개념의 자체 핵심요소기술을 기반으로 차세대 교육훈련 시뮬레이터 개발 판매 기업 사업화 실적 <ul style="list-style-type: none"> 개발 제품 납품 실적 : 동원 예비군 48억 수주 (2020.12) 개발 기술 적용 실적 : 소부대 과학화 전투체계 개발 18억 수주 (2020.12) 해외진출 홍보 실적 <ul style="list-style-type: none"> 해외 진출 : 말레이시아 협약 2건 DX KOREA 2020 국제 방산전시회 참가 (2020.11.18.-11.20) 영국 AWE 군사훈련 체계 도입 검토 사업 참가 (2020.12-2021.2)
	 



내역사업명 수행기관	DB산업육성 탱커주식회사
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 탱커펀드는 AI기반의 부동산 시세산정 엔진과 부동산 개인화 중개 플랫폼을 운영 AI기반 부동산 시세산정 기술은 부동산 공공데이터를 통해 시세를 객관적으로 산정해줄 수 있어 부동산 금융기관에서 업무 생산성을 증가 빅데이터에 기반한 추천 서비스를 통해 정확한 정보와 가격에 대한 정보를 하나의 플랫폼에서 일괄적으로 제공해 비효율들을 극복하여 사회적 비용 감소 IBK기업은행에 'AI 부동산 자동심사 시스템'을 개발 및 공급하여 유통 루트 확보
	

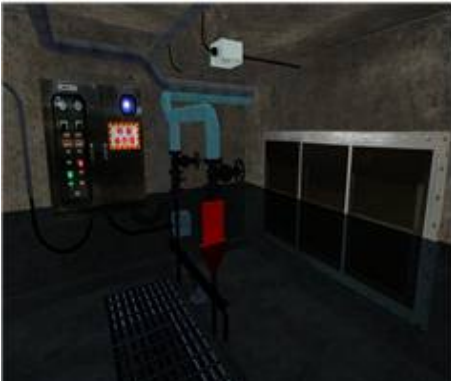

내역사업명 수행기관	클라우드서비스활성화및 기업경쟁력강화정보통신산업진흥원 씨벤티지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 씨벤티지는 해상운송 정보 솔루션 개발 기업으로서 빅데이터와 머신러닝을 기반으로 실시간 선박 추적, 최적 항로 찾기, 및 도착시간 예측 등의 서비스 제공 • SVMF 클라우드 전환 • 항로네트워크기반라우팅 서비스 가용성 인증 (편차 1.008914% 달성) • SaaS기반 서비스 사업화 런칭 (KT Cloud Marketplace에 API 서비스 등록) • 과제기간 내 런칭한 SaaS 서비스를 통한 매출 272,851천원 달성 • 투자유치 200백만원블루포인트파트너수20.06) 	
		

내역사업명 수행기관	빅데이터센터육성및 플랫폼구축 인포보스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • AI기반 생물 유전체 빅데이터 분석기업 • COVID-19와 같이 향후 지속적으로 유행할 수 있는 바이러스 병에 대한 치료제 개발을 위해 기초 자료로 사용이 가능한 항바이러스제 후보 물질 정보 제공 • 나고야의정서 발표 관련 해외유전자원을 대체할 국내 산림/생물자원의 활용 극대화 • 스타트업의 신약 개발 지원을 위해 AI기반 기술을 활용한 면역세포 증식 강화, 골다공증 효과물질을 포함한 신약개발 후보 물질의 도출과 항염증, 항산화, 항암, 피부 미백 등에 효과적인 신규 기능성 발굴개발 MOU 체결 	
		


내역사업명 수행기관	빅데이터 유통활용 생태계 조성 주식회사 에스앤피랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 에스앤피랩은 블록체인 DID, ON-Device 데이터 결합분석 프라이버시 테크놀로지 전문 기업 ● 개인정보 수집 없이도 맞춤형 금융상품을 추천하는 금융분야 마이데이터 실증 서비스 사업을 통해, 개인이 직접 실질적인 데이터 주권을 행사할 수 있는 형태의 모바일 단말 기반 마이데이터 플랫폼을 확보 ● 개인 데이터 이용 패러다임 혁신(서버 기반 → 모바일 단말 기반) 	
		



내역사업명 수행기관	VR·AR콘텐츠산업육성 (주)일루니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● (주)일루니는 응용소프트웨어개발기업, 자체 얼굴분석기를 이용하여 사진 한장으로 다양한 표현을 구현하여 "내가 주인공"이 되는 동화콘텐츠 어플 제공 기업 ● 와디즈 크라우드 펀딩 554%달성으로 시장 가능성을 확인함 ● 출시 직후 MAU 356명 달성 ● 캠페인 홍보 주간 500명 다운로드 달성 ● 미국, 일본 특허 출원 완료 	
		

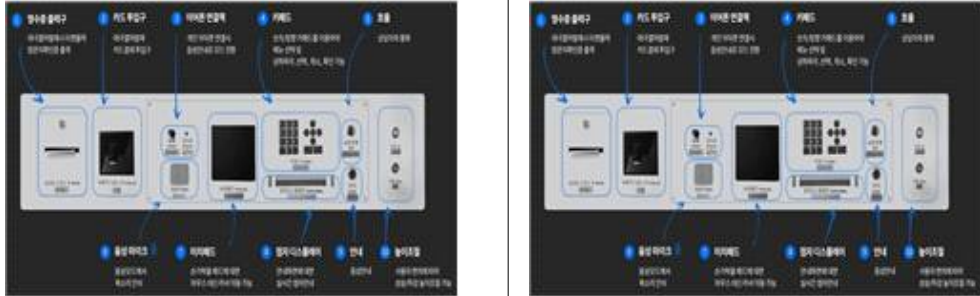
내역사업명 수행기관	국가인프라지능정보화 (주)케이아이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)케이아이는 IT Service, AI Service, Contents구축, 인공지능 ICT로봇 ICT융합기술을 제공하는 전문기업 • IoT 진동감시 시스템의 가동률 96% 확인 및 인공지능 위험예측 정확도 95.9% 달성하여, 진동센서에 의한 인공지능 위험예측 프로그램의 효과성 입증 • 기존에 출시되었던 시설물에 대한 진동감시시스템은모두 실시간 진동 측정 시스템이었으나 위험예측 서비스까지 개발하여 이런 서비스로는 국내 최초 개발 • 국내특허 1건 등록 및 1건 출원 	
		


내역사업명 수행기관	국가인프라지능정보화 (주)유엔이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)유엔이는 2011년 3월에 설립한 IT 기술과 최첨단 각종 하드웨어를 융복합시키는 디지털트윈관제, 공간정보관리, 재난안전관리 솔루션을 연구 개발하는 기업 • 육안 중심의 시설점검에 따른 상태 파악의 한계를 광계측 센서 정보를 디지털트윈시스템상에가시화하여 안전관리 서비스 용이 • 디지털트윈시스템을활용한 예측시뮬레이션활용으로 유사시 대비 훈련 가능 	
		

□ 사회적 가치

내역사업명 수행기관	사회현안해결지능정보화 주식회사 에스씨티
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)에스씨티는 S/W개발 구축, H/W 구축하는 기업으로 스마트팩토리 사업, 스마트 헬스케어 사업, 스마트시티(공공) 사업, 정보통신공사사업 등의 사업 수행 • 스마트 헬스케어 플랫폼 개발하여 요양보호사의 업무 경감, 입소자의 요양생활 지원, 보호자의 입소자 상태 모니터링 등 요양원 내의 스마트 요양 서비스 지원 • 비대면 방문예약 서비스, 비대면 영상통화 예약 서비스 등 비대면 예약서비스 개발 • 기계독해 엔진 및 지능정보기술을 활용하여 요양지식 라이브러리 시스템 개발 (챗봇) <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>

내역사업명 수행기관	국가인프라지능정보화 와이덱
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)와이덱은 소프트웨어 개발 기업으로 빅데이터 분석 및 인공지능 예측알고리즘, ICT 기반 웹/앱 운영관리 솔루션 개발 등 소프트웨어개발 전문기업 • 1일 1회 시료채취 및 시험실 분석 -> Cycle별 10분 주기의 IoT 센서 기반 실시간 분석 전환 • 경험치에 의한 하수시설 운영 -> 빅데이터 및 인공지능 기반의 최적 (운전)시나리오 도출 • 설비 고장 및 정비에 대한 사후처리 대응 -> 설비 이상징후 사전탐지를 통한 사전점검 정비 • 국내외 공공하수처리시설에 적용할 수 있는 확장형 지능화 시스템 기반 확보 <ul style="list-style-type: none"> - 특허출원 : "빅데이터 기반의 머신러닝을 활용한 하수처리시스템", 2019.11.13. 출원 - GS인증 : "Smart E3I-water V2.0", 1등급 획득, 2020.01.07. 획득 - 기술임치 : "ICT기반 공공하수처리시설지능화시스템구축", 2020.12.23.임치등록 (한국환경공단) <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>



내역사업명 수행기관	사회현안해결지능정보화 엘토브
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 인공지능 무인안내시스템개발 전문기업 롯데/신세계/현대, 싱가포르 캐피탈랜드 등 글로벌 유통사를 고객으로 한국과 싱가포르 쇼핑몰 무인안내키오스크M/S 1 위 기업 시각/청각/지체 등 모든 장애인을 위한 주요 기능 개발 및 공공/민간 실증 완료 자동 높이조절, 수어/음성/점자표출 안내, 영상통화, 모바일 연동 등 서비스 구현 배리어프리 주요기능 구현된 국내 최초의 지능형 키오스크 및 표준 컨트롤러 개발 <p>- 특허 등록 완료 : '장애인용 컨트롤러 모듈 및 이를 포함하는 키오스크' - 가장 많은 장애인(연간 10만명)이 방문하는 독립기념관에 설치 및 실증 성공 완료</p>
	



내역사업명 수행기관	사물인터넷신산업육성선도 엠투클라우드
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 엠투클라우드는 의약품 관리에 최적화된 IoT기술로 의약품의 안전성 강화와 품질을 보장하고, 생산성과 효율성 향상을 위한 의약품 공급망 관리 서비스를 제공 질병관리청으로부터 '코로나19 백신유통 구축운영 사업' 협력업체로 단독 선정 코로나 19 백신 유통 전 과정에서 백신의 안전성과 품질 보증 확인을 위한 클라우드 기반의 IoT시스템을 구축 의약품의 안전성 확보를 위한 디지털 생물학적 제제 출하증명서 서비스 출시로 의약품 유통 분야 정보화 실현
	



내역사업명 수행기관	국가인프라지능정보화 씨에이프로주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 씨에이프로텍은진화된 부식/방식진단 기술서비스 기반으로 新안전문화 창조와 부·방식 분야의 토탈서비스를제공하여 산업설비 안전확보를 목표로 하는 기업 지하배관의 부식을 방지하기 위하여 설치되어 있는 전기방식시스템에대하여 IoT기반 방식 모니터링 시스템 설치, 운영을 통해 지속적인 모니터링과 방식 전 위 이상 유무를 실시간 확인 및 관리하여 방식 전위의 이상 변화에 신속하게 대처함으로 지하배관 안전도 향상에 기여 	
		

□ 글로벌 진출

내역사업명 수행기관	해외IT지원센터운영대한무역투자진흥공사 주식회사 영림원소프트랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 영림원소프트랩은전사적자원관리(ERP), 수익성 분석, 경영계획 등 솔루션의 개발 기업으로 온프레미스 및 클라우드 기반의 서비스를 제공 일본 기업들이 Digital Transformation의 중요성에 대한 인식의 증가에 따라 일본 중소기업이 부담 없고 유연하게 도입 가능한 ERP 서비스 제공 준비 완료 일본의 IT 관련 11개 기업 파트너 계약체결 및 일본의 대기업을 포함한 중소기업에 Cloud ERP 시스템 서비스 중 	
		

내역사업명 수행기관	해외IT지원센터운영(NIPA) 클라우드ایک	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 클라우드ایک는 SaaS(Software as a Service) 형태로 제공되는 클라우드 저장 서비스로 기업을 대상으로 파일 공유 및 동기화를 지원, 저장소를 유료로 제공 네이버클라우드와함께 클라우드ایک SaaS를 싱가포르 지역에 배포, 싱가포르/말레이시아인도네시아 대상으로 서비스 출시 ('20. 7) Telkom Sigma 등 클라우드 개발 및 솔루션 등 13만 불 수출 	
		


내역사업명 수행기관	ICT창의기업 육성 코코넛사일로주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 코코넛사일로(주)는 물류/화물차 전문 모빌리티 스타트업으로 현재 베트남을 비롯한 ASEAN 지역 화물 운송 중개 플랫폼(코코트럭), 비대면 화물차 정비 플랫폼 운영 프로토콜 경제 도입에 따라, 운송사 트럭 기사, 정비소 등 유관 관계자에게 플랫폼 내 수익 배분 전망 디지털로의 전환이 가장 느린 산업군 중 하나인 물류/화물차 시장을 디지털로 전환한다는 관점에서 이에 따라 추가적인 비즈니스 모델 발굴 및 공격적인 시장 확장을 통해 기대효과 증폭 	
		



내역사업명 수행기관	ICT창의기업육성 오픈엠티테크놀로지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 오픈엠티테크놀로지(주)는 ICT 지능형 반도체를 지원하는 인공지능 컴퓨팅 IP 설계 전문기업으로 AI 가속기(NPU) IP와 차세대 메모리시스템IP 개발 기업 • ICT 지능형 반도체를 지원하는 인공지능 컴퓨팅 IP 상용화 성공 • 우수한 해외진출 성과(수출액 1,198백만원 IP 라이선스 계약 체결 등) 달성 • 국내 최초로 AI 가속기(NPU) 반도체 설계 자산 IP를 공급하여 국내 팹리스 고객사를 통한 상용 AI 반도체칩 개발 완료 	
		



내역사업명 수행기관	국제IT협력프로젝트운영정보화 에이비씨랩스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)에이비씨랩스는스마트팜 솔루션 및 서비스 전문 기업으로 농식품 빅데이터를 수집/분석/가공 후 인공지능을 이용하여 고품질 농산품 생산을 위한 서비스 공급기업 • 컨설팅 및 만족도 조사 : 수혜국말레이시아 교육 및 컨설팅 대상 공무원 50명 대상 만족도 조사(MDEC) 실시 결과 90% 이상 만족 • 2, 3단계 사업추진을 위한 스마트팜 모델 2종 개발 및 액션 플랜 수립 : 말레이시아 분석 예측 결과 생산량 증진 및 병해충 예방 효과 "높음" • 데이터포닉서비스 제품화 : 국내 연관 매출 1,080백만원 달성 	
		



제3절 2021년도 주요 우수성과 사례


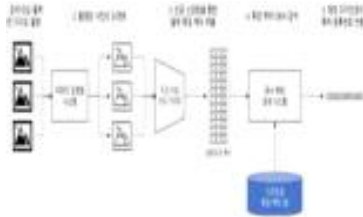
□ 인공지능

내역사업명 수행기관	고성능 컴퓨팅 지원 뉴로핏	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 뉴로핏은 인공지능 기반 뇌 위축 분석 및 구조 변이 탐지 기술을 이용하여 알츠하이머 치매 등 뇌질환 진단을 위한 솔루션을 제공하는 기업 환자의 뇌 MRI 영상을 이용해 알츠하이머뇌졸중 등 신경퇴화질환 관련 뇌 위축과 백질 변성 등을 분석하는 뇌 영상분석 솔루션으로 유럽CE인증과 식약처 2등급 인증을 획득 세계 3대 MRI회사 중 하나인 필립스의 글로벌 인공지능 육성프로그램에 19개 스타트업 중 하나로 선정 	
		<p>뉴로핏, "NEUROPHET TMS LAB" 뇌영상치료계 획SW 인증... "뇌질환 AI 솔루션 분야 선도"</p> <p>신원호 뉴로핏(Neurophet) 대표권은 뉴로핏이 서울대병원과 연세대학교 서울의료원에서 임상시험을 완료한 뇌영상치료계 획SW 인증을 취득했다고 밝혔다. 뉴로핏은 뇌영상치료계 획SW 인증을 취득한 첫 번째 기업이다.</p> <p>뉴로핏은 뇌영상치료계 획SW 인증을 취득한 첫 번째 기업이다. 뉴로핏은 뇌영상치료계 획SW 인증을 취득한 첫 번째 기업이다. 뉴로핏은 뇌영상치료계 획SW 인증을 취득한 첫 번째 기업이다.</p>



내역사업명 수행기관	AI융합 의료영상 진료판독시스템 (주)루닛	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 루닛(lunit)은 의료용 AI소프트웨어 기업으로 딥러닝 기술을 통한 첨단의료 영상 분석 및 영상 바이오마커 개발에 주력하고 있음 서울 아산병원의 성능평가를 통해 의료영상 판독률 97% 이상 달성 국내 최대 건강검진 전문기관인 한국건강관리협회전국 16개 지부 폐질환 AI 솔루션(Lunit INSIGHT CXR)에 군 의료 데이터 추가학습 버전을 설치활용 	
		



내역사업명	개방형 경진대회 플랫폼 구축	
수행기관	써로마인드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 써로마인드는 당사에서 개발한 AI 개발 플랫폼 및 자동학습 기능을 기반으로 이상감지 모델 구축 솔루션을 개발, 현업 엔지니어들이 별도의 프로그래밍 없이 기계의 소음/진동 데이터로부터 시설이나 장비의 정상 작동 여부를 파악하는 모델을 자동 학습시킬 수 있게 하고자 함 국제 AI 학회(NeurlPS)에 관련기술 논문발표 국내특허 출원(1건) 및 S/W 등록(2건), 과학기술정보통신부장관상 수상(인공지능 온라인 경진대회 수치해석 분야 최우수상) 	
		



내역사업명	AI바우처 지원	
수행기관	에이젠글로벌	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)에이젠글로벌은 AI솔루션 및 AI기반 Banking 서비스 공급기업으로 머신러닝 자동화 솔루션을 금융기관 공공기관 수요기업에 공급하였고 데이터 플랫폼 산업에 AI금융 플랫폼을 제공하는 기업 과학기술정보통신부장관상(지능정보사회유공포상) 수상 미래창조과학부장관상(대한민국 멀티미디어 기술대상) 수상 	
		



내역사업명	AI융합 불법복제품 판독시스템	
수행기관	딥노이드	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)딥노이드는 산업/의료영상 인공지능 솔루션 개발 기업으로 웹/앱 솔루션 개발·운용, PC 소프트웨어 기반 AI 알고리즘을 개발하고 있음 • 최대 97.9% 정확도 달성, 인공지능 기반 이미지 - 도면 유사도 기술 연구/개발하여 불법 복제품 판독 시스템의 정확도 및 효과성 입증 • 불법 복제품 판독 모델로부터 유사도를 측정하여 유사 디자인권 검색이 가능한 시스템 개발, 만족도 조사를 통해 관세 현장에서 판단 결과에 대한 신뢰성을 높여 시스템 효과 입증 	
		



내역사업명	스마트빌리지서비스 발굴 및 실증	
수행기관	(주)리눅스아이티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)리눅스아이티는저전력 ARM 프로세서 기반 임베디드 보드설계 및 제작기술을 바탕으로 IoT, 스마트팩토리 스마트팜 스마트 시티 등 솔루션 개발 및 공급 기업 • 경북대학교 총장 표창(인공지능 데이터 활용경진대회특별상 표창) • AI 비전 일체형 수집/판별기 제작을 통해 인력난 해소, 농촌의 위기 극복, 미래 산업 선도 등 경쟁력을 확보 할 수 있는 기회 마련 	
		



내역사업명	데이터 기반 전략기획 및 정책지원	
수행기관	(주)한국무역정보통신	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)한국무역정보통신은전자무역 인프라 구축, 운영 및 관련 서비스 제공을 위해 설립되었으며공인인증서 공인전자문서센터등 전자거래 인프라 구축운영 • 간접수출 산업동향 분석모델 예측오차 평균 2.5%, 품목별 공급기업 추천 모델 정확도 96.34%로 성과대비 높은 수준 달성 • 간접수출 산업별 동향분석 품목별 공급기업 추천 분석 서비스 제공 예정(22.2) 	
		


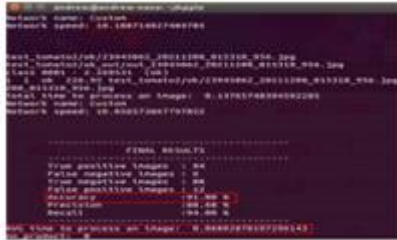
내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	아워랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 주식회사 아워랩은 수면 빅데이터를 기반으로 의료기기 및 헬스케어 기기를 개발하는 기업으로 수면무호흡증치료용 의료기기 AI 기반의 수면 패턴 및 수면 질 분석 프로그램 등을 개발함 • 수면 산업 전반에 사용 가능한 양질의 수면 데이터셋 구축 및 데이터셋을 추가 확장할 수 있는 원천 기술 확보 • CES 2022 유레카관에부스 전시를 참여하여 구축된 데이터셋 및 Oxleep 홍보 	
		

내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	주식회사 에코아이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 에코아이는 지역 온실가스 특성분석 소비자 상품구매 탄소발자국 건물유형별 온실가스 통합정보 등을 데이터베이스형태로 여러 기관들에게 제공하고 있음 ● 지역 온실가스 인벤토리 DB 4종 및 소비자 상품구매 탄소발자국 DB 1종 (21.5GB) 구축 ● 소비자 상품구매 탄소발자국 DB 국제적 수준의 데이터 신뢰성 제고를 위한 ISO 14064-3 DNV(검증기관) 검증서 획득 	
		

내역사업명	AI융합 해안경비 및 지뢰탐지시스템	
수행기관	(주)지디엘시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● (주)지디엘시스템은 전술데이터링크 전장관리 유무선통신 네트워크통합 국방 M&S, 선박 충돌사고 예방분석시스템 정보통신 기반체계 등을 다루는 국방전문 기업 ● 기존 R/D 체계에 영향을 주지 않고 저예산으로 레이더 신호를 연동하여 최소의 비용으로 최대의 효과를 창출 ● AI 통합시스템에 신호장비 및 영상장비 AI 통합으로 효율적인 경계작전 수행 시스템 개발 	
		

내역사업명	빅데이터 유통·활용 생태계 조성	
수행기관	한국간편결제진흥원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 한국간편결제진흥원은‘제로페이’라는 간편결제 망을 관리하는 비영리법인으로 최신의 핀테크 기술을 활용한 간편결제 서비스를 운영하는 기업 현역 장병이 모바일로 맞춤형 복지혜택을 이용할 수 있는 밀리패스 서비스를 개발 및 출시하여 디지털 육군 전환에 기여 성과보고회 개최, 뮤직비디오 제작·송출 등 서비스 이용 활성화를 위한 적극적인 제반활동을수반하여 짧은 시일간 서비스 이용자 수 11만 명 달성(21년 11월 출시) 	
		


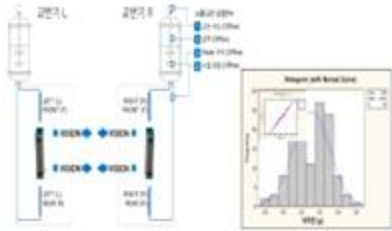
내역사업명	스마트빌리지서비스 발굴 및 실증	
수행기관	(주)해랑기술정책연구소	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)해랑기술정책연구소는해양수산분야의정책개발 지원 및 스마트화 기술개발 전문기업으로 해양무인원격탐사 스마트 헬스케어 스마트 어업관리 등의 기술 개발 및 서비스 제공을 하는 기업 정확도 90% 이상의 낙지 부릿 식별 머신러닝 알고리즘 개발 통한 부릿 수 및 위치 판별 및 웹/앱 기반 플랫폼을 통한 정보 서비스 제공 정확도 90% 이상의 선박 식별 머신러닝 알고리즘 개발 통한 비정상 조업 선박 식별 및 웹/앱 기반 플랫폼을 통한 정보 서비스 제공 	
		

내역사업명	스마트빌리지서비스 발굴 및 실증	
수행기관	에이치엠 테크놀로지(에비후보)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 에이치엠테크놀로지는CT 관련 응용 시스템 및 소프트웨어 개발과 솔루션 공급 기업 장성군 특화작물사과 및 토마토에 대한 판별 모델 개발 특화작물의 품목 또는 품종별 특성과 외관 결점의 판별에 대해 평균 91%의 정확도와 최대 0.5초의 판별속도 구현 임베디드 보드 환경에 최적화 된 딥러닝 기반 판별모델과 특화작물별 외형에 최적화된 이미지 전처리 알고리즘 개발 	
		

□ 통신


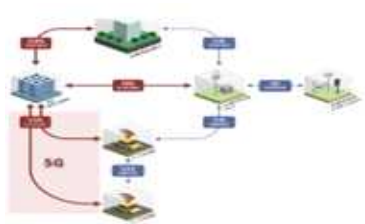
내역사업명	5G 융합서비스 발굴 및 공공선도 적용	
수행기관	(주)에이치에이치에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)에이치에이치에스는생체신호처리 분석 기술을 기반으로 하드웨어소프트웨어 융복합 제품과 서비스를 공급하는 전문 기업 산업통상자원부장관상수상(한국발명진흥회2020대한민국발명대전금상) CES2021, CES2022 2년연속 혁신상 수상 	
		

내역사업명	전파산업 중소기업 성장기반 조성	
수행기관	주식회사 제이컴스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 주식회사 제이컴스는 레이더, 항행용 무선기기 및 측량기구 제조를 중심으로 하는 기업, 기상관측기기를이용한 강수 표출 플랫폼 등의 소프트웨어 개발 기업 1.5km 관측 반경에 7.5m 고해상도 강우 관측 성능을 검증함 또한 전파강수계 관련 2021 제15회 대한민국 우수특허 대상 수상(한국일보 주관, '21.12.30) 전파강수계에대한 조달청의 "우수제품" 지정(2022.01.24) 	
		



내역사업명	5G기반 디지털트윈공공선도	
수행기관	오상자이엘주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 오상자이엘주는 PLM관련 주요사업으로 CAD, CAM, CAE, Digital Manufacturing사업, 엔지니어링 컨설팅 및 교육사업 제공, 프로젝트 노하우를 중견/중소기업 산업계(자동차/기계장치/하이테크) 전파 디지털 트윈 실증 사업을 통한 소재, 부품, 장비 이외의 사업군 로드맵 구성 제조 분야별 디지털트윈 관련 요소기술 탑재 및 특허 등록 제안 	
		



내역사업명	해운대구 지하공동구 스마트 관리시스템 구축	
수행기관	공간정보기술주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 공간정보기술주)는 1996년 창립 이래 수치지도제작 및 GIS DB구축의 풍부한 경험을 기반으로 Digital Twin 분야의 선두가 되기 위하여 끊임없는 관련 기술 및 Solution 개발에 노력하고 있음 해운대공동구내 관제센터를 구축하고 통합관제 환경 구축 레일로봇을 통하여 800m 구간에 영상, 열화상 및 기타 IoT 센서를 부착하여 현장을 확인하고 위험 발생 시 5m/s의 속도로 현장에 출동할 수 있는 상시 감시체계 구축 	
		



내역사업명	사물인터넷신산업육성선도	
수행기관	이모션웨이브	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 이모션웨이브 주식회사는 인공지능 음악 기술, 미디어 스트리밍 기술, 가상융합 기술, 메타버스 및 블록체인 기술을 중심으로 다양한 IT 사업을 수행하고 있음 AIoT 및 메타버스 접목, 비대면 초실감 공연장 구축 성공 AIoT 및 메타버스 융합 연주 기술 관련 특허 5종 출원 	
		



내역사업명	지능형 초연결망 인프라 기반조성	
수행기관	뱌부스(주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 뱌부스(주)는 빅데이터 기반 공간정보 융합서비스를 제공하는 기업 • 도로관리기관 인프라망과 통신사 5G MEC망을 분산 운용하여 최적의 서비스가 되도록 분산 LDM (동적도로정보시스템 개발) • 노변기지국 SDN 제어 시스템을 개발하여 노변기지국을 지능 제어함으로써 무선데이터 중복 15.4%감소 	
		

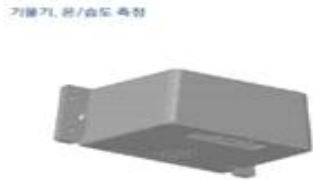
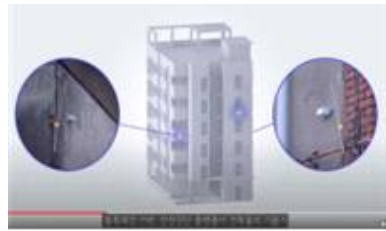
□ 정보보호

내역사업명	정보보호 클러스터	
수행기관	(주)아스트론시큐리티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)아스트론시큐리티는 국내 최초로 클라우드 API 연동 및 보안 에이전트를 결합한 멀티 및 하이브리드 클라우드 통합 보안 솔루션 개발하여 상용화한 기업 • 국내 최초로 글로벌 및 국내 클라우드까지 지원하는 워크로드 보안 보안솔루션 상용화 • 인공지능기술을 적용한 솔루션 연구개발계획에 따른 정부 연구개발(R&D) 지원 사업 및 틈스(민간주도형 기술창업지원) 사업 다수 선정 	
		

내역사업명	블록체인 기술선도 적용	
수행기관	바른손	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)바른손은 문화콘텐츠 전문기업으로, '기생충', '불한당' 등의 영화를 제작하였으며 블록체인, VR, 메타버스 등의 기술을 통해 문화콘텐츠의 확산에 주력하고 있음 • 블록체인을 통해서 P2P 스트리밍으로 최대 60%까지 기존 CDN서버의 사용도를 낮추고 720P의 영상을 원활하게 유저간 송출 할 수 있는 기술 입증 • 스트리밍 서비스인 Rofler는 매출 200만원 달성. 자금관리툴인 'Crade'는 사업 참여의향서를 6개 프로젝트 받았으며 사업 관리 예상금액 330억 달성 	
		

내역사업명	정보보호 클러스터	
수행기관	주식회사 페스카로	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)페스카로는 차량 제어기 차량 내부 네트워크 차량 외부 네트워크 레벨의 End-To-End 통합 보안 솔루션을 제공하는 글로벌 자동차보안 전문기업 • 글로벌 자동차 제작사의 신차 2종(전기차/내연기관차 전체 제어기 29종)을 대상으로 사이버보안 솔루션(FAST™ HSM / SGW 등) 적용 양산 과제 수주 • 보안솔루션의 핵심인 암호 알고리즘에 대하여 엄격한 미국 정부기관(NIST)이 제공하는 FIPS 140-2 인증(CAVP, CMVP)획득을 통한 신뢰성 확보 	
		

내역사업명	블록체인 기술선도 적용	
수행기관	(주)아이콘루프	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)아이콘루프는 블록체인 전문기업으로 자체 블록체인 코어 엔진 '루프 체인'을 기반으로 블록체인 기반의 다양한 솔루션 및 서비스를 제공하며 여러 산업 분야에서 블록체인 혁신 사례를 만들고 있음 • 블록체인을 통한 검증으로 선박 관련 검사에 대한 정보의 위변조 가능성을 원천 차단 • 선박별 NFT(Non-Fungible Token)를 발행, 이를 통해 향후 선박 거래 및 보험 등 다양한 분야에 활용 가능 	
		

내역사업명	블록체인 기술선도 적용	
수행기관	싱크제너레이터에비후보	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 싱크제너레이터(주)는 소프트웨어 개발을 시작으로 LoRa통신기반의 위험구조물 안전관리 목적의 IoT기술기 IoT 균열센서를 개발 및 상용화한 기업 • 서울시 전역에 125개의 IoT센서 설치하여 측정하되 DATA를 활용한 모니터링 및 분석을 통해 안전진단 플랫폼의 효과성 입증 • 개인이 아닌 사물에 DID를 부여하여 측정된 정보의 보안성 투명성을 강화하여 확보된 무결성 정보를 활용한 서비스 구축 실현 	
		

□ 콘텐츠



내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화사업	
수행기관	(주)로커스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)로커스는 광고, 드라마, 영화 등 CG/VFX 제작 능력 기반의 뉴딜 시대의 메타 휴먼 미디어 아트, NFT 등 국내 XR, 메타버스 시장 선도기업 • 리얼타임 렌더링 기술을 활용한 디지털 휴먼 도슨트 미디어 아트 전시 콘텐츠 제작 • 삼성전자 제일기획 등 납품 완료 • 서울옥션 업비트 등과 협업을 통해 미술품 NFT 콘텐츠 서비스 추진 	
		

내역사업명	1인미디어산업기반조성	
수행기관	스미스 주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 스미스 주식회사는 다양한 타겟 어필에 특화된 최적의 맞춤형 콘텐츠를 제작, 제공하며 유튜브 크리에이터 콘텐츠 제작/매니지먼트, OSMU 사업을 진행하는 기업 • 베트남 MCN기업 크리에이토리- 스미스 상호 업무 협약(콘텐츠 유통)으로 베트남 콘텐츠 시장 진출에 관한 교두보 마련 • 경기벤처기업협회경기도지사 표창(경기 우수 벤처기업) 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화	
수행기관	주식회사 디지포레	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)디지포레는 XR기반의 플랫폼 소프트웨어 개발 기업으로 클라우드 기반 가상 공간 솔루션 개발 및 운용, 콘텐츠제작 XR 인프라 현장 구축, 프로그래머 인력 양성 등을 주 사업으로 진행하고 있음. • 실시간(Real-Time:지연시간 0.5sec 이내)으로 전국 지역 거점 7개 암센터의 사용자(전문 의료진 및 간호사 환자)들이 가상공간에서 DICOM (의료용 디지털 영상) data, 영상, 교육 자료 등을 공유하여 의료 관련 회의 및 훈련을 진행할 수 있음 • 이종기기(VR, AR, MR등) 간 data 연동 및 공유 기능을 (주)디지포레에서 개발한 기술을 통해 언제 어디서든 사용자의 스마트 기기 등으로 고품질의 전문 의료서비스를 제공할 수 있음. 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화사업	
수행기관	코드리치	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 주식회사 코드리치는 이미지 센싱기술을 근간으로 스포츠에 활용할 수 있는 기술+스포츠+교육+재미를 기본 요소로 하여 4차 산업혁명의 핵심 산업인 가상 스포츠 시장에 새로운 가치를 창출할 수 있는 개발과 서비스 기업 • 비대면으로 가정에서 ICT 압력센서를 활용하여 개인형 맞춤형 운동을 제공하는 유일한 제품으로써 초기 가정에서 활용을 목표로 하였지만 제품 출시 이후 학교, 복지관 등 다양한 곳에서 수요가 확대되고 있음. 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화	
수행기관	주식회사 증강지능	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)증강지능은 XR 콘텐츠 개발기업으로 홀로렌즈 등 MR 디바이스를 이용해 항공기 교육 및 현장 정비를 위한 클라우드 기반의 산업용 XR 플랫폼콘텐츠서비스 제공기업 • 대한상공회의소과기정통부 항공기 정비 교육 '규제 샌드박스 심의위 통과 • MWU KOREA AWARD 2021, 1위 수상 • Unity가 주관하는 MWU(Made With Unity) KOREA AWARD 2021에서 인터스트리 부문 베스트 시뮬레이션상수상(260개 콘텐츠 중 1위 수상) 	
		



내역사업명	VR·AR콘텐츠산업육성	
수행기관	주식회사더픽툼에비후브	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 주식회사더픽툼은MICE 온라인 전시산업 및 중소벤처기업 판로개척을 위한 웹 메타버스를 개발하는 기업 • 범용적인 크로스플랫폼 웹 기반 메타버스 플랫폼 개발을 통한 대중화 성공 • 강원지역 실감콘텐츠 분야 관광플랫폼 개발에 지역기업 주도형 사업으로서 모범적 사례로 선정됨 	
		

□ SW



내역사업명	클라우드 서비스 활성화 및 기업 경쟁력 강화	
수행기관	와이티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 와이티는 AI, 빅데이터, IoT핵심기술을 통해 공공, 유통/물류, 제조/안전 분야의 스마트팩토리솔루션을 비롯해 스마트 비즈니스 모델을 구축하는 IT솔루션 개발기업 과제기간 내(5월~12월) 7개 기업과 계약(1년 서비스 사용료) 통해 102,700천원 매출 발생 오픈소스기반지능형 제조공정 워크플로우 SaaS 시스템의 특허출원 1건 	
		


내역사업명	클라우드 서비스 활성화 및 기업 경쟁력 강화	
수행기관	나인와트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 나인와트는 소프트웨어 개발 기업으로, 클라우드를 기반으로, 건물 데이터와 인공지능을 활용하여 낭비되는 에너지를 찾아 줄여주는 에너지 절감 솔루션 제공기업 29개 공장 및 공공건축물을 대상으로 서비스를 적용하여 연내 매출 87백만원 달성, 한국에너지공단최종평가(21.12.20) 기준 9개 공장에서 15tCO₂ 이상 저감했음을 확인 국토교통부장관상 2회 수상(스마트건설 창업공모 공간정보 활용아이디어공모) 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화	
수행기관	주식회사 포인블랙	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)포인블랙은 비대면 교육 관리 시스템 및 플랫폼 개발과 학습자 맞춤형 콘텐츠 추천, 콘텐츠 분석 알고리즘 등 소프트웨어 개발 기업 • 20년 대비 매출액 68% 성장한 5.2억원 달성 및 프리시리즈 A 18억원 투자 유치 • SaaS 기반 시스템 포인캠퍼스 보급으로 일반 교육기관, 학원, 지자체, 기업 등 1,100개 기관, 15,000명 수강생 비대면 교육 전환 	
		

내역사업명	클라우드서비스활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	어니컴예비후보	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 어니컴(주)는 '혁신적인 ICT 융합 기술을 기반으로 끊임없는 변화 속에서 세상을 이끌어가는 미래의 주역'을 모토로 하는, QA(Quality Assurance) 분야 소프트웨어 전문 개발 기업 개발 SaaS 시험인증, 6.81억원 매출 발생, 46명 일자리 창출 SaaS를 통한 중소기업의 서비스 안정화 및 매출 확대 	
		

□ 디바이스

내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	라이드플렉스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> (주)라이드플렉스는도심 자율주행 서비스를 위한 풀스택 소프트웨어를 개발하는 기업으로 현재 제주도에서 공항-중문관광단지 구간 자율주행 상용 서비스를 운영 중 구축한 인공지능 데이터를 기반으로 자율주행 소프트웨어 솔루션을 고도화하여 국내 최장거리 자율주행 유상 운송 서비스를 런칭 (2021년 12월) 2021년도 장관상 2건 수상: 3대 신산업 분야 우수성과(중기부 장관상), 미래차 산업발전 유공(국토부 장관상) 	
		

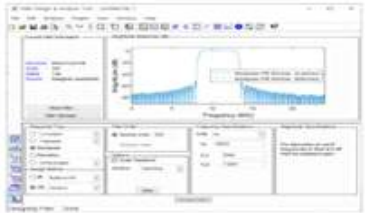

내역사업명	ICT융합자율주행기반구축	
수행기관	아이티텔레콤	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)아이티텔레콤은 ITS/DSRC 및 텔레매틱스 관련 솔루션과 V2X, 자율주행차량 관련 차량단말기와 노변기지국을 상용화 및 개발하는 전문 기업 • C-ITS 서비스에 사용되는 국내 V2X 단말기/노변기지국 국제 공인인증 취득(국내 최초) • '웨이브 및 LTE 기반 지능형 교통시스템용 무선통신장비를 개발하여 과학기술정보통신부의 혁신제품 지정 인증서 획득 	
		

내역사업명	ICT-문화융합센터	
수행기관	아날로그플러스주식회사	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 아날로그플러스(주)는 'CRNK(크랭크)'라고 하는 IoT 스포츠 전문 브랜드를 운영하며, 커뮤니케이션 디바이스와 자전거, 오토바이, 스키 헬멧을 양산 및 제조, 판매하는 기업 • 2020년 매출(약 28억) 대비, 21년 47억으로 매출액 168% 달성 • 2021년도 장관상 3건 수상 : 우수상표 디자인특허청장상, 생산성 강소기업 부문 대상(산업부 장관상), 디자인혁신유망기업(산업부 장관상) 	
		



□ 기타



내역사업명	정보통신공사사업활성화 기반구축	
수행기관	네오정보시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)네오정보시스템은운전면허 자동채점 시스템 납품 및 설치, 세대통신분배장치 생산 및 아파트 통신 공사 등을 담당하는 전문 기업 • 원동기 면허 자동 채점 시스템 관련 동작 감지 및 기울임 센서를 개발하여 싱가포르 경찰청과 세부 채점 방안 협의 완료 	
		

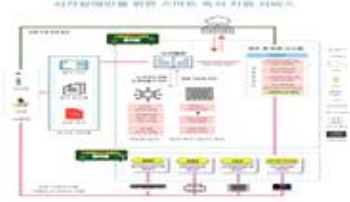

내역사업명	스마트빌리지서비스 발굴 및 실증	
수행기관	(주)다누시스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)다누시스는 스마트시티 통합플랫폼 및 영상 솔루션 전문기업으로 혁신기술연구소와 솔루션 기술 본부를 주축으로 다수의 지자체 구축 경험과 글로벌 경쟁력을 갖춘 기업 • 이용자 만족도 94점 달성 • 사고 발생 응답시간 최대지연 2.4초 달성 	
		



내역사업명	방송장비산업성장기반 조성	
수행기관	(주)이너트론	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)이너트론은 100% 국산화 900MHz 무선마이크 송수신기 기술을 보유한 전문기업 • 국내 최초 디지털 무선마이크를 기반으로 고품질 서비스가 가능한 DSP와 연동을 위해 시제품 제작, 기능 고도화 등 추진 • 회의용 솔루션 분야에 있어 국산화 및 대응 기반 마련으로 시장 확대가 기대 	
		

□ 사회적 가치

내역사업명	AI바우처 지원	
수행기관	라이언로켓	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)라이언로켓은 인공지능 딥러닝 기반 음성·영상합성기술연구개발과이를 활용한 음성 및 영상콘텐츠를개발하는 전문 기업 • 2021 시각장애인 문화예술 정보지 『BF』발간. AI 성우로 『BF』를 녹음하고 이를 음성 QR코드 제작 및 YouTube (https://youtu.be/lquTUSEWkhk)로 서비스하여 더 많은 시각장애인이편리하게 잡지를 이용할 수 있도록 함 • 중소벤처기업부장관상 수상(벤처창업진흥유공) 	
		



내역사업명	사회현안해결지능정보화	
수행기관	멀티스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)멀티스는 인공지능 기반 동작·음성 인식 및 언어처리 기술 등을 융합하여 사·청각 장애인 등 사회적 약자의 의사소통을 돕기 위한 배리어 프리 소프트웨어를 개발하는 기업 • 한국수어 동작 인식 및 인공지능 학습 기술의 고도화를 통해 한국수어 동작의 인식률을 91.5%로 향상시켜 국내 최고의 수어 인식률 달성 • 고령층, 사·청각 장애인과 지체장애인이 자주 방문하는 8개 기관에 민원 서식 작성, 제출, 처리결과 확인이 가능한 KIOSK를 설치하여 사회적 약자의 디지털 정보 접근성 해소에 기여 	
		



내역사업명	사회현안해결지능정보화	
수행기관	닷	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • ㈜닷은 촉각 및 융복합 기술을 이용한 시각장애인 보조공학기기 모든 장애인과 사회적 약자를 위한 스마트시티 배리어프리 인프라, 딥테크-햅틱 부문의 세계적인 기술 벤처기업 • 대체도서 제작 소요기간 단축 • 기존 시각장애대학생의전공 대체도서 제작기간을 평균 17.2일로 단축 • 대체도서 제작 소요기간 단축 • 실증 기간(2021.09.01.~2021.12.31.) 동안 전공도서를 포함하여 시각장애대학생이 학습과정에 사용할 수 있는 강의자료와 논문 등을 포함하여 총 82.017페이지의 대체도서 제작, 보급 	
		



내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	이큐포올예비후보	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • ㈜이큐포올은 인공지능 등 최신 기술을 융합하여 사회적 약자를 돕는 솔루션 개발 기업 • 인공지능 한국어-한국수어 번역 모델을 통한 번역 결과물을 BLEU Score로 측정하여 15% 이상 달성 • 실제 사람의 수어 동작과 아바타 수어의 동작을 mASS 알고리즘을 통한 검증으로 70% 이상의 유사도 달성 	
		



□ 디지털뉴딜



내역사업명	AI바우처 지원	
수행기관	와이즈넷	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)와이즈넷은 자연어 처리 기술 연구와 이를 통한 챗봇 솔루션을 개발하는 전문 기업 • 인공지능 기반 하이브리드 챗봇 솔루션 전 산업분야 국내 최다 사업사례 보유 • 빅데이터 검색, 분석, 수집SW 상용화 통해 국내 빅데이터 및 인공지능 신시장 개척 	
		



내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	씨유박스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)씨유박스는 컴퓨터 비전 관련 소프트웨어 개발기업으로 얼굴인식 알고리즘 개발 경험을 토대로 딥러닝 알고리즘 성능 확보를 위해 학습용 데이터셋 구축 노하우를 축적하고 있는 개발 전문기업 • 정부4대청사, 인천공항 국자원 등 정부 '가급' 보안시설 얼굴인식 출입관리시스템 시장점유율 100% • 세계 최정상급 수준의 NIST FRVT 평가 획득 	
		



내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	인피닉	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)인피닉은 인공지능 기반의 비식별화 솔루션을 개발하는 인공지능 데이터 서비스 전문기업 • 국내 최대 데이터 보유 • CES 2022 혁신상 수상(AI Counter) 	
		

내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	티쓰리큐	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)티쓰리큐는 오픈소스, 소프트웨어 아키텍처 빅데이터 IoT, 딥러닝 개발방법론 등 소프트웨어 기술력 확보에 집중하여 다양한 솔루션을 공급하는 전문기업 • 인공지능 플랫폼 T3Q.ai 3 국내 최초로 GS인증 획득 • 국방, 공공기관에 플랫폼 및 인공지능 서비스 개발 제공 	
		

내역사업명	블록체인 전문기업 육성	
수행기관	시스원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)시스원은 IT분야 전문성을 기반으로 컨설팅 시스템 구축/운영, 아웃소싱 등의 종합 IT서비스를 제공하는 전문기업 • 바이오 인식기술인 얼굴인식을 통한 4대 정부청사(서울, 과천, 세종, 대전) 출입 통제 시스템의 보안성과 안정성 고도화 사업을 성공적으로 수행함 • 통합관제 솔루션에 AI기술을 접목하여 AI기반 통합관제 시스템 솔루션을 자체적으로 개발하여 공공기관에 제공 	
		



내역사업명	블록체인 기술선도 적용	
수행기관	엔디에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)엔디에스는 공공, 제조, 유통 등 다양한 분야에 IT서비스를 제공하는 소프트웨어 시스템 개발 전문기업 • AWS 국내 주요 파트너를 클라우드 MSP(Managed Service Provider) 사업 수행 • 의료 마이데이터 앱 개발로 국내 디지털 헬스케어 생태계 기반 마련 	
		

내역사업명	양자암호통신 인프라 구축	
수행기관	마크애니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)마크애니는 보안 기술과 시스템을 합친 통합보안을 구축, 솔루션을 개발하는 전문기업 • 국내 최초 실시간으로 CCTV 분석이 가능한 에지 컴퓨팅 AI관제 구축 • 아시아 최초 할리우드 6개 배급사 포렌식 워터마킹 기술 인증 완료 	
		



내역사업명	AI융합 국민안전 확보 및 신속대응 지원	
수행기관	버넥트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)버넥트는 자체 개발한 XR(가상융합기술)솔루션을 활용하여 산업현장의 안전과 업무 효율성을 높이는 시스템을 마련하는 소프트웨어 개발 및 공급 전문기업 • 산업용 XR솔루션의 국내 시장 활성화 • 자체 개발 기술을 통한 자사 솔루션/서비스 제공으로 국내 IT 기술경쟁력 강화 	
		

내역사업명	클라우드서비스활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	나무기술	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 나무기술(주)는 가상화를 필두로 클라우드 빅데이터 인공지능 등 고객의 디지털 혁신과 기업의 효과적인 운영을 선도하는 '클라우드 솔루션 전문 기업' • 국내 최초 컨테이너 기반의 PaaS 솔루션 개발로 외산 제품 대체 및 클라우드 도입 확산에 기여 • 2021 대한민국 ICT 이노베이션 어워드 과기부장관 표창 수상 	
		

내역사업명	클라우드서비스활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	유비온	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)유비온은 에듀테크 선도 기업으로 교육 콘텐츠 및 플랫폼에 대한 폭넓은 고객 맞춤형 서비스를 제공하는 교육 콘텐츠 제공 전문 기업 • 관련 특허 보유 및 다양한 정부과제 수행을 통한 차별화된 기술력 확보 • 국내 주요 대학교 및 기업, 해외 대상 교육ODA사업에 대한 다양한 레퍼런스 보유 	
		

내역사업명	지식베이스 구축	
수행기관	클라우드웍스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (주)클라우드웍스는 국내 최초의 인공지능 학습 데이터 클라우드 소싱 플랫폼으로, AI 학습용 데이터를 라벨링 유형에 따라 자동 분류, 판단 및 'Draft of Annotation' 작업을 자동 실행할 수 있는 소프트웨어 개발 전문 기업 • NIA 인공지능 학습용 데이터 구축 사업: 2021년 4개 과제 참여 • KDATA 데이터바우처지원 사업: 2021년 31개 과제 참여 	
		

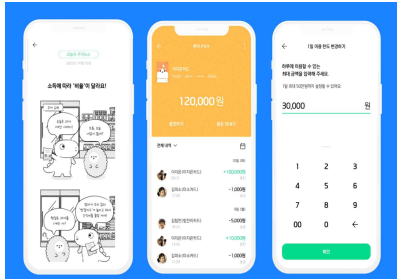
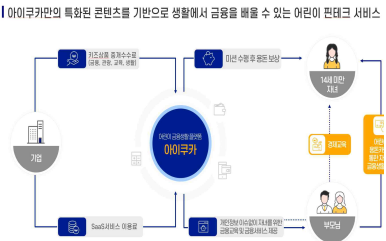
내역사업명	AI융합 에너지 효율화	
수행기관	포항산업과학연구원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 포항산업과학연구원은 혁신기술 개발로 포스코그룹과 국가 산업 발전을 견인하는 실용화 전문 연구기관 • 이차전지 양극재 차세대 제품의 경쟁력 강화를 통한 초격차 상용화 기반 구축 • 미세먼지 저감, 에너지 효율화, 부산물 활용 및 수소/산업 가스 상용기술 조기 확보 	
		

내역사업명	공공부문 클라우드 도입 촉진	
수행기관	한국지능정보사회진흥원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 한국지능정보사회진흥원은 국가 CTO와 CIO 역할을 수행하는 서포트 타워로서 국가정보화 추진과 관련된 정책 개발, 서비스 확충 기반 등을 조성하는 준정부기관 • 공공부문 클라우드 도입 및 민간 클라우드 이용 활성화 지원 • 공공부문 클라우드 서비스 유통 활성화 추진 	
		

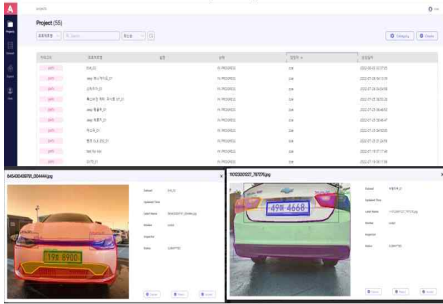
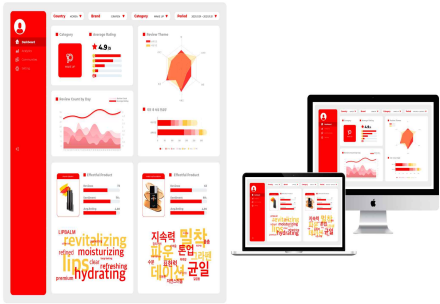
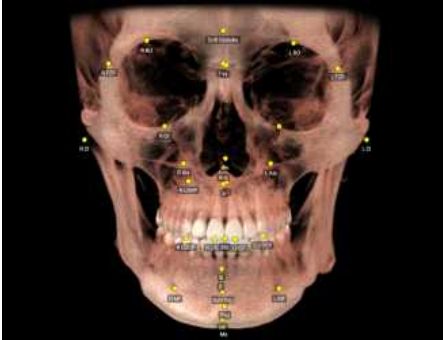

내역사업명	정보보호 전문인력 양성	
수행기관	한국정보기술연구원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 한국정보기술연구원은 고급 IT전문가 육성, 디지털단지 정보기술 인프라 구축, 첨단 IT기술 트렌드 분석 및 선도기술을 개발하는 전문생산기술연구소 • 사업계획서 목표 대비 152.1% 초과 실적 달성(정보보호 전문인력 양성) <ul style="list-style-type: none"> - 정보보호 특성화대 신규인원 31명 선발 - ICT융합산업보안인력양성 과정 404명 교육 - AI보안 기술개발 인력양성 과정 60명 교육 - 실전형 사이버훈련장 훈련 과정 883명 교육 - K-Shield 주니어 358명 교육 - 차세대 보안리더 양성 과정 196명 교육 	

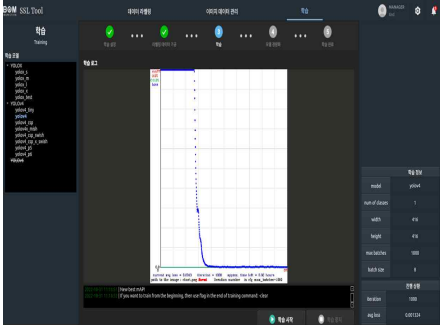

제4절 2022년도 주요 우수성과 사례

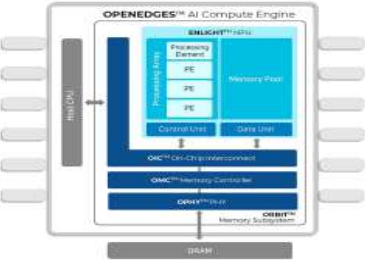
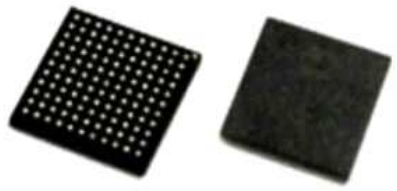
□ 디지털혁신

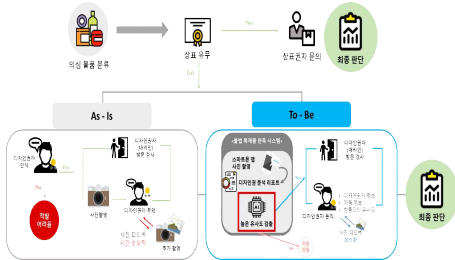

내역사업명	SW기업성장 촉진지원	
수행기관	아이쿠카	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 어린이 핀테크 서비스 '아이쿠카 앱' 운영중으로 부모 인증으로 부모의 휴대폰에서 실시간 자녀 카드 사용 내역을 확인하는 서비스 국내 최초 개발 • 국내 최초 미취학 자녀도 사용 가능한 용돈카드 서비스 출시 • 신한은행 '땡겨요' 배달앱 개인화 큐레이션 서비스 운영 • 교보생명 마이데이터 서비스 제휴 • 삼성증권 주식매매대리인API 연계 PoC 	
		



내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	셀리코	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 특허데이터를 기초로 결막에 영향이 적은 구조 및 동작을 갖는 전자눈 제품 개발 • 개발한 내용을 기초로 특허 출원 진행 • 사업 기간 내 과기부 주관 '망막 시세포 대체기술 개발' 최우수 등급 획득 링크 	
		



내역사업명	AI바우처 지원	
수행기관	애자일소다	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 자연어처리(NLP) 플랫폼'TwinDoc(트윈독)'의 기술 및 성능 우수성을 인정받아 일본 최대 통신기업 NTT그룹 자회사'NTT Comware'에 제품 판매 및 일본시장 진출 LG CNS/인아엠씨(로봇제어), 롯데정보통신(유통), 에이직랜덱(반도체) 등 다양한 기업과의 MOU를 통한 연구개발 분야 확대 '다국어 후기에 대한 AI 감성분석 VOC개발 수행 성과로, 22년 '우수 공급기업' 선정 'AI를 활용한 차량 점검 시스템 개발의 AI 모델 목표 성능지표 초과 달성 (최고 97.5%) 	
		
내역사업명	AI바우처 지원	
수행기관	이마고웍스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 개발된 기술들에 대한 지식재산권 확보를 통해 기업 가치 향상 및 기술력 보호 조치(국내외 특허 출원 26건, 국내 특허 등록 9건, 저작권 등록 2건) 통합 소프트웨어 개발을 위한 인공지능 모듈 API 개발 및 노하우 기술이전으로 국내 AI 기술력 향상에 기여 AI 및 클라우드 기반 치과 솔루션인 Dentbird Solutions 런칭 및 운영 	
		

내역사업명 수행기관	AI바우처 지원 포인드
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 비전 검사 프로그램 등록 3건 • 자사 AI솔루션(BOM Inspection ver1.0) 제품화를 통한 599백만원 매출달성 • 자사 소프트웨어(BOM Platform) GS 1등급 인증 • 자사 AI솔루션 인도네시아 간접수출 161백만원 달성 • 한국전자통신연구원(ETRI) 투자유치를 통한 연구소 기업 등록 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>



내역사업명 수행기관	AI반도체클러스터 한국전자통신연구원
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 107개사를 대상으로 AI반도체 설계SW 수요 조사를 실시하고 49개사의 수요 제기를 접수하여 설계SW 23종을 구축하였고 공동 활용하여 1470%(292억원)의 투입 대비 비용 절감 • 총 수혜기업은 ('21) 30개사 → ('22) 34개사로 13%증가, 그중 스타트업은 ('21)7개사 → ('22)14개사로 200% 증가했으며 '22년도 총 수혜기업 34개사를 대상으로 48건의 AI반도체 설계기술을 제공 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>

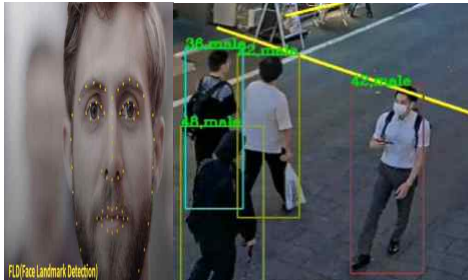

내역사업명 수행기관	AI융합 불법 복제품 판독 시스템 스트라티오코리아	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 인공지능 기반 불법복제품 판독시스템 정확도 96.73% 1:1verification 달성하고 현장 활용 가능한 통관데이터 총 55만건 구축 ● 과학기술정보통신부와 정보통신진흥원개최 K-Global @ 실리콘밸리 k-피치에서 상위 2개기업으로 선정되고 국내 ICT 분야 1등 수상 ● 해외 수상 성과로 Photonics Media 와 SPIE 주관 Prism Awards에서 자사 제품으로 기술분야 대표 선정 ● 불법복제품 판독시스템사업 및 기술 관련 국내 6건, 해외 5건 홍보기사 게재 	
		

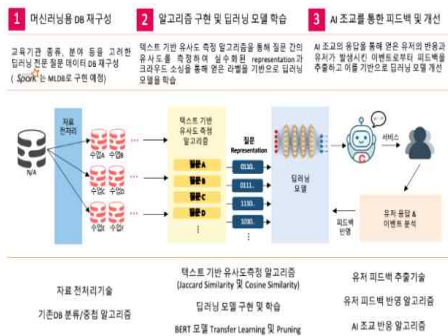

내역사업명 수행기관	AI융합 지역특화산업지원 위플랫	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 1회/일 이상의 상시 누수 점검으로 누수 발생 후 복구까지의 소요시간 감소 • 누수로 인해 낭비될 수 있는 물 절약 및 손실 비용 절감 가능 • 인공지능 기반의 누수 판단으로 일정한 수준의 누수탐지 성능을 기대할 수 있으며, 전문가가 부족한 개발도상국에도 쉽게 적용이 가능 	
		

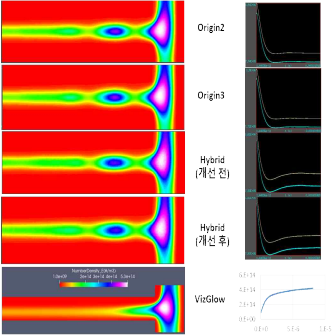
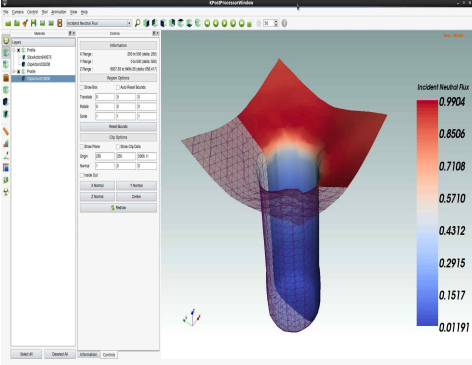
내역사업명 수행기관	AI융합 해안경비 및 지뢰탐지시스템 지디엘시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 기존 R/D 체계에 영향을 주지 않고 1bit 레이더 신호를 8bit 신호로 변환하여 처리 • 신호(R/D)장비에 대한 AI 학습 핵심기술 연구, 인공지능 알고리즘 개발 • 영상 AI 분야 다양한 네트워크 등 인식을 증대를 위한 핵심기술 연구, 인공지능 알고리즘 개발 • AI 통합시스템에 신호장비 및 영상장비 AI 통합으로 효율적인 경계작전 수행 시스템 개발 	
		


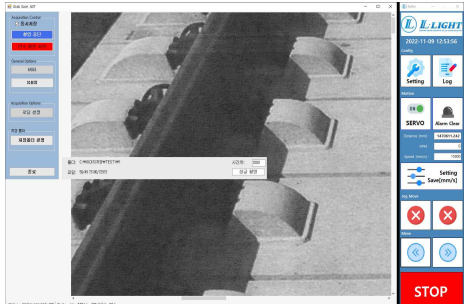
내역사업명 수행기관	SW융합클러스터2.0 리하이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 고령군 함안군 지능형 드론 기반 모니터링 시스템 용역 수주로 AI 영상관제 시스템 상용화 한국수력원자력㈜ 불법 침입 드론 대응훈련에 참여하여 시설물 관리에 대한 서비스 제공 드론 사업화 및 상용화를 위한 KC 인증 및 드론직접생산증명원인증 완료 	
		

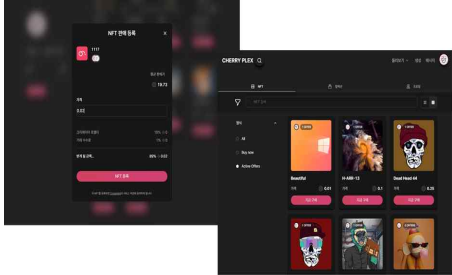
내역사업명 수행기관	고성능컴퓨팅지원 프로메디우스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 안전한 의료 AI 진단보조 솔루션 개발로 국민 건강에 기여 측면 척추 X선 이미지에서 경추/척추 감지: 평균 차이 3.24+/-3.73m, 추론시간 10초 이내 흉부 X선 골다공증 검진: AUC 0.91, 정밀도 84.3%, 특이도 81.5%, 추론시간 5초 이내 흉부 X선 전염병 진단: AUC 0.95, 정밀도 91%, 특이도 87%, 추론시간 5초 이내 	
		


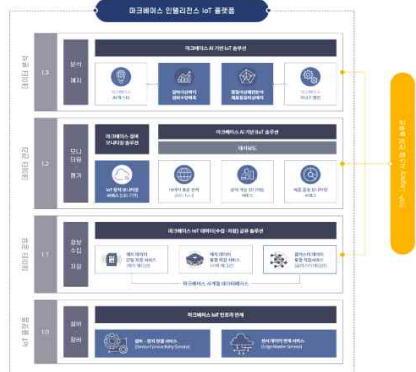
내역사업명 수행기관	데이터 유통활용 생태계 조성 딥핑소스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • '22년 10월 KOREA AI STARTUP 100 선정 • 관련 지식재산권 5건 등록, 7건 출원 • 미국법인 설립 예정이며 영국 및 일본에서 다수 비즈니스 진행 중 	
		

내역사업명 수행기관	데이터 유통활용 생태계 조성 클라섬	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • '22년 10월 151억 Pre B 투자 유치 달성 (미국 실리콘밸리 및 한국 동시 투자, 누적 225억원) • AI 모델 적용을 통한 제품 차별화 및 약 1.1억원 매출 증대 • '22년 10월 관련 지식재산권(특허) 출원 1건(유사 질문 검출 및 추천 방법, 그리고 이를 수행하기 위한 컴퓨팅 장치) 	
		

내역사업명 수행기관	HPC이노베이션허브 경원테크	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 기존 GPU-PIC 시뮬레이션 소프트웨어는 CCP 장비에만 국한되었으나 개발을 통해 ICP 모듈을 추가하여 반도체 공정용 플라즈마 장비의 중요한 부분을 모두 적용 • 3차원 반도체 형상 시뮬레이션에서 대규모 연산이 필요한 Charge-up 및 Multi-Solution의 성능 테스트 및 기본 알고리즘 개발 	
		



내역사업명 수행기관	SW융합클러스터2.0 엘라이트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 실시간 전차선 및 궤도 시설물 영상분석 플랫폼 설계 제작 및 검증 ● 실시간 전차선 및 궤도 시설물 영상분석 플랫폼 설계 제작 및 검증 고속 GTX라인의 촬영 영상에 적용 가능하도록 최적화된 실시간 전차선 및 궤도 시설물 영상검지 소프트웨어 플랫폼 개발 및 다양한 환경에 사용가능하도록 Library화 및 가변변수화 개발 	
		



내역사업명 수행기관	블록체인 전문기업 육성 이포넷	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● NFT 캠페인 오픈 및 운영 : 사랑의열매 및 SBS희망TV와 NFT 캠페인을 통한 공개모금 진행 ● NFT 대량발행 평균시간은 12초 내외(이더리움 120초 내외) 획기적으로 단축 ● NFT 유통을 위한 솔라나 블록체인 기술검증과 기 운영중인 기부 플랫폼과 연계하여 사용자가 기부 시 받게 되는 기부인증 NFT를 오픈마켓에 등록할 수 있도록 유통환경을 구현함 ● 블록체인 서비스의 원활한 사용을 위해 지갑생성에서부터블록체인 수수료 대납 지금까지 블록체인 진입 장벽 없이 사용할 수 있는 기술을 구축 	
		



내역사업명 수행기관	HPC이노베이션허브 마크베이스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • (TPCx-IoT 알리바바 제치고 세계 최고 성능으로 인증획득 (주)마크베이스는 자사의 DBMS 제품 결함 수정 및 성능 개선을 통해 TPC IoT 벤치마크에서 세계 최고 성능 확보 • (주)마크베이스는 기존 DBMS 버전에서 병목으로 작용했던 단일 브로커를 멀티 브로커 설정이 가능하도록 업그레이드하여 전년 대비 69%(3,410,800 IoTps 5,753,284 IoTps) 향상된 성능으로 '22.5월에 등재한 알리바바의 Lindorm DBMS성능(4,847,961IoTps)을 제치고 '22.12월 TPCx-IoT 인증 1위 달성 (IoTps: 초당 IoT 데이터 수집/분석 속도) 	
		



내역사업명 수행기관	디지털콘텐츠산업생태계활성(창보화) 포인블랙	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 인공지능 상장사 (주)마인즈랩으로부터 10억원 투자 유치('22년) • 21년 대비 매출액 73.4% 증가(5.8억원 →10.1억원) • 고객사 3천여 개 달성 • 메타버스 교육 플랫폼 '캠퍼스타운 개발' 	
		

□ 디지털포용

내역사업명	5G기반 디지털 트윈 공공선도(NIPA)	
수행기관	삼우이머션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 특화서비스인 해수 수질 측정을 통한 수산시장 수질관리 서비스 침수 감지 서비스와 공기질 측정을 통한 유해물질 탐지 및 공기질 관리 서비스 화재 감지 및 탈출 경로 유도 서비스 4종 개발 및 TTA 검증을 통해 대응 및 확인시간 90% 이상 감축 • 대규모 유동인구 환경에 대한 재난재해 예방 서비스와 유입되는 해수에 대한 예방 관리 특화 서비스를 적용 실증화하여 전국 수산시장에 적용가능한 서비스 모델을 확보 	
		

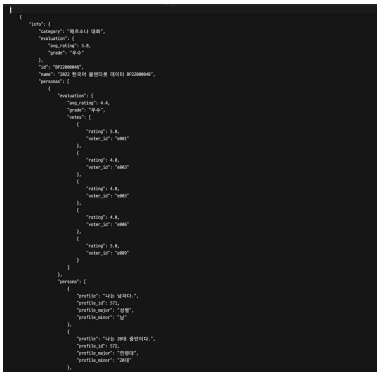

내역사업명	SW융합클러스터2.0	
수행기관	아이지아이에스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 신기술확보: 재난재해 통합모니터링시스템 개발 ● 매출액 및 상용화실적: 국내 실적 2건(280백만원), 해외 실적 1건(\$180,000) ● 지식재산권 확보: 특허출원 1건, 특허등록 1건, 디자인등록 5건, 프로그램 등록 1건 ● 신규인력 채용: 2022년 신규인력 5명 채용(사업인력 1명 채용) ● 사업홍보: 국내외 전시회 참가 6건 이상, 언론홍보 10건 이상 수행 ● 인증 및 시험성적서: TTA V&V 시험성적서 1건, 국 ● 수상실적 1건(대구경북지방중소벤처기업청장 	
		

내역사업명	SW융합클러스터2.0	
수행기관	온브랜딩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 실수요자 현장별현대중공업 현대미포조선 통한 설치 및 현장 검증 ● 산업현장에서 산업안전 위험요소로 분류된 다중(3종, 지게차, 자전거, 사람)으로 평균 92.66% 정확도 달성(TTA 인증) ● 객체인식 LED 점등형 지게차 안전조향 보조 시스템 특허 출원 ● 중장비 안전 운행 모니터링 및 위험경고 시스템 2CH -> 최대 8CH 확장 가능 ● 현대중공업 지게차 안전 시스템 입찰 참여 	
		

내역사업명	산업연계형 디지털전환 전문기업 육성	
수행기관	에스넷시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 에너지 비용 절감 : AI 기반 에너지 최적화를 통해 5~10% 수준의 에너지 비용 절감 실증 제품 및 기술개발 : 중견 제조기업에 확산 가능한 에너지 절감 솔루션 확보 실시간 설비 운영 파악 및 에너지 사용 모니터링, 현장 데이터 DB화 및 AI 지식화 특허 출원 : AI 장비량 최적화 알고리즘 특허 출원 중견기업 전문역량 확보 가능 : 클라우드 기반 서비스 고도화 및 에너지/AI 전문역량 확보 	
		

내역사업명	산업연계형 디지털전환 전문기업 육성	
수행기관	리브온	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 요양 프로세스 디지털 전환에 따른 프로세스 최적화 및 사용자 맞춤형 서비스 제공을 위한 기술 특허 출원 (특허 출원 번호: 10-2022-0170629) 수급자 및 요양 서비스 종사자를 위한 디지털 요양 프로그램 19개 개발 및 효과 측정과 효율적인 관리를 위한 데이터 마트 구축 수급자 보호자 기관 관리자 및 전문 종사자를 위한 SaaS(Software as a Service) 기반의 통합 플랫폼과 사용자 역할 및 기능 별 모바일 APP 기반의 디지털 요양 통합 플랫폼 구축 	
		



내역사업명	산업연계형 디지털전환 전문기업 육성	
수행기관	정평이앤씨	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 소방분야에 특화된 소방업무 DX 솔루션 국내최초 개발, 국내유일 개발 KT와의 소방업무 DX 솔루션 지원기업 선정 KT의 DX 컨설팅 지원기업으로 선정되며 KT와의 소방DX솔루션 사업의 협력사로 소방DX 솔루션의 공급 및 판매 계약 진행 중, 비즈메카EZ 솔루션 공급, KT Cloud 웹마켓 등록 등 지적재산권 29건 출원 및 등록(사업기간 내 한정) <ul style="list-style-type: none"> - 국내 : 특허출원 5건, 상표권 출원 12건, 저작권등록 5건 - 해외 : PCT 특허출원 2건, 싱가포르 특허출원 2건, 싱가포르 상표권 출원 3건 	
		

내역사업명	인공지능학습용데이터구축	
수행기관	튜닝	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> [14번] 세 가지 컨셉의 데이터에 대한 총 5종의 모델링 수행 [14번] 총 5종의 모델링을 통한 데이터셋의 실효성 입증 [14번] 선행연구를 참고하여 목표한 성능 초과 달성 [15번] 개념 정보 집합 데이터 이용 총 5가지 인공지능 모델링 수행 [15번] 선행연구를 참고하여 목표한 성능 초과 달성 	
		


내역사업명	디지털인프라(SW) 진단 및 개선	
수행기관	한국정보통신기술협회	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 지상파 UHD 재난방송 수신단말과 상용 스마트 단말(스마트홈 IoT, 스마트폰 웨어러블 기기) 간 정합 규격 개발 및 재난 취약계층을 위한 지상파 재난경보 연동 시스템 구축 주변 상황 인지에 취약한 재난취약계층장애인 노령층 등)을 위해 긴급한 재난 상황에서 신속한 인지가 가능하도록 빛, 소리, 진동 등의 형태로 긴급 상황을 알려주는 맞춤형 재난경보 시범서비스 제공 	
		

내역사업명	지상파를 활용한 재난경보서비스도입	
수행기관	온품	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 수도권 및 5대광역시 외에 제주지역까지 재난경보전용수신기를보급함으로써 UHD ATSC3.0 방식 방송전파신호의 다양한 활용과 더불어 사각지대의 재난약자 공공시설 이용객들에 재난정보를 보다 다방면으로 전파 수신기 재배치를 통해 적재적소의 기관 및 장소에 재보급함으로써 전용수신기의 활용도와 효율성을 최대로 활용함으로써 국민들에게 다양한 재난정보 제공 	
		

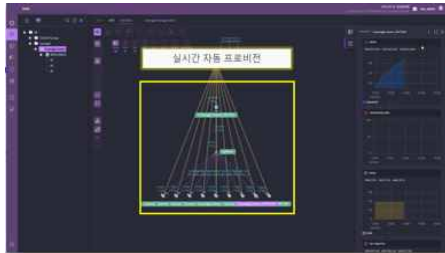

□ 디지털인프라

내역사업명	5G융합서비스발굴및공공선도적용	
수행기관	아이티공간	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● AI 기반 지능형 CCTV와 스마트 전기 센서의 ICT 융합 기술을 통하여 95% 이상의 정확도로 상황을 판단하고 최대 1초 이내에 전류를 차단함으로써 끼임/협착 사고 위험을 기존 대비 20% 이상 감소시키는 솔루션 개발과 공인인증 및 실증을 통한 효과성을 입증 ● 국내 최초 이음 5G망-LoRa 연동에 성공하였으며 이와 관련된 특허 외 3건 출원 ● 참여기관인 세종텔레콤에서 이음 5G망 기간통신사업자면허 1호 획득 ● 반월시화산단 내 서비스 실증 및 이음 5G 핵심 인프라 설치를 통한 산업 안전 사고 예방 솔루션 보급확산의기틀 마련 	
		


내역사업명	ICT창의기업 육성	
수행기관	그린랩스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 자체 개발한 '인공지능(AI) 거래의사 결정 시스템'을 통해 농가와 바이어가 모두 '윈-윈(win-win)'할 수 있는 시스템을 구축하여 통상 10단계 정도 거치는 농산물 유통 과정을 디지털 전환해 농민들의 비용 부담 감소에 도움 ● 1,700억원 규모 시리즈 C 투자유치 및 최초 비상장 스타트업 중 세계경제포럼(WEF) '글로벌 이노베이터 가입, 유니콘기업가치 1조 이상' 트랙 달성 	
		

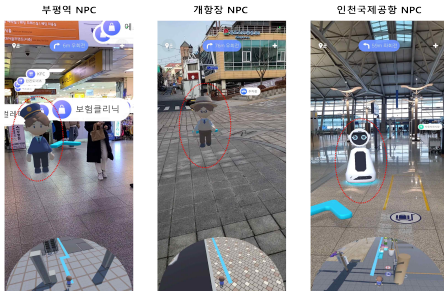
내역사업명	중소기업 전파공동엔지니어링랩운영지원
수행기관	와이비즈
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 노지 작물의 전염성 질병 방지를 위한 해충 포획 장치 및 출입 통제 특허 출원 • 해충 포획장치 및 이를 이용한 해충 포획방법 • QR코드를 이용한 안심번호 제공시스템 및 방법 

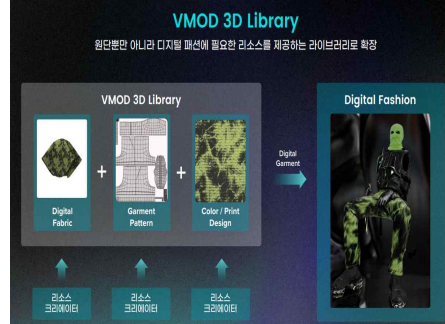
내역사업명	중소기업 전파공동엔지니어링랩운영지원
수행기관	노피온
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 미세배선에서접합가능한 접속소재 및 기술개발신호무결성 • 개발 도전 접착제의 측정/해석 기반 고속신호전송특성확보 • 전자기/회로 시뮬레이션 기반 도전 접착제의 전기적 모델링 기술 확보 • Gbps 급 신호전송특성추출을 위한 고주파 측정셋업 구축 완료 • 기존 제품 상대 비교평가 분석(ACF vs. 개발품)결과 8.5G급에서 개발품이 ACF 대비 우수특성 확보 • 5G 안테나용 접합소재 개발 및 접속 특성 확보 • 글로벌 기업과의 협업 진행, 안테나특성 확보완료 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>

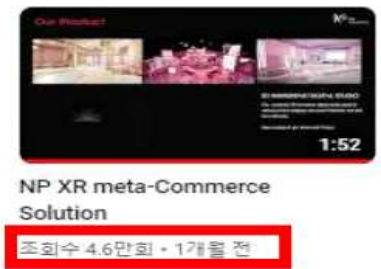

내역사업명	차세대 인터넷 확산	
수행기관	다산네트웍솔루션즈	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 중소형 빌딩내 구내 네트워크 구축 및 원격지 무인 통신국사에 적용 가능한 수동형 네트워크 장치(Passive Optical Network기반 OLT)로 원격지의 무인 안전운용을 위한 경량형 AI(인공지능) 기능 개발/탑재로 선제적 장애 감지 및 대응이 가능한 지능형 운용관제 기능 동시제공 솔루션 • 높은 수준의 네트워크 운용 안정성을 제공하기 위한 선제적 장애징후 감지 • 중소빌딩 원격지 통신국사 등 지역적으로 분산된 서비스 환경에서 인적, 물적 비용절감을 위한 빠른 장애 해소 • 전진배치 환경에 비용효율적 10G/1G 인터넷 동시제공이 가능한 광모듈 확장형 네트워크 장비 • 광기반 착탈식 광모듈 구조로 고객 유형/규모/속도 별로 확장 구성 가능 • 기존 고객들이 사용 중인 스위치 사이즈 및 가격으로 제공 가능 	
		

□ 미디어콘텐츠


내역사업명	SW고성장클럽	
수행기관	스토익엔터테인먼트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 전년대비 매출액 20% 이상 성장 • Meta Quest Store 피쳐드 런칭 확정 • SK Telecom 마케팅 NDA 체결 • 서울형 강소기업 선정 	
		

내역사업명	VR·AR콘텐츠산업육성	
수행기관	플레이스비	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 고유 콘텐츠를 제공하는 허브 서비스를 구축하고 국내 최고의 실내외 측위 기술을 통한 위치 기반의 XR 메타버스 서비스 플랫폼 구축 환경 • 5G 모바일 기기 및 XR 글라스를 통한 길찾기 정보조회 및 관광, 쇼핑정보 등의 메타버스 편의 서비스를 구축하였고 사회적약자를 위한 음성 및 수어 안내 서비스 제작 • 실제 인천지역의 3rd party 기업을 대상 플랫폼을 통한 서비스 구축 사례를 만들어 지역산업 육성 및 발전 기반 도모 	
		


내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화	
수행기관	스와치온	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 실물 원단을 디지털화 한 3D 원단을 제공하는 세계 최대 규모의 디지털 패브릭 라이브러리 서비스 오픈(VMOD 3D Library) • 총 88개국 가입자 확보(북미/유럽 가입자 비율 50% 이상) • 카카오벤처스 티비티 파빌리온캐피탈등 150억원 투자 유치(시리즈 B 브릿지) • 해외 유명 패션 브랜드를 중심으로 다수의 Digitization 서비스 계약 38건 달성 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화	
수행기관	엔피	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 필리핀 멀티미디어 기업 Wilbros Entertainment (1.29 억원 / USD 90,60) BYS 10주년 기념 마케팅 XR 콘텐츠 기획 및 제작, XR-메타버스 기술 컨설팅 계약 체결 말레이시아 영화 프로덕션 Hundred Year Popcorn (0.85억 / USD 60,10) 2023년 개봉 예정 영화 홍보용 XR-메타버스 콘텐츠 기획 및 제작 계약 체결 	
		



내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화(정보화)	
수행기관	피앤씨솔루션	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 국산 XR 디바이스 제품 상용화 및 시장 창출을 통한 매출 성과 5억원 달성 외산 제품에 잠식되어 있던 XR 디바이스 제품군에 대한 국산화를 통해 국내 XR 디바이스 신시장 창출 및 일자리 창출에 기여 	
		

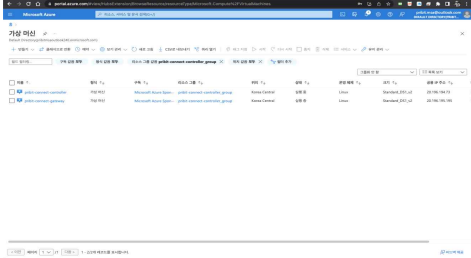
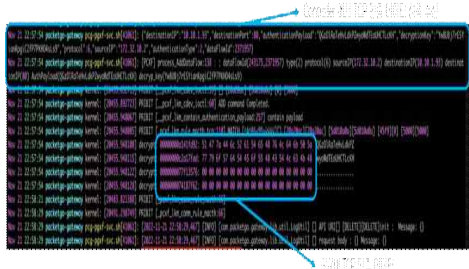
내역사업명 수행기관	피차세대방송성장기반 조성 한국교육방송공사
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● In-Camera VFX 구현 ● In-Camera VFX 기술을 이용한 스튜디오 스토리텔링 토크쇼 촬영 ● 프로그램 전체 RT(Running Time) 50분 동안 In- Camera VTX를 이용하여 미래의 시공간을 표현 디지털 에셋 배경 총 8식 구현 ○ 버추얼 휴먼 구현 ● 매 편마다 등장하는 미래의 범죄자 혹은 피해자를 버추얼 휴먼으로 구현 ● 버추얼 휴먼은 매 편 1식 이상 등장하며 구현 방식은 리얼타임 모션캡처를 연동한 풀 CG 버추얼 휴먼, 딥페이트, 볼류메트릭 방식을 이용 ● 총 9식 구현
	 <p>주요 성과물 이미지</p> <p>1부(두 개의 세계) 불류메트릭 화석진</p> <p>2부(공상화가 내리던 날) 배우일 휴먼 조</p> <p>3부(마지막 시간) 일렉트로 가상인간, 계단</p> <p>1부(두 개의 세계) 디지털 에셋 배경(가상배경)</p> <p>2부(공상화가 내리던 날) 디지털 에셋 배경(가상배경)</p> <p>공통 디지털 에셋 배경(미래도시 야경)</p>

□ 사이버보안


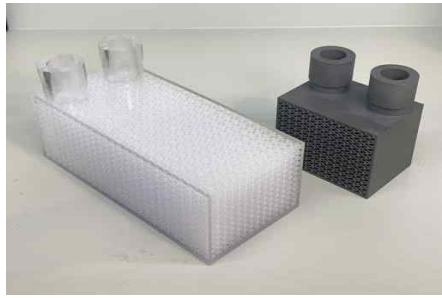
내역사업명 수행기관	블록체인 전문기업 육성 모핑아이
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 이집트 유물전 메타버스 및 모핑아이 메타버스 프레임워크 구축 ● 한국건축가협회, 간삼건축, 한국예총, 개인작가 등 협력하여 다양한 NFT 작품 제작 ● 4천명 이상의 총 사용자를 기록한 이집트 유물전 메타버스와 모핑아이의 NFT 콘텐츠들을 기반으로 바르셀로나 D4A 컨퍼런스 참여, 발표 진행 및 부스 운영하여 긍정적 반응 ● 추가 메인 네트워크 지원, 메타버스 갤러리에 대한 특허 출원, 고용창출 등 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>



내역사업명 수행기관	블록체인활용기반조성 부산테크노파크
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 부산지역 랜드마크 “부산국제금융센터(63층)” 내 8층 블록체인 집적화 공간 마련 ● 블록체인 기업 16개사가 집적화 할 수 있는 물리적 공간 구축 완료 ● 블록체인 기술혁신지원센터개소식 운영(2022.12.07.) ● 블록체인과 지역특화산업을융합한 융합서비스 및 맞춤형 사업화지원 ● 수산물 유통, 물류, 콘텐츠NFT 등 다방면 분야 블록체인 서비스 개발지원 ● 블록체인 기술 저변확대를 위한 다양한 프로그램데모데이 집체교육 등) 운영 ● 수도권 기업 부산시 이주(4개社) 및 개발사업화 지원 수혜기업중복제외 8개社) 매출액 23억 원, 신규채용 14명 달성 <div style="display: flex; justify-content: space-around;">   </div>



내역사업명	정보보호클러스터	
수행기관	오내피플	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> Series A 투자 유치 개인정보 탐지 AI 알고리즘의 최대 99.8% 정확도 달성 및 개인정보 관리 자동화 솔루션과 연동으로 기술의 사업화 성공 	
		

내역사업명	클라우드 신뢰성 확보 및 이용자 보호	
수행기관	프라이빗테크놀로지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 특허 기술의 구현 특허 번호 KR 10-2020-0045525, US 17/656,070, KR 10-2022-0012071호 구현 Microsoft Azure, AWS, Alibaba 등 향후 다양한 Cloud 환경 적용 가능 	
		

□ 디지털인재





내역사업명 수행기관	3D프린팅 혁신성장 거점조성 쓰리디프린팅연구조합	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 기업 맞춤형 프로젝트 교육체계 정립 3D프린팅 전주기 교육과정 개발(기본교육14시간, 메탈교육136시간, 플라스틱 교육(128시간)) (컨설팅)-(맞춤형 교육)-(실증)의 기업 밀착형 교육방식 수립 및 운영 국내 제조기업21개사 대상 맞춤형 프로젝트 운영(프로젝트 운영 11건 및 75명 교육 수료) 교육 만족도 평균 94.6점, 전문역량 45.3%증가(자가역량평가) 교육 후 모니터링을 통한 성과 도출 교육 이수 후 실무에서 교육 내용을 적극적으로 활용 중('21년 참여기업의 응답자 중 86.7%) 직무만족 업무 효율 향상, 실무 애로사항 해결 등 긍정적 교육효과('21년 참여기업의 응답자 중 74%) 	
		

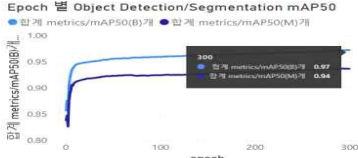

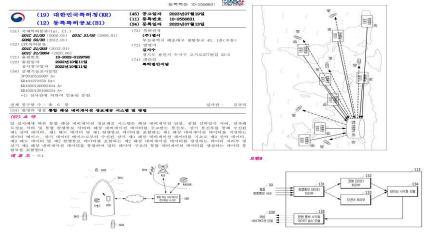
내역사업명 수행기관	SW전문인력양성기관지정지원 맘이랜서	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 구직여성 및 경력단절여성들을데이터 분석가 또는 SW강사로 양성하여 SW업계에서의 여성에 대한 인식제고 및 사회진출 활성화 SW.AI 강사 직무연수 모집경쟁률 약 2:1 ▶수료율 90% ▶수료시 교육만족도 87.6점 데이터분석가양성 과정 모집경쟁률 약 10:1 ▶수료율 97.5% ▶수료시 교육만족도 95점 	
		


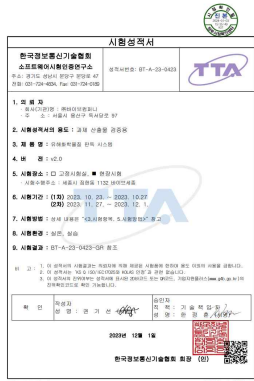
내역사업명	정보보호전문인력양성	
수행기관	한국정보보호산업협회	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • ICT융합산업보안 교육 커리큘럼 개발 및 교육 운영, 1,437명 모집, 526명 교육, 460명 수료로 목표인원 300명 대비 약 153% 인력 양성 실적 달성 • AI보안 기술개발 교육과정 개발 및 악성코드·네트워크반 교육생 전원 수료(50명, 100%) • 대학정보보호동아리지원 대상 목표 개수 초과 달성 및 온라인 실습교육 개최하여 265명 수료, 정보보호 분야 구안구직 기업 매칭을 위한 정보보호 취업박람회 2회 개최(기업 47개사 모집) 	
		

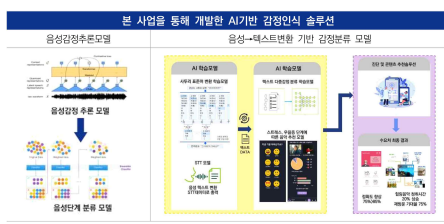

제5절 2023년도 주요 우수성과 사례

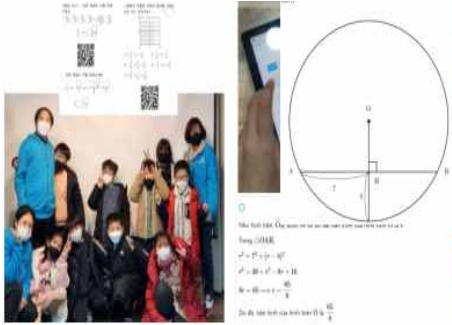

□ 인공지능

내역사업명	부처협업 기반 시확산	
수행기관	(주)엘컴텍	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 산림영상데이터와기 구축된 공공데이터를 활용하여 기후, 도로, 산불발생 위치 등 학습 데이터를 구축하고 인공지능을 활용하여 재선충 피해현황을 자동 파악 분석하여 업무 소요 시간을 단축 방제지원 서비스를 제공하여 80억원 규모의 매출 발생 인공지능을 활용한 탐지 정확도가 당초 목표를 상회하여 87%의 정확도 달성 특허 출원 2건, GS인증, TTA 시험인증 	
	 	 



내역사업명	데이터 유통활용 생태계 조성	
수행기관	(주)맵시	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 핵심 비즈니스 모델인 해상 장애물 인식 내비게이션의 핵심 기술인 3D 해상 객체 인식 기술의 정확도를 94~97%로 기존 목표 대비 초과 달성했으며 이 신규 서비스는 선박 내 카메라와 3D 화면 기반 실시간 정보를 제공하여 상당한 경쟁력 보유 기존 해외 의존도가 높았던 항해선박통신 장비 및 솔루션의 국산화를 통해 국내 연관 산업 생태계 형성을 기대 특허 등록 1건, 장관 표창 1건: 데이바우처 우수사례 장관상과기부 장관 표창, 기타 수상 1건: 4th Trade and Connectivity Challenge 최우수상싱가포르 통상산업부 기업청 	
	 	

내역사업명	부처협업 기반 AI확산	
수행기관	(주)바이브컴퍼니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 화학재난 관련 인공지능 학습용 소방 데이터를 53만건 이상 확보하여 기존의 소수 전문가 및 현장 소방대원의 경험에 의존하던 판단대응하던 방식에서 AI 기술 및 데이터를 활용한 솔루션으로 상황 판독대응이 가능해져서 2차 피해 방지, 유해 화학물질 판독 인식을 70% 이상 TTA 시험인증 장관 표창 1건: 정부혁신 우수사례 경진대회 입상(행안부 장관 표창) 	
		

내역사업명	AI융합 지역특화산업지원	
수행기관	(주)인디제이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 사용자 감정 분석 AI 솔루션을 통해 사용자의 감정에 맞는 음악 추천 서비스를 제공하여 2023, 2024년 2년 연속 CES 혁신상을 수상 - CES2023, 2024 혁신상(AI분야, 콘텐츠분야) 분노 감정 라벨링이 되어있는 해외 공개 데이터를 추가로 수집해 다양한 상황에 대한 학습을 진행하여 높은 성능을 완성 인력고용 매출증가 투자유치 등 다양한 분야의 성과를 추가로 창출 	
		

내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화(창보화)	
수행기관	(주)프로키언	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 중학생들을 대상으로 자사 수학 교육 솔루션의 실증을 진행하여 효과성 검증 후, 인공지능 기반 수학 교육 솔루션 '솔깃'을 출시 정답률 향상 등 기초수학실력향상에 기여 기타 표창 1건: 지식재산 창업 유공(경기도지사 표창장), 수상 1건: 제18회 디지털이노베이션대상, 기타 전시 1 건: CES2024 전시 	
		

내역사업명	AI융합 해안경비 및 지뢰탐지시스템	
수행기관	(주)엔플렉스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 탐지율 목표성능인 93%를 기달성하고 군 지뢰탐지 작전에서 AI솔루션을 도입하여 지뢰탐지 안전확보 등 국방력 강화에 기여 통합플랫폼을 통해 사용자 원하는 빅데이터를 수집하고 인공지능 모델 생성을 위해 GUI 기반의 학습 및 검증 기능 제공 	
		

내역사업명	민간지능정보서비스 확산	
수행기관	라이트비전주	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 기존 대면 주차관리서비스에비해 빠른 입출차가 가능하며 차단기를 설치 할 수 없는 도심주차구역에서시를 통해 시민의 불편함 해결 ● 우천강풍 야간 폭설 등 다양한 환경에서 원활한 서비스 제공이 가능하여 글로벌 진출 발판 마련 ● 문자 인식 정확도 99% 이상, 인식 정밀도 90% 이상 달성. 특허 및 지식재산권 27건 획득 ● 장관 표창 1건: 인공지능 산업발전 유공(과기부 장관 표창) 	
		


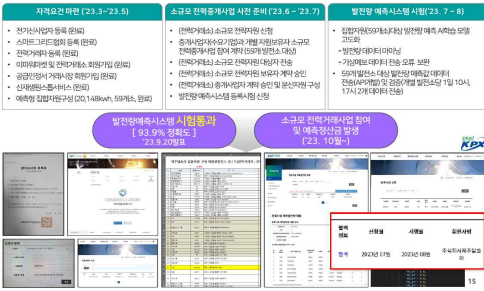
□ 디지털인프라


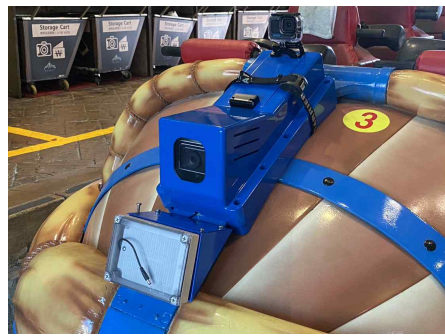
내역사업명	사물인터넷신산업육성선도	
수행기관	(주)마이크로시스템	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 본 실증지원 사업의 수행으로 도출되는 실제 야외 구동환경에 대한 실증 평가 결과를 활용하여 국가 공공 서비스에 보다 적합하게 개선하고 고도화 - 전국 지자체 및 공공기관에 납품하는 성과는 매출 증대 기여 ● 국무총리 표창 1건: 조달의 날 공공조달혁신공로(행안부 국무총리표창) 	
	 	

내역사업명	5G B2B 서비스 활성화	
수행기관	큐비콤㈜	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 이음5G 특화망기반의 5G신기술을 적용하여 인력이나 기계가 수행하던 물류 작업을 지능형 자동화로 전환하여 과정의 정확성 제고 ● 물류 자동화 작업을 통해 고객 만족도 및 경쟁력 강화 ● 물류 작업의 투명성과 협업성 창의성과 유연성 제고 	
		



내역사업명	디지털 안전 선도모델 개발	
수행기관	(주)심플랫폼	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 사회적경제적으로 유익한 완성도 높은 디지털 안전서비스 개발에 성공 • CSAP 인증을 통해 공공기관 대상 안전 관련 서비스 면에서 경쟁력을 확보 • 디지털 안전 모델을 3종의 체계화된 서비스로 제공 • 지능형 챗봇을 이용하여 위험 상황별 실질적 안전 대처 가능 • CSAP 인증 • 수상 6건: 2021, 2022 공개SW개발자대회정보통신산업진흥원입상, 2023 ICT 스마트 디바이스 전국 공모전과기부 우수상, 2023 대한민국 도시혁신 산업박람회 도시혁신대상국토부 장관상, 2023 스마트건설 챌린지 최우수 혁신생국토부 장관상, 2023 안전경영행안부 장관상 	
		

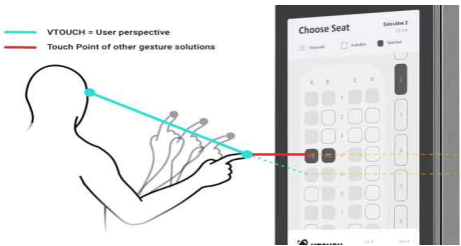

내역사업명	ICT창의기업육성	
수행기관	(주)반프	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 차세대 스마트타이어 기술인 'BANF iSenseor'를 통해 매출 실적 증대 다수의 투자유치 등 성과 목표를 달성 • 세계 최소 실시간 타이어 프로파일 데이터 수집 및 분석과 타이어 및 차량, 도로노면 실시간 분석이 가능 • 퓨전 센서로 데이터 수집을 극대화하고 원칩 구조로 경량화하는 등 기술 혁신을 통해 제품 및 서비스의 질적 수준 향상 • 장관 표창 1건: 교통 인프라 발전 기여(국토부 표창), 수상 3건: 제21차세계한인비즈니스대회중기부 대상, 2023년 스마트물류 공모전(국토부 창업분야 최우수상), 2023 K-디지털그랜드챔피언상(과기부 대상) 	
		

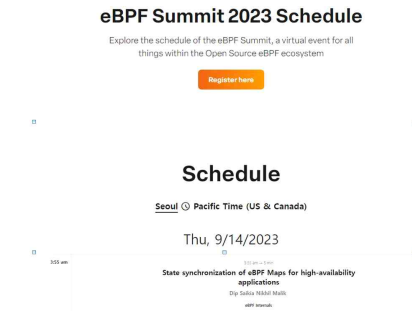

내역사업명	AI융합 지역특화산업지원	
수행기관	(주)넥스트이지	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 제주지역 59개 발전소에 KPX 등록을 완료하여 발전소 집합자원의 발전량 예측 정확도 시험 실시 - 전체 신뢰도 93.9%로 시험 통과하는 성과 달성 ● 발전량 예측진단보고서 작성시간 83% 절감으로 통해 전년 대비 생산성 7.87%를 향상 - 발전소 부가수익 창출 ● 장관 표창 1건: 국가정보화 선도(과기부 장관 표창) 	
		



내역사업명	28GHz 산업융합 및 5G+ 산업생태계 조성	
수행기관	(주)가마	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 실감형 콘텐츠 서비스를 통해 잠실 롯데월드의 유명 어트랙션 '아트란티스를 타 사이트에서 체험할 수 있으며 이는 스마트 공장에서 주요 활용하던 이음5G를 테마파크 어트랙션에 적용한 세계 최초의 사례로 독창성을 확보 - 기존 오프라인 콘텐츠의 디지털 체감화를 가능하게 했으며 추후 다양한 산업군에 확대 적용 계획 ● 장관 표창 1건: 이음5G융합서비스 발굴 및 확산 공로(과기부 장관 표창) 	
		

□ 디지털테크



내역사업명	클라우드 서비스 활성화 및 기업경쟁력 강화	
수행기관	(주)빌더에이아이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 스마트폰을 통해 촬영한 사진, 영상 데이터를 클라우드로 보내 클라우드에서 3D모델을 생성제공할 수 있으며 3D 비전 AI의 기술력을 고평가 받아 투자 유치 성공 시범 서비스 운영을 통해 대기업과 MOU 체결 및 공동연구, 협력 체계 구축 특허 등록 2건, 출원 2건, PCT 1건, KOLAS 인증 1건 수상 1건: 재창업기업 자율형 과제 대상(중기부 장관상) 	
		

내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화	
수행기관	(주)브이터치	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 검지인식률을 기존 95%에서 99%로 향상시키고 흑백 ToF 영상 기반 제스처 기술에서 Dual RGB 컬러 기반으로 혁신을 진행하면서 기술 우수성을 입증 받고 일본, 폴란드 등 국제 시장 진출에 성공 키오스크 IoT, 오토모티브 등 다양한 분야에 적용 가능한 세계 최고 수준의 제스처 솔루션을 보유하고 활발한 협업을 통해 사업화 확장 특허 출원 6건, 등록 1건, 상표권 출원 2건, 등록 1건 장관 표창 1건: 데이터바우처 우수사례(과기부 장관 표창), 수상 1건: CES2024 혁신상스마트홈 	
		




내역사업명	공개SW활성화지원	
수행기관	넷록스㈜	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 오픈소스 기반 클라우드 트랜짓 게이트웨어 개발에 성공했고 국내 대형 SI 회사의 구매 및 오라클 주니퍼, 삼성전자 등의 글로벌 회사의 직접적인 참여로 공개 SW의 해외 매출도 발생 PCT 출원 1건 수상 1건: 공개SW개발자대회 입상(과기부 대상) 	
		

내역사업명	디지털 트윈 혁신서비스 선도	
수행기관	에이치에스소프트㈜	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 디지털 트윈 기반의 안전보건경영시스템도입으로 안전사고 감소 사이클 서비스 지원 공장 건축 단계의 시뮬레이션 기반 의사 결정 지원 서비스, 공장 운영 단계의 시뮬레이션 기반 생산 일정 관리 서비스 등을 통해 공장의 안전성·생산성 30% 향상 특허 출원 3건 	
		



내역사업명	블록체인활용기반조성																		
수행기관	리사이클렛(주)																		
주요성과	<ul style="list-style-type: none">● 바이오연료의 순환자원 원료(폐식용유) 그린워싱 방지 및 수출 기업 국제 인증 지원을 통해 한국, 일본, 필리핀 폐식용유 393만캔(63천톤) 추적● 국내 바이오연료 생산기업 미국 수출 시 자사 솔루션을 통한 수출 인증(10건) 획득 및 국내 특허 1건 등록, 국내 출원 3건, PCT 출원 2건, 실용신안 1건, 유럽특허 1건 등록, 자사 기술 보호 및 기술적 경쟁우위 확보																		
	<div><div>AI 이미지 인식</div><div>RFID</div><div>Flowmeter</div><div>Smart Scale</div></div>																		
	<table><tr><td>개요</td><td>한 번 촬영 다수 용기 인식</td><td>재활용 컨테이너 부착 용기 단위 추적</td><td>당사 개발 폐역체 전용 플로우메터</td><td>캔 위에 올려 간단히 무게 측정</td></tr><tr><td>적용 국가</td><td></td><td></td><td></td><td>AI이미지 인식, RFID와 사용</td></tr><tr><td>특허</td><td>국내 특허 출원, PCT 출원</td><td>국내 특허 등록, PCT 출원 유럽특허 출원</td><td>국내 특허 출원</td><td>국내 실용신안 출원</td></tr></table>					개요	한 번 촬영 다수 용기 인식	재활용 컨테이너 부착 용기 단위 추적	당사 개발 폐역체 전용 플로우메터	캔 위에 올려 간단히 무게 측정	적용 국가				AI이미지 인식, RFID와 사용	특허	국내 특허 출원, PCT 출원	국내 특허 등록, PCT 출원 유럽특허 출원	국내 특허 출원
개요	한 번 촬영 다수 용기 인식	재활용 컨테이너 부착 용기 단위 추적	당사 개발 폐역체 전용 플로우메터	캔 위에 올려 간단히 무게 측정															
적용 국가				AI이미지 인식, RFID와 사용															
특허	국내 특허 출원, PCT 출원	국내 특허 등록, PCT 출원 유럽특허 출원	국내 특허 출원	국내 실용신안 출원															


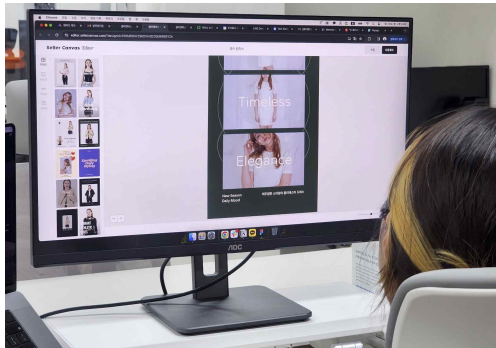
내역사업명	SW고성장클럽
수행기관	(주)키글
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 코코비 IP를 활용한 키즈 앱 (SW) 개발 및 UI/UX 개선 작업을 통해 사업비의 '200%'에 달하는 매출 달성, 글로벌 앱 다운로드 300만 건, 270만의 신규 구독자 획득, 영상 조회수 15억 이상 기록과 필리핀 현지 유저 테스트 달성 완료 • 장관 표창 1건, 기타표창 1건: SW고성장클럽사업우수성과정보통신산업진흥원 우수상, 미디어산업유공표창과기부 표창장
	<div>   </div>

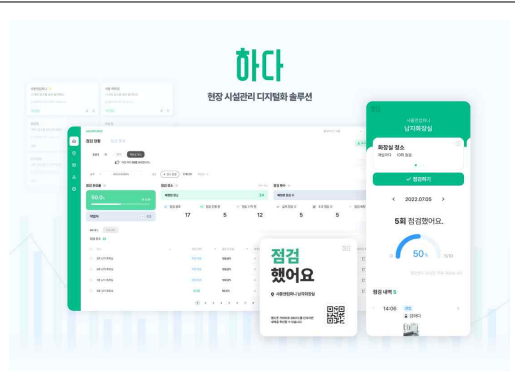
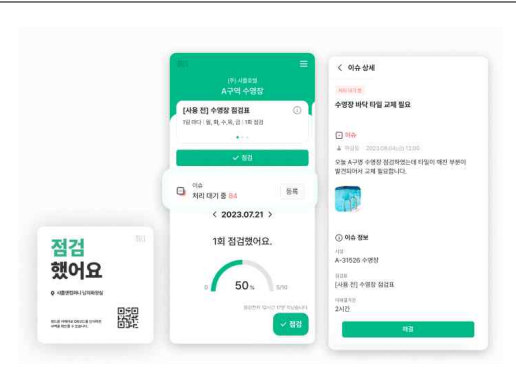
□ 디지털포용

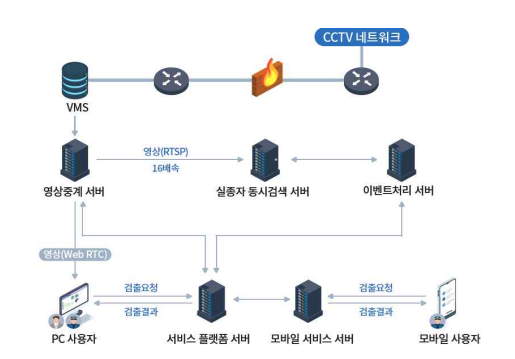

내역사업명	디지털 안전 선도모델 개발	
수행기관	(주)핵코리아	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> AI 기반 하천수위 예측 정확도, 도심침수 예측 정확도 관련 모형 개발 및 80~90% 이상의 예측 정확도를 검증 디지털 안전 선도 모델 개발로 지자체의 도시홍수 예측대응 서비스를 제안 KOLAS 시험인증 LTA 인증(방수방진 신뢰성 전파적합성, KTL 인증(신뢰성) 획득, 저작권 2건 장관 표창 2건: 재해대책업무이바지(국민안전처 장관 표창), 국가재난관리이바지(행안부 장관 표창) 	
	 	

내역사업명	중소기업 우수제품 전파인증 시험비용 지원	
수행기관	(주)타이가	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 이끼의 자연정화능력을 활용한 정화시스템 관련 특허 5건, 상표1건, 디자인1건 출원 국내최대 클라우드펀딩성과 달성 킵스타터에서약 7억원의 펀딩 달성 기여 기타 수상 2건: CES2024 Innovation Award (CTA), 우수디자인한국디자인진흥원 입선 	
		

내역사업명	인공지능 메타버스 기반 재난안전 실증	
수행기관	가온플랫폼㈜	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 세종시 사회 안전망 확보 목적으로 시설물에 AI-메타버스 기반의 자연/사회/재난 안전 모니터링 분석 기술을 적용하여 세종시 공공시설 재난안전관리 플랫폼 구축 기타 표창 2건: 제 58회 발명의날중소벤처기업부장관 표창장, 유망중소기업 (대전광역시장표창장) 	
		


내역사업명	데이터 유통활용 생태계 조성	
수행기관	(주)스튜디오랩	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> '셀러캔버스 1.0'을 출시하여 예산 가용범위가 적은 소상공인들도 쉽고 편하게 제품 상세페이지 디자인을 만들 수 있으며 패션 커머스에 생성 AI 기술을 지속적으로 활용하여 콘텐츠 제작 과정의 효율성을 제고한 선진 사례 창출 상세 페이지 제작과 동시에 디지털 광고물 제작으로 확대하여 커머스에 필요로 하는 광고 콘텐츠 제작 영역 확대 수상 2건: 스타일테크 산업 생태계 구축 기여 공로(산자부 장관상), CES2024 인공지능부문최고혁신상 	
		

내역사업명	공공부문 클라우드 도입 촉진	
수행기관	(주)스플앳컴퍼니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 시설점검 솔루션 HADA 시스템이 공공기관에서도 구독형 서비스로 활용할 수 있도록 재설계 고도화 및 CSAP 인증을 추진하여 공공기관의 서비스 유료 구독을 획득 실제 현장의 특성을 고려하여 솔루션을 고도화시켰으며 기존 종이 기반 업무 대비 효율성이 90% 이상 개선 CSAP 인증 장관 표창 2건: 비대면 분야 창업(중기부 장관 표창), 우수창업기업과기부 장관 표창) 	
		

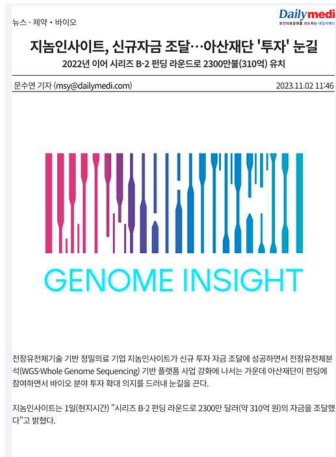
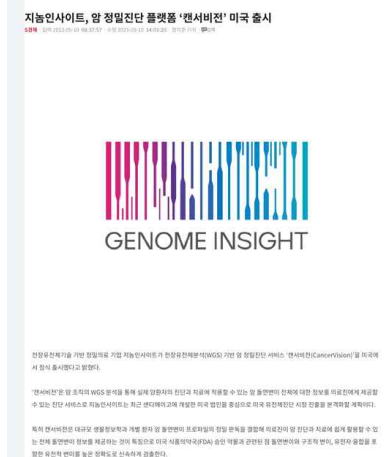
내역사업명	AI융합 국민안전 확보 및 신속대응 지원	
수행기관	(주)마크애니	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 국내 관제환경에 적합하게끔 기업이 자체 개발한 인공지능을 기반으로 효율적인 광역체계형 실종자 탐색 프로세스 구축 객체 인식추적률 95.97% 달성 및 전체 190만 건의 데이터셋을 바탕으로 빠르고 효율적인 실종자 탐색 프로세스 구축에 기여 등록 1건/출원 3건/소프트웨어 저작권 1건 장관 표창 1건: 인공지능 산업 발전 공로(과기부 장관 표창) 	
		

내역사업명	K-Lab 설치 및 운영	
수행기관	(사)타이드인스티튜트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • K-Lab 운영을 통해 개도국 대상 ICT 메이커 교육을 통해 ICT 메이커 전문인력을 양성하여 라오스 내 ICT 혁신 역량을 강화 - 라오스 시장에 디지털 혁신 문화를 확산하고 ICT 분야 취창업 연계기회를 발굴 - 단발적이고 일회성 사업이 아니라 지속가능한 발전을 위해 콘텐츠, 장비, 시설 제공 및 운영 노하우 전달 	
	      	 

□ 디지털헬스



내역사업명	인공지능학습용데이터구축	
수행기관	서울대학교치과병원	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 임상적 관점에서 구강 이미지 합성데이터 구축의 필요성을 느껴 양질의 치과 합성 데이터를 145,140장 생성하여 목표치 대비 145% 달성 고품질의 학습용 데이터 확보를 통해 AI의 진단 정확도를 향상시켰으며 구강 데이터셋을 공개하고 이를 활용하여 대학병원종합병원급에 종사하는 치과의사와 인공지능 관련 공학계와 산업계의 협업을 통해 비즈니스 모델 정립 기타 수상 1건: 2019년 공공보건의료기획평가 및 시행계획 추진실적 평가 유공 (복지부 최우수 기관 선정) 	
	<p>서울대학교치과병원 AI 데이터 구축사업 수행기관 선정</p> <p>▲ 사업명: 치과 ▲ 사업 목적: 2023.08.01 ~ 2027 ▲ 평가결과</p> <p>서울대치과병원(병원장 이종욱) 전소사업이 인공지능 학습용 데이터 구축사업 수행기관으로 선정됐다. 전소사업은 지난 18일 서울대치과병원에서 한국지능정보사회진흥원과 특수보조교직원, 상임협력, 병원실천 협의식을 가졌다.</p> <p>이번 사업은 과학기술정보통신부가 주관하고 한국지능정보사회진흥원(KISA)이 추진하는 사업으로, 서울대치과병원은 양질의 구강(고정)과 연구자료를 제공한다.</p> <p>전소사업에는 서울대치과병원과 중앙대병원(정원준 교수), 한양대병원(최성진 교수), 경북대병원(이우정 교수), 연세대학교병원(정준영 교수), 국립암센터(김종태 교수), 한양대병원(김민준 교수), DDM(이수복 대표), 가천대병원(정준 교수), 호아병원(전영수 대표) 등이 함께 참여한다.</p> 	<p>△ 의료데이터의 산업 활용, 디지털 의료서비스, 의료정보 플랫폼의 산업이슈 다뤄</p> <p>주요기관인 연세대학교를 필두로 본원과 각 기관 선진에서 개발된 의료데이터를 기반으로 인공지능은 의료 데이터 산업(헬스케어, 디지털 헬스케어, 의료기기, 의료서비스)의 핵심 분야로 부상하고 있다. 헬스케어 산업은 헬스케어 기업과 학계, 의료인들에게 많은 관심과 기대를 받고 있다.</p> <p>특히 의료 데이터를 활용한 산업 활용 및 정보 공유는 그간 전통적인 의료인 중심의 의료 서비스, 상환 의료서비스 플랫폼 구축 사업으로 많은 관심을 받았다.</p> <p>의료데이터를 활용한 헬스케어 기업 및 의료기관과 협력하여 의료데이터를 산업분야에 활용하여 의료 데이터의 가치를 극대화하고 있다.</p> <p>디지털 헬스케어 플랫폼으로 의료 산업에서 새롭게 주목받고 있는 디지털 헬스케어(의료기기, 의료서비스)를 위한 플랫폼을 구축하고 있다. 헬스케어(의료기기, 의료서비스)를 위한 플랫폼을 구축하고 있다.</p> <p>의료데이터를 활용한 헬스케어 기업 및 의료기관과 협력하여 의료데이터를 산업분야에 활용하여 의료 데이터의 가치를 극대화하고 있다.</p>  <p>양질의 의료데이터를 구축하고 있는 서울대치과병원</p>

내역사업명	SW고성장클럽	
수행기관	(주)로완	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> VR과 AI 등을 통한 플랫폼을 기반으로 개인맞춤화된치료를 가능케 하는 장점을 지닌 DTx가 주목받고 있는데 '슈퍼브레인은 특별한 대안이 없었던 치매예방 및 경도인지장애 치료영역에서 개인 맞춤형 치료와 높은 사용성을 지녀 노년인구의 삶의 질 향상에 기여 치매예방에 실질적인 대안으로 인정받아 국내 최초로 병의원사업에 진출 장관 표창 1건: 제7회 미래행복대상 국민건강 기여부분복지부 장관 표창 	
	 <p>2023 GLOBAL DEMENTIA CONFERENCE</p>	 <p>IC-KDA 2023</p>

내역사업명	ICT창의기업육성	
수행기관	(주)이노크라스 코리아	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 유전체분석결과 브라우저, 복제 수 변이 프로파일 보정, 미세 잔존 질환 탐지 등 발명으로 인해 PCT 국제출원, US 국내단계진입, EP 국내단계진입 출원 (총 7건) 장관표창 1건: 신산업 분야 우수(중소벤처기업부장관표창) 	
		


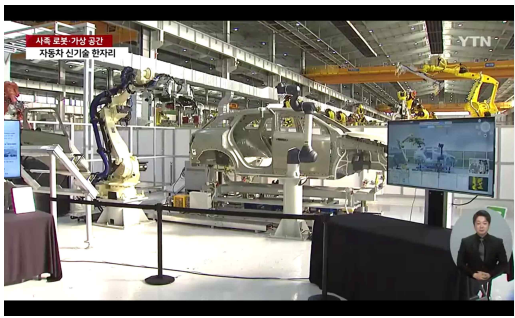
내역사업명	ICT창의기업육성	
수행기관	(주)로킷헬스케어	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 3D 바이오 프린터와 인공지능이 융합된 본 플랫폼은 수술실 내에서 1시간 이내에 치료가 가능한 혁신적인 치료 플랫폼으로 대한민국 바이오헬스케어 산업 강국의 위상을 제고 장관표창 1건: 디지털확산해외수출(과기부 장관표창) 	

내역사업명	인공지능학습용데이터구축	
수행기관	(주)카이헬스	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 실제 배아 이미지를 기반으로 생성한 배아 이미지 합성데이터를 6만 건 구축했으며, 인공지능 솔루션 단계별로 품질검증을 통해 고품질의 데이터베이스 구축 ● 배아분석 솔루션을 제공하여 정확도가 10% 상승했으며 임신 확률을 높이는 배아를 선별해주고 난자의 질 향상을 도와주는 케어 프로그램 등을 개발하여 세계 최초로 배아의 질 및 배양조건을 개선할 수 있는 치료 솔루션 개발 ● 특허 등록 1건, 출원 1건 ● 수상 2건: 여성창업경진대회대상, 도전 K-Startup 최우수상(중기부) 	
		

내역사업명	데이터 활용 의료건강 생태계 조성	
수행기관	주식회사 지오맥스소프트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 낙상 및 욕창 예방중재 관리 소프트웨어를 개발하여 병원 내 환자안전을 위한 모니터링 솔루션을 제공하여 환자 안전관리를 혁신적으로 개선했을 뿐만 아니라, 요양원 입소자 맞춤형 건강관리 서비스로 확장 가능성을 제시 ● 의료인력과 간병인력 등의 인력낭비 감소 및 2차 피해 확산을 최소화시켜 경제적 부담 및 사회적 비용 절감을 통해 의료서비스 접근성 및 질 향상 유도 ● GS 인증 ● 장관 표창 3건: 제11회 정보보호의날과기부 장관 표창, 일자리창출 우수기업(고용부 장관 표창), 의료정책사업우수기업복지부 장관 표창) 	
		

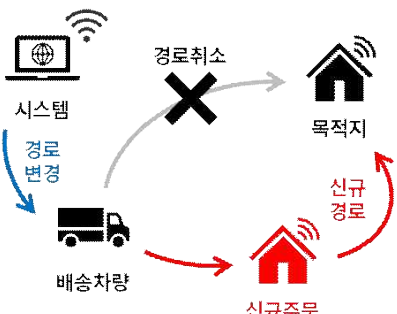
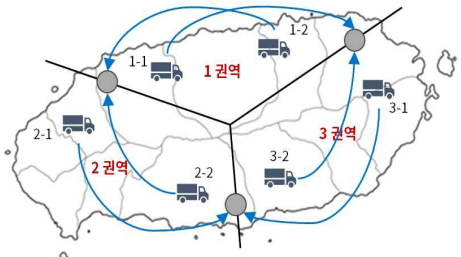
□ 디지털혁신


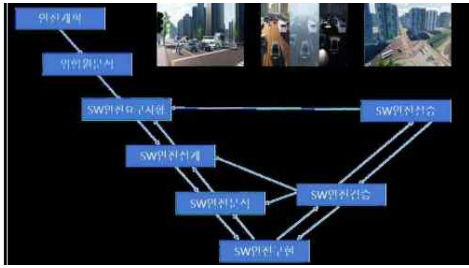
내역사업명	중소기업 우수제품 전파인증 시험비용 지원	
수행기관	인트플로유주)	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 축산업의 디지털 전환을 지원하는 엣지팜 솔루션을 개발하여 질병 예방을 통한 가축의 폐사 감소로 추가소득 창출 및 맞춤형 사료 급이를 통한 사료비 절감과 출하관리를 통한 육류품 등급 개선으로 축산농가의 소득 구조 개선에 성공 지능형 축사 표준화 및 빅데이터 분석 시스템 도입으로 농가의 실질적인 소득 증가 KC 인증 1건, AI+ 인증 1건 수상 1건: CES2024 혁신상 	
		

내역사업명	VR-AR콘텐츠산업육성	
수행기관	(주)슈타겐	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 가상에서 자동차 생산설비(산업용 로봇, 이송용 로봇)를 최적 상태로 관리할 수 있는 메타버스 제조혁신 플랫폼 개발을 통해 신규구축에 따른 시간비용 절감 및 데이터 기반 자율판단과 메타버스 기반 자유로운 협업 장관 표창 1건 : 유공포상과기부 장관표창 	
		



내역사업명	데이터 유통활용 생태계 조성																																													
수행기관	(주)토트																																													
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> EV 폐배터리 해체와 진단 자동화 스마트 팩토리 구축 및 운영하고 전문 인력 및 속도 문제가 해결된 검증된 자동화 라인 및 솔루션을 판매하여 기존 기술 대비 인력 약 98.1%, 해체비용 54.8%(솔루션 구축 비용 포함) 절감 장관 표창 1건, 기타수상 1건: 데이터바우처 우수사례 장관상(과기부 장관표창), CES2024혁신상(인간안보) (소비자기술협회CTA, 혁신상) 																																													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>수요기업</th><th>용량</th><th>납품 완료</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>K 연구원</td><td>다용종 상자 팔레타이징 로봇 시스템</td><td>납품 완료</td></tr> <tr> <td>T社</td><td>RGB-D 기반 인공지능 물체 위치와 자세 추정 시스템</td><td>납품 완료</td></tr> <tr> <td>K社</td><td>레이저 절단, 변형, 용접 장비 데이터 분석</td><td>납품 완료</td></tr> <tr> <td>D社</td><td>지능형 협동로봇 홀(Hole) 가공 시스템</td><td>최종조출 중</td></tr> <tr> <td>N社</td><td>과수 무개 조합 및 비닐 포장 자동화 시스템</td><td>최종 1순위</td></tr> <tr> <td>W 대학교</td><td>Stereo Vision-Inertia System</td><td>납품 완료</td></tr> <tr> <td>H社</td><td>메이벤트 검사 시스템</td><td>협의 중</td></tr> <tr> <td>K社</td><td>매쉬망 평탄 및 청소 자동화 시스템</td><td>협의 중</td></tr> <tr> <td>S社</td><td>지능형 식용발레 먹이공급 시스템</td><td>협의 중</td></tr> <tr> <td>Y社</td><td>인공지능 기반 상자 공급 협동로봇 시스템</td><td>논의 중</td></tr> <tr> <td>N社</td><td>인공지능 계층 소분류 솔루션</td><td>논의 중</td></tr> <tr> <td>C社</td><td>협대역 자동 공급 솔루션</td><td>논의 중</td></tr> <tr> <td>D社</td><td>실내 방역 로봇 솔루션</td><td>협약 완료</td></tr> <tr> <td>G社</td><td>차량연진 카메라 연결 및 호스 연결을 위한 지능형 로봇 솔루션</td><td>PoC 중</td></tr> </tbody> </table>	수요기업	용량	납품 완료	K 연구원	다용종 상자 팔레타이징 로봇 시스템	납품 완료	T社	RGB-D 기반 인공지능 물체 위치와 자세 추정 시스템	납품 완료	K社	레이저 절단, 변형, 용접 장비 데이터 분석	납품 완료	D社	지능형 협동로봇 홀(Hole) 가공 시스템	최종조출 중	N社	과수 무개 조합 및 비닐 포장 자동화 시스템	최종 1순위	W 대학교	Stereo Vision-Inertia System	납품 완료	H社	메이벤트 검사 시스템	협의 중	K社	매쉬망 평탄 및 청소 자동화 시스템	협의 중	S社	지능형 식용발레 먹이공급 시스템	협의 중	Y社	인공지능 기반 상자 공급 협동로봇 시스템	논의 중	N社	인공지능 계층 소분류 솔루션	논의 중	C社	협대역 자동 공급 솔루션	논의 중	D社	실내 방역 로봇 솔루션	협약 완료	G社	차량연진 카메라 연결 및 호스 연결을 위한 지능형 로봇 솔루션	PoC 중
수요기업	용량	납품 완료																																												
K 연구원	다용종 상자 팔레타이징 로봇 시스템	납품 완료																																												
T社	RGB-D 기반 인공지능 물체 위치와 자세 추정 시스템	납품 완료																																												
K社	레이저 절단, 변형, 용접 장비 데이터 분석	납품 완료																																												
D社	지능형 협동로봇 홀(Hole) 가공 시스템	최종조출 중																																												
N社	과수 무개 조합 및 비닐 포장 자동화 시스템	최종 1순위																																												
W 대학교	Stereo Vision-Inertia System	납품 완료																																												
H社	메이벤트 검사 시스템	협의 중																																												
K社	매쉬망 평탄 및 청소 자동화 시스템	협의 중																																												
S社	지능형 식용발레 먹이공급 시스템	협의 중																																												
Y社	인공지능 기반 상자 공급 협동로봇 시스템	논의 중																																												
N社	인공지능 계층 소분류 솔루션	논의 중																																												
C社	협대역 자동 공급 솔루션	논의 중																																												
D社	실내 방역 로봇 솔루션	협약 완료																																												
G社	차량연진 카메라 연결 및 호스 연결을 위한 지능형 로봇 솔루션	PoC 중																																												



내역사업명	중소기업 전파 공동엔지니어링랩운영지원	
수행기관	(주)크래블	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 고가의 시스템으로 범용 적용이 어려웠던 시스템을 개선하여 기존 시설 및 노지에 사용되는 농약 살포 차량의 완전자율주행시스템 개발 및 양산에 성공 농가에서 사용되는 농기계에 자율주행 및 무인 작업 시스템을 도입 자율주행 기반 무인작업 로봇, 기타 분야 확대를 통해 노동강도 절감 	
		



내역사업명	산업연계형 디지털전환 전문기업 육성	
수행기관	(주)위모빌리티	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • 제주도 당일배송 서비스인 '제주오늘'을 런칭하고 사업을 진행하여 Real-time Dynamic Routing 기술로 도내 전역을 대상으로 하는 당일배송 서비스의 상용화를 달성 • 기존의 물류 접수 시스템보다 접수 한계 시간을 4시간 이상 단축했으며 V2V 방식으로 배송 시간과 운영 비용면에서 효율성과 경제성을 입증하고 매출 증대성과 창출 • 특허 출원 1건 	
		

내역사업명	SW공학경쟁력강화	
수행기관	(주)모라이	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • ISO 26262 기반 자율주행 SIM SW개발 및 SW안전 실증은 중소중견 기업혁신과 성장을 위해 지식기술노하우시스템 상생협력 모델로 추진하여 자율주행 SW 서비스의 완성도 및 안전성 제고 • 장관 표창 1건: SW안전정책유공과기부 장관표창 	
		

□ 미디어콘텐츠

내역사업명	VR·AR콘텐츠산업육성	
수행기관	(주)포미트	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • XR 기반 교육 콘텐츠 개발에 성공하여 베트남 과기부의 '호치민 박물관 건설 사업에 XR 콘텐츠 도입 • 아세안 국가 대상 발전소 XR 교육훈련 콘텐츠 제작 및 저작권 획득(5건), 고객 대상 만족도 조사 실시 결과 80점 이상 획득 • 장관 표창 1건 : 품질 및 일자리 창출 성과(중소벤처기업부장관장관표창) 	
		

내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화(창보화)	
수행기관	(주)엑스온스튜디오	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> • LED 월 기반 버추얼 프로덕션 스튜디오에서 차량 주행 장면 촬영을 위한 12k 소스 제작 장치인 '카메라 리그 및 모니터링 장비' 특허 출원(특허 제 10-2566181호) • 2023년 총 41편의 프로젝트 수행 및 미국 서던캘리포니아 대학(USC)의 Entertainment Technology Center(ETC)와 버추얼 프로덕션 기술 교류와 양국의 전문 인력 양성을 위한 MOU 체결 	
		

내역사업명	VR·AR콘텐츠산업육성	
수행기관	(주)아로싱킹	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> ● 몰입형 XR 디지털 교육 콘텐츠를 활용한 훈련센터 개소 ● 국내외 MOU 체결 ● 글로벌 교육 박람회 참가 및 부스 설치를 통한 홍보와 투자 유치 등 교육 콘텐츠를 개발하고 이 콘텐츠의 현지화를 통한 아세안 지역으로 K-Edu 보급으로 판로 개척의 선두 역할을 수행 	
		

내역사업명	디지털콘텐츠기업경쟁력강화			
수행기관	(주)쓰리아이			
주요성과	<ul style="list-style-type: none">● (주)쓰리아이의 Beamo는 SaaS 기반의 디지털트윈 솔루션으로 일본 NTT와 데이터 센터 공간 협업을 위한 파트너십을 확보하고 공동 연구개발을 통해 일본 시장 진출의 주채널을 확보● 성과 달성을 통해 일본 매출 23만 달러 달성● 일본 특허 등록 8건, 출원 16건● 대통령 표창 1건: 벤처창업진흥 유공(벤처기업협회 대통령 표창), 장관 표창 1건: 전자T의 날(산업부 장관 표창)			
	증빙번호	2-1	해외 계약 NTT Research and Development Agreement	
	Strictly Private & Confidential			
Supplement to Research and Development Agreement				
This supplement (this "Supplement") to a research and development agreement made effective on February 6, 2023 is entered into as of October 25, 2023 ("Effective Date") by and between:				
3i Inc., a company duly organized and existing under the laws of the Republic of Korea having its principal place of business at 23, Yeoksam-ro 25-gil, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea ("Party A"); and				
NTT BidLink, Inc., a company duly organized and existing under the laws of Japan and having its principal place of business at 1-4-1, Koishikawa, Bunkyo-ku, Tokyo, Japan ("Party B").				
Party A and Party B may be individually referred to as a "Party" and collectively as the "Parties".				
		증빙번호	4	시제품 제작_시제품 제작 invoice
		SUZHOU JHD MATERIAL TECHNOLOGY CO.,LTD ROOM 807, PART A BUILDING 2, LIFENG BUSINESS CENTER, BAODI EAST ROAD, SUZHOU, CHINA Email: WDP9621@163.COM Mobile: 86-18962141800		
		COMMERCIAL INVOICE		
		To Buyer: 3i Attn: Donghee Lee Addr: (06224) 23, Yeoksam-ro 25-gil, Gangnam-gu, Seoul, Republic of Korea Tel: 82-1024534021	PI No.: JHDQ20231204-01 PO No.: Trade Term: Date: 2023/12/4	
		NO	Description	Quantity
		1	Pivo Lilac Sample	50
		2		
		3		
		4		
		5		
			Unit Price	Total Amount
			US\$384.76	US\$19,238.2

내역사업명	1인미디어산업기반조성	
수행기관	주주송	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 직접 개발한 캐릭터&음원 IP를 활용하여 아이들이 재미있게 느낄 수 있는 양질의 교육 콘텐츠를 제작하고 미국, 스페인, 중국 등 글로벌 시장에서 성과를 창출 직접 개발한 IP를 통해 다양한 산업계로 확장 가능성을 보유하고 있으며 지속적인 콘텐츠 개발로 시장에서의 차별성 추구 장관 표창 1건: 2022년 1인 미디어 전업 창작 육성사업(과기부 최우수상(장관상)) 	
		

내역사업명	디지털콘텐츠산업생태계활성화(창보화)	
수행기관	미디어스코프㈜	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 모바일 연동 개방형 노래부스 '싱잇박스'라는 신개념 스마트 노래부스를 개발하여 30년 간 고착화된 노래기기의 디지털 트랜스포메이션을 통한 이용성을 획기적으로 향상시켰으며 세계 최초 발명이라는 독창성 보유 온라인 노래방 핵심 기술 등록 특허 3건 확보 및 상용화 복지 서비스 증진 및 문화 확산에 기여 	
		

내역사업명	블록체인 전문기업 육성
수행기관	(주)맥킨리라이스

내역사업명	블록체인 전문기업 육성
수행기관	(주)핑거

주요성과

유통기업

- 유통정보시스템 구축
- 유통정보시스템 운영
- 유통정보시스템 관리

유통정보시스템

- 유통정보시스템 구축
- 유통정보시스템 운영
- 유통정보시스템 관리

Middleware



- Restful API
- Fabric API
- Ethereum API

Blockchain Layer

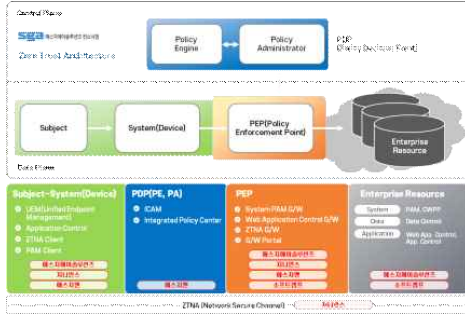
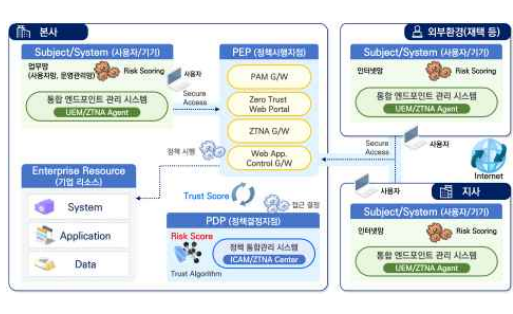
- Hyperledger Besu
- Hyperledger Fabric
- BPS



유통정보시스템 인터페이스

- 유통정보시스템 구축
- 유통정보시스템 운영
- 유통정보시스템 관리

내역사업명	블록체인 전문기업 육성	
수행기관	(주)지크립토	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 프라이버시 보호와 동시에 자금세탁방지 규정을 충족하는 감사(Auditing)기능 지원과 DID, SBT를 이용한 적법한 사용자끼리의 FT, NFT 거래가 가능하도록 구현 금융결제원 미래에셋 LG CNS 등 MOU 4건 체결, 특허 국내 2건 등록, 해외 9건 출원 장관 표창 1건: 유공포상과기부 장관표창 	
		

내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	(주)예측진단기술	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 지하배관의 음향방출진동 상태 데이터 사고 위험성 평가 데이터 IoT 방식 데이터를 수집, 정제 및 생산하고 소방안전 빅데이터 플랫폼을 통한 유통거래 데이터 유통거래 매출액 112.5백만원 달성 	
		

내역사업명	클라우드 신뢰성 확보 및 이용자 보호	
수행기관	에스지에이솔루션㈜	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 기존 경계 보안 모델과 차별적인 목표의 보안 모델 개발을 위해 선도적 보안 회사간의 효과적인 협업을 통해 시장 준비성과 채택 가능성이 높음을 확인 제로 트러스트 아키텍처를 구현하고 실증, 실제 IT환경에서의 성공적인 구현과 실증 높은 매출 성장과 시장 확장에 기여 	
	 	

내역사업명	빅데이터 센터 육성 및 플랫폼 구축	
수행기관	(주)한국신용데이터	
주요성과	<ul style="list-style-type: none"> 소상공인 매출, 비용, 금융 거래 등 경영 전반에 걸친 풍부한 데이터를 확보하여, 소상공인 데이터 생태계 확장을 위해 빅데이터 센터 구축 추진 이는 지속 가능하고 효과적인 소상공인 제도 고도화에 기여 장관상 1건: 데이터활용 사업화 우수 서비스과기부 대상(장관상) 	
	 	

제4장 성과 분석

제1절. 5개년 성과분석

제2절. 단위사업별 성과분석

제3절. 요약 및 시사점

제4장 성과 분석

제1절 5개년 성과분석

1. 경제적 성과

□ (종합적 성과) 최근 5년간 ICT기금사업은 직접 경제적 성과는 증가했으나 간접 경제적 성과가 감소하여 2023년 전체 경제적 성과는 전년 대비 △8.62% 감소

○ ICT기금사업으로 인한 경제적 성과는 2019년 1,632,209백만원에서 2023년 3,577,382백만원으로 최근 5개년('19~'23)간 연평균 증가율 21.67%를 기록

- 최근 5년간 직접 경제적 성과는 연평균 증가율 38.11%를 기록했으나 간접 경제적 성과가 연평균 증가율 △18.07%를 기록

○ 2023년 ICT기금사업의 경제적 성과는 전년 대비 △8.52% 감소한 3,577,382백만원을 달성했으나, 직접 경제적 성과는 전년 대비 1.30% 증가

- 간접 경제적 성과는 전년 대비 △52.88% 감소하여 이로인해 전체 경제적 성과 감소

○ 직접 경제적 성과의 비중은 최근 5년간 76.38%로 나타났으며, 최근 5년간 간접 경제적 성과는 증가와 감소를 반복하는 추세

- 직접 경제적 성과 비중: (2021년) 78.32% → (2022년) 81.88% → (2023년) 90.67%

(단위: 백만원)



[그림 4-1] 5개년('19~'23) ICT기금사업 경제적 성과

[표 4-1] 5개년('19~'23) ICT기금사업 경제적 성과

(단위: 백만원, %)

구분	2019	2020	2021	2022	2023	CAGR
직접성과	891,408	2,372,808	2,511,896	3,202,043	3,243,526	38.11
간접성과	740,801	731,461	695,287	708,455	333,856	△18.07
합계	1,632,209	3,104,269	3,207,183	3,910,498	3,577,382	21.67

□ (투입 1억원당 성과) 투입 1억원당 경제적 성과의 연평균 증가률은 3.96%이며, 2023년에 전년 대비 31.16% 증가하여 투입 1억원당 효율성이 증가한 것을 확인

○ 최근 5년간 투입 1억원당 경제적 성과는 증가와 감소를 반복하였지만 2023년에 전년 대비 크게 증가

- 2020년의 투입 1억원당 경제적 성과는 153.4백만원으로 전년 대비 36.73% 감소하였지만, 2020년 이후 지속적으로 증가하고 있는 추세 확인 가능
- 2023년 전년 대비 국내매출액과 해외수출액은 각각 50.49%, 21.46% 증가하였으나 투자유치와 비용절감은 각각 27.22%, 84.70% 감소

○ 2023년은 전년 대비 사업비가 30.3% 감소하고 경제적 성과 총 액수도 감소했음에도 불구하고 투입 1억원당 성는 전년 대비 31.31% 증가하여 예산 투입이 적절했으며 투입 대비 산출 효율성도 향상

(단위: 백만원)



[그림 4-2] 5개년('19~'23) ICT기금사업 투입 1억원당 경제적 성과

[표 4-2] 5개년('19~'23) ICT기금사업 투입 1억원당 경제적 성과

(단위: 백만원, %)

구분	2019	2020	2021	2022	2023	CAGR
국내매출	111.20	92.86	132.73	145.80	219.41	18.52
해외수출	21.23	24.42	38.06	31.06	37.73	15.46
투자유치	71.76	33.49	43.15	35.63	25.93	△22.47
비용절감	38.30	2.66	4.13	3.50	0.54	△65.61
총계	242.49	153.43	218.07	215.99	283.29	3.99

□ (직접 경제적 성과) 국내매출액은 연평균 증가율 38.67%로 2019년 이후 매년 증가 추세를 보이지만 해외수출액은 증가 추세를 보이다가 감소

○ 5개년('19~'23) 간 직접 경제적 성과의 연평균 증가율은 38.11%로 증가 추세

- 2023년 직접 경제적 성과는 3,243,526백만원으로 전년 대비 1.30%로 소폭 증가
- 해외수출액은 전년 대비 △15.37% 감소했으나 국내매출액이 전년 대비 4.85% 증가

○ 최근 5년간 직접 경제적 성과의 세부항목별 연평균 증가율은 국내매출액이 38.67%를 달성했으며 해외수출액은 35.08%를 달성

- 국내 매출액은 2019년 이후 지속적으로 증가하고 있는 추세이며, 2020년에 전년 대비 크게 증가
- 해외 수출은 2020년에 전년 대비 크게 증가하였으나 2023년에 전년대비 감소 추세를 기록

○ 최근 5년간 직접 경제적 성과 중 해외 수출액의 비중은 평균 18.27%를 기록

- 2021년 해외 수출 비중이 22.29%였으나 이후 2022년 17.56%, 2023년 14.67%로 감소 추세

(단위: 백만원)



[그림 4-3] 5개년('19~'23) ICT기금사업 직접 경제적 성과

[표 4-3] 5개년('19~'23) ICT기금사업 직접 경제적 성과

(단위: 백만원, %)

구분	2019	2020	2021	2022	2023	CAGR
국내매출액	748,482	1,878,720	1,952,115	2,639,738	2,767,662	38.67
해외수출액	142,926	494,088	559,781	562,305	475,864	35.08
합계	891,408	2,372,808	2,511,896	3,202,043	3,243,526	38.11

□ (간접 경제적 성과) 간접 경제적 성과는 5개년 간 연평균 성장률 $\Delta 18.31\%$ 를 달성했으며 평균적으로 투자유치 성과가 비용절감 성과의 약 17.27배 더 많은 성과 창출

○ 5개년('19~'23) 간 간접 경제적 성과의 연평균 성장률은 $\Delta 18.07\%$ 로 감소 추세

- 2019년 이후 지속적 감소 추세 후 2023년 전년대비 간접 경제적 성과가 전년 대비 $\Delta 52.88\%$ 감소하여 크게 하락

○ 최근 5년간 간접 경제적 성과의 세부 항목별 연평균 증가율은 투자유치가 $\Delta 9.29\%$ 를 달성했고 비용절감은 $\Delta 59.77\%$ 를 달성하여 크게 감소

- 투자유치 성과는 2020년에 전년 대비 40.29% 증가하였으나 2023년에 전년 대비 49.29% 감소

- 비용절감 성과는 2020년에 전년 대비 79.12% 감소한 후 2023년에 전년 대비 89.34% 감소

○ 최근 5년간 간접 경제적 성과 중 투자유치 성과 비중은 평균 87.86%이며 비용절감 성과는 평균 12.38%를 차지

- 투자유치는 2023년에 간접성과에서 가장 높은 비중을 차지했으며(99.14%), 2019년에 가장 낮은 비중(65.20%)을 차지

(단위: 백만원)



[그림 4-4] 5개년('19~'23) ICT기금사업 간접 경제적 성과

[표 4-4] 5개년('19~'23) ICT기금사업 간접 경제적 성과

(단위: 백만원, %)

구분	2019	2020	2021	2022	2023	CAGR
투자유치	483,030	677,639	634,565	645,077	327,102	△9.29
비용절감	257,771	53,822	60,722	63,378	6,754	△59.77
합계	740,801	731,461	695,287	708,455	333,856	△18.07

2. 일자리창출 성과

- (종합적 성과) 일자리창출 성과는 지난 5년간 연평균 17.70% 성장하여 ICT기금사업을 통해 지속적인 일자리 확대가 진행되고 있지만 인원수는 전년 대비 감소
- 고용창출 인원은 정책, 사회적 환경 및 사업 예산의 변화에 따라 증가와 감소를 반복하고 있으며, 2023년 일자리창출 총 인원은 5년 전 대비 약 2배 증가하였으나 예산의 증감에 따라 1억원당 일자리창출 인원 변동의 폭은 크지 않음
- 2023년 1억원당 일자리창출 성과는 전년 대비 다소 감소한 1.35명을 기록
 - 최근 5년 중 투입 1억원당 성과는 2021년이 1.58명으로 가장 높았으며, 2023년에 전년 대비 12.90% 감소



[그림 4-5] 5개년('19~'23) ICT기금사업 일자리창출 성과

[표 4-5] 5년('19~'23) ICT기금사업 투입 1억원당 일자리창출 성과

(단위: 명, %)

구분	2019	2020	2021	2022	2023	CAGR
고용창출인원	8,886	24,526	23,183	28,001	17,054	17.70
1억원당 성과	1.32	1.21	1.58	1.55	1.35	0.56

- (ICT산업 고용 기여도) ICT사업의 고용인원은 2023년 122.38만명으로 지원사업 추진을 통해 우리나라 ICT산업의 일자리 창출에 도움을 주고

있지만 전년 대비 감소한 상황

- ICT기금사업을 통해 발생한 일자리 성과는 5년 평균 20,330명이며, 일자리 창출 기여도는 1.78%로 분석
- 2023년의 경우, 일자리 창출 성과는 17,054명으로 ICT산업의 일자리 창출 기여도는 1.39%로 분석
- ICT기금사업은 지원사업 추진을 통해 고용인원이 점차 증가 중으로 우리나라 ICT산업의 일자리 창출에 기여하는 것으로 분석

[표 4-6] 5개년('19~'23) ICT기금사업의 일자리 창출 기여도

(단위: 만명, %)

구분	2019	2020	2021	2022	2023	평균
ICT산업 고용인원	103.10	107.66	115.40	121.43	122.38	113.99
ICT기금사업 일자리창출 인원	0.89	2.45	2.32	2.80	1.71	2.03
ICT기금사업의 일자리 창출 기여도	0.86	2.28	2.01	2.31	1.39	1.78

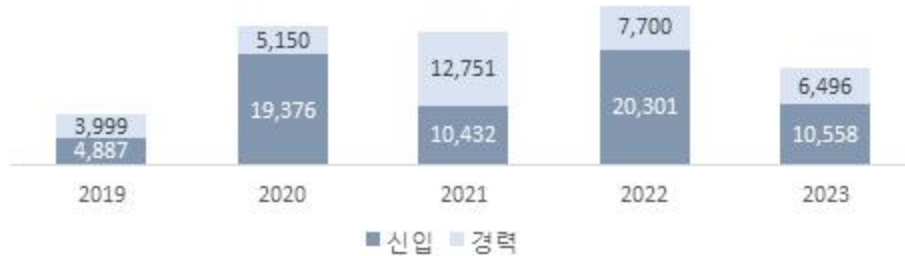
※ ICT산업 고용인원: ICT 통계포털(IT STAT)에 집계된 상용종사자수

※ 2023년 ICT산업 고용인원은 '23년 고용증가율(0.78%)로 계산한 추정치

□ (고용형태별) ICT 사업의 고용형태별 일자리창출 인원은 증가와 감소 반복후 2023년 전년 비 크게 감소

- 2020년에 전년 대비 176.01% 증가하였으나 2023년에 전년 대비 39.10% 감소하여 고용형태별 일자리창출 성과 감소
- 2023년 경력의 경우 전년 대비 1,204명 감소했고, 신입의 경우 전년대비 9,743명 감소로 신입의 일자리창출 성과가 경력보다 크게 감소
- 신입은 5개년 간 전체 일자리창출 성과의 평균 62.68%를 차지했고 경력은 평균 37.32%를 차지했으며, 2021년 이후 신입이 평균적으로 경력보다 더 많은 비중을 차지하는 것으로 분석

<고용형태별 일자리창출 인원(명)>



<고용형태별 일자리창출 비율(%)>



[그림 4-6] 5개년('19~'23) ICT기금사업 고용형태별 일자리창출

□ (근로형태별) ICT 사업의 근로형태별 일자리창출 인원은 2022년까지 증가하였으나 2023년 감소 추세

- 2023년 정규직이 5,318명 감소, 비정규직이 5,629명 감소하여 근로형태별 일자리창출 성과는 감소 추세인 것으로 확인
- 정규직은 5개년 간 전체 일자리창출 성과의 평균 55.60%를 차지했고 비정규직은 평균 44.40%를 차지했으며, 2020년 이후 2023년까지 정규직이 비정규직보다 더 많은 비율을 유지하는 추세
 - 2023년에 전년 대비 정규직과 비정규직 비율 격차가 26.79%p로 커지는 추이 확인
- 5개년 간 일자리창출 성과에서 신입과 정규직은 고용형태별 및 근로형태별 성과의 다수를 차지하고, 경력과 비정규직은 차지하는 비율이 크지 않은 것을 확인

<근로형태별 일자리창출 인원(명)>



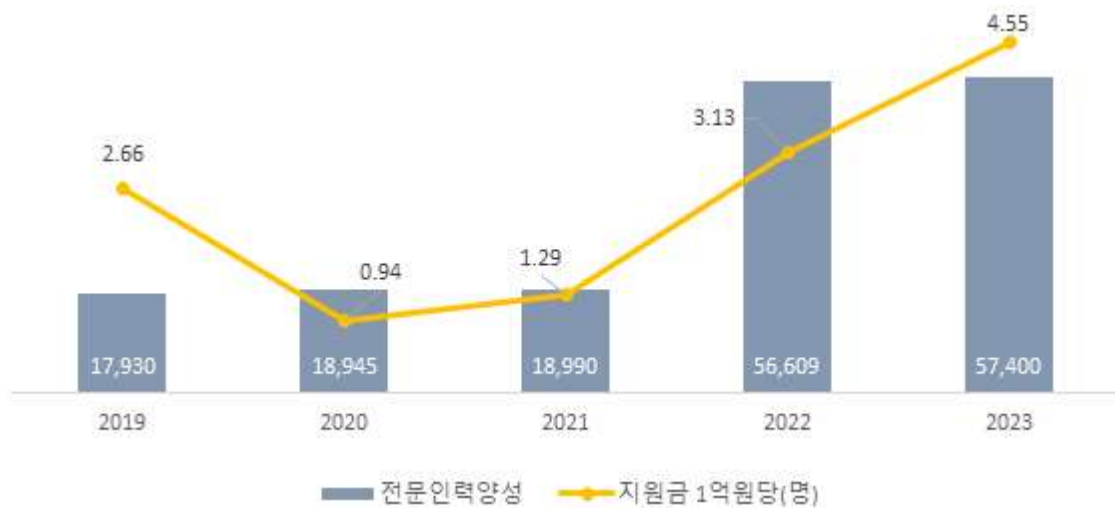
<근로형태별 일자리창출 비율(%)>



[그림 4-7] 5개년('19~'23) ICT기금사업 근로형태별 일자리창출

3. 기반조성 성과

- (전문인력양성 성과) ICT 사업의 기반조성 성과는 2020년까지 이후 꾸준히 증가하여 연평균 증가율 33.76%를 달성했으며, 전문인력양성에 도움을 주고 있는 것으로 확인
- 2022년에는 지원금 1억원당 3.13명으로 전년 대비 크게 증가한 후 2023년은 4.55명으로 전년대비 1.42명 증가
 - 지원금 1억원당 수치가 2020년 이후 지속적으로 증가하고 있어 전문인력양성에 도움을 주고 있는 것으로 분석
- 2022년 전문인력양성은 전년 대비 37,619명으로 크게 증가하였고 2023년 전문인력양성도 총 인원 수는 전년 대비 약 800명 증가했으나, 예산의 감소로 인해 1억원당 성과는 전년 대비 크게(45.37%) 증가



[그림 4-8] 5개년('19~'23) ICT기금사업 전문인력양성 성과

[표 4-7] 5개년('19~'23) ICT기금사업 투입 1억원당 전문인력양성 성과

(단위: 명, %)

구분	2019	2020	2021	2022	2023	CAGR
전문인력양성	17,930	18,945	18,990	56,609	57,400	33.76

4. 사업지원 성과

□ (홍보 성과) ICT 사업의 홍보 성과의 5개년 연평균 증가율은 51.85%를 달성하여 꾸준히 증가하고 있는 상황

○ 2023년은 총 13,856건으로 전년 대비 23.99% 증가하여 매년 홍보 성과 증가 확인

- 2023년 세미나·박람회, 자료발간, 언론홍보, 수상 건수는 전년 대비 감소하였지만 2022년 부터 보고된 기타 성과가 2,596건에서 6,149건으로 136.86%의 큰 폭으로 증가

○ 최근 5년간 홍보 유형별 홍보 성과의 연평균 증가율은 자료발간 성과가 90.14%로 가장 크게 증가

- 언론홍보가 연평균 증가율 80.70%, 수상은 34.01%를 달성하며 5개년 간 매년 증가 추세를 보였으나, 세미나·박람회 성과가 연평균 증가율 △12.14%를 달성하여 감소 추세인 것으로 분석

(단위: 건)

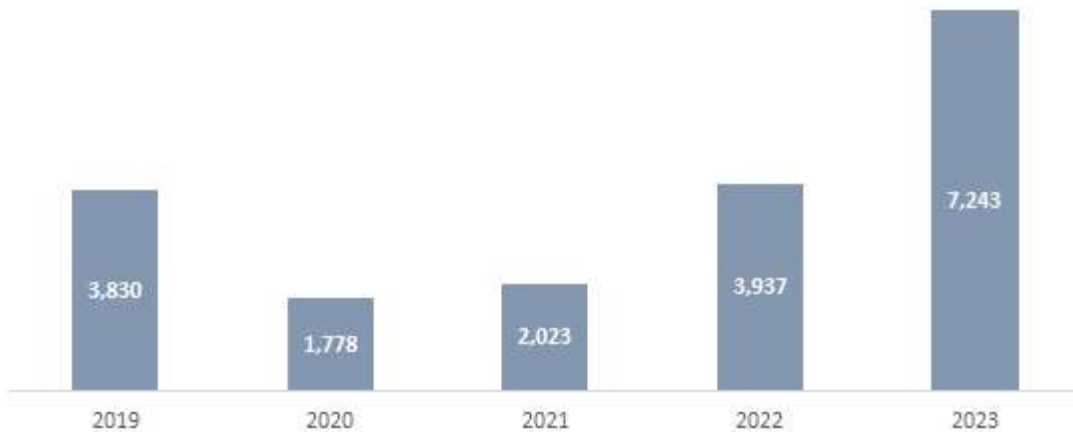


[그림 4-9] 5개년('19~'23) ICT기금사업 홍보성과

□ (컨설팅 성과) ICT 사업의 컨설팅 성과는 5년간 연평균 17.27%로 지속적인 증가 추세

○ 2023년은 7,243건으로 전년 대비 3,306건 증가했으며 전년 대비 83.97% 증가하여 5개년 중 가장 크게 증가

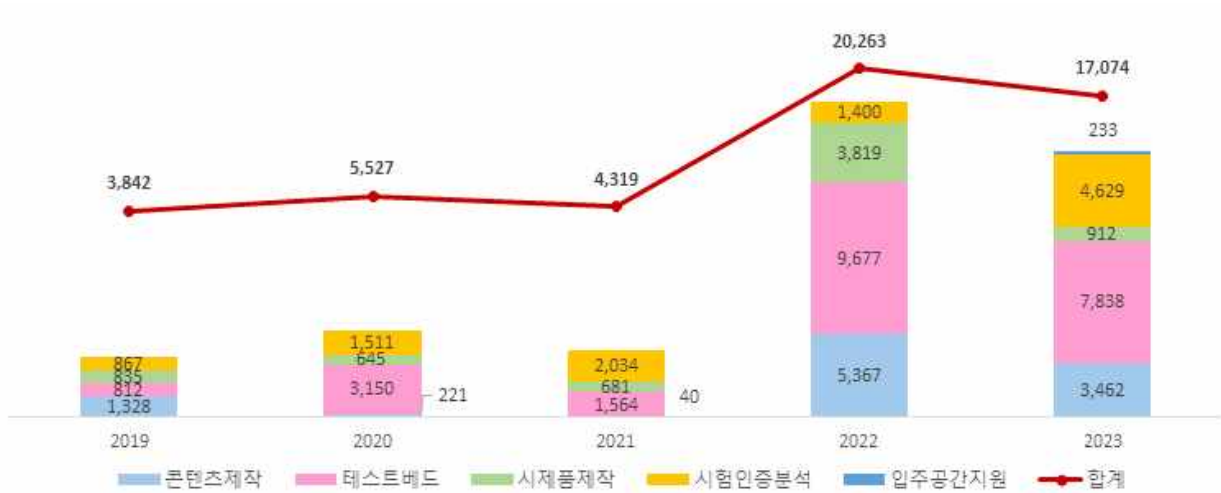
(단위: 건)



[그림 4-10] 5개년('19~'23) ICT기금사업 컨설팅 성과

- (인프라 활용 성과) ICT 사업의 인프라 활용 성과는 5년간 연평균 증가율 45.19*%를 달성했으며, 2021년과 2023년에 전년 대비 감소하며 매년 증감 추세를 반복
 - 2022년에 전년 대비 369.16%의 큰 폭으로 증가했지만 2023년 총 17,074건으로 3,189건 감소
 - 2023년 입주공간지원에 관한 인프라 활용 성과가 233건으로 새롭게 보고되고 시험/인증/분석이 3,229건 증가하였지만 그 외 콘텐츠제작, 테스트베드, 시제품제작 감소
 - 최근 5년간 인프라 유형별 인프라 활용 성과의 연평균 증가율은 테스트베드 성과가 연평균 성장률 76.26%로 가장 크게 증가
 - 시험/인증/분석의 연평균 증가율은 52.01%, 콘텐츠제작은 27.07%를 달성했으나, 시제품제작의 연평균 증가율이 2.23%로 가장 적은 폭으로 증가

(단위: 건)



[그림 4-11] 5개년('19~'23) ICT기금사업 인프라 활용 성과

제2절 단위사업별 성과분석

1. 경제적 성과

- (종합적) ICT산업기반확충 등 8개 단위사업에서 5년간 꾸준히 성과를 창출했으며 AI기술개발이 경제적 성과가 지속적으로 성장하고 연평균 증가율도 가장 높은 것으로 분석
- ICT산업기반확충 등 8개 단위사업이 매년 지속적으로 ICT기금을 투입하여 경제적 성과를 창출하고 있는 것으로 분석
- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성 4개 단위사업은 경제적 성과가 성장하는 추세
 - SW산업경쟁력강화가 평균 기준 약 474,594백만원으로 가장 높은 성과를 창출
- 연평균 증가율은 AI기술개발이 연평균 139.15% 증가하여 가장 높은 수치를 기록

[표 4-8] 5개년 경제적 성과 종합 추이

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	1,465,291	614,729	416,004	-
AI기술개발	34,913	166,345	197,645	0	1,142,067	308,194	139.15
ICT산업기반확충	52,533	337,701	74,368	127,615	756,855	269,814	94.83
ICT표준화및인증	0	15,896	0	0	0	3,179	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	455,307	352,426	681,937	256,156	627,146	474,594	8.33
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	21,256	0	4,251	-
공공서비스신기술 적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(지역지원)	0	525,600	0	0	0	105,120	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도 국가위상강화(정보화)	0	1,563	0	0	0	313	-
네트워크기반조성	2,670	5,861	7,366	159,134	17,945	38,595	61.01

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
데이터산업경쟁력 강화	0	0	0	528,053	40,855	113,782	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반 구축	282	5,443	5,466	0	65	2,251	-30.81
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국 지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신서비스해외 진출	0	0	0	0	0	0	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업 육성기반조성	330,878	687,329	301,370	9,497	23,035	270,422	-48.63
방송통신콘텐츠진흥	1,278	3,793	12,391	6,067	238	4,753	-34.30
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반 확충	237,666	219,447	878,765	768,123	41,347	429,070	-35.42
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	62,072	79,342	677,551	140,767	4,001	192,747	-49.61
전파방송산업 활성화	0	93,843	103,726	8,965	21,148	45,536	-
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	78,490	6,185	0	7,053	18,346	-
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기업성장 지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	-
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	21,763	86,915	21,736	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	454,610	531,191	241,987	355,647	190,046	354,696	-19.59
콘텐츠디바이스기술 개발	0	0	18,425	42,164	0	12,118	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (투입 1억원당 성과) ICT사업기반확충, ICT표준화및인증, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송산업육성기반구축을 중심으로 투입 1억원당 단위사업 성과 증대

○ ICT산업기반확충 등 7개 단위사업에서 매년 투입 1억원당 경제적 성과 효율성을 달성하는 것으로 분석

○ 5개년 성과 평균값 기준, 투입 1억원당 성과 규모가 1억원 이상 되는 단위사업은 총 14개

- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 광역경제권산업경쟁력강화(지역지원), 방송통신중소기업육성기반조성, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용한경고도화, 전파방송산업 활성화, 정보보호산업기반확충, 주파수활용여건조성, 주파수회수및재배치손실보상, 콘텐츠 진흥, 해외방송교류, 전파이용질서확립

[표 4-9] 5개년 투입 1억원당 경제적 성과 추이

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	199.87	147.87	69.55	-
AI기술개발	446	35	42	0	993.55	303.31	22.17
ICT산업기반확충	711	1,127.00	362	435.93	2,267.26	980.64	33.63
ICT표준화및인증	0	402	0	0	0	80.40	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0.00	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0.00	-
SW산업경쟁력강화	405	212	419	230.37	592.61	371.80	9.98
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0.00	-
SW융합인력양성	0	0	0	17.45	0	3.49	-
공공서비스신기술 적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	-
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0.00	-
광역경제권산업경 쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0.00	-
광역경제권산업경 쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0.00	-
광역경제권산업경 쟁력강화(지역지원)	0	5,822.00	0	0	0	1,164.40	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0.00	-
국제사회정보화선도 국가위상강화(정보화)	0	24	0	0	0	4.80	-
네트워크기반조성	34	6	9	274.46	66.69	78.03	18.35
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	246.1	28.41	54.90	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0.00	-
방송산업육성기반구축	1	144	169	0	213	63.23	20.83

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0.00	-
방송통신기법교육지원	0	0	0	0	0	0.00	-
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	0	0.00	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0.00	-
방송통신중소기업 육성기반조성	1,067.00	4651.00	1,840.00	58.8	150.34	1,553.43	-38.73
방송통신콘텐츠진흥	1	12	35	22.17	0.80	14.19	-5.41
생산적정보문화조 성(정보화)	0	0	0	0	0	0.00	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0.00	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0.00	-
스마트화산업기반확충	278	112	396	985.44	76.30	369.55	-27.62
인력양성	0	0	0	0	0	0.00	-
인터넷이용환경고도화	185	44	354	502.27	17.37	220.53	-44.65
전파방송산업 활성화	0	0	1,374.00	116.85	151.36	328.44	-
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0.00	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0.00	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0.00	-
정보보호산업기반확충	0	653	59	0	0	142.40	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0.00	-
정보통신기업성장 지원(일반)	0	0	0	0	0	0.00	-
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0.00	-
주파수활용여건조성	0	0	0	0	1,530.20	306.04	-
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	353.86	3,461.05	762.98	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0.00	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0.00	-
콘텐츠 진흥	464	0	199	256.34	136.44	211.16	-26.36
콘텐츠디바이스기술 개발	0	0	46	105.41	0	30.28	-
해외방송교류	0	0	0	0	567,213.60	113,442.72	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	2,712.68	542.54	-

□ (직접성과) 최근 5년간 경제적 직접성과 평균이 가장 우수한 단위사업은 스마트화산업기반확충

○ ICT산업기반확충 등 7개 단위사업은 최근 5년간 지속적으로 직접 경제적 성과를 창출

- ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 콘텐츠 진흥

○ AI기술개발 등 5개 단위사업은 연평균 증가율이 상승하는 추세

- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 스마트화산업기반확충

[표 4-10] 5개년 직접성과 추이

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	1,046,074	601,761	329,567	-
AI기술개발	15,204	64,395	66,684	0	1,141,367	257,530	194.35
ICT산업기반확충	15,435	292,213	34,950	127,615	741,688	242,380	163.29
ICT표준화및인증	0	15,896	0	0	0	3,179	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	317,881	276,637	427,333	242,854	389,449	330,831	5.21
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	11,818	0	2,364	-
공공서비스신기술 적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경제및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(지역지원)	0	525,600	0	0	0	105,120	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도 국가위상강화(정보화)	0	1,263	0	0	0	253	-
네트워크기반조성	2,670	2,810	7,366	117,134	17,945	29,585	61.01
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	516,656	21,644	107,660	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	282	4,027	209	0	0	904	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국 지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신서비스 해외진출	0	0	0	0	0	0	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업 육성기반조성	47,042	430,951	115,220	0	6,186	119,880	-39.78
방송통신콘텐츠진흥	559	2,218	10,498	5,951	235	3,892	-19.52
생산적정보문화조 성(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	11,199	36,643	845,971	739,611	31,976	333,080	29.99
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	61,675	24,373	677,357	13,617	4,001	156,205	-49.53
전파방송산업활성화	0	89,425	99,833	8,915	0	39,635	-
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	78,490	6,185	0	6,753	18,286	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기업성장 지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	-
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	21,763	85,415	21,436	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반 구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠진흥	419,461	527,868	220,290	318,841	175,959	332,484	-19.52%
콘텐츠디바이스 기술개발	0	0	0	31,194	0	6,239	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (투입 1억원당 직접성과) 투입 1억원당 직접 경제적 성과가 전반적으로 우수한 사업은 ICT산업기반확충

○ 5년 연속 성과를 창출함과 동시에 투입 1억원당 직접성과 규모가 1억원 이상인 단위사업은 ICT산업기반확충사업을 포함한 총 5개 사업

- ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 콘텐츠 진흥

○ 투입 1억원당 경제적 직접성과의 규모의 연평균 증가율이 상향되고 있는 단위사업은 AI기술개발 사업 등 5개 단위사업

- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 스마트화산업기반확충

[표 4-11] 5개년 투입 1억원당 직접성과 추이

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	142.69	144.75	57.49	-
AI기술개발	194	14	14	0	992.94	242.99	50.41

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
ICT산업기반확충	209	975	170	435.93	2,221.82	802.35	80.57
ICT표준화및인증	0	402	0	0	0	80.40	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	283	167	262	218.41	368.00	259.68	6.79
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	9.7	0	1.94	-
공공서비스신기술 적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공장경영및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(지역지원)	0	5,822.00	0	0	0	1,164.40	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도 국가위상강화(정보화)	0	19	0	0	0	3.80	-
네트워크기반조성	34	3	9	202.02	66.69	62.94	18.35
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	240.78	15.05	51.17	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	1	107	6	0	0	22.80	-100.00
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국 지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신서비스해외 진출	0	0	0	0	0	0	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업 육성기반조성	152	2,916.00	704	0	40.38	762.48	-28.21
방송통신콘텐츠진흥	1	7	29	21.74	0.79	11.91	-5.78
생산적정보문화조 성(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	13	19	381	948.86	59.00	284.17	45.96
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	184	13	354	48.59	17.37	123.39	-44.57
전파방송산업활성화	0	865	1,323.00	116.2	0	460.84	-
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보인대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	653	59	0	46.12	151.62	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기업성장	0	0	0	0	0	0	-

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
지원(일반)							
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	-
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	353.86	1,555.55	381.88	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠진흥	428	1,320.00	181	229.82	126.33	457.03	-26.29
콘텐츠다바이스기술 개발	0	0	0	77.99	0	15.60	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (국내매출액) AI기술개발, ICT산업기반확충, 광역경제권산업경쟁력강화(지역지원) 등을 중심으로 성과 창출이 두드러지는 것으로 분석

- 국내매출액 성과 기준, 최근 5년간 연평균 증가율이 가장 높은 단위사업은 AI기술개발로 분석
- 투입 1억원당 성과 기준, 연평균 증가율이 가장 우수한 단위사업은 ICT산업기반확충인 것으로 분석
- 5년 연속 사업성과를 창출한 단위사업중 투입 1억원당 국내매출 성과 평균이 1억원 이상인 사업은 AI기술개발 등 총 10개 사업으로 분석

- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 광역경제권산업경쟁력강화(지역지원), 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 주파수회수및재배치손실보상, 콘텐츠진흥

[표 4-12] 5개년 국내매출액 추이

(단위: 백만원)

단위사업명	국내 매출액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
AI경쟁력강화	0	0	0	899,457	586,204	0	0	0	122.69	141.01
AI기술개발	34,913	64,148	66,684	0	932,187	446.4	13.58	14.25	0	810.96
ICT산업기반확충	52,533	22,233	31,617	115,167	539,842	710.58	74.18	153.71	393.41	1,617.16
ICT표준화및인증	0	15,896	0	0	0	0	402.02	0	0	0

(단위: 백만원)

단위사업명	국내 매출액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW산업경쟁력강화	455,307	276,455	393,289	215,128	363,289	404.81	166.43	241.45	193.47	343.28
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW융합인력양성	0	0	0	11,818	0	0	0	0	9.7	0
공공서비스기술 적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
공정경쟁및이 용자보호	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업 경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업 경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업 경쟁력강화 (지역지원)	0	525,600	0	0	0	0	5821.89	0	0	0
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
국제사회정보 화선도국가위 상강화(정보화)	0	1,263	0	0	0	0	19.33	0	0	0
네트워크기반조성	2,670	2,810	7,366	60,918	17,945	33.85	3.04	8.74	105.06	66.69
데이터산업경 쟁력강화	0	0	0	425,596	20,615	0	0	0	198.35	14.33
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송산업육성 기반구축	282	4,027	209	0	0	0.86	106.85	6.49	0	0
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신개발 도상국지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신서비 스해외진출	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신재·관리	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신중·소기업 육성기반조성	330,878	382,479	107,862	0	4,175	1067.35	2588.34	658.62	0	27.25
방송통신콘텐츠진흥	1,278	1,860	8,548	5,935	100	1.16	5.71	23.8	21.68	0.34
생산적정보문화 조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트화산업 기반확충	237,666	33,826	373,632	578,205	31,695	278.27	17.23	168.28	741.79	58.49
인력양성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
인터넷이용환경 고도화	62,072	23,787	677,357	13,543	2,838	184.85	13.06	354.23	48.32	12.32
전파방송산업	0	69,415	70,568	6,422	0	0	671.13	935.02	83.7	0

(단위: 백만원)

단위사업명	국내 매출액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
활성화										
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보안대응 체계구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보호산업 기반확충	0	760	6,185	0	6,656	0	6.33	58.52	0	45.45
정보보호체계 강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신기업 성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신장비산 업인프라구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수활용여건 조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수화수및재 배치순실보상	0	0	0	21,763	85,108	0	0	0	353.86	1,549.96
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
창조경제육성 기반구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
콘텐츠진흥	454,610	454,162	208,799	254,593	164,308	463.52	350.92	171.57	183.51	117.96
콘텐츠디바이스 기술개발	0	0	0	31,194	0	0	0	0	77.99	0
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파이용질서 확립	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

□ (해외매출액) 해외수출액 기준 사업성과가 우수한 단위사업은 ICT산업기반확충인 것으로 분석

○ 해외수출액 기준, 5년 간 지속적으로 성과를 창출한 사업은 ICT산업기반확충 등 5개 단위사업인 것으로 분석

- AI기술개발, ICT산업기반확충, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화기반확충, 콘텐츠 진흥

○ 5년 평균 기준, 투입 1억원당 1억원 이상의 해외수출 성과를 창출한 단위사업은 ICT산업기반확충 사업을 포함한 2개 단위사업인 것으로 확인

- AI기술개발, ICT산업기반확충

[표 4-13] 5개년 해외매출액 추이

(단위: 백만원)

단위사업명	해외 매출액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
AI경쟁력강화	0	0	0	146,617	15,557	0	0	0	20.00	3.74
AI기술개발	0	247	0	0	209,180	0	0	0	0	181.98
ICT산업기반확충	460	269,980	3,333	12,448	201,846	6.00	901.00	16.00	42.52	604.65
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ICT혁신환경조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW산업경쟁력강화	17,900	182	34,044	27,725	26,159	16.00	0	21.00	24.93	24.72
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW융합인력양성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
네트워크기반조성	0	0	0	56,216	0	0	0	0	96.96	0
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	91,060	1,029	0	0	0	42.44	0.72
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송산업육성기반구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신서비스해외진출	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신중소기업육성기반조성	6,959	48,472	7,358	0	2,011	22.00	328.00	45.00	0	13.12
방송통신콘텐츠진흥	291	358	1,950	17	135	0	1.00	5.00	0.06	0.45
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

(단위: 백만원)

단위사업명	해외 매출액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트화산업 기반확충	1,517	2,817	472,339	161,407	281	2.00	1.00	213.00	207.07	0.52
인력양성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
인터넷이용환경 고도화	14,893	586	0	74	1,164	44.00	0	0	0.26	5.05
전파방송산업 활성화	0	20,010	29,266	2,493	0	0	193.00	388.00	32.50	0
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보안대응 체계구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보호산업 기반확충	0	77,730	0	0	97	0	647.00	0	0	0.66
정보보호체계 강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신기업 성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신장비산 업인프라구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수활용여건 조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수화수및재 배치순실보상	0	0	0	0	307	0	0	0	0	5.59
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
창조경제육성 기반구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
콘텐츠진흥	100,906	73,706	11,491	64,249	11,650	103.00	184.00	9.00	46.31	8.36
콘텐츠디바이스 기술개발	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파이용질서 확립	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

□ (간접성과) 간접성과는 SW산업경쟁력강화 사업에서 증가하고 방송통신중소기업육성기반조성 사업에서 5년 평균이 가장 높게 나타남

○ 5년 연속 간접성과를 창출한 단위사업은 SW산업경쟁력강화 사업 등 5개 사업

- SW산업경쟁력강화, 방송통신중소기업육성기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 콘텐츠 진흥

○ 5년 연속 경제적 간접성과를 창출함과 동시에 연평균 증가율이 상향 추세인

단위사업은 SW산업경쟁력강화 1개 단위사업인 것으로 확인

- SW산업경쟁력강화 사업의 최근 5년간 평균 간접성과는 143,763.64백만원

[표 4-14] 5개년 간접성과 추이

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	419,217	12,967	86,436.86	-
AI기술개발	19,709	101,950	130,961	0	700	50,664.00	-56.59
ICT산업기반확충	37,098	45,488	39,418	0	15,168	27,434.32	-20.04
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	137,426	75,789	254,604	13,302	237,697	143,763.64	14.68
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	9,438	0	1,887.60	-
공공서비스신기술 적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경제및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도 국가위성강화(정보화)	0	300	0	0	0	60.00	-
네트워크기반조성	0	3,051	0	42,000	0	9,010.20	-
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	11,397	19,211	6,121.68	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	1,416	5,257	0	65	1,347.52	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국 지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신서비스해외 진출	0	0	0	0	0	0	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업 육성기반조성	283,836	256,378	186,150	9,497	16,849	150,541.98	-50.64
방송통신콘텐츠진흥	719	1,575	1,893	116	4	861.33	-73.28
생산적정보문화조 성(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	226,467	182,804	32,795	28,512	9,371	95,989.81	-54.90
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	397	54,969	194	127,150	0	36,542.00	-100.00

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
전파방송산업활성화	0	4,418	3,893	50	0	1,672.20	-
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	300	60.00	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기업성장 지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	-
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	0	1,500	300.00	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠진흥	35,149	3,323	21,697	36,806	14,088	22,212.51	-20.43
콘텐츠다바이스기술 개발	0	0	18,425	10,970	0	5,879.00	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (투입 1억원당 간접성과) 투입 1억원당 간접성과는 방송통신중소기업육성기반조성 등 5개 단위사업을 중심으로 꾸준한 성과와 사업 성과 향상을 유지

○ 5년 연속 간접성과를 창출한 동시에 투입 1억원당 평균 1억원 이상의 성과를 창출한 단위사업은 SW산업경쟁력강화와 방송통신중소기업육성기반조성 2개 단위사업인 것으로 분석

○ 연평균 증가율이 상승 추세로 나타나는 사업은 SW산업경쟁력강화 1개 단위사업으로, 5개년 간 연평균 증가율 16.48% 달성

[표 4-15] 5개년 투입 1억원당 간접성과 추이

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	57.18	3.12	12.06	-
AI기술개발	252	22	28	0	0.61	60.52	-77.83%
ICT산업기반확충	502	152	192	0	45.44	178.29	-45.15%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
IT활용 촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	122	46	156	11.96	224.61	112.11	16.48%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	7.75	0	1.55	-
공공서비스신기술 적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경제및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경 쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도 국가위성강화(정보화)	0	5	0	0	0	1.00	-
네트워크기반조성	0	3	0	72.44	0	15.09	-
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	5.31	13.36	3.73	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	38	163	0	2.13	40.63	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신기법도상국 지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신서비스해외 진출	0	0	0	0	0	0	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업 육성기반조성	916	1735	1137	58.8	109.97	791.35	-41.14%
방송통신콘텐츠진흥	1	5	5	0.42	0.01	2.29	-66.69%
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	265	93	15	36.58	17.29	85.37	-49.46%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	1	30	0	453.69	0	96.94	-100.00%
전파방송산업활성화	0	43	52	0.65	0	19.13	-
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	205	0.41	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기업성장지원 (일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업 인프라구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	-
주파수회수및재배치	0	0	0	0	27.32	5.46	-

(단위: 백만원, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
손실보상							
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠진흥	36	3	18	26.53	10.11	18.73	-27.20
콘텐츠다바이스기술 개발	0	0	46	27.43	0	14.69	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (투자유치액) 국내 투자유치는 스마트화산업기반확충,
방송통신중소기업육성기반조성을 중심으로 성과가 창출

- 국내 투자유치액 기준, 최근 5년간 스마트화산업기반확충 및 콘텐츠 진흥 2개 단위사업에서 지속적으로 성과를 창출한 것으로 확인
- 국내 투자유치액 기준, 최근 5년간 투자금 1억원당 성과가 1억 이상인 사업은 SW경쟁력강화와 방송통신중소기업육성기반조성 2개 사업임
 - SW경쟁력강화 사업의 1억원당 투자유치액은 224.56백만원, 방송통신중소기업육성기반조성은 109.97백만원을 달성

[표 4-16] 5개년 투자유치액 추이

(단위: 백만원, %)

단위사업명	투자유치액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
AI경쟁력강화	0	0	0	408,116	12,418	0	0	0	55.67	2.99
AI기술개발	16,657	101,950	118,632	0	700	213	22	25	0	0.61
ICT산업기반확충	18,357	16,748	11,413	0	15,168	248	56	55	0	45.44
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ICT혁신환경조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW산업경쟁력강화	0	0	241,120	1,200	237,649	0	0	148	1.08	224.56
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW융합인력양성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
공공서비스신기술 적용촉진정보화	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
공장경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁 력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁 력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁력	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

(단위: 백만원, %)

단위사업명	투자유치액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
강화(지역지원)										
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	300	0	0	0	0	5	0	0	0
네트워크 기반 조성	0	0	0	42,000	0	0	0	0	72.44	0
데이터산업경쟁력 강화	0	0	0	11,360	19,021	0	0	0	5.29	13.23
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송산업육성기반구축	0	1,416	5,257	0	0	0	38	163	0	0
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신평가도움 지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신서비스 해외 진출	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신중소기업육성 기반 조성	141,377	206,636	186,150	0	16,849	456	1398	1137	0	109.97
방송통신콘텐츠진흥	69	1,302	1,893	116	4	0	4	5	0.42	0.01
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트화산업기반확충	3,606	177,483	29,373	28,510	5,210	4	90	13	36.58	9.61
인력양성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
인터넷이용환경 고도화	217	37,565	0	127,150	0	1	21	0	453.69	0
전파방송산업활성화	0	0	605	0	0	0	0	8	0	0
전파연구기반 조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	300	0	0	0	0	2.05
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신기업성장 지원(일반)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신장비산업인 프라구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수활용여건 조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수화수및재배치 손실보상	0	0	0	0	1,500	0	0	0	0	27.32
자능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
콘텐츠 진흥	14,911	3,323	21,697	26,625	12,787	15	8	18	19.19	9.18
콘텐츠다바이스 기술개발	0	0	18,425	0	0	0	0	46	0	0
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

□ (비용절감액) 비용절감액 성과는 스마트화산업기반확충, SW산업경쟁력강화를 중심으로 성과 창출

○ 최근 5년간 비용절감액 성과가 모두 발생한 성과는 SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충으로 각각 평균 7,742백만원, 46,493백만원을 달성

[표 4-17] 5개년 비용절감액 추이

(단위: 백만원, %)

단위사업명	비용절감액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
AI경쟁력강화	0	0	0	11,101	549	0	0	0	1.51	0.13
AI기술개발	3,052	0	12,329	0	0	39	0	3	0	0
ICT산업기반확충	18,741	28,740	28,005	0	0	254	96	136	0	0
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ICT혁신환경조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW산업경쟁력강화	11,837	1,239	13,484	12,102	48	11	1	8	10.88	0.05
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW융합인력양성	0	0	0	9,438	0	0	0	0	7.75	0
공공서비스신기술 적용촉진정보화	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁 력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁 력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁 력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
국제사회정보화선도 국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
네트워크기반조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	37	190	0	0	0	0.02	0.13
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송산업육성기반구축	0	0	0	0	65	0	0	0	0	2.13
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신개발도상국 지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신서비스 해외진출	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신재민민 방송통신재민민	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신중소기업육성 기반조성	1,000	0	0	9,497	0	3	0	0	58.8	0
방송통신콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

(단위: 백만원, %)

단위사업명	비용절감액					투입 1억원당 성과				
	2019	2020	2021	2022	2023	2019	2020	2021	2022	2023
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트화산업기반확충	222,861	2,021	3,422	2	4,161	261	1	2	0	7.68
인력양성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
인터넷이용환경 고도화	180	17,404	194	0	0	1	10	0	0	0
전파방송산업활성화	0	0	3,288	50	0	0	0	44	0.65	0
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
장동산업창업지원알바	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
장동산업창업투자유치	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수활용여건 조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수화수및재배치 손실보상	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
자능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
창조경제육성기반 구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
콘텐츠 진흥	100	0	0	10,181	1,300	0	0	0	7.34	0
콘텐츠다바이스 기술개발	0	0	0	10,970	0	0	0	0	27.43	0
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

2. 일자리 성과

□ (일자리창출 종합) 단위사업별 일자리창출 성과는 2023년 AI경쟁력강화에서 5,664명을 고용하며 가장 많은 일자리창출 성과 발생

○ AI경쟁력강화사업은 2022년 신규사업으로 2023년에도 가장 많은 일자리창출 성과 창출

○ 최근 5년간 지속적으로 일자리 성과를 창출한 단위사업은 ICT산업기반확충 등 13개 단위사업인 것으로 분석

- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, SW융합인력양성, 네트워크기반조성, 방송산업육성기반구축, 방송통신서비스해외진출, 방송통신중소기업육성기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업 활성화, 콘텐츠 진흥

[표 4-18] 5개년 일자리창출 성과 추이

(단위: 명, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	9,389	5,664	3,010.60	-
AI기술개발	124	8,985	8,687	1,163	1,152	4,022.20	74.59%
ICT산업기반확충	205	255	222	423	404	301.80	18.48%
ICT표준화및인증	0	2	0	0	0	0.40	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	1,926	1,631	5,302	4,980	4,028	3,573.40	20.26%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	85	146	96	3,380	34	748.20	-20.47%
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	3	0	0	0	0.60	-
공장경쟁및이용자보호	56	8	0	1	2	13.40	-56.53%
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	16	0	0	0	3.20	-
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	15	0	0	0	3.00	-
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	204	0	0	0	40.80	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	4	0	0	0	0.80	-
네트워크기반조성	4	255	130	106	28	104.60	62.66%
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	983	331	262.80	-
디지털방송전환	24	12	4	0	0	8.00	-100.00%
방송산업육성기반구축	178	197	116	115	62	133.60	-23.18%

방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	
방송통신개발도상국지원	2	2	2	2	0	1.60	-100.00%
방송통신서비스해외진출	20	26	17	61	3	25.40	-37.77%
방송통신재난관리	0	42	0	0	0	8.40	-
방송통신중소기업육성기반조성	533	863	2,452	2,139	1,979	1,593.20	38.81%
방송통신콘텐츠진흥	1,530	1,886	1,706	886	725	1,346.60	-17.03%
생산적정보문화조성 (정보화)	0	4,636	0	0	0	927.20	-
소외계층지원	32	10	0	1	0	8.60	-100.00%
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	1,535	1,999	1,962	758	387	1,328.20	-29.14%
인력양성	0	19	0	0	0	3.80	-
인터넷이용환경고도화	955	1,028	893	528	426	766.00	-18.28%
전파방송산업 활성화	87	78	87	89	38	75.80	-18.70%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	67	0	0	0	13.40	-
정보보호산업기반확충	0	60	0	43	150	50.60	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	17	14	0	1	1	6.60	-50.75%
주파수회수및재배치손실보상	15	0	1	25	17	11.60	3.18%
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	1,558	1,820	1,426	2,879	1,616	1,859.80	0.92%
콘텐츠다매체기술개발	0	236	80	47	0	72.60	-
해외방송교류	0	7	0	1	2	2.00	-
전파이용질서확립	0	0	0	1	1	0.40	-

□ (투입 1억원당 성과) 주파수회수및재배치손실보상이 지난 5년간 투입 1억원당 평균 고용성과가 우수했으며 방송통신중소기업육성기반조성 고용성과의 연평균 증가율이 가장 우수

○ 투입 1억원당 고용성과가 가장 우수한 단위사업은 주파수회수및재배치손실보상으로 지난 5년간 평균 11.82명의 일자리를 창출

- 주파수회수및재배치손실보상은 2021년 57.75명으로 크게 증가하면서, 투입 1억원당 평균 고용성과가 크게 증가

○ 투입금 1억원당 고용성과의 연평균 증가율은 방송통신중소기업육성기반조성이 65.54%로 가장

많이 증가하였으며, 방송산업육성기반구축(39.50%), SW산업경쟁력강화(22.14%) 등의 순으로 성과를 창출한 것으로 분석

[표 4-19] 5개년 투입 1억원당 일자리창출 성과 추이

(단위: 명, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	1.28	1.36	0.53	-
AI기술개발	1.59	1.9	0.54	0.77	1.00	1.16	-10.90%
ICT산업기반확충	2.77	0.85	0.93	1.44	1.21	1.44	-18.70%
ICT표준화및인증	0	0.05	0	0	0	0.01	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	1.71	0.98	0.31	4.48	3.81	2.26	22.14%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0.53	0.41	4.7	2.78	0.04	1.69	-47.48%
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0.01	0	0	0	0	-
공정경쟁및이용자보호	0.24	0.08	0	0.01	0.06	0.08	-29.49%
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	2.82	0	0	0	0.56	-
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	2.67	0	0	0	0.53	-
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	2.26	0	0	0	0.45	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0.06	0	0	0	0.01	-
네트워크기반조성	0.05	0.28	6.48	0.18	0.10	1.42	20.11%
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0.46	0.23	0.14	-
디지털방송전환	0.65	0.91	2.98	0	0	0.91	-100.00%
방송산업육성기반구축	0.54	5.23	0.28	3.73	2.04	2.36	39.50%
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0.01	0.21	7.59	0.15	0	1.59	-100.00%
방송통신서비스해외진출	0.1	0.35	7.11	0.52	0.03	1.62	-23.70%
방송통신재난관리	0	1.31	0	0	0	0.26	-
방송통신중소기업육성기반조성	1.72	5.84	0.07	13.24	12.92	6.76	65.54%
방송통신콘텐츠진흥	1.39	5.79	0.21	3.24	2.44	2.61	15.07%
생산적정보문화조성(정보화)	0	0.98	0	0	0	0.20	-
소외계층지원	0.35	0.56	0	0.05	0	0.19	-100.00%
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	1.8	1.02	1.13	0.97	0.71	1.13	-20.64%
인력양성	0	0.53	0	0	0	0.11	-
인터넷이용환경고도화	2.84	0.56	2.14	1.88	1.85	1.85	-10.17%
전파방송산업 활성화	0.25	0.75	0.87	1.16	0.23	0.65	-2.47%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-

전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0.24	0	0	0	0.05	-
정보보호산업기반확충	0	0.5	0	0.41	1.02	0.39	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기반산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0.15	0.31	0	0.02	0.02	0.10	-41.47%
주파수회수및재배치 손실보상	0.63	0	57.75	0.41	0.31	11.82	-16.27%
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	1.59	4.55	0.85	2.08	1.16	2.05	-7.58%
콘텐츠다이나믹기술개발	0	0.18	5	0.12	0	1.06	-
해외방송교류	0	1.32	0	0.19	0.32	0.37	-
전파이용질서확립	0	0	0	0.38	0.38	0.15	-

□ (고용형태별) 방송통신서비스해외진출이 신입 채용 비율이 가장 높았으며, 인터넷이용환경고도화가 경력 채용 비율이 가장 높은 것으로 분석

- 2019~2023년까지 5개년 간 신입 채용의 비율이 가장 높은 단위사업은 방송통신서비스해외진출로 평균 신입 채용 비율이 72.70%인 것으로 분석
 - 그 외에 AI기술개발(67.70%), 디지털방송전환과 방송통신개발도상국지원(60.00%), SW산업경쟁력강화(53.39%) 순으로 신입 채용 비율이 높은 것으로 분석
- 5개년 간 경력 채용의 비율이 가장 높은 단위사업은 인터넷이용환경고도화로 평균 경력 채용 비율이 49.30%인 것으로 분석
 - 그 외에 방송통신중소기업육성기반 조성(45.17%), 콘텐츠 진흥(45.16%) 순인 것으로 분석

[표 4-20] 5개년 고용형태별 성과 추이

(단위: %)

단위사업명	2019		2020		2021		2022		2023	
	신입	경력	신입	경력	신입	경력	신입	경력	신입	경력
AI경쟁력강화	0	0	0	0	0	0	36.00	64.00	62.62	37.38
AI기술개발	53.23	46.77	93.61	6.39	100	0	38.00	62.00	53.65	46.35
ICT산업기반확충	41.95	58.05	52.55	47.45	51.8	48.2	21.00	79.00	88.12	11.88
ICT표준화및인증	0	0	0	100	0	0	0	0	0	0
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW산업경쟁력강화	55.09	44.91	71.67	28.33	74.5	25.5	200	98.00	63.70	36.30
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

SW융합인력양성	50.59	49.41	41.78	58.22	62.5	37.5	3.00	97.00	79.41	20.59
공공서비스신기술적 용 촉진(정보화)	0	0	0	100	0	0	0	0	0	0
공정경쟁및이용자보호	64.29	35.71	50	50	0	0	0.00	100.00	100.00	0
광역경제권산업경쟁력 강화(세종)	0	0	100	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁력 강화(제주)	0	0	100	0	0	0	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁력 강화(지역지원)	0	0	100	0	0	0	0	0	0	0
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	0	50	50	0	0	0	0	0	0
네트워크기반조성	25	75	71.37	28.63	57.03	42.97	52.00	48.00	50.00	50.00
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	0	0	46.00	54.00	48.64	51.36
디지털방송전환	100	0	100	0	100	0	0	0	0	0
방송산업육성기반구축	82.02	17.98	79.7	20.3	93.97	6.03	10.00	90.00	33.87	66.13
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
방송통신개발도상국지원	100	0	100	0	100	0	0.00	100.00	0	0
방송통신서비스해외진출	100	0	46.15	53.85	66.67	33.33	84.00	16.00	66.67	33.33
방송통신재난관리	0	0	14.29	85.71	0	0	0	0	0	0
방송통신중소기업육성기반조성	41.28	58.72	41.02	58.98	24.06	75.94	68.00	32.00	54.62	45.38
방송통신콘텐츠진흥	87.19	12.81	79.69	20.31	20.88	79.12	1.00	99.00	98.07	1.93
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	100	0	0	0	0	0	0	0
소외계층지원	100	0	100	0	0	0	0.00	100.00	0	0
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트화산업기반확충	43	57	48.17	51.83	58.6	41.4	53.00	47.00	36.69	63.31
인력양성	0	0	52.63	47.37	0	0	0	0	0	0
인터넷이용환경고도화	38.85	61.15	34.53	65.47	32.2	67.8	16.00	84.00	82.63	17.37
전파방송산업 활성화	44.83	55.17	46.15	53.85	44.19	55.81	63.00	37.00	50.00	50.00
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보안대응체계구축	0	0	61.19	38.81	0	0	0	0	0	0
정보보호산업기반확충	0	0	88.33	11.67	0	0	7.00	93.00	78.00	22.00
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신산업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신산업기반구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수활용여건조성	41.18	58.82	7.14	92.86	0	0	0.00	100.00	100.00	0
주파수회수및재배치 손실보상	33.33	66.67	0	0	100	0	48.00	52.00	47.06	52.94
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
콘텐츠진흥	46.08	53.92	47.64	52.36	52.45	47.55	33.00	67.00	49.88	50.12
콘텐츠비즈니스개발	0	0	38.98	61.02	42.5	57.5	47.00	53.00	0	0
해외방송교류	0	0	100	0	0	0	0	100.00	100.00	0
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	0	100.00	100.00	0

□ (근로형태별) 방송통신중소기업육성기반조성이 정규직 비율이 가장 높았으며, 방송콘텐츠진흥이 비정규직 비율이 가장 높은 것으로 분석

○ 2019~2023년까지 5개년 간 방송통신중소기업육성기반조성이 평균 정규직 비율이 88.25%로 가장 높은 것으로 분석

- 그 외에도 스마트화산업기반확충(77.41%), 방송산업육성기반구축(76.74%), 전파방송산업 활성화(76.05%) 순으로 평균 정규직 비중이 높은 것으로 분석

○ 5개년 간 방송콘텐츠진흥이 평균 비정규직 비율이 76.75%로 가장 높은 것으로 분석

- 그 외에도 AI경쟁력강화(76.75%), 공정경쟁및이용자보호(73.57%), SW융합인력양성(71.28%) 순으로 평균 비정규직 비중이 높은 것으로 분석

[표 4-21] 5개년 근로형태별 성과 추이

(단위: 명, %)

단위사업명	2019		2020		2021		2022		2023	
	정규	비정규	정규	비정규	정규	비정규	정규	비정규	정규	비정규
AI경쟁력강화	0	0	0	0	0	0	50.00	50.00	51.52	48.48
AI기술개발	0	0	94.35	5.65	100	30.68	65.00	35.00	84.98	15.02
ICT산업기반확충	33.33	100	79.51	20.49	100	76.86	95.00	5.00	94.31	5.69
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
ICT확산환경조성	100	100	0	0	0	0	0	0	0	0
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
SW산업경쟁력강화	22.52	100	68.07	31.93	100	68.12	76.00	24.00	66.48	33.52
SW산업기반확충	66.67	100	0	0	0	0	0	0	0	0
SW융합인력양성	18.35	100	56.47	43.53	100	42.47	9.00	91.00	20.59	79.41
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	100	0	0	0	0
공정경쟁및이용자보호	0	100	94.64	5.36	100	62.5	0	100.00	0	100.00
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	100	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	100	0	0	0	0
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	87.75	0	0	0	0
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	75	0	0	0	0
네트워크기반조성	33.33	100	50	50	100	68.63	83.00	17.00	50.00	50.00
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	0	0	0	73.00	27.00	70.39	29.61
디지털방송전환	100	100	75	25	100	0	0	0	0	0
방송산업육성기반구축	20.42	100	79.78	20.22	100	74.11	98.00	2.00	85.48	14.52
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

방송통신개발도상국지원	100	100	0	100	100	0	0	100.00	0	0
방송통신사업자해외진출	34.78	100	25	75	100	57.69	79.00	21.00	0	100.00
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	76.19	0	0	0	0
방송통신중소기업육성기반조성	90	100	83.11	16.89	100	89.11	88.00	12.00	80.14	19.86
방송통신콘텐츠진흥	95.11	100	1.83	98.17	100	6.04	13.00	87.00	7.45	92.55
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
소외계층지원	0	100	0	100	100	0	0	100.00	0	0
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
스마트화산업기반확충	35.06	100	73.94	26.06	100	65.03	84.00	16.00	94.06	5.94
인력양성	0	0	0	0	0	26.32	0	0	0	0
인터넷이용환경고도화	21.76	100	46.18	53.82	100	40.27	27.00	73.00	24.88	75.12
전파방송산업 활성화	10.29	100	93.1	6.9	100	93.59	90.00	10.00	86.84	13.16
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	100	0	0	0	0
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	100	88.00	12.00	92.67	7.33
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신기업성장지원(일반)	50	100	0	0	0	0	0	0	0	0
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	7.14	100.00	0	100.00	0
주파수화수및재배치 손실보상	78.57	100	11.76	88.24	100	0	84.00	16.00	100.00	0
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
콘텐츠 진흥	27.6	100	64.63	35.37	100	77.64	77.00	23.00	77.10	22.90
콘텐츠다매스기술개발	0	0	0	0	0	74.58	85.00	15.00	0	0
해외방송교류	0	0	0	0	0	14.29	0	100.00	0	100.00
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	0	100.00	0	100.00

3. 기반조성 성과

- (전문인력 양성) 최근 5년간 단위사업별 전문인력 양성 성과 평균은 SW융합인력양성이 9,978명으로 가장 많았으며, 최근 5년간 연평균 증가율 또한 SW융합인력양성이 133.76%로 가장 높은 것으로 분석
- 5년 연속 전문인력 양성 성과를 창출한 사업은 총 7개로, 그 중 연평균 성장률이 증가한 단위사업은 4개로 SW융합인력양성(133.76%), SW산업경쟁력강화(54.99%) 순으로 증가 추이
- 최근 5년 평균 기준, SW융합인력양성이 9,978명으로 가장 많은 인원의 전문인력을 양성하였으며 뒤를 이어 SW산업경쟁력강화(6,588명), 데이터산업경쟁력강화(3,825명) 등의 순으로 성과 창출

[표 4-22] 5개년 전문인력 양성 성과 추이

(단위: 명, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	3,867	782	929.80	-
AI기술개발	0	0	700	0	110	162.00	-
ICT산업기반확충	8,708	1,500	1,113	20	1,381	2,544.40	-36.89%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	1,861	697	8,594	11,050	10,738	6,588.00	54.99%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	794	1,275	908	23,205	23,710	9,978.40	133.76%
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공장경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	80	0	0	0	16.00	-
네트워크기반조성	0	0	598	1,979	0	515.40	-
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	6,366	12,761	3,825.40	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	-

방송통신서비스해외진출	684	37	11	1,121	1,505	671.60	21.79%
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육성기반조성	0	29	0	0	0	5.80	-
방송통신콘텐츠진흥	2,752	3,250	3,043	2,634	611	2,458.00	-31.36%
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	1,369	5,232	0	139	143	1,376.60	-43.15%
인력양성	0	2,179	0	0	0	435.80	-
인터넷이용환경고도화	0	2,117	1,439	1,107	1,039	1,140.40	-
전파방송산업 활성화	183	1,149	818	602	650	680.40	37.28%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	326	0	0	0	65.20	-
정보보호산업기반확충	0	18	0	0	598	123.20	-
정보보호체계강화(정보화)	0	17	0	0	0	3.40	-
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	0	27	0	5.40	-
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	19	2	4.20	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	1,579	1,039	1,766	4,473	3,370	2,445.40	20.87%
콘텐츠다매스기술개발	0	0	0	0	0	0	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

4. 사업지원 성과

□ (홍보 성과) ICT산업기반확충 등 9개 단위사업에서 5년간 꾸준한 성과를 창출

- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, SW융합인력양성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 주파수활용여건조성, 콘텐츠진흥 사업은 연평균 성장률 기준 상승 추세
- 최근 5년간 홍보 성과의 평균값 기준 콘텐츠진흥사업이 2,331건으로 가장 높은 성과를 창출한 것으로 분석
- 최근 5년간 홍보 성과의 연평균 증가율은 인터넷이용환경고도화가 118.48%로 가장 높은 성과를 달성

[표 4-23] 5개년 홍보 종합 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	2,852	1,841	938.60	-
AI기술개발	26	89	38	45	262	92.00	78.17%
ICT산업기반확충	61	67	82	411	145	153.20	24.17%
ICT표준화및인증	0	1	0	0	0	0.20	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	2	0	0	0	0.40	-
SW산업경쟁력강화	37	70	624	406	559	339.20	97.15%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	82	0	113	716	338	249.80	42.49%
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	1	0	0	0	0.20	-
공장경쟁및이용자보호	4	1	0	1	1	1.40	-29.29%
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	1	0	0	0	0.20	-
네트워크기반조성	19	97	73	105	10	60.80	-14.83%
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	2,049	742	558.20	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	0	1	65	91	31.40	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-

방송통신개발도상국지원	0	0	30	9	0	7.80	-
방송통신서비스해외진출	131	33	21	48	6	47.80	-53.74%
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육성기반조성	107	2	133	32	106	76.00	-0.23%
방송통신콘텐츠진흥	98	158	194	311	848	321.80	71.51%
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	328	399	590	927	528	554.40	12.64%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	28	99	184	584	638	306.60	118.48%
전파방송산업 활성화	24	12	47	77	0	32.00	-100.00%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	50	0	0	0	10.00	-
정보보호산업기반확충	0	8	1	9	132	30.00	-
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기성생자립지원	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	2	0	3	1	13	3.80	59.67%
주파수화수및재배치 손실보상	0	0	30	57	39	25.20	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	1,659	0	148	2,414	7,435	2,331.20	45.50%
콘텐츠다이나믹개발	0	0	2	55	0	11.40	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	1	1	0.40	-

□ (세미나·박람회 성과) 가장 우수한 단위사업은 콘텐츠진흥으로 2020년에는 성과가 발생하지 않았으나 최근 5년간 평균 443건을 기록

- 최근 5년간 꾸준히 성과를 창출한 사업은 ICT산업기반확충사업을 포함한 8개 단위사업
 - ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송통신서비스해외진출, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업 활성화
- 최근 5년간 세미나·박람회 성과의 연평균 증가율은 인터넷이용환경고도화가 68.18%로 가장 높은 성과를 달성

[표 4-24] 5개년 세미나·박람회 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	256	335	118.20	-
AI기술개발	20	0	14	10	37	16.20	16.63%
ICT산업기반확충	25	33	34	59	32	36.60	6.37%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	1	0	0	0	0.20	-
SW산업경쟁력강화	12	12	92	55	44	43.00	38.38%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	58	0	2	137	5	40.40	-45.81%
공공서비스신기술적 용촉진(정보화)	0	1	0	0	0	0.20	-
공정경쟁및이용자보호	4	1	0	0	0	1.00	-100.00%
광역경제권산업경쟁 력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
네트워크기반조성	6	51	5	32	4	19.60	-9.64%
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	415	224	127.80	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	0	1	1	0	0.40	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0	0	0	1	0	0.20	-
방송통신서비스해외진출	106	25	15	12	1	31.80	-68.83%
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육 성기반조성	0	0	2	0	0	0.40	-
방송통신콘텐츠진흥	43	72	73	7	21	43.20	-16.40%
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	42	27	107	152	42	74.00	0.00%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	5	30	19	36	40	26.00	68.18%
전파방송산업 활성화	6	7	6	13	37	13.80	57.58%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	8	0	3	49	12.00	-

정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	1	0	0	0	5	1.20	49.53%
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	1	10	8	3.80	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	1,578	0	30	359	249	443.20	-36.97%
콘텐츠비즈니스개발	0	0	1	19	0	4.00	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (자료발간) 최근 5년간 자료발간 성과는 콘텐츠진흥사업 성과가 평균 70건으로 가장 많은 성과를 창출한 것으로 나타남

○ 최근 5년간 꾸준히 성과를 창출한 사업은 SW산업경쟁력강화를 포함한 4개 단위사업인 것으로 분석

- SW산업경쟁력강화, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화

○ 최근 5년간 자료발간 성과의 연평균 증가율은 콘텐츠진흥 135.48%로 가장 높은 성과를 달성

[표 4-25] 5개년 자료발간 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	69	60	25.80	-
AI기술개발	0	0	15	6	11	6.40	-
ICT산업기반확충	0	1	2	36	3	8.40	-
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	1	0	0	0	0.20	-
SW산업경쟁력강화	2	1	43	7	25	15.60	88.03%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	10	1	2.20	-
공공서비스신기술적 용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	1	0.20	-
광역경제권산업경쟁 력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁	0	0	0	0	0	0	-

력강화(지역지원)							
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
네트워크기반조성	4	5	4	9	0	4.40	-100.00%
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	51	20	14.20	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	0	0	12	14	5.20	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신사비밀보호기술	0	0	0	0	0	0	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육 성기반조성	0	0	0	1	1	0.40	-
방송통신콘텐츠진흥	4	5	6	3	4	440	0.00%
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	5	2	30	16	15	13.60	31.61%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경도화	9	12	8	24	75	25.60	69.90%
전파방송산업 활성화	0	4	6	9	6	5.00	-
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	0	1	0	5	1.20	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신산업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	0	0	0	0	-
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	2	1	2	1.00	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠진흥	4	0	5	222	123	70.80	135.48%
콘텐츠다매체기술개발	0	0	0	1	0	0.20	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (언론홍보) 최근 5년간 언론홍보 성과는 콘텐츠진흥의 성과가 평균 701건으로 가장 많은 것으로 분석

○ 최근 5년간 꾸준히 성과를 창출한 사업은 ICT산업기반확충을 포함한 8개 단위사업인 것으로 분석

- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송통신서비스해외진출, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화

[표 4-26] 5개년 언론홍보 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	1,358	1,203	512.20	-
AI기술개발	6	89	7	28	188	63.60	136.59%
ICT산업기반확충	21	24	34	254	82	83.00	40.57%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	17	50	406	189	210	174.40	87.47%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	24	0	111	427	313	175.00	90.03%
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공장경쟁및이용자보호	0	0	0	1	0	0.20	-
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
네트워크기반조성	4	36	61	47	3	30.20	-6.94%
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	568	344	182.40	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	0	0	51	77	25.60	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0	0	30	0	0	6.00	-
방송통신서비스해외진출	25	8	6	34	5	15.60	-33.13%
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육성기반조성	107	0	130	31	104	74.40	-0.71%
방송통신콘텐츠진흥	46	81	110	267	789	258.60	103.51%

생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	196	364	438	620	322	388.00	13.21%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	12	47	150	444	254	181.40	114.49%
전파방송산업 활성화	17	0	33	51	49	30.00	30.30%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	50	0	0	0	10.00	-
정보보호산업기반확충	0	0	0	6	60	13.20	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신산업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	1	0	3	1	2	1.40	18.92%
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	27	12	23	12.40	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	67	0	90	1,589	1,760	701.20	126.39%
콘텐츠다매체기술개발	0	0	1	24	0	5.00	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	1	1	0.40	-

□ (컨설팅) 방송통신중소기업육성기반조성 등 3개 단위사업은 5년간 꾸준히 컨설팅 성과를 창출하고 있는 것으로 조사

○ 방송통신중소기업육성기반조성 1개 단위사업은 연평균 증가율이 0.09%로 상승 추세

○ 평균 기준, 사업성과가 가장 우수한 단위사업은 방송통신중소기업육성기반조성인 것으로 분석

[표 4-27] 5개년 컨설팅 종합 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	390	1,841	446.20	-
AI기술개발	0	14	0	19	0	6.60	-
ICT산업기반확충	67	162	141	456	0	165.20	-100.00%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	10	0	0	0	2.00	-
SW산업경쟁력강화	798	263	997	526	0	516.80	-100.00%

SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	79	0	491	517	217.40	-
공공서비스신기술적 용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	4	0	0	0	0.80	-
네트워크기반조성	4	182	4	7	0	39.40	-100.00%
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	820	899	343.80	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신기법도상무지원	0	0	0	1	0	0.20	-
방송통신서비스해방진출	0	5	0	2	0	1.40	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육 성기반조성	1,853	252	407	33	1,860	881.00	0.09%
방송통신콘텐츠진흥	0	10	20	103	382	103.00	-
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	15	83	66	45	0	41.80	-100.00%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	75	190	139	74	0	95.60	-100.00%
전파방송산업 활성화	123	483	176	68	98	189.60	-5.52%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	9	0	23	0	6.40	-
정보보호체계강화 (정보화)	0	12	0	0	0	2.40	-
정보통신기업성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	0	60	71	26.20	-
주파수화수및재배치 손실보상	0	0	0	6	0	1.20	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	895	20	73	812	512	462.40	-13.03%
콘텐츠다변화기술개발	0	0	0	1	0	0.20	-

해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (인프라활용 종합) ICT산업기반확충 등의 사업을 중심으로 사업성과 향상

○ ICT산업기반확충 등 6개 단위사업은 지난 5년간 지속적으로 성과를 창출

- ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업활성화, 콘텐츠진흥

○ ICT산업기반확충, 방송통신중소기업육성기반조성, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업 활성화, 콘텐츠진흥 사업은 연평균 증가율이 상승하고 있는 것으로 분석

○ 인프라 활용 성과 평균값 기준, 가장 많은 인프라 성과를 창출한 단위사업은 인터넷이용환경고도화 3,081건인 것으로 분석

[표 4-28] 5개년 인프라활용 종합 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	199	183	76.40	-
AI기술개발	0	0	3	25	55	16.60	-
ICT산업기반확충	219	325	540	421	477	396.40	21.48%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	158	1,365	1,388	193	90	638.80	-13.12%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	64	209	502	744	0	303.80	-100.00%
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공장경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
네트워크기반조성	0	0	8	22	2	6.40	-
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	5,923	2,759	1,736.40	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
방송산업육성기반구축	59	41	38	82	0	44.00	-100.00%
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0	0	0	1	0	0.20	-
방송통신서비스해외진출	20	0	0	30	6	11.20	-25.99%
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	33	38	14.20	-
방송통신콘텐츠진흥	4	153	253	0	30	88.00	65.49%
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	721	162	68	258	3,375	916.80	47.09%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	786	3,316	820	4,577	5,908	3,081.40	65.58%
전파방송산업 활성화	129	89	570	362	370	304.00	30.14%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	2	86	368	33	97.80	-
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신산업정책지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	5	0	7	7	0	3.80	-100.00%
주파수화수및자배치 손실보상	0	0	0	1,014	28	208.40	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	1,677	165	426	6,273	3,719	2,452.00	22.03%
콘텐츠다매체기술개발	0	0	0	47	0	9.40	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (콘텐츠 제작시설) 최근 5년간 콘텐츠제작시설 활용 성과는 ICT산업기반확충이 지속적으로 성과 창출

- ICT산업기반확충, 콘텐츠 진흥의 콘텐츠제작시설 활용 성과는 연평균 증가율이 21.72%로 성과가 증가하는 것으로 분석
- 콘텐츠제작시설 활용 성과 평균값 기준, 가장 많은 성과를 창출한 단위사업은 콘텐츠진흥으로 1,896.40건의 성과를 창출

[표 4-29] 5개년 콘텐츠 제작시설 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	3	17	4.00	-
AI기술개발	0	0	1	0	0	0.20	-
ICT산업기반확충	128	40	60	210	281	143.80	21.72%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	0	0	0	0	0	0	-
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	0	0	0	-
공공서비스신기술적 용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
네트워크기반조성	0	0	0	2	0	0.40	-
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	6	0	1.20	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	0	26	0	0	0	5.20	-
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신서비스해로조출	10	0	0	21	3	6.80	-25.99%
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육 성기반조성	0	0	0	0	0	0	-
방송통신콘텐츠진흥	4	153	253	0	0	82.00	-100.00%
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	0	2	1	9	1	2.60	-
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	0	0	89	0	0	17.80	-
전파방송산업 활성화	0	0	0	0	0	0	-
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기반시설(망)보강	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	0	0	3	3	0	1.20	-
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	0	0	0	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	1,186	0	23	5,113	3,160	1,896.40	27.76%
콘텐츠대안기술개발	0	0	0	0	0	0	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (테스트베드) 최근 5년간 테스트베드 활용 성과는 ICT산업기반확충 등 6개 단위사업에서 지속적으로 성과 창출

- 테스트베드 활용 성과는 전파방송산업활성화 단위사업의 연평균 증가율이 37.87%로 성과가 증가하는 것으로 분석
- 콘텐츠제작시설 활용 성과 평균값 기준, 가장 많은 성과를 창출한 단위사업은 인터넷이용환경고도화로 평균 2,087건의 성과를 창출

[표 4-30] 5개년 테스트베드 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	24	2	5.20	-
AI기술개발	0	0	2	0	29	6.20	-
ICT산업기반확충	61	83	456	44	5	129.80	-46.49%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	158	205	196	85	14	131.60	-45.44%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	91	0	18.20	-
공공서비스신기술적 용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁	0	0	0	0	0	0	-

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
력강화(제주)							
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
네트워크기반조성	0	0	0	2	2	0.80	-
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	5,891	2,752	1,728.60	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	29	15	20	3	0	13.40	-100.00%
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신사비밀보호법	0	0	0	6	0	1.20	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	0	0	0	-
방송통신콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
생산적정보문화조성(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	29	159	13	77	17	59.00	-12.50%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	8	2,514	410	2,743	4,760	2,087.00	-
전파방송산업 활성화	31	54	113	100	112	82.00	37.87%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	0	0	368	2	74.00	-
정보보호체계강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신산업정책지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	5	0	4	4	0	2.60	-100.00%
주파수화수및재배치 손실보상	0	0	0	1	3	0.80	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	491	120	350	234	140	267.00	-26.93%
콘텐츠대이스터개발	0	0	0	4	0	0.80	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (시제품 제작) 최근 5년간 시제품제작 성과는 ICT산업기반확충 등 6개 단위사업에서 지속적으로 성과 창출

- 시제품 제작 성과는 인터넷이용환경고도화 단위사업 1건에서 연평균 증가율이 198.01%를 달성하여 성과 창출이 활발한 것으로 분석
- 시제품제작 성과 평균값 기준, 가장 많은 성과를 창출한 단위사업은 인터넷이용환경고도화로 964건의 시제품 제작 성과 창출

[표 4-31] 5개년 시제품 제작 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	34	39	14.60	-
AI기술개발	0	0	2	19	5	5.20	-
ICT산업기반확충	61	83	456	3	3	121.20	-52.91%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	158	205	196	3	2	112.80	-66.46%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	628	0	125.60	-
공공서비스신기술적용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
네트워크기반조성	0	0	0	4	0	0.80	-
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	7	5	2.40	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	29	15	20	0	0	12.80	-100.00%
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신개발도상국지원	0	0	0	0	0	0	-
방송통신서비스해외진출	0	0	0	3	0	0.60	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육성기반조성	0	0	0	0	0	0	-
방송통신콘텐츠진흥	0	0	0	0	30	6.00	-
생산적정보문화조성	0	0	0	0	0	0	-

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
(정보화)							
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	29	159	13	54	22	55.40	-6.67%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	8	2,514	410	1,259	631	964.40	198.01%
전파방송산업 활성화	31	54	113	21	17	47.20	-13.95%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	8	1.60	-
정보보호체계강화	0	0	0	0	0	0	-
(정보화)							
정보통신기성성장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신기성산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	5	0	4	0	0	1.80	-100.00%
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	1,002	13	203.00	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	491	120	350	777	136	374.80	-27.45%
콘텐츠다바이기술개발	0	0	0	5	0	1.00	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

□ (시험/인증/분석) 최근 5년간 시험인증분석 성과는 ICT산업기반확충 등 6개 단위사업에서 지속적으로 성과 창출

○ ICT산업기반확충 포함 16개 사업에서 연평균 증가율이 상승하는 것으로 나타났으며, 인터넷이용환경고도화 사업의 연평균 증가율이 179.621%로 가장 높은 것으로 분석

- AI경쟁력강화, AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 데이터산업경쟁력강화, 방송산업육성기반구축, 방송통신개발도상국지원, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화, 전파방송산업 활성화, 정보보호산업기반확충, 주파수활용여건조성, 주파수회수및재배치손실보상, 콘텐츠 진흥, 콘텐츠다바이기술개발

○ 시험/인증/분석 성과 평균값 기준, 가장 많은 성과를 창출한 단위사업은 인터넷이용환경고도화로 796건의 시험/인증/분석 성과를 창출

[표 4-32] 5개년 시험/인증/분석 성과 추이

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
AI경쟁력강화	0	0	0	135	119	50.80	-
AI기술개발	0	0	2	6	21	5.80	-
ICT산업기반확충	61	83	456	30	75	141.00	5.30%
ICT표준화및인증	0	0	0	0	0	0	-
ICT확산환경조성	0	0	0	0	0	0	-
IT활용촉진	0	0	0	0	0	0	-
SW산업경쟁력강화	158	205	196	103	74	147.20	-17.27%
SW산업기반확충	0	0	0	0	0	0	-
SW융합인력양성	0	0	0	0	0	0	-
공공서비스신기술적 용촉진(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
공정경쟁및이용자보호	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(세종)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(제주)	0	0	0	0	0	0	-
광역경제권산업경쟁 력강화(지역지원)	0	0	0	0	0	0	-
국제기구협력	0	0	0	0	0	0	-
국제사회정보화선도국 가위상강화(정보화)	0	0	0	0	0	0	-
네트워크기반조성	0	0	0	14	0	2.80	-
데이터산업경쟁력강화	0	0	0	19	2	4.20	-
디지털방송전환	0	0	0	0	0	0	-
방송산업육성기반구축	29	15	20	20	0	16.80	-100.00%
방송콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
방송통신기법도상무지원	0	0	0	1	0	0.20	-
방송통신서비스해로진출	0	0	0	0	0	0	-
방송통신재난관리	0	0	0	0	0	0	-
방송통신중소기업육 성기반조성	0	0	0	0	0	0	-
방송통신콘텐츠진흥	0	0	0	0	0	0	-
생산적정보문화조성 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
소외계층지원	0	0	0	0	0	0	-
스마트융합프로젝트	0	0	0	0	0	0	-
스마트화산업기반확충	29	159	13	101	3,313	723.00	226.93%
인력양성	0	0	0	0	0	0	-
인터넷이용환경고도화	8	2,514	410	559	489	796.00	179.61%
전파방송산업 활성화	31	54	113	241	241	136.00	66.98%
전파연구기반조성	0	0	0	0	0	0	-
전파연구지원	0	0	0	0	0	0	-
정보보안대응체계구축	0	0	0	0	0	0	-
정보보호산업기반확충	0	0	0	0	23	4.60	-

(단위: 건, %)

단위사업명	2019	2020	2021	2022	2023	평균	CAGR
정보보호체계강화 (정보화)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신사업장지원(일반)	0	0	0	0	0	0	-
정보통신장비산업인프라 구축	0	0	0	0	0	0	-
주파수활용여건조성	5	0	4	0	0	1.80	-100.00%
주파수회수및재배치 손실보상	0	0	0	11	12	4.60	-
지능정보산업육성	0	0	0	0	0	0	-
창조경제육성기반구축	0	0	0	0	0	0	-
콘텐츠 진흥	491	120	350	122	260	268.60	-14.70%
콘텐츠다매체기술개발	0	0	0	38	0	7.60	-
해외방송교류	0	0	0	0	0	0	-
전파이용질서확립	0	0	0	0	0	0	-

제3절 요약 및 시사점

- (경제적 성과) 경제적 성과의 연평균 증가율은 21.64%로 2023년은 전년 대비 경제적 성과의 총량은 감소했으나, 투입 1억원당 성과는 증가하여 효율성 향상했으며, SW산업경쟁력강화 단위사업이 성과 창출 우수
- 경제적 성과는 최근 5년간 연평균 증가율은 21.64%로, 2023년 경제적 성과는 전년 대비 소폭 감소했지만 직접 경제적 성과는 전년 대비 1.30% 증가
 - 2023년의 총 경제적 성과는 전년 대비 △8.62% 감소한 것으로 분석
- 2023년 정부지원금 1억원당 성과는 283.61백만원으로 정부지원금 투입 대비 높은 경제적 성과가 창출되어 지원사업의 효율성을 확인
 - 최근 5년간 정부지원금 1억원당 성과 연평균 성장률은 4.08%이며, 2023년 정부지원금 1억원당 성과 전년대비 증가율은 31.48%을 달성
- 직접 경제적 성과는 최근 5년간 연평균 증가율은 38.11%로, 경제적 성과는 2019년 대비 크게 증가하였으며, 간접 경제적 성과의 최근 5년간 연평균 성장률은 △18.31%로 전년 대비 급격히 감소
 - 직·간접 경제적 성과의 전년대비 증가율은 직접 경제적 성과가 전년대비 1.30% 증가, 간접 경제적 성과가 전년대비 53.43% 감소한 것으로 분석
 - 전체 경제적 성과 중 직접 경제적 성과 비중은 2023년 90.77%로 2019년(81.88%) 대비 증가
- SW산업경쟁력강화가 평균 기준 약 474,594백만원으로 가장 높은 성과를 창출
 - AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성 4개 단위사업은 경제적 성과가 성장하는 추세
- ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화, 네트워크기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충, 인터넷이용환경고도화 등 6개 단위사업은 최근 5년간 꾸준히 직접 경제적 성과를 창출
- SW산업경쟁력강화, 방송통신중소기업육성기반조성, 방송통신콘텐츠진흥, 스마트화산업기반확충 등 4개 단위사업은 최근 5년간 꾸준히 간접 경제적 성과를 창출
- (일자리창출 성과) 일자리창출 성과는 2023년에 전년 대비 감소했으나, 최근 5년간 ICT산업 일자리 창출에 지속적으로 기여하고 있으며, AI경쟁력강화

단위사업의 일자리창출 성과 우수

- 일자리창출 성과는 2019년 이후 지속적으로 보고되고 있지만 2023년에 전년 대비 감소 추세를 나타난 것으로 분석
- 일자리의 질적 측면에서 2020년 이후 꾸준히 정규직 일자리창출 비중이 높게 나타나, 양적인 부분뿐만 아니라 질적인 부분에서도 우수한 성과 창출
 - 일자리의 질적 측면에서 2023년에는 정규직 비중이 63.39%를 나타난 것으로 분석
- 최근 5년 간, 일자리창출 성과는 ICT산업의 일자리 창출 기여도에 평균 1.78% 기여한 것으로 나타났으며 2020년 기여도가 2.28%로 가장 높았으며, 2023년은 전년 대비 0.92%p 감소한 것으로 분석
- 단위사업별 일자리창출 성과는 2023년 AI경쟁력강화에서 5,664명을 고용하며 가장 많은 일자리창출 성과를 나타냈으며, SW산업경쟁력강화(4,028명), SW융합인력양성(1,979명) 순으로 성과 창출
- (기반조성 및 사업지원 성과) 기반조성 성과, 홍보 및 컨설팅 성과는 최근 5년 간 지속적으로 증가 추세이나 인프라 활용 성과는 증감 추세를 반복하며, 인력양성·진흥사업·기반조성사업의 성과 창출 우수
 - 전문인력양성은 최근 5년간 연평균 증가율 33.76%로 2019년 대비 큰 폭으로 증가
 - 홍보, 컨설팅 성과는 2023에 전년 대비 각각 23.99%(홍보), 83.97%(컨설팅) 증가했으나, 인프라활용 성과는 전년 대비 성과가 15.74% 감소
 - 최근 5년간 단위사업별 전문인력 양성 성과 평균은 SW융합인력양성이 9,978명으로 가장 많았으며, 최근 5년간 연평균성장률 또한 SW융합인력양성이 133.76%로 가장 높은 성과 창출
 - 최근 5년간 홍보 성과의 평균값 기준 콘텐츠진흥사업이 2,331건으로 가장 높은 성과를 창출
 - 최근 5년간 컨설팅 성과의 평균값 기준 방송통신중소기업육성기반조성사업이 881건으로 가장 높은 성과를 창출
 - 최근 5년간 인프라활용 성과의 평균값 기준 인터넷이용환경고도화사업이 3,081건으로 가장 높은 성과를 창출
- (시사점) 예산의 삭감으로 전체 성과의 양적 규모는 감소 추세를 보였으나,

투입 1억원당 경제적 성과는 우수했으며, AI·SW 등 주요 분야에서 우수한 성과를 지속적으로 창출하여 ICT기금의 투입이 적절한 것으로 해석

- (시의성) AI, SW 등 국가가 투자를 확대한 주요 분야에서 성과 창출이 우수하여 국내·외 환경과 부합도가 높은 것으로 판단
 - 과기정통부를 중심으로 인공지능·데이터, SW, 네트워크, 방송 등 분야에 투자를 확대한 결과, SW, AI, ICT산업기반확충, 네트워크기반조성 단위사업에서 지난 5개년 간 지속적인 경제적 성과 창출
 - 인공지능이 전세계 일자리 판도를 좌우할 거라는 분석에 맞춰 AI분야에서 일자리창출 성과가 활발하여 미래 일자리 변화에 대응할 기반을 갖추었다고 판단
- (타당성) 민·관의 협력 체계로 성과를 창출하여 ICT기금사업의 정부 정책 및 상위계획의 전략목표 달성에 기여한 것으로 분석
 - 단위사업별로 세부사업·내역사업의 민간이전을 통해 우리 사회가 보유한 데이터의 혁신적인 개방과 공유를 달성했으며, 민간 기업의 사업 수행 및 성과 창출로 경제적 성과, 일자리창출 성과를 견인했으며, 정부의 기반조성 및 인프라 제공으로 ICT 활용기반을 조성하고 국가 디지털 전환을 뒷받침
 - SW분야 단위사업이 5개년 간 지속적으로 성과를 창출함으로써 'SW진흥전략'의 전략목표 달성에 부합하다고 판단
- (우수성) 투입 1억원당 경제적 성과 및 기반조성·인프라 활용 성과가 우수하여 ICT기금 투입의 효율성 확보
 - 투입 1억원당 경제적 성과는 최근 5개년 간 증감을 반복하다가 2023년에 5개년 중 가장 높은 성과를 달성함으로써, 전반적으로 예산이 삭감되었음에도 ICT기금의 효율성 제고
 - 2023년 사업수행기관은 평균 매출액수가 적은 중소기업 및 사업 개시일로부터 오래 지나지 않아 국내 시장 확대가 우선인 창업기업·중소기업의 비중이 절대적으로 높기 때문에 국내매출액 성과 창출에 집중하여 해외매출액 및 간접성과가 상대적으로 저조한 것으로 분석
 - 2021년을 제외하고 신입 일자리의 비중이 경력보다 많았기 때문에 정부지원금의 투입으로 신규 노동인력의 유인력이 강한 것으로 파악하며, 근로형태별로는 5개년 간 정규직이 비정규직보다 많았기 때문에 정부지원금이 안정적인 고용시장을 형성하는 데 기여도가 높은 것으로 파악

제5장 심층분석

제1절. 성과목표 · 지표 달성률

제2절. 사업효과성 분석

제3절. 시계열 분석

제4절. 산업연관분석

제5절. 요약 및 시사점

제5장 심층 분석

제1절 성과목표·지표 달성률

1. 분석 개요

- (개요 및 대상) ICT기금사업의 2019년부터 2023년까지 연도별 내역사업, 내역사업별 성과지표와 성과지표 목표치·실적치를 조사하여 목표치 대비 실적치 분석
- (개요) 내역사업별 결과보고서 내의 성과지표에 대한 목표치, 실적치와 목표치 대비 실적치의 비율을 분석하여 내역사업 또는 성과지표별 달성률을 분석하여 지속적인 성과 추적 및 모니터링 실시
 - 목표치 대비 실적치 분석을 통해 내역사업별 사업운영의 개선점 파악
- (분석 대상) 최근 5개년('19~'23) 간 연도별로 각각 수행된 내역사업별 결과보고서 및 최종보고서에 집계된 성과지표별 목표치·실적치
 - 2019년 내역사업 최종보고서 159개
 - 2019년 내역사업은 171개이나 ITP에서 직접 평가를 진행한 12개 내역사업을 제외하고 159개 내역사업에 대해 분석 진행
 - 2020년 내역사업 최종보고서 176개
 - 2021년 내역사업 최종보고서 155개
 - 2022년 내역사업 최종보고서 164개
 - 2023년 내역사업 최종보고서 157개
 - 2023년 내역사업은 167개이나 10개 사업이 성과지표 및 목표치·실적치를 등록하지 않았기 때문에 실질적으로 성과지표 분석이 가능한 것은 157개 내역사업
- 각 연도별 내역사업 결과보고서 및 최종보고서에 등록된 성과지표별 목표치와 실제 달성치를 각각 파악하고 목표치 대비 실적치 분석하여 성과지표·목표 달성률 분석
- (분석 방법) 내역사업별 및 속성별로 성과지표를 분류하여 현황, 목표 달성·미달성 여부, 목표치 대비 달성률과 목표 달성률의 구간별 분포 등을 분석

2. 분석 결과

가. 내역사업별 분석

□ (성과지표 현황) 최근 5개년 간 내역사업 개수는 총 836개로 2020년이 가장 많았고 2021년이 가장 적었으며, 연평균 증가율 $\triangle 0.59\%$ 기록

○ 2023년 ICT기금사업의 전체 내역사업 개수는 167개로 이는 전년 대비 1.83% 증가한 것이며, 분석 가능한 내역사업(157개)에서 도출한 성과지표는 290로 전년 대비 $\triangle 5.48\%$ 감소

- 2019년과 2023년은 각각 별개의 사유로 분석 가능한 내역사업 개수가 전체 내역사업 개수보다 적음

○ 5개년 간 성과지표 개수는 총 1,600개이며 2019년이 가장 많고(355개) 2023년이 가장 적은(290개) 수치 기록

- 2023년은 분석 가능한 내역사업이 감소하면서 성과지표도 같이 감소했으며, 총 성과지표 개수는 5개년 간 연평균 증가율 $\triangle 4.93\%$ 기록

(단위: 개)



[그림 5-1] 5개년 간 분석 대상 내역사업 및 성과지표

[표 5-1] 5개년 간 내역사업 및 성과지표 현황

(단위: 개, %)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계	CAGR
내역사업 개수	171	179	155	164	167	836	$\triangle 0.59$
분석 대상 내역사업 개수	159 ⁵⁾	179	155	164	157 ⁶⁾	814	$\triangle 0.32$
성과지표 개수	355	346	292	317	290	1,600	$\triangle 4.93$
평균 성과지표 개수	2.2	1.9	1.9	1.9	1.8	1.9	$\triangle 4.28$

□ (목표 달성률) 내역사업의 목표 달성률은 5개년 간 2023년이 94.90%로 가장 높았으며, 목표 미달성 내역사업은 감소 추세

- 2023년 분석 가능한 내역사업은 157개로 목표치를 달성한 내역사업 개수는 149개로 전체의 94.90%를 차지
 - 목표치를 미달성한 내역사업은 총 8개로 전체의 8.60%를 차지
 - 성과지표가 다수인 내역사업은 다수의 지표 중 한 개라도 목표치를 미달한 경우 목표 미달성 내역사업으로 분류
- 목표 달성 내역사업 수는 연도별 내역사업 개수에 따라 매년 증가·감소 추세를 반복하고 있으나 목표 달성 내역사업의 비중은 2023년 94.90%로 가장 높은 성과 창출
 - 최근 5개년 간 목표 달성 내역사업의 비중은 평균 90.20%를 달성했으며, 2023년은 평균보다 약 4%p 더 높은 달성률 기록
- 목표 달성 내역사업 개수는 연평균 증가율 1.03%를 기록하고 목표 미달성 내역사업 개수는 연평균 △15.91%를 기록하여 5개년 동안 목표 미달성 내역사업의 개수는 감소추세인 것으로 분석

(단위: 개, %)



[그림 5-2] 5개년 간 목표 달성·미달성 내역사업 및 비율

5) 2019년 내역사업은 총 171개지만 IITP 직접 평가 12개를 제외한 159개 사업에 대해 분석 진행

6) 2023년 내역사업은 총 167개지만 성과지표를 등록하지 않은 10개 사업을 제외하고 157개를 대상으로 분석 진행

[표 5-2] 5개년 간 목표 달성·미달성 내역사업 현황

(단위: 개, %)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계	CAGR
목표 달성 내역사업 개수	143	158	140	154	149	744	1.03
목표 미달성 내역사업 개수	16	21	15	10	8	70	△15.91
목표 달성 내역사업 비중	83.60	88.30	90.30	93.90	94.90	91.40	3.22
목표 미달성 내역사업 비중	16.40	11.70	9.70	6.10	5.10	8.60	△25.32

※ 성과지표가 다수인 내역사업은 성과지표 하나라도 미달성이면 목표 미달성으로 간주

□ (성과지표 개수) 성과지표 2개인 내역사업이 각 연도별 내역사업에서 가장 많은 개수와 비중을 차지하는 것으로 분석

- 내역사업별로 성과지표 개수를 살펴본 결과, 5개년 통틀어 성과지표 2개인 내역사업이 가장 많았으며 그 다음으로 성과지표 개수가 1개인 내역사업이 많은 것으로 분석
 - 2019년은 성과지표 개수가 15개인 내역사업이 있었으나 2020년부터 성과지표가 10개를 넘어가는 내역사업은 없는 것으로 분석
- 이를 바탕으로 성과지표 개수별 내역사업의 비중을 살펴본 결과, 성과지표 2개인 내역사업이 각 연도별 내역사업에서 차지하는 비중이 가장 높은 것으로 분석
- 2023년은 성과지표 2개인 내역사업이 차지하는 비중이 45.22%로 전년 대비 감소했으나 전체 평균(42.47%)보다 높은 비중을 차지하는 것으로 분석

[표 5-3] 5개년 성과지표 개수별 내역사업 분포

(단위: 개)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계
성과지표 1개	58	75	64	59	62	318
성과지표 2개	61	68	66	79	71	345
성과지표 3개	19	15	13	14	14	75
성과지표 4개	12	9	8	5	6	40
성과지표 5개	5	3	2	5	4	19
성과지표 6개	0	1	0	1	0	2
성과지표 7개	0	1	1	1	0	3
성과지표 8개	2	2	1	0	0	5
성과지표 9개	0	1	0	0	0	1
성과지표 14개	1	0	0	0	0	1
성과지표 15개	1	0	0	0	0	1
소계	159	179	155	164	157	814

[표 5-4] 5개년 성과지표 개수별 내역사업 분포 비중(%)

(단위: %)

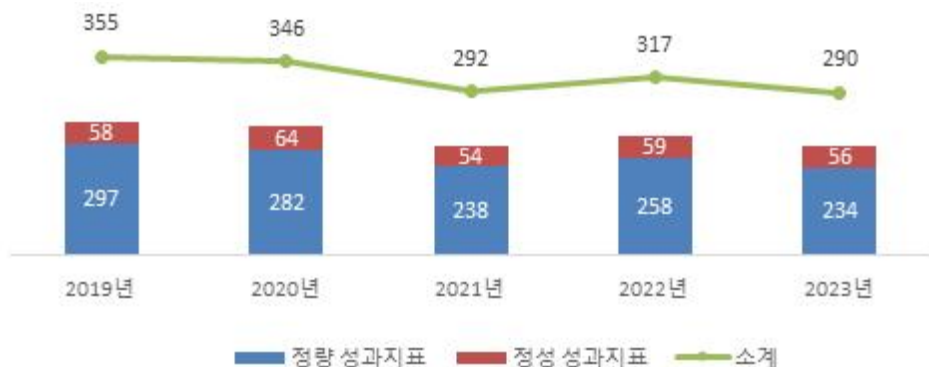
구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계
성과지표 1개	36.48	41.90	41.29	35.98	39.49	39.07
성과지표 2개	38.36	37.99	42.58	48.17	45.22	42.38
성과지표 3개	11.95	8.38	8.39	8.54	8.92	9.21
성과지표 4개	7.55	5.03	5.16	3.05	3.82	4.91
성과지표 5개	3.14	1.68	1.29	3.05	2.55	2.33
성과지표 6개	0.00	0.56	0.00	0.61	0.00	0.25
성과지표 7개	0.00	0.56	0.65	0.61	0.00	0.37
성과지표 8개	1.26	1.12	0.65	0.00	0.00	0.61
성과지표 9개	0.00	0.56	0.00	0.00	0.00	0.12
성과지표 14개	0.63	0.00	0.00	0.00	0.00	0.12
성과지표 15개	0.63	0.00	0.00	0.00	0.00	0.12
소계	100	100	100	100	100	100

나. 성과지표별 분석

□ (지표 유형) 5개년 동안 총 성과지표는 연평균 증가율 $\triangle 4.93\%$ 를 기록했으며 정량 지표가 평균적으로 정성 지표의 약 4.5배 차지

- 성과지표를 유형별(정량·정성)로 살펴보면, 5개년 성과지표 총 1,600개 중 정량 지표가 1,309개고 정성 지표는 291개로 정량 지표는 전체의 81.19%를 차지하고, 정성 지표는 전체의 18.19%를 차지
- 정량 지표는 5개년 동안 총 1,309개를 기록해서 2019년이 가장 많고 2023년이 가장 적으며, 정성 지표는 5개년 동안 총 291개를 기록해서 2020년이 가장 많고 2021년이 가장 적은 것으로 분석
- 정량 지표는 연평균 증가율 $\triangle 0.91\%$ 를 기록하며 연도별 성과지표 개수에 따라 증가와 감소를 반복하지만, 정성 지표는 연평균 증가율 4.33%를 기록하여 증가 추세

(단위: 개)



[그림 5-3] 5개년 유형별 성과지표

[표 5-5] 5개년 유형별 성과지표 현황

(단위: 개, %)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계	CAGR
개수	정량 지표	297	282	238	258	234	1,309	$\triangle 5.79$
	정성 지표	56	63	54	59	56	291	$\triangle 0.87$
	소계	355	346	292	317	290	1,600	$\triangle 4.93$
비율	정량 지표	83.70	81.50	81.50	81.40	80.69	81.81	$\triangle 0.91$
	정성 지표	16.30	18.50	18.50	18.60	19.31	18.19	4.33
	소계	100	100	100	100	100	100	-

□ (목표 달성률) 2023년이 최근 5개년 중 목표 달성 성과지표 비율과 목표 달성률이 가장 높아 ICT기금사업의 성과목표 달성에 기여한 것으로 분석

- 성과지표별로 목표 달성·미달성 여부를 파악한 결과, 5개년 간 90%가 넘는 성과지표가 목표를 달성
- 5개년 간 목표 달성 성과지표 개수는 총 1,525개로 전체 성과지표의 95.31%를 차지했으며, 연평균 증가율 △4.51%를 차지
- 2019년의 목표 달성 성과지표 개수는 338개이고 2023년 목표 달성 성과지표 개수는 281개로 성과지표 개수는 감소했으나 목표 달성 성과지표가 차지하는 비율을 비교하면, 2023이 96.90%로 최근 5개년 중 가장 높은 비율을 차지
- 목표 미달성 성과지표 개수는 75개로 전체 성과지표의 4.69%를 차지했으며, 2020년이 22개로 가장 많고 2023년이 9개로 가장 적어서 매년 감소 추세를 기록

(단위: 개, %)



[그림 5-4] 5개년 간 목표 달성·미달성 성과지표 및 비율

[표 5-6] 5개년 간 목표 달성·미달성 성과지표 현황

(단위: 개, %)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계	CAGR
성과지표 개수	355	346	292	317	290	1,600	△4.93
목표 달성 성과지표 개수	338	324	275	307	281	1,525	△4.51
목표 미달성 성과지표 개수	17	22	17	10	9	75	△14.70
목표 달성 성과지표 비율	95.20	93.60	94.20	96.80	96.90	95.31	0.44

- 내역사업별로 성과지표의 목표치 대비 실적치를 계산하여 비교한 결과, 5개년 간 성과지표의 목표 달성률은 평균 137.44%였으며 연평균 증가율 0.31%를 기록
- 2023년 내역사업의 성과지표의 목표 달성률은 평균 144.71%이며 5개년 중 가장 높은 평균 달성률을 기록했고, 2021년의 평균 목표 달성률은 129.20%로 가장 낮은 성과
- 5개년 간 각 연도별 성과지표의 목표 달성률 중 최대값은 5,000%로 2021년과 2019년과 2023년의 목표 달성률이 5,000%를 달성한 것으로 분석
- 5개년 간 성과지표의 목표 달성률 중 최소값은 △48.00%로 2020년의 성과지표 목표 달성률이 가장 낮은 것으로 분석
 - 5개년 간 성과지표의 목표 달성률 최소값은 연평균 증가율 △26.89%를 기록했으며, 이를 통해 성과지표별 목표 달성률이 매년 증가하고 있음을 알 수 있으며, 이를 통해 ICT기금사업 전체 및 각 내역사업들이 성과목표를 달성하고 있는 것으로 해석

[표 5-7] 5개년 성과지표 목표 달성률 평균 및 최대값·최소값

(단위: %)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	5년간	CAGR
전체 평균	142.90	143.10	129.20	127.30	144.71	137.44	0.31
전체 최대값	5,000.00	3,840.00	2,137.00	1,228.00	5,000.00	5,000	0.00
전체 최소값	35.60	△48.00	47.00	30.00	10.17	△48.00	△26.89

- 유형별로 성과지표의 목표 달성률을 분석한 결과, 정량 지표는 5개년 간 평균 251.80개가 목표를 달성했으며, 이는 평균 96.10%의 성과지표가 목표를 달성한 것으로 분석
- 정성 지표는 5개년 간 평균 53.20개가 목표를 달성했으며, 이는 평균 91.08%의 성과지표가 목표를 달성한 것으로 분석
- 2023년 성과지표의 목표 달성률을 살펴보면, 목표를 달성한 성과지표 중 정량 지표의 비중은 80.43%로 5개년 중 가장 낮았으나, 정성 지표의 비중은 19.57%로 5개년 중 가장 높은 것으로 분석

[표 5-8] 5개년 성과지표 유형별 목표 달성률

(단위: 개, %)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	평균	CAGR
지표 개수	정량 지표	297	282	238	258	234	261.80	△5.79
	정성 지표	56	63	54	59	56	57.60	0.00
	소계	355	346	292	317	290	327.50	△4.93
목표 달성 지표 개수	정량 지표	285	271	226	251	226	251.80	△5.63
	정성 지표	53	53	49	56	55	53.20	0.93
	소계	338	324	275	307	281	311.00	△4.51
목표 달성 성과 지표 비율	정량 지표	96.00	96.10	95.00	97.30	80.43	96.10	△4.33
	정성 지표	15.68	16.36	17.82	18.24	19.57	17.02	5.70

○ 5개년 간 성과지표별 목표 달성률의 구간별 분포를 살펴보면, 100%대인 성과지표가 가장 많았으며 5개년 간 총 959개가 목표 달성률 100%대를 달성

- 이는 비중으로 따지면 전체 성과지표의 약 60%가 목표치를 모두 달성한 것이며, 목표 달성률이 2~300%도 있는 것을 감안하면 ICT기금사업은 성과목표를 매년 달성해온 것으로 분석

○ 2023년은 목표 달성률이 60%대 미만인 내역사업이 4건으로 5개년 간 가장 적으며, 200%대인 사업이 14건으로 5개년 간 가장 많은 것으로 분석

[표 5-9] 5개년 간 성과지표별 목표 달성률 구간별 분포

(단위: 개)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계
60% 미만	6	11	5	4	4	30
60%대	2	1	0	0	0	3
70%대	1	0	0	0	0	1
80%대	2	2	2	1	0	7
90%대	6	8	10	6	5	35
100%대	203	204	176	195	181	959
110%대	51	37	37	35	40	200
120%대	17	24	21	21	15	98
130%대	5	16	8	12	7	48
140%대	7	7	9	11	2	36
150%대	10	6	4	3	5	28
160%대	9	5	3	4	7	28
170%대	5	2	2	3	1	13
180%대	3	1	1	2	2	9
190%대	2	1	0	3	0	6
200%대	9	6	6	8	14	43
300% 이상	17	15	8	9	7	56
소계	355	346	292	317	290	1,600

[표 5-10] 5개년 간 성과지표별 목표 달성률 구간별 분포 비중

(단위: %)

구분	2019년	2020년	2021년	2022년	2023년	합계
60% 미만	1.70	3.20	1.70	1.30	1.38	1.86
60%대	0.60	0.30	0.00	0.00	0	0.18
70%대	0.30	0.00	0.00	0.00	0	0.06
80%대	0.60	0.60	0.70	0.30	0	0.44
90%대	1.70	2.30	3.40	1.90	1.72	2.20
100%대	57.20	59.00	60.30	61.50	62.41	60.08
110%대	14.40	10.70	12.70	11.00	13.79	12.52
120%대	4.80	6.90	7.20	6.60	5.17	6.13
130%대	1.40	4.60	2.70	3.80	2.41	2.98
140%대	2.00	2.00	3.10	3.50	0.69	2.26
150%대	2.80	1.70	1.40	0.90	1.72	1.70
160%대	2.50	1.40	1.00	1.30	2.41	1.72
170%대	1.40	0.60	0.70	0.90	0.34	0.79
180%대	0.80	0.30	0.30	0.60	0.69	0.54
190%대	0.60	0.30	0.00	0.90	0	0.36
200%대	2.50	1.70	2.10	2.50	4.83	2.73
300% 이상	4.80	4.30	2.70	2.80	2.41	3.40
소계	100	100	100	100	100	100

제2절 사업효과성 분석

1. 분석 개요

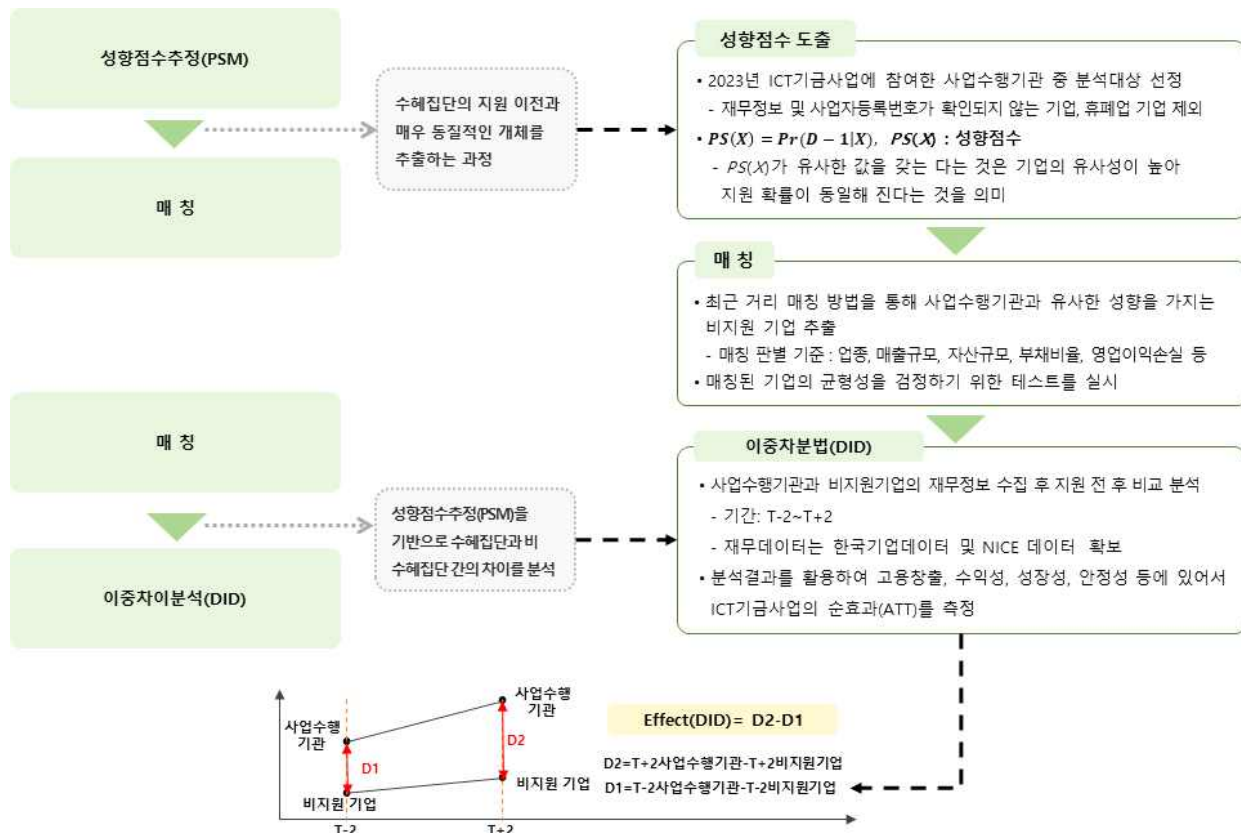
□ 2021년을 기준 연도로 삼아 5개년의 이중차이분석을 수행하여 ICT기금사업에 투입된 정부지원금의 사업효과성을 측정

○ (목적) 정부지원사업으로 영향을 받은 그룹(지원기업)과 그 영향을 받지 않은 그룹(비지원기업)과의 차이를 통하여 정부지원사업의 사업효과성을 측정·분석

- 지원 이전의 대비 이후의 경영성과 개선 정도, 유사성향 기업 대비 경영성과 향상도 등을 파악하여 검증·측정·분석

○ (분석내용) ICT기금사업에 참여한 사업수행기관과 참여하지 않은 미지원 기업의 지원시점 전·후 성과비교를 통해 지원에 따른 효과 분석

- 기금사업의 지원 전·후 경영성과 향상정도를 비교·분석하여 효과성 분석



[그림 5-5] PSM-DID 분석방법 및 절차

○ (분석대상) 2021년 ICT기금사업에 참여한 사업수행기관 중 303개 기업⁷⁾, 사업수행기관과 유사한 성향(매출, 자산, 자본, 인력 등의 요인)을 가지는 미지원 기업

- 성향점수매칭(PSM, Propensity Score Matching): 처리그룹과 비교통제그룹의 지원효과를 추정하기 위한 성향점수 추정
 - 성향점수(Propensity Score)의 추정: ICT기금사업 지원대상과 비교군(미지원대상)을 식별하는 이변량 변수(1,0)를 이용하여 logit으로 추정
 - 매칭을 위한 변수 설정: 유사한 기업의 성향을 판단하는 매칭변수로서 본 연구에서는 기업의 특성을 규정하는 변수로 자본, 부채, 매출액, 영업이익손실 등의 요인을 성향점수의 매칭변수로 설정
- 통제그룹은 ICT기금사업 참여 실적이 없는 기업 303개를 선정
 - 매칭 전 통제그룹은 1,292개였고 성향점수매칭을 통해 지원그룹:통제그룹을 1:1로 설정
 - Matching 판별기준: 자본, 부채, 매출액, 영업이익손실

[표 5-1] 이중차이분석 성과지표 개요

성과지표	측정지표	단위	측정 산식
기업 성장성	총자산증가율	%	기업의 외형적 신장규모 평가
			(당기말총자산-전기말자산1)×100
	매출액증가율	%	기업의 외형적 신장세 평가
			(당기매출액-전기매출액1)×100
재무 수익성	매출액영업이익률	%	영업활동의 효율성을 포함한 이익발생력 평가
			(영업이익÷매출액)×100
	자기자본순이익률	%	투입 자기자본이 얼마만큼의 이익을 냈는지 평가
			(당기순이익÷평균 자기자본)×100
재무 안정성	부채비율	%	기업자본구조RISK 평가
			(부채÷자기자본)×100
	자기자본비율	배	경기변동에 대한 대응정도 평가
			(총자산÷자기자본)×100
기업 생산성	1인당 매출액	백만원	노동생산성의간접 평가
			(매출액÷종업원 수)
	자본집약도	백만원	종업원 한 사람의 자산규모자본 대 노동 비율)
			(자산총계÷종업원 수)

7) 재무정보 및 사업자등록번호가 확인되지 않는 기업, 폐업 및 휴업 기업을 제외

2. 분석 결과

가. 종합 분석

- 지원기업-비교기업 간 5개년 PSM-DID분석을 통해 기업 성장성, 재무 안정성, 기업 생산성 측면에서 ICT기금 투입의 효과성이 나타난 것으로 분석
 - 5개년 간 기업 생산성은 지원기업이 비교기업보다 더 높게 나타난 것으로 분석
 - 특히, 매출액증가율이 총자산증가율보다 높아 기업의 외적 성장 추세가 강한 것을 확인
 - 5개년 간 재무 수익성은 지원기업이 비교기업보다 더 낮게 나타난 것으로 분석
 - 매출액영업이익률보다 자기자본이익률에서 음(-) 효과가 발생한 것을 확인했으며, 기업의 외적 성장에 더 집중한 것으로 분석
 - 5개년 간 재무 안정성은 지원기업이 비교기업보다 더 높게 나타난 것으로 분석
 - 지원기업은 5개년 간 자기자본비율은 유지했으나 부채비율이 감소하여 안정성을 확보
 - 5개년 간 기업의 생산성은 대체로 지원기업이 비교기업보다 높게 나타나는 것으로 분석
 - 2023년 1인당 매출액에서 음(-) 효과가 나타났으나 자본집약도는 양(+) 효과가 나타난 것으로 분석

[표 5-2] 5개년(2019~2023) PSM-DID분석 결과

구분		2019년			2023년			효과(DID)
		지원기업 (A)	비교기업 (B)	D1 (A-B)	지원기업 (A')	비교기업 (B')	D2 (A'-B')	D2-D1
기업 성장성	총자산증가율	0.029	0.037	-0.008	0.126	0.046	0.080	0.088
	매출액증가율	0.057	0.029	0.028	0.282	0.053	0.228	0.201
재무 수익성	매출액영업이익률	-0.076	0.125	-0.201	-0.629	0.089	-0.718	-0.517
	자기자본이익률	0.388	0.045	0.343	-0.814	0.051	-0.865	-1.208
재무 안정성	부채비율	0.008	0.006	0.002	0.008	0.009	-0.001	-0.003
	자기자본비율	0.018	0.020	-0.002	0.018	0.018	0	0.002
기업 생산성	1인당매출액	376.881	290.414	86.467	435.076	473.687	-38.611	-125.078
	자본집약도	451.446	295.912	155.534	612.565	456.796	155.769	0.235

나. 지표별 분석

□ (기업 성장성) ICT기금의 투입이 지원기업의 외적 성장에 큰 기여를 한 것으로 분석

○ (총자산증가율) 지원기업의 총자산증가율은 2021년부터 지속적으로 증가 추세이며, 비교기업보다 높은 증가율 달성

- 2021년까지 지원기업은 증가와 감소 추세를 반복했으며, 2019년과 2021년은 비교기업보다 총자산증가율이 낮은 것으로 나타남

(단위: %)



[그림 5-6] 5개년 지원기업-비교기업 총자산증가율

○ (매출액증가율) 지원기업의 매출액증가율은 2023년에 비교기업보다 약 4.32배 더 높은 증가율을 달성한 것으로 분석

- 2019년부터 2022년까지 지원기업과 비교기업은 비슷한 추세를 보였으나 2023년에 가장 큰 차이를 보임

(단위: %)



[그림 5-7] 5개년 지원기업-비교기업 매출액증가율

□ (재무 수익성) 지원기업의 재무 수익성은 2023년에 비교기업보다 낮은 수치를 보였으며, 지원기업의 성장성 집중에 영향을 받은 것으로 분석

○ (매출액영업이익률) 지원기업의 매출액영업이익률 증감폭이 비교기업의 매출액영업이익률 증감폭보다 큰 것으로 분석

- 지원기업은 2020년부터 2022년까지 3개년 간 비교기업보다 매출액영업이익률이 높았으나, 2023년에 큰 감소폭을 보임

(단위: %)

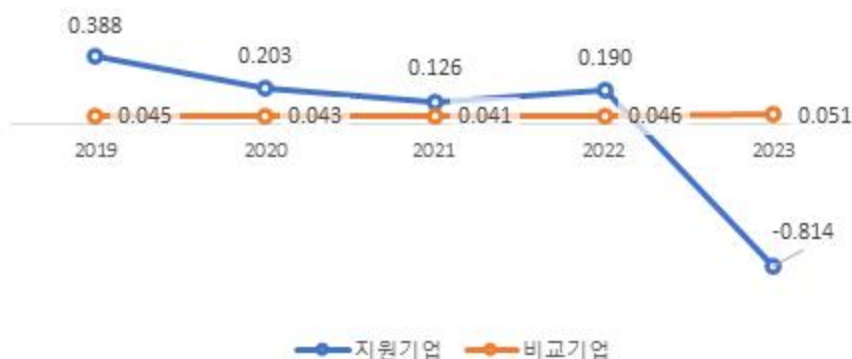


[그림 5-8] 5개년 지원기업-비교기업 매출액영업이익률

○ (자기자본순이익률) 지원기업은 비교기업보다 자기자본순이익률이 더 큰 폭으로 감소한 것으로 분석

- 지원기업은 2019년부터 2022년까지 4개년 간 자기자본순이익률이 비교기업보다 높은 수준을 유지했으나 2023년에 큰 폭으로 감소하는 경향을 보임

(단위: %)



[그림 5-9] 5개년 지원기업-비교기업 자기자본순이익률

□ (재무 안정성) 지원기업과 비교기업의 재무 안정성을 비교한 결과, ICT기금의 투입이 지원기업의 재무 안정성 향상 및 유지에 기여한 것으로 분석

- (부채비율) 지원기업의 부채비율은 2019년 이후 지속적으로 소폭 감소를 보이는 것으로 분석
 - 비교기업과 지원기업의 부채비율을 비교하면, 2019년을 기준으로 지원기업이 비교기업보다 부채비율이 낮았으나 비교기업의 부채비율은 지속적으로 증가한 반면 비교기업은 소폭씩 감소하여 2023년에 지원기업의 부채비율이 지원기업보다 낮은 것을 확인

(단위: %)



[그림 5-10] 5개년 지원기업-비교기업 부채비율

- (자기자본비율) 5개년 간 지원기업의 자기자본비율은 비슷한 수준을 유지했으나 비교기업의 자기자본비율은 소폭 감소한 것으로 분석
 - 2023년을 기준으로 지원기업과 비교기업의 자기자본비율은 비슷한 수치를 보이나, 지원기업은 자기자본비율을 유지해온 반면 비교기업은 자기자본비율이 지속적으로 감소

(단위: %)



[그림 5-11] 5개년 지원기업-비교기업 자기자본비율

□ (기업 생산성) 기업의 생산성은 대체로 지원기업이 비교기업보다 더 높았으며, 이를 통해 ICT기금의 투입이 기업 생산성 향상에 기여한 것으로 분석

○ (1인당 매출액) 지원기업의 1인당 매출액은 4개년 간 지속적으로 증가하다가 2023년에 감소 추세를 보인 것으로 분석

- 지원기업과 비교기업 모두 1인당 매출액이 지속적으로 증가하는 추세를 보였으며, 2022년까지 지원기업의 1인당 매출액이 비교기업보다 높았으나, 2023년에 지원기업이 비교기업 대비 약 8.15% 낮은 1인당 매출액을 기록

(단위: 백만원)



[그림 5-12] 5개년 지원기업-비교기업 1인당 매출액

○ (자본집약도) 지원기업의 자본집약도는 5개년 간 매년 지속적으로 증가하는 추세를 보인 것으로 분석

- 5개년 간 지원기업의 평균 자본집약도는 525.174백만원이며 비교기업의 평균 자본집약도는 371.507백만원으로, 지원기업의 평균이 비교기업의 평균보다 약 1.41배 더 높은 것으로 분석

(단위: 백만원)



[그림 5-13] 5개년 지원기업-비교기업 자본집약도

제3절 시계열 분석

1. 분석 개요

- 5개년 재무성과를 국내 전 산업과 비교하고, 지원기업 내에서 매출액 규모별, 기업 생애주기별, 지역별로 구분하여 분석함으로써 ICT기금사업 지원의 효과성 측정
- (목적) ICT기금사업의 5개년 재무성과를 추정하기 위해 2021년을 기준 연도로 설정하여 전후 2년의 재무성과를 분석
 - 분석의 시간적 범위는 2019~2023년까지의 5개년으로, 기준 연도를 2021년으로 설정하고 기준 연도에 참여한 사업수행기관을 대상으로 재무성과 분석
- (대상) 분석 대상은 ICT기금사업을 통한 지원의 효과성을 분석하기 위해 기준 연도에 사업에 참여한 사업수행기관 303개(이하 지원기업)를 대상으로 실시
 - 분석의 효율성을 위해 휴·폐업 기업 및 재무정보를 확인할 수 없는 기업은 분석 대상에서 제외
- (방법) 시계열 분석은 지원기업 전체에 대한 종합 분석, 기업유형별(매출액규모별, 생애주기별, 지역별) 분석으로 구분하여 분석 진행
 - 종합 분석: 지원기업 303개 전체의 재무지표를 한국산업 평균 수치와 비교하여 분석을 진행
 - 한국산업 평균: 우리나라 전체 산업의 재무분석으로 '한국은행 기업경영분석' 활용
 - 기업유형별 분석: 지원기업의 매출액 규모, 기업 생애주기, 지역별 재무지표를 지원기업 내에서 비교 분석 진행
 - 매출액 규모: 100억원 미만, 500억원 미만, 1,000억원 미만, 1,000억원 이상
 - 기업 생애주기⁸⁾: 창업기, 성장기, 도약기, 성숙기
 - 지역: 수도권/비수도권

8) 기업 생주기는 창업기 구분 업력(7년)을 기준으로 7년 단위로 성장기, 도약기, 성숙기로 구분

2. 분석 결과

가. 종합 분석

- 기업 성장성 및 재무 수익성은 증감 추세를 반복하고 재무 안정성은 적정 범위를 유지하며, 기업 생산성은 지속적으로 증가하는 추세
- 총자산증가율은 2019년(T-2년)에 가장 높게 나타났으며, 이후 증감을 반복하다가 2022년과 2023년에 연이어 감소 추세
- 매출액증가율은 2021년(T년)에 가장 높게 나타났으며, 2019년부터 2021년까지 증가 추세를 보이다가 2022년(T+1년)부터 감소 추세
- 매출액영업이익률은 2019년(T-2년)에 가장 낮게 나타났으며, 2020년에 대폭 개선되었으나 2023년에 다시 감소 추세
- 부채비율은 2019년(T-2년)부터 2022년(T+1년)까지 감소하면서 개선되었으나 2023년에 전년 대비 7.67% 상승
- 자기자본비율은 5개년 간 평균 55.78%로 큰 변동 없이 유지 추세였으며, 2023년에 가장 높은 것으로 나타남
 - 자기자본비율의 변동폭보다 부채비율의 변동폭이 커서 재무 안정성은 지속적인 모니터링 필요
- 1인당 매출액과 자본집약도는 5개년 간 매년 증가 추세이며 2023년(T+2년)에 각각 가장 높은 것으로 나타나 기업의 생산성은 상승 추세

[표 5-3] 5개년 재무분석 결과

(단위: %, 백만원)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년	2023년
		T-2	T-1	T	T+1	T+2
기업 성장성	총자산증가율	34.92	16.19	28.95	12.63	7.95
	매출액증가율	17.67	18.57	21.67	16.07	3.55
재무 수익성	매출액영업이익률	-13.16	1.27	2.61	2.58	-1.59
	자기자본이익률	2.57	4.92	7.92	5.27	-1.23
재무 안정성	부채비율	127.48	129.99	123.23	121.91	131.26
	자기자본비율	55.73	55.53	55.33	55.86	56.46
기업 생산성	1인당 매출액	376.88	365.37	402.79	451.83	435.08
	자본집약도	451.45	473.65	515.22	572.99	612.57

□ ICT산업의 특성 상, 지원기업의 수익성이 다소 낮은 것처럼 보일 수 있으나 전체 성장규모를 감안하면 유의미한 성과 창출⁹⁾

- ICT기금사업의 지원기업 중 중소기업의 비율은 62.05%로, 평균 매출액 500억원 미만의 기업에 대한 지원이 대다수이며 이들 기업은 외적 성장규모·성장세의 신장에 집중하는 경향
- 또한, ICT산업은 특성 상 시스템·장비 도입 및 인프라 구축으로 인한 투자 비용이 높으며, 규모의 경제가 산업의 수익성에 큰 영향을 끼침
- 따라서, ICT산업은 특성 상 기업의 투자 비용이 크며 이로 인해 전 산업 대비 수익성이 낮을 수 있으나 전체 매출액의 규모·성장세를 감안하면 향후 발전 가능성이 높은 것으로 분석

□ (기업 성장성) 5개년 간 지원기업의 기업 성장성이 전 산업보다 대체로 높은 수준을 유지

- (총자산증가율) 지원기업의 총자산증가율은 5개년 간 증감 추세를 유지하다가 2023년에 감소 추세임에도 국내 전 산업 총자산증가율보다 높은 수준 유지
 - 두 집단 간 격차가 가장 큰 시기는 2019년이며 가장 작은 시기는 2023년으로 지원기업은 5개년 간 꾸준히 전 산업보다 기업의 신장 규모가 더 큰 것으로 분석

(단위: %)



출처: 한국은행 연간 기업경영분석(2019~2023)

[그림 5-14] 지원기업-전 산업 5개년 총자산증가율 비교

- (매출액증가율) 지원기업의 매출액증가율은 2022년 이후 감소 추세를 보임에도 불구하고 대체로 국내 전 산업 매출액증가율보다 높은 수준 유지

9) 출처: 「ICT 기업 성장 요인 및 특성 분석」 (정보통신정책연구원, 2015.12.), 「2017년 기업활동조사」 (정보통신정책연구원, 2017.06.)

- 2022년에 전 산업 매출액증가율이 지원기업 매출액증가율보다 더 높았으나 대체로 지원기업의 외형적 성장 추세가 더 강한 것으로 분석

(단위: %)



출처: 한국은행 연간 기업경영분석(2019~2023)

[그림 5-15] 지원기업-전 산업 5개년 매출액증가율 비교

□ (재무 수익성) 5개년 간 지원기업의 재무 수익성은 전 산업보다 낮았으며, 2022년 이후로 지속적인 감소 추세

○ (매출액영업이익률) 지원기업의 매출액영업이익률은 5개년 간 전 산업보다 낮은 수준을 유지하여 전 산업군 내에서 기업 운영의 효율성이 다소 미흡한 것으로 분석

- 2020년 이후 지속적으로 증가 추세를 유지하다가 2023년에 전년 대비 $\triangle 161.63\%$ 감소했으나 2019년 대비 여전히 비용관리 능력이 개선된 상태를 유지하는 것으로 분석

(단위: %)



출처: 한국은행 연간 기업경영분석(2019~2023)

[그림 5-16] 지원기업-전 산업 5개년 매출액영업이익률 비교

○ (자기자본이익률) 지원기업의 자기자본이익률은 전 산업의 자기자본이익률과 비슷한 수준을 유지하다가 2022년 이후 감소하여 수익 창출 능력이 다소 약화된 것으로 분석

- 지원기업과 전 산업 모두 자기자본이익률이 2022년 이후 감소 추세를 보이지만 지원기업의 2023년 자기자본이익률은 전년 대비 대폭 감소한 것으로 나타남

(단위: %)



출처: 한국은행 연간 기업경영분석(2019~2023)

[그림 5-17] 지원기업-전 산업 5개년 자기자본이익률 비교

□ (재무 안정성) 5개년 간 지원기업의 재무 안정성은 전 산업보다 두드러지게 악화된 모습은 없으며, 적정 범위를 유지

○ (부채비율) 지원기업의 부채비율은 2019년부터 지속적으로 감소하다가 2023년엔 전년 대비 증가했으나, 부채의 적정비율 범위 내에 있는 것으로 분석

- 2022년 이후 전 산업의 부채비율은 감소했으나 지원기업의 부채비율은 증가하여 편차가 커지는 것으로 분석

(단위: %)



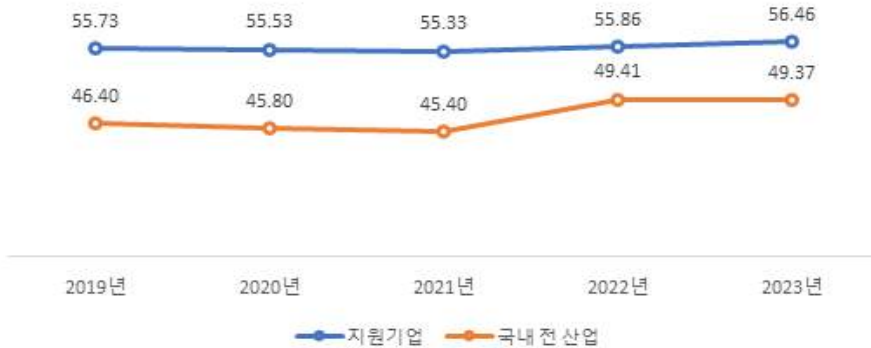
출처: 한국은행 연간 기업경영분석(2019~2023)

[그림 5-18] 지원기업-전 산업 5개년 부채비율 비교

○ (자기자본비율) 지원기업의 자기자본비율은 5개년 간 전 산업의 자기자본비율보다 높은 수준을 보여주며, 지원기업의 재무 안정성을 유지하는 것으로 분석

- 지원기업의 자기자본비율은 5개년 간 평균 55.78%였으며, 전 산업 평균(47.28%)보다 약 15.25% 더 높은 것으로 분석

(단위: %)



출처: 한국은행 연간 기업경영분석(2019~2023)

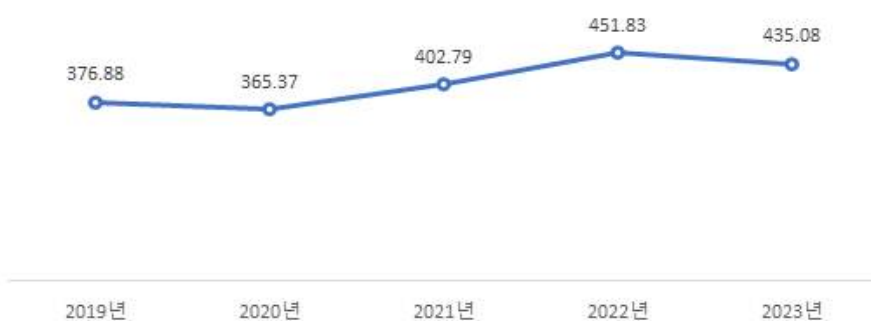
[그림 5-19] 지원기업-전 산업 5개년 자기자본비율 비교

- (기업 생산성) 지원기업의 5개년 간 기업 생산성은 대체로 매년 증가 추세를 유지하는 것으로 분석

- (1인당 매출액) 지원기업의 1인당 매출액은 2022년까지 매년 지속적인 증가 추세를 보이다가 2023년에 전년 대비 △3.71% 감소

- 5개년 간 지원기업의 1인당 매출액은 평균 406.39백만원이었으며 2023년은 전년 대비 하락했어도 평균보다 높은 수준 유지

(단위: 백만원)

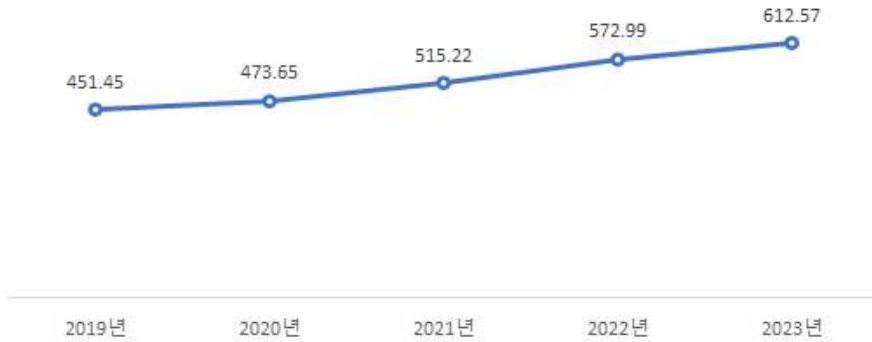


[그림 5-20] 지원기업 5개년 1인당 매출액

- (자본집약도) 지원기업의 자본집약도는 5개년 간 매년 지속적으로 증가하고 있으며 연평균 증율 7.93% 달성

- 5개년 간 지원기업의 자본집약도는 525.17백만원

(단위: 백만원)



[그림 5-21] 지원기업 5개년 자본집약도

나. 기업 유형별 분석

□ (매출액 규모별) 500억원 이상 1,000억원 미만 기업들이 재무 수익성과 안정성 측면에서 강세를 보이는 것으로 분석

- 2023년 총자산증가율은 '100억원 미만'에서 16.78%로 가장 높게 나타난 것으로 분석
 - 그 다음으로 500억원 이상~1,000억원 미만, 100억원 이상~500억원 미만, 1,000억원 이상 순으로 나타남
- 2023년 매출액증가율은 '100억원 미만'에서 9.39%로 가장 높게 나타난 것으로 분석
 - 그 다음으로 500억원 이상~1,000억원 미만, 100억원 이상~500억원 미만 순으로 나타남
- 2023년 매출액영업이익률은 '500억원 이상~1,000억원 미만'에서 5.82%로 가장 높게 나타난 것으로 분석
 - 그 다음으로 1,000억원 이상, 100억원 이상~500억원 미만 순으로 높게 나타남
- 2023년 자기자본 이익률은 '500억원 이상~1,000억원 미만'에서 5.96%로 가장 높게 나타난 것으로 분석
 - 그 다음으로 1,000억원 이상, 100억원 이상~500억원 미만 순으로 높게 나타남
- 2023년 부채비율은 '500억원 이상~1,000억원 미만'에서 116.07%로 가장 낮게 나타난 것으로 분석
 - 그 다음으로 100억원 이상~500억원 미만, 1,000억원 이상 순으로 낮게 나타남
- 2023년 자기자본비율은 '100억원 이상~500억원 미만'에서 57.74%로 가장 높게 나타난 것으로 분석
 - 그 다음으로 500억원 이상~1,000억원 미만, 1,000억원 이상 순으로 높게 나타남
- 2023년 1인당 매출액은 '1,000억원 이상'에서 796,304.56원으로 가장 높게 나타난 것으로 분석
 - 그 다음으로 500억원 이상~1,000억원 미만, 100억원 이상~500억원 미만 순으로 높게 나타남
- 2023년 자본집약도는 '1,000억원 이상'에서 975,018.96천원으로 가장 높게 나타난 것으로 분석
 - 그 다음으로 500억원 이상~1,000억원 미만, 100억원 이상~500억원 미만 순으로 높게 나타남

[표 5-4] 매출액규모별 5개년 재무분석 결과

(단위: %, 천원)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년	2023년
총자산증가율	100억원 미만	33.79	24.38	39.35	17.38	16.78
	500억원 미만	59.44	12.10	31.60	12.72	6.27
	1,000억원 미만	13.04	17.35	18.42	9.25	8.32
	1,000억원 이상	11.98	16.11	23.73	11.25	4.07
매출액증가율	100억원 미만	26.60	61.41	30.72	31.23	9.39
	500억원 미만	18.54	2.77	20.48	14.05	1.74
	1,000억원 미만	14.03	9.06	14.80	11.30	8.26
	1,000억원 이상	12.53	17.67	20.85	11.36	-0.28
매출액영업이익률	100억원 미만	-90.59	-8.99	-7.97	-8.54	-14.68
	500억원 미만	3.84	1.47	2.84	3.68	-1.92
	1,000억원 미만	5.18	4.73	6.52	6.60	5.82
	1,000억원 이상	4.82	6.16	7.40	6.46	3.86
자기자본이익률	100억원 미만	1.64	9.57	13.68	5.08	-6.14
	500억원 미만	1.70	2.17	5.81	4.21	-3.12
	1,000억원 미만	8.06	8.51	8.66	6.62	5.96
	1,000억원 이상	1.56	3.88	6.60	6.28	0.88
부채비율	100억원 미만	127.60	120.06	121.40	145.29	168.53
	500억원 미만	136.53	148.36	123.54	112.95	121.29
	1,000억원 미만	141.71	138.04	128.32	131.06	116.07
	1,000억원 이상	107.73	106.79	122.32	115.16	129.81
자기자본비율	100억원 미만	53.55	55.17	54.90	51.45	52.71
	500억원 미만	56.67	55.19	54.58	57.22	57.74
	1,000억원 미만	51.51	53.57	56.22	55.74	56.75
	1,000억원 이상	57.83	57.08	56.02	56.75	56.74
1인당 매출액	100억원 미만	157,008.25	142,053.44	136,856.30	152,523.92	163,454.61
	500억원 미만	261,148.94	243,497.71	273,380.92	298,133.18	285,014.24
	1,000억원 미만	376,400.34	366,998.69	399,061.54	469,138.79	513,497.32
	1,000억원 이상	695,609.21	693,604.70	773,178.84	869,315.68	796,304.56
자본집약도	100억원 미만	182,066.48	172,657.56	176,849.26	198,578.60	234,696.42
	500억원 미만	360,293.34	391,232.09	429,636.95	489,655.67	546,026.24
	1,000억원 미만	448,818.89	466,875.47	507,894.48	571,301.13	602,594.55
	1,000억원 이상	770,599.65	804,000.92	876,215.86	952,373.52	975,018.96

□ (기업 생애주기별) 창업기와 성숙기 기업에서 기업 성장성, 재무 수익성, 재무 안정성 등이 높게 나타나는 것으로 분석

○ 2023년 총자산증가율은 도약기에서 12.63%로 가장 높은 것으로 분석

- 그 다음으로 성숙기, 성장기, 창업기 순으로 높게 나타남

○ 2023년 매출액증가율은 창업기에서 13.58%로 가장 높게 나타나는 것으로 분석

- 그 다음으로 성숙기, 성장기, 도약기 순으로 높게 나타남

- 2023년 매출액영업이익률은 창업기에서 3.54%로 가장 높게 나타나는 것으로 분석
 - 그 다음으로 성숙기, 도약기, 성장기 순으로 높게 나타남
- 2023년 자기자본이익률은 성숙기에서 3.66%로 가장 높게 나타나는 것으로 분석
 - 그 다음으로 창업기, 도약기, 성장기 순으로 높게 나타남
- 2023년 부채비율은 성숙기에서 112.19%로 가장 낮게 나타나는 것으로 분석
 - 그 다음으로 도약기, 창업기, 성장기 순으로 낮게 나타남
- 2023년 자기자본비율은 성숙기가 59.32%로 가장 높게 나타남
 - 그 다음으로 창업기, 도약기, 성장기 순으로 높게 나타남
- 2023년 1인당 매출액은 창업기에서 1,104,313.02천원으로 가장 높게 나타나는 것으로 분석
 - 그 다음으로 도약기, 성숙기, 성장기 순으로 높게 나타남
- 2023년 자본집약도는 창업기에서 907,092.12천원으로 가장 높게 나타나는 것으로 분석
 - 그 다음으로 성숙기, 성장기, 도약기 순으로 높게 나타남

[표 5-5] 기업 생애주기별 5개년 재무분석 결과

(단위: %, 천원)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년	2023년
총자산증가율	창업기	50.66	66.76	81.86	43.73	2.93
	성장기	47.61	25.82	53.12	20.17	5.63
	도약기	19.48	7.84	35.16	12.87	12.63
	성숙기	36.83	14.39	16.58	8.91	7.14
매출액증가율	창업기	81.38	13.08	70.67	19.08	13.58
	성장기	41.10	49.90	33.75	35.54	2.85
	도약기	15.13	15.84	19.74	15.06	-0.57
	성숙기	8.32	10.12	16.40	10.09	4.97
매출액영업이익률	창업기	4.18	5.37	9.65	6.08	3.54
	성장기	-90.62	-12.92	-12.31	-8.25	-20.58
	도약기	3.92	4.78	5.94	5.91	3.12
	성숙기	5.33	5.19	6.69	5.39	3.16
자기자본이익률	창업기	21.22	22.31	28.79	4.57	1.94
	성장기	-8.16	-1.48	2.82	3.87	-20.23
	도약기	5.02	8.76	9.01	8.68	1.37
	성숙기	4.17	4.78	8.16	4.55	3.66
부채비율	창업기	100.87	76.02	99.57	96.37	157.68
	성장기	144.90	151.53	133.88	140.29	201.28
	도약기	163.27	135.45	131.97	130.02	123.61

(단위: %, 천원)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년	2023년
자기자본비율	성숙기	110.27	125.01	119.09	115.57	112.19
	창업기	55.36	58.99	55.77	59.69	56.39
	성장기	54.42	53.95	53.20	51.53	48.23
	도약기	48.07	50.52	50.55	51.50	54.93
	성숙기	58.90	57.54	57.47	58.41	59.32
1인당 매출액	창업기	996,249.50	752,496.74	939,712.69	1,261,749.83	1,104,313.02
	성장기	277,341.52	275,004.09	304,186.81	338,722.35	290,725.41
	도약기	432,845.70	408,021.45	443,216.38	542,035.70	471,346.37
	성숙기	361,405.57	363,199.04	397,554.45	419,225.42	440,510.45
자본집약도	창업기	595,662.93	574,103.45	663,647.88	841,317.36	907,092.12
	성장기	333,261.53	347,137.78	389,914.68	465,726.97	569,435.10
	도약기	382,608.39	391,715.73	422,329.25	494,803.98	500,600.93
	성숙기	512,361.13	544,892.21	589,111.43	630,926.65	662,492.13

□ (지역별) 수도권 기업은 외적 성장규모가 크고 재무 안정성이 높으며 비수도권 기업은 수익 창출 능력과 기업 생산성이 더 높은 것으로 분석

- 2023년 총자산증가율은 수도권 기업이 8.65%, 비수도권 기업은 6.39%로 나타나는 것으로 분석
- 2023년 매출액증가율은 수도권 기업이 3.67%, 비수도권 기업은 3.27%로 나타나는 것으로 분석
 - 기업의 외적 성장규모는 수도권 기업이 더 크지만, 성장 추세는 수도권과 비수도권 간 격차가 크지 않은 것으로 분석
- 2023년 매출액영업이익률은 수도권 기업은 △1.38%, 비수도권 기업은 △2.06%로 나타나는 것으로 분석
- 2023년 자기자본순이익률은 수도권 기업은 △2.03%, 비수도권 기업은 0.55%로 나타나는 것으로 분석
 - 비수도권 기업이 수도권 기업에 비해 기업 운영의 효율성은 떨어지지만 수익 창출 능력은 더 높은 것으로 분석
- 2023년 부채비율은 수도권 기업은 122.57%, 비수도권 기업은 150.59%로 나타나는 것으로 분석
- 2023년 자기자본비율은 수도권 기업은 58.09%, 비수도권 기업은 52.85%로 나타나는 것으로 분석

- 비수도권 기업의 부채 비중이 총 자산 비중보다 높아 재무 안정성 측면에서 비수도권 기업이 수도권 기업보다 취약성이 더 높은 것으로 분석

○ 2023년 1인당 매출액은 수도권 기업은 419,764.19천원, 비수도권 기업은 469,120.69천원으로 나타나는 것으로 분석

○ 2023년 자본집약도는 수도권 기업은 654,608.64천원, 비수도권 기업은 519,085.74천원으로 나타나는 것으로 분석

[표 5-6] 지역별 5개년 재무분석 결과

(단위: %, 천원)

구분		2019년	2020년	2021년	2022년	2023년
총자산증가율	수도권	20.53	17.16	32.83	12.22	8.65
	비수도권	66.90	14.04	20.33	13.55	6.39
매출액증가율	수도권	19.23	10.06	20.59	16.73	3.67
	비수도권	14.20	37.51	24.08	14.59	3.27
매출액영업이익률	수도권	2.71	0.75	2.75	3.15	-1.38
	비수도권	-48.46	2.45	2.31	1.33	-2.06
자기자본이익률	수도권	3.86	4.73	6.56	4.56	-2.03
	비수도권	-0.28	5.34	10.92	6.84	0.55
부채비율	수도권	113.28	122.74	115.43	112.31	122.57
	비수도권	159.06	146.12	140.56	143.26	150.59
자기자본비율	수도권	57.39	56.67	56.15	57.29	58.09
	비수도권	52.04	53.01	53.51	52.68	52.85
1인당 매출액	수도권	376,229.24	368,468.57	396,467.46	432,741.52	419,764.19
	비수도권	378,331.05	358,494.01	416,844.23	494,271.10	469,120.69
자본집약도	수도권	466,819.10	492,022.77	541,483.38	610,837.46	654,608.64
	비수도권	417,265.78	432,809.38	456,813.56	488,837.92	519,085.74

제4절 산업연관분석

1. 분석 개요

- 한국은행이 공표한 2019년 산업연관 실측값을 기준으로 ICT기금사업의 5개년 간 내역사업을 6개 유형으로 분류하여 연관관계를 분석
- (산업연관표) 일정기간 동안 국내에서 발생한 모든 재화와 서비스의 생산 및 처분 내역을 일정한 원칙에 따라 행렬형식으로 기록한 통계표를 의미하며, 이를 활용하여 산업간 상호 연관관계를 수량적으로 분석하는 것이 산업연관분석
 - 산업연관분석은 최종수요가 유발하는 생산, 고용, 소득 등 각종 파급효과를 산업부문별로 구분하여 분석할 수 있으므로 경제정책의 수립, 정책효과의 측정 등에 활용
- (분석 방법) 산업연관표의 중분류를 기준으로 각 내역사업의 지원사업분야를 총 6개 분야로 분류, 한국은행에서 발표한 산업연관표(2019년 실측값)를 적용하여 분석
 - 한국은행에서는 현실 반영도 제고, 통계의 편제 기준 마련 등의 필요성에 의해 5년마다 실측을 기반으로 한 산업연관표를 작성하며, 성과조사·분석 시점에 공표된 산업연관표는 2019년을 기준년으로 계산
 - 측정산식: 사업비 x 유발계수 = 유발액

[표 5-7] 산업연관표 유발계수

구분	생산유발계수	부가가치유발계수	고용유발계수
방송서비스	1.137	0.804	0.865
통신서비스	0.995	0.846	0.592
정보서비스	0.900	0.828	0.631
소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	0.726	0.893	0.701
과학기술 관련 전문서비스	0.837	0.899	0.906
영상, 오디오물 제작 및 배급	1.060	0.841	1.021

자료 출처: 한국은행(2019)

- 최근 5개년 간 산업분류별 지원 내역을 살펴보면 과학기술 관련 전문서비스가 평균 53.8개로 6개 분류 중 가장 많은 내역사업 개수를 차지했으며, 영상, 오디오물 제작 및

배급이 가장 적은 내역사업 개수 차지

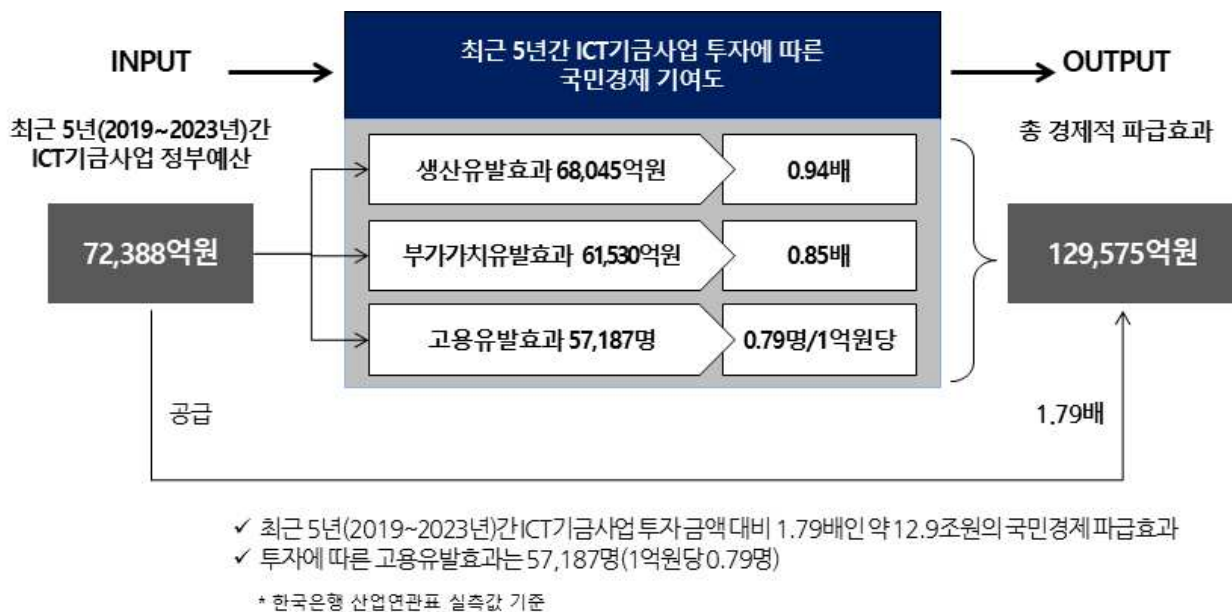
[표 5-8] 최근 5개년 간 지원 산업분류 현황

(단위: 건, 억원)

연도	산업분류	내역사업 (건)	투입예산 (억원)
2019	방송서비스	14	183.8
	통신서비스	22	404.6
	정보서비스	21	2,416.0
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	40	1,806.5
	과학기술 관련 전문서비스	53	1,470.7
	영상, 오디오물 제작 및 배급	21	449.6
	소계	171	6,731.1
2020	방송서비스	12	132.4
	통신서비스	30	1,637.8
	정보서비스	34	7,380.5
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	47	6,483.9
	과학기술 관련 전문서비스	50	3,593.6
	영상, 오디오물 제작 및 배급	6	1,004.0
	소계	179	20,232.1
2021	방송서비스	7	180.1
	통신서비스	19	2,095.0
	정보서비스	36	1,612.1
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	41	3,249.7
	과학기술 관련 전문서비스	48	7,341.6
	영상, 오디오물 제작 및 배급	4	228.9
	소계	155	14,707.5
2022	방송서비스	13	238.42
	통신서비스	9	196.04
	정보서비스	32	1,147.59
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	42	3,450.54
	과학기술 관련 전문서비스	66	12,923.61
	영상, 오디오물 제작 및 배급	2	149.27
	소계	164	18,105.47
2023	방송서비스	13	164.75
	통신서비스	17	207.93
	정보서비스	38	2,143.38
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	46	3,615.60
	과학기술 관련 전문서비스	52	6,336.94
	영상, 오디오물 제작 및 배급	1	145.27
	소계	167	12,613.87
최근 5개년(2019~2023년) 총 합계		836	72,390.04

2. 분석 결과

- 5개년('19~'23) 간 ICT기금사업의 투자는 국내 경제 및 고용시장에서 투입 대비 높은 산출효과를 창출
 - 5개년('19~'23) 간 ICT기금사업을 통한 총 경제적 파급효과는 약 129,575억원이며 이는 5개년 간 투입한 정부 예산의 약 1.79배의 성과
 - 총 경제적 파급효과는 생산유발효과와 부가가치유발효과의 합으로 산정하며, 최근 5년간 ICT기금사업에 투입된 예산 72,388억원에 대한 경제적 파급효과는 129,575억원(생산유발효과 약 68,045억원과 부가가치유발효과 약 61,530억원)으로 정부 지원금액의 약 1.79배에 달하는 경제적 파급효과를 창출
 - 동 사업에 투입된 정부 지원금액을 통한 고용유발과효과는 총 57,187명으로 나타남
 - 정부지원금 1억원당 0.79명의 고용을 유발한 것으로 파악
 - 산업연관분석을 통해 ICT기금사업의 투자는 우리나라 경제활성화와 고용창출에 직·간접적으로 기여하고 있는 것으로 분석



자료: 한국은행 산업연관표(2019년 실측값 기준)

[그림 5-22] 5개년 간 지원사업 산업연관분석 결과

- 연도별 내역사업의 생산유발효과, 부가가치유발효과, 고용유발효과는 산업연관표의 유발계수의 증감 추이에 따라 증감 추세 반복

[표 5-9] 최근 5개년 간 유발효과

(단위: 건, 억원)

연도	산업분류	투입예산 (억원)	생산유발효과 (억원)	부가가치유발효과 (억원)	고용유발효과 (명)
2019	방송서비스	183.80	208.98	147.78	158.99
	통신서비스	404.60	402.58	342.29	239.52
	정보서비스	2,416.00	2,174.40	2,000.45	1,524.50
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	1,806.50	1,311.52	1,613.20	1,266.36
	과학기술 관련 전문서비스	1,470.70	1,230.98	1,322.16	1,332.45
	영상, 오디오물 제작 및 배급	449.60	476.58	378.11	459.04
	소계	6,731.10	5,805.03	5,803.99	4,980.86
2020	방송서비스	132.40	150.54	106.45	114.53
	통신서비스	1,637.80	1,629.61	1,385.58	969.58
	정보서비스	7,380.50	6,642.45	6,111.05	4,657.10
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	6,483.90	4,707.31	5,790.12	4,545.21
	과학기술 관련 전문서비스	3,593.60	3,007.84	3,230.65	3,255.80
	영상, 오디오물 제작 및 배급	1,004.00	1,064.24	844.36	1,025.08
	소계	20,232.10	17,201.99	17,468.22	14,567.30
2021	방송서비스	180.10	204.77	144.80	155.79
	통신서비스	2,095.00	2,084.53	1,772.37	1,240.24
	정보서비스	1,612.10	1,450.89	1,334.82	1,017.24
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	3,249.70	2,359.28	2,901.98	2,278.04
	과학기술 관련 전문서비스	7,341.60	6,144.92	6,600.10	6,651.49
	영상, 오디오물 제작 및 배급	228.90	242.63	192.50	233.71
	소계	14,707.50	12,487.02	12,946.57	11,576.50
2022	방송서비스	238.42	271.08	191.69	206.23
	통신서비스	196.04	195.06	165.85	116.06
	정보서비스	1,147.59	1,032.83	950.20	724.13
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	3,450.54	2,505.09	3,081.33	2,418.83
	과학기술 관련 전문서비스	12,923.61	10,817.06	11,618.33	11,708.79
	영상, 오디오물 제작 및 배급	149.27	158.23	125.54	152.40
	소계	18,105.47	14,979.35	16,132.94	15,326.44
2023	방송서비스	164.75	187.32	132.46	142.51
	통신서비스	207.93	206.89	175.91	123.09
	정보서비스	2,143.38	1,929.04	1,774.72	1,352.47
	소프트웨어 개발 및 컴퓨터관리서비스	3,615.60	2,624.93	3,228.73	2,534.54
	과학기술 관련 전문서비스	6,336.94	5,304.02	5,696.91	5,741.27
	영상, 오디오물 제작 및 배급	145.27	153.99	129.50	132.22
	소계	12,613.87	10,406.19	11,138.23	10,026.10
최근 5개년(2019~2023년) 총 합계		72,390.04	68,227.61	61,664.25	56,898.57
1억원당 효과			0.94	0.85	0.79

제5절 요약 및 시사점

- (성과목표·지표 달성률) 최근 5개년 간 내역사업별 및 성과지표별 성과목표·지표 달성률은 증가 추세였으며, 2023년 목표 달성률이 5개년 간 가장 높은 성과 달성
 - 연도별로 내역사업 구성 및 개수가 상이하기 때문 성과목표·지표 달성 여부를 분석할 수 있는 내역사업 개수도 연도별로 다르지만, 최근 5개년 간 목표 달성 내역사업 비율은 평균 90%를 넘으며, 2023년에 가장 높은 비율 달성
 - 최근 5개년 간 성과지표별 목표 달성률은 2023년이 96.90%로 가장 높았으며, 157개 내역사업 290개의 성과지표의 목표 달성률 전체 평균을 살펴보면 2023년의 평균이 144.71%로 최근 5개년 간 가장 높은 성과를 달성
- (사업효과성) 5개년 간 ICT기금의 투입은 사업수행기관(지원기업)의 기업 성장성, 재무 안정성 및 기업 생산성 향상에 크게 기여
 - 2019년부터 2023년까지 5개년 간 지원기업과 비교기업 간 PSM-DID분석을 수행하여 ICT기금의 투입이 기업 성장성, 재무 안정성, 기업 생산성에 기여하는 것을 확인
 - 특히, 기업의 외적 성장을 측정하는 지표(총자산증가율, 매출액증가율)이 비교기업 대비 크게 증가했으며, 재무 안정성 지표(부채비율, 자기자본비율)는 유지·감소하여 비교기업 대비 안정성을 확보한 것으로 분석
 - 다만, 지원기업의 재무 수익성 지표(매출액영업이익률, 자기자본이익률)는 증가와 감소 추세를 반복하다가 2023년에 비교기업 대비 감소했는데 이는 2023년 기업 성장성 지표가 크게 증가한 것과 맞물려 기업이 외적 성장에 먼저 집중한 것으로 해석
- (시계열 분석) 5개년 간 사업수행기관(지원기업)은 국내 전 산업 대비 기업 성장성·생산성 측면에서 우수했으며, 재무 안정성 또한 유지
 - 5개년('19~'23) 간 지원기업은 기업 성장성 측면에서 증감을 반복했음에도 국내 전 산업보다 높은 수준을 유지했으며, 기업 생산성은 5개년 간 매년 지속적으로 증가하는 추세를 보인 것으로 분석
 - 재무 안정성 지표 중 부채비율의 경우, 지원기업은 5개년 동안 국내 전 산업보다 높았으나, 적정 범위를 유지하며 두드러지게 악화되는 경향은 나타나지 않은 것으로 분석
 - 뿐만 아니라, 자기자본비율은 지원기업이 국내 전 산업보다 높은 수준을 유지한 것으로

나타나 지원기업은 안정성을 유지하고 있으며 자본 잠식의 위험성은 나타나지 않은 것으로 분석

□ (산업연관분석) ICT기금사업에 투입된 정부지원금은 국내의 경제활성화와 고용창출에 기여하고 있으며, 투입 예산 및 창출한 파급효과와 투입 1억원당 효율성 모두 전년 대비 향상

○ 5개년('19~'23) 간 ICT기금사업에 투입된 정부지원금은 총 72,390.04억원이며 이로 인한 경제적 파급효과는 총 129,578.17억원으로 투입 지원금의 약 1.79배에 달하는 경제적 파급효과를 창출함으로써 ICT기금사업의 투자가 국내 경제활성화와 고용창출에 직·간접적으로 기여

- 5개년 간 투입 지원금은 2023년에 전년 대비 15.19% 증가했으며, 경제적 파급효과는 전년 대비 20.70% 성장했으며, 투입 1억원당 경제적 파급효과는 전년 대비 4.78% 성장

□ (시사점) ICT기금의 투입으로 인해 국내·외 경기 둔화에도 사업수행기관(지원기업)은 성장세를 유지했으며, 사업효과성 분석 및 시계열 분석을 통해 기금 투입의 효과성 확인

○ (시의성) 국내·외적으로 경기 둔화에도 불구하고 ICT기금이 투입된 지원기업들은 지속적으로 성장해왔으며, ICT기금사업의 수행과 예산 지원이 이런 기업의 성장세 유지와 자본 잠식 방지 등에 기여한 것으로 해석

○ (타당성) 「제1차 데이터산업 진흥기본계획(2023~2025)」 등 관련 상위계획의 전략목표 달성을 위해 민간 시장 확대를 우선 목표로 하여 중소기업 위주로 지원하고, 내역사업과 성과지표 등을 조정하여 사업을 운영

○ (우수성) ICT기금사업을 수행하면서 내역사업별로 성과지표가 1~2개로 안정화되면서 사업별 성과목표·지표 달성률에 기여하였고, 이를 바탕으로 달성률을 크게 제고시켜 ICT기금사업의 운영 효율성이 개선

○ ICT기금의 투입을 통해 지원기업은 기업 성장성, 재무 안정성, 기업 생산성 측면에서 미지원 대상인 비교기업보다 높은 수준을 유지했으며, 국내 전 산업과 비교해도 기업 성장성은 높은 수준이었고 재무 안정성도 악화하지 않아 ICT기금 투입의 효과성 확인

제6장 종합분석 및 정책 제언

제1절. 종합 분석

제2절. 정책 제언

제6장 종합분석 및 정책 제언

제1절 종합 분석

- 전 세계적으로 경기 둔화 극복, 디지털 전환 등 매크로 트렌드를 중심으로 ICT분야의 발전을 도모하고 있으며 우리나라도 ICT 관련 정부지원금을 투입하고 기금사업을 구성하여 지원 확대
 - 주요국들의 전쟁 등의 요인으로 인한 금융 부문의 불안정성 등으로 교역량이 감소하고 국내의 수입은 전년 대비 3.1%, 수출은 전년 대비 5.1% 감소했으며 무역수지 역시 266억 달러의 적자를 기록하는 등 전세계적인 경기 둔화 지속
 - 전세계적으로는 코로나19의 극복과 뉴노멀 시대의 진입이 시작되어 전 부문에서 디지털 전환이 매크로 트렌드로 부상하고 있으며, 이를 뒷받침할 지능정보기술, 정보통신기술 등의 발전과 산업융합이 주요 과제로 부각
 - 특히, AI 열풍 등이 전세계 반도체 시장을 견인할 것으로 예측되며, 빅테크 기업들은 AI 관련 기술 투자를 확대하고 이로 인해 경쟁 심화¹⁰⁾
 - 이에, 국내에서 ICT 기술의 전문성 및 효율성 제고를 위해 과기정통부를 중심으로 성과 창출형으로 조직·체계를 전환하고 정보통신진흥기금과 방송통신발전기금에서 출자하여 ICT기금사업을 구성하고 인공지능·데이터, SW자율주행, 사이버보안, 통신 및 네트워크, 방송 및 전파위성, 메타버스, ICT융합기술, 디지털사회혁신 등 전략기술 분야에 투자하고 있으며 특히 인공지능 관련 분야에 집중
 - 인공지능 및 빅데이터는 향후 5년('23~'27) 내로 전세계·국내 노동시장을 변화시킬 큰 동력이 될 전망인 가운데 SW와 AI 관련 내역사업 위주로 구성하고 집중 투자하여 매크로 트렌드에 대응
 - 또한, 매크로 트렌드와 기업의 기술 채택은 노동시장 변화를 주도하고 있으며 AI 및 기계학습 전문가, 정보보안전문가 등 디지털 기술 관련 일자리가 대체되거나 생성되고 기존 일자리는 감소할 것으로 예측
 - 기업은 인력전략으로 교육훈련 투자 및 업무 자동화, 기존 직원의 재교육에 우선 순위를 두고 있으며 미래 일자리 변화에 대응하여 국가 및 기업의 경쟁력 확보를 위한

10) 출처: 「ICT산업 동향 및 전망(2024년 2분기)」, (한국수출입은행, 2024.03.)&'AI 반도체 시장의 현황과 전망', (삼성 SDS 인사이트 리포트, 2024.03.)

인재 육성에 산·학·연·관의 협력 강화 필요성 증대

□ (성과분석) 5개년 간 ICT기금사업의 성과는 예산의 증감에 따라 증가와 감소를 반복했으나, 투입 1억원당 효율성 측면에서는 증가 추세를 보이기도 하는 것으로 분석

- 경제적 성과의 총 합계는 2019년부터 2022년까지 증가 추세였으며 2023년 경제적 성과 총 합계는 전년 대비 감소했으나 직접 성과(국내매출액 및 해외수출액)는 전년 대비 증가했고 간접 성과(투자유치 및 비용절감)가 감소
 - 2023년 사업수행기관은 중소기업이 약 80%, 창업기업과 성장기업이 약 62%를 차지했고 매출액 등과 같은 직접적 성과의 확대가 더 중요한 시점이었기 때문에 직접 성과가 증가한 것으로 분석
- 일자리창출 성과는 전체 예산의 증감 추세에 따라 증가·감소를 반복하다가 2023년에 전년 대비 감소했으나 기반조성 성과(전문인력양성), 홍보·컨설팅 성과는 전년 대비 증가
- 경제적 성과와 일자리창출 성과는 총 규모면에서 전년 대비 감소했으나 투입 정부지원금 1억원당 효율성 측면에서 투입 1억원당 경제적 성과는 전년 대비 약 31% 증가했으며 투입 1억원당 일자리창출 성과는 2021년, 2022년에 이어 가장 높은 성과를 창출
- AI기술개발, ICT산업기반확충, SW산업경쟁력강화 등 정부의 주요 투자 ICT분야에서 경제적 성과 및 일자리창출 성과를 창출하거나 증가했으며, 이를 통해 정부지원금의 투입이 국내·외의 여러 경제적/사회적 환경 속에서도 국내 ICT산업의 성장·유지에 기여하는 것을 확인

□ (심층분석) ICT기금의 투입이 사업수행기관(지원기업)의 성장 및 존속에 크게 기여했으며, 내역사업과 성과지표의 조정으로 성과목표·지표 달성률이 매년 개선되어 사업 운영의 효율성 확보

- 내역사업별 성과지표의 조정 및 안정화가 내역사업별 성과목표·지표 달성률 제고에 크게 기여한 것으로 보이며, 특히 2023년은 목표 달성 내역사업 비율(94.90%)과 목표 달성 성과지표 비율(96.90%)이 5개년 중 가장 높아, 사업 운영의 효율성이 우수
- 사업효과성 분석(PSM-DID분석)과 시계열 분석(지원전후 분석)을 진행한 결과, 5개년 간 ICT기금의 투입으로 사업수행기관(지원기업)은 미지원 집단(비교기업)과 국내 전 산업 대비 기업 성장성, 재무 안정성, 기업 생산성이 더 높은 수준을 달성·유지

제2절 정책 제언

- 심화되는 전세계의 AI 경쟁에 대비하기 위해 혁신적인 AI기업 육성은 필수이며, 고정 비용의 단위가 크다는 산업 특성을 고려하여 ICT 관련 예산 유지·확대 필요
 - 자본집약도는 매출을 창출하기 위해 얼마나 많은 자본이 필요한지를 나타내는 지표로서, ICT산업은 고부가가치의 기술을 필요로 하기 때문에 인프라, 시스템 등 고정 비용의 단위가 크기 때문에 자본집약도가 높은 산업
 - 디지털 전환과 클라우드 컴퓨팅은 데이터 관련 일부 활동에 대한 자본 요구 사항을 낮추어 자본집약도를 낮출 수 있지만, 국내·외적으로 디지털 전환을 위해 ICT산업을 육성하고 있어 자본집약도의 상승세는 지속될 전망
 - 전세계 빅테크 기업의 AI 관련기술 투자 확대로 경쟁이 심화되는 가운데 국내에서 AI 관련 경쟁력을 지닌 기업은 삼성, SK 등 대기업에 한정되어 AI 관련 중견·중소기업 육성이 시급하므로 ICT 관련 정부지원금을 유지·확대하여 경쟁력 강화 필요
- 내역사업간, 사업수행기관 간 연계 방안을 마련하여 ICT기금을 효율적으로 활용하고 성과 창출 역량 강화 및 매크로 트렌드 대응 방안 마련 필요
 - ICT기금사업에서 창출한 전문인력을 고용한 사업수행기관에 인센티브를 지급하여 고용을 독려하는 방안 등을 마련할 필요
 - ICT 관련 교육을 이수한 전문인력양성 성과는 2022년과 2023년에 각각 5만명 이상의 성과를 창출했으나 일자리창출 성과는 2023년에 전년 대비 감소하여 성과 간 연계가 필요하다고 분석
 - 기업 컨설팅 항목에 중소기업·창업기업의 투자유치 컨설팅, 혁신기술 보유 기업과 사업화 능력 보유 기업 간 연계를 통한 비용절감 컨설팅 등 내역사업과 수행기관 간 연계를 통해 성과 효율성을 제고하는 방안 마련 필요
- 성과목표·성과지표 체계와 내역사업별 성과 논리모형 등에 대해 전반적인 검토를 실시하여 성과관리 효율성을 관리할 필요
 - ICT기금사업의 내역사업별 성과지표 체계, 성과지표 논리모형 등에 대해 점검을 실시하여 사업 내용과 맞지 않는 성과지표를 제거하여 성과목표·지표 달성을 제고 필요

- 2023년은 5개년 간 내역사업별 및 성과지표별 성과목표·지표 달성률이 가장 높아 사업 운영의 효율성이 높으나, 당초 167개 내역사업의 약 6%(10개)가 성과목표·지표가 등록되지 않아 정확한 달성률 계산이 어려웠기 때문에, 성과지표 체계에 대한 점검 필요
- 목표치 대비 성과목표·지표 달성률이 높은 것도 좋지만 성과목표치를 점검하여 과도하게 낮거나 높은 목표치를 조정하여 성과목표·지표 달성률의 편차를 고르게 하여 차후 사업 운영의 효율성을 지속적으로 제고할 필요